



SDKEntwicklerhandbuch für Webclients

NICE DCV



NICE DCV: SDKEntwicklerhandbuch für Webclients

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Die Handelsmarken und Handelsaufmachung von Amazon dürfen nicht in einer Weise in Verbindung mit nicht von Amazon stammenden Produkten oder Services verwendet werden, durch die Kunden irregeführt werden könnten oder Amazon in schlechtem Licht dargestellt oder diskreditiert werden könnte. Alle anderen Handelsmarken, die nicht Eigentum von Amazon sind, gehören den jeweiligen Besitzern, die möglicherweise zu Amazon gehören oder nicht, mit Amazon verbunden sind oder von Amazon gesponsert werden.

Table of Contents

| | |
|--|-----|
| Was ist das NICE DCV Web Client SDK? | 1 |
| Voraussetzungen | 1 |
| Unterstützte Funktionen | 2 |
| Browser-Support | 2 |
| Versionierungskonvention | 3 |
| Erste Schritte | 4 |
| Stellen Sie eine Connect zu einem NICE-DCV-Server her und holen Sie sich den ersten Frame | 5 |
| Schritt 1: Bereiten Sie Ihre HTML-Seite vor | 5 |
| Schritt 2: Authentifizieren Sie sich, stellen Sie eine Verbindung her und rufen Sie den ersten Frame ab | 6 |
| Bonus: Erstellen Sie automatisch ein HTML-Anmeldeformular | 9 |
| Arbeiten Sie mit NICE DCV DCV-Funktionen | 10 |
| Grundlegendes zur FeaturesUpdate-Callback-Funktion | 10 |
| Umgang mit Feature-Updates | 11 |
| Verwenden Sie das NICE DCV Web UI SDK | 12 |
| Voraussetzungen | 12 |
| Schritt 1: Bereite deine HTML-Seite vor | 13 |
| Schritt 2: Authentifizieren, verbinden und rendern Sie die DCVViewer React- Komponente. | 13 |
| Aktualisierung von AWS-UI auf Cloudscape Design System | 18 |
| SDK-Referenz | 19 |
| DCV-Modul | 19 |
| Methoden | 19 |
| Mitglieder | 22 |
| Typ- und Callback-Definitionen | 27 |
| Verbindungsklasse | 68 |
| Methoden | 19 |
| Authentifizierungsklasse | 97 |
| Methoden | 19 |
| Ressourcenklasse | 98 |
| Methoden | 19 |
| NICE DCV Web-UI SDK | 99 |
| Komponenten | 100 |

| | |
|--|------|
| Versionshinweise und Dokumentverlauf | 108 |
| Versionshinweise | 108 |
| 1.5.10 — 19. Dezember 2023 | 109 |
| 1.5.6 — 9. November 2023 | 109 |
| 1.4.4 — 29. Juni 2023 | 109 |
| 1.4.0 — 28. März 2023 | 110 |
| 1.3.1 — 9. Dezember 2022 | 112 |
| 1.3.0 — 11. November 2022 | 112 |
| 1.2.1 — 21. Juli 2022 | 113 |
| 1.2.0 — 29. Juni 2022 | 114 |
| 1.1.3 — 23. Mai 2022 | 114 |
| 1.1.2 — 19. Mai 2022 | 115 |
| 1.1.1 — 23. März 2022 | 115 |
| 1.1.0 — 23. Februar 2022 | 115 |
| 1.0.4 — 20. Dezember 2021 | 116 |
| 1.0.3 — 01. September 2021 | 117 |
| 1.0.2 — 30. Juli 2021 | 118 |
| 1.0.1 — 31. Mai 2021 | 118 |
| 1.0.0 — 24. März 2021 | 118 |
| Dokumentverlauf | 119 |
| | cxxi |

Was ist das NICE DCV Web Client SDK?

NICE DCV ist ein leistungsstarkes Remote-Display-Protokoll. Mit dieser Lösung können Sie Remote-Desktops und Anwendungs-Streamen aus jeder Cloud oder jedem Rechenzentrum sicher auf jedem Gerät in unterschiedlichen Netzwerkbedingungen bereitstellen. Durch die Verwendung von NICE DCV mit Amazon EC2 können Sie grafikintensive Anwendungen remote auf Amazon EC2 EC2-Instances ausführen. Anschließend können Sie die Ergebnisse zu weniger leistungsfähigen Clientcomputern streamen. So wird die Notwendigkeit teurer dedizierter Workstations beseitigt.

Das NICE DCV Web Client SDK ist eine JavaScript Bibliothek, mit der Sie Ihre eigenen NICE DCV DCV-Webbrowser-Client-Anwendungen entwickeln können. Ihre Endbenutzer können diese Anwendungen verwenden, um eine Verbindung zu einer laufenden NICE-DCV-Sitzung herzustellen und mit ihr zu interagieren.

Mit dem NICE DCV Web Client SDK als Baustein können Sie maßgeschneiderte Webanwendungen erstellen, die Benutzern sofortigen Zugriff auf ihren Desktop oder ihre Anwendungen von überall aus bieten und eine reaktionsschnelle und flüssige Leistung bieten, die sich kaum von einer nativ installierten Anwendung unterscheidet.

In dieser Anleitung wird erklärt, wie Sie das NICE DCV Web Client SDK verwenden, um Ihre benutzerdefinierten Webbrowser-Client-Anwendungen für die Interaktion mit NICE-DCV-Sitzungen innerhalb Ihrer Workflows zu erstellen.

Themen

- [Voraussetzungen](#)
- [Unterstützte Funktionen](#)
- [Browser-Support](#)
- [Versionierungskonvention](#)

Voraussetzungen

Bevor Sie mit dem NICE DCV Web Client SDK arbeiten, stellen Sie sicher, dass Sie mit NICE DCV- und NICE DCV-Sitzungen vertraut sind. Weitere Informationen finden Sie im [NICE DCV Administratorhandbuch](#).

Das NICE DCV Web Client SDK unterstützt die NICE DCV-Serverversion 2020 und höher.

Unterstützte Funktionen

Sie können benutzerdefinierte Webbrowser-Client-Anwendungen erstellen, die die folgenden NICE-DCV-Funktionen unterstützen:

- Connect zu Windows NICE DCV-Servern her
- Connect zu Linux NICE DCV-Servern her
- Verwalten von Streaming-Modi
- Übertragen von Dateien
- Drucken aus Sitzungen
- Kopieren und Einfügen
- Stereo 2.0-Audiowiedergabe
- Stereo-2.0-Audioaufnahme (auf Windows-Servern)
- Touchscreen
- Stylus (auf Linux-, Windows 10- und Windows Server 2019-Servern)
- Unterstützung für mehrere Monitore

Weitere Informationen zu diesen Funktionen finden Sie unter [Unterstützte Funktionen](#) im NICE DCV DCV-Benutzerhandbuch.

Browser-Support

Das NICE DCV Web Client SDK unterstützt JavaScript (ES6) und kann von unseren TypeScript Anwendungen aus JavaScript verwendet werden.

Das NICE DCV Web Client SDK unterstützt die folgenden Webbrowser:

| Browser | Version |
|-----------------|---------------------------------|
| Google Chrome | Die letzten drei Hauptversionen |
| Mozilla Firefox | Die letzten drei Hauptversionen |
| Microsoft Edge | Die letzten drei Hauptversionen |

| Browser | Version |
|------------------------|---------------------------------|
| Apple Safari für macOS | Die letzten drei Hauptversionen |

Versionierungskonvention

Die NICE DCV Web Client SDK-Version ist im folgenden Format definiert: *major.minor.patch*. Die Versionierungskonvention entspricht im Allgemeinen dem [semantischen Versionierungsmodell](#). Eine Änderung der Hauptversion, z. B. von 1.x.x bis 2.x.x, weist darauf hin, dass grundlegende Änderungen, die möglicherweise Codeänderungen und eine geplante Bereitstellung erfordern, eingeführt wurden. Eine Änderung in der Nebenversion, z. B. von 1.1.x zu 1.2.x, ist abwärtskompatibel, kann jedoch veraltete Elemente enthalten.

Erste Schritte mit dem NICE DCV Web Client SDK

Das NICE DCV Web Client SDK besteht aus einer `dcv.js` Hauptdatei und einigen Hilfskomponenten. Alle Dateien werden in einem komprimierten Archiv verteilt, das von der [NICE-Website](#) heruntergeladen werden kann.

Erste Schritte mit dem NICE DCV Web Client SDK

1. Das NICE DCV Web Client SDK-Archiv ist digital mit einer sicheren GPG-Signatur signiert. Um die Signatur des Archivs zu überprüfen, müssen Sie den NICE-GPG-Schlüssel importieren. Öffnen Sie dazu ein Terminalfenster und importieren Sie den NICE-GPG-Schlüssel.

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

```
$ gpg --import NICE-GPG-KEY
```

2. Laden Sie das NICE DCV Web Client SDK-Archiv und die NICE DCV Web Client SDK-Archivsignatur von der [NICE-Website](#) herunter.
3. Überprüfen Sie die Signatur des NICE DCV Web Client SDK-Archivs anhand der Signatur.

```
$ gpg --verify  
signature_filename.zip.sign  
archive_filename.zip
```

Beispiel:

```
$ gpg --verify nice-dcv-web-client-sdk-1.5.10-684.zip.sign nice-dcv-web-client-  
sdk-1.5.10-684.zip
```

4. Wenn die Signatur erfolgreich verifiziert wurde, extrahieren Sie den Inhalt des NICE DCV Web Client SDK-Archivs und platzieren Sie das entpackte Verzeichnis auf Ihrem Webserver. Beispiel:

```
$ unzip  
archive_filename.zip  
-d /  
path_to
```

```
/
  server_directory
/
```

Important

- Sie müssen die Ordnerstruktur beibehalten, wenn Sie das NICE DCV Web Client SDK auf Ihrem Webserver bereitstellen.
- Beachten Sie bei der Verwendung des NICE DCV Web UI SDK, dass die DCVViewer React-Komponente erwartet, dass die Dateien EULA.txt und third-party-licenses .txt aus diesem Paket im URL-Pfad für den eingebetteten Webserver vorhanden sind. third-party-licensesDie.txt-Datei sollte so geändert werden, dass sie auch den Inhalt der entsprechenden Datei aus dem NICE DCV Web Client SDK-Paket und möglicherweise alle anderen Lizenzinformationen aus den Bibliotheken enthält, die von der nutzenden Benutzeranwendung verwendet werden.

Stellen Sie eine Connect zu einem NICE-DCV-Server her und holen Sie sich den ersten Frame

Das folgende Tutorial zeigt Ihnen, wie Sie Ihre HTML-Seite für Ihren benutzerdefinierten Webclient vorbereiten, wie Sie sich authentifizieren und eine Verbindung zu einem NICE-DCV-Server herstellen und wie Sie den ersten Frame mit gestreamten Inhalten aus der NICE-DCV-Sitzung empfangen.

Themen

- [Schritt 1: Bereiten Sie Ihre HTML-Seite vor](#)
- [Schritt 2: Authentifizieren Sie sich, stellen Sie eine Verbindung her und rufen Sie den ersten Frame ab](#)
- [Bonus: Erstellen Sie automatisch ein HTML-Anmeldeformular](#)

Schritt 1: Bereiten Sie Ihre HTML-Seite vor

Auf Ihrer Webseite müssen Sie die benötigten JavaScript Module laden und Sie müssen ein `<div>` HTML-Element mit einem gültigen Wert hinzufügen, `id` an dem das NICE DCV Web Client SDK den Inhaltsstream vom entfernten NICE-DCV-Server abrufen soll.

Beispiel:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" style="height: 100%;">
  <head>
    <title>DCV first connection</title>
  </head>
  <body style="height: 100%;">
    <div id="root" style="height: 100%;"></div>
    <div id="dcv-display"></div>
    <script type="module" src="index.js"></script>
  </body>
</html>
```

Schritt 2: Authentifizieren Sie sich, stellen Sie eine Verbindung her und rufen Sie den ersten Frame ab

In diesem Abschnitt wird gezeigt, wie Sie den Benutzerauthentifizierungsprozess abschließen, wie Sie eine Verbindung zum NICE-DCV-Server herstellen und wie Sie den ersten Inhaltsframe vom NICE-DCV-Server empfangen.

Importieren Sie zunächst das NICE DCV Web Client SDK aus der `index.js` Datei. Es kann entweder als UMD-Modul (Universal Module Definition) wie folgt importiert werden:

```
import "../dcvjs/dcv.js"
```

Andernfalls kann es ab Version 1.1.0 auch als ECMAScript-Modul (ESM) aus dem entsprechenden Paket importiert werden, etwa so:

```
import dcv from "../dcvjs/dcv.js"
```

Definieren Sie die Variablen, die zum Speichern des Authentifizierungsobjekts, des Verbindungsobjekts und der NICE-DCV-Server-URL verwendet werden sollen.

```
let auth,
    connection,
    serverUrl;
```

Protokollieren Sie beim Laden des Skripts die Version des NICE DCV Web Client SDK und rufen Sie beim Laden der Seite die `main` Funktion auf.

```
console.log("Using NICE DCV Web Client SDK version " + dcv.version.versionStr);
document.addEventListener('DOMContentLoaded', main);
```

Die main Funktion legt die Protokollebene fest und startet den Authentifizierungsprozess.

```
function main () {
  console.log("Setting log level to INFO");
  dcv.setLogLevel(dcv.LogLevel.INFO);

  serverUrl = "https://your-dcv-server-url:port/";

  console.log("Starting authentication with", serverUrl);

  auth = dcv.authenticate(
    serverUrl,
    {
      promptCredentials: onPromptCredentials,
      error: onError,
      success: onSuccess
    }
  );
}
```

Die success Funktionen `promptCredentials`, `error`, und sind obligatorische Callback-Funktionen, die im Authentifizierungsprozess definiert werden müssen.

Wenn der NICE-DCV-Server zur Eingabe von Anmeldeinformationen auffordert, empfängt die `promptCredentials` Callback-Funktion die angeforderte Anmeldeinformationsabfrage vom NICE-DCV-Server. Wenn der NICE-DCV-Server für die Verwendung der Systemauthentifizierung konfiguriert ist, müssen die Anmeldeinformationen angegeben werden. In den folgenden Codebeispielen wird davon ausgegangen, dass der Benutzername `my_dcv_user` und das Passwort lautet `my_password`

Wenn die Authentifizierung fehlschlägt, empfängt die `error` Callback-Funktion ein Fehlerobjekt vom NICE-DCV-Server.

Wenn die Authentifizierung erfolgreich ist, empfängt die `success` Callback-Funktion ein Array von Paaren, das die Sitzungs-ID (`sessionId`) und die Autorisierungstoken (`authToken`) für jede Sitzung enthält, zu der der `my_dcv_user` Benutzer auf dem NICE-DCV-Server eine Verbindung herstellen darf. Das folgende Codebeispiel ruft die `Connect`-Funktion auf und stellt eine Verbindung zur ersten im Array zurückgegebenen Sitzung her.

Note

Im folgenden Codebeispiel MY_DCV_USER ersetzen Sie es durch Ihren eigenen Benutzernamen und MY_PASSWORD durch Ihr eigenes Passwort.

```
function onPromptCredentials(auth, challenge) {
  // Let's check if in challenge we have a username and password request
  if (challengeHasField(challenge, "username") && challengeHasField(challenge,
    "password")) {
    auth.sendCredentials({username: MY_DCV_USER, password: MY_PASSWORD})
  } else {
    // Challenge is requesting something else...
  }
}

function challengeHasField(challenge, field) {
  return challenge.requiredCredentials.some(credential => credential.name === field);
}

function onError(auth, error) {
  console.log("Error during the authentication: " + error.message);
}

// We connect to the first session returned
function onSuccess(auth, result) {
  let {sessionId, authToken} = {...result[0]};

  connect(sessionId, authToken);
}
```

Connect zum NICE DCV-Server her. Die firstFrame Callback-Methode wird aufgerufen, wenn der erste Frame vom NICE-DCV-Server empfangen wird.

```
function connect (sessionId, authToken) {
  console.log(sessionId, authToken);

  dcv.connect({
    url: serverUrl,
    sessionId: sessionId,
    authToken: authToken,
    divId: "dcv-display",
```

```
    callbacks: {
      firstFrame: () => console.log("First frame received")
    }
  }).then(function (conn) {
    console.log("Connection established!");
    connection= conn;
  }).catch(function (error) {
    console.log("Connection failed with error " + error.message);
  });
}
```

Bonus: Erstellen Sie automatisch ein HTML-Anmeldeformular

Das `challenge` Objekt wird zurückgegeben, wenn die `promptCredentials` Callback-Funktion aufgerufen wird. Es enthält eine Eigenschaft mit dem Namen `requiredCredentials`, bei der es sich um ein Array von Objekten handelt — ein Objekt pro Anmeldeinformationen, die vom NICE-DCV-Server angefordert werden. Jedes Objekt enthält den Namen und den Typ der angeforderten Anmeldeinformationen. Sie können die `requiredCredentials` Objekte `challenge` und verwenden, um automatisch ein HTML-Anmeldeformular zu erstellen.

Das folgende Codebeispiel zeigt Ihnen, wie das geht.

```
let form,
    fieldSet;

function submitCredentials (e) {
  var credentials = {};
  fieldSet.childNodes.forEach(input => credentials[input.id] = input.value);
  auth.sendCredentials(credentials);
  e.preventDefault();
}

function createLoginForm () {
  var submitButton = document.createElement("button");

  submitButton.type = "submit";
  submitButton.textContent = "Login";

  form = document.createElement("form");
  fieldSet = document.createElement("fieldset");

  form.onsubmit = submitCredentials;
```

```
form.appendChild(fieldSet);
form.appendChild(submitButton);

document.body.appendChild(form);
}

function addInput (name) {
  var type = name === "password" ? "password" : "text";

  var inputField = document.createElement("input");
  inputField.name = name;
  inputField.id = name;
  inputField.placeholder = name;
  inputField.type = type;
  fieldSet.appendChild(inputField);
}

function onPromptCredentials (_, credentialsChallenge) {
  createLoginForm();
  credentialsChallenge.requiredCredentials.forEach(challenge =>
  addInput(challenge.name));
}
```

Arbeiten Sie mit NICE DCV DCV-Funktionen

Die Verfügbarkeit der NICE-DCV-Funktionen hängt von den für die NICE-DCV-Sitzung konfigurierten Berechtigungen und den Funktionen des Webbrowsers des Clients ab.

Die Funktionen, die in einer NICE-DCV-Sitzung verfügbar sind, werden durch die für die Sitzung angegebenen Berechtigungen verwaltet. Dies bedeutet, dass selbst wenn eine Funktion vom NICE DCV Web Client SDK unterstützt wird, der Zugriff auf diese Funktion aufgrund der vom Sitzungsadministrator definierten Berechtigungen möglicherweise verhindert wird. Weitere Informationen finden Sie unter [Configuring NICE DCV Authorization](#) im NICE DCV Administrator Guide.

Grundlegendes zur FeaturesUpdate-Callback-Funktion

Wenn sich die Verfügbarkeit einer Funktion in einer NICE-DCV-Sitzung ändert, benachrichtigt Sie das NICE DCV Web Client SDK mithilfe der featuresUpdate Callback-Funktion, die Sie beim Verbindungsaufbau angeben. Beispiel:

```
featuresUpdate: function (connection, list) {  
    ...  
},
```

Die Rückruffunktion benachrichtigt Sie nur über die Funktionen, für die sich die Verfügbarkeit geändert hat. Der `list` Parameter ist ein Array von Zeichenfolgen und enthält nur die Namen der aktualisierten Funktionen. Wenn sich beispielsweise die Verfügbarkeit der Audioeingabefunktion für die Sitzung ändert, umfasst der Parameter nur `["audio-in"]`. Wenn sich zu einem späteren Zeitpunkt die Verfügbarkeit der Funktionen zum Kopieren und Einfügen in der Zwischenablage für die Sitzung ändert, umfasst der Parameter nur `["clipboard-copy", "clipboard-paste"]`. Folgendes:

Umgang mit Feature-Updates

Die `featuresUpdate` Rückruffunktion benachrichtigt Sie nur darüber, dass sich die Verfügbarkeit einer oder mehrerer Funktionen geändert hat. Um zu erfahren, welche Funktionen aktualisiert wurden, müssen Sie das Feature mithilfe der `connection.queryFeature` Methode abfragen. Dies kann jederzeit nach Erhalt der Änderungsmitteilung erfolgen. Diese Methode gibt eine `zurückPromise`, die den aktualisierten Status der angeforderten Funktion zurückgibt. Der `status` Wert ist immer verknüpft und hat eine boolesche (`true|false`)-Eigenschaft namens `enabled`. Einige Funktionen haben möglicherweise zusätzliche Eigenschaften im `status` Wert. Wenn die Verfügbarkeit der Funktion nicht aktualisiert wurde, wird sie abgelehnt.

Der folgende Beispielcode zeigt, wie das geht.

```
// Connection callback called  
function featuresUpdate (_, list) {  
    if (list.length > 0) {  
        list.forEach((feat) => {  
            connection.queryFeature(feat).then(status => console.log(feat, "is",  
status.enabled));  
        });  
    }  
}
```

Verwenden Sie das NICE DCV Web UI SDK

Das folgende Tutorial zeigt Ihnen, wie Sie sich beim NICE DCV-Server authentifizieren, eine Verbindung zu ihm herstellen und die `DCVViewer` React-Komponente aus dem NICE DCV Web UI SDK rendern.

Themen

- [Voraussetzungen](#)
- [Schritt 1: Bereite deine HTML-Seite vor](#)
- [Schritt 2: Authentifizieren, verbinden und rendern Sie die DCVViewer React-Komponente.](#)
- [Aktualisierung von AWS-UI auf Cloudscape Design System](#)

Voraussetzungen

Sie müssen, `React`, `ReactDOM`, `Cloudscape Design Components` `React` und installieren.
`Cloudscape Design Global Styles` `Cloudscape Design Design Tokens`

```
$ npm i react react-dom @cloudscape-design/components @cloudscape-design/global-styles @cloudscape-design/design-tokens
```

Sie müssten auch herunterladen `NICE DCV Web Client SDK`. Lesen [Erste Schritte mit dem NICE DCV Web Client SDK](#) Sie in der step-by-step Anleitung, wie das geht.

Sie müssen einen Alias für den Import des `dcv` Moduls erstellen, da es sich um eine externe Abhängigkeit für das `NICE DCV Web UI SDK` handelt. Wenn Sie beispielsweise `Webpack` verwenden, um Ihre Web-App zu bündeln, können Sie die Option [resolve.alias](#) wie folgt verwenden:

```
const path = require('path');

module.exports = {
  //...
  resolve: {
    alias: {
      dcv: path.resolve('path', 'to', 'dcv.js'),
    },
  },
};
```

Wenn Sie Rollup zum Bündeln verwenden, können Sie [@rollup /plugin-alias](#) installieren und es so verwenden:

```
import alias from '@rollup/plugin-alias';
const path = require('path');

module.exports = {
  //...
  plugins: [
    alias({
      entries: [
        { find: 'dcv', replacement: path.resolve('path', 'to', 'dcv.js') },
      ]
    })
  ]
};
```

Schritt 1: Bereite deine HTML-Seite vor

Auf Ihrer Webseite müssen Sie die erforderlichen JavaScript Module laden und Sie sollten ein `<div>` HTML-Element mit einem gültigen Wert haben, `id` in dem die Eingabekomponente Ihrer App gerendert wird.

Beispiel:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" style="height: 100%;">
  <head>
    <title>DCV first connection</title>
  </head>
  <body style="height: 100%;">
    <div id="root" style="height: 100%;"></div>
    <script type="module" src="index.js"></script>
  </body>
</html>
```

Schritt 2: Authentifizieren, verbinden und rendern Sie die **DCVViewer** React-Komponente.

In diesem Abschnitt wird gezeigt, wie Sie den Benutzerauthentifizierungsprozess abschließen, wie Sie den NICE-DCV-Server verbinden und wie Sie die `DCVViewer` React-Komponente rendern.

Zunächst aus der `index.js` Datei, dem Import React ReactDOM und Ihrer App Komponente auf oberster Ebene.

```
import React from "react";
import ReactDOM from 'react-dom';
import App from './App';
```

Rendern Sie den Containerknoten der obersten Ebene Ihrer App.

```
ReactDOM.render(
  <React.StrictMode>
    <App />
  </React.StrictMode>,
  document.getElementById("root")
);
```

Importieren Sie in der `App.js` Datei das NICE DCV Web Client SDK als ESM-Modul, die DCVViewer React-Komponente aus dem NICE DCV Web UI SDK React und das Paket. Cloudscape Design Global Styles

```
import React from "react";
import dcv from "dcv";
import "@cloudscape-design/global-styles/index.css";
import {DCVViewer} from "./dcv-ui/dcv-ui.js";
```

Im Folgenden finden Sie ein Beispiel, das zeigt, wie Sie sich gegen den NICE DCV Server authentifizieren und die DCVViewer React-Komponente aus dem NICE DCV Web UI SDK rendern, sofern die Authentifizierung erfolgreich war.

```
const LOG_LEVEL = dcv.LogLevel.INFO;
const SERVER_URL = "https://your-dcv-server-url:port/";
const BASE_URL = "/static/js/dcvjs";

let auth;

function App() {
  const [authenticated, setAuthenticated] = React.useState(false);
  const [sessionId, setSessionId] = React.useState('');
  const [authToken, setAuthToken] = React.useState('');
  const [credentials, setCredentials] = React.useState({});
```

```
const onSuccess = (_, result) => {
  var { sessionId, authToken } = { ...result[0] };

  console.log("Authentication successful.");

  setSessionId(sessionId);
  setAuthToken(authToken);
  setAuthenticated(true);
  setCredentials({});
}

const onPromptCredentials = (_, credentialsChallenge) => {
  let requestedCredentials = {};

  credentialsChallenge.requiredCredentials.forEach(challenge =>
requestedCredentials[challenge.name] = "");
  setCredentials(requestedCredentials);
}

const authenticate = () => {
  dcv.setLogLevel(LOG_LEVEL);

  auth = dcv.authenticate(
    SERVER_URL,
    {
      promptCredentials: onPromptCredentials,
      error: onError,
      success: onSuccess
    }
  );
}

const updateCredentials = (e) => {
  const { name, value } = e.target;
  setCredentials({
    ...credentials,
    [name]: value
  });
}

const submitCredentials = (e) => {
  auth.sendCredentials(credentials);
  e.preventDefault();
}
```

```
React.useEffect(() => {
  if (!authenticated) {
    authenticate();
  }
}, [authenticated]);

const handleDisconnect = (reason) => {
  console.log("Disconnected: " + reason.message + " (code: " + reason.code + ")");
  auth.retry();
  setAuthenticated(false);
}

return (
  authenticated ?
  <DCVViewer
    dcv={{
      sessionId: sessionId,
      authToken: authToken,
      serverUrl: SERVER_URL,
      baseUrl: BASE_URL,
      onDisconnect: handleDisconnect,
      logLevel: LOG_LEVEL
    }}
    uiConfig={{
      toolbar: {
        visible: true,
        fullscreenButton: true,
        multimonitorButton: true,
      },
    }}
  />
  :
  <div
    style={{
      height: window.innerHeight,
      backgroundColor: "#373737",
      display: 'flex',
      alignItems: 'center',
      justifyContent: 'center',
    }}
  >
    <form>
      <fieldset>
```

```
    {Object.keys(credentials).map((cred) => (  
      <input  
        key={cred}  
        name={cred}  
        placeholder={cred}  
        type={cred === "password" ? "password" : "text"}  
        onChange={updateCredentials}  
        value={credentials[cred]}  
      />  
    ))}  
  </fieldset>  
  <button  
    type="submit"  
    onClick={submitCredentials}  
  >  
    Login  
  </button>  
</form>  
</div>  
);  
}  
  
const onError = (_, error) => {  
  console.log("Error during the authentication: " + error.message);  
}  
  
export default App;
```

Die `success` Funktionen `promptCredentialError`, und sind obligatorische Callback-Funktionen, die im Authentifizierungsprozess definiert werden müssen.

Wenn der NICE-DCV-Server zur Eingabe von Anmeldeinformationen auffordert, empfängt die `promptCredentials` Callback-Funktion die angeforderte Anmeldeinformationsabfrage vom NICE-DCV-Server. Wenn der NICE-DCV-Server für die Verwendung der Systemauthentifizierung konfiguriert ist, müssen die Anmeldeinformationen in Form eines Benutzernamens und eines Kennworts bereitgestellt werden.

Wenn die Authentifizierung fehlschlägt, empfängt die `error` Callback-Funktion ein Fehlerobjekt vom NICE-DCV-Server.

Wenn die Authentifizierung erfolgreich ist, empfängt die `success` Callback-Funktion ein Array von Paaren, das die Sitzungs-ID (`sessionId`) und die Autorisierungstoken (`authToken`) für jede

Sitzung enthält, zu der der Benutzer auf dem NICE-DCV-Server eine Verbindung herstellen darf. Das obige Codebeispiel aktualisiert den React-Status, sodass die `DCVViewer` Komponente bei erfolgreicher Authentifizierung gerendert wird.

Weitere Informationen zu den von dieser Komponente akzeptierten Eigenschaften finden Sie in der [NICE DCV Web UI SDK-Referenz](#).

Weitere Informationen zu selbstsignierten Zertifikaten finden Sie in den [Erläuterungen zur Umleitung](#) bei selbstsignierten Zertifikaten.

Aktualisierung von AWS-UI auf Cloudscape Design System

[Ab SDK-Version 1.3.0 haben wir unsere `DCVViewer` Komponente von AWS-UI auf ihre Weiterentwicklung aktualisiert: Cloudscape Design.](#)

Cloudscape verwendet ein anderes visuelles Thema als AWS-UI, aber die zugrunde liegende Codebasis bleibt dieselbe. Daher sollte die Migration Ihrer Anwendung auf der `DCVViewer` Basis von einfach sein. Um zu migrieren, ersetzen Sie die AWS-UI-bezogenen NPM-Pakete, die Sie installiert haben, durch die zugehörigen Cloudscape-Pakete:

| AWS-UI-Paketname | Name des Cloudscape-Pakets |
|---------------------------------------|---|
| <code>@awsui /components-react</code> | <code>@cloudscape -design/Komponenten</code> |
| <code>@awsui /global-styles</code> | <code>@cloudscape -design/globale-styles</code> |
| <code>@awsui /collection-hooks</code> | <code>@cloudscape -design/collection-hooks</code> |
| <code>@awsui /design-token</code> | <code>@cloudscape -design/design-token</code> |

Weitere Informationen zur Migration finden Sie auf der [GitHub AWS-UI-Dokumentationsseite](#).

SDK-Referenz

Dieser Abschnitt enthält Beschreibungen, Syntax und Anwendungsbeispiele für das NICE DCV Web Client SDK.

Themen

- [DCV-Modul](#)
- [Verbindungsklasse](#)
- [Authentifizierungsklasse](#)
- [Ressourcenklasse](#)
- [NICE DCV Web-UI SDK](#)

DCV-Modul

Ein Modul, das die Client-Seite des DCV-Protokolls implementiert.

Entlarvt

- [Methoden](#)
- [Mitglieder](#)
- [Typ- und Callback-Definitionen](#)

Methoden

Auflisten

- [authentifizieren \(URL, Rückrufe\) → {Authentifizierung}](#)
- [connect \(config\) → {Versprechen. < Verbindung >|Versprechen. < {Code: ConnectionErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}](#)
- [setLogHandler\(Handler\) → {void}](#)
- [setLogLevel\(Stufe\) → {void}](#)

[authentifizieren \(URL, Rückrufe\) → {Authentifizierung}](#)

Startet den Authentifizierungsprozess für den angegebenen NICE-DCV-Serverendpunkt.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|-----------|---|--|
| url | Zeichenfolge | Der Hostname und der Port des laufenden NICE-DCV-Servers im folgenden Format: <code>https://dcv_host_address:port</code> . Zum Beispiel: <code>https://my-dcv-server:8443</code> . |
| callbacks | Authentifizierungs-Rückrufe | Die Callbacks, die während des Authentifizierungsprozesses aufgerufen werden können. |

Rückgabe:

- Das Authentifizierungsobjekt.

Typ

[Authentifizierung](#)

`connect (config) → {Versprechen. < Verbindung > | Versprechen. < {Code: ConnectionErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}`

Stellt eine Verbindung zum angegebenen NICE-DCV-Serverendpunkt her. Wenn die Verbindung erfolgreich ist, wird ein Connection-Objekt zurückgegeben. Wenn die Verbindung fehlschlägt, wird ein Fehlerobjekt zurückgegeben.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|--------|----------------------------------|------------------------------|
| config | ConnectionConfig | Das ConnectionConfig Objekt. |

Rückgabe:

- Ein Connection-Objekt oder ein Fehlerobjekt.

Typ

Verspricht es. < [Verbindung](#) > | Versprechen. < {Code: [ConnectionErrorCode](#), Nachricht: Zeichenfolge} >

setLogHandler(Handler) → {void}

Legt eine benutzerdefinierte Log-Handler-Funktion fest. Wenn Sie den Standard-Log-Handler überschreiben, geht beim Debuggen mit der Browserkonsole die ursprüngliche Position des Protokolleintrags verloren.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|---------|----------|---|
| handler | function | Die benutzerdefinierte Log-Handler-Funktion. Die Handler-Funktion enthält Level (Zahl), LevelName (Zeichenfolge), Domäne (Zeichenfolge) und Nachricht (Zeichenfolge). |

Rückgabe:

Typ

void

setLogLevel(Stufe) → {void}

Legt die Protokollebene fest. Dies ist nur erforderlich, wenn der Standard-Log-Handler verwendet wird.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|-------|--------------------------|------------------------------------|
| level | LogLevel | Die zu verwendende Protokollstufe. |

Rückgabe:

Typ

void

Mitglieder

Auflisten

- [\(konstant\) AudioError: AudioErrorCode](#)
- [\(konstant\) AuthenticationError: AuthenticationErrorCode](#)
- [\(konstant\) ChannelError: ChannelErrorCode](#)
- [\(konstant\) ClosingReasonError: ClosingReasonErrorCode](#)
- [\(konstant\) ConnectionError: ConnectionErrorCode](#)
- [\(konstant\) CustomChannelError: CustomChannelErrorCode](#)
- [\(konstant\) DisplayConfigError: DisplayConfigErrorCode](#)
- [\(konstant\) FileStorageError: FileStorageErrorCode](#)
- [\(konstant\) LogLevel: LogLevel](#)
- [\(konstant\) MultiMonitorError: MultiMonitorErrorCode](#)
- [\(konstant\) ResolutionError: ResolutionErrorCode](#)
- [\(konstant\) TimezoneRedirectionError: TimezoneRedirectionErrorCode](#)
- [\(konstant\) TimezoneRedirectionSetting: TimezoneRedirectionSettingCode](#)
- [\(konstant\) TimezoneRedirectionStatus: TimezoneRedirectionStatusCode](#)
- [\(konstante\) Version](#)
- [\(konstant\) ScreenshotError: ScreenshotErrorCode](#)
- [\(konstant\) WebcamError: WebcamErrorCode](#)

(konstant) AudioError: [AudioErrorCode](#)

Die AudioError Codes sind aufzählige.

Type:

- [AudioErrorCode](#)

(konstant) AuthenticationError: [AuthenticationErrorCode](#)

Die AuthenticationError Codes sind aufzählige.

Type:

- [AuthenticationErrorCode](#)

(konstant) ChannelError: [ChannelErrorCode](#)

Die ChannelError Codes sind aufzählige.

Type:

- [ChannelErrorCode](#)

(konstant) ClosingReasonError: [ClosingReasonErrorCode](#)

Die ClosingReasonError Codes sind aufzählige.

Type:

- [ClosingReasonErrorCode](#)

(konstant) ConnectionError: [ConnectionErrorCode](#)

Die ConnectionError Codes sind aufzählige.

Type:

- [ConnectionErrorCode](#)

(konstant) CustomChannelError: [CustomChannelErrorCode](#)

Die CustomChannelError Codes sind aufzählbar.

Type:

- [CustomChannelErrorCode](#)

(konstant) DisplayConfigError: [DisplayConfigErrorCode](#)

Die DisplayConfigError Codes sind aufzählbar.

Type:

- [DisplayConfigErrorCode](#)

(konstant) FileStorageError: [FileStorageErrorCode](#)

Die FileStorageError Codes sind aufzählbar.

Type:

- [FileStorageErrorCode](#)

(konstant) LogLevel: [LogLevel](#)

Die verfügbaren SDK-Log-Levels.

Type:

- [LogLevel](#)

(konstant) MultiMonitorError: [MultiMonitorErrorCode](#)

Die MultiMonitorError Codes sind aufzählbar.

Type:

- [MultiMonitorErrorCode](#)

(konstant) ResolutionError: [ResolutionErrorCode](#)

Die ResolutionError Codes sind aufzählige.

Type:

- [ResolutionErrorCode](#)

(konstant) TimezoneRedirectionError: [TimezoneRedirectionErrorCode](#)

Die TimezoneRedirectionError Codes sind aufzählige.

Type:

- [TimezoneRedirectionErrorCode](#)

(konstant) TimezoneRedirectionSetting: [TimezoneRedirectionSettingCode](#)

Die TimezoneRedirectionSetting Codes sind aufzählige.

Type:

- [TimezoneRedirectionSettingCode](#)

(konstant) TimezoneRedirectionStatus: [TimezoneRedirectionStatusCode](#)

Die TimezoneRedirectionStatus Codes sind aufzählige.

Type:

- [TimezoneRedirectionStatusCode](#)

(konstante) Version

Die NICE DCV DCV-Version mit Major, Minor, Patch, Revision, Extended und VersionStr.

Eigenschaften:

| Name | Typ | Beschreibung |
|------------|--------------|--|
| major | Ganzzahl | Die Hauptversionsnummer. |
| minor | Ganzzahl | Die Nebenversionsnummer. |
| patch | Ganzzahl | Die Versionsnummer. |
| revision | Ganzzahl | Die Revisionsnummer. |
| extended | Zeichenfolge | Die erweiterte Zeichenfolge. |
| versionStr | Zeichenfolge | Eine Verkettung der Haupt-, Nebennummern, Patch- und Revisionsnummern im Formelamajor.minor.patch+build.revision . |

(konstant) ScreenshotError: [ScreenshotErrorCode](#)

Die ScreenshotError Codes sind aufzählige.

Type:

- [ScreenshotErrorCode](#)

(konstant) WebcamError: [WebcamErrorCode](#)

Die WebcamError Codes sind aufzählige.

Type:

- [WebcamErrorCode](#)

Typ- und Callback-Definitionen

Auflisten

- [AudioErrorCode](#)
- [Authentifizierungs-Rückrufe](#)
- [AuthenticationErrorCode](#)
- [authErrorCallback\(Authentifizierung, Fehler\)](#)
- [authPromptCredentialsCallback \(Authentifizierung, Herausforderung\)](#)
- [authSuccessCallback\(Authentifizierung, Authentifizierungsdaten\)](#)
- [Channel](#)
- [ChannelErrorCode](#)
- [clipboardEventCallback\(Ereignis\)](#)
- [ClosingReasonErrorCode](#)
- [Farbraum](#)
- [Verbindungsrückrufe](#)
- [ConnectionConfig](#)
- [ConnectionErrorCode](#)
- [CreateDirectory \(Pfad\)](#)
- [CustomChannelErrorCode](#)
- [dataChannelCallback\(Information\)](#)
- [Datei löschen \(Pfad\)](#)
- [deviceChangeEventRückruf \(\)](#)
- [disconnectCallback \(Grund\)](#)
- [displayAvailabilityCallback\(Status, DisplayID\)](#)
- [DisplayConfigErrorCode](#)
- [displayLayoutCallback\(ServerWidth, ServerHeight, Heads\)](#)
- [Merkmal](#)
- [featuresUpdateCallback\(Liste der Funktionen\)](#)
- [fileDownloadCallback\(Dateiressource\)](#)
- [filePrintedCallback\(Ressource drucken\)](#)

- [Dateispeicher](#)
- [filestorageEnabledCallback\(aktiviert\)](#)
- [FileStorageErrorCode](#)
- [firstFrameCallback\(ResizeEnabled, relativeMouseMode Enabled, DisplayID\)](#)
- [idleWarningNotificationRückruf \(disconnectionDateTime\)](#)
- [collaboratorListCallback\(Mitarbeiter\)](#)
- [licenseNotificationCallback\(Benachrichtigung\)](#)
- [Liste \(Pfad\)](#)
- [LogLevel](#)
- [Überwachen](#)
- [MultiMonitorErrorCode](#)
- [qualityIndicatorStateRückruf \(Bundesstaat\)](#)
- [Verzeichnis umbenennen \(src, dest\)](#)
- [Datei umbenennen \(src, dest\)](#)
- [ResolutionErrorCode](#)
- [RetrieveFile \(Pfad\)](#)
- [ScreenshotCallback \(Bildschirmfoto\)](#)
- [ScreenshotErrorCode](#)
- [Serverinformationen](#)
- [stats](#)
- [storeFile \(Datei, Verzeichnis\)](#)
- [TimezoneRedirectionErrorCode](#)
- [TimezoneRedirectionSettingCode](#)
- [TimezoneRedirectionStatusCode](#)
- [WebcamErrorCode](#)

AudioErrorCode

Die im DCV-Modul verfügbaren AudioError Code-Enums

- SETTING_AUDIO_FAILED
- CHANNEL_NOT_AVAILABLE

Type:

- number (Zahl)

Authentifizierungs-Rückrufe

Authentifizierungs-Rückrufe

Type:

- Objekt

Eigenschaften:

| Name | Typ | Beschreibung |
|--------------------------------|--|---|
| <code>promptCredentials</code> | authPromptCredentialsRückruf | Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn der Benutzer zur Eingabe von Anmeldeinformationen aufgefordert wird. |
| <code>error</code> | authErrorCallback | Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn die Authentifizierung fehlschlägt. |
| <code>success</code> | authSuccessCallback | Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn die Authentifizierung erfolgreich ist. |

AuthenticationErrorCode

Die im DCV-Modul verfügbaren AuthenticationError Code-Enums

- INVALID_MESSAGE
- UNKNOWN_AUTH_MODE

- SESSION_NOT_AVAILABLE
- NO_SESSIONS
- WRONG_CREDENTIALS
- SASL_CHALLENGE
- SASL_AUTH_MECHANISM
- FAILED_COMMUNICATION
- AUTHENTICATION_REJECTED
- GENERIC_ERROR
- WRONG_CREDENTIALS_FORMAT
- WRONG_CREDENTIALS_TYPE
- UNREQUESTED_CREDENTIALS
- MISSING_CREDENTIAL

Type:

- number (Zahl)

authErrorCallback(Authentifizierung, Fehler)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn die Authentifizierung fehlschlägt.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | |
|----------------|---|---|------|-----|--------------|------|---|-----------------|
| authentication | Authentifizierung | Das Authentifizierungsobjekt. | | | | | | |
| error | Objekt | Das durch den Authentifizierungsprozess ausgelöste Fehlerobjekt. <table border="1" data-bbox="1068 1583 1528 1885"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Typ</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>code</td> <td>AuthenticationErrorCode</td> <td>Der Fehlercode.</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Beschreibung | code | AuthenticationErrorCode | Der Fehlercode. |
| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | |
| code | AuthenticationErrorCode | Der Fehlercode. | | | | | | |

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|------|-----|--------------|--------------|--------------------|
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | message | Zeichenfolge | Die Fehlermeldung. |

authPromptCredentialsCallback (Authentifizierung, Herausforderung)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn der Benutzer zur Eingabe von Anmeldeinformationen aufgefordert wird. Der Benutzer muss die Herausforderung beantworten, indem er die angeforderten Anmeldeinformationen angibt.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|----------------|-----------------------------------|-------------------------------|--------------------------|----------------------|
| authentication | Authentifizierung | Das Authentifizierungsobjekt. | | |
| challenge | Objekt | Die Herausforderung. | | |
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | requirements | Array-Reihe. <Object> | Ein Array-Objekte. |
| | | challenge | Zeichenfolge | Die Herausforderung. |

| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | |
|---------|--------------|---|------|-----|--------------|---------|--------------|-----------------------|---------|--------------|---|
| | | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Typ</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>session</td> <td>Zeichenfolge</td> <td>Die NICE-DCV-Sitzung.</td> </tr> <tr> <td>authTok</td> <td>Zeichenfolge</td> <td>Das Authentifizierungstoken für die NICE-DCV-Sitzung.</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Beschreibung | session | Zeichenfolge | Die NICE-DCV-Sitzung. | authTok | Zeichenfolge | Das Authentifizierungstoken für die NICE-DCV-Sitzung. |
| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | |
| session | Zeichenfolge | Die NICE-DCV-Sitzung. | | | | | | | | | |
| authTok | Zeichenfolge | Das Authentifizierungstoken für die NICE-DCV-Sitzung. | | | | | | | | | |

Channel

Die verfügbaren Kanäle, die angegeben werden können.

Type:

- „Zwischenablage“ | „Anzeige“ | „Eingabe“ | „Audio“ | „Dateispeicher“

ChannelErrorCode

Die im DCV-Modul verfügbaren ChannelError Code-Enums

- ALREADY_OPEN
- INITIALIZATION_FAILED
- REJECTED

Type:

- number (Zahl)

clipboardEventCallback(Ereignis)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn a generiert clipboardEvent wird.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | |
|-------|--|---|---|-----|---------|--------------|------|--|--|---|
| event | Objekt | Informationen über das Zwischenablay-Ereignis. <table border="1" data-bbox="1068 835 1572 1879"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Typ</th> <th>Attribu</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>einger tet kopier einfüg dataSi lert autoC one newD ailable autoP Done Remot or </td> <td></td> <td>Immer vorhanden . Der Name des Ereigniss es.</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Attribu | Beschreibung | name | einger tet kopier einfüg dataSi lert autoC one newD ailable autoP Done Remot or | | Immer vorhanden . Der Name des Ereigniss es. |
| Name | Typ | Attribu | Beschreibung | | | | | | | |
| name | einger tet kopier einfüg dataSi lert autoC one newD ailable autoP Done Remot or | | Immer vorhanden . Der Name des Ereigniss es. | | | | | | | |

| Name | Typ | Beschreibung | | | |
|------|-----|--------------|------------------------------|-------------|---|
| | | Name | Typ | Attribu | Beschreib ung |
| | | | paste/ lableD | | |
| | | clipData | Objekt Zeiche lge | | Die Daten in der Zwischena blage. |
| | | autoC | booles | <optio > | Gibt an, ob das automatis che Kopieren aus der Sitzungsz wischenab lage in die Zwischena blage des lokalen Clients aktiviert ist. |

| Name | Typ | Beschreibung | | | |
|------|-----|--------------|--------------|-------------|---|
| | | Name | Typ | Attribu | Beschreib |
| | | | | tion | ung |
| | | maxDate | number (Zahl | <optional > | Die maximale Datenmenge, die in der Zwischena blage abgelegt werden kann. |
| | | errorMsg | Zeichenge | <optional > | Fehlerinformationen, falls zutreffend. |

ClosingReasonErrorCode

Die im DCV-Modul verfügbaren ClosingReasonError Code-Enums

- TRANSPORT_ERROR
- NO_ERROR
- GENERIC_ERROR
- INTERNAL_SERVER_ERROR
- PROTOCOL_ERROR
- AUTHORIZATION_DENIED
- AUTHORIZATION_REVOKED
- ACCESS_REJECTED

- IDLE_TIMEOUT_EXPIRED
- DISCONNECT_BY_OWNER
- DISCONNECT_BY_USER
- EVICTED

Type:

- number (Zahl)

Farbraum

Die verfügbaren Farbräume, die angegeben werden können.

Type:

- „RGB“ | „YUV_REC601“ | „YUV_REC709“

Verbindungsrückrufe

Die Callbacks, die im Falle eines Verbindungsfehlers aufgerufen werden können.

Type:

- Objekt

Eigenschaften:

| Name | Typ | Beschreibung |
|---------------|---------------------------------------|---|
| disconnect | Rückruf unterbrechen | Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn die Verbindung beendet wird. |
| displayLayout | displayLayoutCallback | Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn das Display-Layout oder die Auflösung geändert werden. |

| Name | Typ | Beschreibung |
|---------------------|---|---|
| displayAvailability | displayAvailabilityCallback | Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn sich die Verfügbarkeit eines Displays ändert. |
| firstFrame | firstFrameCallback | Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn der erste Frame vom NICE-DCV-Server empfangen wird. |
| filePrinted | filePrintedCallback | Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn eine Datei auf dem NICE DCV-Server gedruckt wird. |
| fileDownload | fileDownloadCallback | Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn eine Datei bereit ist, vom NICE DCV-Server heruntergeladen zu werden. |
| dataChannel | dataChannelCallback | Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn der NICE-DCV-Server eine Benachrichtigung über die Verfügbarkeit eines Datenkanals sendet. |
| licenseNotification | licenseNotificationCallback | Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn der NICE-DCV-Server eine Benachrichtigung über den Lizenzstatus sendet. |

| Name | Typ | Beschreibung |
|--------------------------------------|--|---|
| <code>idleWarningNotification</code> | idleWarningNotificationRückruf | Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn der NICE-DCV-Server eine Inaktivitäts-Timeout-Warnung sendet. |
| <code>collaboratorList</code> | collaboratorListCallback | Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn der NICE DCV-Server die Liste der Mitarbeiter sendet (seit Version 1.1.0 des NICE DCV Web Client SDK). |
| <code>qualityIndicatorState</code> | qualityIndicatorStateRückruf | Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn die Verbindungsqualitätsanzeige ihren Status ändert. |
| <code>filestorageEnabled</code> | filestorageEnabledCallback | Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn der Dateispeicher aktiviert oder deaktiviert ist. |
| <code>featuresUpdate</code> | featuresUpdateCallback | Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn sich der Status einer Funktion ändert. |
| <code>clipboardEvent</code> | clipboardEventCallback | Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn ein <code>generatedClipboardEvent</code> generiert wird. |
| <code>deviceChangeEvent</code> | deviceChangeEventRückruf | Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn ein <code>deviceChange</code> Ereignis ausgelöst wird. |

| Name | Typ | Beschreibung |
|------------|------------------------------------|--|
| screenshot | Screenshot-Rückruf | Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn a verfügbar ist. |

ConnectionConfig

Die Konfiguration für eine NICE-DCV-Verbindung.

Type:

- Objekt

Eigenschaften:

| Name | Typ | Beschreibung |
|-----------|--------------|--|
| url | Zeichenfolge | Der Hostname und der Port des laufenden NICE-DCV-Servers im folgenden Format: <code>https://dcv_host_address:port</code> . Zum Beispiel: <code>https://my-dcv-server:8443</code> . |
| sessionId | Zeichenfolge | Die NICE-DCV-Sitzung. |
| authToken | Zeichenfolge | Das Authentifizierungstoken, das bei der Verbindung mit dem Server verwendet werden soll. |
| baseUrl | Zeichenfolge | Die absolute oder relative URL, von der SDK-Dateien geladen werden sollen. |

| Name | Typ | Beschreibung |
|---------------------------------|--|---|
| <code>resourceBaseUrl</code> | Zeichenfolge | Die absolute oder relative URL, von der aus auf DCV-Ressourcen zugegriffen werden soll. |
| <code>enabledChannels</code> | Array-Reihe. < Kanal > | Zeigt die Liste der Kanäle an, die aktiviert werden können. Wenn nicht angegeben oder ein leeres Array bereitgestellt wird, werden standardmäßig alle verfügbaren Kanäle verwendet. |
| <code>losslessColorspace</code> | Farbraum | Gibt den Farbraum an, der verwendet wird. Wenn nicht angegeben wird, wird. |
| <code>divId</code> | Zeichenfolge | Die ID des <code>div</code> Objekts im HTML-DOM, in dem das SDK die Leinwand mit dem Remote-Stream erstellen soll. |
| <code>volumeLevel</code> | Ganzzahl | Die bevorzugte Lautstärke. Der gültige Bereich ist 0 bis 100. |
| <code>clipboardAutoSync</code> | boolesch | Gibt an, ob das automatische Kopieren aus der NICE-DCV-Sitzungszwischenablage in die lokale Client-Zwischenablage für kompatible Webbrowser aktiviert ist. |

| Name | Typ | Beschreibung |
|---------------------------------|-------------------------------------|---|
| <code>dynamicAudioTuning</code> | boolesch | Gibt an, ob das Audio basierend auf den Audioeinstellungen des NICE DCV-Servers dynamisch optimiert werden soll, wenn eine Verbindung hergestellt wird. |
| <code>clientHiDpiScaling</code> | boolesch | Gibt an, ob die Leinwand anhand des DPI-Werts des Clients skaliert werden soll. |
| <code>highColorAccuracy</code> | boolesch | Gibt an, ob eine hohe Farbgenauigkeit verwendet werden sollte, sofern verfügbar. Wenn nichts angegeben ist, ist standardmäßig <code>false</code> . |
| <code>enableWebCodecs</code> | Boolesch | Gibt an, ob verwendet werden WebCodecs soll, sofern verfügbar. Es gilt der Standardwert <code>false</code> , wenn keine Angabe gemacht wird. |
| <code>observers</code> | Verbindungsrückrufe | Die Callback-Funktion ruft Ereignisse auf, die sich auf die Verbindung beziehen. |
| <code>callbacks</code> | Verbindungsrückrufe | Entspricht der <code>observers</code> Eigenschaft, aber jeder Callback enthält das Connection-Objekt als ersten Parameter. |

ConnectionErrorCode

Die im DCV-Modul verfügbaren ConnectionError Code-Enums

- ALREADY_OPEN
- INVALID_CONFIG
- INITIALIZATION_FAILED
- REJECTED
- MAIN_CHANNEL_ALREADY_OPEN
- GENERIC_ERROR(seit DCV Server 2021.0)
- INTERNAL_SERVER_ERROR(seit DCV Server 2021.0)
- AUTHENTICATION_FAILED(seit DCV Server 2021.0)
- PROTOCOL_ERROR(seit DCV Server 2021.0)
- INVALID_SESSION_ID(seit DCV Server 2021.0)
- INVALID_CONNECTION_ID(seit DCV Server 2021.0)
- CONNECTION_LIMIT_REACHED(seit DCV Server 2021.0)
- SERVER_UNREACHABLE(seit DCV Server 2022.1)

Type:

- number (Zahl)

CreateDirectory (Pfad)

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|------|--------------|---|
| path | Zeichenfolge | Der absolute Pfad auf dem Server, auf dem wir ein Verzeichnis erstellen möchten. Es sollte auch den Namen des Zielverzeichnisses enthalten. |

CustomChannelErrorCode

Die im DCV-Modul verfügbaren CustomChannelError Code-Enums

- TRANSPORT_ERROR

Type:

- number (Zahl)

dataChannelCallback(Information)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn der NICE-DCV-Server eine Benachrichtigung über die Verfügbarkeit eines Datenkanals sendet.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | |
|-------|--------------|--|------|-----|--------------|------|--------------|---------------------------|-------|--------------|---|
| info | Objekt | <p>Informationen über den Datenkanal.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Typ</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>Zeichenfolge</td> <td>Der Name des Datenkanals.</td> </tr> <tr> <td>token</td> <td>Zeichenfolge</td> <td>Das Authentifizierungstoken für den Datenkanal.</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Beschreibung | name | Zeichenfolge | Der Name des Datenkanals. | token | Zeichenfolge | Das Authentifizierungstoken für den Datenkanal. |
| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | |
| name | Zeichenfolge | Der Name des Datenkanals. | | | | | | | | | |
| token | Zeichenfolge | Das Authentifizierungstoken für den Datenkanal. | | | | | | | | | |

Datei löschen (Pfad)

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|------|--------------|---|
| path | Zeichenfolge | Der absolute Pfad auf dem Server, der die Datei identifiziert, die wir löschen möchten. |

deviceChangeEventRückruf ()

Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn ein `deviceChange` Ereignis ausgelöst wird.

disconnectCallback (Grund)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn die Verbindung beendet wird.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | |
|---------|---------------|--|------|-----|--------------|------|---------------|-------------------|---------|--------------|----------------------|
| reason | Objekt | Der Grund für den Verbindungsabbruch. <table border="1" data-bbox="1068 1354 1529 1831"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Typ</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>code</td> <td>number (Zahl)</td> <td>Der Ursachencode.</td> </tr> <tr> <td>message</td> <td>Zeichenfolge</td> <td>Die Ursachenmeldung.</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Beschreibung | code | number (Zahl) | Der Ursachencode. | message | Zeichenfolge | Die Ursachenmeldung. |
| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | |
| code | number (Zahl) | Der Ursachencode. | | | | | | | | | |
| message | Zeichenfolge | Die Ursachenmeldung. | | | | | | | | | |

displayAvailabilityCallback(Status, DisplayID)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn sich die Verfügbarkeit eines Displays ändert.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | |
|-----------|---------------|---|------|--------------|--------------|---------|----------|--|--------|----------|---|
| status | Objekt | Der Status der Anzeige. | | | | | | | | | |
| | | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Typ</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>enablec</td> <td>boolesch</td> <td>Gibt an, ob das Display aktiviert ist.</td> </tr> <tr> <td>closed</td> <td>boolesch</td> <td>Zeigt an, ob das Display geschlossen ist.</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Beschreibung | enablec | boolesch | Gibt an, ob das Display aktiviert ist. | closed | boolesch | Zeigt an, ob das Display geschlossen ist. |
| | | Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | |
| enablec | boolesch | Gibt an, ob das Display aktiviert ist. | | | | | | | | | |
| closed | boolesch | Zeigt an, ob das Display geschlossen ist. | | | | | | | | | |
| displayId | number (Zahl) | Die Kennung für das Display. | | | | | | | | | |

DisplayConfigErrorCode

Die im DCV-Modul verfügbaren DisplayConfigError Code-Enums

- INVALID_ARGUMENT
- UNSUPPORTED_OPERATION
- NO_CHANNEL

Type:

- number (Zahl)

displayLayoutCallback(ServerWidth, ServerHeight, Heads)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn das Display-Layout oder die Auflösung geändert werden.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|--------------|---|---|
| serverWidth | number (Zahl) | Die Breite (in Pixeln) des primären Displays. |
| serverHeight | number (Zahl) | Die Höhe (in Pixeln) des primären Displays. |
| heads | Array-Reihe. < Überwachen > | Die vom NICE DCV-Server unterstützten Anzeigeköpfe. |

Merkmal

Die Feature-Werte.

- `display`- Zeigt die Verfügbarkeit eines Videostreams mit einem einzigen Display an.
- `display-multi`- Zeigt die Verfügbarkeit eines Videostreams mit mehreren Displays an.
- `high-color-accuracy`- Zeigt die Verfügbarkeit einer hohen Farbgenauigkeit an (seit Version 1.1.0 des NICE DCV Web Client SDK).
- `mouse`- Zeigt die Verfügbarkeit der Mausfunktionen an.
- `keyboard`- Zeigt die Verfügbarkeit von Tastaturfunktionen an.
- `keyboard-sas`- Zeigt die Verfügbarkeit der SAS-Sequenzfunktion (Control + Alt + Delete) an.
- `relative-mouse`- Zeigt die Verfügbarkeit des relativen Mausmodus an.
- `clipboard-copy`- Zeigt die Verfügbarkeit der Funktion zum Kopieren der Zwischenablage vom NICE DCV-Server an den Client an.
- `clipboard-paste`- Zeigt die Verfügbarkeit der Funktion zum Einfügen in die Zwischenablage vom Client auf den NICE DCV-Server an.

- `audio-in`- Zeigt die Verfügbarkeit von Audioeingangsfunktionen über das Mikrofon an.
- `audio-out`- Zeigt die Verfügbarkeit von Audiowiedergabefunktionen an.
- `webcam`- Zeigt die Verfügbarkeit der Webcam-Streaming-Funktionalität an.
- `file-download`- Zeigt die Verfügbarkeit von Dateidownloadfunktionen vom NICE DCV-Server für den Client an.
- `file-upload`- Zeigt die Verfügbarkeit der Datei-Upload-Funktion vom Client auf den NICE DCV-Server an.
- `timezone-redirect`- Zeigt die Verfügbarkeit von Funktionen zur Zeitzonenumleitung an (seit Version 1.3.0 des NICE DCV Web Client SDK).

Type:

- Zeichenfolge

featuresUpdateCallback(Liste der Funktionen)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn sich der Status einer Funktion ändert.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|---------------------------|--|---|
| <code>featuresList</code> | Array-Reihe. < Merkmal > | Eine Reihe von Funktionen, die sich geändert haben. |

fileDownloadCallback(Dateiressource)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn eine Datei bereit ist, vom NICE DCV-Server heruntergeladen zu werden.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|---------------------------|--------|---|
| <code>fileResource</code> | Objekt | Informationen über die Datei, die zum Herunterladen bereit ist. |

| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------|--------------|---|------|-----|--------------|----|--------------|-------------------------------|-----|--------------|-------------------------------------|--------|--------------|-----------------------|-------|--------------|---|
| | | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Typ</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>id</td> <td>Zeichenfolge</td> <td>Der Bezeichner für die Datei.</td> </tr> <tr> <td>url</td> <td>Zeichenfolge</td> <td>Die URL, die verwendet werden soll.</td> </tr> <tr> <td>domain</td> <td>Zeichenfolge</td> <td>Die Ressourcendomäne.</td> </tr> <tr> <td>token</td> <td>Zeichenfolge</td> <td>Das Authentifizierungstoken, das zum Herunterladen der Datei verwendet werden soll. Das Token</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Beschreibung | id | Zeichenfolge | Der Bezeichner für die Datei. | url | Zeichenfolge | Die URL, die verwendet werden soll. | domain | Zeichenfolge | Die Ressourcendomäne. | token | Zeichenfolge | Das Authentifizierungstoken, das zum Herunterladen der Datei verwendet werden soll. Das Token |
| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | | | | | | | |
| id | Zeichenfolge | Der Bezeichner für die Datei. | | | | | | | | | | | | | | | |
| url | Zeichenfolge | Die URL, die verwendet werden soll. | | | | | | | | | | | | | | | |
| domain | Zeichenfolge | Die Ressourcendomäne. | | | | | | | | | | | | | | | |
| token | Zeichenfolge | Das Authentifizierungstoken, das zum Herunterladen der Datei verwendet werden soll. Das Token | | | | | | | | | | | | | | | |

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|------|-----|--------------|-----|-------------------------------|
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | | | ist auch in der URL enthalten |

filePrintedCallback(Ressource drucken)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn eine Datei auf dem NICE DCV-Server gedruckt wird.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|---------------|--------|---|--------------|---|
| printResource | Objekt | Informationen über die gedruckte Datei. | | |
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | id | Zeichenfolge | Der Bezeichner für die gedruckte Datei. |
| | | url | Zeichenfolge | Die URL, die |

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|------|-----|--------------|---------------|--|
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | | | zum Herunterladen der gedruckten Datei verwendet werden soll. |
| | | domain | Zeichensfolge | Die Ressourcendomäne. In diesem Fallprinter. |
| | | token | Zeichensfolge | Das Authentifizierungstoken, das zum Herunterladen der gedruckten Datei verwendet werden soll. Das Token |

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|------|-----|--------------|-----|-------------------------------|
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | | | ist auch in der URL enthalten |

Dateispeicher

Objekt, das das Erkunden und Ausführen von Aktionen im Dateisystem ermöglicht.

Type:

- Objekt

Eigenschaften:

| Name | Typ | Beschreibung |
|------------------------------|---------------------------------------|---|
| <code>list</code> | auflisten | Funktion, die es ermöglicht, die Elemente (Dateien und Verzeichnisse) aufzulisten, die im angegebenen Pfad auf dem Server vorhanden sind. |
| <code>createDirectory</code> | Verzeichnis erstellen | Funktion, die es ermöglicht, ein Verzeichnis im angegebenen Pfad auf dem Server zu erstellen. |
| <code>retrieveFile</code> | Datei abrufen | Funktion, die es ermöglicht, eine Datei unter dem |

| Name | Typ | Beschreibung |
|------------------------------|--|---|
| | | angegebenen Pfad auf dem Server lokal herunterzuladen. |
| <code>deleteFile</code> | Datei löschen | Funktion, die es ermöglicht, eine Datei im angegebenen Pfad auf dem Server zu löschen. |
| <code>renameFile</code> | Datei umbenennen | Funktion, die es ermöglicht, eine Datei vom angegebenen Quellpfad in den angegebenen Zielpfad umzubenenen. |
| <code>renameDirectory</code> | Verzeichnis umbenennen | Funktion, die es ermöglicht, ein Verzeichnis vom angegebenen Quellpfad in den absoluten Zielpfad umzubenenen. |
| <code>storeFile</code> | Datei speichern | Funktion, die es ermöglicht, eine lokale Datei in den angegebenen Pfad auf dem Server hochzuladen. |

filestorageEnabledCallback(aktiviert)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn der Dateispeicher aktiviert ist. Lazy Channel nur im Internet Explorer 11.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|----------------------|----------|--|
| <code>enabled</code> | boolesch | Gibt an, ob der Dateispeicher aktiviert ist. |

FileStorageErrorCode

Die im DCV-Modul verfügbaren FileStorageError Code-Enums

- CANCELLED
- ABORTED
- INVALID_ARGUMENT
- NOT_IMPLEMENTED
- ERROR
- ALREADY_EXIST
- NOT_FOUND

Type:

- number (Zahl)

firstFrameCallback(ResizeEnabled, relativeMouseMode Enabled, DisplayID)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn der erste Frame vom NICE-DCV-Server empfangen wird. Wird für jedes Display ausgegeben.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|--------------------------|---------------|--|
| resizeEnabled | boolesch | Gibt an, ob der Server die Größenänderung des Client-Anzeigelayouts unterstützt. |
| relativeMouseModeEnabled | boolesch | Gibt an, ob der Server den relativen Mausmodus unterstützt. |
| displayId | number (Zahl) | Die Kennung für das Display. |

idleWarningNotificationRückruf (disconnectionDateTime)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn der NICE-DCV-Server eine Inaktivitäts-Timeout-Warnung sendet.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|-----------------------|-------|---|
| disconnectionDateTime | Datum | Das Datum und die Uhrzeit der Verbindungsunterbrechung. |

collaboratorListCallback(Mitarbeiter)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn der NICE-DCV-Server die Liste der Mitarbeiter sendet.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | |
|---------------|-----------------------|--|------|-----|--------------|----------|--------------|------------------------------------|-------|----------|-------------|
| collaborators | Array-Reihe. <Object> | Eine Liste von Objekten, die Informationen über Mitarbeiter enthalten. <table border="1" data-bbox="1068 1329 1529 1885"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Typ</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>username</td> <td>Zeichenfolge</td> <td>Der Benutzername des Mitarbeiters.</td> </tr> <tr> <td>owner</td> <td>boolesch</td> <td>Gibt an, ob</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Beschreibung | username | Zeichenfolge | Der Benutzername des Mitarbeiters. | owner | boolesch | Gibt an, ob |
| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | |
| username | Zeichenfolge | Der Benutzername des Mitarbeiters. | | | | | | | | | |
| owner | boolesch | Gibt an, ob | | | | | | | | | |

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|------|-----|-----------------------|-------|---|
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | | | der Mitarbeiter der Sitzungsbesitzer ist. |
| | | connect number nId | (Zahl | Gibt die ID an, die der Server der Verbindung zugewiesen hat. |

licenseNotificationCallback(Benachrichtigung)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn der NICE-DCV-Server eine Benachrichtigung über den Lizenzstatus sendet.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|--------------|--------|-----------------------|
| notification | Objekt | Die Benachrichtigung. |

| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------|---------------|--|------|-----|--------------|---------|--------------|------------------|--------|--------------|------------------------|---------|--------------|-----------------|---------|---------------|--|--------|----------|---|
| | | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Typ</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>product</td> <td>Zeichenfolge</td> <td>Das DCV-Produkt.</td> </tr> <tr> <td>status</td> <td>Zeichenfolge</td> <td>Der Status der Lizenz.</td> </tr> <tr> <td>message</td> <td>Zeichenfolge</td> <td>Eine Nachricht.</td> </tr> <tr> <td>leftDay</td> <td>number (Zahl)</td> <td>Die Anzahl der Tage, bevor die Lizenz abläuft.</td> </tr> <tr> <td>isDemo</td> <td>boolesch</td> <td>Gibt an, ob es sich bei der Lizenz um eine Demolizenz</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Beschreibung | product | Zeichenfolge | Das DCV-Produkt. | status | Zeichenfolge | Der Status der Lizenz. | message | Zeichenfolge | Eine Nachricht. | leftDay | number (Zahl) | Die Anzahl der Tage, bevor die Lizenz abläuft. | isDemo | boolesch | Gibt an, ob es sich bei der Lizenz um eine Demolizenz |
| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| product | Zeichenfolge | Das DCV-Produkt. | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| status | Zeichenfolge | Der Status der Lizenz. | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| message | Zeichenfolge | Eine Nachricht. | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| leftDay | number (Zahl) | Die Anzahl der Tage, bevor die Lizenz abläuft. | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| isDemo | boolesch | Gibt an, ob es sich bei der Lizenz um eine Demolizenz | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------------|------------------|---|------|-----|--------------|--|--|---------------|-----------------|-----------------|---|-----------------|------------------|------------------------------------|--------------------|------------------|---|
| | | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Typ</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>z handelt.</td> </tr> <tr> <td>numUnli nsed</td> <td>number (Zahl</td> <td>Die Anzahl der unlizenzi erten Verbindun gen.</td> </tr> <tr> <td>licensi Mode</td> <td>Zeichenf olge</td> <td>Der Lizenzier ungsmodus .</td> </tr> <tr> <td>documer tionUrl</td> <td>Zeichenf olge</td> <td>Die URL für die Dokumenta tion.</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Beschreibung | | | z handelt. | numUnli nsed | number (Zahl | Die Anzahl der unlizenzi erten Verbindun gen. | licensi Mode | Zeichenf olge | Der Lizenzier ungsmodus . | documer tionUrl | Zeichenf olge | Die URL für die Dokumenta tion. |
| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | z handelt. | | | | | | | | | | | | | | | |
| numUnli nsed | number (Zahl | Die Anzahl der unlizenzi erten Verbindun gen. | | | | | | | | | | | | | | | |
| licensi Mode | Zeichenf olge | Der Lizenzier ungsmodus . | | | | | | | | | | | | | | | |
| documer tionUrl | Zeichenf olge | Die URL für die Dokumenta tion. | | | | | | | | | | | | | | | |

Liste (Pfad)

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|------|--------------|--|
| path | Zeichenfolge | Der absolute Pfad auf dem Server, dessen Inhalt wir auflisten möchten. |

LogLevel

Die verfügbaren SDK-Log-Levels.

Type:

- VERFOLGEN | DEBUGGEN | INFO | WARNEN | FEHLER | STUMM

Überwachen

Type:

- Objekt

Eigenschaften:

| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | |
|------|-----------------|--|------|-----|--------------|---|-----------------|---|---|-----------------|---------------------------------|
| name | Zeichenfolge | Der Name des Displaykopfs. | | | | | | | | | |
| rect | Objekt | Informationen zum Displaykopf. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Typ</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>x</td> <td>number (Zahl</td> <td>Die x Anfangskoordinate für den Anzeigenkopf.</td> </tr> <tr> <td>y</td> <td>number (Zahl</td> <td>Die y Anfangskoordinate für den</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Beschreibung | x | number (Zahl | Die x Anfangskoordinate für den Anzeigenkopf. | y | number (Zahl | Die y Anfangskoordinate für den |
| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | |
| x | number (Zahl | Die x Anfangskoordinate für den Anzeigenkopf. | | | | | | | | | |
| y | number (Zahl | Die y Anfangskoordinate für den | | | | | | | | | |

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|---------|--------------|--|--------------|--|
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | | | Anzeigenkopf. |
| | | width | number (Zahl | Die Breite (in Pixeln) des Displaykopfs. |
| | | height | number (Zahl | Die Höhe (in Pixeln) des Displaykopfs. |
| primary | boolesch | Gibt an, ob der Displaykopf der primäre Anzeigenkopf ist. Dies wird vom Remote- Betriebssystem bestimmt, sofern verfügbar. | | |
| dpi | number (Zahl | Die DPI des Displaykopfs. | | |

MultiMonitorErrorCode

Die im DCV-Modul verfügbaren MultiMonitorError Code-Enums

- NO_DISPLAY_CHANNEL
- MAX_DISPLAY_NUMBER_REACHED

- INVALID_ARGUMENT
- DISPLAY_NOT_OPENED_BY_SERVER
- REQUEST_TIMEOUT
- GENERIC_ERROR
- NO_ERROR

Type:

- number (Zahl)

qualityIndicatorStateRückruf (Bundesstaat)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen wird, wenn die Verbindungsqualitätsanzeige ihren Status ändert.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | |
|--------|--------------------------------------|--|------|-----|--------------|------|--------------|--------------------------|--------|--------------------------------------|--------------------------|
| state | Array-Reihe. <Object> | Informationen zur Verbindungsqualität. <table border="1" data-bbox="1068 1213 1528 1885"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Typ</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>Zeichenfolge</td> <td>Der Name des Indikators.</td> </tr> <tr> <td>status</td> <td>NORMAL WARNE KRITISC</td> <td>Beschreibung des Status.</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Beschreibung | name | Zeichenfolge | Der Name des Indikators. | status | NORMAL WARNE KRITISC | Beschreibung des Status. |
| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | |
| name | Zeichenfolge | Der Name des Indikators. | | | | | | | | | |
| status | NORMAL WARNE KRITISC | Beschreibung des Status. | | | | | | | | | |

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|------|-----|--------------|----------|--|
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | change | boolesch | Zeigt an, ob sich der Status geändert hat. |

Verzeichnis umbenennen (src, dest)

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|------|--------------|---|
| src | Zeichenfolge | Der absolute Quellpfad auf dem Server, der das Verzeichnis identifiziert, das wir umbenennen möchten. |
| dest | Zeichenfolge | Der absolute Zielpfad auf dem Server, der den Zielpfad und den Verzeichnisnamen angibt. |

Datei umbenennen (src, dest)

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|------|--------------|--|
| src | Zeichenfolge | Der absolute Quellpfad auf dem Server, der die |

| Name | Typ | Beschreibung |
|------|--------------|---|
| | | Datei identifiziert, die wir umbenennen möchten. |
| dest | Zeichenfolge | Der absolute Zielpfad auf dem Server, der den Zielpfad und den Dateinamen angibt. |

ResolutionErrorCode

Die im DCV-Modul verfügbaren ResolutionError Code-Enums

- INVALID_ARGUMENT
- NO_CHANNEL
- NOT_IMPLEMENTED

Type:

- number (Zahl)

RetrieveFile (Pfad)

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|------|--------------|---|
| path | Zeichenfolge | Der absolute Pfad auf dem Server, der die Datei identifiziert, die wir lokal herunterladen möchten. |

ScreenshotCallback (Bildschirmfoto)

Die Callback-Funktion, die aufgerufen werden soll, wenn ein Screenshot verfügbar ist.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|------------|--------|--|
| screenshot | byte[] | Screenshot-Puffer im PNG-Format odernull wenn der Screenshot-Abruf fehlgeschlagen ist. |

ScreenshotErrorCode

Die im DCV-Modul verfügbaren ScreenshotError Code-Enums

- NO_CHANNEL
- GENERIC_ERROR

Type:

- number (Zahl)

Serverinformationen

Type:

- Objekt

Eigenschaften:

| Name | Typ | Beschreibung |
|---------|--------------|------------------------|
| name | Zeichenfolge | Der Name der Software. |
| version | Objekt | Die Versionsnummer. |

| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | | | | |
|----------|--------------|--|------|-----|--------------|-------|--------------|--------------------------|-------|--------------|--------------------------|---------|--------------|---------------------|
| | | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Typ</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>major</td> <td>number (Zahl</td> <td>Die Hauptversionsnummer.</td> </tr> <tr> <td>minor</td> <td>number (Zahl</td> <td>Die Nebenversionsnummer.</td> </tr> <tr> <td>revisio</td> <td>number (Zahl</td> <td>Die Versionsnummer.</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Beschreibung | major | number (Zahl | Die Hauptversionsnummer. | minor | number (Zahl | Die Nebenversionsnummer. | revisio | number (Zahl | Die Versionsnummer. |
| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | | | | |
| major | number (Zahl | Die Hauptversionsnummer. | | | | | | | | | | | | |
| minor | number (Zahl | Die Nebenversionsnummer. | | | | | | | | | | | | |
| revisio | number (Zahl | Die Versionsnummer. | | | | | | | | | | | | |
| os | Zeichenfolge | Das OS. | | | | | | | | | | | | |
| arch | Zeichenfolge | Die Architektur. | | | | | | | | | | | | |
| hostname | Zeichenfolge | Der Hostname | | | | | | | | | | | | |

stats

Type:

- Objekt

Eigenschaften:

| Name | Typ | Beschreibung |
|------|--------------|-----------------------------------|
| fps | number (Zahl | Die aktuellen Bilder pro Sekunde. |

| Name | Typ | Beschreibung |
|------------------------------|--------------|--|
| <code>traffic</code> | number (Zahl | Der aktuelle Traffic in Bit/s. |
| <code>peakTraffic</code> | number (Zahl | Der Spitzenwert des Datenverkehrs in Bit/s seit dem Verbindungsaufbau. |
| <code>latency</code> | number (Zahl | Die aktuelle Latenz in ms. |
| <code>currentChannels</code> | number (Zahl | Die Anzahl der Kanäle, die seit dem Verbindungsaufbau geöffnet wurden. |
| <code>openedChannels</code> | number (Zahl | Die Anzahl der aktuell geöffneten Kanäle. |
| <code>channelErrors</code> | number (Zahl | Die Anzahl der Kanäle, die einen Fehler gemeldet haben. |

storeFile (Datei, Verzeichnis)

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|-------------------|--------------|--|
| <code>file</code> | Datei | Das Dateiojekt (für weitere Informationen siehe https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/File) wollen wir auf den Server hochladen. |
| <code>dir</code> | Zeichenfolge | Der absolute Pfad auf dem Server, auf den wir die Datei hochladen möchten. |

TimezoneRedirectionErrorCode

Die im DCV-Modul verfügbaren TimezoneRedirectionError Code-Enums

- INVALID_ARGUMENT
- NO_CHANNEL
- USER_CANNOT_CHANGE

Type:

- number (Zahl)

TimezoneRedirectionSettingCode

Die im DCV-Modul verfügbaren TimezoneRedirectionSetting Code-Enums

- ALWAYS_OFF
- ALWAYS_ON
- CLIENT_DECIDES

Type:

- number (Zahl)

TimezoneRedirectionStatusCode

Die im DCV-Modul verfügbaren TimezoneRedirectionStatus Code-Enums

- SUCCESS
- PERMISSION_ERROR
- GENERIC_ERROR

Type:

- number (Zahl)

WebcamErrorCode

Die im DCV-Modul verfügbaren WebcamError Code-Enums

- `SETTING_WEBCAM_FAILED`
- `CHANNEL_NOT_AVAILABLE`

Type:

- number (Zahl)

Verbindungsklasse

Die Verbindungsklasse, die durch Aufrufen der [connectMethode](#) des `desdcv` Moduls abgerufen wird. Ein Beispiel zur Verwendung finden Sie im Abschnitt [Erste Schritte](#).

Entlarvt

- [Methoden](#)

Methoden

Auflisten

- [attachDisplay \(win, DisplayConf\) → {Versprechen. <number>|Versprechen. < {Code: MultiMonitorErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}](#)
- [captureClipboardEvents\(aktiviert, win, DisplayID\) → {void}](#)
- [detachDisplay \(DisplayID\) → {void}](#)
- [disconnect \(\) → {void}](#)
- [disconnectCollaborator \(connectionId\) → {void}](#)
- [enableDisplayQualityAktualisierungen \(aktivieren\) → {void}](#)
- [enableTimezoneRedirection\(aktivieren\) → {Promise|Versprechen. < {Code: TimezoneRedirectionErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}](#)
- [enterRelativeMouseModus \(\) → {void}](#)
- [getConnectedDevices\(\) → {Versprechen. <Reihe. <MediaDeviceInfo >>|Versprechen. < {message: string} >}](#)

- [getFileExplorer\(\)](#) → {Versprechen. < filestorage >|Versprechen. < {Code: ChannelErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}
- [getServerInfo\(\)](#) → {ServerInfo}
- [getScreenshot \(\)](#) → {Promise|Versprechen. < {Code: ScreenshotErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}
- [getStats \(\)](#) → {statistiken}
- [latchModifierKey\(Schlüssel, Ort, isDown\)](#) → {boolean}
- [openChannel \(Name, AuthToken, Callbacks, Namespace\)](#) → {Promise|Promise. < {Code: ChannelErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}
- [QueryFeature \(FeatureName\)](#) → {Versprechen. < {aktiviert: boolesch, remote? : Zeichenfolge, AutoCopy? : boolesch, AutoPaste? : boolesch, serviceStatus? : Zeichenfolge, verfügbar? : boolean} >|Versprechen. < {message: string} >}
- [registerKeyboardShortcuts\(Abkürzungen\)](#) → {void}
- [requestDisplayConfig\(highColorAccuracy\)](#) → {Versprechen|Versprechen. < {Code: DisplayConfigErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}
- [requestDisplayLayout\(Layout\)](#) → {Versprechen|Versprechen. < {Code: ResolutionErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}
- [requestResolution \(Breite, Höhe\)](#) → {Promise|Versprechen. < {Code: ResolutionErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}
- [sendKeyboardEvent\(Ereignis\)](#) → {boolean}
- [sendKeyboardShortcut\(Abkürzung\)](#) → {void}
- [setDisplayQuality\(min, maxopt\)](#) → {nichtig}
- [setDisplayScale\(scaleRatio, DisplayID\)](#) → {Promise|Versprechen. < {code: ResolutionErrorCode, message: string} >} (VERALTET)
- [setKeyboardQuirks\(Macken\)](#) → {void}
- [setMaxDisplayAuflösung \(maxWidth, maxHeight\)](#) → {void}
- [setMicrophone \(aktivieren\)](#) → {Promise|Promise. < {Code: AudioErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}
- [setMinDisplayAuflösung \(minWidth, minHeight\)](#) → {void}
- [setUploadBandwidth\(Wert\)](#) → {Zahl}
- [setVolume \(Lautstärke\)](#) → {void}

- [setWebcam \(aktivieren, DeviceId\) → {Promise|Promise. < {Code: WebcamErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}](#)
- [syncClipboards \(\) → {boolean}](#)

[attachDisplay \(win, DisplayConf\) → {Versprechen. <number>|Versprechen. < {Code: MultiMonitorErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}](#)

Verbindet ein bestimmtes Display an ein Fenster. Sie können das Hauptdisplay nicht anschließen. Im Erfolgsfall gibt die Funktion den zurückdisplayId.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | | | | | | | | | |
|----------------|----------------|---|--|-----|---------|-----------|-------|----------------|-------------|-------------------------------|----------------|--|--|--|--|--|
| win | Objekt | Das Fenster, an dem das Display befestigt werden muss. | | | | | | | | | | | | | | |
| displayConf | Objekt | Die Konfiguration des Displays. | | | | | | | | | | | | | | |
| | | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Typ</th> <th>Attribu</th> <th>Beschreib</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>displ</td> <td>numbe (Zahl</td> <td><optio ></td> <td>Die ID des Displays.</td> </tr> <tr> <td>displ vName</td> <td></td> <td></td> <td>Der Name des Disray- In dizierung</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Attribu | Beschreib | displ | numbe (Zahl | <optio > | Die ID des Displays. | displ vName | | | Der Name des Disray- In dizierung | | |
| Name | Typ | Attribu | Beschreib | | | | | | | | | | | | | |
| displ | numbe (Zahl | <optio > | Die ID des Displays. | | | | | | | | | | | | | |
| displ vName | | | Der Name des Disray- In dizierung | | | | | | | | | | | | | |

Rückgabe:

Verspricht es. Bei Ablehnung gibt das Versprechen ein Fehlerobjekt zurück.

Typ

Verspricht es. <number>| Versprechen. < {Code: [MultiMonitorErrorCode](#), Nachricht: Zeichenfolge}>

captureClipboardEvents(aktiviert, win, DisplayID) → {void}

Startet oder stoppt das Abhören von Copy-Paste-Ereignissen. Bei interaktiven Zwischenablagen (immer beim Einfügen) müssen wir anfangen, uns die Kopieren/Einfügen-Ereignisse anzuhören. Es könnte nützlich sein, das Abhören nur dann zu starten und zu beenden, wenn es benötigt wird, z. B. wenn ein Modal angezeigt wird.

Parameter:

| Name | Typ | Attribute | Beschreibung |
|-----------|---------------|------------|---|
| enabled | boolesch | | Um mit dem Abhören von Ereignissen zu beginnen, geben Sie an true. Um das Abhören von Ereignissen zu beenden, geben Sie an false. |
| win | Objekt | <optional> | Das Fenster, in dem Sie nach Ereignissen suchen können. Wenn es weggelassen wird, wird das Standardfenster verwendet. |
| displayId | number (Zahl) | <optional> | Die ID des Displays, das die Ereignisse abhören soll. Wenn |

| Name | Typ | Attribute | Beschreibung |
|------|-----|-----------|---|
| | | | es weggelassen wird, wird die Standardanzeige des Fensters verwendet. |

Rückgabe:

Typ

void

`detachDisplay (DisplayID) → {void}`

Trennt ein bestimmtes Display. Das Hauptdisplay kann nicht abgenommen werden.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|------------------------|--------------|--|
| <code>displayId</code> | number (Zahl | Die ID des Displays, das entfernt werden soll. |

Rückgabe:

Typ

void

`disconnect () → {void}`

Trennt die Verbindung zum NICE DCV-Server und schließt die Verbindung.

Rückgabe:

Typ

void

disconnectCollaborator (connectionId) → {void}

Fordert die Trennung des mit der angegebenen Verbindungs-ID verbundenen Collaborators an (seit Version 1.1.0 des NICE DCV Web Client SDK).

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|--------------|----------|---|
| connectionId | boolesch | Die ID der Verbindung, die getrennt wird. |

Rückgabe:

Typ

void

enableDisplayQualityAktualisierungen (aktivieren) → {void}

Aktiviert oder deaktiviert Aktualisierungen der Anzeigequalität für Streaming-Bereiche, die keine Updates erhalten. Das Deaktivieren von Aktualisierungen der Anzeigequalität reduziert die Bandbreitennutzung, verringert jedoch auch die Anzeigequalität.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|--------|----------|---|
| enable | boolesch | Um Aktualisierungen der Anzeigequalität zu aktivieren, geben Sie an <code>true</code> . Um Aktualisierungen der Anzeigequalität zu deaktivieren, geben Sie an <code>false</code> . |

Rückgabe:

Typ

void

`enableTimezoneRedirection(aktivieren) → {Promise|Versprechen. < {Code: TimezoneRedirectionErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}`

Aktiviert oder deaktiviert Zeitray-Umleitung. Sobald sie aktiviert ist, fordert der Client den Server auf, die Desktop-Zeitzone des Servers mit der Client-Zeitzone übereinstimmen zu lassen.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|---------------------|----------|---|
| <code>enable</code> | boolesch | Um die Zeitzonenumleitung zu aktivieren, geben Sie <code>true</code> . Um die Zeitzonenumleitung zu deaktivieren, geben Sie <code>false</code> . |

Rückgabe:

Verspricht es. Bei Ablehnung gibt das Versprechen ein Fehlerobjekt zurück.

Typ

Verspricht es. `<number>`| Versprechen. `< {Code: TimezoneRedirectionErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >`

`enterRelativeMouseModus () → {void}`

Aktiviert den relativen Mausmodus.

Rückgabe:

Typ

void

`getConnectedDevices()` → {Versprechen. <Reihe. <MediaDeviceInfo >>|Versprechen. < {message: string} >}

Fordert eine Liste der an den Client-Computer angeschlossenen Mediengeräte an.

Rückgabe:

Bei Erfolg wird ein Promise zurückgegeben, das in ein Array von MediaDeviceInfo Objekten aufgelöst wird. Weitere Informationen finden Sie unter <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/MediaDeviceInfo>. Bei Ablehnung gibt das Versprechen ein Fehlerobjekt zurück.

Typ

Versprech es. <Reihe. <MediaDeviceInfo >> | Versprechen. < {message: string} >

`getFileExplorer()` → {Versprechen. < [filestorage](#) >|Versprechen. < {Code: [ChannelErrorCode](#), Nachricht: Zeichenfolge} >}

Ruft ein Objekt ab, um den Dateispeicher des NICE-DCV-Servers zu verwalten.

Rückgabe:

Versprech es. Löst das Datei-Explorer-Objekt auf, wenn es erfüllt ist, oder ein Fehlerobjekt, wenn es abgelehnt wird.

Typ

Versprech es. < [filestorage](#) > | Versprochen. < {Code: [ChannelErrorCode](#), Nachricht: Zeichenfolge} >

`getServerInfo()` → {[ServerInfo](#)}

Ruft Informationen zum NICE-DCV-Server ab

Rückgabe:

Informationen zur Serversoftware.

Typ

[Serverinformationen](#)

`getScreenshot ()` → {Promise|Versprechen. < {Code: [ScreenshotErrorCode](#), Nachricht: Zeichenfolge} >}

Ruft den Screenshot des Remote-Desktops im PNG-Format ab. Der Screenshot wird im [ScreenshotCallback-Observer](#) zurückgegeben. `null` wird stattdessen im Falle von Fehlern zurückgegeben.

Rückgabe:

Versprechen, das behoben wird, wenn die Anfrage bearbeitet wird. Bei Ablehnung erhalten wir ein Fehlerobjekt.

Typ

Versprechen | Versprechen. < {Code: [ScreenshotErrorCode](#), Nachricht: Zeichenfolge} >

`getStats ()` → [{statistiken}](#)

Ruft Statistiken über den NICE DCV-Server ab.

Rückgabe:

Informationen zu den Streaming-Statistiken.

Typ

[Statistiken](#)

`latchModifierKey(Schlüssel, Ort, isDown)` → {boolean}

Sendet eine einzelne Tastaturkeydown oder ein einzelneskeyup Ereignis für einen zulässigen Modifikator.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|----------|--|---|
| key | Steuerung Alt AltGraph Meta Betriebssystem Shift | Der Schlüssel zum Senden. |
| location | KeyboardEvent.standort | Der Standort des Schlüssels. Weitere Informationen finden Sie unter https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location . |
| isDown | boolesch | Wenn das zu injizierende Schlüsselereignis ein Keydown (<code>true</code>) oder ein Keyup (<code>false</code>) ist. |

Rückgabe:

Wenn die angeforderte Kombination gültig ist, gibt die Funktion zurück `true`, andernfalls `false`.

Typ

boolesch

`openChannel (Name, AuthToken, Callbacks, Namespace) → {Promise|Promise. < {Code: ChannelErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}`

Öffnet einen benutzerdefinierten Datenkanal auf der Verbindung, wenn er auf dem NICE DCV Server erstellt wurde.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|------|--------------|---------------------|
| name | Zeichenfolge | Der Name des Kanal. |

| Name | Typ | Beschreibung |
|-----------|--------------|---|
| authToken | Zeichenfolge | Das Authentifizierungstoken, das für die Verbindung mit dem Kanal verwendet werden soll. |
| callbacks | Objekt | Die aufzurufenden Callback-Funktionen onMessage und onClose. |
| namespace | Zeichenfolge | Der Namespace des Kanal. Verfügbar seit NICE DCV Web Client SDK 1.2.0 und NICE DCV Server 2022.1. |

Rückgabe:

Verspricht es. Bei Ablehnung erhalten wir ein Fehlerobjekt.

Typ

Versprechen | Versprechen. < {Code: [ChannelErrorCode](#), Nachricht: Zeichenfolge} >

QueryFeature (FeatureName) → {Versprechen. < {aktiviert: boolesch, remote? : Zeichenfolge, AutoCopy? : boolesch, AutoPaste? : boolesch, serviceStatus? : Zeichenfolge, verfügbar? : boolean} >|Versprechen. < {message: string} >}

Fragt den Status einer bestimmten NICE-DCV-Serverfunktion ab.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|-------------|-------------------------|---|
| featureName | Merkmal | Der Name der Funktion, die abgefragt werden soll. |

Rückgabe:

Versprich es. Wenn das Problem gelöst ist, gibt die Funktion ein `status` Objekt zurück, das immer eine `enabled` Eigenschaft und möglicherweise auch andere Eigenschaften enthält. Bei Ablehnung gibt die Funktion ein `error` Objekt zurück.

Typ

```
{Versprechen. < {aktiviert: boolesch, remote? : Zeichenfolge, AutoCopy? : boolesch, AutoPaste? : boolesch, serviceStatus? : Zeichenfolge, verfügbar? : boolean} > | Versprechen. < {message: string} >
```

registerKeyboardShortcuts(Abkürzungen) → {void}

Registriert Tastenkombinationen.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | |
|------------------------|-----------------------|---|------|-----|--------------|-----------------------|-----------------------|--|
| <code>shortcuts</code> | Array-Reihe. <Object> | Die Reihe von Schlüsseln und Zuordnungen, die registriert werden sollen. <table border="1" data-bbox="1068 1255 1539 1680"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Typ</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>sequence</code></td> <td>Array-Reihe. <Object></td> <td>Die Tastenkombination für die Registrierung.</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Beschreibung | <code>sequence</code> | Array-Reihe. <Object> | Die Tastenkombination für die Registrierung. |
| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | |
| <code>sequence</code> | Array-Reihe. <Object> | Die Tastenkombination für die Registrierung. | | | | | | |

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|------|-----|--------------|-----|--|
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | | | <p>N T Beschreibung</p> <p>k K BoardE</p> <p>v Wschl</p> <p>ü der</p> <p>vom Benutzer gedrückte n Taste. Weitere Informationen finden Sie unter https://d developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key.</p> |

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|------|-----|--------------|-----|--|
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | | | <p>N T Beschreibung</p> <p>1 k DieardE</p> <p>v Reshan</p> <p>d der</p> <p>zu</p> <p>sendender</p> <p>Schlüssel</p> <p>.</p> <p>Die</p> <p>Position</p> <p>der</p> <p>Taste</p> <p>auf</p> <p>der</p> <p>Tastatur.</p> <p>Weitere</p> <p>Informati</p> <p>onen</p> <p>finden</p> <p>Sie</p> <p>unter</p> <p><a 121="" 55="" 920="" 936"="" data-label="Page-Footer" href="https://d</p> <p>eveloper.</p> <p>mozilla.o</p> <p>rg/</p> <p>en-</p> <p>US/</p> <p>docs/</p> <p>Web/</p> </td> </tr> </tbody> </table> </div> <div data-bbox="> <p>Methoden</p> </p> |

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|------|-----|--------------|--------------------------|---|
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | output | Array-Reihe. <Object> | Die beabsichtigte Aktion, die mit der Tastenkombination ausgeführt werden soll. |
| | | | | Beschreibung API/KeyboardEvent/location . Beschreibung KeyboardEvent Wechsler der vom Benutzer gedrückten |

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|------|-----|--------------|-----|--|
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | | | <p data-bbox="1382 352 1620 443">Name</p> <p data-bbox="1382 443 1620 1409">Beschreibung Taste. Weitere Informationen finden Sie unter https:// d eveloper. mozilla.o rg/ en- US/ docs/ Web/ API/ Keybo ardEvent / key.</p> <p data-bbox="1382 1409 1620 1877">1 k Die v Resten d der zu sendender Schlüssel . Die Position</p> |

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|------|-----|--------------|-----|---|
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | | | NT Beschreibung der Taste auf der Tastatur. Weitere Informationen finden Sie unter https:// d eveloper. mozilla.o rg/ en- US/ docs/ Web/ API/ Keybo ardEvent / location . |

Rückgabe:

Typ

void

`requestDisplayConfig(highColorAccuracy) → {Versprechen|Versprechen. < {Code: DisplayConfigErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}`

Fordert eine aktualisierte Display-Konfiguration vom NICE DCV Server an. Verfügbar seit NICE DCV Web Client SDK 1.1.0 und NICE DCV Server 2022.0.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|--------------------------------|----------|--|
| <code>highColorAccuracy</code> | boolesch | Ob eine hohe Farbgenauigkeit angefordert werden soll oder nicht. |

Rückgabe:

Versprech es. Bei Ablehnung gibt das Versprechen ein Fehlerobjekt zurück.

Typ

Versprechen | Versprechen. < {Code: [DisplayConfigErrorCode](#), Nachricht: Zeichenfolge} >

`requestDisplayLayout(Layout) → {Versprechen|Versprechen. < {Code: ResolutionErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}`

Fordert ein aktualisiertes Anzeigelayout für die Verbindung an.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|--------|---|--|
| layout | Array-Reihe. < Überwachen > | Die angeforderten Anzeigen werden im Layout angezeigt. |

Rückgabe:

Verspricht es. Bei Ablehnung erhalten wir ein Fehlerobjekt.

Typ

Versprechen | Versprechen. < {Code: [ResolutionErrorCode](#), Nachricht: Zeichenfolge} >

requestResolution (Breite, Höhe) → {Promise|Versprechen. < {Code: [ResolutionErrorCode](#), Nachricht: Zeichenfolge} >}

Fordert eine aktualisierte Bildschirmauflösung vom NICE DCV-Server an.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|--------|--------------|--|
| width | number (Zahl | Die anzufordernde Breite in Pixeln. Der zulässige Mindestwert ist 0. |
| height | number (Zahl | Die anzufordernde Höhe in Pixeln. Der zulässige Mindestwert ist 0. |

Rückgabe:

Verspricht es. Bei Ablehnung gibt das Versprechen ein Fehlerobjekt zurück.

Typ

Versprechen | Versprechen. < {Code: [ResolutionErrorCode](#), Nachricht: Zeichenfolge} >

sendKeysKeyboardEvent(Ereignis) → {boolean}

Sendet ein Tastenkombination. Weitere Informationen zu Tastaturereignissen finden Sie unter <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent>. Zu den gültigen Keyboard-Ereignissen gehören: `keydown`, `keypress`, und `keyup`. Weitere Informationen zu diesen Veranstaltungen finden Sie unter <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent#events>.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|-------|---------------|-----------------------------------|
| event | KeyboardEvent | Das zu sendende Tastaturereignis. |

Rückgabe:

Wenn das Ereignis nicht gültig ist, kehrt die Funktion zurück `false`. Wenn das Ereignis gültig ist, gibt die Funktion zurück `true`.

Typ

boolesch

sendKeysKeyboardShortcut(Abkürzung) → {void}

Sendet eine Tastenkombination. Verwenden Sie diese Funktion, um eine vollständige `keydown` oder eine `keyup` Sequenz zu senden. Wenn Sie beispielsweise `Strg + Alt + Del` senden, werden die `keydown` Ereignisse für alle Tasten gesendet, gefolgt von den `keyup` Ereignissen. Verwenden Sie diese Funktion auch, wenn Sie einen einzelnen Schlüssel senden möchten.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|----------|-----------------------|---------------------------------------|
| shortcut | Array-Reihe. <Object> | Die Reihe der zu sendenden Schlüssel. |

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|------|-----|--------------|------------------------|--|
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | key | Keyboardvent.schlüssel | Der Wert der vom Benutzer gedrückten Taste. Weitere Informationen finden Sie unter https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key . |
| | | location | Keyboardvent.standort | Die Reihe der zu sendenden Schlüssel |

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|------|-----|--------------|-----|---|
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | | | . Die Position der Taste auf der Tastatur. Weitere Informationen finden Sie unter https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location . |

Rückgabe:

Typ

void

setDisplayQuality(min, maxopt) → {nichtig}

Legt die für die Verbindung zu verwendende Bildqualität fest. Gültiger Bereich ist 0 bis 100,1 wobei dies die niedrigste Bildqualität und 100 die höchste Bildqualität ist. Geben Sie 0 an, dass der aktuelle Wert beibehalten werden soll.

Parameter:

| Name | Typ | Attribute | Beschreibung |
|------|--------------|------------|----------------------------|
| min | number (Zahl | | Die minimale Bildqualität. |
| max | number (Zahl | <optional> | Die maximale Bildqualität. |

Rückgabe:

Typ

void

setDisplayScale(scaleRatio, DisplayID) → {Promise|Versprechen. < {code: [ResolutionErrorCode](#), message: string} >} (VERALTET)

Veraltet seit Version 1.3.0. Die Anzeigeskala muss nicht mehr eingestellt werden. Mauskoordinaten werden intern automatisch verwaltet.

Benachrichtigt das NICE DCV, dass das Display auf der Clientseite skaliert ist. Verwenden Sie dies, um den Server darüber zu informieren, dass er Mausereignisse skalieren muss, damit sie dem Anzeigeverhältnis des Clients entsprechen.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|------------|---------------|--|
| scaleRatio | float | Das zu verwendende Skalierungsverhältnis. Muss eine strikt positive Zahl sein. |
| displayId | number (Zahl) | Die ID des zu skalierenden Displays. |

Rückgabe:

Verspricht es. Bei Ablehnung gibt das Versprechen ein Fehlerobjekt zurück.

Typ

Versprechen | Versprechen. < {Code: [ResolutionErrorCode](#), Nachricht: Zeichenfolge} >

setKeyboardQuirks(Macken) → {void}

Legt die Tastaturcharaktere für den Client-Computer fest.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | |
|--------------|----------|---|------|-----|--------------|--------------|----------|---------------------------------|
| quirks | Objekt | Die Tastatur gibt Eigenheiten zum Aktivieren oder Deaktivieren. <table border="1" data-bbox="1068 1549 1529 1879"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Typ</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>macOptiToAlt</td> <td>boolesch</td> <td>Um die Wahl taste Alt für macOS</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Beschreibung | macOptiToAlt | boolesch | Um die Wahl taste Alt für macOS |
| Name | Typ | Beschreibung | | | | | | |
| macOptiToAlt | boolesch | Um die Wahl taste Alt für macOS | | | | | | |

| Name | Typ | Beschreibung | | |
|------|-----|----------------------|----------|--|
| | | Name | Typ | Beschreibung |
| | | | | <p>zuzuordnen, geben Sie an true. Andernfalls geben Sie false an.</p> |
| | | macCommandToContent1 | boolesch | <p>Um die Befehlsste Strg für macOS zuzuordnen, geben Sie an true. Andernfalls geben Sie false an.</p> |

Rückgabe:

Typ

void

`setMaxDisplayAuflösung (maxWidth, maxHeight) → {void}`

Legt die maximale Bildschirmauflösung fest, die für die Verbindung verwendet werden soll.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|------------------------|--------------|--|
| <code>maxWidth</code> | number (Zahl | Die maximale Anzeigebreite in Pixeln. Der zulässige Mindestwert ist 0. |
| <code>maxHeight</code> | number (Zahl | Die maximale Displayhöhe in Pixeln. Der zulässige Mindestwert ist 0. |

Rückgabe:

Typ

void

`setMicrophone (aktivieren) → {Promise|Promise. < {Code: AudioErrorCode, Nachricht: Zeichenfolge} >}`

Aktiviert oder deaktiviert das Mikrofon.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|---------------------|----------|---|
| <code>enable</code> | boolesch | Um das Mikrofon zu aktivieren, geben Sie <code>true</code> . Um |

| Name | Typ | Beschreibung |
|------|-----|--|
| | | das Mikrofon zu deaktivieren, geben Sie <code>false</code> . |

Rückgabe:

Verspricht es. Bei Ablehnung gibt das Versprechen ein Fehlerobjekt zurück.

Typ

Versprechen | Versprechen. < {Code: [AudioErrorCode](#), Nachricht: Zeichenfolge} >

`setMinDisplayAuflösung (minWidth, minHeight) → {void}`

Legt die minimale Bildschirmauflösung fest, die für die Verbindung verwendet werden soll. Für einige Anwendungen ist möglicherweise eine Mindestbildauflösung erforderlich. Wenn die erforderliche Mindestauflösung größer als die vom Client unterstützte maximale Auflösung ist, wird eine Strategie zur Größenänderung verwendet. Verwenden Sie diese Funktion vorsichtig. Die Strategie zur Größenänderung könnte zu einem weniger präzisen Maus- und Berührungseingabesystem führen.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|------------------------|---------------|--|
| <code>minWidth</code> | number (Zahl) | Die minimale Anzeigebreite in Pixeln. Der zulässige Mindestwert ist 0. |
| <code>minHeight</code> | number (Zahl) | Die minimale Anzeigehöhe in Pixeln. Der zulässige Mindestwert ist 0. |

Rückgabe:

Typ

`void`

setUploadBandwidth(Wert) → {Zahl}

Legt die maximale Bandbreite fest, die für das Hochladen von Dateien auf den NICE DCV-Server verwendet werden soll.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|-------|--------------|---|
| value | number (Zahl | Die maximale Bandbreitenbegrenzung in Kbit/s. Der gültige Bereich liegt zwischen 1024 kbit/s und 102400 Kbit/s. |

Rückgabe:

- Das eingestellte Bandbreitenlimit. null wenn die Dateispeicherfunktion auf dem Server deaktiviert ist.

Typ

number (Zahl

setVolume (Lautstärke) → {void}

Legt die Lautstärke fest, die für Audio verwendet werden soll. Der gültige Bereich liegt zwischen 0 und 100, wobei 0 die niedrigste Lautstärke und 100 die höchste Lautstärke ist.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|--------|--------------|--------------------------------|
| volume | number (Zahl | Der zu verwendende Lautstärke. |

Rückgabe:

Typ

void

setWebcam (aktivieren, DeviceId) → {Promise|Promise. < {Code: [WebcamErrorCode](#), Nachricht: Zeichenfolge} >}

Aktiviert oder deaktiviert die Webcam.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|----------|--------------|--|
| enable | boolesch | Um die Webcam zu aktivieren, geben Sie an true. Um die Webcam zu deaktivieren, geben Sie an false. |
| deviceId | Zeichenfolge | Die Geräte-ID der Webcam. |

Rückgabe:

Versprechen Sie, dass bei Erfolg die angeschlossene/abgetrennte Webcam-Geräte-ID angezeigt wird. Bei Ablehnung gibt das Versprechen ein Fehlerobjekt zurück.

Typ

Versprechen | Versprechen. < {Code: [WebcamErrorCode](#), Nachricht: Zeichenfolge} >

syncClipboards () → {boolean}

Synchronisiert die Zwischenablage des lokalen Clients mit der Remote-Zwischenablage des NICE DCV-Servers. Autocopy muss vom Browser unterstützt werden.

Rückgabe:

Wenn die Zwischenablagen synchronisiert wurden, kehrt die Funktion zurück `true`. Wenn die Zwischenablagen nicht synchronisiert wurden oder wenn der Browser Autocopy nicht unterstützt, kehrt die Funktion zurück `false`.

Typ

boolesch

Authentifizierungsklasse

Die Authentifizierungsklasse muss verwendet werden, um ein Authentifizierungstoken zu erhalten, indem die [authenticateMethode](#) des `dcv` Moduls aufgerufen wird. Ein Beispiel zur Verwendung finden Sie im Abschnitt [Erste Schritte](#).

Entlarvt

- [Methoden](#)

Methoden

Auflisten

- [erneut versuchen \(\) → {void}](#)
- [sendCredentials \(Anmeldeinformationen\) → {void}](#)

`erneut versuchen () → {void}`

Versucht den Authentifizierungsprozess erneut.

Rückgabe:

Typ

void

`sendCredentials (Anmeldeinformationen) → {void}`

Sendet die vom Client bereitgestellten Authentifizierungsdaten an den NICE DCV-Server.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|--------------------------|--------|--|
| <code>credentials</code> | Objekt | Das Objekt, das die angegebenen Anmeldeinformationen enthält. Die Anmeldeinformationen müssen denselben Namen haben und vom gleichen Typ sein, der in der Herausforderung angegeben ist. |

Rückgabe:

Typ

`void`

Ressourcenklasse

Die Resource Class kann die entsprechende Datei, die gerade gedruckt oder heruntergeladen wurde, abrufen oder verwerfen. Bei der Ausführung dieser Aktionen funktionieren [filePrinted](#) und [fileDownload](#) würden die entsprechenden Observer jeweils mit dem Ressourcenobjekt als ihrem einzigen Argument aufgerufen. Eine solche Ressource kann akzeptiert oder abgelehnt werden, um die Datei, auf die sie verweisen, abzurufen oder zu verwerfen.

Entlarvt

- [Methoden](#)

Methoden

Auflisten

- [akzeptieren \(URLParameters\) → {void}](#)
- [ablehnen \(\) → {void}](#)

akzeptieren (URLParameters) → {void}

Lädt die Ressource lokal herunter.

Parameter:

| Name | Typ | Beschreibung |
|----------------------------|--------|--|
| <code>urlParameters</code> | Objekt | Das optionale Objekt, das die Schlüssel/Wert-Paare der URL-Suchparameter enthält, die an die Anforderung zum Abrufen der Ressource übergeben wurden. |

Rückgabe:

Typ

`void`

ablehnen () → {void}

Wirft die Ressource weg.

Rückgabe:

Typ

`void`

NICE DCV Web-UI SDK

Eine JavaScript React-Komponentenbibliothek, die derzeit eine einzelne React-Komponente namens `exportiertDCVViewer`, die eine Verbindung zum NICE DCV Server herstellt und die Symbolleiste für die Interaktion mit dem Remote-Stream rendert.

Entlarvt

- [Komponenten](#)

Komponenten

Auflisten

- [DCV-Viewer](#)

DCV-Viewer

Die React-Komponente, die die Toolbar mit all ihren Funktionen für die Interaktion mit dem Remote-Stream nützlich macht.

Eigenschaften:

Auflisten

- [dcv](#)
- [UIConfig](#)

dcv

| Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung |
|------|--------|--------------|---|
| dcv | Objekt | Ja | Das Objekt, das die Eigenschaften definiert, die zum Herstellen der Verbindung zum NICE DCV Server erforderlich sind. Es legt den Log-Level und die URL fest, von der aus die NICE DCV Web Client SDK-Assets geladen und auf die DCV-Ressourcen |

| Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung | | | | | | | | | | | | | | | | |
|------|-----------|--------------|---|------|-----|--------------|--------------|-----|-----------|----|-----------------------|-----|-----------|----|---|-----|-----------|----|---|
| | | | <p>zugegriffen werden sollen.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="1187 352 1268 478">Name</th> <th data-bbox="1268 352 1349 478">Typ</th> <th data-bbox="1349 352 1430 478">Erforderlich</th> <th data-bbox="1430 352 1606 478">Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="1187 499 1268 699">ses</td> <td data-bbox="1268 499 1349 699">Zeichenge</td> <td data-bbox="1349 499 1430 699">Ja</td> <td data-bbox="1430 499 1606 699">Die NICE-DCV-Sitzung.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1187 720 1268 1455">aut</td> <td data-bbox="1268 720 1349 1455">Zeichenge</td> <td data-bbox="1349 720 1430 1455">Ja</td> <td data-bbox="1430 720 1606 1455">Das Authentifizierungstoken, das bei der Verbindung mit dem Server verwendet werden soll.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1187 1476 1268 1848">ser</td> <td data-bbox="1268 1476 1349 1848">Zeichenge</td> <td data-bbox="1349 1476 1430 1848">Ja</td> <td data-bbox="1430 1476 1606 1848">Der Hostname und der Port des laufenden NICE-</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung | ses | Zeichenge | Ja | Die NICE-DCV-Sitzung. | aut | Zeichenge | Ja | Das Authentifizierungstoken, das bei der Verbindung mit dem Server verwendet werden soll. | ser | Zeichenge | Ja | Der Hostname und der Port des laufenden NICE- |
| Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ses | Zeichenge | Ja | Die NICE-DCV-Sitzung. | | | | | | | | | | | | | | | | |
| aut | Zeichenge | Ja | Das Authentifizierungstoken, das bei der Verbindung mit dem Server verwendet werden soll. | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ser | Zeichenge | Ja | Der Hostname und der Port des laufenden NICE- | | | | | | | | | | | | | | | | |

| Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung | | | |
|------|-----|--------------|--------------|---------------|--------------|--|
| | | | Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung |
| | | | | | | <p>DCV-Servers im folgenden Format: <code>https://dcv_host_address:port</code>. Zum Beispiel: <code>https://:8443-dcv-server</code>.</p> <p>Die absolute oder relative URL, von der SDK-Dateien geladen werden sollen.</p> |
| | | | base | Zeichensfolge | Ja | |

| Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung | | | |
|------|-----|--------------|--------------|---------------|-------------------------|---|
| | | | Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung |
| | | | resource | Zeichensfolge | Nein (Standard: "Nein") | Die absolute oder relative URL, von der aus auf DCV-Ressourcen zugegriffen werden soll. |
| | | | onDemand | Funktion | Nein (Standard: "Nein") | Die Callback-Funktion wird aufgerufen, wenn die Verbindung zum NICE-DCV-Server getrennt |

| Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung |
|------|-----|--------------|---|
| | | | <p>Die Verbindung wird geschlossen.</p> <p>Die (Standard:Log)stufe der INF die im Viewer verwendet werden soll.</p> |

UIConfig

| Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung |
|----------|--------|--------------------|---|
| uiConfig | Objekt | Nein (Standard:{}) | Das Objekt, das die Eigenschaften definiert, um zu konfigurieren, ob die Werkzeuggeste sichtbar ist und ob die Vollbild- und Multimonitor-Schal |

| Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung | | | | | | | | | | | | |
|---------|---------|--------------|--|------|-----|--------------|--------------|-----|--------|------|--|---------|---------|------|--|
| | | | <p>flächen darauf angezeigt werden sollen.</p> <table border="1" data-bbox="1187 401 1507 527"> <thead> <tr> <th data-bbox="1187 401 1268 527">Name</th> <th data-bbox="1268 401 1349 527">Typ</th> <th data-bbox="1349 401 1430 527">Erforderlich</th> <th data-bbox="1430 401 1507 527">Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="1187 527 1268 1881">too</td> <td data-bbox="1268 527 1349 1881">Objekt</td> <td data-bbox="1349 527 1430 1881">Nein</td> <td data-bbox="1430 527 1507 1881">Das (Standardwert: <code>{}</code>) die Konfigurationsoptionen für die Werkzeugliste definiert.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1187 1220 1268 1881">display</td> <td data-bbox="1268 1220 1349 1881">Boolean</td> <td data-bbox="1349 1220 1430 1881">Nein</td> <td data-bbox="1430 1220 1507 1881">Standardwert: <code>true</code> zu definieren, ob die Werkzeugliste ein-</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung | too | Objekt | Nein | Das (Standardwert: <code>{}</code>) die Konfigurationsoptionen für die Werkzeugliste definiert. | display | Boolean | Nein | Standardwert: <code>true</code> zu definieren, ob die Werkzeugliste ein- |
| Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung | | | | | | | | | | | | |
| too | Objekt | Nein | Das (Standardwert: <code>{}</code>) die Konfigurationsoptionen für die Werkzeugliste definiert. | | | | | | | | | | | | |
| display | Boolean | Nein | Standardwert: <code>true</code> zu definieren, ob die Werkzeugliste ein- | | | | | | | | | | | | |

| Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung | | | |
|------|-----|--------------|--------------|-----|--------------|--|
| | | | Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung |
| | | | | | | <p>Die Beschreibung</p> <p>oder ausgeblendet werden soll.</p> <p>Die Beschreibung (Standard: true) zu definieren, ob die Vollbild-Schaltfläche in der Werkzeugleiste ein- oder ausgeblendet werden soll.</p> |

| Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung | | | |
|------|-----|--------------|--------------|-----|--------------|--|
| | | | Name | Typ | Erforderlich | Beschreibung |
| | | | | | | Beschreibung (Optional: true) zu definiere n, ob die Multimon tor- Schal fläche in der Werkzeu eiste ein- oder ausgeble det werden soll. |

Versionshinweise und Dokumentverlauf für das NICE DCV Web Client SDK

Diese Seite enthält die Versionshinweise und den Dokumentverlauf für das NICE DCV Web Client SDK.

Themen

- [Versionshinweise zum NICE DCV Web Client SDK](#)
- [Dokumentverlauf](#)

Versionshinweise zum NICE DCV Web Client SDK

Dieser Abschnitt enthält Versionshinweise für das NICE DCV Web Client SDK nach Veröffentlichungsdatum.

Themen

- [1.5.10 — 19. Dezember 2023](#)
- [1.5.6 — 9. November 2023](#)
- [1.4.4 — 29. Juni 2023](#)
- [1.4.0 — 28. März 2023](#)
- [1.3.1 — 9. Dezember 2022](#)
- [1.3.0 — 11. November 2022](#)
- [1.2.1 — 21. Juli 2022](#)
- [1.2.0 — 29. Juni 2022](#)
- [1.1.3 — 23. Mai 2022](#)
- [1.1.2 — 19. Mai 2022](#)
- [1.1.1 — 23. März 2022](#)
- [1.1.0 — 23. Februar 2022](#)
- [1.0.4 — 20. Dezember 2021](#)
- [1.0.3 — 01. September 2021](#)
- [1.0.2 — 30. Juli 2021](#)
- [1.0.1 — 31. Mai 2021](#)

- [1.0.0 — 24. März 2021](#)

1.5.10 — 19. Dezember 2023

| Version | Versionshinweise |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Semantische Version: 1.5.10• Version: 684 | <p>Änderungen und Fehlerbehebungen</p> <ul style="list-style-type: none">• Fehler bei der Stream-Dekodierung beheben |

1.5.6 — 9. November 2023

| Version | Versionshinweise |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Semantische Version: 1.5.6• Version: 659 | <p>Änderungen und Fehlerbehebungen</p> <ul style="list-style-type: none">• Leistungsverbesserungen beim Decodieren und Rendern von Streams• Die Unterstützung für Internet Explorer 11 wurde entfernt |

1.4.4 — 29. Juni 2023

| Version | Versionshinweise |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Semantische Version: 1.4.4• Version: 573 | <p>Änderungen und Fehlerbehebungen</p> <ul style="list-style-type: none">• Die Viewer-UI-Komponente verwendet jetzt die <code>navigator.keyboard.lock</code> API in Browsern, die sie unterstützen, um |

| Version | Versionshinweise |
|---------|--|
| | <p>Sondertasten im Vollbildmodus zu verarbeiten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Es wurde ein Problem behoben, das bei Verwendung von Chrome 114 oder neuer zu falschen Farben führen konnte. • Verbesserte WebCodecs Erkennung. • Ein Problem mit dem Zustand der Maustaste beim Betreten des Fensters wurde behoben. • Es wurde ein Problem behoben, das dazu führen konnte, dass die Sondertasten auf macOS gedrückt blieben. • Die Robustheit der Audiowiedergabe gegenüber verschlechterten Netzwerkbedingungen wurde verbessert. • Speicherlecks wurden behoben. • Verbesserte Logs mit Angabe von Zeit und Level. |

1.4.0 — 28. März 2023

| Version | Versionshinweise |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Semantische Version: 1.4.0 • Version: 476 | <p>Neue Features</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dem <code>FileStorage</code> Objekt wurde eine neue <code>uploadFiles</code> Methode hinzugefügt, um mehrere Dateien hochzuladen. |

| Version | Versionshinweise |
|---------|--|
| | <ul style="list-style-type: none">• Die Viewer-UI-Komponente unterstützt jetzt Drag & Drop, um das Hochladen von Dateien zu starten.• Die WebCodecs Browser-API wird jetzt auch für Audio und Webcam verwendet. <p>Änderungen und Fehlerbehebungen</p> <ul style="list-style-type: none">• Speicherlecks im Zusammenhang mit wiederholten Verbindungen von derselben Seite wurden behoben.• <code>setUploadBandwidth</code> erlaubt jetzt Werte bis zu 1 Gbit/s.• Optimiertes Rendern von UI-Komponenten.• Die Unterstützung für animierte Cursor unter Windows wurde behoben.• Es wurde ein Problem mit der Unterstützung der Zwischenablage behoben, wenn sowohl Text- als auch Bilddaten für denselben Vorgang vorhanden waren.• Verbesserte Robustheit der Webcam-API: Einstellungen können nicht geändert werden, solange eine Anfrage bereits bearbeitet wird. Sie verfolgt <code>webcam.setEnabled</code> jetzt die Geräte-ID für die Anfrage, die gerade bearbeitet wird, und gibt ein Promise zurück. |

| Version | Versionshinweise |
|---------|--|
| | Die Viewer-UI-Komponente zeigt im Fehlerfall eine Benachrichtigung an. |

1.3.1 — 9. Dezember 2022

| Version | Versionshinweise |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Semantische Version: 1.3.1 • Version: 413 | <p>Änderungen und Fehlerbehebungen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Es wurde ein Problem behoben, das dazu führen konnte, dass die Benutzeroberfläche für die Zeitzonenumleitung nicht mehr mit dem Server synchronisiert war. • Ein Speicherleck nach mehreren erneuten Verbindungen wurde behoben. • Es wurde ein Problem behoben, das dazu führte, dass beim Trennen der Verbindung eine leere Seite angezeigt wurde. • Es wurde ein Fehler behoben, der zu Konsolenwarnungen beim Schließen des Audiodecoders führte. |

1.3.0 — 11. November 2022

| Version | Versionshinweise |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Semantische Version: 1.3.0 • | <p>Neue Features</p> <ul style="list-style-type: none"> • |

| Version | Versionshinweise |
|--------------|--|
| Version: 407 | <p>Cloudscape (https://cloudscape.design) für die UI Viewer-Komponente übernommen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Unterstützung für die Zeitzonenumleitung hinzugefügt. <p>Änderungen und Fehlerbehebungen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fehlende Aktualisierung in der asynchronen Zwischenablage behoben, wenn der DCV-Viewer fokussiert war. • Die <code>setDisplayScale</code> Funktion wird nicht mehr benötigt, wenn die Anzeige auf der Client-Seite skaliert wird. • Die <code>DCVViewer</code> Komponente wird jetzt automatisch aufgerufen, <code>disconnect()</code> wenn sie nicht gemountet ist. |

1.2.1 — 21. Juli 2022

| Version | Versionshinweise |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Semantische Version: 1.2.1 • Version: 358 | <p>Änderungen und Fehlerbehebungen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Es wurde ein Problem behoben, das dazu führte, dass keine Verbindung zum NICE DCV-Server 2019.1 und älter hergestellt werden konnte. |

1.2.0 — 29. Juni 2022

| Version | Versionshinweise |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">Semantische Version: 1.2.0Version: 352 | <p>Änderungen und Fehlerbehebungen</p> <ul style="list-style-type: none">Ein Absturzfehler, wenn die empfangenen Frames größer als die maximal unterstützte Auflösung (4096x2160) waren, wurde behoben.Ressourcenobjekte (die als Argumente an <code>fileDownload</code> und <code>filePrinted</code> Beobachter übergeben werden) verfügen jetzt über die <code>decline</code> Methoden <code>accept</code> und, die für das Objekt aufgerufen werden können, um die Ressource herunterzuladen bzw. zu verwerfen.Kleinerer Fehler bei der automatischen Synchronisation der Zwischenablage beim Trennen der Verbindung behoben. |

1.1.3 — 23. Mai 2022

| Version | Versionshinweise |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">Semantische Version: 1.1.3Version: 329 | <p>Änderungen und Fehlerbehebungen</p> <ul style="list-style-type: none">Es wurde ein Problem behoben, das eine erfolgreiche Verbindung bei der Angabe der <code>web-url-path</code> Option verhinderte. |

1.1.2 — 19. Mai 2022

| Version | Versionshinweise |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">Semantische Version: 1.1.2Version: 322 | <p>Änderungen und Fehlerbehebungen</p> <ul style="list-style-type: none">Es wurde ein Problem behoben, das dazu führen konnte, dass die Eingabe nach der Verbindung nicht richtig funktionierte.Die Mauskoordinaten wurden behoben, wenn das Skalierungsverhältnis größer als 1 ist. |

1.1.1 — 23. März 2022

| Version | Versionshinweise |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">Semantische Version: 1.1.1Version: 309 | <p>Änderungen und Fehlerbehebungen</p> <ul style="list-style-type: none">Melden <code>Transport Error</code> Sie, wenn die Kommunikation mit dem Server unterbrochen wird.Ein wiederkehrender Dekodierungsfehler beim Streamen großer Auflösungen wurde behoben. |

1.1.0 — 23. Februar 2022

| Version | Versionshinweise |
|--|----------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> | <p>Neue Features</p> |

| Version | Versionshinweise |
|--|--|
| <p>Semantische Version: 1.1.0</p> <ul style="list-style-type: none"> Version: 295 | <ul style="list-style-type: none"> Veröffentlichen Sie die NICE DCV Web UI SDK-Bibliothek mit der <code>DCVViewer</code> React-Komponente. Exportieren Sie das NICE DCV Web Client SDK sowohl als UMD- als auch als ES-Module. Unterstützung für hohe Farbgenauigkeit hinzugefügt. Es wurde die Möglichkeit hinzugefügt, Clients, die mit einer Sitzung verbunden sind, aufzulisten und mit ihnen zu interagieren. Es wurden Benachrichtigungen für Verbindungen und Verbindungsabbrüche hinzugefügt. <p>Änderungen und Fehlerbehebungen</p> <ul style="list-style-type: none"> Verbesserte Unterstützung für die Dekodierung von Webcodecs. Verschiedene Verbesserungen der Tastatur. Behebung eines Fehlers, der das Öffnen eines zweiten Bildschirms verhinderte, wenn die Zwischenablage deaktiviert war. |

1.0.4 — 20. Dezember 2021

| Version | Versionshinweise |
|---------|------------------|
|---------|------------------|

| Version | Versionshinweise |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> Semantische Version: 1.0.4 Version: 249 | <p>Neue Features</p> <ul style="list-style-type: none"> Support das Öffnen mehrerer Verbindungen von derselben Seite aus. Support das Laden des SDK von einem CDN. |

1.0.3 — 01. September 2021

| Version | Versionshinweise |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> Semantische Version: 1.0.3 Version: 202 | <p>Neue Features</p> <ul style="list-style-type: none"> Experimentelle Unterstützung für WebCodecs. Dies ist standardmäßig deaktiviert und muss über das <code>ConnectionConfig</code> Objekt aktiviert werden, das die neue Eigenschaft verwendet <code>enableWebCodecs</code>. Zwischenablage: Unterstützung für den <code>image/png</code> Datentyp in Chromium-basierten Browsern hinzugefügt. Observer/Callback hinzugefügt, um den Screenshot des Servers als PNG-Bild zu erhalten (benötigt NICE DCV-Server 2021.2). <p>Änderungen und Fehlerbehebungen</p> |

| Version | Versionshinweise |
|---------|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> Die Handhabung von Tastaturmodifikatoren wurde verbessert. |

1.0.2 — 30. Juli 2021

| Version | Versionshinweise |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> Semantische Version: 1.0.2 Version: 167 | <ul style="list-style-type: none"> Feste Druckererkennung für Eingabestifte. Verbesserte Unterstützung für das koreanische Tastaturlayout in Chrome. |

1.0.1 — 31. Mai 2021

| Version | Versionshinweise |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> Semantische Version: 1.0.1 Version: 141 | <ul style="list-style-type: none"> Die Ausbreitung von Verbindungsfehlern und Schließungsgründen wurde behoben Die Aktualisierung des Dateispeicher-Chunk-Fortschritts wurde behoben Verbesserte Webcam-Handhabung Verbesserte Audioeingangsverarbeitung |

1.0.0 — 24. März 2021

| Version | Versionshinweise |
|---------|------------------|
| | |

| Version | Versionshinweise |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> Semantische Version: 1.0.0 Version: 81 | Erste Version des NICE DCV Web Client SDK. |

Dokumentverlauf

In der folgenden Tabelle wird die Dokumentation für diese Version des NICE DCV Web Client SDK beschrieben.

| Änderung | Beschreibung | Datum |
|--|--|-------------------|
| NICE DCV DCV-Webclient-SDK Version 1.5.6 | Das NICE DCV Web Client SDK 1.5.6 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter SDK v.1.5.6. | 9. November 2023 |
| NICE DCV DCV-Webclient-SDK-Version 1.4.4 | Das NICE DCV Web Client SDK 1.4.4 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter SDK v.1.4.4. | 29. Juni 2023 |
| NICE DCV DCV-Webclient-SDK Version 1.4.0 | Das NICE DCV Web Client SDK 1.4.0 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter SDK v.1.4.0. | 28. März 2023 |
| NICE DCV DCV-Webclient-SDK Version 1.3.1 | Das NICE DCV Web Client SDK 1.3.1 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter SDK v.1.3.1. | 9. Dezember 2022 |
| NICE DCV DCV-Webclient-SDK Version 1.3.0 | Das NICE DCV Web Client SDK 1.3.0 ist jetzt verfügbar. | 11. November 2022 |

| Änderung | Beschreibung | Datum |
|--|--|------------------|
| | Weitere Informationen finden Sie unter SDK v.1.3.0. | |
| NICE DCV Web Client SDK Version 1.2.0 | NICE DCV Web Client SDK 1.2.0 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter SDK v.1.2.0. | 29. Juni 2022 |
| NICE DCV DCV-Webclient-SDK Version 1.1.0 | NICE DCV Web Client SDK 1.1.0 ist jetzt verfügbar. Weitere Informationen finden Sie unter SDK v.1.1.0. | 23. Februar 2022 |
| NICE DCV DCV-Webclient-SDK Version 1.0.1 | Einige Tippfehler wurden behoben. Kleinere Fehler wurden behoben, siehe SDK v.1.0.1 . | 31. Mai 2021 |
| Erstversion | Erstveröffentlichung dieses Inhalts. | 24. März 2021 |

Die vorliegende Übersetzung wurde maschinell erstellt. Im Falle eines Konflikts oder eines Widerspruchs zwischen dieser übersetzten Fassung und der englischen Fassung (einschließlich infolge von Verzögerungen bei der Übersetzung) ist die englische Fassung maßgeblich.