aws

Benutzer-Leitfaden

Amazon DCV

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon DCV: Benutzer-Leitfaden

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Die Handelsmarken und die Handelsaufmachung von Amazon dürfen nicht in einer Weise in Verbindung mit nicht von Amazon stammenden Produkten oder Services verwendet werden, durch die Kunden irregeführt werden könnten oder Amazon in schlechtem Licht dargestellt oder diskreditiert werden könnte. Alle anderen Handelsmarken, die nicht Eigentum von Amazon sind, gehören den jeweiligen Besitzern, die möglicherweise zu Amazon gehören oder nicht, mit Amazon verbunden sind oder von Amazon gesponsert werden.

Table of Contents

Was ist Amazon DCV? ... 1
Unterstützte Features ... 2
Erste Schritte ... 5
Voraussetzungen ... 6
Schritt 1: Holen Sie sich die Sitzungsinformationen ... 7
Schritt 2: Wählen Sie einen Kunden ... 8
Schritt 3: Connect zu einer Sitzung herstellen ... 8
Mit dem Windows-Client wird eine Verbindung hergestellt ... 9
Mit dem Webbrowser-Client wird eine Verbindung hergestellt ... 10
Mit dem Linux-Client wird eine Verbindung hergestellt ... 12
Verbindung mit dem macOS-Client herstellen ... 14
Verbindung über URI herstellen ... 15
Schritt 4: Erstellen Sie eine Verbindungsdatei (optional) ... 16
Die Verbindungsdatei erstellen ... 16
Unterstützte Parameter ... 18
Die Verbindungsdatei wird ausgeführt ... 28
Amazon DCV-Clients verstehen ... 29
Windows-Client ... 29
Installierbarer Windows-Client ... 30
Tragbarer Windows-Client ... 31
Webbrowser-Client ... 32
Linux-Client ... 33
macOS-Client ... 35
Amazon DCV verwenden ... 36
Die Bildschirmauflösung wird geändert ... 37
Einstellung der Zeitzone ... 39
Streaming-Modi verwalten ... 43
Streaming-Modi auf Windows-, Linux- und MacOS-Clients ... 43
Streaming-Modi auf dem Webbrowser-Client ... 47
Übertragen von Dateien ... 49
Übertragung von Dateien mit Windows-, Linux- und MacOS-Clients ... 50
Übertragung von Dateien mit einem Webbrowser ... 52
Aus einer Sitzung heraus drucken ... 54
Kopieren und Einfügen ... 55

Windows-, Linux- und MacOS-Clients ... 55
Webbrowser-Client ... 56
Einen Screenshot speichern ... 56
Zusammenarbeitssitzungen ... 57
Verwenden mehrerer Monitore ... 60
Der Vollbildmodus wird auf alle Monitore ausgedehnt ... 61
Der Vollbildmodus wird auf ausgewählte Monitore ausgedehnt ... 63
Beenden des Vollbildmodus auf mehreren Monitoren ... 69
Es wird eine genaue Synchronisation audio/video verwendet ... 70
Mit hoher Farbgenauigkeit ... 73
Hohe Farbgenauigkeit auf nativen Clients ... 74
Hohe Farbgenauigkeit auf dem Webbrowser-Client ... 76
Mit einer Smartcard ... 77
Eine Smartcard anschließen ... 78
Verwendung einer Smartcard auf Linux-Servern ... 80
Eine Smartcard freigeben ... 81
Zwischenspeichern von Smartcard-Daten (optional) ... 81
Verwenden Sie USB-Remotisierung ... 82
Verwenden eines USB-Geräts auf einem Amazon DCV-Server ... 83
Verwenden einer Webcam ... 84
Verwenden einer Webcam auf Windows-, Linux- und MacOS-Clients ... 85
Verwenden einer Webcam auf dem Webbrowser-Client ... 89
Einstellung der Zertifikatsvalidierung ... 91
WebAuthn Umleitung verwenden ... 92
Benutzeroberfläche für die Webauthn-Umleitung ... 92
Fehlerbehebung ... 95
Verwendung der Protokolldateien ... 95
Debuggen in Protokolldateien aktivieren ... 95
Versionshinweise und Dokumentenverlauf ... 98
Versionshinweise ... 98
Amazon DCV 2025.0-2174 ... 100
Amazon DCV 2025.0-2017 ... 102
Amazon DCV 2025.0-20103 ... 103
Amazon DCV 2024.0-19030 ... 105
Amazon DCV 2024.0-19030 ... 106
Amazon DCV 2024.0-19030 ... 107

Amazon DCV 2024.0-18131 108
Amazon DCV 2024.0-17979 109
Amazon DCV 2023.1-17701 110
Amazon DCV 2023.1-17701 112
Amazon DCV 2023.1-1638 113
Amazon DCV 2023.1-1638 115
Amazon DCV 2023.1-1638 116
Amazon DCV 2023.1-16220 118
Amazon DCV 2023,0-15487 120
Amazon DCV 2023,0-15065 121
Amazon DCV 2023,0-15022 123
Amazon DCV 2023,0-14852 124
Amazon DCV 2022.2-14521 126
Amazon DCV 2022.2-14357 126
Amazon DCV 2022.2-14175 127
Amazon DCV 2022.2-14126 128
Amazon DCV 2022.2-13907 129
Amazon DCV 2022.1-13300 130
Amazon DCV 2022.1-13216 131
Amazon DCV 2022.1-13067 131
Amazon DCV 2022.0-12760 133
Amazon DCV 2022.0-12627 133
Amazon DCV 2022.0-12123 134
Amazon CV 2022.0-11954 135
Amazon DCV 2021.3-11591 136
Amazon DCV 2021.2-11445 137
Amazon DCV 2021.2-11190 138
Amazon DCV 2021.2-11135 139
Amazon DCV 2021.2-11048 140
DCV 2021.1-10851 142
DCV 2021.1-10598 143
DCV 2021.1-10557 143
DCV 2021.0-10242 144
DCV 2020.2-9662 145
DCV 2020.2-9508 146
DCV 2020.1-9012 147

DCV 2020.1-9012 147
DCV 2020.1-8942 148
DCV 2020.0-8428 149
DCV 2019.1-7644 151
DCV 2019.1-7423 151
DCV 2019.0-7318 152
DCV 2017.4-6898 154
DCV 2017.3-6698 155
DCV 2017.2-6182 158
DCV 2017.1-5870 160
DCV 2017.1-5777 161
DCV 2017.0-5600 162
DCV 2017.0-5121 162
DCV 2017.0-4334 163
DCV 2017.0-4100 164
Dokumentverlauf 164
..... clxxii

Was ist Amazon DCV?

> **Note**
>
> Amazon DCV war zuvor als NICE DCV bekannt.

Amazon DCV ist ein leistungsstarkes Remote-Display-Protokoll. Mit dieser Lösung können Sie Remote-Desktops und Anwendungs-Streamen aus jeder Cloud oder jedem Rechenzentrum sicher auf jedem Gerät in unterschiedlichen Netzwerkbedingungen bereitstellen. Durch die Verwendung von Amazon DCV mit Amazon EC2 können Sie grafikintensive Anwendungen remote auf Amazon-Instances ausführen. EC2 Anschließend können Sie die Ergebnisse zu weniger leistungsfähigen Clientcomputern streamen. So wird die Notwendigkeit teurer dedizierter Workstations beseitigt.

In diesem Leitfaden behandelte Themen:

- Von Amazon DCV unterstützte Funktionen
- Erste Schritte mit Amazon DCV
- Amazon DCV-Clients verstehen
- Amazon DCV verwenden
- Fehlersuche

Unterstützte Features

Amazon DCV bietet einen Windows-Client, einen Linux-Client, einen Webbrowser-Client und einen macOS-Client. Die Clients bieten ähnliche Funktionen an, aber es gibt einige Unterschiede. Wählen Sie den Amazon DCV-Client, der Ihren spezifischen Anforderungen entspricht.

In der folgenden Tabelle werden die Funktionen verglichen, die von den Amazon DCV-Clients unterstützt werden.

Funktion	Windows-Client	Webbrowser-Client	Linux-Client	macOS-Client
Connect zu Windows Amazon DCV-Servern her	✓	✓	✓	✓
Connect zu Linux-Amazon-DCV-Servern her	✓	✓	✓	✓
QUIC UDP-Transportprotokoll	✓	✗	✓	✓
Verwalten von Streaming-Modi	✓	✓	✓	✓
Übertragen von Dateien	✓	✓	✓	✓
Drucken aus Sitzungen	✓	✓ [1]	✓	✓
Kopieren und Einfügen	✓	✓	✓	✓
Smartcard-Unterstützung	✓	✗	✓	✓
Unterstützung der USB-Fernbedienung	✓ (installierbarer Client)	✗	✗	✗
Unterstützung von Verbindungsdateien	✓	✗	✓	✓
Stereo 2.0-Audiowiedergabe	✓	✓	✓	✓

Funktion	Windows-Client	Webbrowser-Client	Linux-Client	macOS-Client
Surround-Sound-Audiowiedergabe	✓ (bis zu 7.1)	✗	✓ (bis zu 5.1)	✗
Stereo 2.0-Audioaufnahme	✓	✓	✓	✓
Touchscreen-Unterstützung	✓ (Windows 10 und höher)	✓ [2]	✓	✗
Eingabestift-Unterstützung	✓ (Windows 10 und höher)	✓ [3]	✓	✓
Gamepad-Unterstützung	✓ (Windows 10 und höher)	✗	✗	✗
Unterstützung mehrerer Monitore	✓	✓ [4]	✓	✓
Erweiterung des Vollbildmodus auf ausgewählte Monitore	✓	✓	✓	✓
Webcam-Unterstützung	✓	✓ [5]	✓	✓
Zeitzone einstellen	✓	✓	✓	✓
Verwenden Sie eine genaue audio/video Synchronisation	✓	✗	✓	✓
Amazon DCV-Erweiterungen	✓	✗	✓	✓
WebAuthN	✓	✗	✓	✓

[1] Diese Clients unterstützen nur das Drucken in eine Datei. Sie unterstützen nicht das Drucken auf einem lokalen Drucker.

[2] Wird von Firefox, Edge und Google Chrome unterstützt.

[3 Wird] nur in Chromium-basierten Browsern unterstützt. Dazu gehören Google Chrome und Microsoft Edge Version 79 und höher. Neigungs- und Druckereignisse werden in anderen Browsern nicht unterstützt.

[4] Support für bis zu zwei Monitore.

[5 Wird] nur in Chromium-basierten Browsern unterstützt. Dazu gehören Google Chrome und Microsoft Edge Version 79 und höher. Dies schließt Firefox und Safari nicht ein.

Weitere Informationen zu den Amazon DCV-Serverfunktionen finden Sie unter Amazon DCV-Serverfunktionen im Amazon DCV-Administratorhandbuch.

Erste Schritte mit Amazon DCV

Um Amazon DCV zu verwenden, installieren Sie die Amazon DCV-Serversoftware auf einem Server. Die Amazon DCV-Serversoftware wird verwendet, um eine sichere Sitzung zu erstellen. Sie installieren Ihre Anwendungen auf dem Server und führen sie auf dem Server aus. Der Server führt die für die installierten Anwendungen erforderliche Hochleistungsverarbeitung auf seiner Hardware aus. Ihre Benutzer greifen auf die Anwendung zu, indem sie sich über eine Amazon DCV-Client-Anwendung remote mit der Sitzung verbinden. Wenn die Verbindung hergestellt ist, komprimiert die Amazon DCV-Serversoftware die visuelle Ausgabe der Anwendung und streamt sie in einem verschlüsselten Pixelstream zurück an die Client-Anwendung. Die Clientanwendung empfängt den komprimierten Pixel-Stream, entschlüsselt ihn und gibt ihn anschließend auf der lokalen Anzeige aus.

Nachdem Sie einen Amazon DCV-Client ausgewählt und eine Verbindung zu ihm hergestellt haben, können Sie mit der Amazon DCV-Sitzung interagieren. Weitere Informationen zur Verwendung der Amazon DCV-Clients für die Interaktion mit Sitzungen finden Sie unterAmazon DCV verwenden.

Inhalt

- Voraussetzungen
- Schritt 1: Rufen Sie die Amazon DCV-Sitzungsinformationen ab
- Schritt 2: Wählen Sie einen Amazon DCV-Client
- Schritt 3: Connect zu einer Amazon DCV-Sitzung her
  - Mit dem Windows-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen
  - Mit dem Webbrowser-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen
  - Mit dem Linux-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen
  - Mit dem macOS-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen
  - Mit URI eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen
- Schritt 4: Erstellen Sie eine Verbindungsdatei (optional)
  - Die Verbindungsdatei erstellen
  - Unterstützte Parameter
    - [version]-Parameter
    - [connect]-Parameter
    - [options]-Parameter
    - [debug]-Parameter

- Die Verbindungsdatei wird ausgeführt

Voraussetzungen

Um Amazon DCV verwenden zu können, stellen Sie sicher, dass die Client-Computer die folgenden Mindestanforderungen erfüllen. Denken Sie daran, dass Ihre Erfahrung von der Anzahl der Pixel abhängt, die vom Amazon DCV-Server zum Amazon DCV-Client gestreamt werden.

	Windows-Client	Webbrowser-Client	Linux-Client	macOS-Client
Softwa	Der Windows-Client wird auf 64-Bit-Versionen der folgenden Betriebssysteme unterstützt: • Windows 10 • Windows 11 Der Client benötigt die folgende zusätzliche Software: • .NET Framework 4.6.2 • Microsoft Visual C++ Redistributable für Visual Studio. Weitere Informationen und Anweisungen zum Herunterladen finden Sie	Der Webbrowser-Client wird auf den neuesten drei Hauptversionen der folgenden Browser auf allen gängigen Desktop-Betriebssystemen (Windows, macOS und Linux) unterstützt: • Mozilla Firefox • Google Chrome • Microsoft Edge • Apple Safari Der Webbrowser-Client benötigt auch WebGL und asm.js. Note Der Webbrowser-Client wird auf mobilen	Der Linux-Client wird unter den folgenden heute gängigen Linux-Betriebssystemen unterstützt: • RHEL 8.x und Rocky Linux 8.5 oder höher (x86_64) • RHEL 9, CentOS Stream 9 und Rocky Linux 9 (x86_64) • SUSE Linux Enterprise 15.x (x86_64) • Ubuntu 22.04 und 24.04 (x86_64 und ARM)	macOS-Clients mit Intel-Prozessoren benötigen macOS Monterey (12) oder höher. macOS-Clients mit Apple M1-Prozessoren benötigen macOS Monterey (12).

	Windows-Client	Webbrowser-Client	Linux-Client	macOS-Client
	auf der Microsoft-Support-Website.	Betriebssystemen wie Android und iOS nicht unterstützt.		
Netzw	Der Client muss eine Verbindung zum Amazon DCV-Server herstellen und über den erforderlichen Port kommunizieren. Standardmäßig ist dies Port 8443.			

> **Note**
>
> Amazon DCV unterstützt keine Betriebssysteme, deren Lebensdauer abgelaufen ist. Wenden Sie sich bezüglich Ihres Betriebssystems an Ihren Anbieter.

Weitere Informationen zu den Amazon DCV-Serveranforderungen finden Sie unter Amazon DCV-Serveranforderungen im Amazon DCV-Administratorhandbuch.

Schritt 1: Rufen Sie die Amazon DCV-Sitzungsinformationen ab

Nachdem die Amazon DCV-Sitzung auf dem Amazon DCV-Server ausgeführt wurde, benötigen Sie bestimmte Informationen, um eine Verbindung herzustellen. Wenden Sie sich an Ihren Amazon DCV-Administrator, wenn Sie nicht über die folgenden Informationen verfügen:

- Die IP-Adresse oder der Hostname des Amazon DCV-Servers
- Der Port, über den der Amazon DCV-Server für die Kommunikation konfiguriert ist. Standardmäßig wird Port 8443 vom Amazon DCV-Server verwendet.
- Die Sitzungs-ID
- Anmeldeinformationen für die Verbindung mit dem Amazon DCV-Hostserver

Schritt 2: Wählen Sie einen Amazon DCV-Client

Wählen Sie als Nächstes den Amazon DCV-Client aus, der Ihren Anforderungen am besten entspricht. Amazon DCV bietet die folgenden Kunden:

- Windows
- Webbrowser
- Linux
- macOS

Weitere Informationen zu den verfügbaren Clients finden Sie unter Amazon DCV-Clients verstehen.

Schritt 3: Connect zu einer Amazon DCV-Sitzung her

Nachdem die Amazon DCV-Sitzung auf dem Amazon DCV-Server gestartet wurde, können Sie mit Ihrem bevorzugten Client eine Verbindung zu ihr herstellen. Stellen Sie sicher, dass Sie über die erforderlichen Informationen verfügen, wenn Sie eine Verbindung zu Ihrer Amazon DCV-Sitzung herstellen. Weitere Informationen finden Sie unter Schritt 1: Rufen Sie die Amazon DCV-Sitzungsinformationen ab.

Wenn Sie eine Verbindung zu einer Konsolensitzung herstellen, wenden Sie sich an Ihren Amazon DCV-Serveradministrator. Stellen Sie mit ihnen sicher, dass die Sitzung gestartet wurde, und bestätigen Sie die Server- und Sitzungsdetails. Wenn Sie eine Verbindung zu einer virtuellen Sitzung auf einem Linux-Amazon-DCV-Server herstellen, müssen Sie möglicherweise Ihre eigene Sitzung starten. Weitere Informationen finden Sie unter Amazon DCV-Sitzungen starten im Amazon DCV-Administratorhandbuch.

Themen

- Mit dem Windows-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen
- Mit dem Webbrowser-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen
- Mit dem Linux-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen
- Mit dem macOS-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen
- Mit URI eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen

Mit dem Windows-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen

Die Schritte zum Herstellen einer Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung sind für die installierbare und die portable Version des Windows-Clients identisch.

Herstellen einer Verbindung zu einer Sitzung unter Verwendung des Windows-Clients

1. Starten Sie den Windows-Client.
2. Wählen Sie Connections Settings (Verbindungseinstellungen), konfigurieren Sie Ihre Proxy-Einstellungen wie nachfolgend beschrieben und klicken Sie dann auf OK.

   - Um eine Verbindung über einen Proxy zu vermeiden, wählen Sie Connect Directly (Direkt verbinden).
   - Um über Ihre vorkonfigurierten Betriebssystem-Proxyeinstellungen eine Verbindung zum Amazon DCV-Server herzustellen, wählen Sie Systemproxy verwenden.
   - Um über einen bestimmten HTTP-Proxy-Server eine Verbindung zum Amazon DCV-Server herzustellen, wählen Sie Get through web proxy. Geben Sie die IP-Adresse und den Kommunikationsport oder den Hostnamen des Proxyservers an. Wenn der HTTP-Proxyserver eine Authentifizierung erfordert, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Proxyserver erfordert ein Passwort und geben Sie Ihre Anmeldeinformationen ein.
   - Um über einen bestimmten SOCKS5 Proxy-Server eine Verbindung zum Amazon DCV-Server herzustellen, wählen Sie Get through SOCKSv5 proxy. Geben Sie die IP-Adresse und den Kommunikationsport oder den Hostnamen des Proxyservers an. Wenn für den SOCKSv5 Proxyserver eine Authentifizierung erforderlich ist, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Proxyserver erfordert ein Kennwort und geben Sie Ihre Anmeldeinformationen ein.
   - Um das Transportprotokoll auszuwählen, das für den Datentransport verwendet werden soll, wählen Sie die Registerkarte Protokoll. Standardmäßig verwendet der Client das QUIC-Protokoll (basierend auf UDP) für den Datentransport, sofern es verfügbar ist. Wenn es nicht verfügbar ist, verwendet der Client das WebSocket Protokoll (basierend auf TCP). Diese Option ist immer verfügbar.

     QUIC ist nur verfügbar, wenn die beiden folgenden Bedingungen erfüllt sind. Zunächst wird der Amazon DCV-Server so konfiguriert, dass er ihn unterstützt. Zweitens unterstützt Ihre Netzwerkkonfiguration die UDP-Kommunikation zwischen dem Amazon DCV-Client und dem Amazon DCV-Server. Darüber hinaus wird sie nur für die direkte Client-Server-Kommunikation unterstützt, bei der es keine zwischengeschalteten Proxys, Gateways oder Load Balancer gibt.

Sie können den Client zwingen, ein Datentransportprotokoll zu verwenden, indem Sie es explizit auswählen. Im Dialogfeld „Streaming-Modi“ können Sie überprüfen, welches Protokoll verwendet wird. Wenn das QUIC-Protokoll verwendet wird, wird außerdem „QUIC“ in der Titelleiste angezeigt.

Weitere Informationen und Anweisungen finden Sie unter Aktivieren des QUIC-UDP-Transportprotokolls im Amazon DCV-Administratorhandbuch.

3. Geben Sie die Sitzungsdetails im folgenden Format an:

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

Im folgenden Beispiel stellt der Befehl eine Verbindung zu einer Sitzung her, die benannt ist. `my-session` Diese Sitzung wird auf einem Amazon DCV-Server mit dem Hostnamen `my-dcv-server.com` gehostet. Es ist über den Port verbunden. `8443`

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. Wählen Sie Connect aus.
5. Geben Sie die Anmeldedaten ein und wählen Sie Anmelden.

> **Note**
>
> Standardmäßig wird die Verbindung beendet, nachdem drei nicht erfolgreichen Anmeldeversuche durchgeführt wurden. Um es erneut zu versuchen, starten Sie die Verbindung neu.

6. Wenn Sie aufgefordert werden, das Serverzertifikat zu verifizieren, bestätigen Sie den Fingerabdruck des Zertifikats mit Ihrem Amazon DCV-Administrator. Wenn der Fingerabdruck gültig ist, wählen Sie Trust & Connect.

Mit dem Webbrowser-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen

Die Schritte zum Herstellen einer Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung sind in allen unterstützten Webbrowsern identisch. Der Client stellt über die Proxyeinstellungen Ihres Webbrowsers eine Verbindung zum Amazon DCV-Server her. Informationen zur Verbindung

mit unterschiedlichen Proxyeinstellungen finden Sie in der Dokumentation zu Ihrem speziellen Webbrowser.

> **Note**
>
> Der Webbrowser-Client unterstützt das QUIC-Transportprotokoll (UDP) nicht.

So stellen Sie mithilfe des Webbrowser-Clients eine Verbindung zu Ihrer Amazon DCV-Sitzung her

1. Öffnen Sie einen Webbrowser und geben Sie die Amazon DCV-Server-URL im folgenden Format ein:

   ```
   https://server_hostname_or_IP:port/#session_id
   ```

   Im folgenden Beispiel stellt die URL eine Verbindung zu einer Sitzung her, die benannt `my-session` ist. Diese Sitzung wird auf einem Amazon DCV-Server mit dem Hostnamen `my-dcv-server.com` gehostet. Es ist über den Port verbunden. `8443`

   ```
   https://my-dcv-server.com:8443/#my-session
   ```

2. Geben Sie Ihre Anmeldedaten ein und wählen Sie Anmelden.

   > **Note**
   >
   > Standardmäßig wird die Verbindung beendet, nachdem drei nicht erfolgreichen Anmeldeversuche durchgeführt wurden. Um es erneut zu versuchen, starten Sie die Verbindung neu.

3. Ihr Webbrowser warnt Sie möglicherweise davor, dass das Zertifikat des Servers nicht vertrauenswürdig ist. Wenn Sie sich über die Echtheit des Zertifikats nicht sicher sind, lassen Sie es sich von Ihrem Amazon DCV-Administrator bestätigen. Fahren Sie fort, wenn dies sicher ist.

   > **Note**
   >
   > Dieser Schritt variiert je nach verwendetem Webbrowser.

Mit dem Linux-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen

Die Schritte zum Herstellen einer Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung sind für alle Linux-Clients identisch.

So stellen Sie eine Verbindung zu einer Sitzung vom Linux-Client her

1. Starten Sie den Linux-Client.
2. Wählen Sie Connections Settings (Verbindungseinstellungen), konfigurieren Sie Ihre Proxy-Einstellungen wie nachfolgend beschrieben und klicken Sie dann auf Apply (Anwenden).

   - Um eine Verbindung über einen Proxy zu vermeiden, wählen Sie Connect directly (Direkt verbinden).
   - Um über Ihre vorkonfigurierten Betriebssystem-Proxyeinstellungen eine Verbindung zum Amazon DCV-Server herzustellen, wählen Sie Systemproxy verwenden.
   - Um über einen bestimmten HTTP-Proxy-Server eine Verbindung zum Amazon DCV-Server herzustellen, wählen Sie Get through web proxy (HTTP). Geben Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen des Proxyservers sowie den Kommunikationsport an. Wenn für den HTTP-Proxyserver eine Authentifizierung erforderlich ist, aktivieren Sie das Kontrollkästchen für den Proxyserver, für den ein Kennwort erforderlich ist, und geben Sie Ihre Anmeldeinformationen ein.
   - Um über einen bestimmten HTTPS-Proxyserver eine Verbindung zum Amazon DCV-Server herzustellen, wählen Sie Get through web proxy (HTTPS). Geben Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen des Proxyservers sowie den Kommunikationsport an. Wenn der Web-Proxy-Server eine Authentifizierung erfordert, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Proxy-Server erfordert ein Passwort und geben Sie Ihre Anmeldeinformationen ein.
   - Um das Transportprotokoll auszuwählen, das für den Datentransport verwendet werden soll, wählen Sie die Registerkarte Protokoll. Standardmäßig verwendet der Client das QUIC-Protokoll (basierend auf UDP) für den Datentransport, sofern es verfügbar ist. Wenn es nicht verfügbar ist, verwendet der Client das WebSocket Protokoll (basierend auf TCP). Diese Option ist immer verfügbar.

     QUIC ist nur verfügbar, wenn die folgenden beiden Bedingungen erfüllt sind. Zunächst wird der Amazon DCV-Server so konfiguriert, dass er ihn unterstützt. Zweitens unterstützt Ihre Netzwerkkonfiguration die UDP-Kommunikation zwischen dem Amazon DCV-Client und dem

Amazon DCV-Server. Darüber hinaus wird sie nur für die direkte Client-Server-Kommunikation unterstützt, bei der es keine zwischengeschalteten Proxys, Gateways oder Load Balancer gibt.

Sie können den Client zwingen, ein Datentransportprotokoll zu verwenden, indem Sie es explizit auswählen. Im Dialogfeld „Streaming-Modi“ können Sie überprüfen, welches Protokoll verwendet wird. Wenn das QUIC-Protokoll verwendet wird, wird außerdem „QUIC“ in der Titelleiste angezeigt.

Weitere Informationen und Anweisungen finden Sie unter Aktivieren des QUIC-UDP-Transportprotokolls im Amazon DCV-Administratorhandbuch.

3. Geben Sie die Sitzungsdetails im folgenden Format an:

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

Im folgenden Beispiel stellt der Befehl eine Verbindung zu einer Sitzung her, die benannt ist. `my-session` Diese Sitzung wird auf einem Amazon DCV-Server mit dem Hostnamen `my-dcv-server.com` gehostet. Es ist über den Port verbunden. `8443`

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. Wählen Sie Connect aus.
5. Geben Sie Ihre Anmeldedaten ein und wählen Sie Anmelden.

> **Note**
>
> Standardmäßig wird die Verbindung beendet, nachdem drei nicht erfolgreichen Anmeldeversuche durchgeführt wurden. Um es erneut zu versuchen, starten Sie die Verbindung neu.

6. Wenn Sie aufgefordert werden, das Zertifikat auf dem Server zu verifizieren, bestätigen Sie den Fingerabdruck des Zertifikats mit Ihrem Amazon DCV-Administrator. Wenn der Fingerabdruck gültig ist, wählen Sie Trust & Connect.

Mit dem macOS-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen

So stellen Sie eine Verbindung zu einer Sitzung unter Verwendung des macOS-Clients her:

1. Starten Sie den macOS-Client.

   Wenn Sie eine Fehlermeldung erhalten, die besagt, dass die Anwendung nicht geöffnet werden kann, weil sie von einem unbekannten Entwickler stammt, finden Sie weitere Informationen auf der Webseite Sicheres Öffnen von Apps auf Ihrem Mac.

2. Wählen Sie Connections Settings (Verbindungseinstellungen), konfigurieren Sie Ihre Proxy-Einstellungen wie nachfolgend beschrieben und klicken Sie dann auf Apply (Anwenden).

   - Um eine Verbindung über einen Proxy zu vermeiden, wählen Sie Connect directly (Direkt verbinden).
   - Um über Ihre vorkonfigurierten Betriebssystem-Proxyeinstellungen eine Verbindung zum Amazon DCV-Server herzustellen, wählen Sie Systemproxy verwenden.
   - Um über einen bestimmten HTTP-Proxy-Server eine Verbindung zum Amazon DCV-Server herzustellen, wählen Sie Get through web proxy (HTTP). Geben Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen des Proxyservers sowie den Kommunikationsport an. Wenn der HTTP-Proxyserver eine Authentifizierung erfordert, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Proxyserver erfordert ein Passwort und geben Sie Ihre Anmeldeinformationen ein.
   - Um über einen bestimmten HTTPS-Proxyserver eine Verbindung zum Amazon DCV-Server herzustellen, wählen Sie Get through web proxy (HTTPS). Geben Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen des Proxyservers sowie den Kommunikationsport an. Wenn der Web-Proxy-Server eine Authentifizierung erfordert, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Proxy-Server erfordert ein Passwort und geben Sie Ihre Anmeldeinformationen ein.
   - Um das Transportprotokoll auszuwählen, das für den Datentransport verwendet werden soll, wählen Sie die Registerkarte Protokoll. Standardmäßig verwendet der Client das QUIC-Protokoll (basierend auf UDP) für den Datentransport, sofern es verfügbar ist. Wenn es nicht verfügbar ist, verwendet der Client das WebSocket Protokoll (basierend auf TCP). Diese Option ist immer verfügbar.

     QUIC ist nur verfügbar, wenn die folgenden Bedingungen erfüllt sind. Zunächst wird der Amazon DCV-Server so konfiguriert, dass er ihn unterstützt. Zweitens unterstützt Ihre Netzwerkkonfiguration die UDP-Kommunikation zwischen dem Amazon DCV-Client und dem

Amazon DCV-Server. Darüber hinaus wird sie nur für die direkte Client-Server-Kommunikation unterstützt, bei der es keine zwischengeschalteten Proxys, Gateways oder Load Balancer gibt.

Sie können den Client zwingen, ein Datentransportprotokoll zu verwenden, indem Sie es explizit auswählen. Im Dialogfeld „Streaming-Modi“ können Sie überprüfen, welches Protokoll verwendet wird. Wenn das QUIC-Protokoll verwendet wird, wird außerdem „QUIC“ in der Titelleiste angezeigt.

Weitere Informationen finden Sie unter Aktivieren des QUIC-UDP-Transportprotokolls im Amazon DCV-Administratorhandbuch.

3. Geben Sie die Sitzungsdetails im folgenden Format an:

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

Im folgenden Beispiel stellt der Befehl eine Verbindung zu einer Sitzung her, die benannt ist. `my-session` Diese Sitzung wird auf einem Amazon DCV-Server mit dem Hostnamen `my-dcv-server.com` gehostet. Es ist über den Port `8443` verbunden.

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. Wählen Sie Connect aus.
5. Geben Sie Ihre Anmeldedaten ein und wählen Sie Anmelden.

> **Note**
>
> Standardmäßig wird die Verbindung beendet, nachdem drei nicht erfolgreichen Anmeldeversuche durchgeführt wurden. Um es erneut zu versuchen, starten Sie die Verbindung neu.

6. Wenn Sie aufgefordert werden, das Serverzertifikat zu verifizieren, bestätigen Sie den Fingerabdruck des Zertifikats mit Ihrem Amazon DCV-Administrator. Wenn der Fingerabdruck gültig ist, wählen Sie Trust & Connect.

Mit URI eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen

Die Verwendung eines URI öffnet automatisch einen lokal installierten Amazon DCV-Client mit Informationen, die von der URI übergeben werden.

Geben Sie im URL-Feld Ihres Internetbrowsers die URI in diesem Format ein: `dcv://hostname[:port]/[?authToken][#sessionId]`

Example

Beispiel: `dcv://203.0.113.1:8443/?authToken=e3b0c44298fc1c149afbf4c8996fb92427ae41e4649b934ca495991b7852b855#12345`

Ihr lokal installierter Client wird mit den bereits ausgefüllten Informationen geöffnet.

Weitere Informationen finden Sie GetSessionConnectionDataim Amazon DCV Session Manager Developer Guide

Schritt 4: Erstellen Sie eine Verbindungsdatei (optional)

Mit dem nativen Windows-, Linux- oder macOS-Client können Sie eine Verbindungsdatei erstellen, mit der Sie sofort eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen können.

Inhalt

- Die Verbindungsdatei erstellen
- Unterstützte Parameter
- Die Verbindungsdatei wird ausgeführt

Die Verbindungsdatei erstellen

Die Verbindungsdatei ist eine textbasierte Datei mit einer `.dcv`-Dateierweiterung. Das Format der `.dcv` Datei ähnelt dem einer `.ini` Datei. Die Datei enthält, `[groups]` gefolgt von den Parametern und ihren Werten. Die Gruppen und Parameter haben das folgende Format:

```
[group_name]
parameter_name=parameter_value
```

Beispiel:

```
[options]
fullscreen=true
```

Sie können direkt vom Client aus eine Verbindungsdatei für eine bestimmte Amazon DCV-Sitzung erstellen. Alternativ können Sie mit einem Texteditor eine Verbindungsdatei von Grund auf neu erstellen.

> **Note**
>
> Das Verfahren zum Erstellen einer Verbindungsdatei von Grund auf mit einem Texteditor ist für Windows-, Linux- und macOS-Clients identisch.

Um eine Verbindungsdatei vom Client aus zu erstellen

1. Öffnen Sie den -Client.
2. Connect zu dem Server und der Sitzung her, in der Sie die Datei erstellen.
3. Wählen Sie oben rechts den Hostnamen für den Amazon DCV-Server aus und wählen Sie Verbindung speichern unter.
4. Geben Sie im Fenster Save As (Speichern unter) einen Dateinamen und einen Zielordner ein und wählen Sie Save (Speichern) aus.

Wenn Sie eine Verbindungsdatei erstellen, enthält die Datei standardmäßig die Parameter`format`,, `host` `portuser`, und. `proxytype` Diese Parameter sind erforderlich, um eine Verbindung zu der Sitzung herzustellen, in der die Datei erstellt wurde. Sie können Parameter jederzeit manuell anpassen oder hinzufügen, indem Sie die Datei mit einem Texteditor bearbeiten.

So erstellen Sie eine Verbindungsdatei von Grund auf mit einem Texteditor:

1. Erstellen Sie eine `.dcv`-Datei mit dem folgenden Dateinamenformat: *`file_name`*`.dcv`
2. Öffnen Sie die `.dcv`-Datei in einem Texteditor Ihrer Wahl.
3. Fügen Sie die `[version]` Gruppe und den `format` Parameter im folgenden Format am Anfang der Datei hinzu:

   ```
   [version]
   format=1.0
   ```

> **Important**
>
> Wenn die `.dcv` Datei die `[version]` Gruppe und den `format` Parameter nicht enthält, schlägt das Parsen fehl.

4. Fügen Sie die erforderlichen Parametergruppen im folgenden Format hinzu:

```
[group_name]
```

   Weitere Informationen zu Parametergruppen finden Sie unter Unterstützte Parameter.

5. Fügen Sie die Parameter und Parameterwerte nach den Gruppen im folgenden Format hinzu:

```
parameter_name=parameter_value
```

   > **Note**
   >
   > - Bei Parameternamen muss die Groß- und Kleinschreibung beachtet werden.
   > - Setzen Sie Zeichenkettenparameterwerte nicht in Anführungszeichen.

   Weitere Informationen zu den Parametern und Parameterwerten finden Sie unter Unterstützte Parameter.

6. Speichern Sie Ihre Änderungen und schließen Sie die Datei `.dcv`.

Sie können dieses Verfahren auch verwenden, um einer vorhandenen Verbindungsdatei jederzeit zusätzliche Parameter hinzuzufügen.

Unterstützte Parameter

Derzeit unterstützt die `.dcv` Datei Parameter in drei Parametergruppen: `[version]`[`connect`], und`[options]`. In den folgenden Tabellen werden die Gruppen und ihre verfügbaren Parameter aufgelistet.

Gruppen

- [version]-Parameter

- [connect]-Parameter
- [options]-Parameter
- [debug]-Parameter

`[version]`-Parameter

> **Important**
>
> Diese Gruppe ist erforderlich. Wenn Ihre `.dcv` Datei diese Gruppe nicht enthält, schlägt das Parsen fehl.

In der folgenden Tabelle sind die Parameter aufgeführt, die in der `[version]`-Gruppe angegeben werden können.

Parameter	Typ	Standardwert	Description
Format	Zeichenfolge		**Important** Dieser Parameter ist erforderlich. Der Parameterwert muss `1.0` sein. Wenn Ihre `.dcv` Datei diesen Parameter nicht enthält, schlägt

Parameter	Typ	Standardv ert	Description
			das Parsen fehl.

`[connect]`-Parameter

In der folgenden Tabelle sind die Parameter aufgeführt, die in der `[connect]`-Gruppe angegeben werden können.

Parameter	Typ	Standardv ert	Description
Host	Zeichenfo lge		Der Hostname des Amazon DCV-Servers, der die Sitzung hostet.
port	Ganzzahl	8443	Der Port, der für die Verbindung mit dem Amazon DCV-Server verwendet werden soll.
weburlpath	Zeichenfo lge		Ein benutzerd efinierter Pfad auf dem Amazon DCV-Server für die Verbindung. Wenn Sie beispielsweise `customPath` angeben, versucht der Client, eine Verbindung zu `host:port/`

Parameter	Typ	Standardv ert	Description
			`customPath` herzustellen.
sessionid	Zeichenfo lge		Die ID der Amazon DCV-Sitzung, zu der eine Verbindun g hergestellt werden soll.
authtoken	Zeichenfo lge		Das Authentif izierungstoken, das für die Verbindung verwendet werden soll. Wenn Sie `authtoken` angeben, müssen Sie auch ein `sessionid` angeben. Bei Verwendung von `authtoken` können Sie die Parameter `user` und `password` weglassen.
user	Zeichenfo lge		Der Benutzern ame, der für die Verbindung mit dem Amazon DCV-Server verwendet werden soll.

Parameter	Typ	Standardwert	Description
password	Zeichenfolge		Das Passwort, das für die Verbindung mit dem Amazon DCV-Server verwendet werden soll. Das Passwort ist nicht verschlüsselt.
proxytype	Zeichenfolge	SYSTEM	Der zu verwendende Proxy-Typ. Zu den gültigen Werten gehören `HTTPSHTTP`,`SOCKS5`|`SOCKS` ,`SYSTEM`, oder`NONE`|`DIRECT` . Wenn Sie `SYSTEM` angeben, werden die Proxy-Einstellungen Ihres Computers verwendet.
proxyhost	Zeichenfolge		Die Adresse des Proxy-Servers, der bei der Verbindung über einen Proxy-Server verwendet werden soll.

Parameter	Typ	Standardv ert	Description
proxyport	Ganzzahl		Der Port, der verwendet werden soll, wenn eine Verbindung über einen Proxy-Server hergestellt wird.
proxyuser	Zeichenfo lge		Der Benutzername, der für die Proxy-Authentifizierung verwendet werden soll.
proxypassword	Zeichenfo lge		Das Passwort, das für die Proxy-Authentifizierung verwendet werden soll. Das Passwort ist nicht verschlüs selt.

Parameter	Typ	Standardwert	Description
Transport	Zeichenfolge	`auto`	Das Protokoll, das für den Datentransport verwendet werden soll. Dabei versucht `auto` der Client zunächst, eine Verbindung über das QUIC-Protokoll (UDP) herzustellen. Wenn die QUIC-Verbindung fehlschlägt, wird beim Transport automatisch auf `websocket` zurückgegriffen. Geben Sie `websocket` an, ob das WebSocket (TCP) -Protokoll für den Datentransport verwendet werden soll, oder geben Sie `quic` an, dass das QUIC-Protokoll (UDP) für den Datentransport verwendet werden soll. Wenn Sie QUIC aktivieren, wird das QUIC-Protokoll für den

Parameter	Typ	Standardv ert	Description
			Datentransport und für den Authentif izierungsverkehr WebSocket verwendet. Wenn Sie es aktivieren WebSocket, wird das WebSocket Protokoll sowohl für den Datentran sport als auch für den Authentif izierungsverkehr verwendet.
Webport	Ganzzahl	8443	Der Port, der für WebSocket (TCP-) Verkehr verwendet werden soll.
Quicport	Ganzzahl	8443	Der Port, der für QUIC-Verkehr (UDP) verwendet werden soll.

Parameter	Typ	Standardwert	Description
Richtlinie zur Zertifikatsvalidierung	Zeichenfolge	frage-user	Die Richtlinie für die Validierung eines nicht vertrauenswürdigen Zertifikats. Zu den Werten gehören `strict`, `accept-untrusted` und `ask-user`.

`[options]`-Parameter

In der folgenden Tabelle sind die Parameter aufgeführt, die in der `[options]`-Gruppe angegeben werden können.

Parameter	Typ	Standardwert	Description
fullscreen	Boolesch	false	Gibt an, ob der Client im Vollbildmodus gestartet wird.
useallmonitors	Boolesch	false	Gibt an, ob der Client beim Starten des Vollbildmodus alle Monitore verwendet.
promptreconnect	Boolesch	true	Gibt an, ob der Client Sie auffordert, die Verbindung wiederherzustellen

Parameter	Typ	Standardv ert	Description	
			, nachdem Sie die Verbindun g zu einer Sitzung getrennt haben. Wenn der Parameter auf gesetzt ist`true`, werden Sie beim Trennen der Verbindung zum Anmeldebi ldschirm weitergel eitet. Wenn der Parameter auf `false` gesetzt ist, wird der Client geschlossen, wenn Sie die Verbindung trennen.	
aktivieren Sie die UV444-Dec odierung	Boolesch	false	Gibt an, ob bei der Kodierung dynamischer Videoinhalte die Option Hohe Farbgenauigkeit (YUV 4:4:4) aktiviert werden soll.	

[debug]-Parameter

In der folgenden Tabelle sind die Parameter aufgeführt, die in der `[debug]`-Gruppe angegeben werden können.

Parameter	Typ	Standardv ert	Description	
loglevel	Zeichenfo lge	INFO	Der Wert kann auf gesetzt werden. `Debug`	

Die Verbindungsdatei wird ausgeführt

Um die `.dcv` Verbindungsdatei auszuführen, navigieren Sie zu der Datei und doppelklicken Sie darauf.

Oder geben Sie den Dateipfad als Argument für den `dcvviewer`-Befehl an.

- Windows-Client

```
C:\> dcvviewer.exe path\connection_file_name.dcv
```

- Linux- und macOS-Client

```
$ dcvviewer path/connection_file_name.dcv
```

Amazon DCV-Clients verstehen

Amazon DCV bietet einen Windows-Client, einen Linux-Client, einen Webbrowser-Client und einen macOS-Client. Die Clients bieten ähnliche Funktionen an, aber es gibt einige Unterschiede. Wählen Sie den Amazon DCV-Client, der Ihren spezifischen Anforderungen entspricht.

Amazon DCV bietet eine Vielzahl von Clients, die Sie verwenden können. Jeder Client bietet einen ähnlichen Funktionsumfang, es gibt jedoch einige Unterschiede. Bei der Auswahl eines Amazon DCV-Clients, der Ihren Anforderungen am besten entspricht, sollten Sie Faktoren wie das Betriebssystem Ihres lokalen Geräts, die erforderlichen spezifischen Merkmale und Funktionen sowie den erforderlichen Integrationsgrad berücksichtigen. Die Clients bieten ähnliche Funktionen, es kann jedoch zu geringfügigen Abweichungen bei den Funktionen oder der Benutzeroberfläche kommen. Weitere Informationen finden Sie unter Anforderungen.

Zu den Kunden von Amazon DCV gehören:

- Windows-Client — Bietet eine nahtlose Integration mit Windows und unterstützt Funktionen wie Desktop-Sharing, audio/video Wiedergabe, USB-Geräteumleitung und Integration der Zwischenablage.
- Webbrowser-Client — Diese Option ist nützlich für Benutzer, die von verschiedenen Geräten oder Standorten aus auf Remote-Ressourcen zugreifen müssen, ohne eine spezielle Client-Anwendung installieren zu müssen.
- Linux-Client — Ermöglicht Linux-Benutzern den Zugriff auf ihre Remote-Ressourcen mit derselben Leistung und Funktionalität wie der Windows-Client.
- macOS-Client — Bietet einen dedizierten Client, der sich nahtlos in die macOS-Umgebung integrieren lässt. Dieser Client bietet den gleichen Funktionsumfang.

Windows-Client

Der Amazon DCV Windows-Client wird nur auf Windows-Computern unterstützt. Der Windows-Client ist eine eigenständige Anwendung, die auf dem Windows-Betriebssystem ausgeführt wird.

Anweisungen, wie Sie mit dem Windows-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen, finden Sie unterMit dem Windows-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen.

Der Windows-Client ist in zwei Versionen erhältlich: einer installierbaren Version und einer portablen Version. Beide Versionen haben dieselben Mindestsystemanforderungen und verfügen über dieselben Funktionen.

Inhalt

- Installierbarer Windows-Client
- Tragbarer Windows-Client

Installierbarer Windows-Client

Sie können einen Installationsassistenten verwenden, um den Client zu installieren. Der Assistent führt Sie durch eine Reihe von Schritten, mit denen Sie Ihre Client-Installation anpassen können. Sie können auch die Befehlszeile verwenden, um eine unbeaufsichtigte Installation durchzuführen. Diese zweite Methode verwendet Standardeinstellungen, um den Installationsvorgang zu automatisieren.

Bevor Sie den Client mithilfe des Assistenten oder der Befehlszeile installieren, stellen Sie sicher, dass Ihr Computer über die erforderliche Software verfügt. Eine vollständige Liste der erforderlichen Software finden Sie unterVoraussetzungen.

So installieren Sie den Windows-Client unter Verwendung des Installationsassistenten

1. Laden Sie das Installationsprogramm für den Windows-Client herunter.

   > **Tip**
   >
   > Die Seite mit den neuesten Paketen auf der Download-Website enthält Links, die immer auf die neueste verfügbare Version verweisen. Sie können diese Links verwenden, um automatisch die neuesten Amazon DCV-Pakete abzurufen.

2. Führen Sie das Installationsprogramm aus.
3. Klicken Sie auf der Willkommensseite auf Weiter.
4. Lesen Sie auf dem Bildschirm mit der Endbenutzer-Lizenzvereinbarung die Lizenzvereinbarung. Wenn Sie die Bedingungen akzeptieren, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Ich akzeptiere die Bedingungen der Lizenzvereinbarung. Wählen Sie Weiter aus.
5. Wählen Sie auf dem Bildschirm Destination Folder (Zielordner) Next (Weiter), um den Standardinstallationsordner beizubehalten. Um den Client in einen anderen Ordner zu installieren, ändern Sie den Zielpfad und klicken Sie dann auf Next (Weiter).

6. (Optional) Wählen Sie auf dem Bildschirm zur Treiberauswahl die Option USB-Geräte-Remotisierung aus. Wählen Sie dann Wird auf der lokalen Festplatte installiert und dann Weiter aus. Dadurch werden die Treiber installiert, die zur Unterstützung einiger spezialisierter USB-Geräte erforderlich sind. Zu diesen Geräten gehören 3D-Zeigegeräte und Grafiktabletts.

   > **Note**
   >
   > Die Verwendung spezialisierter USB-Geräte erfordert eine zusätzliche Konfiguration von Client und Server. Detaillierte Anweisungen finden Sie unter Verwenden Sie USB-Remotisierung.

7. Wählen Sie auf dem Bildschirm Ready to install (Bereit für die Installation) die Option Install (Installieren).

So installieren Sie den Windows-Client unter Verwendung einer unbeaufsichtigten Installation

1. Laden Sie das Installationsprogramm für den Windows-Client herunter.
2. Öffnen Sie ein Eingabeaufforderungsfenster und gehen Sie zu dem Ordner, in den Sie das Installationsprogramm heruntergeladen haben.
3. Führen Sie das unbeaufsichtigte Installationsprogramm aus.

   ```
   C:\> msiexec.exe /i nice-dcv-client-Release-2025.0-9800.msi /quiet /norestart /l*v
    dcv_client_install_msi.log
   ```

   Um alle optionalen Komponenten, einschließlich des USB-Treibers, zu installieren, fügen Sie die `ADDLOCAL=ALL` Option in den Befehl ein.

   ```
   C:\>  msiexec.exe /i nice-dcv-client-Release-2025.0-9800.msi ADDLOCAL=ALL /quiet /
   norestart /l*v dcv_client_install_msi.log
   ```

Tragbarer Windows-Client

Der Windows-Client ist auch in einer portablen Version erhältlich. Sie müssen die portable Version nicht auf Ihrem Computer installieren. Sie können sie auf ein USB-Laufwerk kopieren und direkt vom USB-Laufwerk auf jedem Windows-Computer ausführen, der die Mindestanforderungen erfüllt.

So verwenden Sie den portablen Windows-Client

1. Laden Sie die ZIP-Datei mit dem portablen Windows-Client herunter.

   > **Tip**
   >
   > Die Seite mit den neuesten Paketen der Download-Website enthält Links, die immer auf die neueste verfügbare Version verweisen. Sie können diese Links verwenden, um automatisch die neuesten Amazon DCV-Pakete abzurufen.

2. Extrahieren Sie den Inhalt der ZIP-Datei.
3. Um den Client zu starten, öffnen Sie die extrahierten Ordner, gehen zu `/bin/` und doppelklicken auf `dcvviewer.exe`.

Webbrowser-Client

Der Amazon DCV-Webbrowser-Client wird in einem Webbrowser ausgeführt. Sie müssen den Webclient nicht installieren. Der Webbrowser-Client wird in den folgenden Browsern auf allen gängigen Desktop-Betriebssystemen (einschließlich Windows, macOS und Linux) unterstützt:

Browser	Version
Google Chrome	Die letzten drei Hauptversionen
Mozilla Firefox	Die letzten drei Hauptversionen
Microsoft Edge	Die letzten drei Hauptversionen
Apple Safari	Die letzten drei Hauptversionen

Anweisungen, wie Sie mithilfe des Webbrowser-Clients eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen, finden Sie unterMit dem Webbrowser-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen.

WebCodecs

Der Webbrowser-Client kann Videodecoder verwenden, die bereits im Browser vorhanden sind. WebCodecs Dies kann die Bildrate verbessern, da Pakete von Komponenten des Browsers dekodiert

werden können. Der Amazon DCV-Webbrowser-Client verwendet ihn automatisch, sofern er vom Browser unterstützt wird.

Die Verwendung von WebCodecs ist in den folgenden Browsern verfügbar:

- Google Chrome Version 94 und höher
- Microsoft Edge Version 94 und höher

Alle wichtigen Betriebssysteme werden unterstützt. Dazu gehören Windows, MacOS und Linux.

Einschränkungen

Die Webbrowser-Client hat die folgenden Einschränkungen:

- Er unterstützt bis zu zwei Bildschirme mit einer maximalen Auflösung von 1920 x 1080. Die maximale Auflösung kann serverseitig überschrieben werden. Weitere Informationen finden Sie unter Managing the Amazon DCV Session Display Layout im Amazon DCV Administrator Guide.
- Er verwendet die Proxy-Konfiguration des Webbrowsers.

Linux-Client

Der Linux-Client läuft nativ auf dem Betriebssystem. Sie können damit eine Verbindung zu Amazon DCV-Sitzungen herstellen, die auf Amazon DCV-Servern unter Windows und Linux gehostet werden.

Sie installieren den Linux-Client mithilfe eines Softwarepakets auf einem Linux-Client-Computer. Das Softwarepaket installiert alle erforderlichen Pakete und deren Abhängigkeiten und führt die erforderliche Clientkonfiguration durch.

Anweisungen, wie Sie mithilfe des Linux-Clients eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen, finden Sie unterMit dem Linux-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen.

So installieren Sie den Linux-Client

1. Die Softwarepakete sind digital mit einer sicheren GPG-Signatur signiert. Importieren Sie den Amazon DCV-GPG-Schlüssel, damit der Paketmanager die Paketsignatur überprüfen kann. Öffnen Sie dazu ein Terminalfenster und importieren Sie den Amazon DCV-GPG-Schlüssel.

   - RHEL, CentOS, Rocky Linux und SUSE Linux Enterprise 15

```
$ sudo rpm --import https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

- Ubuntu

  Laden Sie den GPG-Schlüssel herunter.

  ```
  $ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
  ```

  Installieren Sie den GPG-Schlüssel.

  ```
  $ sudo apt-key add NICE-GPG-KEY
  ```

2. Laden Sie das entsprechende Client-Softwarepaket für Ihr Zielbetriebssystem von der Amazon DCV-Website herunter.

   > **Tip**
   >
   > Die Seite mit den neuesten Paketen auf der Download-Website enthält Links, die immer auf die neueste verfügbare Version verweisen. Sie können diese Links verwenden, um automatisch die neuesten Amazon DCV-Pakete abzurufen.

3. Installieren Sie den Linux-Client. Geben Sie den Dateinamen der heruntergeladenen Datei ein, um den folgenden Befehl auszuführen.

   - RHEL, CentOS und Rocky Linux

     ```
     $  sudo yum install the downloaded .rpm file
     ```

   - Ubuntu

     ```
     $  sudo dpkg --install the downloaded .deb file
     ```

   - SUSE Linux Enterprise

     ```
     $  sudo zypper install the downloaded .rpm file
     ```

macOS-Client

Der Amazon DCV macOS-Client wird nur auf Apple Mac-Computern unterstützt. Der macOS-Client ist eine eigenständige Anwendung, die auf dem macOS-Betriebssystem läuft.

Der macOS-Client wird mit einem `.dmg`-Softwarepaket installiert.

Anweisungen, wie Sie mit dem macOS-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen, finden Sie unterMit dem macOS-Client eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen.

So installieren Sie den macOS-Client

1. Laden Sie je nach Client-Computer das richtige macOS-Client-Installationsprogramm herunter.

   - macOS-Client für Intel-Prozessoren
   - macOS-Clients für Apple M1-Prozessoren

   > **Tip**
   >
   > Die Seite mit den neuesten Paketen der Download-Website enthält Links, die immer auf die neueste verfügbare Version verweisen. Sie können diese Links verwenden, um automatisch die neuesten Amazon DCV-Pakete abzurufen.

2. Führen Sie die heruntergeladene `.dmg` Datei aus.

   Wenn Sie eine Fehlermeldung erhalten, die besagt, dass die Anwendung nicht installiert werden kann, weil sie von einem unbekannten Entwickler stammt, finden Sie weitere Informationen auf der Webseite Sicheres Öffnen von Apps auf Ihrem Mac.

3. Klicken Sie auf die Datei `DCV.app` und ziehen Sie sie in den Ordner Anwendungen .
4. (Optional) Erstellen Sie für einen einfachen Zugriff eine Desktopverknüpfung oder fügen Sie die Anwendung dem Dock hinzu.

Amazon DCV verwenden

Nachdem Sie einen Amazon DCV-Client ausgewählt haben, können Sie ihn verwenden, um mit einer Amazon DCV-Sitzung zu interagieren. Von hier aus können Sie Einstellungen ändern, grundlegende Aufgaben ausführen und externe Geräte verwalten. Einige der Funktionen, zu denen Amazon DCV in der Lage ist, sind:

Änderung der Einstellungen

- Änderung der Bildschirmauflösung
- Einstellung der Zeitzone
- Verwaltung der Streaming-Modi

Verwendung grundlegender Funktionen

- Dateien übertragen
- Drucken aus einer Sitzung
- Kopieren und Einfügen
- Einen Screenshot speichern
- Zusammenarbeit an einer Amazon DCV-Sitzung

Verwaltung des Displays

- Verwenden mehrerer Monitore
- Verwenden Sie eine genaue audio/video Synchronisation
- Mit hoher Farbgenauigkeit

Verwaltung externer Geräte

- Mit einer Smartcard
- Verwenden Sie USB-Remotisierung
- Mit einer Webcam

Verbindung zu Netzwerken herstellen

- Legen Sie die Richtlinie zur Zertifikatsvalidierung
- WebAuthn Umleitung verwenden

Die Bildschirmauflösung wird geändert

Standardmäßig passt Amazon DCV die Bildschirmauflösung des Remote-Computers automatisch an die aktuelle Größe des Clients an. Wenn die Größe des Client-Fensters geändert wird, fordert DCV den Server auf, seine Bildschirmauflösung auf eine Größe zu ändern, die in das Client-Fenster passt.

Amazon DCV kann eine Auflösung entsprechend den Einstellungen und der Serversystemkonfiguration konfigurieren.

- Die Web-Client-Auflösung ist standardmäßig auf 1920x1080 begrenzt (ab der Servereinstellung Web-Client-Max-Head-Resolution).
- Systemeigene Clients sind standardmäßig auf 4096 x 2160 begrenzt (ab maximaler Auflösung).

Beachten Sie, dass die verfügbaren Auflösungen und die Anzahl der Monitore von der Konfiguration des Servers abhängen. Achten Sie darauf, den Leitfaden mit den Voraussetzungen zu befolgen, um die Systemumgebung und die Treiber ordnungsgemäß einzurichten, um eine optimale Leistung zu erzielen.

> **Note**
>
> Die maximal unterstützte Auflösung pro Monitor beträgt 4096 x 4096 für bis zu 4 Monitore. Höhere Auflösungen oder mehr als 4 Monitore werden in keiner Konfiguration unterstützt.

Wenn Sie eine feste Auflösung auf dem Server bevorzugen, die sich auch dann nicht ändert, wenn die Größe des Clientfensters geändert wird, wählen Sie das Menü Bildschirmauflösung und geben Sie die gewünschte Auflösung an. Wenn Sie die automatische Größenänderung wieder aktivieren möchten, können Sie Automatisch anpassen auswählen.

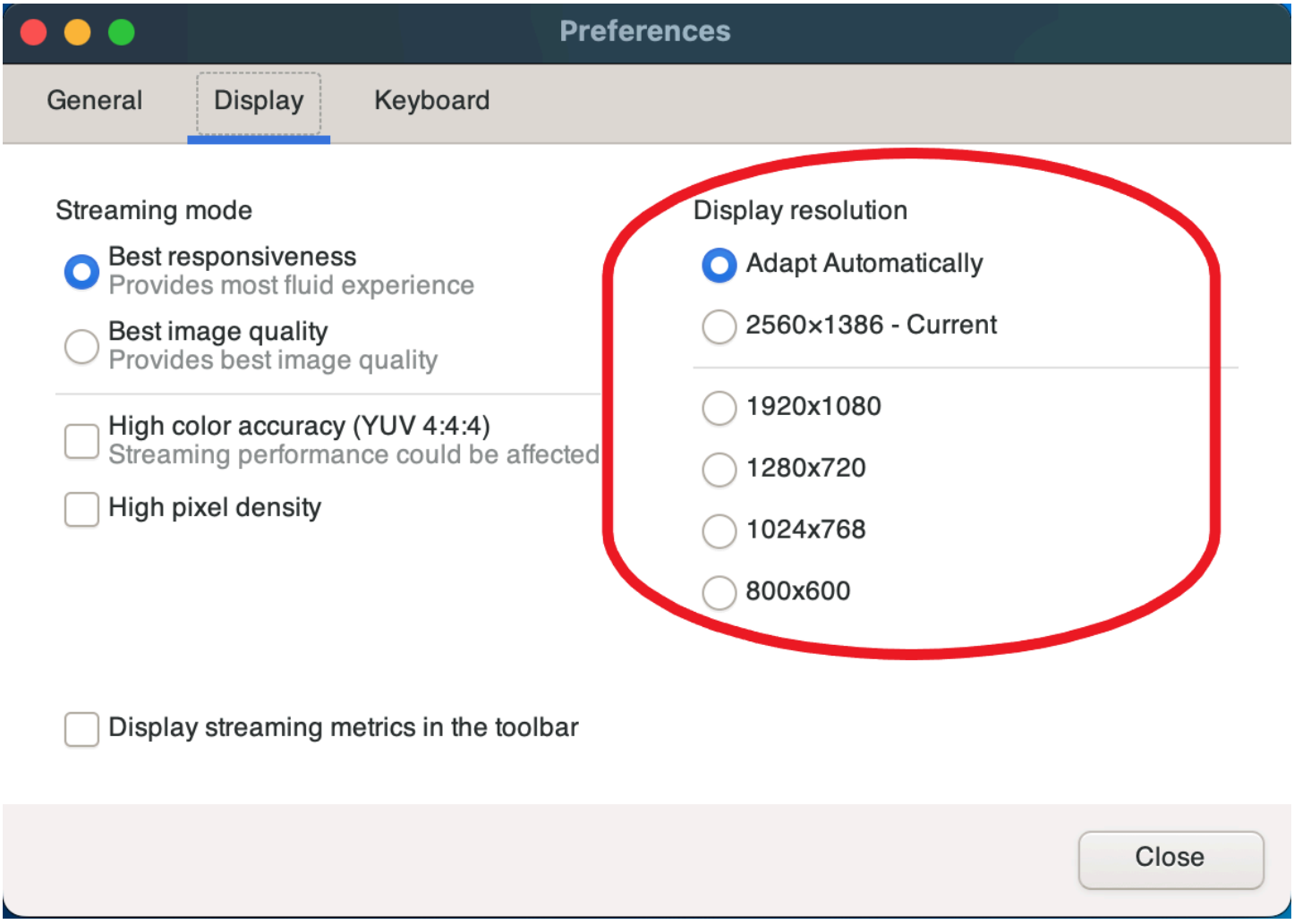
Diese Funktionalität ist auf dem Windows-Client, dem Webbrowser-Client, dem Linux-Client und dem macOS-Client verfügbar.

Ändern der Bildschirmauflösung auf Windows-Clients

1. Klicken Sie im Menü oben auf das Einstellungssymbol.
2. Wählen Sie im Menü die Option Bildschirmauflösung aus.
3. Wählen Sie im Drop-down-Menü Ihre bevorzugte Auflösung aus.

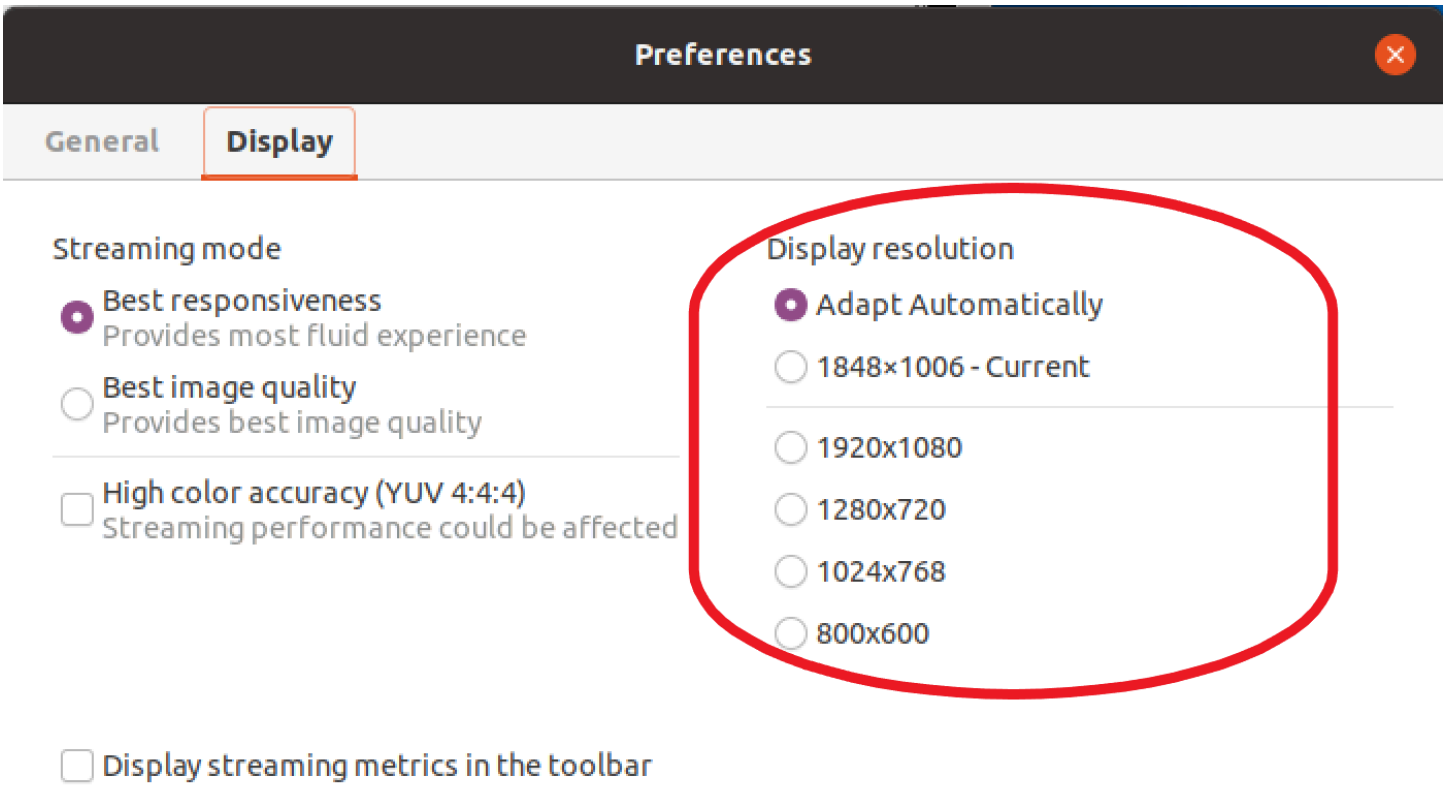
Ändern der Bildschirmauflösung auf macOS-Clients

1. Klicken Sie im Menü oben auf das DCV Viewer-Symbol.
2. Wählen Sie im Drop-down-Menü Einstellungen aus.
3. Gehen Sie zur Registerkarte „Anzeige“.
4. Wählen Sie im Menü Bildschirmauflösung Ihre bevorzugte Auflösung aus.



Ändern der Bildschirmauflösung auf Linux-Clients

1. Klicken Sie oben im Menü auf das Einstellungssymbol.
2. Wählen Sie im Menü Einstellungen aus.
3. Gehen Sie zur Registerkarte „Anzeige“.
4. Wählen Sie im Menü Bildschirmauflösung Ihre bevorzugte Auflösung aus.



Einstellung der Zeitzone

Mit DCV können Sie die Zeitzone für Ihre Sitzung so einstellen, dass entweder die Zeitzone angezeigt wird, in der Sie sich gerade befinden, oder die Zeitzone, in der sich der von Ihnen verwendete Remote-Desktop befindet.

Dies wird als Zeitzonenumleitung bezeichnet.

Sobald diese Funktion aktiviert oder deaktiviert ist, speichert der DCV-Client diese Einstellung für jedes Mal, wenn sich der Benutzer am Client anmeldet.

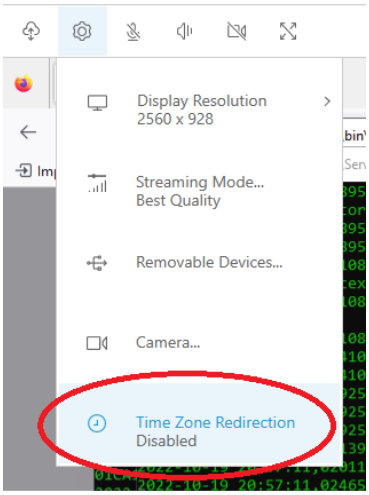
Bei Zusammenarbeitssitzungen legt der erste Client, der sich mit der Sitzung verbindet, die so genannte primäre Verbindung, die Zeitzone für die Sitzung fest, auch wenn die primäre Verbindung die Sitzung verlässt. Weitere Informationen finden Sie unter Zusammenarbeit an einer Amazon DCV-Sitzung.

Um diese Funktion verwenden zu können, muss Ihr Administrator sie aktivieren. Wenn Sie nicht die Möglichkeit haben, Ihre angezeigte Zeitzone zu ändern, dies aber tun möchten, wenden Sie sich an Ihren Administrator. Weitere Informationen finden Sie unter Ändern von Konfigurationsparametern im Amazon DCV-Administratorhandbuch.

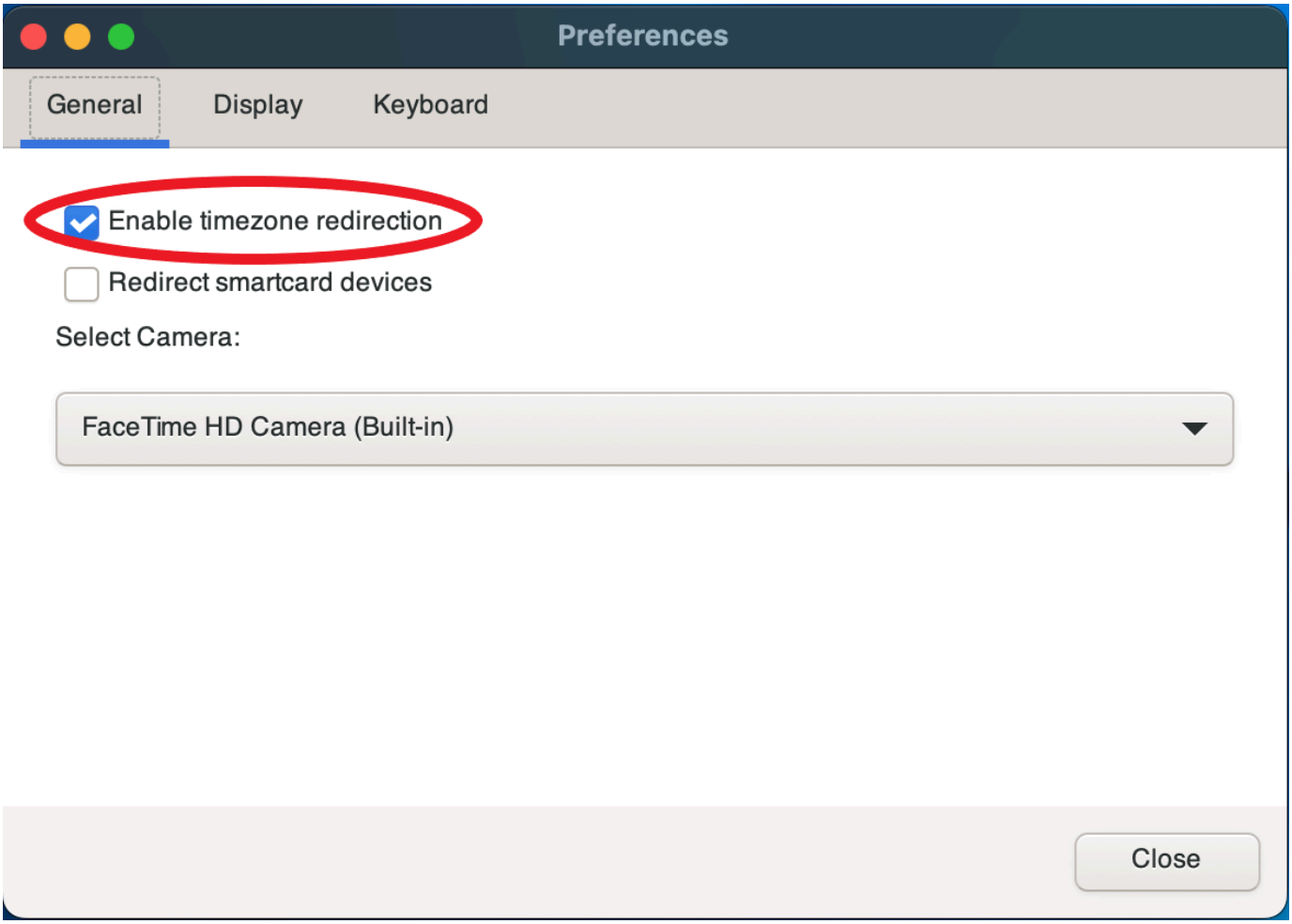
Um Ihre Zeitzone festzulegen, führen Sie je nach Kunde einen der folgenden Schritte aus:

- Für Windows
  1. Gehe zum Einstellungen-Symbol.
  2. Wählen Sie im Dropdownmenü die Option Zeitzonenumleitung aus.

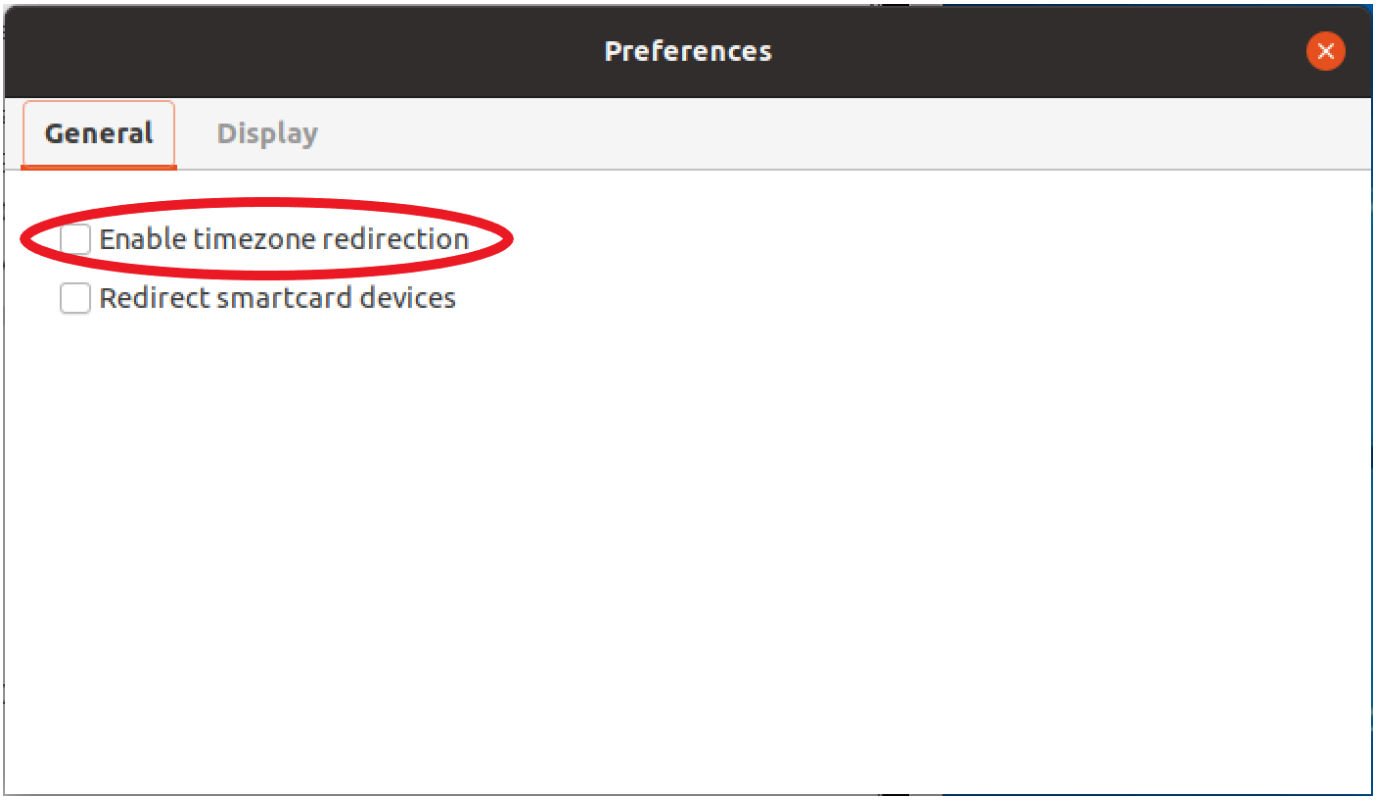
     > **Note**
     >
     > Unter dem Menüpunkt wird angezeigt, ob die Funktion aktiviert oder deaktiviert ist.



- Für macOS
  1. Gehen Sie in der Werkzeugleiste oben zum DCV Viewer-Symbol.
  2. Wählen Sie im Drop-down-Menü Einstellungen aus.
  3. Wählen Sie die Registerkarte Allgemein aus.
  4. Markieren Sie das Kästchen für Zeitzonenumleitung aktivieren.

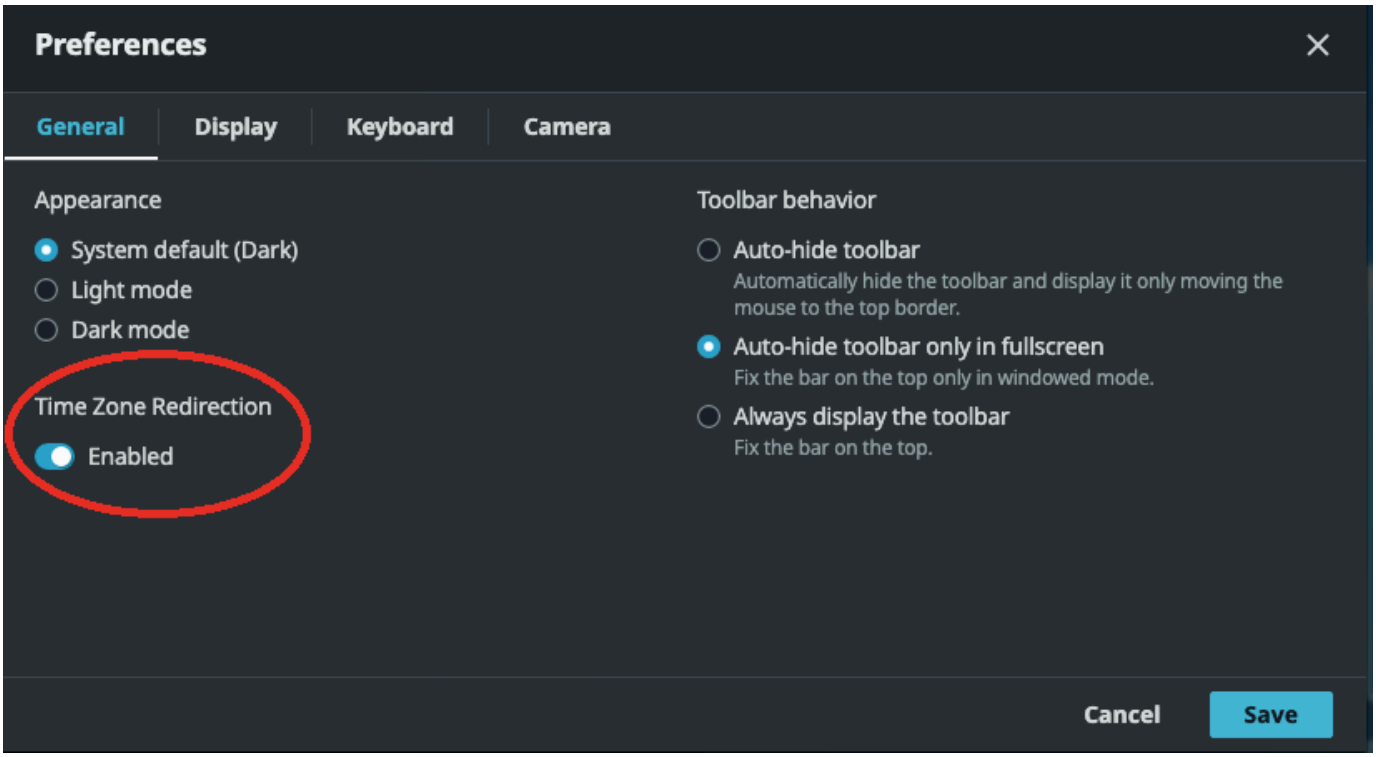


- Für Linux
  1. Gehen Sie zum Einstellungen-Symbol.
  2. Wählen Sie im Drop-down-Menü Einstellungen aus.
  3. Wählen Sie in den Einstellungsfenstern die Registerkarte Allgemein aus.
  4. Markieren Sie das Kästchen für die Zeitzonenumleitung.



- Für webbasierte Clients

  1. Gehen Sie zu Einstellungen.
  2. Klicken Sie auf den Schalter für die Zeitzonenumleitung.



Streaming-Modi verwalten

Amazon DCV verwendet ein adaptives Protokoll, das den Streaming-Modus je nach Netzwerkfähigkeit automatisch optimiert. Sie können jedoch angeben, ob Sie die Reaktionsfähigkeit oder die Bildqualität bevorzugen.

- Durch die Priorisierung der Reaktionsfähigkeit (beste Reaktionsfähigkeit) wird die Bildqualität reduziert, um die Bildrate zu verbessern. Bei dieser Option werden kürzere Reaktionszeiten priorisiert, obwohl dies zu einer geringeren Bildqualität führen kann.
- Durch die Priorisierung der Bildqualität (beste Qualität) wird die Reaktionsfähigkeit reduziert, um eine bessere Bildqualität zu erzielen. Bei dieser Option wird einer höheren Bildqualität Priorität eingeräumt. Dies kann zu längeren Antwortzeiten führen.

Diese Funktionalität ist auf dem Windows-Client, dem Webbrowser-Client, dem Linux-Client und dem macOS-Client verfügbar. Die Schritte zum Einstellen des Streaming-Modus hängen vom verwendeten Client ab.

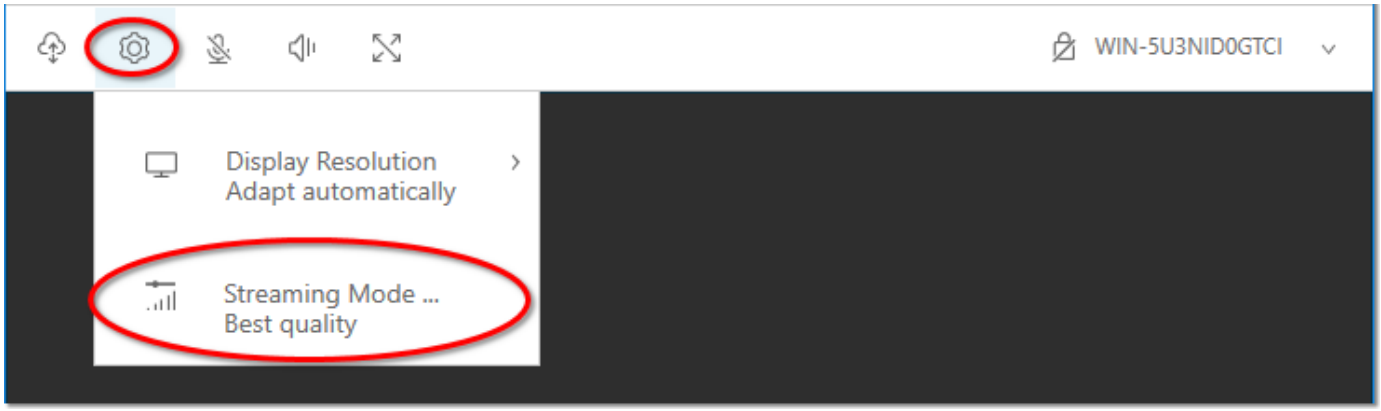
Themen

- Streaming-Modi auf Windows-, Linux- und MacOS-Clients
- Streaming-Modi auf dem Webbrowser-Client

Streaming-Modi auf Windows-, Linux- und MacOS-Clients

Streaming-Modi auf Windows-Clients

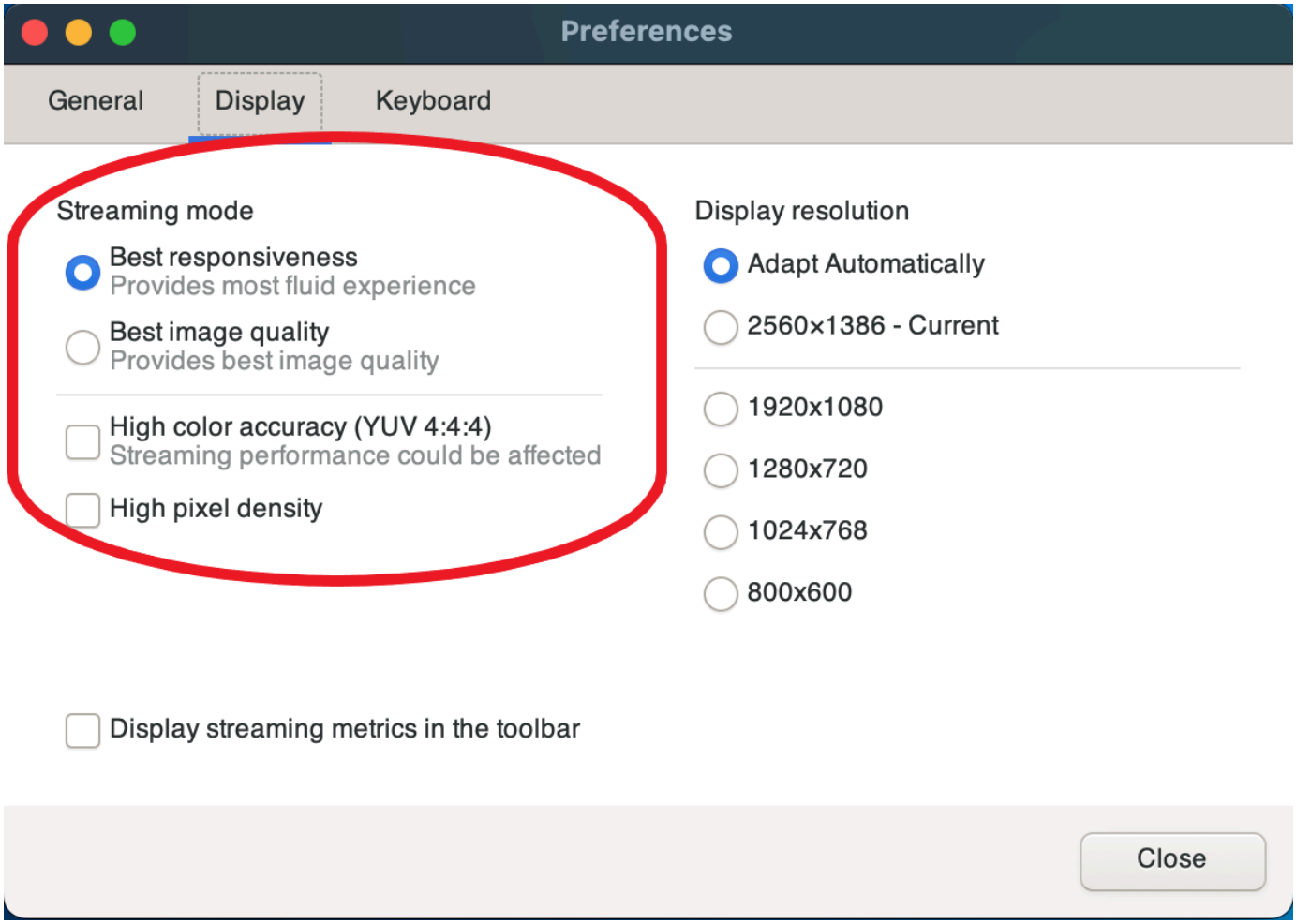
1. Wählen Sie das Symbol Settings (Einstellungen).
2. Wählen Sie in der Dropdownliste den Streaming-Modus aus.
3. Wählen Sie im Fenster Streaming Mode (Streaming-Modus) eine der folgenden Optionen aus:
   - Beste Reaktionsfähigkeit
   - Beste Qualität
4. (Optional) Informationen zur Netzwerkleistung erhalten Sie durch Auswahl von Display Streaming Metrics (Streaming-Metriken anzeigen). Weitere Informationen finden Sie unter Streaming-Metriken.



5. Schließen Sie das Fenster Streaming Mode (Streaming-Modus) .

Streaming-Modi auf macOS-Clients

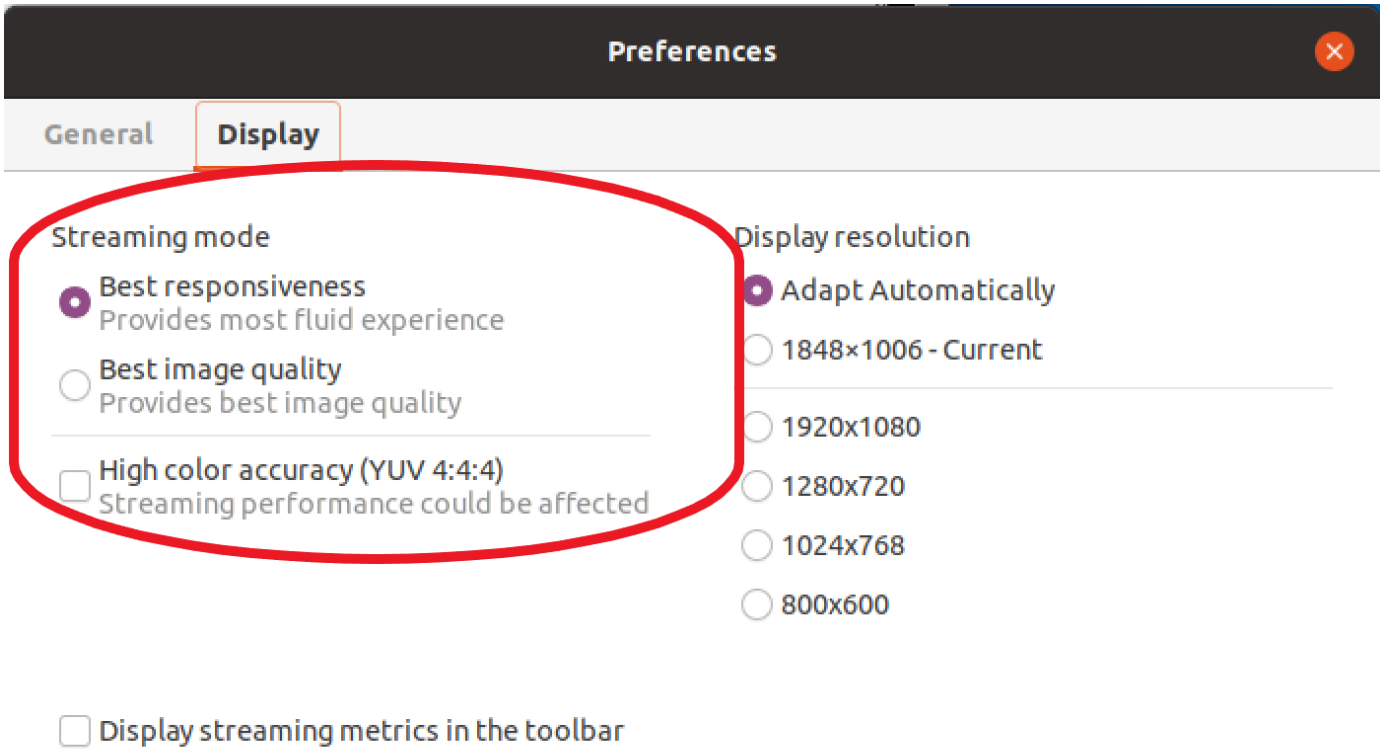
1. Wählen Sie oben im Fenster das DCV Viewer-Symbol aus.
2. Wählen Sie im Drop-down-Menü die Option Einstellungen aus.
3. Wählen Sie im Fenster „Einstellungen“ die Registerkarte „Anzeige“.
4. Wählen Sie eine der folgenden Optionen:
   - Beste Reaktionsfähigkeit
   - Beste Bildqualität
5. (Optional) Informationen zur Netzwerkleistung erhalten Sie durch Auswahl von Display Streaming Metrics (Streaming-Metriken anzeigen). Weitere Informationen finden Sie unter Streaming-Metriken.



6. Schließen Sie das Einstellungsfenster.

Streaming-Modi auf Linux-Clients

1. Wählen Sie oben im Fenster das Einstellungssymbol. Streaming-Modus.
2. Wählen Sie im Fenster „Einstellungen“ die Registerkarte „Anzeige“.
3. Wählen Sie eine der folgenden Optionen:
   - Beste Reaktionsfähigkeit
   - Beste Bildqualität
4. (Optional) Informationen zur Netzwerkleistung erhalten Sie durch Auswahl von Display Streaming Metrics (Streaming-Metriken anzeigen). Weitere Informationen finden Sie unter Streaming-Metriken.



5. Schließen Sie das Einstellungsfenster.

Streaming-Metriken

Die Streaming-Metriken können verwendet werden, um Ihre Netzwerkleistung zu bewerten und festzustellen, welcher Streaming-Modus für Ihre Netzwerkbedingungen geeignet ist. Um die Streaming-Metriken anzuzeigen, wählen Sie Settings (Einstellungen), Streaming Mode (Streaming-Modus), Display Streaming Metrics (Streaming-Metriken anzeigen).

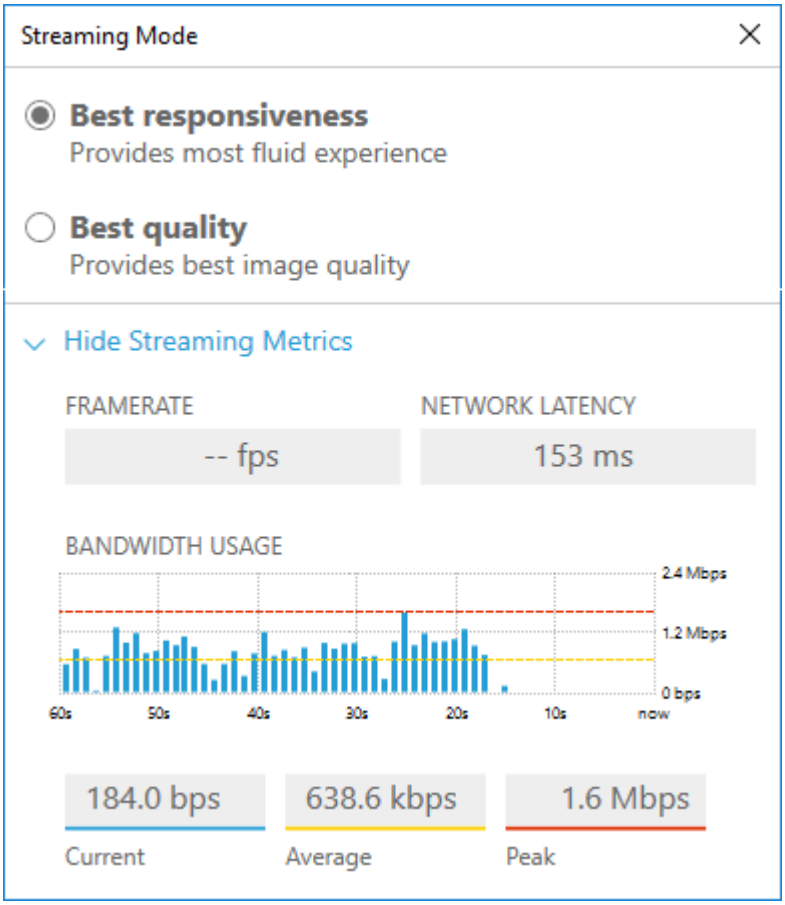
Die Streaming-Metriken zeigen die folgenden Echtzeit-Informationen an:

> **Note**
>
> Metriken werden für die aktuelle Amazon DCV-Sitzungsverbindung angezeigt.

- Framerate — Gibt die Anzahl der Frames an, die jede Sekunde vom Amazon DCV-Server empfangen werden.
- Netzwerklatenz — Gibt an, wie lange (in Millisekunden) es dauert, bis ein Datenpaket an den Amazon DCV-Server und zurück an den Client gesendet wird.

- Bandbreitennutzung — Gibt die Datenmenge an, die über die Netzwerkverbindung gesendet und empfangen wird. Die rote Linie zeigt den höchsten Netzwerkdurchsatz an. Die gelbe Linie zeigt den durchschnittlichen Durchsatz. Die blaue Linie zeigt den aktuellen Durchsatz (in Echtzeit).

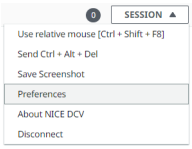
Die folgende Abbildung zeigt ein Beispiel für Streaming-Metrikdaten.



Streaming-Modi auf dem Webbrowser-Client

Die Schritte zur Verwaltung der Streaming-Modi sind in allen unterstützten Webbrowsern identisch.

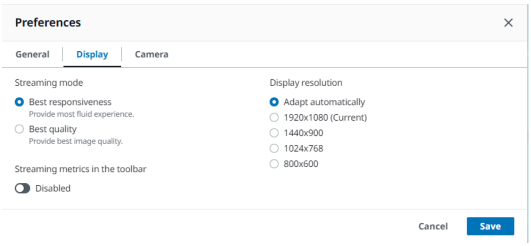
1. Wählen Sie im Client „Sitzung“, „Einstellungen“.



2. Wählen Sie auf der Registerkarte „Anzeige“ im Bereich „Streaming-Optionen“ eine der folgenden Optionen aus:

   - Beste Reaktionsfähigkeit

- Beste Qualität



3. (Optional) Informationen zur Netzwerkleistung erhalten Sie durch Auswahl von Display Streaming Metrics (Streaming-Metriken anzeigen). Weitere Informationen finden Sie unter Streaming-Metriken.
4. Speichern und schließen Sie das Einstellungen-Modal.

Streaming-Metriken

Die Streaming-Metriken können verwendet werden, um Ihre Netzwerkleistung zu bewerten und festzustellen, welcher Streaming-Modus für Ihre Netzwerkbedingungen geeignet ist.

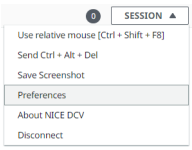
Die Streaming-Metriken zeigen die folgenden Echtzeit-Informationen an:

> **Note**
>
> Metriken werden für die aktuelle Amazon DCV-Sitzungsverbindung angezeigt.

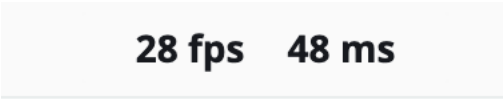
- Framerate — Gibt die Anzahl der Frames an, die jede Sekunde vom Amazon DCV-Server empfangen werden.
- Netzwerklatenz — Gibt an, wie lange (in Millisekunden) es dauert, bis ein Datenpaket an den Amazon DCV-Server und zurück an den Client gesendet wird.
- Bandbreitennutzung — Gibt die Datenmenge an, die über die Netzwerkverbindung gesendet und empfangen wird. Die rote Linie zeigt den höchsten Netzwerkdurchsatz an. Die gelbe Linie zeigt den durchschnittlichen Durchsatz. Die blaue Linie zeigt den aktuellen Durchsatz (in Echtzeit).

Um die Streaming-Metriken einzusehen:

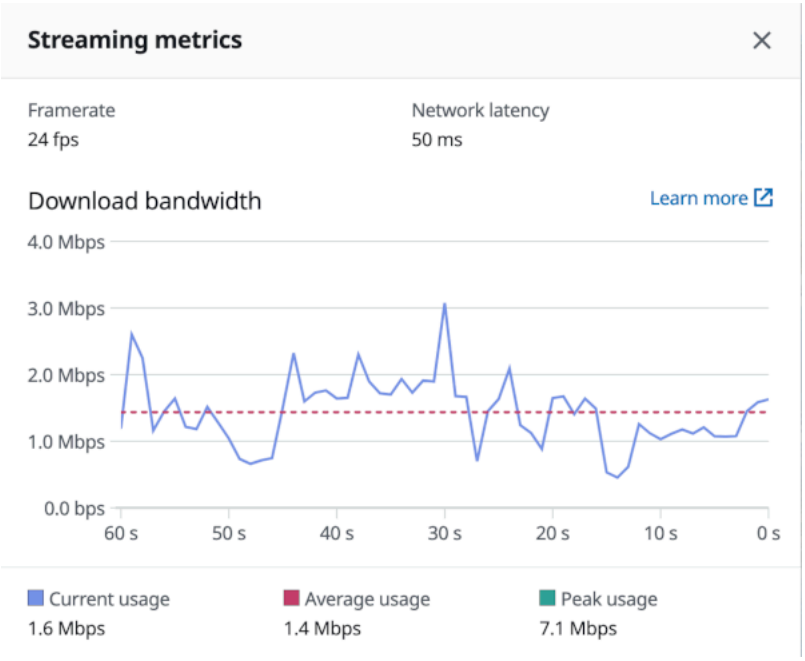
1. Wählen Sie im Client „Sitzung“, „Einstellungen“.



2. Aktivieren Sie auf der Registerkarte „Anzeige“ den Schalter, um Streaming-Metriken in der Werkzeugleiste anzuzeigen.
3. Schließen Sie das Dialogfenster Einstellungen.
4. Die Streaming-Metriken werden dann in der Mitte der Client-Symbolleiste angezeigt.



5. Klicken Sie auf die Streaming-Metriken, um detailliertere Streaming-Daten wie im folgenden Beispiel zu sehen.



6. (Optional) Schließen Sie das Modal Metrics.

Übertragen von Dateien

Sie können Amazon DCV verwenden, um Dateien in den Amazon DCV-Sitzungsspeicher hochzuladen und aus diesem herunterzuladen. Anweisungen zur Aktivierung und Konfiguration des Sitzungsspeichers finden Sie unter Enabling Session Storage im Amazon DCV-Administratorhandbuch.

Sie müssen für die Verwendung dieser Funktion autorisiert sein. Wenn Sie nicht autorisiert sind, ist die Funktionalität nicht auf dem Client verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter Konfiguration der Amazon DCV-Autorisierung im Amazon DCV-Administratorhandbuch.

Diese Funktionalität ist auf den Windows-, Webbrowser-, Linux- und MacOS-Clients verfügbar.

Themen

- Übertragung von Dateien mit Windows-, Linux- und MacOS-Clients
- Dateien mit einem Webbrowser übertragen

Übertragung von Dateien mit Windows-, Linux- und MacOS-Clients

Die Schritte zum Hochladen, Herunterladen und Umbenennen von Dateien sind auf Windows-, Linux- und macOS-Clients ähnlich.

Herunterladen einer Datei

Wenn Sie den Windows-Client verwenden, wird die Datei auf Ihren Desktop heruntergeladen. Wenn Sie den Linux- oder macOS-Client verwenden, wird die Datei in Ihren Standard-Download-Ordner heruntergeladen.

Eine Datei aus dem Sitzungsspeicher auf Ihren Computer herunterladen

1. Wählen Sie im Client Storage (Speicher).

2. Wählen Sie im Fenster File Storage (Dateispeicher) entweder die Datei, die heruntergeladen werden soll, oder wählen Sie den Pfeil nach unten neben der Datei, und klicken Sie dann auf Download (Herunterladen).

Eine Datei wird hochgeladen

Dateien, die Sie in eine Sitzung hochladen, werden in einem Pfad gespeichert, der vom Amazon DCV-Serveradministrator angegeben wurde.

Um eine Datei von Ihrem Computer in den Amazon DCV-Sitzungsspeicher hochzuladen

1. Wählen Sie im Client Speicher aus.
2. Führen Sie eine der folgenden Aktionen aus:
   - Um die Datei in einen vorhandenen Ordner hochzuladen:

     Navigieren Sie im Dateispeicherfenster zu dem Ordner.
   - Um die Datei in einen neuen Ordner hochzuladen
     1. Wählen Sie Create folder (Ordner erstellen).
     2. Geben Sie den Ordnernamen ein.
     3. Öffnen Sie den neuen Ordner.
3. Wählen Sie im Fenster „Dateispeicher“ die Option „Datei hochladen“.
4. Wählen Sie die hochzuladende Datei aus.
5. Klicken Sie auf Open.

So ziehen Sie eine Datei per Drag & Drop von Ihrem Computer in den Amazon DCV-Sitzungsspeicher

1. Navigieren Sie zu File Storage, dem Ordner oder dem Unterordner, in den Sie die Datei hochladen möchten, und öffnen Sie sie.
2. Wählen Sie auf Ihrem lokalen Computer eine oder mehrere Dateien oder Ordner aus, die Sie hochladen möchten.
3. Ziehen Sie die ausgewählten Dateien oder Ordner in das Amazon DCV-Sitzungsfenster.

   > **Note**
   >
   > Wenn das Dateispeicherfenster geschlossen ist, wird es automatisch geöffnet.

4. Legen Sie Ihre Dateien im Dropbereich des gewünschten Speicherorts im Fenster Dateispeicher, ausgewählter Ordner oder ausgewählter Unterordner ab.

Eine Datei umbenennen

Sie können den Namen der Datei in der Sitzung ändern.

Den Namen einer Datei im Sitzungsspeicher ändern

1. Wählen Sie im Client Storage (Speicher).
2. Klicken Sie auf den Abwärtspfeil neben der Datei, die Sie umbenennen möchten, und wählen Sie Umbenennen.
3. Geben Sie den neuen Dateinamen ein, und betätigen Sie die Eingabetaste.

Dateien mit einem Webbrowser übertragen

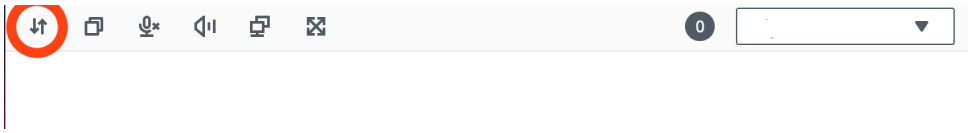
Die Schritte zum Hochladen, Herunterladen und Umbenennen von Dateien sind in allen unterstützten Webbrowsern identisch.

Herunterladen einer Datei

Im Webbrowser-Client wird die Datei in Ihren Standard-Download-Ordner heruntergeladen.

Eine Datei aus dem Sitzungsspeicher auf Ihren Computer herunterladen

1. Wählen Sie im Client Storage (Speicher).



2. Wählen Sie im Fenster Dateispeicher entweder die Datei aus, die Sie herunterladen möchten, oder wählen Sie eine Tabellenzeile aus, die der herunterzuladenden Datei entspricht, und klicken Sie dort auf die Schaltfläche Aktionen und dann auf die Option Herunterladen. Sie können auch einfach auf den Namen der Datei klicken, um sie herunterzuladen.

Eine Datei hochladen

Dateien, die Sie in eine Sitzung hochladen, werden in einem Pfad gespeichert, der vom Amazon DCV-Serveradministrator angegeben wurde.

Um eine Datei von Ihrem Computer in die DCV-Sitzung hochzuladen

1. Wählen Sie im Client Speicher.
2. Führen Sie eine der folgenden Aktionen aus:

   - Laden Sie die Datei in einen vorhandenen Ordner hoch:

Navigieren Sie im Dateispeicherfenster zu dem Ordner.

- Laden Sie die Datei in einen neuen Ordner hoch
  1. Wählen Sie Create folder (Ordner erstellen).
  2. Geben Sie den Ordnernamen ein.
  3. Öffnen Sie den neuen Ordner.

3. Wählen Sie im Fenster „Dateispeicher“ die Option „Datei hochladen“.
4. Wählen Sie die hochzuladende Datei aus.
5. Klicken Sie auf Open.

So ziehen Sie eine Datei per Drag & Drop von Ihrem Computer in den Amazon DCV-Sitzungsspeicher

1. Navigieren Sie zu File Storage, dem Ordner oder dem Unterordner, in den Sie die Datei hochladen möchten, und öffnen Sie sie.
2. Wählen Sie auf Ihrem lokalen Computer eine oder mehrere Dateien oder Ordner aus, die Sie hochladen möchten.
3. Ziehen Sie die ausgewählten Dateien oder Ordner in das Amazon DCV-Sitzungsfenster.

   > **Note**
   >
   > Wenn das Dateispeicherfenster geschlossen ist, wird es automatisch geöffnet.

4. Legen Sie Ihre Dateien im Dropbereich des gewünschten Speicherorts im Fenster Dateispeicher, ausgewählter Ordner oder ausgewählter Unterordner ab.

Eine Datei umbenennen

Sie können den Namen der Datei in der Sitzung ändern.

Den Namen einer Datei im Sitzungsspeicher ändern

1. Wählen Sie im Client Storage (Speicher).
2. Wählen Sie eine Tabellenzeile aus, die dem umzubenennenden Element entspricht, und klicken Sie dort auf die Schaltfläche Aktionen und dann auf die Option Umbenennen.
3. Geben Sie den neuen Dateinamen ein, und betätigen Sie die Eingabetaste.

Aus einer Sitzung heraus drucken

Sie können Amazon DCV verwenden, um Inhalte aus einer Amazon DCV-Sitzung zu drucken. Die verfügbaren Druckgeräte hängen von dem Client ab, den Sie verwenden.

- Windows-Client, Linux-Client und macOS-Client — Sie können auf dem physischen Drucker drucken, der an Ihren Client-Computer angeschlossen ist. Oder Sie können in ein PDF Dokument drucken, das den virtuellen Amazon DCV-Drucker verwendet.
- Webbrowser-Client — Sie können mit dem virtuellen Amazon DCV-Drucker in ein `.PDF` Dokument drucken.

Wenn Sie auf dem virtuellen Amazon DCV-Drucker drucken, wird der Inhalt in eine druckbare Datei exportiert. Sie können es mit dem Client auf Ihren lokalen Computer herunterladen und dann mit Ihrem lokalen Drucker drucken.

Sie müssen für die Verwendung dieser Funktion autorisiert sein. Wenn Sie nicht autorisiert sind, ist die Funktionalität nicht auf dem Client verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter Konfiguration der Amazon DCV-Autorisierung im Amazon DCV-Administratorhandbuch.

Inhalt aus der &session; drucken

1. Öffnen Sie im Client das Fenster Print (Drucken).
2. Wählen Sie im Fenster Drucken eines der folgenden Druckgeräte aus und wählen Sie dann Drucken.
   - (Alle Clients, die mit allen Windows- und Linux-Servern verbunden sind) DCV-Drucker — Druckt auf dem virtuellen Amazon DCV-Drucker
   - (Windows-Client, der mit Windows- und Linux-Servern verbunden ist) — ***<local-printer-name>***Umgeleitet — Druckt auf dem lokalen Drucker
3. Wenn Sie auf dem virtuellen Amazon DCV-Drucker drucken, wird eine Benachrichtigung angezeigt, wenn die Datei zum Herunterladen bereit ist. Wählen Sie in der oberen rechten Ecke Notifications (Benachrichtigungen), suchen Sie in der Liste nach der Druckbenachrichtigung, und wählen Sie dann Download (Herunterladen).
   - Wenn Sie den Webbrowser-Client verwenden, wählen Sie nach Abschluss des Downloads die Option Im Ordner anzeigen.

- Wenn Sie den Windows-Client verwenden, wird das Druckerdialogfeld automatisch geöffnet, wenn die Datei heruntergeladen wird.
- Wenn Sie die Linux- oder macOS-Clients verwenden, wird die heruntergeladene Datei automatisch mit der zugehörigen Standardanwendung geöffnet.

> **Note**
>
> Die Datei wird vom Amazon DCV-Server gelöscht, nachdem Sie sie heruntergeladen haben, und sie steht nicht mehr zum Herunterladen zur Verfügung.

Kopieren und Einfügen

Sie können Amazon DCV verwenden, um Text zwischen Ihrem lokalen Computer und der Amazon DCV-Sitzung zu kopieren und einzufügen. Sie müssen für die Verwendung dieser Funktion autorisiert sein. Wenn Sie nicht autorisiert sind, ist die Funktionalität nicht auf dem Client verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter Konfiguration der Amazon DCV-Autorisierung im Amazon DCV-Administratorhandbuch.

Die Inhaltstypen, die kopiert und eingefügt werden können, sowie die Methoden zum Kopieren und Einfügen unterscheiden sich zwischen dem Windows-, dem Webbrowser-, dem Linux- und dem macOS-Client.

Themen

- Windows-, Linux- und MacOS-Clients
- Webbrowser-Client

Windows-, Linux- und MacOS-Clients

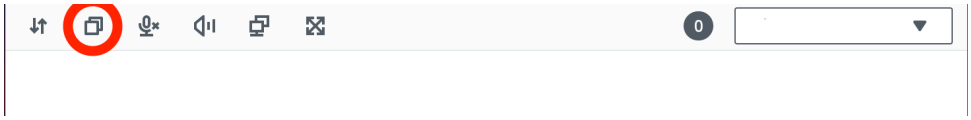
Sie können die Windows-, Linux- und macOS-Clients verwenden, um Text und Bilder zwischen Ihrem lokalen Computer und der Amazon DCV-Sitzung zu kopieren und einzufügen. Sie können dies mithilfe der Tastenkombinationen und der Tastenkombinationen im Kontextmenü (Rechtsklick) tun. Wenn Sie nicht kopieren und einfügen können, wenden Sie sich an Ihren Amazon DCV-Serveradministrator, um sicherzustellen, dass die Berechtigungen ordnungsgemäß konfiguriert sind.

Webbrowser-Client

Sie können den Webbrowser-Client verwenden, um Text und Bilder zwischen Ihrem lokalen Computer und der Amazon DCV-Sitzung zu kopieren und einzufügen. Verwenden Sie Tastenkombinationen und das Kontextmenü (Rechtsklick), um Text und Bilder in Google Chrome und Microsoft Edge zu kopieren und einzufügen. Mozilla Firefox und Apple Safari unterstützen das Kopieren und Einfügen von Bildern nicht und erfordern ein anderes Verfahren zum Kopieren und Einfügen von Text.

Um Text aus der Sitzung in Mozilla Firefox oder Apple Safari zu kopieren und auf Ihrem lokalen Computer einzufügen

1. Im Webbrowser-Client markieren Sie den zu kopierenden Text und wählen Clipboard (Zwischenablage), Copy to Local Device (Auf lokales Gerät kopieren).



   Der Text befindet sich jetzt in der Zwischenablage Ihres Computers.
2. Fügen Sie den Text mithilfe der Tastenkombination Einfügen oder des Kontextmenüs ein.

Um Text von Ihrem lokalen Computer zu kopieren und in die Sitzung in Mozilla Firefox oder Apple Safari einzufügen

1. Kopieren Sie auf Ihrem lokalen Computer den Text mithilfe der Tastenkombination für das Kopieren oder über das Kontextmenü.
2. Wählen Sie im Webbrowser-Client Clipboard (Zwischenablage), Paste to Remote Session (In externe Sitzung einfügen).
3. Fügen Sie den Text mithilfe der Tastenkombinationen des Host-Betriebssystems zum Einfügen ein.

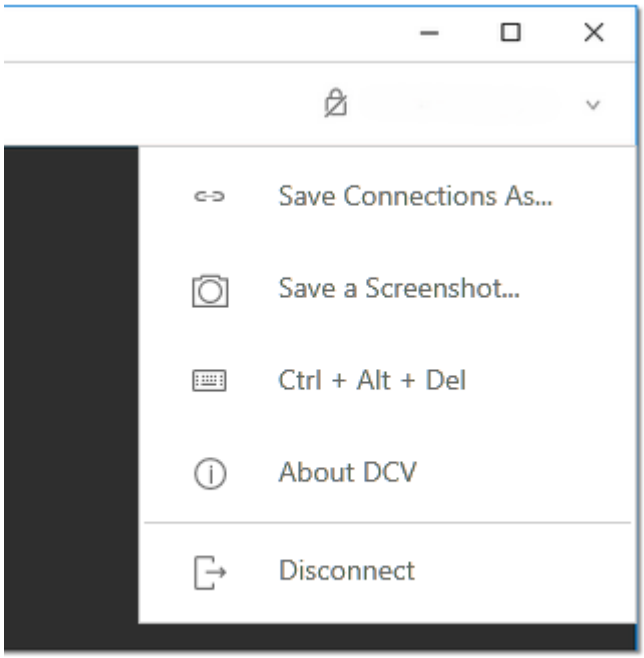
Einen Screenshot speichern

Sie können Amazon DCV verwenden, um einen Screenshot der Amazon DCV-Sitzung zu speichern. Diese Funktionalität ist auf den Windows-, Webbrowser-, Linux- und MacOS-Clients verfügbar. Die Schritte zum Speichern eines Screenshots sind auf allen Clients ähnlich.

Sie müssen für die Verwendung dieser Funktion autorisiert sein. Wenn Sie nicht autorisiert sind, ist die Funktionalität im Client nicht verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter Konfiguration der Amazon DCV-Autorisierung im Amazon DCV-Administratorhandbuch. Wenn Sie nicht berechtigt sind, Screenshots zu speichern, vermeidet der Client auch die externen Tools, die auf Ihrem Client-Computer laufen, um einen Screenshot des Amazon DCV-Clients aufzunehmen. Bilder, die mit diesen Tools erstellt wurden, zeigen entweder ein schwarzes Rechteck anstelle des Amazon DCV-Clientfensters oder zeigen nur den Desktop-Hintergrund. Diese Funktion ist nur auf Windows- und MacOS-Clients verfügbar.

Um einen Screenshot zu speichern

1. Starten Sie den Client und stellen Sie eine Verbindung zur Amazon DCV-Sitzung her.
2. Wählen Sie im Client Session, Save a Screenshot aus.



3. Wählen Sie einen Speicherort und einen Namen für die Screenshot-Datei.

Zusammenarbeit an einer Amazon DCV-Sitzung

Amazon DCV-Benutzer können an derselben Sitzung zusammenarbeiten und so die gemeinsame Nutzung von Bildschirm und Maus ermöglichen. Benutzer können an autorisierten Sitzungen teilnehmen, während Sitzungsbesitzer Benutzer von jeder Sitzungszusammenarbeit trennen können.

Um diese Funktion nutzen zu können, müssen Benutzer derselben Sitzung beitreten, die durch dieselbe Sitzungs-ID identifiziert wird.

> **Note**
>
> Bei der Zusammenarbeit an Amazon DCV-Sitzungen ist die Funktion für mehrere Monitore deaktiviert.

Voraussetzungen

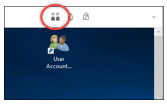
Standardmäßig ist der einzige Benutzer, der eine Verbindung zu einer Amazon DCV-Sitzung herstellen kann, der Besitzer dieser Sitzung.

Damit Benutzer an derselben Sitzung zusammenarbeiten können, müssen die aktiven Berechtigungen, die auf die Sitzung angewendet wurden, aktualisiert werden, sodass sie den `display` Parameter enthalten. Weitere Informationen zur Bearbeitung der Berechtigungsdatei finden Sie unter Konfiguration der Amazon DCV-Autorisierung.

> **Note**
>
> Für die Bearbeitung der Berechtigungsdatei sind Administratorrechte erforderlich.

Um an Amazon DCV-Sitzungen für Windows- oder Linux-basierte Server zusammenzuarbeiten:

1. Wählen Sie das Collaborators-Symbol auf dem Amazon DCV-Client in der DCV-Symbolleiste.

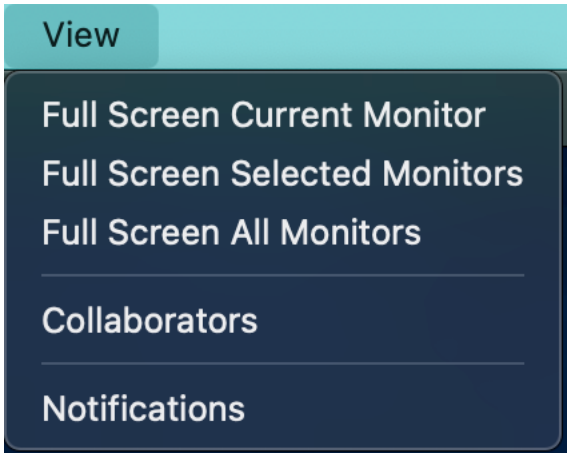
   Ein Fenster für Mitarbeiter wird geöffnet, in dem alle verfügbaren verbundenen Amazon DCV-Sitzungen angezeigt werden.
2. Wählen Sie eine Sitzung aus, der Sie beitreten möchten.
3. Wählen Sie Disconnect, um eine oder alle Client-Verbindungen, mit Ausnahme Ihrer, aus der DCV-Sitzung zu entfernen.

   Diese Option ist nur für Sitzungsbesitzer verfügbar.

4. Wählen Sie Verbindung trennen, um einen Benutzer aus einer aktiven Sitzung zu entfernen.

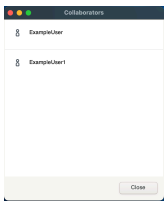
So arbeiten Sie an Amazon DCV-Sitzungen für macOS zusammen:

1. Gehen Sie in der oberen Werkzeugleiste zu Ansicht.



2. Wählen Sie im Drop-down-Menü die Option Mitarbeiter aus.

   Ein Fenster für Mitarbeiter wird geöffnet, in dem alle verfügbaren verbundenen Amazon DCV-Sitzungen angezeigt werden.



3. Wählen Sie die Sitzung aus, der Sie beitreten möchten.
4. Wählen Sie Disconnect, um eine oder alle Client-Verbindungen, mit Ausnahme Ihrer, aus der DCV-Sitzung zu entfernen.

   Diese Option ist nur für Sitzungsbesitzer verfügbar.

Verwenden mehrerer Monitore

> **Note**
>
> Bei der Zusammenarbeit an Amazon DCV-Sitzungen ist die Funktion für mehrere Monitore deaktiviert.

Amazon DCV ist in der Lage, die volle Bildschirmauflösung auf einen einzelnen Monitor, eine Reihe ausgewählter Monitore oder alle verfügbaren Monitore auszudehnen.

Wenn das angeforderte Layout vom Server nicht unterstützt wird, wird das Layout möglicherweise an die Anzeigebeschränkungen Ihres Servers angepasst. Wenn das Layout nicht angepasst werden kann, schlägt die Anforderung fehl und die Änderungen werden nicht übernommen.

Sie können benutzerdefinierte Anzeigelayouts auch manuell angeben. Weitere Informationen finden Sie unter Managing the Amazon DCV Session Display Layout im Amazon DCV Administrator Guide.

Amazon DCV kann eine Auflösung entsprechend den Einstellungen und der Serversystemkonfiguration konfigurieren.

- Die Web-Client-Auflösung ist standardmäßig auf 1920x1080 begrenzt (ab der Servereinstellung Web-Client-Max-Head-Resolution).
- Systemeigene Clients sind standardmäßig auf 4096 x 2160 begrenzt (ab maximaler Auflösung).

> **Note**
>
> Die maximal unterstützte Auflösung pro Monitor beträgt 4096x4096 für bis zu 4 Monitore. Höhere Auflösungen oder mehr als 4 Monitore werden in keiner Konfiguration unterstützt.

Stellen Sie sicher, dass Sie den Leitfaden mit den Voraussetzungen befolgen, um die Systemumgebung und die Treiber ordnungsgemäß einzurichten, um eine optimale Leistung zu erzielen.

Themen

- Der Vollbildmodus wird auf alle Monitore ausgedehnt

- Der Vollbildmodus wird auf ausgewählte Monitore ausgedehnt
- Beenden des Vollbildmodus auf mehreren Monitoren

Der Vollbildmodus wird auf alle Monitore ausgedehnt

Sie können die Amazon DCV-Clients verwenden, um die Anzeige für eine Sitzung auf alle Geräte mit voller Bildschirmauflösung zu erweitern.

Mit dem Windows-, Linux- und macOS-Client passt das erweiterte Display zu Ihrem physischen Bildschirmlayout und Ihren Bildschirmauflösungen.

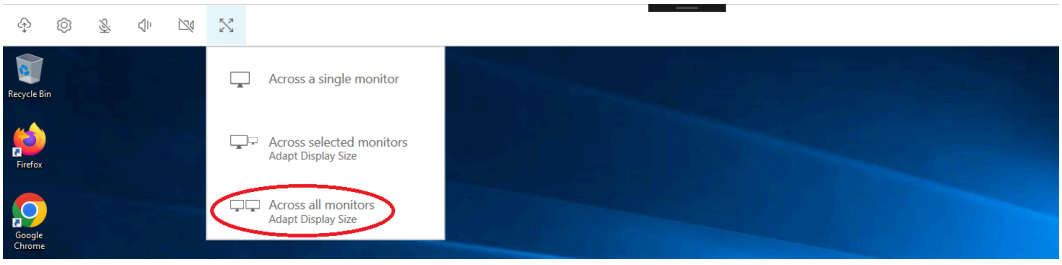
Mit dem Webbrowser-Client kann die Sitzungsanzeige auf bis zu zwei Bildschirme mit einer Auflösung von 1920 x 1080 erweitert werden. Wenn die Anzeige erweitert wird, wird der zusätzliche Bildschirm in einem neuen Browserfenster geöffnet. Die zweite Bildschirm erweitert die Anzeige rechts vom Originalbildschirm. Stellen Sie sicher, dass Sie die Bildschirme entsprechend positionieren.

Example

Beispielsweise sind drei Monitore an Ihren lokalen Computer angeschlossen. Der Server erweitert die Anzeige für eine Sitzung auf alle drei Monitore und passt sich den spezifischen Bildschirmauflösungen Ihres Displays an.

Um diese Funktion zu aktivieren, führen Sie je nach Client einen der folgenden Schritte aus.

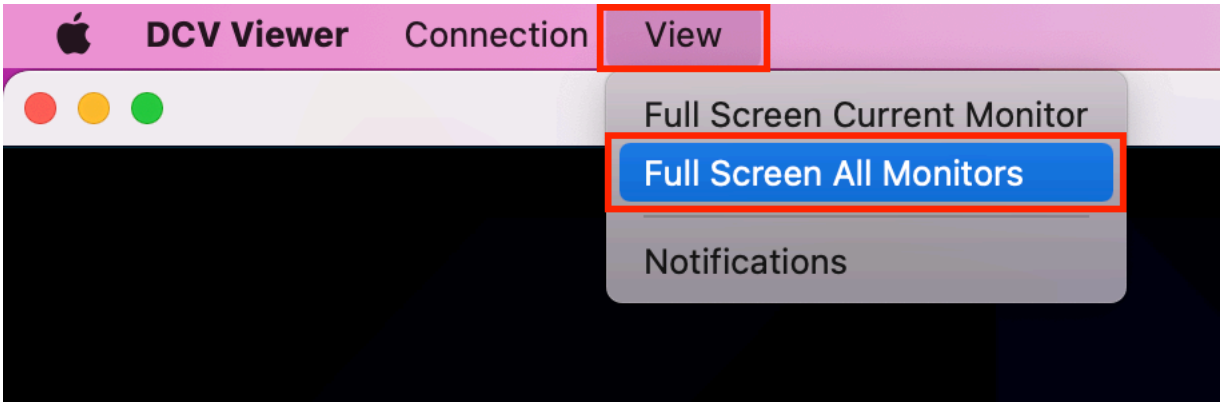
- Windows-Client
  1. Gehen Sie zur Werkzeugleiste oben im Fenster.
  2. Wählen Sie das Symbol „Vollbild“.
  3. Wählen Sie im Drop-down-Menü die Option Auf allen Monitoren aus.



- macOS-Klient

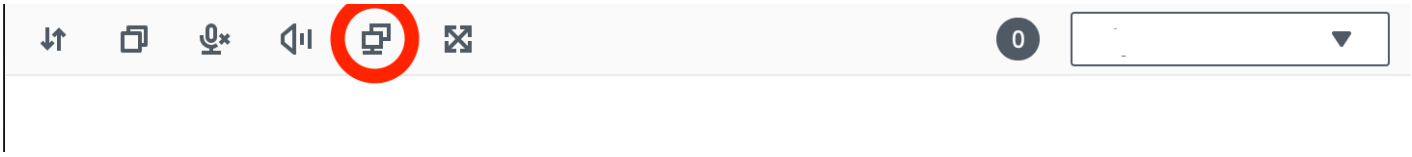
> **Note**
>
> Die Option „Displays haben separate Bereiche“ in der Systemeinstellung Mission Control muss aktiviert sein.

1. Gehen Sie zur Werkzeugleiste oben im Fenster.
2. Wählen Sie in der Werkzeugleiste oben im Fenster die Option Ansicht.
3. Wählen Sie im Drop-down-Menü die Option Alle Monitore im Vollbildmodus aus.



- Linux-Client
  1. Gehen Sie zur Werkzeugleiste oben im Fenster.
  2. Wählen Sie das Symbol „Vollbild“.

- Webbrowser-Client
  1. Gehen Sie zur Werkzeugleiste oben im Fenster.
  2. Wählen Sie das Multiscreen-Symbol.



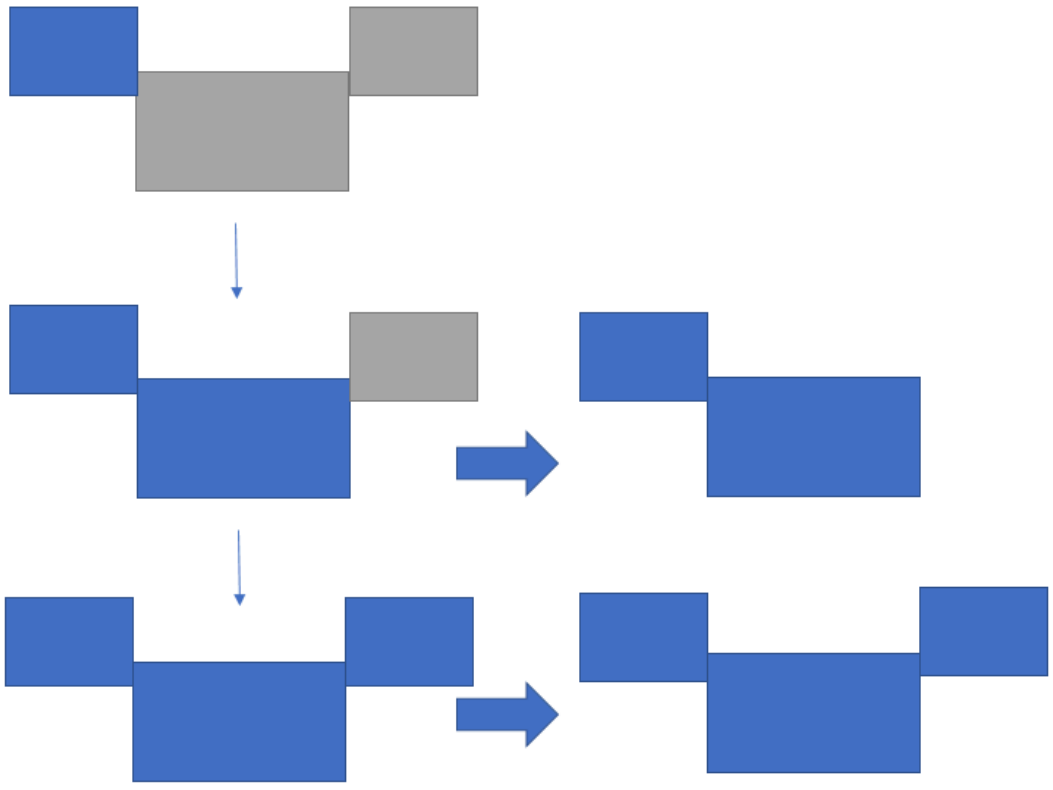
Der Vollbildmodus wird auf ausgewählte Monitore ausgedehnt

Wenn drei oder mehr Monitore angeschlossen sind, kann DCV den Vollbildmodus auch auf eine Auswahl dieser verfügbaren Monitore ausdehnen. Wenn die ausgewählten Monitore nicht in den Vollbildmodus wechseln können, wird eine Fehlermeldung angezeigt und Sie müssen den Vorgang erneut ausführen.

Die ausgewählten Monitore müssen in Ihrer Anzeigeeinstellung nebeneinander stehen oder sich eine Seite teilen.

Beispiele für die Platzierung benachbarter Monitore.

> **Note**
>
> Die blauen Felder sind DCV-fähige Monitore.
> Die grauen Felder sind andere Monitore.



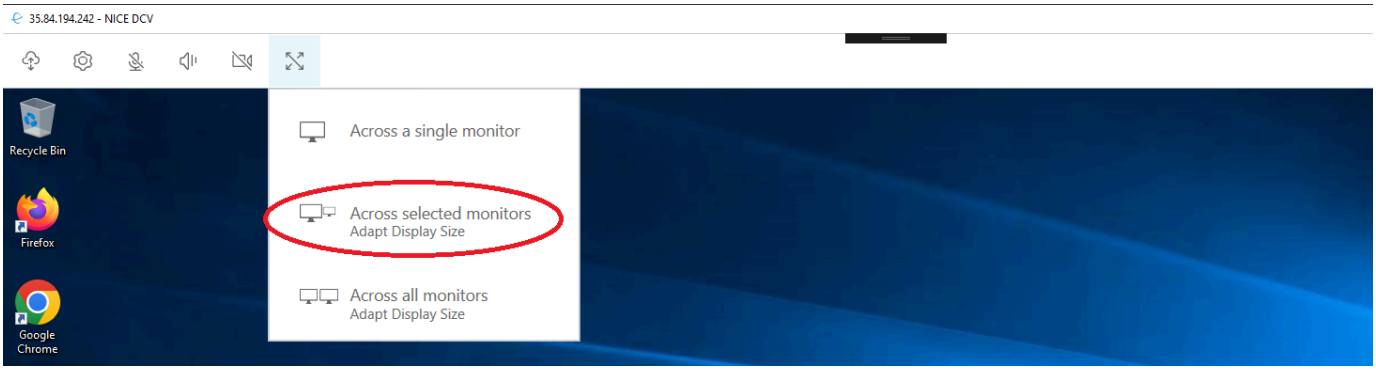
Beispiele für die Platzierung von Monitoren, die nicht nebeneinander liegen.

Wenn Ihre Monitore in Ihrer Windows-Bildschirmkonfiguration nicht nebeneinander angeordnet sind, müssen Sie DCV beenden und Ihre Anzeigeeinstellungen auf Ihrem lokalen Computer ändern.

- Windows-Client

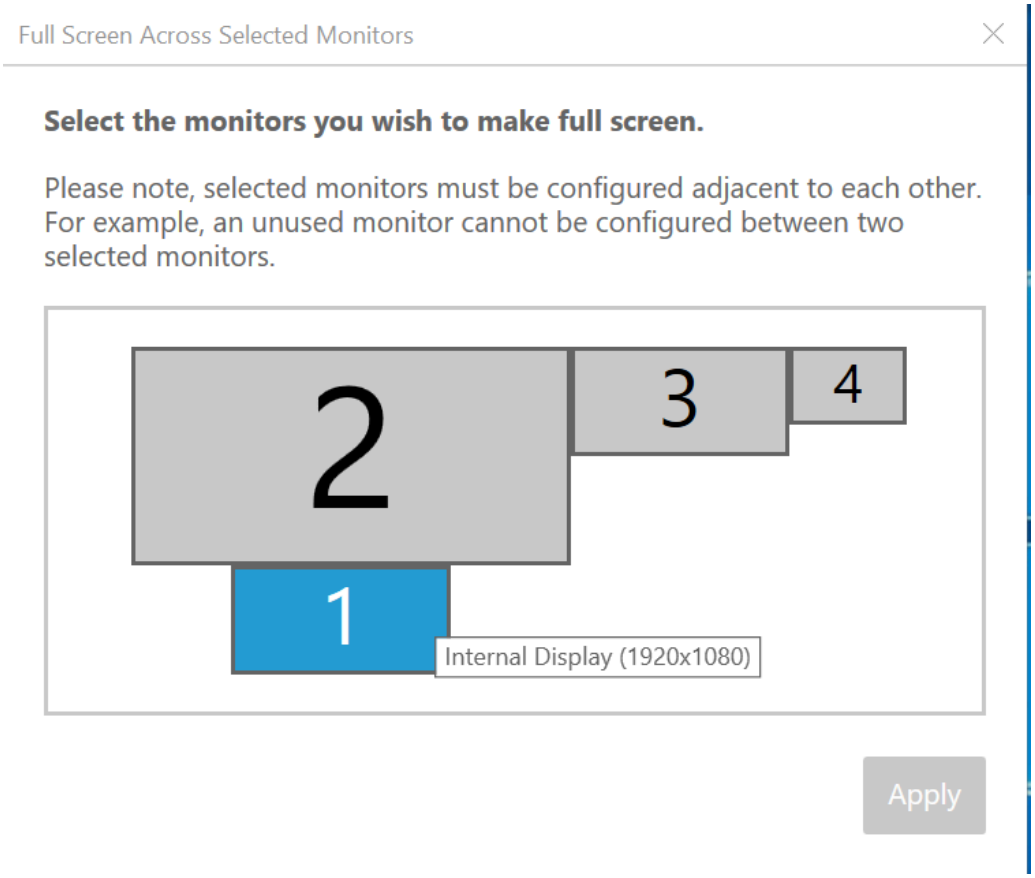
  1. Gehen Sie zum Hauptmenü.
  2. Wählen Sie das Symbol für den Vollbildmodus.

  > **Note**
  >
  > Das Dropdownmenü „Vollbild“ wird angezeigt.



  3. Wählen Sie im Drop-down-Menü die Option Auf ausgewählten Monitoren aus.

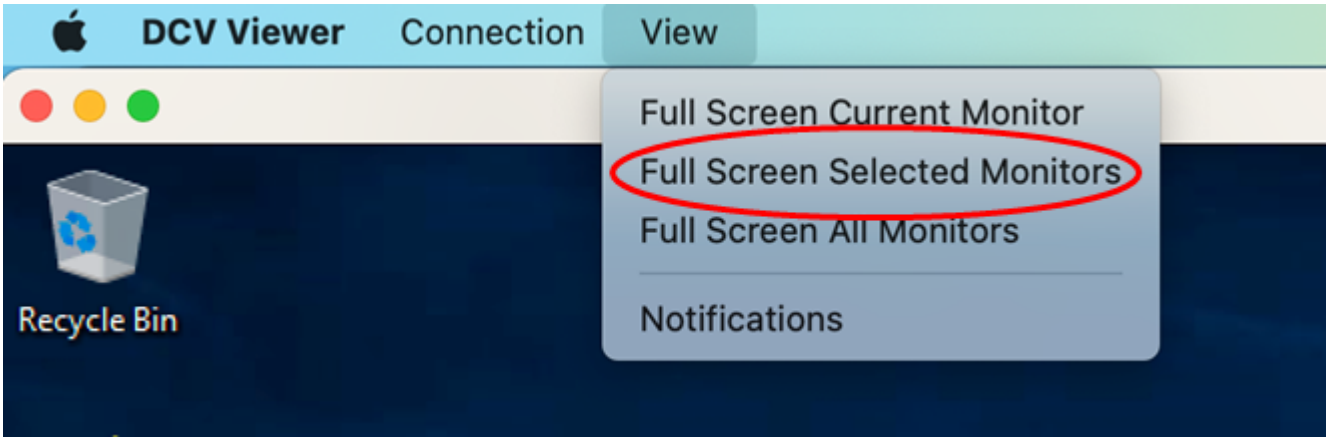
  > **Note**
  >
  > Das Fenster Across selected monitors wird geöffnet und zeigt Ihr aktuelles Monitor-Layout an.



4. Wählen Sie aus, auf welchen Monitoren DCV im Vollbildmodus angezeigt werden soll.
5. Klicken Sie auf Apply (Anwenden).

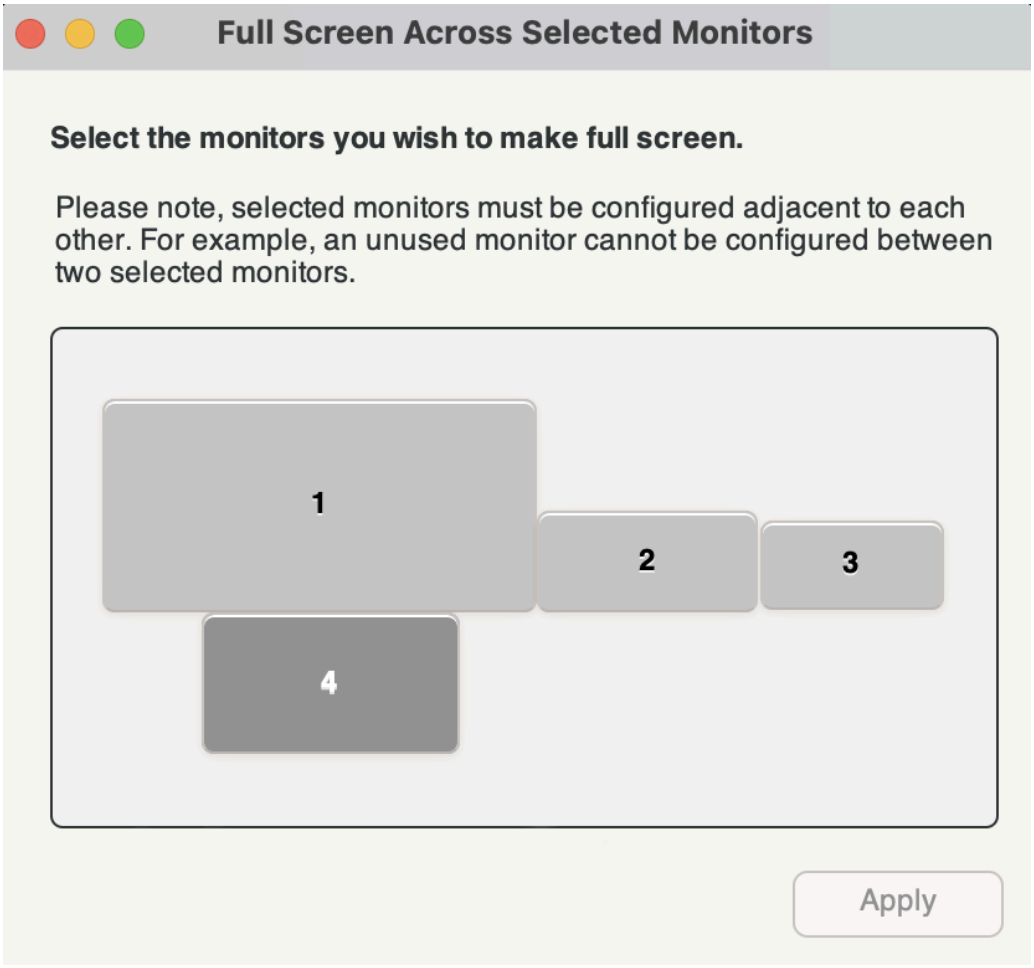
- macOS-Klient
  1. Gehe zum Hauptmenü.
  2. Wählen Sie Ansicht aus.

> **Note**
>
> Das Drop-down-Menü „Ansicht“ wird angezeigt.



3. Wählen Sie im Dropdownmenü die Option Ausgewählte Monitore im Vollbildmodus aus.

> **Note**
>
> Das Fenster „Ausgewählte Monitore im Vollbildmodus“ wird angezeigt und zeigt Ihr aktuelles Monitorlayout an.

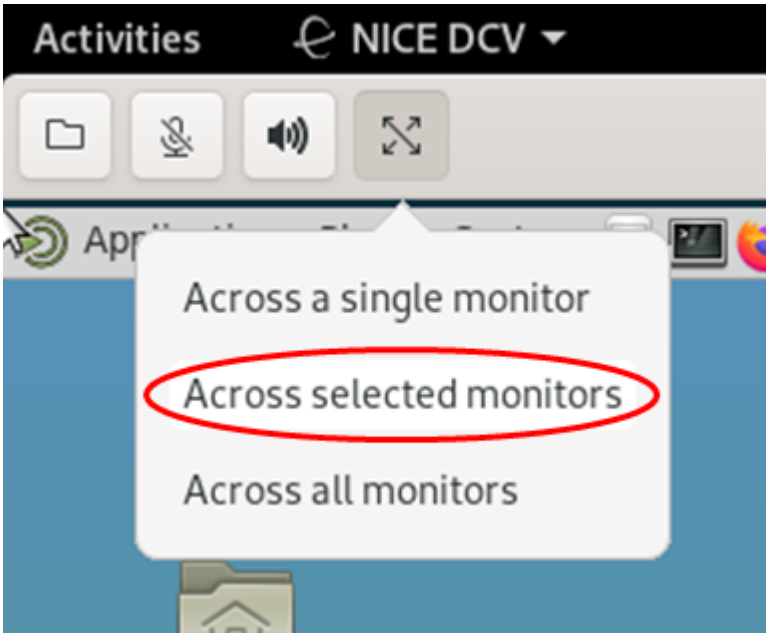


4. Wählen Sie aus, auf welchen Monitoren DCV im Vollbildmodus angezeigt werden soll.
5. Klicken Sie auf Apply (Anwenden).

- Linux-Client

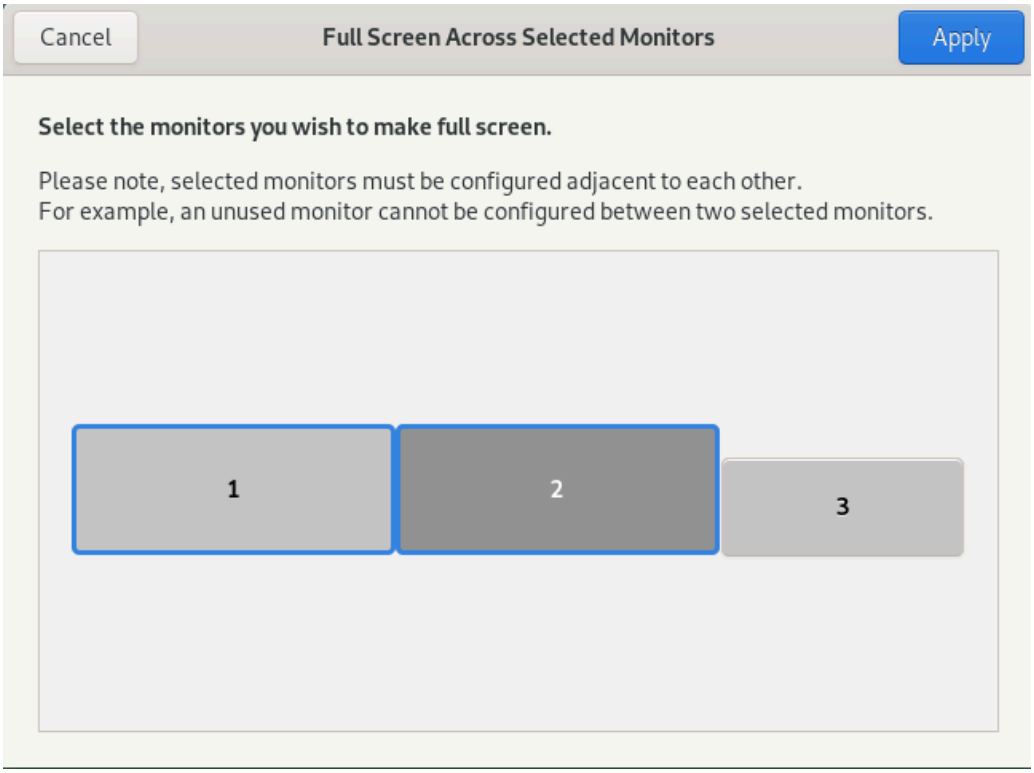
1. Gehe zum Hauptmenü.
2. Wählen Sie das Symbol „Vollbild“.

> **Note**
>
> Das Dropdownmenü „Vollbild“ wird angezeigt.



3. Wählen Sie im Drop-down-Menü die Option Across selected monitors aus.

> **Note**
>
> Das Fenster Across selected monitors wird geöffnet und zeigt Ihr aktuelles Monitor-Layout an.



4. Wählen Sie aus, auf welchen Monitoren DCV im Vollbildmodus angezeigt werden soll.
5. Klicken Sie auf Apply (Anwenden).

Beenden des Vollbildmodus auf mehreren Monitoren

Nachdem Sie die Anzeige erweitert oder in den Vollbildmodus gewechselt haben, wird oben in der Mitte des Bildschirms eine Registerkarte angezeigt. Um den Vollbildmodus zu verlassen, wählen Sie die Registerkarte und dann Vollbild beenden.

> **Note**
>
> Standardmäßig speichert DCV Ihre Anzeigeeinstellungen. Wenn DCV eine andere Monitorkonfiguration erkennt, werden die Anzeigeeinstellungen zurückgesetzt.

Es wird eine genaue Synchronisation audio/video verwendet

Die Einstellung Genaue Audio/Video Synchronisation aktiviert einen Modus, der den Zeitunterschied bei der Audio- und Videowiedergabe minimiert. Dieser Modus ist nützlich bei Workloads, bei denen Video und Audio genau synchronisiert werden müssen, z. B. bei der Lippensynchronisation.

> **Note**
>
> Diese Funktion kann zu einer Verzögerung bei der wahrgenommenen Reaktionsfähigkeit des Remote-Systems führen.

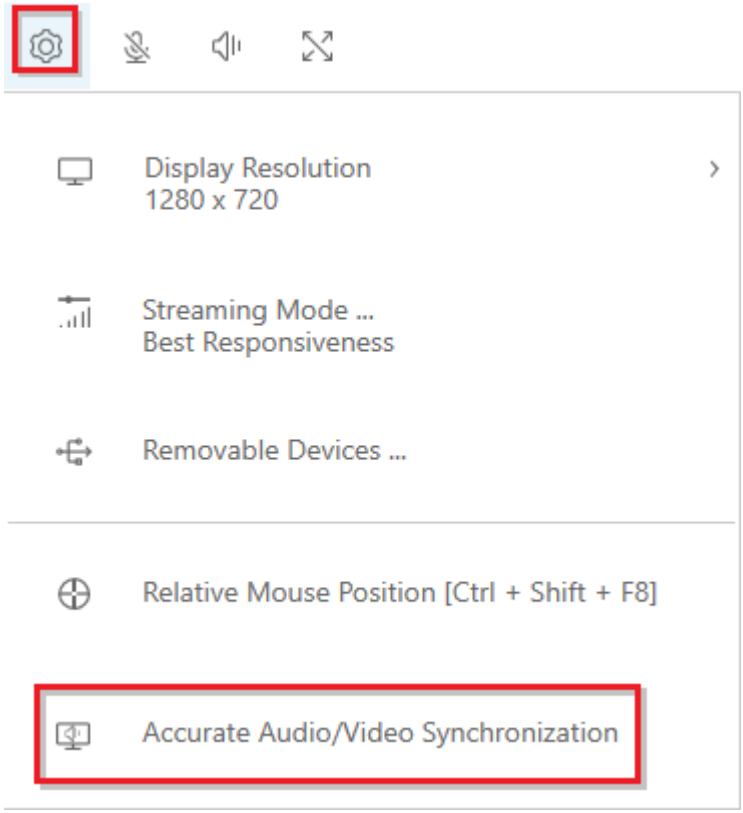
Audio/Video Die genaue Synchronisierungsfunktion wird auf Windows- und Linux-Servern mit Hardware-GPU-Beschleunigung und nur für Konsolensitzungen unterstützt. Sie wird auf allen nativen Clients unterstützt.

> **Note**
>
> Audio/Video Die genaue Synchronisation wird auf webbasierten Clients nicht unterstützt.

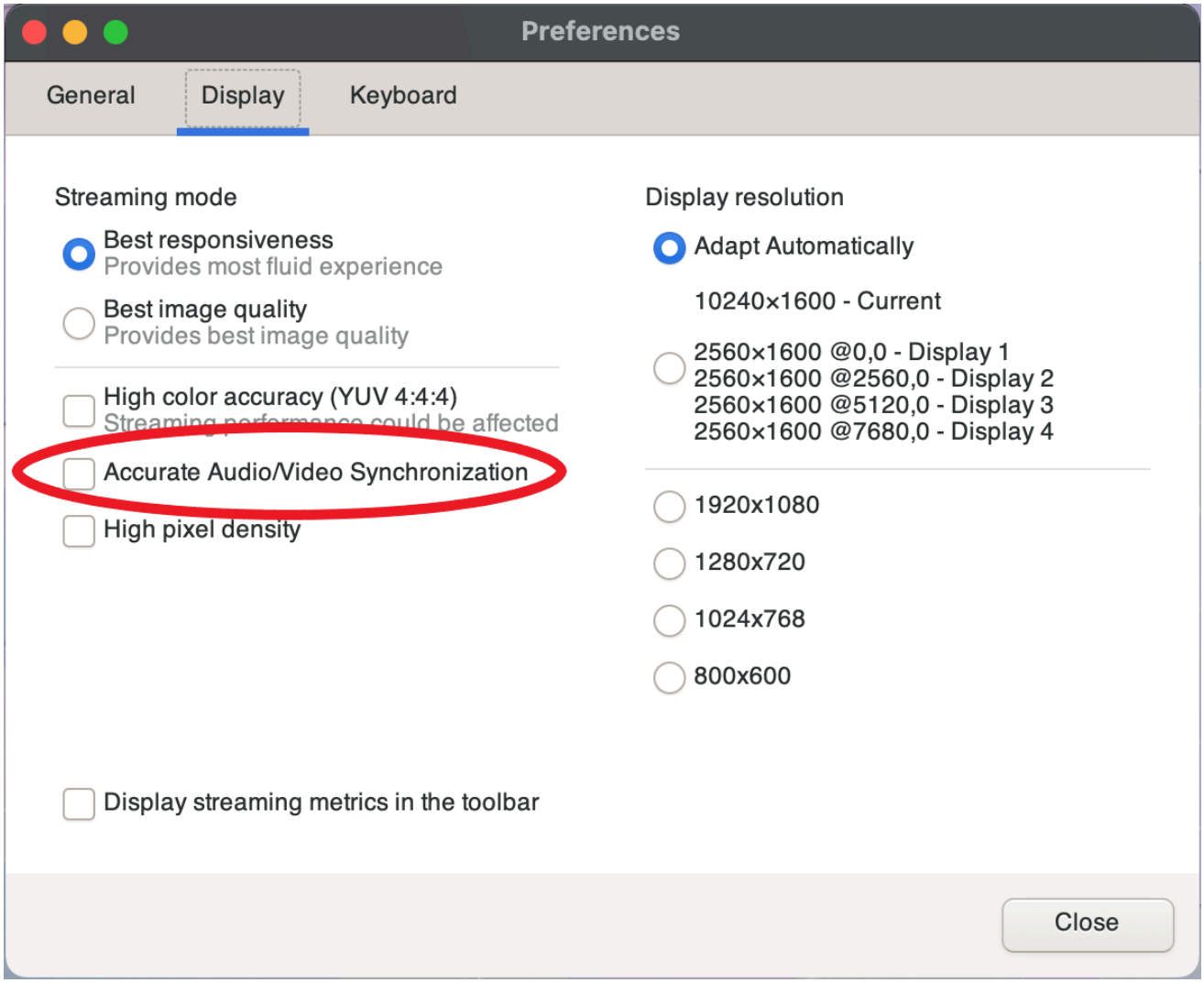
Um die Audio/Video Synchronisation zu aktivieren oder zu deaktivieren

1. Starten Sie den Client und stellen Sie eine Verbindung zur Amazon DCV-Sitzung her.
2. Führen Sie je nach Kunde einen der folgenden Schritte aus.

   - Windows-Clients
     1. Wählen Sie das Symbol Settings (Einstellungen).
     2. Wählen Sie im Drop-down-Menü die Option Genaue Audio/Video Synchronisation aus.

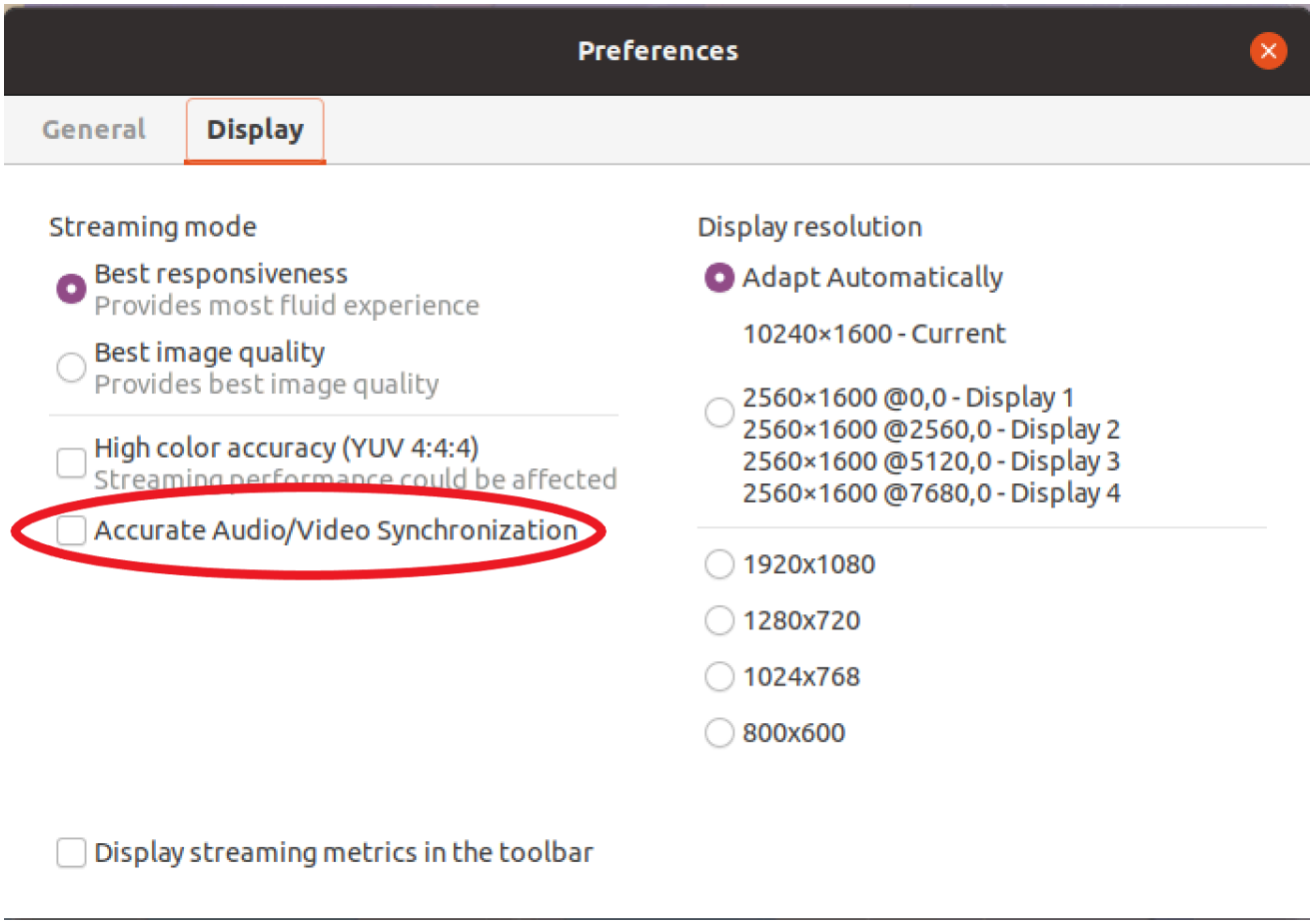


- macOS-Clients
  1. Wählen Sie das DCV Viewer-Symbol.
  2. Wählen Sie im Drop-down-Menü Einstellungen aus.
  3. Markieren Sie das Kästchen für Genaue Audio/Video Synchronisation.



- Linux-Clients

  1. Wählen Sie das Symbol Settings (Einstellungen).
  2. Wählen Sie im Drop-down-Menü Einstellungen aus.
  3. Markieren Sie das Kästchen für Genaue Audio/Video Synchronisation.



Mit hoher Farbgenauigkeit

Standardmäßig verwendet Amazon DCV bei der Komprimierung der Bildschirmausgabe YUV 4:2:0 -Chroma-Subsampling und aktualisiert dann die Teile des Bildschirms, die sich im Laufe der Zeit nicht ändern, auf eine vollständig verlustfreie RGB-Implementierung. Dieses Standardverhalten zielt darauf ab, ein Gleichgewicht zwischen Leistung und Bildtreue herzustellen, obwohl es zu Chroma-Artefakten führen kann. Wenn Sie die Einstellung Hohe Farbgenauigkeit aktivieren, wird das YUV-Chroma-Subsampling auf 4:4:4 eingestellt, wodurch die Farbtreue erhöht wird. Dies erhöht jedoch die Netzwerkbandbreite und kann die Leistung der Clients beeinträchtigen, insbesondere bei hoher Auflösung, da die meisten Client-Computer die HW-beschleunigte Dekodierung bei Verwendung von YUV 4:4:4 nicht unterstützen.

Die Schritte zum Einstellen der hohen Farbgenauigkeit hängen vom verwendeten Client ab.

Themen

- Hohe Farbgenauigkeit auf nativen Clients

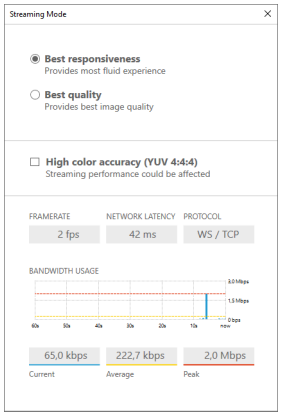
- Hohe Farbgenauigkeit auf dem Webbrowser-Client

Hohe Farbgenauigkeit auf nativen Clients

Solange Sie einen Amazon DCV-Server und einen Amazon DCV-Client mit Version 2022.0 oder höher verwenden, gehen Sie bitte wie folgt vor, um eine hohe Farbgenauigkeit zu gewährleisten:

Aktivierung einer hohen Farbgenauigkeit auf Windows-Clients

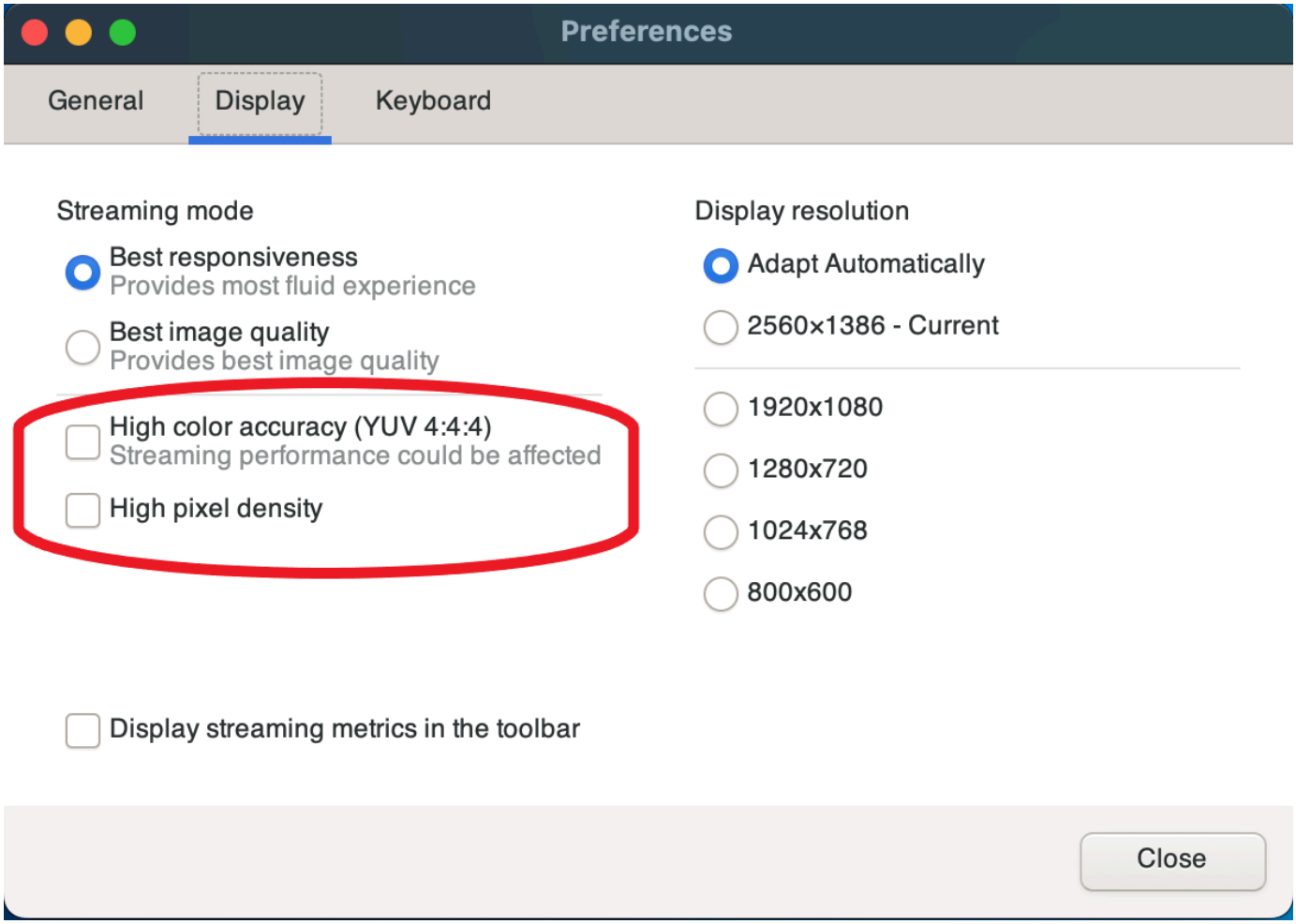
1. Wählen Sie das Symbol Settings (Einstellungen).
2. Wählen Sie im Dropdownmenü den Streaming-Modus aus.



3. Markieren Sie im Streaming-Modus-Fenster das Kontrollkästchen Hohe Farbgenauigkeit (YUV 4:4:4).
4. Schließen Sie das Fenster Streaming Mode (Streaming-Modus) .

Aktivierung einer hohen Farbgenauigkeit auf macOS-Clients

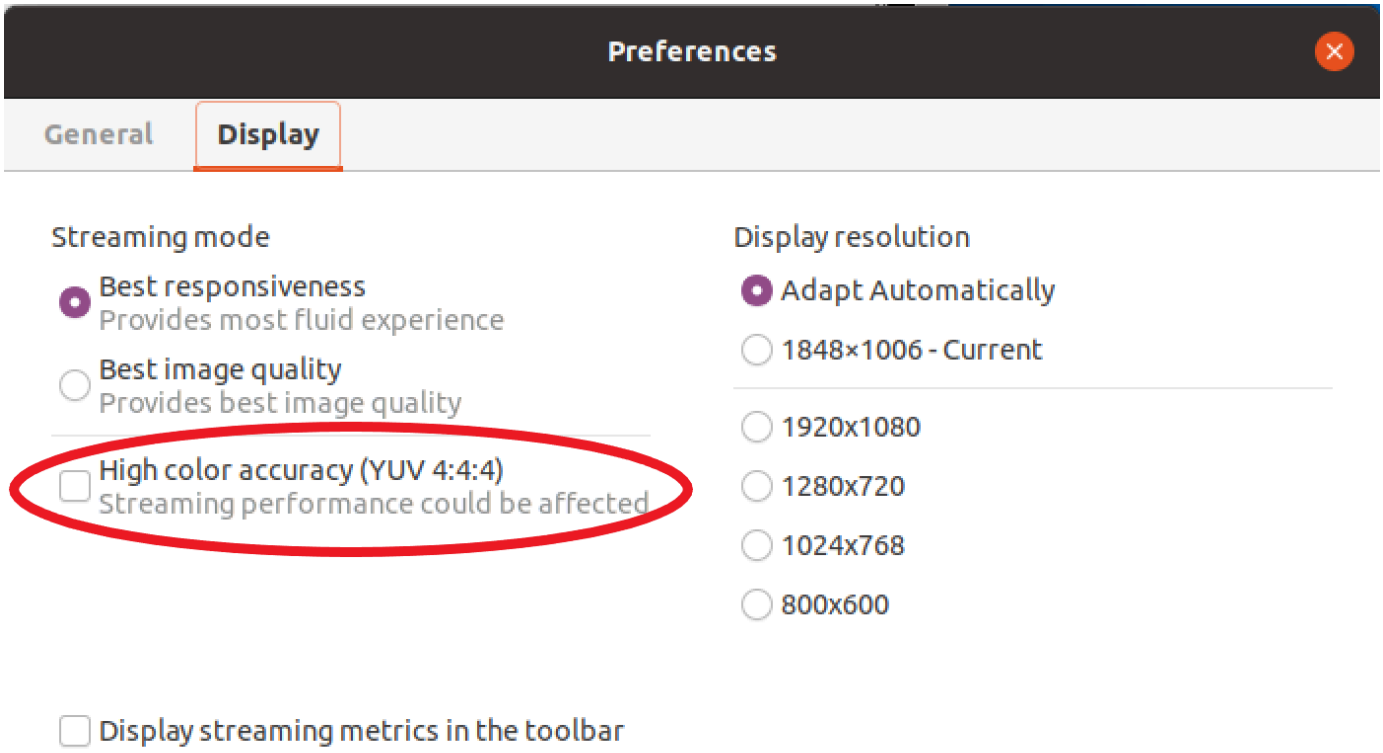
1. Wählen Sie das DCV Viewer-Symbol.
2. Wählen Sie im Drop-down-Menü Einstellungen aus.
3. Wählen Sie im Fenster „Einstellungen“ die Registerkarte „Anzeige“.
4. Markieren Sie eines oder beide der folgenden Kontrollkästchen:
   - Hohe Farbgenauigkeit (YUV 4:4:4)
   - Hohe Pixeldichte



5. Schließen Sie das Fenster „Einstellungen“.

Aktivierung einer hohen Farbgenauigkeit auf Linux-Clients

1. Wählen Sie das Symbol Settings (Einstellungen).
2. Wählen Sie im Dropdownmenü Einstellungen aus.
3. Wählen Sie im Fenster „Einstellungen“ die Registerkarte „Anzeige“.
4. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für Hohe Farbgenauigkeit (YUV 4:4:4).



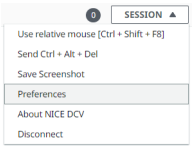
5. Schließen Sie das Fenster „Einstellungen“.

Hohe Farbgenauigkeit auf dem Webbrowser-Client

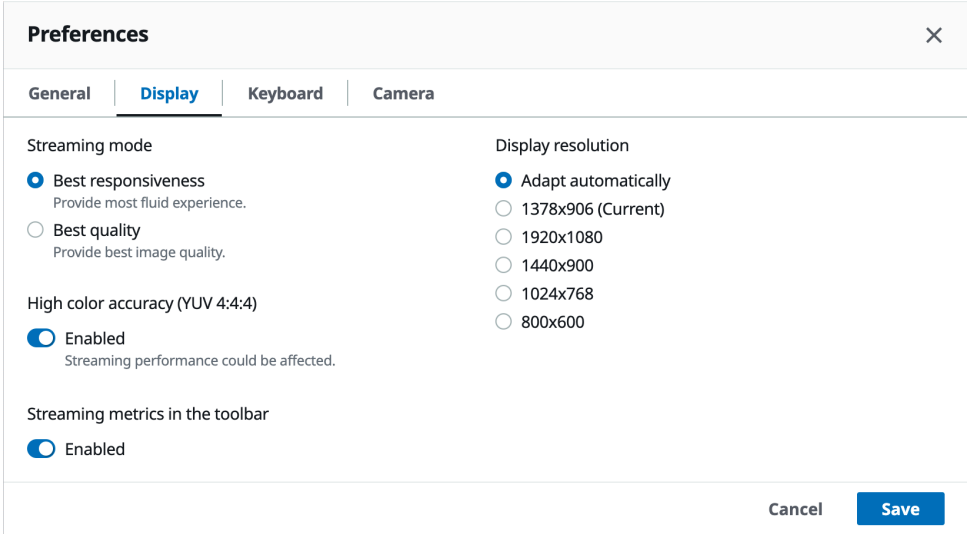
Um eine hohe Farbgenauigkeit auf dem Webbrowser-Client zu verwenden, benötigen Sie einen Amazon DCV-Server mit Version 2022.0 oder höher sowie einen Browser, der die VideoDecoderSchnittstelle der Web Codecs API unterstützt.

Die Schritte zur Aktivierung der hohen Farbgenauigkeit sind in allen unterstützten Webbrowsern dieselben.

1. Wählen Sie im Client „Sitzung“, „Einstellungen“.



2. Wenn die Funktion für hohe Farbgenauigkeit verfügbar ist, wird auf der Registerkarte „Anzeige“ der entsprechende Schalter angezeigt, mit dem Sie angeben können, ob das auf 4:4:4 eingestellte YUV-Chroma-Subsampling aktiviert oder deaktiviert werden soll:



3. Speichern und schließen Sie das Einstellungen-Modal.

Mit einer Smartcard

Sie können Amazon DCV verwenden, um eine oder mehrere Smartcards zu verwenden, die mit Ihrem Client-Computer verbunden sind. Sie können dies über die Standardschnittstelle Personal Computer/Smart Card (PC/SC) in einer Amazon DCV-Sitzung tun. In jeder Sitzung kann jeweils nur ein verbundener Client eine Smartcard verbinden. Dies ist besonders wichtig in Umgebungen, in denen mehrere Clients eine Verbindung zu derselben Sitzung herstellen.

Der Smartcard-Zugriff wird nur mit den Windows-, Linux- und macOS-Clients unterstützt. Er wird vom Webbrowser-Client nicht unterstützt.

Es kann jeweils nur ein Client eine Smartcard verbinden. Solange Ihre Smartcard verbunden ist, können keine anderen Clients, die mit der Sitzung verbunden sind, eine Smartcard verbinden.

Nachdem Sie die Smartcard in der Amazon DCV-Sitzung nicht mehr verwendet haben, lassen Sie sie los. Nach der Freigabe können andere Clients, die mit der Sitzung verbunden sind, eine Smartcard verbinden. Die Smartcard wird automatisch freigegeben, wenn Sie die Sitzung trennen.

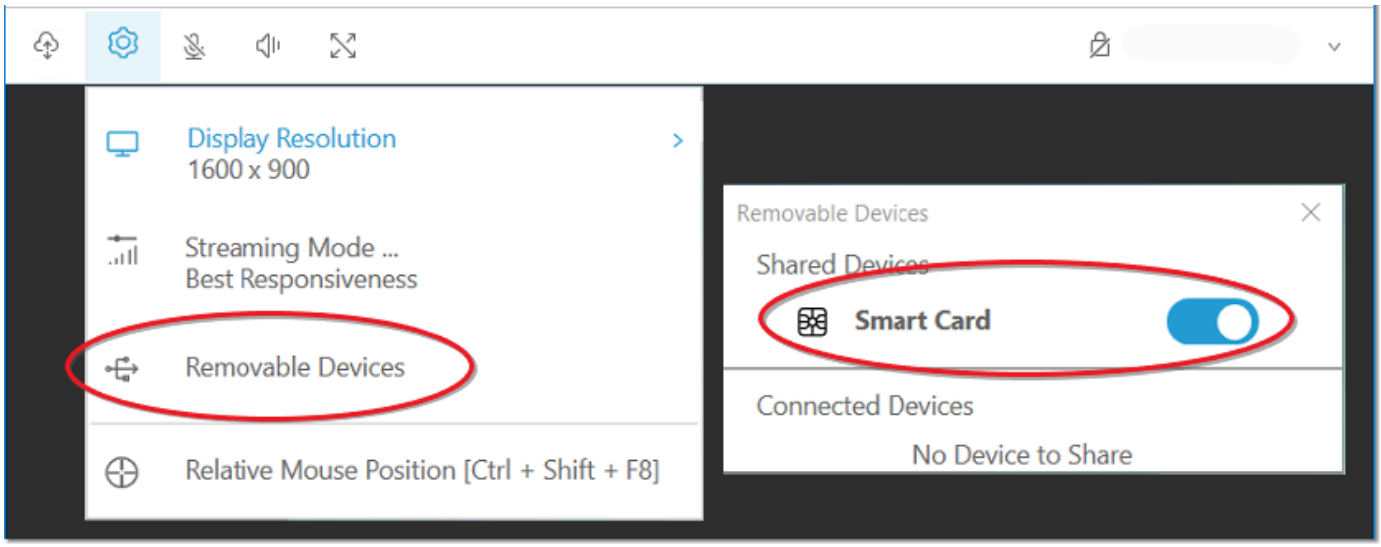
Sie müssen für die Verwendung dieser Funktion autorisiert sein. Wenn Sie nicht autorisiert sind, ist die Funktionalität nicht auf dem Client verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter Konfiguration der Amazon DCV-Autorisierung im Amazon DCV-Administratorhandbuch.

> **Note**
>
> Der Smartcard-Zugriff in einer Amazon DCV-Sitzung erfolgt auf PC/SC Schnittstellenebene. Das bedeutet, dass Anwendungen, die die PC/SC Schnittstelle verwenden, mit Smartcards interagieren können, die an den Client-Computer angeschlossen sind. Diese Smartcards sind jedoch für Serverhostkomponenten, die direkt mit Smartcard-Geräten interagieren, nicht sichtbar. Vor allem werden die Smartcard-Geräte nicht im Windows-Geräte-Manager angezeigt.

Eine Smartcard anschließen

Verbindung zu einem Windows-Client herstellen

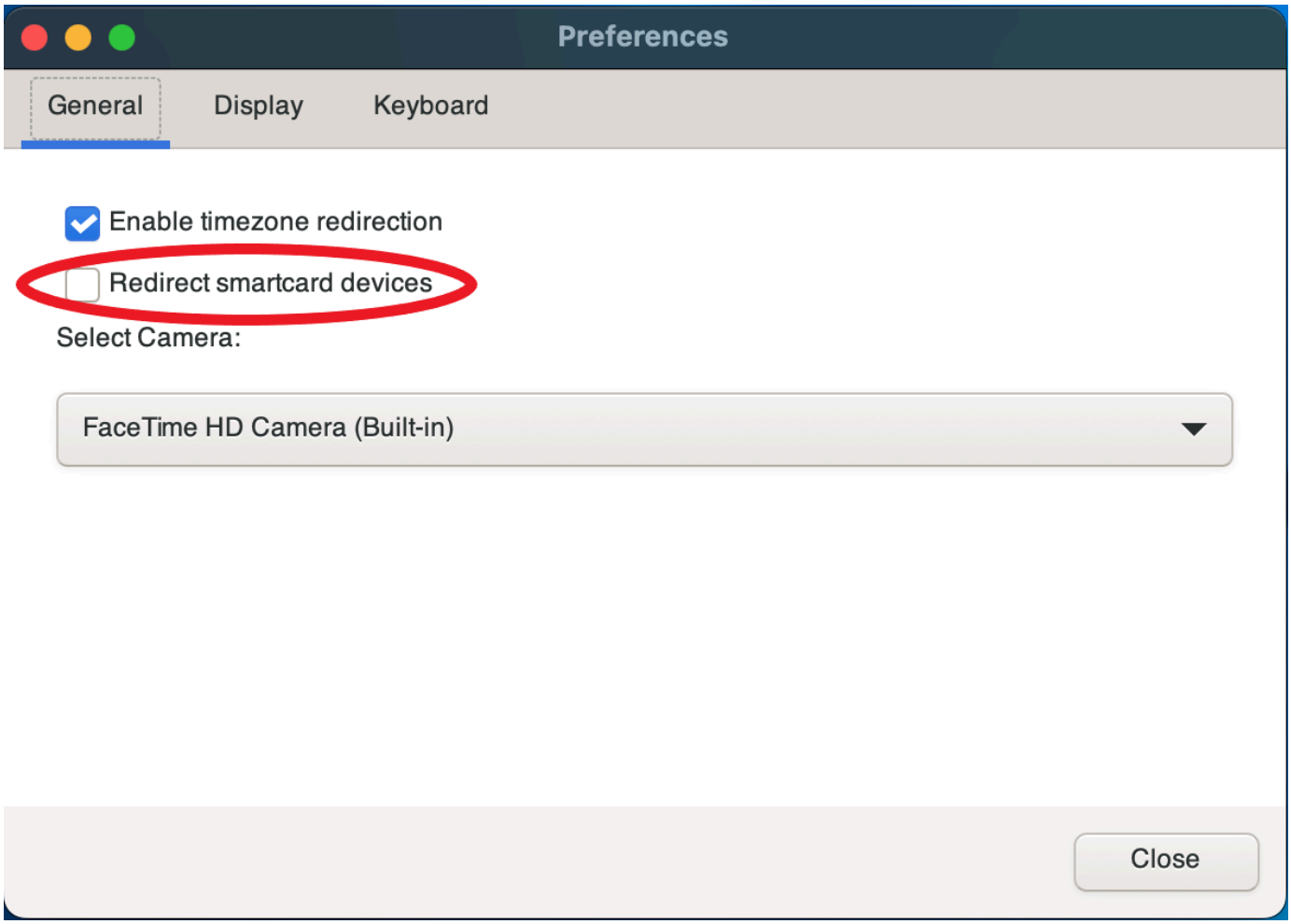
1. Starten Sie den Client und stellen Sie eine Verbindung zur Amazon DCV-Sitzung her.
2. Wählen Sie das Symbol Settings (Einstellungen).
3. Wählen Sie in der Drop-down-Liste die Option Removable Devices aus.
4. Aktivieren Sie den Smartcard-Schalter.



Verbindung zu einem macOS-Client herstellen

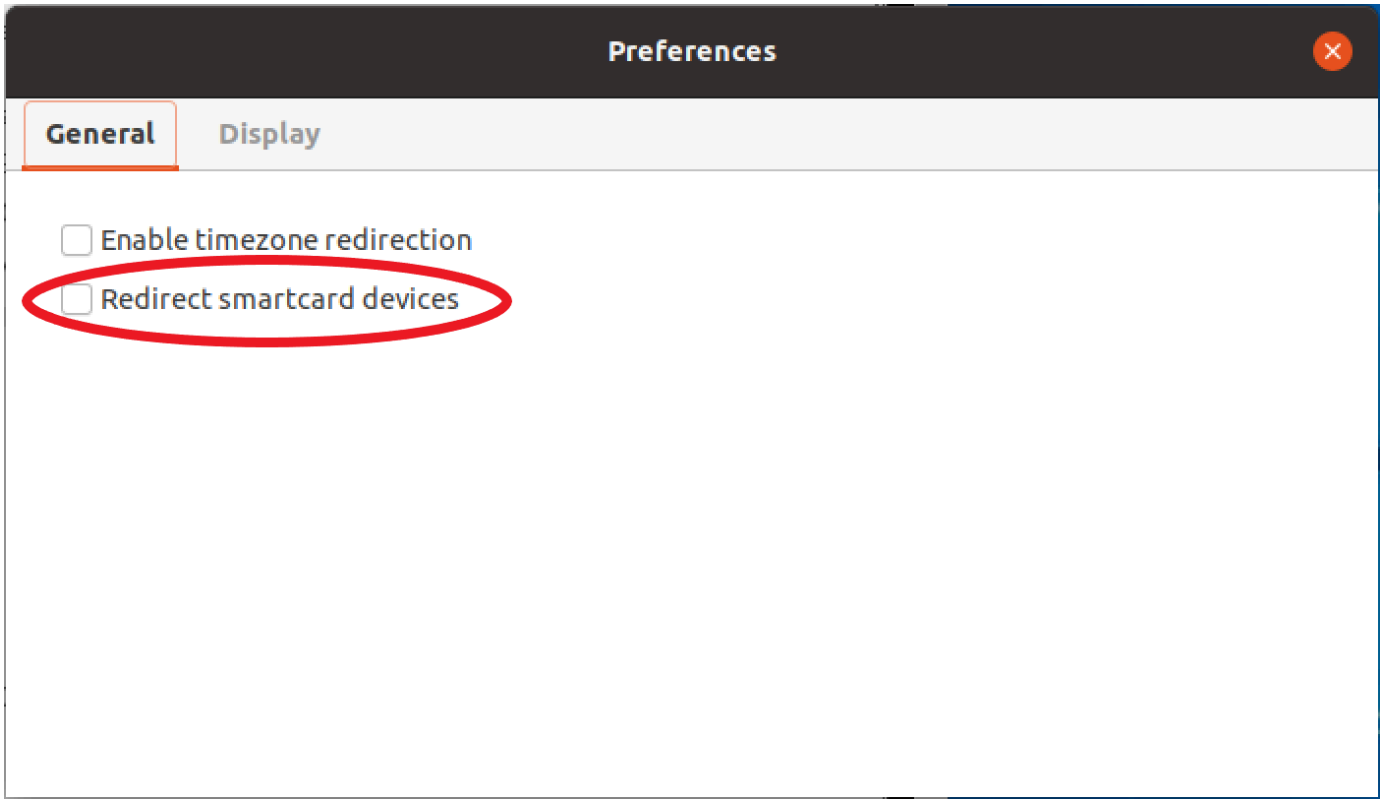
1. Starten Sie den Client und stellen Sie eine Verbindung zur Amazon DCV-Sitzung her.
2. Wählen Sie das DCV Viewer-Symbol.
3. Wählen Sie im Fenster „Einstellungen“ die Registerkarte „Allgemein“.

4. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen Smartcard-Geräte umleiten.



Verbindung zu einem Linux-Client herstellen

1. Starten Sie den Client und stellen Sie eine Verbindung zur Amazon DCV-Sitzung her.
2. Wählen Sie das Symbol Settings (Einstellungen).
3. Wählen Sie im Fenster „Einstellungen“ die Registerkarte „Allgemein“.
4. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen Smartcard-Geräte umleiten.



Verwendung einer Smartcard auf Linux-Servern

- Öffnen Sie ein Terminal und starten Sie die Anwendung mit dem `dcvscrun` Befehl, gefolgt von dem Namen und den Argumenten der Anwendung.

  Example

  `firefox` mit Smartcard-Unterstützung starten Sie beispielsweise mit dem folgenden Befehl:

  ```
  $  dcvscrun firefox
  ```

  Important

  Wenn Sie das Smartcard-Caching aktiviert haben, führen Sie den folgenden Befehl in demselben Terminal aus, in dem Sie die `DCV_PCSC_ENABLE_CACHE` Umgebungsvariable festgelegt und exportiert haben.

Eine Smartcard freigeben

Eine Freigabe über einen Windows-Client

1. Wählen Sie das Symbol Settings (Einstellungen).
2. Wählen Sie in der Dropdownliste die Option Wechselgeräte aus.
3. Deaktivieren Sie den Smartcard-Schalter.

Veröffentlichung von einem MacOS- und Linux-Client

1. Wählen Sie das Symbol Settings (Einstellungen).
2. Wählen Sie im Fenster „Einstellungen“ die Registerkarte „Allgemein“.
3. Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen Smartcard-Geräte umleiten.

Zwischenspeichern von Smartcard-Daten (optional)

Damit der Amazon DCV-Server Smartcard-Daten zwischenspeichert, müssen Sie die Smartcard-Caching-Funktion aktivieren. Standardmäßig ist das Smartcard-Caching deaktiviert. Wenn diese Funktion aktiviert ist, speichert der Server die Ergebnisse der letzten Aufrufe von der Smartcard eines Clients in seinem Cache. Dies trägt dazu bei, die Menge des Datenverkehrs zwischen dem Client und dem Server zu reduzieren und die Leistung zu verbessern.

Sie können das Smartcard-Caching nicht aktivieren, wenn es auf dem Server deaktiviert ist. Weitere Informationen finden Sie unter Konfiguration von Smartcard-Caching im Amazon DCV-Administratorhandbuch

Smartcard-Caching auf Windows-Servern aktivieren

1. Starten Sie den Client und stellen Sie eine Verbindung zur Amazon DCV-Sitzung her.
2. Öffnen Sie ein Terminal-Fenster.
3. Führen Sie einen der folgenden Befehle aus:

   - Gehen Sie wie folgt vor, um das Smartcard-Caching für das aktuelle Terminalfenster zu aktivieren:

     ```
     C:\> set DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1
     ```

- Um das Smartcard-Caching dauerhaft für alle Anwendungen auf dem Server zu aktivieren, gehen Sie wie folgt vor:

```
C:\> setx DCV_PCSC_ENABLE_CACHE 1
```

Smartcard-Caching auf Linux-Servern aktivieren

1. Starten Sie den Client und stellen Sie eine Verbindung zur Amazon DCV-Sitzung her.

> **Note**
>
> Stellen Sie sicher, dass Sie den folgenden Befehl in demselben Terminal ausführen, in dem Sie die Anwendung starten möchten.

2. Öffnen Sie ein Terminalfenster, in dem Sie die Anwendung ausgeführt haben. `dcvscrun`
3. Exportieren Sie das `DCV_PCSC_ENABLE_CACHE` mit dem Wert`1`.

   Example

   Sie könnten beispielsweise den folgenden Befehl ausführen:

```
$  DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1 dcvscrun APPLICATION
```

   oder

```
$  DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1
$  dcvscrun APPLICATION
```

Verwenden Sie USB-Remotisierung

> **Note**
>
> Diese Funktion ist nur für installierbare Windows-Clients verfügbar.

Mit Amazon DCV können Sie spezielle USB-Geräte wie 3D-Zeigegeräte und USB-Dongles mit Zwei-Faktor-Authentifizierung verwenden. Diese Geräte müssen mit Ihrem Computer verbunden sein,

damit sie mit Anwendungen interagieren können, die auf einem Amazon DCV-Server ausgeführt werden.

> **Note**
>
> Grafiktabletts, Gamepads und Smartcard-Lesegeräte werden automatisch von Amazon DCV unterstützt und erfordern keine USB-Remotisierung, um verwendet zu werden.

Sie müssen für die Verwendung dieser Funktion autorisiert sein. Wenn Sie nicht autorisiert sind, ist die Funktionalität nicht auf dem Client verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter Konfiguration der Amazon DCV-Autorisierung im Amazon DCV-Administratorhandbuch.

Nach der Aktivierung dieser Funktion werden die am häufigsten verwendeten USB-Geräte unterstützt. Sie können sie an Ihren Computer anschließen und sie auf dem Server verwenden, ohne dass eine zusätzliche Konfiguration erforderlich ist.

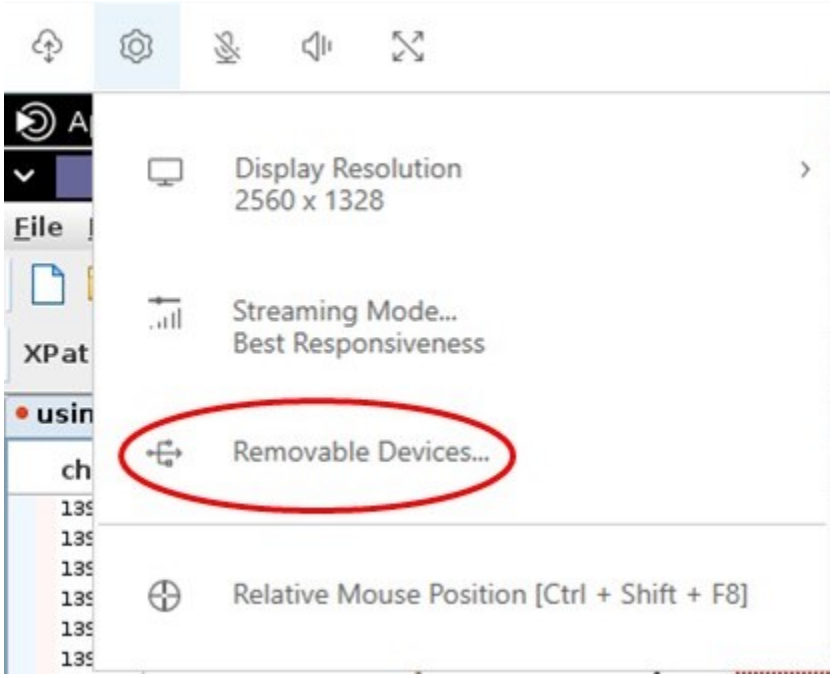
Einige spezielle USB-Geräte werden in der Standardkonfiguration jedoch nicht unterstützt. Geräte, die nicht unterstützt werden, werden nicht im Einstellungsmenü angezeigt, nachdem sie angeschlossen wurden. Diese Geräte müssen zur Liste der zugelassenen USB-Geräte auf dem Amazon DCV-Server hinzugefügt werden, damit sie für die Remotisierung erkannt werden. Diese Liste dient als Gerätekompatibilitätsfilter und nicht als Sicherheitszugriffskontrolle. Nachdem sie zu dieser Liste hinzugefügt wurden, werden sie im Einstellungsmenü auf dem Client angezeigt.

Informationen zu dieser oder anderen Konfigurationen, die möglicherweise auf dem Amazon DCV-Server erforderlich sind, finden Sie unter Enabling USB Remotization und im Amazon DCV-Administratorhandbuch.

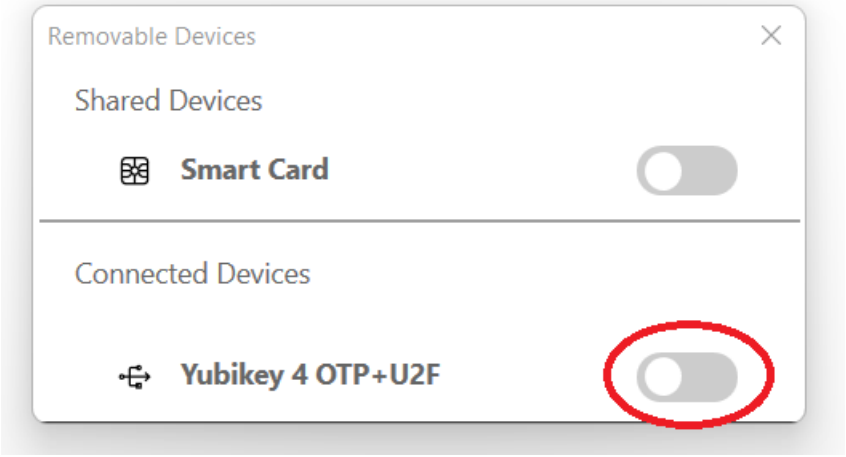
Verwenden eines USB-Geräts auf einem Amazon DCV-Server

1. Connect das USB-Gerät an einen beliebigen offenen USB-Steckplatz Ihres Computers an.
2. Gehen Sie zu Ihrer DCV-Client-Sitzung.
3. Wählen Sie das Einstellungssymbol oben links im Fenster.

4. Wählen Sie Wechselgeräte... aus dem Drop-down-Menü.



5. Bewegen Sie den Schieberegler neben das USB-Gerät in der Liste.



Ihr USB-Gerät ist jetzt einsatzbereit.

Verwenden einer Webcam

Mit Amazon DCV können Sie eine mit Ihrem lokalen Client-Computer verbundene Webcam in einer Remoteanwendung verwenden, die in einer Amazon DCV-Sitzung ausgeführt wird. Für jede Sitzung kann jeweils nur ein verbundener Client eine Webcam verwenden. Dies ist besonders wichtig in Umgebungen, in denen mehrere Clients eine Verbindung zu derselben Sitzung herstellen.

Die Webcam-Funktionalität wird von allen Amazon DCV-Clients unterstützt. Mit dem Webbrowser-Client wird die Webcam-Funktionalität jedoch nur mit Chromium-based Browsern wie Google Chrome oder Microsoft Edge unterstützt. Sie wird in Mozilla Firefox oder Apple Safari nicht unterstützt.

Die Webcam-Funktionalität wird nur auf Windows Amazon DCV-Servern unterstützt. Es wird auf Linux-Amazon-DCV-Servern nicht unterstützt.

Sie müssen für die Verwendung dieser Funktion autorisiert sein. Wenn Sie nicht autorisiert sind, ist die Funktionalität nicht auf dem Client verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter Konfiguration der Amazon DCV-Autorisierung im Amazon DCV-Administratorhandbuch.

Wenn Sie mehrere Webcams an Ihren lokalen Client-Computer angeschlossen haben, können Sie die Webcam auswählen, die Sie verwenden möchten. Die ausgewählte Kamera wird automatisch verwendet, wenn die Webcam über das Webcam-Symbolleistensymbol aktiviert wird.

Themen

- Verwenden einer Webcam auf Windows-, Linux- und MacOS-Clients
- Verwenden einer Webcam auf dem Webbrowser-Client

Verwenden einer Webcam auf Windows-, Linux- und MacOS-Clients

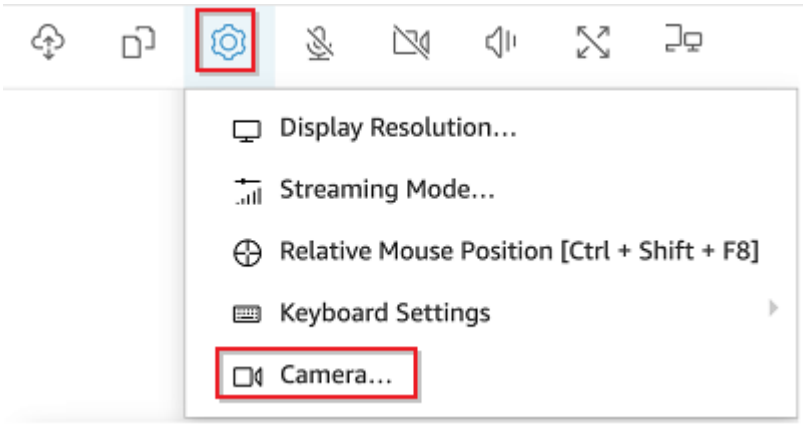
Die Schritte zur Auswahl der zu verwendenden Kamera sind auf den Windows-, Linux- und macOS-Clients ähnlich.

So wählen Sie die zu verwendende Webcam aus

1. Starten Sie den Client und stellen Sie eine Verbindung zur Amazon DCV-Sitzung her.
2. Führen Sie je nach Kunde einen der folgenden Schritte aus.

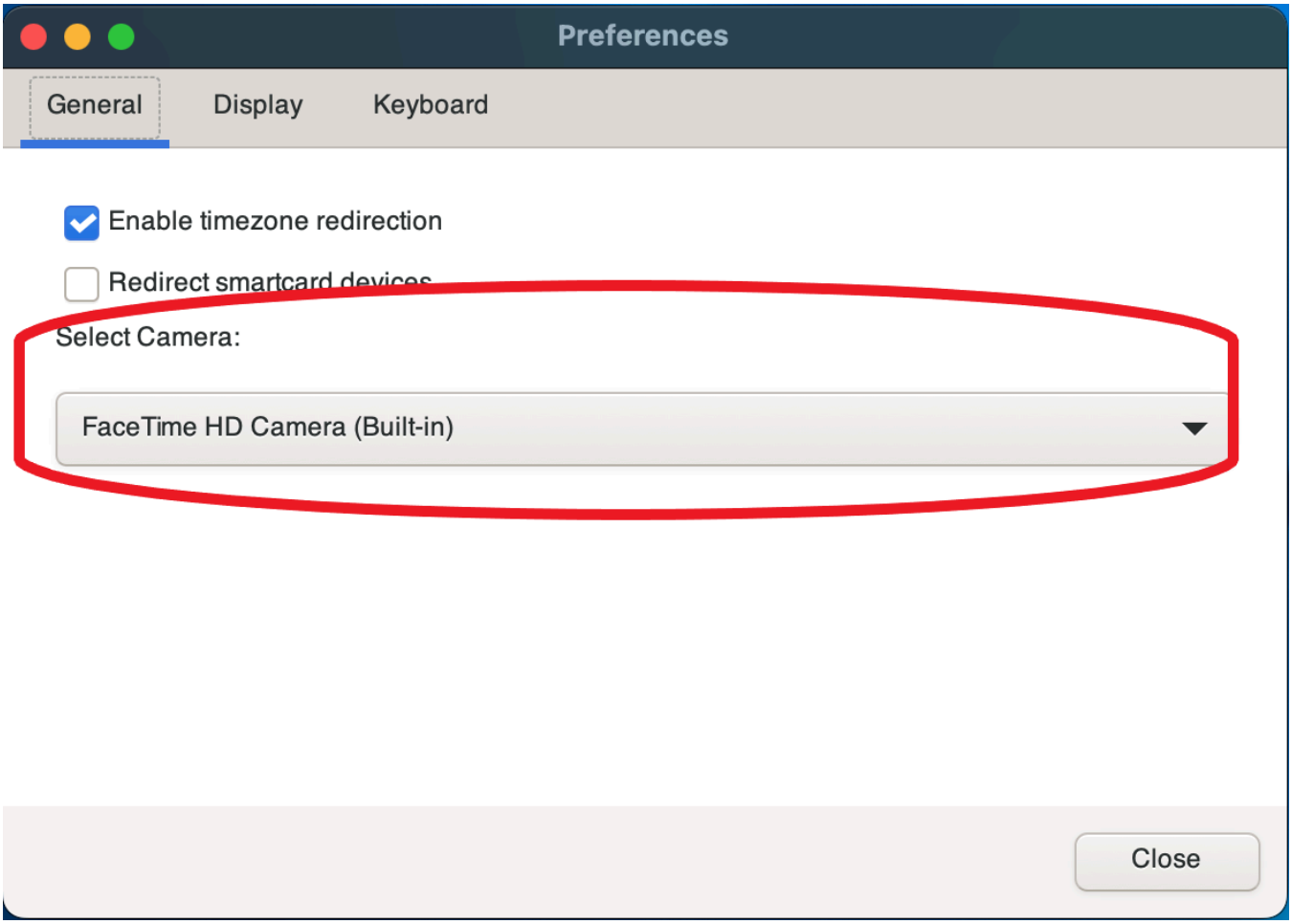
    - Windows- und Linux-Clients

        1. Wählen Sie das Symbol Settings (Einstellungen).
        2. Wählen Sie Kamera aus.
        3. Wählen Sie die Kamera aus der Drop-down-Liste aus



- macOS-Client

  1. Wählen Sie das DCV Viewer-Symbol.
  2. Wählen Sie die Registerkarte Allgemein aus.
  3. Wählen Sie im Feld Kamera auswählen: den Pfeil nach unten, um eine Dropdownliste mit Kameras zu öffnen.
  4. Wählen Sie die Kamera aus der Dropdownliste aus



> **Note**
>
> - Die Menüelemente der Kamera werden nur angezeigt, wenn Sie berechtigt sind, in der Sitzung eine Webcam zu verwenden. Wenn Sie die Menüelemente der Kamera nicht sehen, sind Sie möglicherweise nicht berechtigt, eine Webcam zu verwenden.
> - Sie können die Webcam-Auswahl nicht ändern, während die Webcam verwendet wird oder während ein anderer Client eine Webcam in der Sitzung aktiviert hat.

Um zu beginnen, Ihre Webcam in einer Sitzung zu verwenden

Sie müssen es zuerst aktivieren. Verwenden Sie das Webcam-Symbol in der Werkzeugleiste, um Ihre Webcam für die Verwendung in der Sitzung zu aktivieren oder zu deaktivieren. Sie können auch das Symbol verwenden, um den aktuellen Status zu ermitteln. Das Webcam-Symbol wird nur in der Werkzeugleiste angezeigt, wenn Folgendes zutrifft:

- Sie sind berechtigt, eine Webcam zu verwenden.
- Sie haben mindestens eine Webcam an Ihren lokalen Computer angeschlossen.
- Kein anderer Benutzer hat eine Webcam für die Verwendung in der Sitzung aktiviert.

Symbol in der Symbolleiste	Description
	Ihre Webcam ist in der Sitzung deaktiviert. Andere Clients können eine Webcam für die Verwendung in der Sitzung aktivieren. Klicken Sie auf das Symbol, um Ihre Webcam in der Sitzung zu aktiviere n. Wenn Sie die zu verwendende Webcam noch nicht ausgewählt haben, wird die Standard-Webcam genutzt.
	Ihre Webcam ist in der Sitzung aktiviert, wird aber nicht verwendet. Solange Ihre Webcam aktiviert ist, können keine anderen Clients, die mit der Sitzung verbunden sind, eine Webcam verwenden. Klicken Sie auf das Symbol, um Ihre Webcam in der Sitzung zu deaktivie ren.

Symbol in der Symbolleiste	Description
	Ihre Webcam wird von einer Remote-Anwendung in der Amazon DCV-Sitzung verwendet. Kein anderer Client kann eine Webcam aktivieren, während Ihre Webcam verwendet wird. Klicken Sie auf das Symbol, um Ihre Webcam während der Sitzung zu deaktivieren.

Fehlerbehebung

Themen

- Die Webcam funktioniert unter Windows 10 nicht
- Die Client-Anwendung meldet, dass die Webcam verwendet wird

Die Webcam funktioniert unter Windows 10 nicht

Windows 10 bietet integrierte Datenschutzeinstellungen, mit denen der Zugriff auf die Gerätekamera verwaltet wird. Wenn Sie Windows 10 auf Ihrem Client-Computer ausführen, verhindern diese Datenschutzeinstellungen möglicherweise die Verwendung der Webcam.

> **Note**
>
> Wenn Sie eine Verbindung zu einem Amazon DCV-Server unter Windows 2019 herstellen, müssen Sie diese Schritte möglicherweise auch auf dem Amazon DCV-Server ausführen.

Gehen Sie wie folgt vor, um die Datenschutzeinstellungen auf Ihrem Computer zu ändern:

1. Wählen Sie das Suchsymbol in der Werkzeugleiste.
2. Geben Sie die Eingabetaste ein `Settings` und drücken Sie die Eingabetaste.
3. Wählen Sie im linken Bereich Kamera.
4. Stellen Sie für Apps den Zugriff auf Ihre Kamera zulassen den Schalter auf „Ein“.
5. Möglicherweise müssen Sie Ihren Computer neu starten, damit die Änderungen wirksam werden.

Die Client-Anwendung meldet, dass die Webcam verwendet wird

Die Webcam kann jeweils nur von einer Anwendung verwendet werden. Wenn Sie die Webcam in mehreren Anwendungen verwenden, schließen Sie zunächst die Anwendungen, in denen sie nicht mehr benötigt wird.

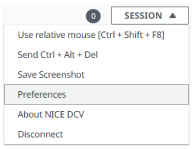
Verwenden einer Webcam auf dem Webbrowser-Client

Die Webcam-Funktionalität wird nur mit Chromium-based Browsern wie Google Chrome oder Microsoft Edge unterstützt. Sie wird in Mozilla Firefox oder Apple Safari nicht unterstützt.

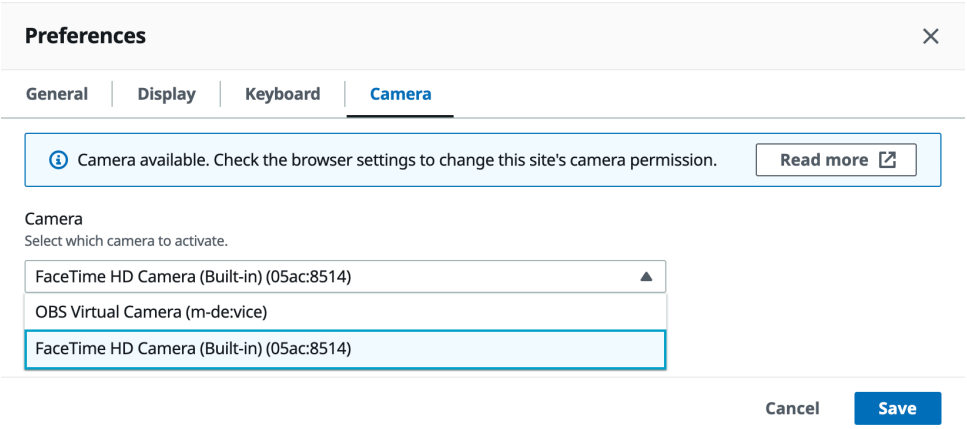
Die Schritte zur Auswahl der zu verwendenden Kamera sind in allen unterstützten Webbrowsern identisch.

So wählen Sie die zu verwendende Webcam aus

1. Starten Sie den Client und stellen Sie eine Verbindung zur Amazon DCV-Sitzung her.
2. Wählen Sie im Client „Sitzung“, „Einstellungen“.



3. Wählen Sie auf der Registerkarte Kamera die Kamera aus, die Sie verwenden möchten.



4. Schließen Sie das Dialogfenster Einstellungen.

Note

- Die Menüelemente der Kamera werden nur angezeigt, wenn Sie berechtigt sind, in der Sitzung eine Webcam zu verwenden. Wenn Sie die Menüelemente der Kamera nicht sehen, sind Sie möglicherweise nicht berechtigt, eine Webcam zu verwenden.
- Sie können die Webcam-Auswahl nicht ändern, während die Webcam verwendet wird oder während ein anderer Client eine Webcam in der Sitzung aktiviert hat.
- Wenn die Kameraberechtigungseinstellungen nicht ausdrücklich vom Benutzer erteilt oder verweigert wurden, werden Sie aufgefordert, die Kameraerkennung zuzulassen, bevor Sie die zu verwendende Kamera auswählen können.
- Falls die Kameraberechtigungseinstellungen vom Benutzer ausdrücklich erteilt oder verweigert wurden, können Sie diese Einstellung wie folgt ändern:

  1. Klicken Sie links oben in Ihrem Browserfenster auf den Bereich in der Adressleiste links neben der URL.
  2. Wählen Sie in dem sich öffnenden Popup-Fenster die gewünschte Einstellung für die Kameraberechtigung aus, die angewendet werden soll.

Um zu beginnen, Ihre Webcam in einer Sitzung zu verwenden

Sie müssen es zuerst aktivieren. Verwenden Sie das Webcam-Symbol in der Werkzeugleiste, um Ihre Webcam für die Verwendung in der Sitzung zu aktivieren oder zu deaktivieren. Sie können auch das Symbol verwenden, um den aktuellen Status zu ermitteln. Das Webcam-Symbol wird nur in der Werkzeugleiste angezeigt, wenn Folgendes zutrifft:

- Sie sind berechtigt, eine Webcam zu verwenden.
- Sie haben mindestens eine Webcam an Ihren lokalen Computer angeschlossen.
- Kein anderer Benutzer hat eine Webcam für die Verwendung in der Sitzung aktiviert.

Symbol in der Symbolleiste	Description
	Ihre Webcam ist in der Sitzung deaktiviert. Andere Clients können eine Webcam für die Verwendung in der Sitzung aktivieren.

Symbol in der Symbolleiste	Description
	Klicken Sie auf das Symbol, um Ihre Webcam in der Sitzung zu aktiviere n. Wenn Sie die zu verwendende Webcam noch nicht ausgewählt haben, wird die Standard-Webcam genutzt.
	Ihre Webcam ist in der Sitzung aktiviert, wird aber nicht verwendet. Solange Ihre Webcam aktiviert ist, können keine anderen Clients, die mit der Sitzung verbunden sind, eine Webcam verwenden. Klicken Sie auf das Symbol, um Ihre Webcam in der Sitzung zu deaktivie ren.
	Ihre Webcam wird von einer Remote-Anwendung in der Amazon DCV-Sitzung verwendet. Kein anderer Client kann eine Webcam aktivieren, während Ihre Webcam verwendet wird. Klicken Sie auf das Symbol, um Ihre Webcam während der Sitzung zu deaktivieren.

Fehlerbehebung

Die Client-Anwendung meldet, dass die Webcam verwendet wird

Die Webcam kann jeweils nur von einer Anwendung verwendet werden. Wenn Sie die Webcam in mehreren Anwendungen verwenden, schließen Sie zunächst die Anwendungen, in denen sie nicht mehr benötigt wird.

Legen Sie die Richtlinie zur Zertifikatsvalidierung

Amazon DCV verwendet eine sichere TLS-Verbindung für die Kommunikation zwischen dem Server und dem Client. Die Richtlinie zur Zertifikatsvalidierung legt fest, wie der Amazon DCV-Client reagiert, wenn ein Zertifikat nicht als vertrauenswürdig verifiziert werden kann. Stellen Sie in der Verbindungsdatei eine der folgenden Optionen ein:

- `Strict`: Verbietet die Verbindung, wenn bei der Validierung des TLS-Zertifikats ein Problem auftritt.

- `Ask user`: Fordert den Benutzer auf, festzustellen, ob dem Zertifikat vertraut werden soll, wenn ein Zertifikat nicht verifiziert werden kann.
- `Accept untrusted`: Stellt eine Verbindung zum Server her, auch wenn das TLS-Zertifikat selbst signiert ist und vom Client nicht validiert werden kann.

Hinweise zum Bearbeiten der Verbindungsdatei finden Sie unter???.

WebAuthn Umleitung verwenden

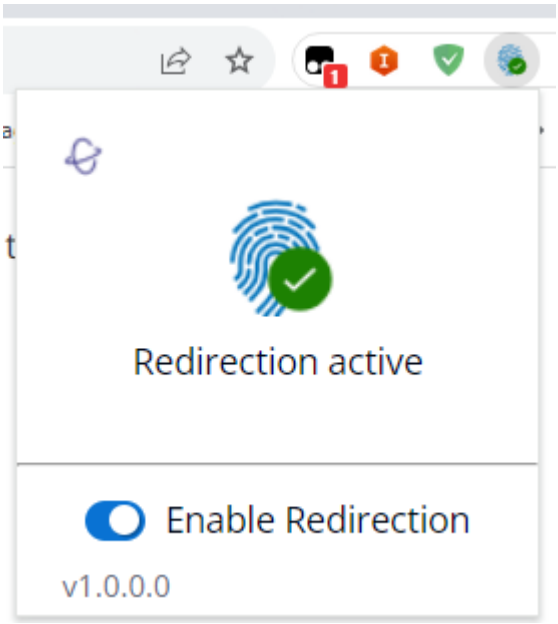
Amazon DCV bietet die WebAuthn Umleitungsfunktion, die speziell für die Verwendung mit den Browsern Google Chrome und Microsoft Edge entwickelt wurde. Diese Funktion ermöglicht die Authentifizierung während der Sitzung für Webanwendungen. Diese Funktion wird über eine spezielle Browsererweiterung ausgeführt, die nach der Installation die WebAuthn Anfragen von der Webanwendung an den DCV-Client weiterleitet.

Für die Nutzung dieser Funktion ist eine Autorisierung erforderlich. Andernfalls ist es im Client nicht verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter Konfiguration der Amazon DCV-Autorisierung im Amazon DCV-Administratorhandbuch.

> **Note**
>
> WebAuthn Die Umleitung wird nur auf Windows-, Linux- und macOS-Clients unterstützt. Sie wird auf dem Webbrowser-Client nicht unterstützt.

Benutzeroberfläche für die Webauthn-Umleitung

Die Erweiterung öffnet eine Benutzeroberfläche, die zur Überwachung und Steuerung der Webauthn-Umleitungsfunktion verwendet wird.



- Erweiterungssymbol: Dieses Symbol befindet sich im Hauptteil der Benutzeroberfläche und zeigt den aktuellen Status der Funktion an.

  Das Symbol wird eines der folgenden sein:

Symbol	Name	Usage
	Inaktiv	Die Umleitung ist inaktiv. Dies tritt auf, wenn Sie die Erweiterung deaktivieren.
	Ok (Aktiv)	Die Umleitung ist aktiv und mit der zugrunde liegenden Amazon DCV-Software auf dem Host verbunden.
	Verarbeitung	Die Umleitung führt einen laufenden Vorgang aus oder versucht, eine Verbindung zur zugrunde liegenden Amazon DCV-Software auf dem Host herzustellen.

Symbol	Name	Usage
	Fehler	Beim Herstellen einer Verbindung mit der zugrunde liegenden Amazon DCV-Software auf dem Host ist ein Fehler aufgetreten.

- Statusmeldung: Die Meldung befindet sich im Hauptteil der Benutzeroberfläche und erklärt den aktuellen Betriebsstatus.
- Umleitung umschalten: Dieser Schalter befindet sich am unteren Rand der Benutzeroberfläche und aktiviert oder deaktiviert die Funktion.
  - Durch die Aktivierung der Umleitung können WebAuthn Anfragen von der Erweiterung abgefangen und an den Client weitergeleitet werden.
  - Durch die Deaktivierung der Umleitung können WebAuthn Anfragen lokal vom Browser verarbeitet werden.

Problembehebung bei Amazon DCV

In diesem Kapitel wird beschrieben, wie Sie Probleme mit dem Amazon DCV-Client identifizieren und beheben können.

Themen

- Verwendung der Protokolldateien

Verwenden Sie eine der folgenden Ressourcen, um zusätzlichen Support zu erhalten.

- Wenn Sie ein Kunde von Amazon DCV vor Ort sind und zusätzliche Hilfe benötigen, wenden Sie sich an Ihren Amazon DCV-Händler.
- Wenn Sie Amazon DCV bei Amazon verwenden EC2, können Sie ein Support-Ticket beim AWS Support anmelden.
- Wenn Sie keinen AWS Supportplan haben, können Sie sich an die Amazon DCV-Community wenden, indem Sie Ihre Frage auf der AWS re:POST posten.

Verwendung der Protokolldateien

Verwenden Sie die Amazon DCV-Client-Protokolldateien, um Probleme mit Ihrem Amazon DCV-Client zu identifizieren und zu beheben. Protokolle sind standardmäßig auf Windows- (seit 2024.0), Linux- und MacOS-Clients aktiviert. Bei der Verwendung älterer Windows-Clients muss eine Protokolldatei bereitgestellt werden (siehe Debuggen in Protokolldateien aktivieren).

- Windows-Client

```
%localappdata%\Amazon\DCV\logs\client.log
```

- Linux- oder MacOS-Client

```
~/.local/share/NICE/dcvviewer/log/viewer.log
```

Debuggen in Protokolldateien aktivieren

Um Probleme zu beheben, müssen die Amazon DCV-Debug-Logs explizit aktiviert werden.

Für Windows-Clients

1. Navigieren Sie zu dem Ordner, in dem sich die `dcvviewer.exe` Datei befindet. Standardmäßig ist dies `C:\Program Files (x86)\NICE\DCV\Client\bin\`.
2. Führen Sie eine der folgenden Aktionen aus:

   - Öffnen Sie eine Befehlszeile und geben Sie Folgendes ein:

     ```
     dcvviewer --log-level debug --log-file-name C:/ProgramData/client.log
     ```

   - Fügen Sie der Verbindungsdatei die folgende Konfiguration hinzu und doppelklicken Sie darauf, um eine Verbindung herzustellen:

     ```
     [debug]
     logfilename=C:/ProgramData/client.log
     loglevel=debug
     ```

> **Note**
>
> Um die Protokollierung unter Windows zu aktivieren, ohne die Standardprotokollebene zu ändern, setzen Sie den Wert auf `info` statt auf`debug`. Protokolle werden in der angegebenen lokalen Datei auf Ihrem Computer gespeichert.

Für macOS-Kunden

1. Öffnen Sie ein -Terminalfenster.
2. Navigieren Sie zu dem Ordner, in dem sich die `dcvviewer` Datei befindet. Normalerweise befindet es sich hier:`/Applications/DCV\ Viewer.app/Contents/MacOS/dcvviewer`.
3. Geben Sie Folgendes ein, um den Amazon DCV-Client zu starten:

   ```
   dcvviewer --log-level debug
   ```

Wenn der Client gestartet wird, werden die Protokolldateien im Terminal angezeigt.

Für Linux-Clients

1. Öffnen Sie ein -Terminalfenster.
2. Geben Sie Folgendes ein, um den Amazon DCV-Client zu starten:

```
dcvviewer --log-level debug
```

Wenn der Client gestartet wird, werden die Protokolldateien im Terminal angezeigt.

Versionshinweise und Dokumentverlauf für Amazon DCV

Diese Seite enthält die Versionshinweise und den Dokumentverlauf für Amazon DCV.

Themen

- Versionshinweise zu Amazon DCV
- Dokumentverlauf

Versionshinweise zu Amazon DCV

Dieser Abschnitt bietet einen Überblick über die wichtigsten Updates, Feature-Releases und Bugfixes für Amazon DCV. Alle Updates sind nach Versionsdaten geordnet. Wir aktualisieren die Dokumentation regelmäßig, um das Feedback zu berücksichtigen, das Sie uns senden.

Themen

- DCV 2025.0-21744 — 1. April 2026
- DCV 2025.0-2017 — 11. November 2025
- DCV 2025.0-20103 — 22. Oktober 2025
- DCV 2024.0-19030 — 10. Juni 2025
- DCV 2024.0-19030 — 16. Mai 2025
- DCV 2024.0-19030 — 31. März 2025
- DCV 2024.0-18131 — 31. Oktober 2024
- DCV 2024.0-17979 — 1. Oktober 2024
- DCV 2023.1-17701 — 10. September 2024
- DCV 2023.1-17701 — 20. August 2024
- DCV 2023.1-1638 — 3. Juli 2024
- DCV 2023.1-16388 — 5. März 2024
- DCV 2023.1-16388 — 19. Dezember 2023
- DCV 2023.1-16220 — 9. November 2023
- DCV 2023.0-15487 — 29. Juni 2023
- DCV 2023.0-15065 — 3. Mai 2023
- DCV 2023.0-15022 — 21. April 2023

- DCV 2023.0-14852 — 28. März 2023
- DCV 2022.2-14521 — 17. Februar 2023
- DCV 2022.2-14357 — 18. Januar 2023
- DCV 2022.2-14175 — 21. Dezember 2022
- DCV 2022.2-14126 — 9. Dezember 2022
- DCV 2022.2-13907 — 11. November 2022
- DCV 2022.1-13300 — 4. August 2022
- DCV 2022.1-13216 — 21. Juli 2022
- DCV 2022.1-13067 — 29. Juni 2022
- DCV 2022.0-12760 — 23. Mai 2022
- DCV 2022.0-12627 — 19. Mai 2022
- DCV 2022.0-12123 — 23. März 2022
- DCV 2022.0-11954 — 23. Februar 2022
- DCV 2021.3-11591 — 20. Dezember 2021
- DCV 2021.2-11445 — 18. November 2021
- DCV 2021.2-11190 — 11. Oktober 2021
- DCV 2021.2-11135 — 24. September 2021
- DCV 2021.2-11048 — 01. September 2021
- DCV 2021.1-10851 — 30. Juli 2021
- DCV 2021.1-10598 — 10. Juni 2021
- DCV 2021.1-10557 — 31. Mai 2021
- DCV 2021.0-10242 — 12. April 2021
- DCV 2020.2-9662 — 04. Dezember 2020
- DCV 2020.2-9508 — 11. November 2020
- DCV 2020.1-9012 — 30. September 2020
- DCV 2020.1-9012 — 24. August 2020
- DCV 2020.1-8942 — 03. August 2020
- DCV 2020.0-8428 — 16. April 2020
- DCV 2019.1-7644 — 24. Oktober 2019
- DCV 2019.1-7423 — 10. September 2019

- DCV 2019.0-7318 — 5. August 2019
- DCV 2017.4-6898 — 16. April 2019
- DCV 2017.3-6698 — 24. Februar 2019
- DCV 2017.2-6182 — 8. Oktober 2018
- DCV 2017.1-5870 — 6. August 2018
- DCV 2017.1-5777 — 29. Juni 2018
- DCV 2017.0-5600 — 4. Juni 2018
- DCV 2017.0-5121 — 18. März 2018
- DCV 2017.0-4334 — 24. Januar 2018
- DCV 2017.0-4100 — 18. Dezember 2017

DCV 2025.0-21744 — 1. April 2026

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server (Windows und Linux): 20103 • nice-dcv-server (macOS) 21744 • nice-dcv-client(Windows): 9800	Amazon DCV unterstützt jetzt macOS 26 (Tahoe) und beinhaltet einen Bootstrap-Daemon für den DCV-Agent-Launcher für DCV auf EC2-Mac.	• `osgroup`In der Berechtigungsdatei auf macOS behoben • Die Bezeichnung „Installer“ wurde aus der Installationsdatei entfernt.

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-viewer (macOS): 8846 • nice-dcv-viewer (Linux): 8846 • nice-dcv-web-viewer: 20103 • nett-dcv: 68 • nice-dcv-gl: 112 • nice-dcv-gltest: 365 • nice-dcv-simple-external-Authentifik		

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
ator: 282		

DCV 2025.0-2017 — 11. November 2025

Build-Nummern	Neue Features
• nice-dcv-server (Windows und Linux): 20103 • nice-dcv-server (macOS): 2017 • nice-dcv-client(Windows): 9800 • nice-dcv-viewer (macOS): 8846 • nice-dcv-viewer (Linux): 8846 • nice-dcv-web-viewer: 20103 • nett-dcv: 68 • nice-dcv-gl: 112	Amazon DCV unterstützt jetzt macOS und erweitert damit die Remote-Desktop-Funktionen neben der bestehenden Windows- und Linux-Unterstützung auf das Betriebssystem von Apple. Support ist für Amazon EC2 EC2-Instances verfügbar. Unterstützte macOS-Versionen: • Ventura (13.7.8) • Sonoma (14,8,1) • Mammutbaum (15.7.1)

Build-Nummern	Neue Features
• nice-dcv-gltest: 365 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 282	

DCV 2025.0-20103 — 22. Oktober 2025

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 20103 • nice-dcv-client(Fenster): 9800 • nice-dcv-viewer (macOS) 8846 • nice-dcv-viewer (Linux): 8846	• WebAuthn Standardumleitung für Linux und erweiterte WebAuthn Umleitung für Windows. • Unterstützung für serverseitiges Tastaturlayout und für Windows-Clients, die eine Verbindung zu Windows herstellen • Optimierungen am Scrollrad. • Support für Windows Server 2025. • Support für DCV Viewer auf Ubuntu 22.04 ARM und Ubuntu 24.04 ARM. • Verbesserungen der DCV Viewer-Netzwerkleistung. • Verbesserte Leistung des Codecs, der für verlustfreie Updates verwendet wird.	• Die Support für DCV Server auf Ubuntu 20.04 und SUSE Linux Enterprise 12 wurde eingestellt. • Die Support für DCV Viewer auf Ubuntu 20.04 wurde eingestellt. • Sicherheits- und Leistungsverbesserungen.

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-web-viewer: 20103 • nett-dcv: 68 • nice-dcv-gl: 112 • nice-dcv-gltest: 365 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 282		

DCV 2024.0-19030 — 10. Juni 2025

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-server: 19030 • nice-dcv-client(Fenster): 9431 • nice-dcv-viewer (macOS): 8004 • nice-dcv-viewer (Linux): 8004 • nice-dcv-web-viewer: 19030 • nett-xdcv: 654 • nice-dcv-gl: 1096 • nice-dcv-gltest: 352 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 266	• Der SM-Agent-Installer wurde umbenannt. • Erneuerte Zertifikate vor Ablauf. • Korrekturen für tote Schlüssel für Linux- und macOS-Clients. • Aktualisieren Sie die Zugriffskonsole, sodass sie eine andere UUID als im Claim Scoping verwendet. • Migration auf JDK 17.	

DCV 2024.0-19030 — 16. Mai 2025

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-server: 19030 • nice-dcv-client(Fenster): 9431 • nice-dcv-viewer (macOS): 8004 • nice-dcv-viewer (Linux): 8004 • nice-dcv-web-viewer: 19030 • nett-xdcv: 654 • nice-dcv-gl: 1096 • nice-dcv-gltest: 352 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 266	• Erlaubt das Einstellen der Protokollebene aus der Verbindungsdatei. • Korrekturen für tote Schlüssel für Linux- und macOS-Clients. • Korrekturen für WebAuthn. • Korrekturen für den Skalierungsfaktor der Anzeige, die relative Maus und mehrere Webcams für den macOS-Client. • Verbesserung der Handhabung von Bildern in der Zwischenablage für die Windows- und MacOS-Clients. • Weitere Korrekturen und Leistungsverbesserungen.	

DCV 2024.0-19030 — 31. März 2025

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-server: 19030 • nice-dcv-client(Fenster): 9254 • nice-dcv-viewer (macOS): 7209 • nice-dcv-viewer (Linux): 7209 • nice-dcv-web-viewer: 19030 • nett-xdcv: 654 • nice-dcv-gl: 1096 • nice-dcv-gltest: 352 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 266	• Support für Amazon Linux 2023. • Fehlerbehebungen und Leistungsverbesserungen.	

DCV 2024.0-18131 — 31. Oktober 2024

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-server: 18131 • nice-dcv-client(Fenster): 9254 • nice-dcv-viewer (macOS): 7209 • nice-dcv-viewer (Linux): 7209 • nett-xdcv: 631 • nice-dcv-gl: 1078 • nice-dcv-gltest: 344 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 259	• Es wurde ein Problem mit dem Installationsprogramm des Amazon DCV-Servers unter Windows behoben, das dazu führen konnte, dass die Deinstallation fehlschlug. • Es wurde ein Problem auf dem Amazon DCV-Server unter Linux behoben, das dazu führte, dass der Mauszeiger ausgeblendet wurde, wenn ein physisches Display angeschlossen war. • Es wurde ein Problem auf dem nativen Windows-Client behoben, das dazu führen konnte, dass lokale USB-Geräte getrennt wurden, wenn die USB-Umleitungsfunktion verwendet wurde. • Ein Absturz im macOS im Zusammenhang mit der Zwischenablage wurde behoben. • Ein Absturz in den macOS- und Linux-Clients beim Herstellen einer Verbindung zu einem Computer mit mehreren DCV-Sitzungen wurde behoben. • Es wurde ein Problem in den macOS- und Linux-Clients behoben, das das Drucken großer Dokumente über den DCV-PDF-Drucker verhinderte. • Renderprobleme im Web Client mit Firefox 130 und neuer behoben.	

DCV 2024.0-17979 — 1. Oktober 2024

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 17979 • nice-dcv-client(Fenster): 9206 • nice-dcv-viewer (macOS) 6995 • nice-dcv-viewer (Linux): 6995 • nett-dcv: 627 • nice-dcv-gl: 1073 • nice-dcv-gltest: 340	Amazon DCV hat die folgenden Funktionen hinzugefügt: • Das NICE DCV DCV-Produkt wurde in Amazon DCV umbenannt. • Support für Ubuntu 24-Server und -Clients. • Wayland-Unterstützung für den nativen Linux-Client. • Bei Konsolensitzungen auf einem Linux-Server löscht DCV den lokalen Bildschirm und blockiert die Eingabe. • Hohe Pixeldichte für Webclient auf macOS. • Echokompensation auf Linux- und MacOS-Clients hinzugefügt.	• QUIC UDP ist auf dem Amazon DCV-Server standardmäßig aktiviert. • Die Support für RHEL 7 und CentOS 7 und 8 wurde eingestellt. • Für die Windows-Versionen des Amazon DCV-Servers und -Clients ist Microsoft Visual C++ Redistributable für Visual Studio 2022 anstelle von Microsoft Visual C++ Redistributable für Visual Studio 2017 erforderlich. • Die Upload-Geschwindigkeitsbegrenzungen für den Webclient wurden auf 10 Mbit/s und 100 Mbit/s erhöht • Es wurde die Möglichkeit hinzugefügt, Fenster per Drag-and-Drop zwischen mehreren Displays im Webclient zu ziehen. • Der Webclient zeigt ein Banner an, wenn die Netzwerkleistung beeinträchtigt wird. • Sicherheits- und Leistungsverbesserungen

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 256		

DCV 2023.1-17701 — 10. September 2024

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-server: 17701 • nice-dcv-client(Fenster): 9210 • nice-dcv-viewer (macOS) 6809	• Support für das Abrufen von Windows-Handles in DCV-Erweiterungen auf dem Windows-Client.	

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-viewer (Linux): 6809 • nett-dcv: 565 • nice-dcv-gl: 1047 • nice-dcv-gltest: 325 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 228		

DCV 2023.1-17701 — 20. August 2024

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-server: 17701 • nice-dcv-client(Fenster): 9187 • nice-dcv-viewer (macOS) 6809 • nice-dcv-viewer (Linux): 6809 • nett-dcv: 565 • nice-dcv-gl: 1047 • nice-dcv-gltest: 325	• Fehlerbehebungen und Leistungsverbesserungen.	

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 228		

DCV 2023.1-1638 — 3. Juli 2024

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-server: 1638 • nice-dcv-client(Fenster): 9127 • nice-dcv-viewer (macOS) 6703	• Fehlerkorrekturen und Leistungsverbesserungen für native Clients.	

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-viewer (Linux): 6703 • nett-dcv: 565 • nice-dcv-gl: 1047 • nice-dcv-gltest: 325 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 228		

DCV 2023.1-16388 — 5. März 2024

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-server: 1638 • nice-dcv-client(Fenster): 8993 • nice-dcv-viewer (macOS) 6203 • nice-dcv-viewer (Linux): 6203 • nett-xdcv: 565 • nice-dcv-gl: 1047 • nice-dcv-gltest: 325	• Es wurde ein Problem mit Erweiterungen im Windows-Client behoben, wenn die Anzeigeskalierung auf einen anderen Wert als eingestellt war. `100%` • Ein Problem mit dem relativen Mausmodus und Mäusen mit hohem DPI-Wert im Windows Client wurde behoben. • Ein Problem mit der Freigabe von Tastenkombinationen mithilfe der `Shift` Taste im Windows Client wurde behoben.	

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 228		

DCV 2023.1-16388 — 19. Dezember 2023

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-server: 1638 • nice-dcv-client(Fenster): 8934 • nice-dcv-viewer (macOS) 6203	• Es wurde ein Race-Problem beim Start des Agenten unter Windows behoben, das zu Streaming-Fehlern und übermäßiger Protokollierung führen konnte. • Die letzte Interaktionszeit wurde behoben, die gemeldet wurde`dcv list-connections` , wenn die Einstellung für das Leerlauf-Timeout zur Laufzeit geändert wurde. • Ein Kompatibilitätsproblem mit den NVIDIA GRID-Treibern 528.89 auf einem Windows-Server wurde behoben. • Probleme mit der Videodekodierung im Web Client, die zu Streaming-Fehlern führen konnten, wurden behoben.	

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-viewer (Linux): 6203 • nett-xdcv: 565 • nice-dcv-gl: 1047 • nice-dcv-gltest: 325 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 228	• Es wurde ein Problem mit dem Vollbildmodus auf mehreren Monitoren auf dem Windows-Client behoben, wenn die Änderung der Bildschirmauflösung auf dem Server deaktiviert war. • Ein Problem mit der Webcam-Auflösung auf den Linux- und MacOS-Clients wurde behoben. • Ein Problem mit doppeltem und dreifachem Mausklick auf den Linux- und macOS-Clients wurde behoben. • Ein Problem mit der WebAuth N-Umleitung auf den Linux- und macOS-Clients wurde behoben.	

DCV 2023.1-16220 — 9. November 2023

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 16220 • nice-dcv-client(Fenster): 8908 • nice-dcv-viewer (macOS) 6125 • nice-dcv-viewer (Linux): 6125 • nett-xdcv: 565 • nice-dcv-gl: 1047 • nice-dcv-gltest: 325	Amazon DCV hat die folgenden Funktionen hinzugefügt: • Support für die Umleitung von Sitzungs-N-Anfragen WebAuth von Webanwendungen, die in Google Chrome- oder Microsoft Edge-Remotebrowsern ausgeführt werden. Umgeleitete Anfragen werden an den Client weitergeleitet, sodass FIDO2 konforme Authentifikatoren wie Windows Hello die YubiKey Benutzeridentität überprüfen können. • Ein neuer Indirect Display Driver (IDD) für Windows-Hosts optimiert die Grafikpipeline und reduziert die gesamte CPU-Auslastung pro Protokoll erheblich. • Die Windows-Leistungsindikatoren können jetzt verwendet werden, um verschiedene DCV-Protokollmetriken wie Bildraten, Netzwerkbandbreite, CPU-Auslastung und mehr zu verfolgen. Auf diese Weise können Benutzer die Leistung ihres Netzwerks und ihres DCV-Protokolls besser nachvollziehen.	• Unterstützung für transparente Bilder zur Zwischenablage unter Windows hinzugefügt. • Es wurde ein Problem mit dem gleichzeitigen Zugriff auf die Zwischenablage unter Windows behoben, das dazu führte, dass Ausschneide- und Einfügevorgänge bei einigen Anwendungen nicht erfolgreich waren. • Es wurde ein Problem behoben, das dazu führen konnte, dass der Skalierungsfaktor des Monitors auf 100% Amazon DCV Server unter Windows zurückgesetzt wurde • Es wurden Einstellungen hinzugefügt, um Clients bei der Benutzerabmeldung und bei der Bildschirmsperre für Konsolensitzungen unter Windows und Linux automatisch zu trennen • Es wurden Probleme im Audio-Stack behoben, die zu Geräuschen und Sound-Artefakten führen konnten. • Das Webcam-Streaming kann wieder aufgenommen werden, wenn die Verbindung

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 228		wiederhergestellt wird, ohne die Anwendung auf dem Server zu schließen • Das relative Mausverhalten bei einer Maus mit hohem DPI-Wert wurde auf einem systemeigenen Windows-Client verbessert • Probleme mit der SmartCard Unterstützung im nativen macOS-Client wurden behoben • Die Unterstützung für hohe Pixeldichte auf dem nativen Linux-Client wurde behoben • Verbesserter Zugriff auf die Benutzeroberfläche auf dem Webclient und auf dem nativen Windows-Client • Einschränkungen einiger Tastaturlayouts bei der Verwendung des Webclients unter macOS behoben • Abhängigkeiten von Drittanbietern wurden auf die neuesten Versionen aktualisiert • Xdcv wurde auf Version 21.1.9 von aktualisiert XServer • Die Unterstützung für Windows Server 2012R2, Ubuntu 18.04 und Suse Enterprise Linux 15 wurde entfernt SP4

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
		• Fehlerbehebungen und Leistungsverbesserungen

DCV 2023.0-15487 — 29. Juni 2023

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-server: 15487 • nice-dcv-client(Fenster): 8771 • nice-dcv-viewer (macOS) 5629 • nice-dcv-viewer (Linux): 5629 • nett-dcv: 51	• Es wurde ein Problem im Webclient behoben, das bei Verwendung von Chrome 114 oder neuer zu falschen Farben führen konnte. • Die el7-RPM-Pakete von Amazon DCV-Server und Xdcv wurden behoben, um einen Fehler bei der Deinstallation zu vermeiden. • Ein Kompatibilitätsproblem mit den NVIDIA GRID-Treibern 528.89 auf einem Windows-Server wurde behoben. • Es wurde ein Problem behoben, das dazu führen konnte, dass die Zwischenablage bei einigen Windows-Anwendungen nicht richtig funktionierte. • Das dcv-gl-Paket benötigt jetzt die neueste Version des Amazon DCV-Serverpakets, um sicherzustellen, dass die Konfiguration korrekt ist, wenn das Paket installiert oder aktualisiert wird. • Es wurde ein Problem auf dem Windows-Client behoben, das dazu führen konnte,	

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-gl: 1039 • nice-dcv-gltest: 318 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 208	dass nach einer Größenänderung die falsche Auflösung verwendet wurde. • Die Unterstützung für IPv6 Adressen in den macOS- und Linux-Clients wurde behoben. • Der macOS-Client ermöglicht es jetzt, Control+-Klick als Rechtsklick zu konfigurieren. • Der Webclient ermöglicht jetzt die Verwendung von Sondertasten und Kombinationen im Vollbildmodus in unterstützten Browsern. • Die OpenSSL-Bibliothek eines Drittanbieters wurde aktualisiert.	

DCV 2023.0-15065 — 3. Mai 2023

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-server: 15065 • nice-dcv-client(Fe	• Es wurde ein Problem behoben`close-session`, das die Veröffentlichung von Lizenz-Token verhindern konnte. • Absturz im nativen macOS-Client auf behoben BigSur.	

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
nster): 8671 • nice-dcv-viewer (macOS) 5483 • nice-dcv-viewer (Linux): 5483 • nett-xdcv: 547 • nice-dcv-gl: 1027 • nice-dcv-gltest: 318 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 208		

DCV 2023.0-15022 — 21. April 2023

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-server: 15022 • nice-dcv-client(Fenster): 8671 • nice-dcv-viewer (macOS) 5456 • nice-dcv-viewer (Linux): 5456 • nett-xdcv: 547 • nice-dcv-gl: 1027 • nice-dcv-gltest: 318	• Es wurde ein Problem mit der Parallelität behoben, das dazu führen konnte, dass das Streaming nach einer Änderung der Bildschirmgröße nicht korrekt funktionierte. • Es wurde eine Rennbedingung auf dem Amazon DCV-Server behoben, die zu Ausfällen bei QUIC-Verbindungen führen konnte. • Ein Absturz auf dem Amazon DCV-Server im Zusammenhang mit Anwendungen mit versteckten Cursorn wurde behoben. • Ein Problem mit der japanischen Tastatureingabe auf einem Windows-Server wurde behoben. • Die audio/video Synchronisation für den Webcam-Stream wurde verbessert. • Die Bibliotheken ICU und libxml2 von Drittanbietern wurden aktualisiert. • Xdcv wurde auf Version 21.1.8 von aktualisiert XServer und ein Problem behoben, XKB das den Start virtueller Sitzungen verhindern konnte. • Es wurde ein Problem behoben, das zu Fehlern bei der Videodekodierung auf nativen Windows-, MacOS- und Linux-Clients führen konnte. • Probleme mit den Einstellungen auf den nativen macOS- und Linux-Clients wurden behoben.	

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen	
• nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 206		

DCV 2023.0-14852 — 28. März 2023

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 14852 • nice-dcv-client(Fenster): 865 • nice-dcv-viewer (macOS) 5388	Amazon DCV hat die folgenden Funktionen hinzugefügt: • Unterstützung für Vollbild auf ausgewählten Monitoren für Amazon DCV-Clients auf macOS und Linux hinzugefügt. • Unterstützung hinzugefügt, um das Hochladen von Dateien per Drag & Drop für alle Clients zu initiieren. • Red Hat Enterprise Linux 9, Rocky Linux 9 und CentOS Stream 9 hinzugefügt. • Unterstützung für die Zeitzonenumleitung für Amazon DCV Server unter Linux hinzugefügt.	• Es wurden einige Probleme beim QUIC-Transport behoben, die zu falschen Bandbreitenschätzungen und visuellen Artefakten führen konnten. • Aktualisierungen der Benutzeroberfläche der macOS- und Linux-Clients. • Windows-Installationsprogramme verwenden jetzt durchgängig Amazon DCV in für Benutzer sichtbaren Anwendungsnamen. • Die Implementierung der Zwischenablageunterstützung

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-viewer (Linux): 5388 • nett-dcv: 527 • nice-dcv-gl: 102 • nice-dcv-gltest: 318 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 206		unter Windows wurde überarbeitet, um die Stabilität zu erhöhen. • Ein Problem mit der Feststelltaste bei Verwendung des deutschen Tastaturlayouts unter Windows wurde behoben.

DCV 2022.2-14521 — 17. Februar 2023

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 14521 • nice-dcv-client(Fenster): 8570 • nice-dcv-viewer (macOS): 5125 • nice-dcv-viewer (Linux): 4804 • nett-xdcv: 519 • nice-dcv-gl: 1012 • nice-dcv-gltest: 307 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 198	• Probleme mit japanischen und spanischen Tastaturen auf dem macOS-Client wurden behoben. • Ein Problem mit Ziffernblocktasten auf dem Windows Amazon DCV Server wurde behoben. • Ein Speicherleck bei QUIC-Verbindungen wurde behoben. • Verbesserte Stabilität des Windows Amazon DCV Client bei Verwendung alter Videotrei ber. • Die Drittanbieterbibliotheken OpenSSL und libsoup wurden aktualisiert. • Xdcv wurde auf Version 21.1.7 von aktualisi ert. XServer

DCV 2022.2-14357 — 18. Januar 2023

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 14357 • nice-dcv-client(Fenster): 8522 • nice-dcv-viewer (macOS): 4804 • nice-dcv-viewer (Linux): 4804 • nett-dcv: 487 • nice-dcv-gl: 1012 • nice-dcv-gltest: 307 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 198	• Es wurde ein Absturz bei virtuellen Sitzungen auf Suse Linux 12 behoben, der mit den neuesten Updates der Suse-Pakete auftrat. • Ein Speicherleck in DCV-GL im Zusammenh ang mit der Handhabung von X Pixmaps wurde behoben. • Integrieren Sie DCV-GL in das `xrestop` Tool, sodass X Pixmaps dem entsprech enden Prozess zugeordnet sind.

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
	• Verbessern Sie die Webcam- und Audioumle itung auf dem Windows-Server, sodass sie dem systemeigenen Verhalten von Windows besser entspricht: Der Stream wird bei Betriebssystemereignissen nicht unterbroc hen. • Verbessern Sie die Art und Weise, wie der Windows Amazon DCV-Client Eingabeme thoden verarbeitet. • Es wurde ein Problem mit der Zwischena blage im Windows Amazon DCV-Client behoben, das sich auf Text bezog, bei dem nur das Wagenrücklaufzeichen als Zeilentre nnzeichen verwendet wurde.

DCV 2022.2-14175 — 21. Dezember 2022

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 14175 • nice-dcv-client(Fenster): 8472 • nice-dcv-viewer (macOS): 4804 • nice-dcv-viewer (Linux): 4804 • nett-dcv: 487 • nice-dcv-gl: 983 • nice-dcv-gltest: 307 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 198	• Es wurde ein Leck an Dateideskriptoren auf dem Server behoben, wenn Verbindungen verwendet wurden. WebSocket • Xdcv wurde auf Version 21.1.6 von aktualisi ert. XServer

DCV 2022.2-14126 — 9. Dezember 2022

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 14126 • nice-dcv-client(Fenster): 8472 • nice-dcv-viewer (macOS): 4804 • nice-dcv-viewer (Linux): 4804 • nett-xdcv: 481 • nice-dcv-gl: 983 • nice-dcv-gltest: 301 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 198	• Ein Problem auf dem Windows-Server bei Verwendung der koreanischen Tastatur wurde behoben. • Es wurde ein Problem mit der USB-Umlei tung auf dem Windows-Server behoben, das zu einem Absturz unter Windows 11 führen konnte. • Es wurde ein Problem mit der Protokoll rotation auf dem Server behoben, wenn der Parameter 'Rotate' auf 0 gesetzt war. • Es wurde ein Problem in den macOS- und Linux-Clients behoben, das dazu führen konnte, dass der Stream unter bestimmten Netzwerkbedingungen einfrierte. • Es wurde ein Problem behoben, bei dem die Größe des nativen Windows-Clients im Vollbildmodus nicht richtig geändert wurde. • Es wurde ein Problem in den macOS- und Linux-Clients behoben, das beim Hochladen von Dateien zu einem Absturz führen konnte. • Es wurde ein Problem im macOS-Client behoben, das dazu führen konnte, dass das Audio nicht mehr funktionierte. • Es wurde ein Problem im Linux-Client behoben, das bei Verwendung einer NVIDIA-GPU zu einem Absturz führen konnte. • Es wurde ein Problem im Webclient behoben, das dazu führen konnte, dass die Benutzeroberfläche für die Zeitzonen umleitung nicht mehr mit dem Server synchronisiert war.

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
	• Es wurde ein Problem im Webclient behoben, das das Laden der Seite nach der Sitzung verhindern konnte. • Die Open-Source-Abhängigkeiten von LibTIFF und MIT-Kerberos wurden aktualisi ert.

DCV 2022.2-13907 — 11. November 2022

Build-Num mern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
• nice-dcv-server: 13907 • nice-dcv-client(Fe nster): 8427 • nice-dcv-viewer (macOS) 4653 • nice-dcv-viewer (Linux): 4653	Amazon DCV hat die folgenden Funktionen hinzugefügt: • Unterstützung für Vollbild auf ausgewähl ten Monitoren für Amazon DCV-Client unter Windows hinzugefügt. • Unterstützung für native Client-Displays mit hoher Pixeldichte auf macOS hinzugefügt. • Druckerumleitung für Amazon DCV-Client auf macOS und Linux hinzugefügt. • Unterstützung für die Zeitzonenumleitung für Amazon DCV Server unter Windows hinzugefügt. • Eine GNOME-Shell-Erweiterung für Ubuntu 22.04 wurde hinzugefügt, um Single Sign-On für Konsolensitzungen zu unterstützen. • VAAPI-basierter Encoder auf AMD hinzugefü gt, GPUs wenn die Open-Source-Treiber verwendet werden.	• Die Webclient-Benutzer oberfläche wurde auf den Cloudscape-Designstil aktualisi ert. • Ein Speicherverlust im Agenten, der durch die Wiederverbindung des Clients ausgelöst wurde, wurde behoben. • Unterstützung für Systeme hinzugefügt, die virtuelle Sitzungen unter GDM3 Ubuntu 20.04 verwenden. • Das Problem, dass in virtuelle n Sitzungen unter Ubuntu 20.04 zeitweise ein schwarzer Bildschirm angezeigt wurde, wurde behoben. • Es wurde ein Problem im Webclient behoben, das dazu führte, dass die Zwischenablage

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nett-xdcv: 481 • nice-dcv-gl: 983 • nice-dcv-gltest: 301 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 198		beim Wechseln der Registerkarte nicht aktualisiert wurde. • Ein Problem mit der Enter-Taste auf der Zehnertastatur wurde behoben.

DCV 2022.1-13300 — 4. August 2022

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 13300 • nice-dcv-client(Fenster): 8261 • nice-dcv-viewer (macOS): 4279 • nice-dcv-viewer (Linux): 4251 • nett-dcv: 43 • nice-dcv-gl: 973	• Entsperrt Windows nicht automatisch, wenn mehr als ein Mitarbeiter mit einer Sitzung verbunden ist. • Es wurde ein Problem behoben, bei dem der Server die angegebene Zertifikatsdatei nicht laden konnte.

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-gltest: 295 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 193	• Es wurde ein Problem behoben, das zu Audioverzerrungen auf dem macOS-Client führte.

DCV 2022.1-13216 — 21. Juli 2022

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 13216 • nice-dcv-client(Fenster): 8261 • nice-dcv-viewer (macOS): 4251 • nice-dcv-viewer (Linux): 4251 • nett-dcv: 43 • nice-dcv-gl: 96 • nice-dcv-gltest: 295 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 193	• Es wurde ein Problem bei allen Clients behoben, das dazu führte, dass keine Verbindung zum Amazon DCV-Server 2019.1 und älter hergestellt werden konnte. • Ein Problem mit der SmartCard Umleitung auf einem Windows-Server wurde behoben. • Es wurde ein Problem behoben, das dazu führen konnte, dass das Streaming fehlschlu g, wenn eine Verbindung zu einem Amazon DCV-Server auf einem Host mit GPU hergestellt wurde.

DCV 2022.1-13067 — 29. Juni 2022

Build-Num mern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
• nice-dcv-server: 13067 • nice-dcv-	Amazon DCV hat die folgenden Funktionen hinzugefügt: • Unterstützung für Ubuntu 22.04 und Rocky Linux 8.5 und höher für den Server hinzugefü gt.	• Verbesserte Leistung, Reduzieru ng des gesamten CPU-Verbr auchs auf Servern ohne GPU um bis zu 30% • Die Protokollrotation kann jetzt in den Einstellungen konfiguriert

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
client(Fenster): 8248 • nice-dcv-viewer (macOS) 4241 • nice-dcv-viewer (Linux): 4241 • nett-dcv: 43 • nice-dcv-gl: 96 • nice-dcv-gltest: 295 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 193	• Unterstützung für Ubuntu 22.04 für den nativen Client hinzugefügt. • Verbessertes Zusammenarbeitserlebnis für die nativen Windows-, macOS- und Linux-Clients.	werden, indem ein Zeitintervall oder eine Größenbeschränkung angegeben wird. • Es wurden Probleme beim QUIC-Transport behoben, die dazu führen konnten, dass der erste Handshake fehlschlug. • Es wurde ein Problem behoben, das dazu führen konnte, dass relative Mausbewegungen auf einem Linux-Server für einige Anwendungen nicht wie erwartet funktionierten.

DCV 2022.0-12760 — 23. Mai 2022

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 12760 • nice-dcv-client(Fenster): 8145 • nice-dcv-viewer (macOS): 4131 • nice-dcv-viewer (Linux): 4131 • nett-xdcv: 424 • nice-dcv-gl: 961 • nice-dcv-gltest: 291 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 188	Änderungen: Es wurde ein Problem behoben, das eine erfolgreiche Verbindung des Webclients verhinderte, wenn die web-url-path Option angegeben wurde.

DCV 2022.0-12627 — 19. Mai 2022

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 12627 • nice-dcv-client(Fenster): 8145 • nice-dcv-viewer (macOS): 4131 • nice-dcv-viewer (Linux): 4131 • nett-xdcv: 424 • nice-dcv-gl: 961 • nice-dcv-gltest: 291 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 188	Änderungen: • Es wurden einige Probleme beim QUIC-Tran sport behoben, die zu falschen Bandbreit enschätzungen und visuellen Artefakten führen konnten. • Es wurde ein Problem mit dem Audiodien st im Installationsprogramm des Windows-Servers behoben, das dazu führen konnte, dass der Aktualisierungsvorgang fehlschlug. • Es wurde ein Problem mit der USB-Handh abung im Installationsprogramm des Windows-Clients behoben, das dazu führen konnte, dass der Deinstallationsvorgang fehlschlug.

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
	• Ein Problem beim Speichern eines Screenshots in den macOS- und Linux-Cli ents wurde behoben. • Die Drittanbieterbibliotheken OpenSSL, zlib und gdk-pixbuf wurden aktualisiert.

DCV 2022.0-12123 — 23. März 2022

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
• nice-dcv-server: 12123 • nice-dcv-client(Fenster): 7920 • nice-dcv-viewer (macOS): 3973 • nice-dcv-viewer (Linux): 3973 • nett-xdcv: 424 • nice-dcv-gl: 961 • nice-dcv-gltest: 291 • nice-dcv-simple-external-Au thentifikator: 188	Amazon DCV hat die folgenden Funktionen hinzugefügt: • Option hinzugefügt, um eine hohe Farbgenauigkeit für die macOS- und Linux-Cli ents zu ermöglichen.	Änderungen: • Verbesserte Bandbreit enschätzung und Bildquali tät bei Verwendung des QUIC-Transports. Problembehebungen: • Es wurden visuelle Artefakte in Konsolensitzungen unter Linux behoben, wenn die NVIDIA-Treiber 510.xx verwendet wurden. • Das Problem mit DualShock 4 Controllern, die im nativen Windows-Client über Bluetooth verbunden waren, wurde behoben. • Ein möglicher Absturz im macOS-Client beim

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
		Aktivieren der Webcam wurde behoben.

DCV 2022.0-11954 — 23. Februar 2022

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 11954 • nice-dcv-client(Fenster): 7866 • nice-dcv-viewer (macOS): 3929 • nice-dcv-viewer (Linux): 3929 • nett-xdcv: 424 • nice-dcv-gl: 961 • nice-dcv-gltest: 291 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 188	Amazon DCV hat die folgenden Funktionen hinzugefügt: • Gamecontroller-Unterstützung für Windows Server und Windows Native Client. • Der Amazon DCV Web Client nutzt jetzt Browser, WebCodecs die ihn unterstützen. • Option hinzugefügt, um eine hohe Farbgenauigkeit für Windows- und Webclients zu ermöglichen. • Verbessertes Zusammenarbeitserlebnis: Benutzer werden benachrichtigt, wenn jemand an der Sitzung teilnimmt • CentOS 8 Stream wurde der Liste der unterstüt	Änderungen: • TLS-Zertifikate können jetzt aktualisiert werden, ohne den Amazon DCV-Server neu zu starten. • Es ist jetzt möglich, den Amazon DCV-Server so zu konfigurieren, dass er auf einer bestimmten Netzwerkschnittstelle oder auf bestimmten IPv6 Adressen IPv4 lauscht. • Der 'DCV-Drucker' wird jetzt auch auf Linux-Systemen automatisch konfiguriert. • Die Amazon DCV-Prozesse unter Windows werden jetzt mit höherer Priorität ausgeführt. Problembehebungen: • Es wurde ein Absturz beim Neustart des Agenten unter

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
	zten Linux-Distributionen hinzugefügt.	Windows 2016 behoben, wenn Instanzen mit einer GPU verwendet wurden. • Ein Absturz unter Windows beim Abmelden von einer Sitzung, während einige USB-Geräte vom Amazon DCV-Client umgeleitet wurden, wurde behoben. • Normalisieren Sie Benutzernamen, die eine Windows-Domäne enthalten , wenn Sie Autorisierungsprüfungen durchführen. • Der relative Mausmodus im Windows Client wurde verbessert. • Ein Problem mit der Synchronisation des CapsLock Schlüssels wurde behoben.

DCV 2021.3-11591 — 20. Dezember 2021

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 11591 • nice-dcv-client(Fenster): 7801	Amazon DCV hat die folgenden Funktionen hinzugefügt:	• Das Init-Skript für virtuelle Linux-Sitzungen lädt das Bash-Profil des Benutzers nicht mehr, wodurch

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
• nice-dcv-viewer (macOS): 3829 • nice-dcv-viewer (Linux): 3829 • nett-xdcv: 415 • nice-dcv-gl: 952 • nice-dcv-gltest: 284 • nice-dcv-simple-external-Au thentifikator: 176	• Die Benutzeroberfläche des Webclients wurde aktualisi ert. • EC2 G5- und G5G-Insta nces werden jetzt unterstüt zt. • Windows Server 2022 und Windows 11 sind jetzt unterstützte Betriebss ysteme.	wiederkehrende Probleme mit Umgebungsvariablen vermieden werden, die die Standardwerte des Systems überschreiben. • Das benötigt nice-dcv-ext-authenticator jetzt Python 3.

DCV 2021.2-11445 — 18. November 2021

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 11445 • nice-dcv-client(Fenster): 7792 • nice-dcv-viewer (macOS): 3797 • nice-dcv-viewer (Linux): 3797 • nett-dcv: 41 • nice-dcv-gl: 946 • nice-dcv-gltest: 279 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 160	Behebt: • Es wurde ein Problem behoben, das dazu führte, dass der Client unter macOS Monterey nicht ordnungsgemäß funktionierte. • Die Sicherheit auf dem Server unter Windows wurde verbessert. • Es wurde ein Fehler behoben, der dazu führen konnte, dass Layouts für mehrere Monitore nicht korrekt angewendet wurden, insbesondere bei Verwendung des Webclient s. • Es wurde ein Problem behoben, das dazu führen konnte, dass der `Delete` Schlüssel bei einigen Windows-Anwendungen nicht richtig funktionierte.

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
	• Das Webclient-Paket unter Linux wurde so gekennzeichnet, dass es sich gegenseit ig mit alten Versionen des Serverpakets ausschließt, zu denen auch der Webclient selbst gehörte.

DCV 2021.2-11190 — 11. Oktober 2021

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 11190 • nice-dcv-client(Fenster): 7788 • nice-dcv-viewer (macOS): 3776 • nice-dcv-viewer (Linux): 3776 • nett-dcv: 41 • nice-dcv-gl: 946 • nice-dcv-gltest: 279 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 160	Behebt: • Es wurde ein Problem im Windows-Client behoben, das den Benutzer daran hinderte, den Dialog zur Zertifikatsvalidierung zu schließen, wenn er eine Verbindung zu einem Server mit einem abgelaufenen Zertifikat herstellte. • Es wurde ein Problem behoben, bei dem die mittlere Maustaste auf Stylus-Stiften auf nativen Clients nicht wie erwartet funktioni erte. • Es wurde eine Regression in Xdcv behoben, die das Laden älterer X11-Schriften verhinder te. • Es wurde ein Problem in den macOS- und Linux-Clients behoben, bei dem Tastaturk ombinationen nicht richtig funktionierten, wenn ein Tastaturlayout verwendet wurde, das tote Tasten verwendet.

DCV 2021.2-11135 — 24. September 2021

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 11135 • nice-dcv-client(Fenster): 7781 • nice-dcv-viewer (macOS): 3740 • nice-dcv-viewer (Linux): 3740 • nett-xdcv: 408 • nice-dcv-gl: 94 • nice-dcv-gltest: 279 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 160	Behebt: • Es wurde ein Problem mit der QUIC-Paketgrößenaushandlung behoben, das zu Konnektivitäts- und Leistungsproblemen führen kann, wenn ein 2021.2-Client für die Verbindung mit einem älteren Server verwendet wird. • Es wurde ein Fehler bei der NVIDIA-Geräteauswahl behoben, der zum Ausfall des NVENC-Encoders führen konnte. • Es wurden Probleme auf Computern mit Windows und einer NVIDIA-GPU behoben, die zu Kompressions- und Farbgenauigkeitsartefakten führen konnten. • Es wurde ein Fehler mit Sondertasten auf einem Linux-Server behoben, der dazu führen konnte, dass einige Tastenkombinationen nicht wie erwartet funktionierten. • Ein Leistungsrückgang für macOS-Clients auf Maschinen mit der M1-CPU wurde behoben. • Es wurde ein Fehler im macOS-Client behoben, der dazu führte, dass einige Tastenkombinationen nicht wie erwartet funktionierten. • Es wurde ein Problem mit der Behandlung von Berührungsereignissen in virtuellen Linux-Sitzungen behoben, das zum Abbruch der Sitzung führen konnte.

DCV 2021.2-11048 — 01. September 2021

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
• nice-dcv-server: 11048 • nice-dcv-client(Fenster): 7774 • nice-dcv-viewer (macOS): 3690 • nice-dcv-viewer (Linux): 3690 • nett-xdcv: 406 • nice-dcv-gl: 94 • nice-dcv-gltest: 279 • nice-dcv-simple-external-Au thentifikator: 160	Amazon DCV hat die folgenden Funktionen hinzugefügt: • Verbesserungen der Zwischenablage des Webclients. Mit diesen Verbesserungen können Sie jetzt Bilder im PNG-Format mit dem Amazon DCV-Webclient auf Google Chrome und Microsoft Edge kopieren und einfügen. • Eine Funktion zum Blockiere n von Screenshots für Windows- und MacOS-Clients. Diese Funktion bietet eine zusätzliche Sicherheitsebene, indem sie verhindert, dass Benutzer Screenshots von Amazon DCV-Sitzungsinhalten machen. Wenn diese Option aktiviert ist, führen alle Screenshots, die ein Benutzer aufnimmt, zu einem leeren Bildschirm. • Verbesserungen der Streaming-Qualität. Die Streaming-Qualität wurde insbesondere durch eine	Änderungen: • Der Amazon DCV-Webcl ient ist jetzt ein separates Paket unter Linux und eine optionale Komponente im Windows-Installationsprogra mm. Mit dieser Änderung können Kunden entscheid en, ob sie den Webclient einsetzen möchten. • Das H.264 High Profile wird jetzt unterstützt, wenn der NVENC-Encoder verwendet wird. Wenn Sie den NVENC-Encoder mit NVIDIA verwenden GPUs, können Sie die Bandbreit ennutzung reduzieren und gleichzeitig die gleiche Bildqualität beibehalten. • Der Amazon DCV-Server verwendet jetzt alles, was GPUs für die Komprimie rung auf Maschinen mit mehr als einer GPU verfügbar ist. • Alle im Lieferumfang von Amazon DCV enthaltenen Windows-Treiber sind jetzt WHQL-zertifiziert.

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
	bessere „build-to-lossless “ Leistung bei Verwendung des QUIC-Protokolls verbessert. • Eine `certificate-validation-policy` Option zur Spezifizierung des Verhaltens Ihres Clients wurde hinzugefügt. Sie können sie verwenden, wenn der Server ein nicht vertrauenswürdiges X.509-Zertifikat vorlegt, z. B. ein selbstsigniertes Zertifikat. • Die Anzahl der Kanäle, die zur Laufzeit im Audiotreiber konfiguriert wurden, kann geändert werden. • Die Option Pressure2K wurde dem `dcvinput` Xorg-Modul hinzugefügt. Sie können dies verwenden, um den Druckempfindlichkeitsbereich des Eingabestifts von 0-65335 bis 0-2048 zu ändern, um die Kompatibilität mit Anwendungen wie Mari und Nuke zu gewährleisten • Support für die experimentelle WebCodecs API auf Google Chrome und Microsoft Edge wurde	• OpenSSL wurde auf Version 1.1.1 aktualisiert. • Xdcv wurde auf Version 1.20.13 von aktualisiert. XServer Problembehebungen: • Ein Problem mit Ziffernblocktasten auf macOS-Clients wurde behoben. • Es wurde ein Problem behoben, durch das einige USB-Geräte (z. B. Gamepads) nicht ordnungsgemäß zu Windows-Servern umgeleitet wurden. • Es wurde ein Fehler behoben, durch den Sondertasten beim Trennen der Verbindung nicht richtig losgelassen werden konnten. • Ein Absturz im nativen Linux-Client bei Verwendung von Ubuntu 20.04 und Intel wurde behoben. GPUs

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
	hinzugefügt. Wenn Sie diese API im Browser aktivieren, kann der Amazon DCV-Webclient sie verwenden, um die Videodekodierung zu beschleunigen und höhere Bildraten bereitzustellen.	

DCV 2021.1-10851 — 30. Juli 2021

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 10851 • nice-dcv-client(Fenster): 7744 • nice-dcv-viewer(macOS): 3590 • nice-dcv-viewer(Linux): 3560 • nett-dcv: 392 • nice-dcv-gl: 937 • nice-dcv-gltest: 275 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 154	Änderungen: • Wir haben die Stabilität auf den Windows-, Linux- und MacOS-Clients verbessert. Problembehebungen: • Es wurde ein Fehler behoben, der bei AMD- und NVIDIA-Grafikadaptern auf Windows-S ervern zu Bildschirmflackern führte. • Es wurde ein sporadisches Problem behoben, das beim Herstellen einer Verbindung zu einem Linux-Server auftrat, auf dem mehrere Sitzungen ausgeführt wurden. • Es wurden Fehler behoben, die mit der Handhabung nichtwestlicher Tastaturlayouts auf einem Linux-Server zusammenhingen. • Das visuelle Artefakt im Verbindungsfenster im Windows-Client wurde behoben.

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
	• Es wurden mehrere Fehler behoben und die Gerätekompatibilität im USB-Umleitungstreiber unter Windows verbessert.

DCV 2021.1-10598 — 10. Juni 2021

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 10598 • nice-dcv-client(Fenster): 7713 • nice-dcv-viewer(macOS): 3473 • nice-dcv-viewer(Linux): 3473 • nett-dcv: 392 • nice-dcv-gl: 937 • nice-dcv-gltest: 275 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 154	• Es wurde ein Problem im Windows-Installationsprogramm des Servers behoben, bei dem das `session owner` Feld mit dem aktuellen Benutzer automatisch ausgefüllt wurde. • Die allgemeine Stabilität der macOS- und Linux-Clients wurde verbessert.

DCV 2021.1-10557 — 31. Mai 2021

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 10557 • nice-dcv-client(Fenster): 7713 • nice-dcv-viewer (macOS): 3450 • nice-dcv-viewer (Linux): 3454 • nett-dcv: 392 • nice-dcv-gl: 937	• Amazon DCV hat eine Client-Option hinzugefügt, um eine genaue Audio/Video Synchronisation zu ermöglichen, wenn eine Verbindung zu einem Server mit einer GPU hergestellt wird.	• Reduzierte CPU-Auslastung auf Windows-Serverhosts ohne GPU. • Ein Problem beim Lesen von `.dcv` Verbindungsdateien in den macOS- und Linux-Clients wurde behoben.

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-gltest: 275 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 154	• Amazon DCV hat Unterstützung für Mikrofonsitzungen in Linux-Konsolensitzungen hinzugefügt.	• Es wurde ein Fallback zur Softwaredekodierung für macOS-Computer hinzugefügt, die keine hardwarebeschleunigte Dekodierung unterstützen. • Unterstützung für den macOS-Client zum Lesen von CA-Zertifikaten hinzugefügt, die im Systemschlüsselbund gespeichert sind.

DCV 2021.0-10242 — 12. April 2021

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 10242 • nice-dcv-client(Fenster): 7643 • nice-dcv-viewer (macOS): 3186 • nice-dcv-viewer (Linux): 3294 • nett-xdcv: 380 • nice-dcv-gl: 912 • nice-dcv-gltest: 266 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 134	• Unterstützung für Webcam-Umleitung für Windows Amazon DCV-Server hinzugefügt. • Unterstützung für Druckerumleitung für Linux-Amazon-DCV-Server hinzugefügt. • Unterstützung für M1-Prozessoren auf macOS-Clients hinzugefügt. • Unterstützung für Multi-Monitor-Displays für macOS-Clients hinzugefügt.	• Optimierte GPU- und CPU-Ressourcennutzung auf Linux-Servern und Amazon EC2 EC2-Instances mit einer NVIDIA-GPU. • Unterstützung für GPU-beschleunigte Videokodierung mit AMD-GPUs auf Amazon EC2 G4ad-Instances für Linux-Amazon-DCV-Server hinzugefügt. • Optimierte Audioverarbeitung zur Reduzierung der Audiolatenz

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
		• Die Standardeinstellung für Clients wurde auf das QUIC-Protokoll geändert, wenn das Protokoll auf dem Server aktiviert ist. • Dem DCV-Befehlszeilentool wurde ein neuer Befehl get-screenshot hinzugefügt. • Es wurde eine Option zur erzwungenen Abmeldung hinzugefügt, die die `--logout-user` Option des Befehls verwendet. `close-session` Sie können diese Option verwenden, wenn Sie eine Konsolens itzung schließen.

DCV 2020.2-9662 — 04. Dezember 2020

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 962 • nice-dcv-client(Fenster): 7490 • nice-dcv-viewer (macOS): 2117 • nice-dcv-viewer (Linux): 3007 • nett-dcv: 359 • nice-dcv-gl: 81 • nice-dcv-gltest: 259 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 125	• Die im Webbrowser-Client verwendeten Sicherheitsprotokolle wurden verbessert. • Höhere Leistung und Robustheit der Amazon EC2 G4ad-Instances, die mit dem Windows-Client verwendet werden. • Ein Problem mit der Portauswahl im Dialogfel d mit den Verbindungseinstellungen des Windows-Clients wurde behoben.

DCV 2020.2-9508 — 11. November 2020

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 9508 • nice-dcv-client(Fenster): 7459 • nice-dcv-viewer (macOS): 2078 • nice-dcv-viewer (Linux): 1737 • nett-xdcv: 359 • nice-dcv-gl: 81 • nice-dcv-gltest: 259 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 125	• Unterstützung für das (UDP-basierte) QUIC-Transportprotokoll hinzugefügt. • Unterstützung für SLES 15 und Ubuntu 20.4 hinzugefügt. • Smartcard-Unterstützung für Windows Amazon DCV-Server hinzugefügt.	• Die Standardeinstellung des Amazon DCV-Frameratenbegrenzers für Konsolensitzungen, die auf Servern und EC2-Instances mit einer NVIDIA-GPU gehostet werden, wurde auf 60 FPS geändert. • Die GPU- und CPU-Ressourcen, die auf Windows Amazon DCV-Servern verwendet werden, die auf EC2-Instances mit einer NVIDIA-GPU gehostet werden, wurden optimiert. • Der `list-endpoints` Amazon DCV CLI-Befehl wurde hinzugefügt. Dies listet die derzeit aktiven Endpunkte auf. • Der `version` Amazon DCV CLI-Befehl unterstützt die `--json` Option. • Auf Linux-Servern unterstützt der `create-session` Amazon DCV CLI-Befehl jetzt die `--disable-login-monitor` Option. • Verbesserte Kompatibilität mit verschiedenen Display-

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
		Managern auf Linux-Ama zon-DCV-Servern. • Es wurden mehrere Probleme bei der Verarbeit ung von Tastatureingaben behoben. • Die Datei mit der Zulassung sliste für USB-Geräte wird jetzt dynamisch neu geladen.

DCV 2020.1-9012 — 30. September 2020

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 9012 • nice-dcv-client (Fenster): 7342 • nice-dcv-viewer (macOS): 1986 • nice-dcv-viewer (Linux): 1545 • nett-dcv: 38 • nice-dcv-gl: 840 • nice-dcv-gltest: 246 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 111	• Fehlende macOS-Client-Symbole wurden hinzugefügt.

DCV 2020.1-9012 — 24. August 2020

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 9012 • nice-dcv-client (Fenster): 7342	• Behoben: Amazon S3 S3-Zugriff in AWS GovCloud der Region

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-viewer (macOS): 1910 • nice-dcv-viewer (Linux): 1545 • nett-dcv: 38 • nice-dcv-gl: 840 • nice-dcv-gltest: 246 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 111	• Verbesserungen des webbasierten Clients

DCV 2020.1-8942 — 03. August 2020

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 8942 • nice-dcv-client (Fenster): 7342 • nice-dcv-viewer (macOS): 1910 • nice-dcv-viewer (Linux): 1545 • nett-dcv: 38 • nice-dcv-gl: 840 • nice-dcv-gltest: 246 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 111	• Der Linux-Amazon-DCV-Server unterstützt jetzt AWS Graviton2-basierte ARM-Instances wie M6g, C6g und R6g. Weitere Informationen AWS finden Sie unter Graviton Processor. • Unterstützung für RHEL 8.x und CentOS 8.x auf dem Linux-Amazon-DCV-Server hinzugefügt. • Unterstützung für die Druckerumleitung bei Verwendung eines Windows Amazon DCV-Servers und des Windows Amazon DCV-Clients hinzugefügt. • Stylus-Unterstützung mit Druckempfindlichkeit auf macOS- und Linux-nat	• Unterstützung für den neuen Amazon DCV Virtual Display-Treiber auf Amazon EC2 EC2-Instances ohne GPU hinzugefügt. • Das Problem, das bei Verwendung des NVENC-Encoders aufgrund der Farbraumkonvertierung zu visuellen Artefakten führte, wurde behoben. • Der `dcv list-sessions` Befehl beinhaltet jetzt immer die Konsolensitzung, falls eine vorhanden ist • Auf neueren Linux-Distributionen wird der Agent für Konsolensitzungen jetzt als Teil der Desktopsitzung gestartet, um neuere

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
	ivem Amazon DCV-Client hinzugefügt. • Surround Sound 5.1-Unterstützung für Linux Amazon DCV-Server und Linux Amazon DCV-Client hinzugefügt. • Touchscreen-Unters tützung für den nativen Linux Amazon DCV-Client hinzugefügt. • Sie können jetzt einer Amazon DCV-Sitzung einen benutzerdefinierten Namen zuordnen. • Support für hardwareb eschleunigtes Dekodiere n und Rendern auf dem macOS-nativen Amazon DCV-Client.	Displaymanager besser zu unterstützen, wie GDM3 z. • Systemeigene Clients werden jetzt automatisch geöffnet, wenn eine URL mit dem `dcv://` Schema aktiviert wird. • Die Art und Weise, wie der native macOS-Client und der Webclient mit Tastaturm odifikatoren umgehen, wurde verbessert. • Die visuelle und fbconfig-Auswahl in DCV-GL wurde verbessert, um die Unterstüt zung einiger Anwendungen zu verbessern. • Reduzierte CPU-Auslastung bei der Dateiübertragung • Verbessertes WebGL-Ren dering im Webbrowser-Client, um den Ressource nverbrauch zu reduzieren.

DCV 2020.0-8428 — 16. April 2020

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
• nice-dcv-server: 8428 • nice-dcv-client (Fenster): 7238	• Auf dem Linux-Server wurden Stift- und Touch-Unt	• Der Symbolleistengriff auf dem Windows-Client

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
• nice-dcv-viewer (macOS): 1716 • nice-dcv-viewer (Linux): 1358 • nice-xdcv: 296 • nice-dcv-gl: 759 • nice-dcv-gltest: 229 • nice-dcv-simple-external-Au thentifikator: 87	erstützung auf dem Bildschir m hinzugefügt. • Unterstützung für 7.1-Surro und-Sound-Wiedergabe auf Windows-Servern zum systemeigenen Windows-C lient hinzugefügt. • Hardwarebeschleunigung und Stylus-Unterstützung auf dem nativen Linux-Client hinzugefügt. • Es wurde ein neuer API-Befehl hinzugefügt, um das Anzeigelayout auf der Serverseite festzulegen. • Unterstützung für die Anzeige von Webclients mit mehreren Monitoren im Microsoft Edge-Brow ser (Version 79.0.309 oder höher) hinzugefügt.	kann jetzt im Vollbildmodus ausgeblendet werden. • NTLM-Proxyunterstützung auf dem systemeigenen Windows-Client hinzugefügt. • Verbesserte Unterstützung für physische Windows Headless-Hosts mit NVIDIA-Adaptern. • Die Unterstützung für die ältere NVIDIA NvIFR-Bib liothek wurde entfernt. • Unterstützung für Windows Graphic Capture API unter dem neuesten Windows 10 hinzugefügt. • Unterstützung für Amazon EC2 hinzugefügt Instance Metadata Service (IMDS) v2 auf EC2-Insta nces. • DCV CLI stellt neue `on-client-connecte d` /`disconnected -` Befehle bereit, um zu erkennen, wenn ein Client eine Verbindung zu einer Sitzung herstellt oder trennt. • Unterstützung für die Angabe des Hostnamens zum Binden von Zertifikaten

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
		für den externen Authentif ikator hinzugefügt. • DCV-GL verwendet jetzt die GL Vendor-Neutral Dispatch-Bibliothek (GLvnd) auf Systemen, die sie unterstützen.

DCV 2019.1-7644 — 24. Oktober 2019

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 7644 • nice-dcv-client (Fenster): 7114 • nice-dcv-viewer (macOS): 1535 • nice-dcv-viewer (Linux): 1124 • nice-xdcv: 226 • nice-dcv-gl: 544 • nice-dcv-gltest: 220 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 77	• Ein Problem in der von NICE EnginFrame und anderen Sitzungsmanagern verwendet en Integrations-API wurde behoben. • Ein Problem mit der 32-Bit-Version des nativen Windows-Clients wurde behoben.

DCV 2019.1-7423 — 10. September 2019

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 7423 • nice-dcv-client (Fenster): 7087 • nice-dcv-viewer (macOS): 1535 • nice-dcv-viewer (Linux): 1124 • nice-xdcv: 226	• Verbesserte Sicherheit für DCV-Server unter Windows. • Ein Rendering-Problem mit Autodesk Maya unter Linux wurde behoben.

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-gl: 544 • nice-dcv-gltest: 220 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 77	• Es wurden Verbesserungen und Fehlerbeh ebungen im Zusammenhang mit der Handhabung von Tastaturen hinzugefügt.

DCV 2019.0-7318 — 5. August 2019

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
• nice-dcv-server: 7318 • nice-dcv-client (Fenster): 7059 • nice-dcv-viewer (macOS): 1530 • nice-dcv-viewer (Linux): 968 • nice-xdcv: 224 • nice-dcv-gl: 529 • nice-dcv-gltest: 218 • nice-dcv-simple-external-Au thentifikator: 72	• Unterstützung für mehrere Monitore im Web-Client • Unterstützung für Stylus-Eingabe auf Windows Server 2019 • Audio in/out auf nativen macOS- und Linux-Clients. • Verbesserte Zwischena blage auf dem Linux-Ser ver (Kopieren mit mittlerem Klick).	• Es wurde eine verbesser te Kompatibilität für die Druckempfindlichkeit bei Windows-Berührungs eingaben hinzugefügt. • Verbessertes Verhalten auf Systemen mit heterogen en Grafikadaptern unter Windows. • Reduzierter Zeitaufwand für die Erkennung inaktiver Verbindungen (z. B. als Reaktion auf Änderungen von kabelgebundenen zu WLAN-Netzwerken auf dem Client). • Die Protokollierung, wenn das Cursorsymbol unter Linux nicht erfasst werden kann, wurde reduziert. • Unterstützung für die Deaktivierung der Composite-Erweiterung in

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
		der Xdcv-Komponente für virtuelle Sitzungen. • Die Option wurde hinzugefügt, um die Anzahl gleichzeitiger virtueller Sitzungen zu begrenzen. • Verbesserte Skriptkompatibilität für Systeme, auf denen Bash 5 installiert ist. • Die Standardeinstellung für OpenGL und GLES wurde so geändert, dass sie automatisch erkannt und für das Rendern auf dem Linux-Client verwendet werden. • Der DCV-GL-Bildschirmpuffer wurde aktualisiert, wenn sich die Sichtbarkeit eines GL-Fensters ändert. • Die Mausraderkennung im Windows-Client unter Windows 7 wurde behoben. • Es wurde ein Problem behoben, durch das der Windows-Client beim Laden von Bibliotheken auf einigen Windows 7-Systemen fehlschlug. • Verbessertes Drucken auf dem Windows-Client beim Drucken von Dokumenten mit Querformat.

DCV 2017.4-6898 — 16. April 2019

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 6898 • nice-dcv-client (Fenster): 6969 • nice-dcv-viewer (macOS): 1376 • nice-dcv-viewer (Linux): 804 • nice-xdcv: 210 • nice-dcv-gl: 490 • nice-dcv-gltest: 216 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 70	• Neuer nativer Client für macOS.	• Der native Windows-Client verwendet jetzt Hardwarebeschleunigung für die Dekodierung und das Rendern, sofern diese im System verfügbar ist. • Das Befehlszeilen-Tool `dcv` verwendet jetzt die gleichen Optionen und das gleiche Ausgabeformat sowohl unter Windows als auch unter Linux. • Das Befehlszeilen-Tool `dcv` meldet jetzt Informationen zu Lizenzen. • Clients zeigen nun eine Warnung für den Benutzer an, bevor die Verbindung aufgrund von Inaktivität getrennt wird. • Verbesserte Unterstützung für Tastaturkombinationen, die mehrere Modifikatoren verwenden. • Verbesserte Robustheit der Interaktion mit dem Reprise License Manager bei Kommunikationsfehlern. • Das Befehlszeilen-Tool `dcvusers` speichert jetzt

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
		standardmäßig Daten im `dcv`-Benutzerverzeichnis unter Linux. • Es wurde dieselbe Reihenfolge eingehalten, die vom `nvidia-smi` Tool verwendet wurde, wenn der NVENC-Hardware-Encoder mit mehreren unter Linux verwendet wurde. GPUs • Der Linux-Client empfängt und verarbeitet nun gedruckte Dateien vom Windows DCV-Drucker.

DCV 2017.3-6698 — 24. Februar 2019

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 6698 • nice-dcv-client: 5946 • nice-dcv-viewer (Linux): 683 • nice-xdcv: 207 • nice-dcv-gl: 471 • nice-dcv-gltest: 210 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 66	• Unterstützung für Kerberos (GSSAPI)-Authentifizierung hinzugefügt. • Unterstützung für Touch-Ereignisse in Windows-Versionen hinzugefügt, die sie unterstützen. • Automatische Entsperrung von Windows-Sitzungen bei Verwendung der Systemauthentifizierung (Windows-	• Es wurde eine Option hinzugefügt, mit der Sie sich für die UV444 Y'-Kodierung entscheiden können. • Das EL6 RPM beinhaltet jetzt das NVENC-Encodermodul. • Die Windows-Systemauthentifizierung akzeptiert jetzt das Format `name@domain` .

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
	Anmeldeinformationsanbieter).	• Yubikey USB-Geräte werden nun zu der Zulassungsliste hinzugefügt. • Verbesserte Unterstützung für japanische Tastaturen. • Die Berechtigungen für die Eingabeautorisierung sind präziser. Die `pointer`-Berechtigung zum Behandeln virtueller Cursor wurde hinzugefügt. Der relative Mausmodus hängt von der Maus (für die Bewegungseingabe) und dem Mauszeiger (für Bewegungsfeedback) ab. `keyboard-sas` -Berechtigung zum Umgang mit SAS unter Windows hinzugefügt (Strg+Alt+Entf). `keyboard-sas` ist abhängig von der `keyboard`-Berechtigung. • Es wurde ein Problem mit leeren Zwischenablage-Ereignissen im Webclient in Browsern behoben, die die asynchrone Zwischenablage-API unterstützen. • Ein Rennen im Capture-Modul wurde behoben, durch das Clients das erste Frame nicht mehr erhalten konnten.

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
		• Verbesserungen beim Umgang mit gleichzeitigen Dateispeicherübertragungen. • Probleme mit NvIFR unter Windows mit neueren NVIDIA-Treibern behoben. Neue Treiber änderten das Verhalten. Die Treiberversion wird nun automatisch erkannt und die Speicherbehandlung wird entsprechend durchgeführt. • Hören Sie nie auf, erneut zu versuchen, ein RLM-Lizenztoken zu erwerben. Auf diese Weise können Sie sich auch nach längeren Zeiträumen von einem `licensing error`-Zustand erholen. • Es wurde eine Option hinzugefügt, um die Tastenkombination für den Vollbildmodus im Windows-Client festzulegen. • Die automatische Anpassungslogik beim Ziehen eines Fensters über mehrere Monitore im Windows-Client wurde verbessert.

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
		• Die Option mit der Aufforder ung, die Verbindung wiederherzustellen, wenn das Trennen nicht vom Windows-Client ausgelöst wurde, wurde behoben. Ulin • DCV-GL-Inkompatibilität mit NVIDIA-Treiber 410.xx wurde behoben. • Regressionen in DCV-GL mit den Anwendung en Matlab und Blender behoben.

DCV 2017.2-6182 — 8. Oktober 2018

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
• nice-dcv-server: 6182 • nice-dcv-client: 5890 • nice-dcv-viewer (Linux): 503 • nice-xdcv: 180 • nice-dcv-gl: 427 • nice-dcv-gltest: 201 • nice-dcv-simple-external-Au thentifikator: 58	• Unterstützung für die Audiowiedergabe bei virtuellen Linux-Sitzungen hinzugefügt. • Verbesserte Smartcard-Leistung. • Unterstützung für die Dateiübertragung auf dem Linux-Client hinzugefügt.	• Verbesserungen und Fehlerbehebungen im Zusammenhang mit der Handhabung von Tastature n. • Das Ändern der Protokoll ebene in der Konfiguration erfordert keinen Neustart des Servers mehr. • Das Windows Server-Installationsprogramm überspringt jetzt die Installat ion von Microsoft C Runtime

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
		Redistributable, wenn es bereits installiert ist. • Wenn sie auf EC2 ausgeführt wird und der Zugriff auf S3 für die Lizenz fehlschlägt, wird in der Benutzeroberfläche eine Benachrichtigung angezeigt. • Das Linux-Befehlszeile ntool `dcv` unterstützt jetzt `describe-session` - und `list-connections` - Unterbefehle und enthält eine Option zum Ausgeben von JSON-Ausgaben. • Dem Abschnitt wurde eine `cuda-devices` Einstellu ng hinzugefügt. `display` Dadurch wird der Server so konfiguriert, dass er die NVENC-Kodierung auf verschiedene CUDA-Geräte verteilt. • Verbesserte Robustheit des Sitzungserstellungscodes beim Umgang mit mehreren gleichzeitigen Befehlen. • Die Standardgrenze für die Zwischenablage wurde auf 20 MB erhöht. • Der Windows-Client erkennt jetzt ältere `.dcv`-Dateien

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
		und startet DCV 2016 Endstation (falls installiert). • Der einfache externe DCV Authenticator verwendet jetzt immer den Python-Interpreter des Systems anstelle von dem, der in der Umgebung festgelegt ist. • Die Lese-Strategie von DCV-GL wurde verbessert, um Leistung und Robustheit zu verbessern. • DCV-GL prüft nun, ob ein Fenster nach einem Front-Buffer-Readback die Größe geändert hat. Dies behebt ein Rendering-Problem mit der Coot-Anwendung.

DCV 2017.1-5870 — 6. August 2018

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 5870 • nice-dcv-client: 5813 • nice-dcv-viewer (Linux): 450 • nice-xdcv: 170 • nice-dcv-gl: 366 • nice-dcv-gltest: 198	Freigegebenes Paket für Ubuntu 18.04. Wenn Sie im Konsolenmodus arbeiten, muss das System für die Verwendung von LightDM oder einem anderen Displaymanager Ihrer Wahl konfiguriert sein, da GDM	• Die Lizenzeinstellung wird jetzt gelesen, wenn eine Sitzung erstellt wird. Dadurch kann der Administrator diese Einstellung ändern, ohne den Server neu starten zu müssen.

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 53	die erforderlichen X11-Anzeigeinformationen nicht verfügbar macht. Virtuelle Sitzungen sind von dieser Einschränkung nicht betroffen.	• Stabilitätsproblem im Windows-Client behoben, durch das das Programm auf einigen Systemen unerwartet beendet wurde. • Reduzierte Protokollierung in einer möglichen Fehlerbedingung.

DCV 2017.1-5777 — 29. Juni 2018

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 5777 • nice-dcv-client: 5777 • nice-dcv-viewer (Linux): 438 • nice-xdcv: 166 • nice-dcv-gl: 366 • nice-dcv-gltest: 189 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 51	• Es wurde ein nativer Linux-Client hinzugefügt. • Unterstützung für 3 DConnexion Mäuse und USB-Speichergeräte hinzugefügt. • Die Windows-Sitzung wird automatisch gesperrt, wenn der letzte Client die Verbindung trennt.	• Leistungsverbesserungen in der Linux-Version. • Der Standard-HW-Encoder auf NVIDIA-Geräten wurde auf NVENC geändert, um Probleme mit NvIFR bei neuen NVIDIA-Treibern zu vermeiden. • Verbesserte Smartcard-Unterstützung unter Linux. • Probleme mit Dateiberechtigungen für hochgeladene Dateien bei Verwendung von Linux-Konsolensitzungen wurden behoben.

DCV 2017.0-5600 — 4. Juni 2018

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 5600 • nice-dcv-client: 5600 • nice-xdcv: 160 • nice-dcv-gl: 279 • nice-dcv-gltest: 184 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 48	• Unterstützung für mehrere Monitore unter Linux hinzugefügt. • Leistungsverbesserungen für Windows-Clients. • Neue Clipboard API auf Chrome 66+ verwendet. • NVENC-Encoder für Windows hinzugefügt.	• Die Verwendung auf EC2 erfordert jetzt die Möglichkeit, S3 von der Instance zu erreichen, auf der der DCV-Server ausgeführt wird. • Leistungsverbesserungen bei der Server-Frame-Verarbeitung und der Decodierung von Windows-Clients. • Tastaturprobleme im Zusammenhang mit NumPad und blockierten Modifikatoren wurden behoben. • Verhindert ein Dateideskriptoren-Leck, wenn ein externenrAuthentifikator unter Linux verwendet wird. • Mögliche Fehler bei der Smartcard-Verbindung behoben.

DCV 2017.0-5121 — 18. März 2018

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 5121 • nice-dcv-client: 5121	• Der native Windows-Client ist jetzt DPI-fähig.	• Ein Hängen auf Ansys cfx5solve unter Linux wurde verhindert.

Build-Nummern	Neue Features	Änderungen und Fehlerbeh ebungen
• nice-xdcv: 146 • nice-dcv-gl: 270 • nice-dcv-gltest: 184 • nice-dcv-simple-external-Au thentifikator: 46	• Unterstützung für relative Mausbewegungsmodus hinzugefügt.	• Mögliches hängen von Agenten unter Windows 10 behoben. • Die Benutzeroberfläche des Webclients wurde verbesser t. • Windows-Benutzername normalisiert, wenn eine Domäne angegeben wird. • Der externe Authentifikator wurde aktiviert RHEL6.

DCV 2017.0-4334 — 24. Januar 2018

Build-Nummern	Änderungen und Fehlerbehebungen
• nice-dcv-server: 4334 • nice-dcv-client: 434 • nice-xdcv: 137 • nice-dcv-gl: 254 • nice-dcv-gltest: 184 • nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 45	• Verbesserte Tastatur-Handhabung. • Es wurde ein DBus Problem behoben RHEL6 , bei dem beim Schließen einer Sitzung keine neue erstellt werden konnte. • Verbesserte Unterstützung für SOCKS5 Proxy auf dem nativen Client. • Der Fehler, der bei Headwave bei der Ausführung in virtuellen Sitzungen und bei Chimera bei der Ausführung in virtuelle n Sitzungen zu Abstürzen führte, wurde behoben. • Verbesserte Schriftartunterstützung bei virtuellen Sitzungen.

DCV 2017.0-4100 — 18. Dezember 2017

Build-Nummern

- nice-dcv-server: 4100
- nice-dcv-client: 410
- nice-xdcv: 118
- nice-dcv-gl: 229
- nice-dcv-gltest: 158
- nice-dcv-simple-external-Authentifikator: 35

Dokumentverlauf

In der folgenden Tabelle wird die Dokumentation für diese Version von Amazon DCV beschrieben.

Änderungen	Beschreibung	Date
Amazon DCV Version 2024.0	Amazon DCV-Korrekturen für 2024.0. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2024.0-19030 — 10. Juni 2025.	10. Juni 2025
Amazon DCV Version 2024.0	Amazon DCV-Korrekturen für 2024.0. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2024.0-19030 — 16. Mai 2025.	16. Mai 2025
Amazon DCV Version 2024.0	Amazon DCV-Korrekturen für 2024.0. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2024.0-19030 — 31. März 2025.	31. März 2025

Änderungen	Beschreibung	Date
Amazon DCV Version 2024.0	Amazon DCV-Korrekturen für 2024.0. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2024.0-18131 — 31. Oktober 2024.	31. Oktober 2024
Amazon DCV Version 2024.0	Amazon DCV 2024.0 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2024.0-17979 — 1. Oktober 2024.	1. Oktober 2024
Amazon DCV Version 2023.1	Amazon DCV-Korrekturen für 2023.1. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2023.1-17701 — 10. September 2024.	10. September 2024
Amazon DCV Version 2023.1	Amazon DCV-Korrekturen für 2023.1. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2023.1-17701 — 20. August 2024.	20. August 2024
Amazon DCV Version 2023.1	Amazon DCV behebt den Windows-, macOS- und Linux-Client 2023.1. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2023.1-1638 — 3. Juli 2024.	3. Juli 2024
Amazon DCV Version 2023.1	Amazon DCV behebt den Windows Client 2023.1. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2023.1-16388 — 5. März 2024.	5. März 2024

Änderungen	Beschreibung	Date
Amazon DCV Version 2023.1	Amazon DCV-Korrekturen auf 2023.1. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2023.1-16388 — 19. Dezember 2023.	19. Dezember 2023
Amazon DCV Version 2023.1	Amazon DCV 2023.1 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2023.1-16220 — 9. November 2023.	9. November 2023
Amazon DCV versie 2023.0	Amazon DCV unterstützt keine ausgelaufenen Betriebssysteme mehr.	30. Juni 2023
Amazon DCV versie 2023.0	Amazon DCV-Korrekturen auf 2023.0. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2023.0-15487 — 29. Juni 2023.	29. Juni 2023
Amazon DCV versie 2023.0	Amazon DCV-Korrekturen auf 2023.0. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2023.0-15065 — 3. Mai 2023.	3. Mai 2023
Amazon DCV versie 2023.0	Amazon DCV-Updates und Korrekturen auf 2023.0. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2023.0-15022 — 21. April 2023.	21. April 2023

Änderungen	Beschreibung	Date
Amazon DCV versie 2023.0	Amazon DCV 2023.0 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2023.0-14852 — 28. März 2023.	28. März 2023
Amazon DCV Version 2022.2	Amazon DCV 2022.2 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2022.2-13907 — 11. November 2022.	11. November 2022
Amazon DCV Version 2022.1	Amazon DCV 2022.1 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2022.1-13067 — 29. Juni 2022.	29. Juni 2022
Amazon DCV versie 2022.0	Amazon DCV 2022.0 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2022.0-11954 — 23. Februar 2022.	23. Februar 2022
Amazon DCV versie 2021.3	Amazon DCV 2021.3 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2021.3-11591 — 20. Dezember 2021.	20. Dezember 2021
Amazon DCV versie 2021.2	Amazon DCV 2021.2 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2021.2-11048 — 01. September 2021.	01. September 2021

Änderungen	Beschreibung	Date
Amazon DCV versie 2021.1	Amazon DCV 2021.1 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2021.1-10557 — 31. Mai 2021.	31. Mai 2021
Amazon DCV versie 2021.0	Amazon DCV 2021.0 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2021.0-10242 — 12. April 2021.	12. April 2021
Amazon DCV-Webclient-SDK	Das Amazon DCV Web Client SDK ist jetzt verfügbar. Das Amazon DCV Web Client SDK ist eine JavaScript Bibliothek, mit der Sie Ihre eigenen Amazon DCV-Webbrowser-Clientanwendungen entwickeln können, mit denen Ihre Endbenutzer eine Verbindung zu einer laufenden Amazon DCV-Sitzung herstellen und mit ihr interagieren können. Weitere Informationen finden Sie im Amazon DCV Web Client SDK Developer Guide.	24. März 2021
Amazon DCV Version 2020.2	Amazon DCV 2020.2 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2020.2-9508 — 11. November 2020.	11. November 2020

Änderungen	Beschreibung	Date
Amazon DCV Version 2020.1	Amazon DCV 2020.1 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter DCV 2020.1-8942 — 03. August 2020.	03. August 2020
Amazon DCV Version 2020.0	Amazon DCV 2020.0 unterstützt Surround Sound 7.1, Touch und Stylus sowie mehrere Monitore mithilfe des neuen Microsoft Edge-Browsers. Weitere Informationen finden Sie unter Installation des Amazon DCV-Servers im Amazon DCV-Administratorhandbuch.	16. April 2020
HTTP-Antwort-Header	Der Amazon DCV-Server kann so konfiguriert werden, dass er zusätzliche HTTP-Antwort-Header sendet.	26. August 2019
macOS-Client	Amazon DCV bietet jetzt einen macOS-Client. Weitere Informationen finden Sie unter macOS Client im Amazon DCV-Benutzerhandbuch.	18. April 2019

Änderungen	Beschreibung	Date
Smartcard-Caching	Der Amazon DCV-Server kann jetzt vom Client empfangene Smartcard-Daten zwischens peichern, um die Leistung zu verbessern. Weitere Informationen finden Sie unter Konfiguration von Smartcard -Caching im Amazon DCV-Administratorhandbuch.	08. Oktober 2018
Linux-Client	Amazon DCV bietet Linux-Clients für RHEL 7, CentOS 7, SLES 12 und Ubuntu 16.04/18.04. Weitere Informati onen finden Sie unter Linux Client im Amazon DCV-Benut zerhandbuch.	29. August 2018
Die Parameterreferenz wurde aktualisiert	Die Parameterreferenz wurde aktualisiert. Weitere Informati onen finden Sie in der Amazon DCV Server Parameter-Referenz im Amazon DCV-Administratorhandbuch.	07. August 2018
USB-Fernbedienung	Amazon DCV ermöglicht es Kunden, spezielle USB-Gerät e wie 3D-Zeigegeräte oder Grafiktabletts zu verwenden. Weitere Informationen finden Sie unter Enabling USB Remotization im Amazon DCV-Administratorhandbuch.	07. August 2018

Änderungen	Beschreibung	Date
Erste Version von Amazon DCV	Erstveröffentlichung dieses Inhalts.	05. Juni 2018

Die vorliegende Übersetzung wurde maschinell erstellt. Im Falle eines Konflikts oder eines Widerspruchs zwischen dieser übersetzten Fassung und der englischen Fassung (einschließlich infolge von Verzögerungen bei der Übersetzung) ist die englische Fassung maßgeblich.