

Entwicklerhandbuch

AWS SDK for PHP



AWS SDK for PHP: Entwicklerhandbuch

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Die Marken und Handelsmarken von Amazon dürfen nicht in einer Weise in Verbindung mit nicht von Amazon stammenden Produkten oder Services verwendet werden, die geeignet ist, Kunden irrezuführen oder Amazon in irgendeiner Weise herabzusetzen oder zu diskreditieren. Alle anderen Handelsmarken, die nicht Eigentum von Amazon sind, gehören den jeweiligen Besitzern, die möglicherweise zu Amazon gehören oder nicht, mit Amazon verbunden sind oder von Amazon gesponsert werden.

Table of Contents

| | |
|---|----|
| Was ist die AWS SDK for PHP? | 1 |
| Beginnen Sie mit dem SDK | 1 |
| Weitere Ressourcen | 1 |
| API-Dokumentation | 2 |
| Wartung und Support für SDK-Hauptversionen | 2 |
| Erste Schritte | 3 |
| SDK-Authentifizierung mit AWS | 3 |
| Starten einer - AWS Zugriffsportalsitzung | 4 |
| Weitere Informationen zur Authentifizierung | 5 |
| Voraussetzungen | 6 |
| Voraussetzungen | 6 |
| Empfehlungen | 6 |
| Kompatibilitätstest | 7 |
| Installieren des SDK | 8 |
| AWS SDK for PHP als Abhängigkeit per Composer installieren | 8 |
| Installation mit dem verpackten phar | 9 |
| Installation mithilfe der ZIP-Datei | 10 |
| Hallo-Tutorial | 10 |
| Einschließen des SDK in Ihren Code | 10 |
| Schreiben des Codes | 11 |
| Ausführen des Programms | 12 |
| Nächste Schritte | 12 |
| AWS Cloud9Mit dem SDK verwenden | 12 |
| Schritt 1: Richten Sie Ihre AWS-Konto Nutzung ein AWS Cloud9 | 13 |
| Schritt 2: Richten Sie Ihre AWS Cloud9 Entwicklungsumgebung ein | 13 |
| Schritt 3: Einrichten von AWS SDK for PHP | 14 |
| Schritt 4: Beispielcode herunterladen | 15 |
| Schritt 5: Beispielcode ausführen | 15 |
| Das SDKs konfigurieren | 17 |
| Grundlegende Verwendung | 17 |
| Voraussetzungen | 17 |
| Das SDK in Ihren Code einbeziehen | 10 |
| Zusammenfassung der Nutzung | 18 |
| Erstellen eines Clients | 18 |

| | |
|--|----|
| Verwendung der Sdk Klasse | 19 |
| Ausführung von Serviceoperationen | 21 |
| Asynchrone Anfragen | 22 |
| Mit Ergebnisobjekten arbeiten | 24 |
| Fehlerbehandlung | 25 |
| Konfigurationsoptionen | 28 |
| api_provider | 29 |
| Anmeldedaten | 30 |
| debug | 32 |
| stats | 34 |
| Endpoint | 35 |
| endpoint_provider | 36 |
| endpoint_discovery | 36 |
| handler | 38 |
| http | 39 |
| http_handler | 47 |
| Profil | 48 |
| Region | 49 |
| retries | 50 |
| scheme | 52 |
| Service nicht zulässig | 53 |
| signature_provider | 53 |
| signature_version | 54 |
| ua_append | 54 |
| use_aws_shared_config_files | 55 |
| validieren | 55 |
| version | 56 |
| Anmeldeinformationen | 57 |
| Vorrang der Einstellungen | 57 |
| Anbieter von Anmeldeinformationen | 58 |
| Anmeldeinformationen aus Umgebungsvariablen verwenden | 58 |
| Nehmen Sie eine IAM-Rolle an | 60 |
| Verwenden eines Anmeldeinformationsanbieters | 67 |
| Verwenden Sie temporäre Anmeldeinformationen von AWS STS | 78 |
| Anonyme Kunden erstellen | 80 |
| Befehlsobjekte | 81 |

| | |
|---|-----|
| Implizite Verwendung von Befehlen | 81 |
| Befehlsparameter | 82 |
| Erstellen von Befehlsobjek | 83 |
| BefehlHandlerList | 83 |
| CommandPool | 84 |
| Promises | 88 |
| Was ist ein Versprechen? | 89 |
| Promises im SDK | 89 |
| Versprechen verketten | 91 |
| Ich warte auf Versprechen | 92 |
| Versprechen stornieren | 93 |
| Versprechen kombinieren | 94 |
| Handler und Middleware | 96 |
| Handler | 96 |
| Middleware | 98 |
| Erstellen benutzerdefinierter Handler | 106 |
| Streams | 107 |
| Stream-Decorators | 107 |
| Paginatoren | 112 |
| Paginator-Objekte | 113 |
| Aufzählen von Daten aus Ergebnissen | 113 |
| Asynchrone Paginierung | 114 |
| Waiter | 115 |
| Waiter Konfiguration | 116 |
| Asynchron warten | 117 |
| JMESPath) | 119 |
| Extrahieren von Daten aus Ergebnissen | 119 |
| Extrahieren von Daten aus Paginatoren | 124 |
| Verwenden der AWS CRT-Erweiterung | 124 |
| Benötige ich die AWS CRT-Erweiterung? | 124 |
| Wie installiere ich die AWS CRT-Erweiterung? | 125 |
| Upgrade von Version 2 | 125 |
| Einführung | 125 |
| Was ist neu in Version 3? | 125 |
| Was sind die Unterschiede gegenüber Version 2? | 126 |
| Vergleich von Codebeispielen aus beiden Versionen des SDK | 135 |

| | |
|--|-----|
| Freigegebene - config und -credentialsDateien | 138 |
| Benannte Profile | 139 |
| Arbeiten mit AWS-Services | 140 |
| Nutzen Sie Funktionen und Optionen | 140 |
| Amazon DynamoDB | 140 |
| Amazon S3 | 148 |
| Codebeispiele mit Anleitung | 171 |
| Anmeldeinformationen | 172 |
| CloudFrontAmazon-Beispiele | 172 |
| Amazon CloudSearch | 202 |
| CloudWatchAmazon-Beispiele | 204 |
| Beispiele für Amazon EC2 | 229 |
| OpenSearchAmazon-Dienst | 243 |
| Beispiele für AWS Identity and Access Management | 244 |
| AWS Key Management Service | 269 |
| Beispiele für Kinesis | 292 |
| AWS Elemental MediaConvert | 309 |
| Amazon S3-Beispiele | 319 |
| AWS Secrets Manager | 353 |
| Amazon-SES-Beispiele | 362 |
| Amazon SNS SNS-Beispiele | 395 |
| Beispiele für Amazon SQS | 415 |
| Amazon EventBridge | 428 |
| Codebeispiele | 430 |
| Aktionen und Szenarien | 430 |
| API Gateway | 431 |
| Auto Scaling | 437 |
| Amazon Bedrock | 453 |
| Amazon-Bedrock-Laufzeit | 454 |
| DynamoDB | 464 |
| AWS Glue | 492 |
| IAM | 513 |
| Kinesis | 531 |
| Lambda | 535 |
| Amazon RDS | 553 |
| Amazon S3 | 558 |

| | |
|---|-----|
| Amazon SNS | 569 |
| Amazon SQS | 590 |
| Serviceübergreifende Beispiele | 593 |
| Erstellen einer Serverless-Anwendung zur Verwaltung von Fotos | 594 |
| Erstellen Sie einen Tracker für Aurora-Serverless-Arbeitsaufgaben | 594 |
| Sicherheit | 596 |
| Datenschutz | 596 |
| Identitäts- und Zugriffsverwaltung | 597 |
| Zielgruppe | 598 |
| Authentifizierung mit Identitäten | 599 |
| Verwalten des Zugriffs mit Richtlinien | 603 |
| Funktionsweise AWS-Services von mit IAM | 605 |
| Fehlerbehebung für AWS Identität und Zugriff | 606 |
| Compliance-Validierung | 608 |
| Ausfallsicherheit | 609 |
| Sicherheit der Infrastruktur | 609 |
| Migration des Amazon S3-Verschlüsselungsclients | 610 |
| Migrationsübersicht | 610 |
| Aktualisieren vorhandener Clients zum Lesen neuer Formate | 611 |
| Migrieren von Verschlüsselungs- und Entschlüsselungsclients zu V2 | 612 |
| Migrationsbeispiele | 613 |
| Häufig gestellte Fragen | 616 |
| Welche Methoden sind auf einem Client verfügbar? | 616 |
| Was mache ich bei einem cURL SSL-Zertifikatsfehler? | 616 |
| Welche API-Versionen sind für einen Client verfügbar? | 616 |
| Welche Regionsversionen sind für einen Client verfügbar? | 617 |
| Warum kann ich keine Dateien mit Größen über 2 GB hoch- oder herunterladen? | 617 |
| Wie kann ich sehen, welche Daten übertragen wurden? | 617 |
| Wie kann ich zufällige Header für eine Anforderung festlegen? | 618 |
| Wie kann ich eine beliebige Anforderung signieren? | 618 |
| Wie kann ich einen Befehl vor dem Senden ändern? | 618 |
| Was ist ein CredentialsException? | 618 |
| Funktioniert AWS SDK for PHP auf HHVM? | 619 |
| Wie deaktiviere ich SSL? | 619 |
| Was tue ich bei einem „Parse-Fehler“? | 620 |
| Warum dekomprimiert der Amazon S3 S3-Client Gzip-Dateien? | 620 |

| | |
|--|-------|
| Wie deaktiviere ich Body Signing in Amazon S3? | 620 |
| Wie wird das Wiederholungsschema in AWS SDK for PHP behandelt? | 621 |
| Wie verarbeite ich Ausnahmen mit Fehlercodes? | 621 |
| Glossar | 623 |
| Dokumentverlauf | 626 |
| | dcxxx |

Was ist die AWS SDK for PHP Version 3?

Die AWS SDK for PHP Version 3 ermöglicht es PHP-Entwicklern, [Amazon Web Services](#) in ihrem PHP-Code zu verwenden und mithilfe von Diensten wie Amazon S3, Amazon DynamoDB und S3 Glacier robuste Anwendungen und Software zu erstellen. Sie können in wenigen Minuten loslegen, indem Sie das SDK über Composer installieren — indem Sie das `aws/aws-sdk-php` Paket benötigen — oder indem Sie das Standalone [aws.zip](#) oder die [aws.phar](#) Datei herunterladen.

Nicht alle Services sind sofort im SDK verfügbar. Um herauszufinden, welche Services derzeit vom AWS SDK for PHP unterstützt werden, siehe [Servicename und API-Version](#).

Note

Wenn Sie Ihren Code von Version 2 des SDK auf Version 3 migrieren, lesen Sie unbedingt [Upgrade von Version 2 des AWS SDK for PHP](#).

Beginnen Sie mit dem SDK

Wenn Sie bereit sind, das SDK in die Praxis umzusetzen, folgen Sie dem [Erste Schritte](#) Kapitel. Es führt Sie durch die Authentifizierung mit AWS, die Einrichtung Ihrer Entwicklungsumgebung und die Erstellung Ihrer ersten Basisanwendung mit Amazon S3.

Weitere Ressourcen

- [HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN](#)
- [Glossar](#)
- [AWSReferenzhandbuch für SDKs und Tools](#): Enthält Einstellungen, Funktionen und andere grundlegende Konzepte, die bei AWS SDKs üblich sind.
- [Guzzle Documentation](#)
- Codebeispiele mit dem AWS SDK for PHP sind im [aws-doc-sdk-examplesawsdocs/-Repo](#) verfügbar.
- [PHP-SDK-Community](#) auf Gitter.
- [AWS re:Post](#).

GitHub:

- Der Quellcode für AWS SDK for PHP ist im [aws/ aws-sdk-php](#) Repo verfügbar.
- [Beitrag zum SDK](#)
- [Melden von Fehlern oder Anfordern von Leistungsmerkmalen](#)

API-Dokumentation

Die API-Dokumentation für das SDK finden Sie unter <https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-php/latest/reference/>.

Wartung und Support für SDK-Hauptversionen

Informationen zu Wartung und Support für SDK-Hauptversionen und deren zugrunde liegende Abhängigkeiten finden Sie im [AWS-Referenzhandbuch zu SDKs und Tools](#):

- [AWSWartungsrichtlinie für SDKs und Tools](#)
- [AWSMatrix zur Unterstützung von SDKs- und Tools-Versionen](#)

Erste Schritte

In diesem Kapitel geht es darum, Sie mit der AWS SDK for PHP Version 3 zum Laufen zu bringen.

Themen

- [SDK-Authentifizierung mit AWS](#)
- [Anforderungen und Empfehlungen für die AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Installieren Sie die AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Hallo-Tutorial für das AWS SDK for PHP](#)
- [Verwenden Sie AWS Cloud9 mit dem AWS SDK for PHP](#)

SDK-Authentifizierung mit AWS

Sie müssen bei der Entwicklung mit festlegen AWS , wie sich Ihr Code bei authentifiziert AWS-Services. Sie können den programmgesteuerten Zugriff auf AWS Ressourcen je nach Umgebung und verfügbarem AWS Zugriff auf unterschiedliche Weise konfigurieren.

Informationen zur Auswahl Ihrer Authentifizierungsmethode und zur Konfiguration für das SDK finden Sie unter [Authentifizierung und Zugriff](#) im AWS Referenzhandbuch für SDKs und Tools.

Wir empfehlen, dass neue Benutzer, die lokal entwickeln und von ihrem Arbeitgeber keine Authentifizierungsmethode erhalten, einrichten sollten AWS IAM Identity Center. Diese Methode umfasst die Installation von AWS CLI zur Vereinfachung der Konfiguration und für die regelmäßige Anmeldung beim - AWS Zugriffsportal. Wenn Sie diese Methode wählen, sollte Ihre Umgebung die folgenden Elemente enthalten, nachdem Sie das Verfahren für die [IAM-Identity-Center-Authentifizierung](#) im AWS Referenzhandbuch für SDKs und Tools abgeschlossen haben:

- Die AWS CLI, mit der Sie eine AWS -Zugriffsportalsitzung starten, bevor Sie Ihre Anwendung ausführen.
- Eine [AWSconfigfreigegebene Datei](#) mit einem [default] Profil mit einer Reihe von Konfigurationswerten, auf die das SDK verweisen kann. Den Speicherort dieser Datei finden Sie unter [Speicherort der freigegebenen Dateien](#) im Referenzhandbuch für AWS SDKs und Tools.
- Die freigegebene config Datei enthält die `-region` Einstellung. Dadurch wird der Standardwert festgelegt AWS-Region , den das SDK für -Anforderungen verwendet. Diese Region wird für SDK-Serviceanforderungen verwendet, die nicht explizit mit einer `-region` Eigenschaft konfiguriert sind.

- Das SDK verwendet die [SSO-Token-Anbieterkonfiguration](#) des Profils, um Anmeldeinformationen zu erhalten, bevor Anfragen an gesendet werden AWS. Der `sso_role_name` Wert, bei dem es sich um eine IAM-Rolle handelt, die mit einem IAM-Identity-Center-Berechtigungssatz verbunden ist, ermöglicht den Zugriff auf die , die in Ihrer Anwendung AWS-Services verwendet wird.

Die folgende `config` Beispieldatei zeigt ein Standardprofil, das mit der Konfiguration des SSO-Token-Anbieters eingerichtet wurde. Die `sso_session` Einstellung des Profils bezieht sich auf den benannten [sso-session Abschnitt](#) . Der `sso-session` Abschnitt enthält Einstellungen zum Initiieren einer AWS -Zugriffsportalsitzung.

```
[default]
sso_session = my-sso
sso_account_id = 111122223333
sso_role_name = SampleRole
region = us-east-1
output = json

[sso-session my-sso]
sso_region = us-east-1
sso_start_url = https://provided-domain.awsapps.com/start
sso_registration_scopes = sso:account:access
```

AWS SDK for PHP Die benötigt keine zusätzlichen Pakete (z. B. SSO und SSO0IDC), die Ihrer Anwendung hinzugefügt werden müssen, um die IAM-Identity-Center-Authentifizierung zu verwenden.

Starten einer - AWS Zugriffsportalsitzung

Bevor Sie eine Anwendung ausführen, die auf zugreift AWS-Services, benötigen Sie eine aktive - AWS Zugriffsportalsitzung, damit das SDK die IAM-Identity-Center-Authentifizierung zum Auflösen von Anmeldeinformationen verwenden kann. Abhängig von Ihren konfigurierten Sitzungslängen läuft Ihr Zugriff schließlich ab und das SDK stößt auf einen Authentifizierungsfehler. Um sich beim - AWS Zugriffportal anzumelden, führen Sie den folgenden Befehl in der aus AWS CLI.

```
aws sso login
```

Wenn Sie die Anweisungen befolgt haben und ein Standardprofil eingerichtet haben, müssen Sie den Befehl nicht mit einer `--profile` Option aufrufen. Wenn die Konfiguration Ihres SSO-Token-

Anbieters ein benanntes Profil verwendet, lautet der Befehl `aws sso login --profile named-profile`.

Um optional zu testen, ob Sie bereits über eine aktive Sitzung verfügen, führen Sie den folgenden AWS CLI Befehl aus.

```
aws sts get-caller-identity
```

Wenn Ihre Sitzung aktiv ist, meldet die Antwort auf diesen Befehl das IAM-Identity-Center-Konto und den in der freigegebenen `config` Datei konfigurierten Berechtigungssatz.

Note

Wenn Sie bereits über eine aktive - AWS Zugriffsportalsitzung verfügen und ausführen `aws sso login`, müssen Sie keine Anmeldeinformationen angeben. Beim Anmeldevorgang werden Sie möglicherweise aufgefordert, den AWS CLI Zugriff auf Ihre Daten zu erlauben. Da die auf dem SDK für Python AWS CLI aufbaut, können Berechtigungsnachrichten Variationen des `botocore` Namens enthalten.

Weitere Informationen zur Authentifizierung

- Weitere Informationen zur Verwendung von IAM Identity Center für die Authentifizierung finden Sie unter [Grundlegendes zur IAM-Identity-Center-Authentifizierung](#) im AWS Referenzhandbuch zu - SDKs und Tools
- Weitere Informationen zu bewährten Methoden finden Sie unter [Bewährte Methoden für die Sicherheit in IAM](#) im IAM-Benutzerhandbuch.
- Informationen zum Erstellen kurzfristiger AWS Anmeldeinformationen finden Sie unter [Temporäre Sicherheitsanmeldeinformationen](#) im IAM-Benutzerhandbuch.
- Weitere Informationen zu anderen Anbietern von Anmeldeinformationen, die verwenden AWS SDK for PHP kann, finden Sie unter [Standardisierte Anbieter von Anmeldeinformationen](#) im AWS Referenzhandbuch für SDKs und Tools.

Anforderungen und Empfehlungen für die AWS SDK for PHP

Version 3

Um die besten Ergebnisse mit AWS SDK for PHP zu erzielen, stellen Sie sicher, dass Ihre Umgebung die folgenden Anforderungen und Empfehlungen unterstützt.

Voraussetzungen

Um das verwenden zu können AWS SDK for PHP, müssen Sie PHP-Version 5.5.0 oder höher mit aktivierter [SimpleXML-PHP-Erweiterung](#) verwenden. Wenn Sie private CloudFront Amazon-URLs signieren müssen, benötigen Sie außerdem die [OpenSSL-PHP-Erweiterung](#).

Empfehlungen

Zusätzlich zu den Mindestanforderungen empfehlen wir Ihnen, Folgendes zu installieren, zu deinstallieren und zu verwenden.

Installieren Sie [cURL](#) 7.16.2 oder höher.

Verwenden Sie eine aktuelle Version von cURL, die mit OpenSSL/NSS und zlib kompiliert wurde. Wenn cURL nicht auf Ihrem System installiert ist und Sie keinen benutzerdefinierten http_handler für Ihren Client konfigurieren, verwendet das SDK den PHP-Stream-Wrapper.

Verwenden Sie [OPCache](#)

Verwenden Sie die OPcache-Erweiterung, um die PHP-Leistung zu verbessern, indem Sie vorkompilierten Skript-Bytecode im gemeinsam genutzten Speicher ablegen. Dadurch muss PHP keine Skripts mehr für jede Anforderung laden und analysieren. Diese Erweiterung ist standardmäßig aktiviert.

Wenn Sie Amazon Linux ausführen, müssen Sie das Paket php56-opcache oder php55-opcache yum installieren, um die OPCache-Erweiterung zu verwenden.

Deinstallieren Sie [Xdebug in Produktionsumgebungen](#)

Xdebug kann helfen, Leistungsengpässe zu identifizieren. Wenn die Leistung für Ihre Anwendung jedoch von entscheidender Bedeutung ist, installieren Sie die Xdebug-Erweiterung in Ihrer Produktionsumgebung nicht. Das Laden der Erweiterung verlangsamt die SDK-Leistung erheblich.

Verwenden Sie einen [Composer](#) Classmap Autoloader

Autoloader laden Klassen, wie sie von einem PHP-Skript benötigt werden. Composer generiert einen Autoloader, der die PHP-Skripts Ihrer Anwendung und alle anderen von Ihrer Anwendung benötigten PHP-Skripte automatisch laden kann, einschließlich der AWS SDK for PHP.

Für Produktionsumgebungen empfehlen wir die Verwendung eines Classmap-Autoloaders, um die Autoloader-Leistung zu verbessern. Sie können einen Classmap-Autoloader generieren, indem Sie die Option `-o` oder `==optimize-autoloader` an den Installationsbefehl von Composer übergeben.

Kompatibilitätstest

Führen Sie die [compatibility-test.php](#) Datei in der SDK-Codebasis aus, um zu überprüfen, ob Ihr System das SDK ausführen kann. Zusätzlich zur Erfüllung der SDK-Mindestanforderungen prüft der Kompatibilitätstest optionale Einstellungen und gibt Empfehlungen zur Verbesserung der Leistung. Der Kompatibilitätstest gibt die Ergebnisse entweder an die Befehlszeile oder einen Webbrowser aus. Beim Überprüfen der Testergebnisse in einem Browser werden erfolgreiche Überprüfungen grün, Warnungen lila und Fehler rot angezeigt. Wenn es über die Befehlszeile ausgeführt wird, wird das Ergebnis einer Prüfung in einer separaten Zeile angezeigt.

Wenn Sie ein Problem mit dem SDK melden, hilft die Freigabe der Ausgabe des Kompatibilitätstests, die zugrunde liegende Ursache zu identifizieren.

Installieren Sie die AWS SDK for PHP Version 3

Sie können die AWS SDK for PHP-Version 3 wie folgt installieren:

- Als Abhängigkeit per Composer
- Als vorkonfiguriertes phar des SDK
- Als ZIP-Datei des SDK

Stellen Sie vor dem Installieren von AWS SDK for PHP-Version 3 sicher, dass für Ihre Umgebung PHP-Version 5.5 oder höher verwendet wird. Erfahren Sie mehr über [Umweltanforderungen und Empfehlungen](#).

Note

Für die Installation des SDK über die Methoden.phar und .zip muss die [Multibyte String PHP-Erweiterung separat](#) installiert und aktiviert werden.

AWS SDK for PHP als Abhängigkeit per Composer installieren

Composer ist die empfohlene Methode zur Installation von AWS SDK for PHP. Composer ist ein Tool für PHP, das die Abhängigkeiten Ihres Projekts verwaltet und installiert.

Weitere Informationen zur Installation von Composer, zur Konfiguration von Autoloading und zu anderen bewährten Verfahren zur Definition von Abhängigkeiten finden Sie unter getcomposer.org.

Installieren von Composer

Wenn Composer noch nicht in Ihrem Projekt enthalten ist, laden Sie Composer auf der [Seite Composer herunterladen herunter und installieren Sie ihn](#).

- Folgen Sie für Windows den Anweisungen des Windows Installer.
- Folgen Sie für Linux den Installationsanweisungen über die Befehlszeile.

AWS SDK for PHP als Abhängigkeit per Composer hinzufügen

Wenn [Composer bereits global auf Ihrem System installiert ist](#), führen Sie den folgenden Befehl im Basisverzeichnis Ihres Projekts aus, um AWS SDK for PHP als Abhängigkeit zu installieren:


```
$ composer require aws/aws-sdk-php
```

Andernfalls geben Sie diesen Composer-Befehl ein, um die neueste Version von AWS SDK for PHP als Abhängigkeit zu installieren.

```
$ php -d memory_limit=-1 composer.phar require aws/aws-sdk-php
```

Autoloader Ihren php-Skripts hinzufügen

Durch die Installation von Composer werden mehrere Ordner und Dateien in Ihrer Umgebung erstellt. Die primäre Datei, die Sie verwenden, ist `autoload.php`. Sie befindet sich im `vendor`-Ordner in Ihrer Umgebung.

Wenn Sie das AWS SDK for PHP in Ihren Skripts verwenden möchten, schließen Sie den Autoloader wie folgt in Ihre Skripts ein.

```
<?php
    require '/path/to/vendor/autoload.php';
?>
```

Installation mit dem verpackten phar

Jede Version des AWS SDK for PHP enthält ein vorkonfiguriertes phar (PHP-Archiv), das alle Klassen und Abhängigkeiten enthält, die Sie zum Ausführen des SDKs benötigen. Zusätzlich registriert das phar automatisch einen Klassen-Autoloader für AWS SDK for PHP und alle seine Abhängigkeiten.

Sie können [das vorkonfigurierte phar herunterladen](#) und in Ihre Skripts einbinden.

```
<?php
    require '/path/to/aws.phar';
?>
```

Note

Die Verwendung von PHP mit dem Suhosin-Patch wird nicht empfohlen, ist aber auf Ubuntu- und Debian-Distributionen üblich. In diesem Fall müssen Sie möglicherweise die Verwendung von phars in der `suhosin.ini` aktivieren. Wenn Sie dies nicht tun, wird die Einbindung einer

phar-Datei in Ihren Code einen stillen Fehler verursachen. Um suhosin.ini zu ändern, fügen Sie die folgende Zeile hinzu.

```
suhosin.executor.include.whitelist = phar
```

Installation mithilfe der ZIP-Datei

AWS SDK for PHP enthält eine ZIP-Datei mit allen Klassen und Abhängigkeiten, die Sie für die Ausführung des SDK benötigen. Zusätzlich enthält die ZIP-Datei einen Klassen-Autoloader für AWS SDK for PHP und seine Abhängigkeiten.

Für die Installation des SDK [laden Sie die ZIP-Datei herunter](#) und extrahieren sie in Ihrem Projekt an einem von Ihnen angegebenen Speicherort. Fügen Sie dann den Autoloader wie folgt in Ihre Skripts ein.

```
<?php
    require '/path/to/aws-autoloader.php';
?>
```

Hallo-Tutorial für das AWS SDK for PHP

Sagen Sie Hallo zu Amazon S3 mit der AWS SDK for PHP. Im folgenden Beispiel wird eine Liste Ihrer Amazon S3-Buckets angezeigt.

Einschließen des SDK in Ihren Code

Unabhängig davon, mit welcher Technik Sie das SDK installiert haben, können Sie das SDK mit nur einer `require`-Anweisung in den Code einfügen. In der folgenden Tabelle finden Sie den PHP-Code, der am besten zu Ihrer Installationstechnik passt. Ersetzen Sie alle Instances von `/path/to/` durch den tatsächlichen Pfad auf Ihrem System.

| Installationstechnik | Anweisung anfordern |
|------------------------|--|
| Verwenden von Composer | <pre>require '/path/to/vendor/autoload.php';</pre> |

| Installationstechnik | Anweisung anfordern |
|----------------------|--|
| Verwenden von phar | <code>require '/path/to/aws.phar';</code> |
| Verwenden der ZIP | <code>require '/path/to/aws-auto-loader.php';</code> |

In diesem Thema gehen wir von der Composer-Installationsmethode aus. Wenn Sie eine andere Installationsmethode verwenden, können Sie in diesem Abschnitt nach dem richtigen `require`-Code suchen.

Schreiben des Codes

Kopieren Sie den folgenden Code und fügen Sie ihn in eine neue Quelldatei ein. Speichern und benennen Sie die Datei `hello-s3.php`.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\S3\S3Client;

/**
 * List your Amazon S3 buckets.
 *
 * This code expects that you have AWS credentials set up per:
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-php/v3/developer-guide/guide_credentials.html
 */

//Create a S3Client
$s3Client = new S3Client([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2006-03-01'
]);

//Listing all S3 Bucket
$buckets = $s3Client->listBuckets();
foreach ($buckets['Buckets'] as $bucket) {
    echo $bucket['Name'] . "\n";
}
```

Ausführen des Programms

Öffnen Sie eine Eingabeaufforderung, um Ihr PHP-Programm auszuführen. Die typische Befehlsyntax zum Ausführen eines PHP-Programms ist:

```
php [source filename] [arguments...]
```

Dieser Beispielcode verwendet keine Argumente. Um diesen Code auszuführen, geben Sie Folgendes in die Befehlszeile ein:

```
$ php hello-s3.php
```

Nächste Schritte

Um viele andere Amazon S3-Operationen auszuprobieren, sehen Sie sich das [AWS Code Examples Repository](#) auf an GitHub.

Verwenden Sie AWS Cloud9 mit dem AWS SDK for PHP

AWS Cloud9 ist eine webbasierte integrierte Entwicklungsumgebung (IDE), die eine Sammlung von Tools enthält, mit denen Sie Software in der Cloud codieren, erstellen, ausführen, testen, debuggen und veröffentlichen können. Sie können es AWS Cloud9 mit dem verwenden AWS SDK for PHP, um Ihren PHP-Code mithilfe eines Browsers zu schreiben und auszuführen. AWS Cloud9 enthält Tools wie einen Code-Editor und ein Terminal. Da die AWS Cloud9 IDE cloudbasiert ist, können Sie von Ihrem Büro, zu Hause oder von überall aus an Ihren Projekten arbeiten, indem Sie einen mit dem Internet verbundenen Computer verwenden. Allgemeine Informationen zu AWS Cloud9 finden Sie im [AWS Cloud9 Benutzerhandbuch](#).

Befolgen Sie diese Anweisungen, um AWS Cloud9 mit dem AWS SDK for PHP einzurichten:

- [Schritt 1: Richten Sie Ihre AWS-Konto Nutzung ein AWS Cloud9](#)
- [Schritt 2: Richten Sie Ihre AWS Cloud9 Entwicklungsumgebung ein](#)
- [Schritt 3: Richten Sie das ein AWS SDK for PHP](#)
- [Schritt 4: Beispielcode herunterladen](#)

- [Schritt 5: Beispielcode ausführen](#)

Schritt 1: Richten Sie Ihre AWS-Konto Nutzung ein AWS Cloud9

Melden Sie sich zur Verwendung AWS Cloud9 über die AWS Cloud9 Konsole an AWS Management Console.

Note

Wenn Sie AWS IAM Identity Center zur Authentifizierung verwenden, müssen Sie der vom Benutzer angefügten Richtlinie in der IAM-Konsole möglicherweise `iam:ListInstanceProfilesForRole` die erforderliche Berechtigung von hinzufügen.

Informationen zum Einrichten einer IAM-Entität in Ihrem AWS Konto, um auf die AWS Cloud9 Konsole zuzugreifen AWS Cloud9 und sich dort anzumelden, finden Sie AWS Cloud9 im AWS Cloud9 Benutzerhandbuch unter [Team-Setup für](#).

Schritt 2: Richten Sie Ihre AWS Cloud9 Entwicklungsumgebung ein

Nachdem Sie sich bei der AWS Cloud9-Konsole angemeldet haben, verwenden Sie die Konsole, um eine AWS Cloud9-Entwicklungsumgebung zu erstellen. Nachdem Sie die Umgebung erstellt haben, öffnet AWS Cloud9 die IDE für diese Umgebung.

Einzelheiten finden Sie im AWS Cloud9 Benutzerhandbuch unter [Creating an Environment AWS Cloud9](#) in.

Note

Wenn Sie Ihre Umgebung in der Konsole zum ersten Mal erstellen, empfehlen wir, dass Sie die Option zum Erstellen einer neuen Instance für die Umgebung (EC2) verwenden. Diese Option fordert Sie auf, eine Umgebung AWS Cloud9 zu erstellen, eine Amazon EC2-Instance zu starten und dann die neue Instance mit der neuen Umgebung zu verbinden. Dies ist der schnellste Weg, mit der Arbeit mit AWS Cloud9 zu beginnen.

Wenn das Terminal in der IDE noch nicht geöffnet ist, öffnen Sie es. Wählen Sie auf der Menüleiste in der IDE Window, New Terminal (Fenster, Neues Terminal). Sie können das Terminalfenster verwenden, um Tools zu installieren und Ihre Anwendungen zu erstellen.

Schritt 3: Einrichten von AWS SDK for PHP

Nachdem Sie die IDE für Ihre Entwicklungsumgebung AWS Cloud9 geöffnet haben, verwenden Sie das Terminalfenster, um sie AWS SDK for PHP in Ihrer Umgebung einzurichten.

Composer ist die empfohlene Methode zur Installation von AWS SDK for PHP. Composer ist ein Tool für PHP, das die Abhängigkeiten Ihres Projekts verwaltet und installiert.

Weitere Informationen zur Installation von Composer, zur Konfiguration von Autoloading und zu anderen bewährten Verfahren zur Definition von Abhängigkeiten finden Sie unter getcomposer.org.

Installieren von Composer

Wenn Composer noch nicht in Ihrem Projekt enthalten ist, laden Sie Composer auf der [Seite Composer herunterladen herunter und installieren Sie ihn](#).

- Folgen Sie für Windows den Anweisungen des Windows Installer.
- Folgen Sie für Linux den Installationsanweisungen über die Befehlszeile.

AWS SDK for PHP als Abhängigkeit per Composer hinzufügen

Wenn [Composer bereits global auf Ihrem System installiert ist](#), führen Sie den folgenden Befehl im Basisverzeichnis Ihres Projekts aus, um AWS SDK for PHP als Abhängigkeit zu installieren:

```
$ composer require aws/aws-sdk-php
```

Andernfalls geben Sie diesen Composer-Befehl ein, um die neueste Version von AWS SDK for PHP als Abhängigkeit zu installieren.

```
$ php -d memory_limit=-1 composer.phar require aws/aws-sdk-php
```

Autoloader Ihren php-Skripts hinzufügen

Durch die Installation von Composer werden mehrere Ordner und Dateien in Ihrer Umgebung erstellt. Die primäre Datei, die Sie verwenden, ist `autoload.php`. Sie befindet sich im `vendor`-Ordner in Ihrer Umgebung.

Wenn Sie das AWS SDK for PHP in Ihren Skripten verwenden möchten, schließen Sie den Autoloader wie folgt in Ihre Skripts ein.

```
<?php
    require '/path/to/vendor/autoload.php';
?>
```

Schritt 4: Beispielcode herunterladen

Verwenden Sie das Terminalfenster, um Beispielcode für die AWS SDK for PHP in die AWS Cloud9 Entwicklungsumgebung herunterzuladen.

Führen Sie den folgenden Befehl aus, um eine Kopie aller in der offiziellen AWS SDK-Dokumentation verwendeten Codebeispiele in das Stammverzeichnis Ihrer Umgebung herunterzuladen:

```
$ git clone https://github.com/awsdocs/aws-doc-sdk-examples.git
```

Die Codebeispiele für AWS SDK for PHP befinden sich im `ENVIRONMENT_NAME/aws-doc-sdk-examples/php` Verzeichnis, wo der Name Ihrer Entwicklungsumgebung `ENVIRONMENT_NAME` steht.

Um anhand eines Amazon S3-Beispiels weiterzumachen, empfehlen wir, mit einem Codebeispiel zu beginnen `ENVIRONMENT_NAME/aws-doc-sdk-examples/php/example_code/s3/ListBuckets.php`. In diesem Beispiel werden Ihre Amazon S3-Buckets aufgeführt. Verwenden Sie das Terminalfenster, um zum `s3` Verzeichnis zu navigieren und die Dateien aufzulisten.

```
$ cd aws-doc-sdk-examples/php/example_code/s3
$ ls
```

Um die Datei in zu öffnen AWS Cloud9, können Sie `ListBuckets.php` direkt im Terminalfenster auf den klicken.

Weitere Unterstützung beim Verständnis von Codebeispielen finden Sie unter [AWS SDK for PHP Codebeispiele](#).

Schritt 5: Beispielcode ausführen

Um Code in Ihrer AWS Cloud9 Entwicklungsumgebung auszuführen, wählen Sie in der oberen Menüleiste die Schaltfläche Ausführen. AWS Cloud9 erkennt automatisch die `.php` Dateierweiterung und verwendet den PHP-Runner (integrierter Webserver), um den Code auszuführen. Für dieses Beispiel wollen wir jedoch tatsächlich die Option PHP (**cli**). Weitere Informationen zum Ausführen von Code in AWS Cloud9 finden Sie unter [Ausführen Ihres Codes](#) im AWS Cloud9 Benutzerhandbuch.

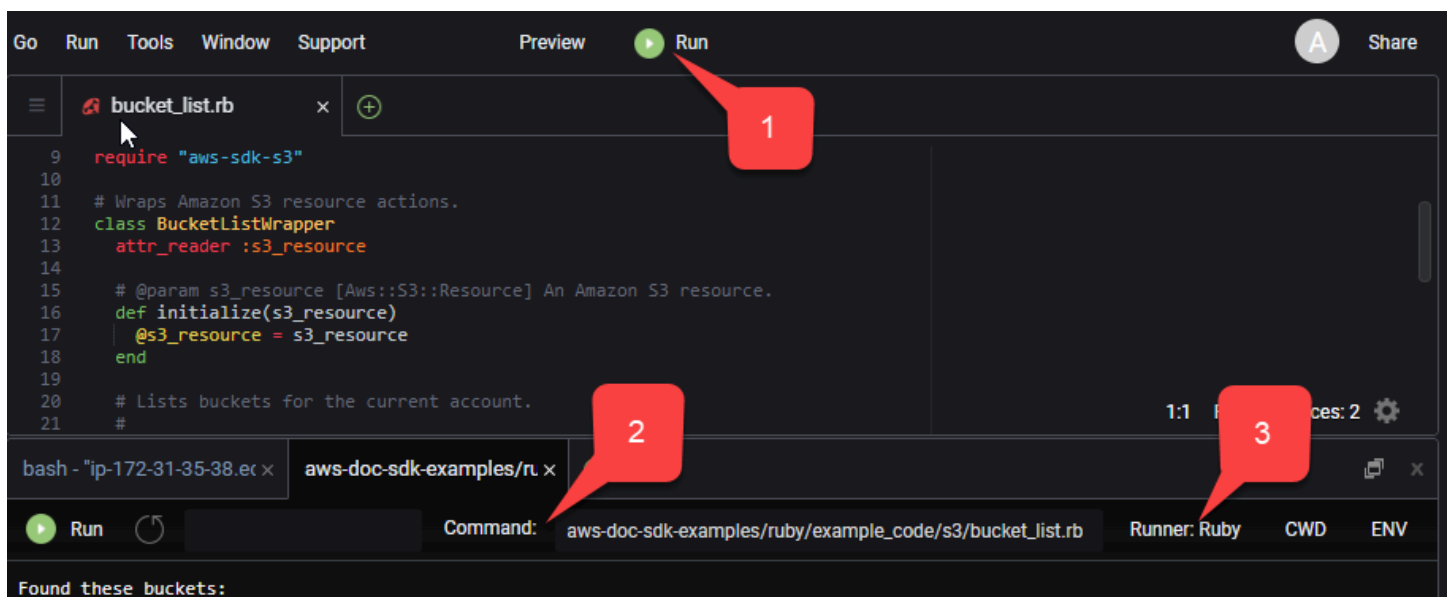
Beachten Sie im folgenden Screenshot diese grundlegenden Bereiche:

- 1: Lauf. Die Schaltfläche Ausführen befindet sich in der oberen Menüleiste. Dadurch wird ein neuer Tab für Ihre Ergebnisse geöffnet.

Note

Sie können neue Laufkonfigurationen auch manuell erstellen. Wählen Sie auf der Menüleiste Run (Ausführen), Run Configurations (Run-Konfigurationen), New Run Configuration (Neue Run-Konfiguration) aus.

- 2: Befehl. AWS Cloud9 füllt das Befehlstextfeld mit dem Pfad und dem Dateinamen der von Ihnen ausgeführten Datei auf. Wenn Ihr Code erwartet, dass Befehlszeilenparameter übergeben werden, können diese auf die gleiche Weise zur Befehlszeile hinzugefügt werden, wie Sie es tun würden, wenn Sie den Code über ein Terminalfenster ausführen würden.
- 3: Läufer. AWS Cloud9 erkennt, dass Ihre Dateierweiterung lautet `.php` und wählt den PHP-Runner (integrierter Webserver) aus, um Ihren Code auszuführen. Wählen Sie PHP (**cli**), um stattdessen dieses Beispiel auszuführen.



Jede aus dem laufenden Code generierte Ausgabe wird auf der Registerkarte angezeigt.

Konfigurieren der AWS SDK for PHP Version 3

Das AWS SDK for PHP besteht aus verschiedenen Funktionen und Komponenten. Jedes der folgenden Themen beschreibt die Komponenten, die im SDK verwendet werden.

Das [AWS Referenzhandbuch für SDKs und Tools](#) enthält auch Einstellungen, Funktionen und andere grundlegende Konzepte, die vielen der AWS SDKs gemeinsam sind.

Themen

- [Grundlegende Nutzungsmuster der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Konfiguration für AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Anmeldeinformationen für die AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Befehlsobjekte in der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Versprechen in der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Handler und Middleware im AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Streams in der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Paginatoren in der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Waiter in der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [JmesPath-Ausdrücke im AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Verwenden der AWS Common Runtime \(AWS CRT\)-Erweiterung](#)
- [Upgrade von Version 2 des AWS SDK for PHP](#)
- [Freigegebene - config und -credentialsDateien](#)
- [Benannte Profile](#)

Grundlegende Nutzungsmuster der AWS SDK for PHP Version 3

Dieses Thema konzentriert sich auf grundlegende Nutzungsmuster von AWS SDK for PHP

Voraussetzungen

- [Laden Sie das SDK herunter und installieren Sie es](#)
- Bevor Sie das verwenden können AWS SDK for PHP, müssen Sie sich mit AWS authentifizieren. Informationen zum Einrichten der Authentifizierung finden Sie unter [SDK-Authentifizierung mit AWS](#)

Das SDK in Ihren Code einbeziehen

Unabhängig davon, mit welcher Technik Sie das SDK installiert haben, können Sie das SDK mit nur einer `require`-Anweisung in den Code einfügen. In der folgenden Tabelle finden Sie den PHP-Code, der am besten zu Ihrer Installationstechnik passt. Ersetzen Sie alle Instances von `/path/to/` durch den tatsächlichen Pfad auf Ihrem System.

| Installationstechnik | Anweisung anfordern |
|------------------------|--|
| Verwenden von Composer | <pre>require '/path/to/vendor/autoload.php';</pre> |
| Verwenden von phar | <pre>require '/path/to/aws.phar';</pre> |
| Verwenden der ZIP | <pre>require '/path/to/aws-auto-loader.php';</pre> |

In diesem Thema gehen wir von der Composer-Installationsmethode aus. Wenn Sie eine andere Installationsmethode verwenden, können Sie in diesem Abschnitt nach dem richtigen `require`-Code suchen.

Zusammenfassung der Nutzung

Um das SDK für die Interaktion mit einem AWS Dienst zu verwenden, instanziiieren Sie ein Client-Objekt. Client-Objekte verfügen über Methoden, die den Vorgängen in der API des Dienstes entsprechen. Um eine bestimmte Operation auszuführen, rufen Sie die entsprechende Methode auf. Diese Methode gibt bei Erfolg entweder ein arrayähnliches Result-Objekt oder bei einem Fehler eine Exception zurück.

Erstellen eines Clients

Sie können einen Client erstellen, indem Sie dem Konstruktor eines Clients ein assoziatives Array von Optionen übergeben.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

```
use Aws\S3\S3Client;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
//Create an S3Client
$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'region' => 'us-east-2' // Since version 3.277.10 of the SDK,
]);                          // the 'version' parameter defaults to 'latest'.
```

Informationen zum optionalen Parameter „Version“ finden Sie im Thema [Konfigurationsoptionen](#).

Beachten Sie, dass wir nicht explizit Anmeldeinformationen für den Client angegeben haben. Das liegt daran, dass das SDK die Anmeldeinformationen anhand von [Umgebungsvariablen](#), den Anmeldeinformationen [Freigegebene - config und -credentialsDateien](#) in Ihrem HOME-Verzeichnis, den Anmeldeinformationen für das [Instanzprofil AWS Identity and Access Management \(IAM\) oder den Anmeldeinformationsanbietern](#) ermitteln sollte.

Alle allgemeinen Client-Konfigurationsoptionen werden ausführlich beschrieben. [Konfiguration für AWS SDK for PHP Version 3](#) Die Anzahl der Optionen, die einem Client zur Verfügung gestellt werden, kann je nach Client, den Sie erstellen, variieren. Diese benutzerdefinierten Clientkonfigurationsoptionen sind in der [API-Dokumentation](#) für jeden Client beschrieben.

Verwendung der Sdk Klasse

Die Klasse `Aws\Sdk` fungiert als Client-Factory und wird verwendet, um gemeinsame Konfigurationsoptionen für mehrere Clients zu verwalten. Viele der Optionen, die einem bestimmten Client-Konstruktor zur Verfügung gestellt werden können, können auch der `Aws\Sdk` Klasse zur Verfügung gestellt werden. Diese Optionen werden dann auf jeden Client-Konstruktor angewendet.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\S3\S3Client;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
// The same options that can be provided to a specific client constructor can also be
// supplied to the Aws\Sdk class.
// Use the us-west-2 region and latest version of each client.
$sharedConfig = [
    'region' => 'us-west-2'
];
// Create an SDK class used to share configuration across clients.
$sdk = new Aws\Sdk($sharedConfig);
// Create an Amazon S3 client using the shared configuration data.
$client = $sdk->createS3();
```

Optionen, die für alle Clients freigegeben sind, werden in Schlüssel/Wert-Paaren auf Stammebene platziert. Dienstspezifische Konfigurationsdaten können in einem Schlüssel bereitgestellt werden, der dem Namespace eines Dienstes entspricht (z. B. „S3“, „DynamoDb“ usw.).

```
$sdk = new Aws\Sdk([
    'region' => 'us-west-2',
    'DynamoDb' => [
        'region' => 'eu-central-1'
    ]
]);

// Creating an Amazon DynamoDb client will use the "eu-central-1" AWS Region
$client = $sdk->createDynamoDb();
```

Servicespezifische Konfigurationswerte sind eine Vereinigung der servicespezifischen Werte und der Werte auf Stammebene (d. h. servicespezifische Werte werden flach auf Werte auf Stammebene zusammengeführt).

Note

Wir empfehlen dringend, dass Sie die Klasse Sdk verwenden, um Clients zu erstellen, wenn Sie mehrere Client-Instances in Ihrer Anwendung verwenden. Die Klasse Sdk verwendet automatisch denselben HTTP-Client für jeden SDK-Client, sodass SDK-Clients für verschiedene Services nicht blockierende HTTP-Anforderungen ausführen können. Wenn die SDK-Clients nicht denselben HTTP-Client verwenden, blockieren HTTP-Anforderungen, die vom SDK-Client gesendet werden, möglicherweise die Promise-Orchestrierung zwischen Services.

Ausführung von Serviceoperationen

Sie können eine Serviceoperation ausführen, indem Sie die Methode mit demselben Namen für ein Clientobjekt aufrufen. Um beispielsweise den Amazon S3 [PutObjectS3-Vorgang](#) auszuführen, müssen Sie die `Aws\S3\S3Client::putObject()` Methode aufrufen.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\S3\S3Client;
```

Beispiel-Code

```
// Use the us-east-2 region and latest version of each client.
$sharedConfig = [
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-2'
];

// Create an SDK class used to share configuration across clients.
$sdk = new Aws\Sdk($sharedConfig);

// Use an Aws\Sdk class to create the S3Client object.
$s3Client = $sdk->createS3();

// Send a PutObject request and get the result object.
$result = $s3Client->putObject([
    'Bucket' => 'my-bucket',
    'Key' => 'my-key',
    'Body' => 'this is the body!'
]);

// Download the contents of the object.
$result = $s3Client->getObject([
    'Bucket' => 'my-bucket',
    'Key' => 'my-key'
]);

// Print the body of the result by indexing into the result object.
echo $result['Body'];
```

Operationen, die für einen Client verfügbar sind, und die Struktur der Eingabe und Ausgabe werden zur Laufzeit basierend auf einer Servicebeschreibungsdatei definiert. Wenn Sie einen Client erstellen, müssen Sie eine Version angeben (z. B. „2006-03-01“ oder „letzte“). Das SDK findet die entsprechende Konfigurationsdatei basierend auf der bereitgestellten Version.

Operationsmethoden wie `putObject()` akzeptieren alle ein einzelnes Argument, ein assoziatives Array, das die Parameter der Operation darstellt. Die Struktur dieses Arrays (und die Struktur des Ergebnisobjekts) wird für jede Operation in der API-Dokumentation des SDK definiert (siehe z. B. die API-Dokumentation für die [putObject-Operation](#)).

HTTP-Handler-Optionen

Sie können auch genau festlegen, wie der zugrunde liegende HTTP-Handler die Anforderung ausführt, indem Sie den speziellen Parameter `@http` verwenden. Die Optionen, die Sie in den Parameter `@http` aufnehmen können, entsprechen denen, die Sie beim Initialisieren des Clients mit der Client-Option „[http](#)“ festlegen können.

```
// Send the request through a proxy
$result = $s3Client->putObject([
    'Bucket' => 'my-bucket',
    'Key'     => 'my-key',
    'Body'    => 'this is the body!',
    '@http'  => [
        'proxy' => 'http://192.168.16.1:10'
    ]
]);
```

Asynchrone Anfragen

Sie können Befehle gleichzeitig mit den asynchronen Funktionen des SDKs senden. Sie können Anfragen asynchron senden, indem Sie einen Operationsnamen mit `Async` suffizieren. Dies initiiert die Anfrage und gibt ein `Promise` zurück. Das `Promise` wird mit dem Ergebnisobjekt bei Erfolg erfüllt oder mit einer Ausnahme bei einem Fehler abgelehnt. Auf diese Weise können Sie mehrere `Promises` erstellen und veranlassen, dass HTTP-Anforderungen gleichzeitig gesendet werden, wenn der zugrunde liegende HTTP-Handler die Anforderungen überträgt.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
use Aws\S3\S3Client;
```

```
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
// Create an SDK class used to share configuration across clients.
$sdk = new Aws\Sdk([
    'region' => 'us-west-2'
]);
// Use an Aws\Sdk class to create the S3Client object.
$s3Client = $sdk->createS3();
//Listing all S3 Bucket
$CompleteSynchronously = $s3Client->listBucketsAsync();
// Block until the result is ready.
$CompleteSynchronously = $CompleteSynchronously->wait();
```

Sie können die Versprechung eines Promises erzwingen, indem Sie die Methode `wait` des Promises synchron ausführen. Das Erzwingen des Promises zum Vervollständigen „packt“ auch standardmäßig den Status des Promises „aus“, was bedeutet, dass es entweder das Ergebnis des Promises zurückgibt oder die aufgetretene Ausnahme auslöst. Beim Aufruf von `wait()` bei einem Promise blockiert der Prozess, bis die HTTP-Anfrage abgeschlossen ist und das Ergebnis gefüllt ist oder eine Ausnahme ausgelöst wird.

Wenn Sie das SDK mit einer Ereignisschleifenbibliothek verwenden, blockieren Sie keine Ergebnisse. Verwenden Sie stattdessen die Methode `then()` eines Ergebnisses, um auf eine Zusage zuzugreifen, die nach Abschluss der Operation aufgelöst oder zurückgewiesen wird.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
use Aws\S3\S3Client;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
// Create an SDK class used to share configuration across clients.
$sdk = new Aws\Sdk([
    'region' => 'us-west-2'
]);
// Use an Aws\Sdk class to create the S3Client object.
$s3Client = $sdk->createS3();
```

```
$promise = $s3Client->listBucketsAsync();
$promise
    ->then(function ($result) {
        echo 'Got a result: ' . var_export($result, true);
    })
    ->otherwise(function ($reason) {
        echo 'Encountered an error: ' . $reason->getMessage();
    });
```

Mit Ergebnisobjekten arbeiten

Ausführen einer erfolgreichen Operation gibt ein `Aws\Result` Objekt zurück. Anstatt die XML- oder JSON-Rohdaten eines Service zurückzugeben, konvertiert das SDK die Antwortdaten in eine assoziative Array-Struktur. Es normalisiert einige Aspekte der Daten auf der Grundlage seiner Kenntnisse des spezifischen Services und der zugrunde liegenden Antwortstruktur.

Sie können auf Daten aus dem `AWSResult` Objekt wie auf ein assoziatives PHP-Array zugreifen.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
use Aws\S3\S3Client;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
// Use the us-east-2 region and latest version of each client.
$sharedConfig = [
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-2',
];

// Create an SDK class used to share configuration across clients.
$sdk = new Aws\Sdk($sharedConfig);

// Use an Aws\Sdk class to create the S3Client object.
$s3 = $sdk->createS3();
$result = $s3->listBuckets();
foreach ($result['Buckets'] as $bucket) {
    echo $bucket['Name'] . "\n";
}
```



```
// Convert the result object to a PHP array
$array = $result->toArray();
```

Der Inhalt des Ergebnisobjekts hängt von der ausgeführten Operation und der Version eines Service ab. Die Ergebnisstruktur jeder API-Operation ist in den API-Dokumenten für jede Operation dokumentiert.

Das SDK ist mit [JMESPath](#), einem [DSL](#) integriert, mit dem JSON-Daten oder in unserem Fall PHP-Arrays gesucht und manipuliert werden können. Das Ergebnisobjekt enthält eine `search()`-Methode, mit der Sie deklarativ Daten aus dem Ergebnis extrahieren können.

Beispiel-Code

```
$s3 = $sdk->createS3();
$result = $s3->listBuckets();
```

```
$names = $result->search('Buckets[].Name');
```

Fehlerbehandlung

Synchrone Fehlerbehandlung

Wenn beim Ausführen einer Operation ein Fehler auftritt, wird eine Ausnahme ausgelöst. Aus diesem Grund verwenden Sie zur Behandlung von Fehlern in Ihrem Code `try/catch`-Blöcke um Ihre Operationen herum. Das SDK löst servicespezifische Ausnahmen aus, wenn ein Fehler auftritt.

Das folgende Beispiel verwendet die `Aws\S3\S3Client`. Wenn ein Fehler vorliegt, wird die ausgelöste Ausnahme vom Typ `Aws\S3\Exception\S3Exception` sein. Alle servicespezifischen Ausnahmen, die das SDK auslöst, erstrecken sich von der Klasse `Aws\Exception\AwsException`. Diese Klasse enthält nützliche Informationen zum Fehler einschließlich der Anforderungs-ID, des Fehlercodes und des Fehlertyps. Für einige Services, die diese Klasse unterstützen, werden Antwortdaten in eine assoziative Array-Struktur (ähnelt `Aws\Result`-Objekten) umgewandelt, auf die wie auf normale assoziative PHP-Arrays zugegriffen werden kann. Die Methode `toArray()` gibt Daten dieser Art zurück (sofern vorhanden).

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

```
use Aws\S3\S3Client;
use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\S3\Exception\S3Exception;
```

Beispiel-Code

```
// Create an SDK class used to share configuration across clients.
$sdk = new Aws\Sdk([
    'region' => 'us-west-2'
]);

// Use an Aws\Sdk class to create the S3Client object.
$s3Client = $sdk->createS3();

try {
    $s3Client->createBucket(['Bucket' => 'my-bucket']);
} catch (S3Exception $e) {
    // Catch an S3 specific exception.
    echo $e->getMessage();
} catch (AwsException $e) {
    // This catches the more generic AwsException. You can grab information
    // from the exception using methods of the exception object.
    echo $e->getAwsRequestId() . "\n";
    echo $e->getAwsErrorType() . "\n";
    echo $e->getAwsErrorCode() . "\n";

    // This dumps any modeled response data, if supported by the service
    // Specific members can be accessed directly (e.g. $e['MemberName'])
    var_dump($e->toArray());
}
```

Asynchrone Fehlerbehandlung

Ausnahmen werden nicht ausgelöst, wenn das Senden von asynchronen Anforderungen. Stattdessen müssen Sie die Methode `then()` oder `otherwise()` des zurückgegebenen Promise verwenden, um das Ergebnis oder den Fehler zu erhalten.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

```
use Aws\S3\S3Client;
use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\S3\Exception\S3Exception;
```

Beispiel-Code

```
//Asynchronous Error Handling
$promise = $s3Client->createBucketAsync(['Bucket' => 'my-bucket']);
$promise->otherwise(function ($reason) {
    var_dump($reason);
});

// This does the same thing as the "otherwise" function.
$promise->then(null, function ($reason) {
    var_dump($reason);
});
```

Sie können das Promise „auspacken“ und stattdessen die Ausnahme auslösen.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\S3\S3Client;
use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\S3\Exception\S3Exception;
```

Beispiel-Code

```
$promise = $s3Client->createBucketAsync(['Bucket' => 'my-bucket']);
```

```
//throw exception
try {
    $result = $promise->wait();
} catch (S3Exception $e) {
    echo $e->getMessage();
}
```

Konfiguration für AWS SDK for PHP Version 3

Client-Konstruktor-Optionen können in einem Client-Konstruktor bereitgestellt oder der [Aws\Sdk](#) Klasse zur Verfügung gestellt werden. Die Anzahl der Optionen, die einem bestimmten Clienttyp zur Verfügung stehen, kann variieren, je nachdem, welchen Client Sie anlegen. Diese benutzerdefinierten Client-Konfigurationsoptionen sind in der [API-Dokumentation](#) für jeden Client beschrieben.

Beachten Sie, dass einige Konfigurationsoptionen Standardwerte basierend auf Umgebungsvariablen oder einer AWS Konfigurationsdatei überprüfen und verwenden. Standardmäßig befindet sich die zu überprüfende Konfigurationsdatei `.aws/config` in Ihrem Stammverzeichnis, in der Regel `~/.aws/config`. Sie können jedoch die Umgebungsvariable `AWS_CONFIG_FILE` verwenden, um den Standardspeicherort der Konfigurationsdatei festzulegen. Dies kann beispielsweise nützlich sein, wenn Sie den Dateizugriff auf bestimmte Verzeichnisse mit `restrict_open_basedir` einschränken.

Weitere Informationen zum Speicherort und zur Formatierung der freigegebenen `-AWS config` und `-credentials` Dateien finden Sie unter [Konfiguration](#) im AWS Referenzhandbuch für SDKs und Tools.

Weitere Informationen zu allen globalen Konfigurationseinstellungen, die Sie in den AWS Konfigurationsdateien oder als Umgebungsvariablen festlegen können, finden Sie unter [Referenz zu Konfigurations- und Authentifizierungseinstellungen](#) im AWS Referenzhandbuch zu -SDKs und Tools.

Konfigurationsoptionen

- [api_provider](#)
- [Anmeldedaten](#)
- [debug](#)
- [stats](#)
- [Endpunkt](#)
- [endpoint_provider](#)
- [endpoint_discovery](#)
- [handler](#)
- [http](#)
- [http_handler](#)
- [Profil](#)
- [Region](#)

- [retries](#)
- [scheme](#)
- [Service nicht zulässig](#)
- [signature_provider](#)
- [signature_version](#)
- [ua_append](#)
- [use_aws_shared_config_files](#)
- [validieren](#)
- [version](#)

Das folgende Beispiel zeigt, wie Optionen an einen Amazon S3-Client-Konstruktor übergeben werden.

```
use Aws\S3\S3Client;

$options = [
    'region'          => 'us-west-2',
    'version'         => '2006-03-01',
    'signature_version' => 'v4'
];

$s3Client = new S3Client($options);
```

Weitere Informationen zum Erstellen von Clients finden Sie im [grundlegenden Benutzerhandbuch](#).

api_provider

Typ

callable

Eine aufrufbare PHP-Funktion, die ein Typ-, Service- und Versionsargument entgegennimmt und ein Array mit entsprechenden Konfigurationsdaten zurückgibt. Der Wert für den Typ kann `api`, `waiter` oder `paginator` sein.

Standardmäßig verwendet das SDK eine Instance von `Aws\Api\FileSystemApiProvider`, die Dateien aus dem `src/data`-Ordner der SDK-API lädt.

Anmeldedaten

Typ

array|Aws\CacheInterface|Aws\Credentials\CredentialsInterface|bool|callable

Übergeben Sie ein `Aws\Credentials\CredentialsInterface`-Objekt, um eine spezifische Anmeldeinformationen-Instance zu verwenden. Im Folgenden wird angegeben, dass der IAM-Identity-Center-Anmeldeinformationsanbieter verwendet werden soll. Dieser Anbieter wird auch als SSO-Anmeldeinformationsanbieter bezeichnet.

```
$credentials = Aws\Credentials\CredentialProvider::sso('profile default');

$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'region'      => 'us-west-2',
    'credentials' => $credentials
]);
```

Wenn Sie ein benanntes Profil verwenden, ersetzen Sie den Namen Ihres Profils durch „default“ im vorherigen Beispiel. Weitere Informationen zum Einrichten benannter Profile finden Sie unter [Freigegebene - config und -credentialsDateien](#) im Referenzhandbuch für -SDKs und Tools.

AWS SDKs

Wenn Sie keinen Anbieter von Anmeldeinformationen angeben und sich auf die Kette der Anbieter von Anmeldeinformationen verlassen, ist die Fehlermeldung, die sich aus einer fehlgeschlagenen Authentifizierung ergibt, in der Regel generisch. Es wird vom letzten Anbieter in der Liste der Quellen generiert, die auf gültige Anmeldeinformationen überprüft werden. Dies ist möglicherweise nicht der Anbieter, den Sie verwenden möchten. Wenn Sie angeben, welcher Anbieter von Anmeldeinformationen verwendet werden soll, ist jede resultierende Fehlermeldung hilfreicher und relevanter, da sie nur von diesem Anbieter stammt. Weitere Informationen zur Kette von Quellen, die auf Anmeldeinformationen überprüft wurden, finden Sie unter [Kette von Anmeldeinformationsanbietern](#) im AWS Referenzhandbuch zu -SDKs und Tools.

Übergeben Sie `false`, um keine Anmeldeinformationen zu verwenden und Anfragen nicht zu signieren.

```
$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'region'      => 'us-west-2',
```

```
'credentials' => false
]);
```

Übergeben Sie eine aufrufbare [Anmeldeinformationsanbieter](#)-Funktion, um Anmeldeinformationen unter Verwendung einer Funktion zu erstellen.

```
use Aws\Credentials\CredentialProvider;

// Only load credentials from environment variables
$provider = CredentialProvider::env();

$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'region'      => 'us-west-2',
    'credentials' => $provider
]);
```

Übergeben Sie in einer Instance von `Aws\CacheInterface` zwischengespeicherte Anmeldeinformationen, um die Werte von der Standard-Anbieterkette über mehrere Prozesse zwischenzuspeichern.

```
use Aws\Credentials\CredentialProvider;
use Aws\PsrCacheAdapter;
use Symfony\Component\Cache\Adapter\FilesystemAdapter;

$cache = new PsrCacheAdapter(new FilesystemAdapter);
$provider = CredentialProvider::defaultProvider();
$cachedProvider = CredentialProvider::cache($provider, $cache);

$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'credentials' => $cachedProvider
]);
```

Weitere Informationen zum Bereitstellen von Anmeldeinformationen für einen Client finden Sie im Handbuch [Anmeldeinformationen für Version AWS SDK for PHP 3](#).

Note

Anmeldeinformationen werden langsam geladen und geprüft, wenn sie verwendet werden.

debug

Typ

`bool|array`

Gibt Debugging-Informationen zu jeder Übertragung aus. Debugging-Informationen enthalten Informationen zu jeder Statusänderung einer Transaktion, wie sie erstellt und gesendet wird. Außerdem sind in der Debugging-Ausgabe Informationen zum jeweiligen HTTP-Handler enthalten, der von einem Client verwendet wird (z. B. debug cURL-Ausgabe).

Auf `true` setzen, um Debugging-Informationen anzuzeigen, wenn Anforderungen gesendet werden.

```
$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'debug'  => true
]);

// Perform an operation to see the debug output
$s3->listBuckets();
```

Alternativ können Sie eine assoziatives Array mit den folgenden Schlüsseln bereitstellen.

logfn (callable)

Funktion, die mit Protokolleinträgen aufgerufen wird. Standardmäßig wird die `echo`-Funktion von PHP verwendet.

stream_size (int)

Wenn die Größe eines Datenstroms größer als diese Zahl ist, werden die Stream-Daten nicht protokolliert. Auf `0` setzen, um nicht alle Stream-Daten zu protokollieren.

scrub_auth (bool)

Setzen Sie den Wert auf `false`, um das Scrubbing von Authentifizierungsdaten aus den protokollierten Nachrichten zu deaktivieren (d. h. Ihre AWS Zugriffsschlüssel-ID und Signatur werden an den übergeben `logfn`).

http (bool)

Auf `false` setzen, um die „Debug“-Funktion von HTTP-Handlern auf niedrigerer Ebene zu deaktivieren (z. B. verbose cURL-Ausgabe).

auth_headers (array)

Auf eine Schlüssel-Wert-Zuweisung von Headern setzen, die Sie ersetzen wollen, abgebildet auf den Wert, durch den Sie sie ersetzen möchten. Diese Werte werden nicht verwendet, es sei denn `scrub_auth` ist auf `true` gesetzt.

auth_strings (array)

Auf eine Schlüssel-Wert-Zuordnung regulärer Ausdrücke setzen, um eine Abbildung auf ihre Ersatzwerte vorzunehmen. Diese Werte werden vom Authentifizierungsdaten-Scrubber verwendet, wenn `scrub_auth` auf `true` gesetzt ist.

```
$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'debug' => [
        'logfn' => function ($msg) { echo $msg . "\n"; },
        'stream_size' => 0,
        'scrub_auth' => true,
        'http' => true,
        'auth_headers' => [
            'X-My-Secret-Header' => '[REDACTED]',
        ],
        'auth_strings' => [
            '/SuperSecret=[A-Za-z0-9]{20}/i' => 'SuperSecret=[REDACTED]',
        ],
    ],
]);

// Perform an operation to see the debug output
$s3->listBuckets();
```

Note

Diese Option gibt auch die zugrunde liegenden HTTP-Handler-Informationen aus, die von der `http Debug`-Option erzeugt werden. Die Debugging-Ausgabe ist extrem hilfreich beim Diagnostizieren von Problemen in AWS SDK for PHP. Bitte geben Sie die Debugging-Ausgabe für einen isolierten Fehlerfall an, wenn Sie Tickets für das SDK eröffnen.

stats

Typ

`bool|array`

Bindet Übertragungsstatistiken an Fehler und Ergebnisse, die von SDK-Operationen zurückgegeben wurden.

Auf `true` setzen, um Übertragungsstatistiken für gesendete Anforderungen zu erfassen.

```
$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'stats' => true
]);

// Perform an operation
$result = $s3->listBuckets();
// Inspect the stats
$stats = $result['@metadata']['transferStats'];
```

Alternativ können Sie eine assoziatives Array mit den folgenden Schlüsseln bereitstellen.

retries (bool)

Auf `true` setzen, um Berichte zu versuchten Wiederholungen zu aktivieren. Wiederholungsstatistiken werden standardmäßig erfasst und zurückgegeben.

http (bool)

Legen Sie den Wert auf fest `true`, um das Erfassen von Statistiken von HTTP-Adaptoren auf niedrigerer Ebene zu aktivieren (z. B. Werte, die in zurückgegeben werden `GuzzleHttpTransferStats`). HTTP-Handler müssen eine `__on_transfer_stats`-Option unterstützen, damit dies eine Wirkung zeigt. HTTP-Statistiken werden als ein indiziertes Array assoziativer Arrays zurückgegeben; jedes assoziative Array enthält die Übertragungsstatistiken, die der HTTP-Handler des Clients für eine Anfrage zurückgibt. Standardmäßig deaktiviert.

Falls eine Anforderung wiederholt wurde, werden die Übertragungsstatistiken für jede Anforderung zurückgegeben, wobei `$result['@metadata']['transferStats']['http'][0]` die Statistiken für die erste Anforderung, `$result['@metadata']['transferStats']['http'][1]` die Statistiken für die zweite Anforderung und so weiter enthält.

timer (bool)

Auf `true` setzen, um einen Befehlstimer zu aktivieren, der die gesamte für eine Operation aufgewendete Zeit in Sekunden anzeigt. Standardmäßig deaktiviert.

```
$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'stats' => [
        'retries' => true,
        'timer' => false,
        'http' => true,
    ]
]);

// Perform an operation
$result = $s3->listBuckets();
// Inspect the HTTP transfer stats
$stats = $result['@metadata']['transferStats']['http'];
// Inspect the number of retries attempted
$stats = $result['@metadata']['transferStats']['retries_attempted'];
// Inspect the total backoff delay inserted between retries
$stats = $result['@metadata']['transferStats']['total_retry_delay'];
```

Endpunkt

Typ

string

Die vollständige URI des Webservice. Dies ist für Services erforderlich, z. B. [AWS Elemental MediaConvert](#), die kontospezifische Endpunkte verwenden. Für diese Services fordern Sie diesen Endpunkt mit der `-describeEndpoints` Methode an.

Dies ist nur erforderlich, wenn eine Verbindung zu einem benutzerdefinierten Endpunkt hergestellt wird (z. B. eine lokale Version von Amazon S3 oder [Amazon DynamoDB Local](#)).

Hier ist ein Beispiel für die Verbindung mit Amazon DynamoDB Local:

```
$client = new Aws\DynamoDb\DynamoDbClient([
    'version' => '2012-08-10',
    'region' => 'us-east-1',
```

```
'endpoint' => 'http://localhost:8000'  
]);
```

Eine Liste der verfügbaren [AWS Regionen und Endpunkte](#) finden Sie unter [AWS Regionen und Endpunkte](#).

endpoint_provider

Typ

`Aws\EndpointV2\EndpointProviderV2|callable`

Eine optionale Instance von `EndpointProviderV2` oder PHP, die einen Hash mit Optionen akzeptiert, einschließlich eines „Service“- und „Region“-Schlüssels. Sie gibt NULL oder einen Hash für Endpunktdaten zurück, von denen der „Endpunktschlüssel“ benötigt wird.

Hier folgt ein Beispiel dafür, wie ein minimaler Endpunktanbieter eingerichtet wird.

```
$provider = function (array $params) {  
    if ($params['service'] == 'foo') {  
        return ['endpoint' => $params['region'] . '.example.com'];  
    }  
    // Return null when the provider cannot handle the parameters  
    return null;  
});
```

endpoint_discovery

Typ

`array|Aws\CacheInterface|Aws\EndpointDiscovery\ConfigurationInterface|callable`

Die Endpunkterkennung identifiziert den korrekten Endpunkt für Service-APIs, die die Endpunkterkennung unterstützen, und stellt eine Verbindung damit her. Aktivieren Sie während der Client-Erstellung `endpoint_discovery` für Services, die die Endpunkterkennung zwar unterstützen, aber nicht erfordern. Wenn ein Service die Endpunkterkennung nicht unterstützt, wird diese Konfiguration ignoriert.

`Aws\EndpointDiscovery\ConfigurationInterface`

Ein optionaler Konfigurationsanbieter, der automatische Verbindungsherstellung zum entsprechenden Endpunkt einer Service-API für Operationen ermöglicht, die der Service bestimmt.

Das Objekt `Aws\EndpointDiscovery\Configuration` akzeptiert zwei Optionen, darunter ein Boolescher Wert („`enabled`“), der angibt, ob die Endpunkterkennung aktiviert ist, und eine Ganzzahl („`cache_limit`“), die die maximale Anzahl von Schlüsseln im Endpunkt-Cache angibt.

Für jeden erstellten Client übergeben Sie ein Objekt `Aws\EndpointDiscovery\Configuration`, um eine bestimmte Konfiguration für die Endpunkterstellung zu nutzen.

```
use Aws\EndpointDiscovery\Configuration;
use Aws\S3\S3Client;

$enabled = true;
$cache_limit = 1000;

$config = new Aws\EndpointDiscovery\Configuration (
    $enabled,
    $cache_limit
);

$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'region' => 'us-east-2',
    'endpoint_discovery' => $config,
]);
```

Übergeben Sie eine Instance von `Aws\CacheInterface`, um die Werte von der Endpunkterkennung über mehrere Prozesse im Cache zu speichern.

```
use Aws\DoctrineCacheAdapter;
use Aws\S3\S3Client;
use Doctrine\Common\Cache\ApcuCache;

$s3 = new S3Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'endpoint_discovery' => new DoctrineCacheAdapter(new ApcuCache),
]);
```

Übergeben Sie der Endpunkterkennung ein Array.

```
use Aws\S3\S3Client;
```

```
$s3 = new S3Client([
    'region'          => 'us-west-2',
    'endpoint_discovery' => [
        'enabled' => true,
        'cache_limit' => 1000
    ],
]);
```

handler

Typ

callable

Ein Handler, der ein Befehlsobjekt und ein Anfrageobjekt akzeptiert und ein Versprechen zurückgibt (`GuzzleHttp\Promise\PromiseInterface`), das mit einem `-Objekt` erfüllt oder mit einer `Aws\ResultInterface` abgelehnt wird. `Aws\Exception\AwsException` Ein Handler akzeptiert keinen weiteren Handler, da er ein Terminal ist und einen Befehl ausführen soll. Wenn kein Handler bereitgestellt wird, wird eine Standard-Guzzle-Handler verwendet.

Du kannst den `Aws\MockHandler` benutzen, um modellhafte Ergebnisse zurückzugeben oder modellhafte Ausnahmen aufzuwerfen. Sie stellen Ergebnisse oder Ausnahmen in die Warteschlange und die `MockHandler` wird sie in FIFO-Reihenfolge in die Warteschlange stellen.

```
use Aws\Result;
use Aws\MockHandler;
use Aws\DynamoDb\DynamoDbClient;
use Aws\CommandInterface;
use Psr\Http\Message\RequestInterface;
use Aws\Exception\AwsException;

$mock = new MockHandler();

// Return a mocked result
$mock->append(new Result(['foo' => 'bar']));

// You can provide a function to invoke; here we throw a mock exception
$mock->append(function (CommandInterface $cmd, RequestInterface $req) {
    return new AwsException('Mock exception', $cmd);
});
```

```
// Create a client with the mock handler
$client = new DynamoDbClient([
    'region' => 'us-east-1',
    'handler' => $mock
]);

// Result object response will contain ['foo' => 'bar']
$result = $client->listTables();

// This will throw the exception that was enqueued
$client->listTables();
```

http

Typ

array

Auf ein Array von HTTP-Optionen setzen, die auf vom SDK erstellte HTTP-Anforderungen und -Übertragungen angewendet werden.

Das SDK unterstützt die folgenden Konfigurationsoptionen:

cert

Typ

string|array

Geben Sie das PEM-formatierte Client-seitige Zertifikat an.

- Als Zeichenfolge für den Pfad nur zur Zertifikatdatei festlegen.

```
use Aws\S3\S3Client;

$client = new S3Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'http' => ['cert' => '/path/to/cert.pem']
]);
```

- Legen Sie dies als Array fest, das Pfad und Passwort enthält.

```
use Aws\S3\S3Client;

$client = new S3Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'http' => [
        'cert' => ['/path/to/cert.pem', 'password']
    ]
]);
```

connect_timeout

Ein Fließkommawert, der die Anzahl der Sekunden angibt, die man warten muss, während man versucht, eine Verbindung zu einem Server herzustellen. Verwenden Sie 0 für unbestimmtes Warten (das Standardverhalten).

```
use Aws\DynamoDb\DynamoDbClient;

// Timeout after attempting to connect for 5 seconds
$client = new DynamoDbClient([
    'region' => 'us-west-2',
    'http' => [
        'connect_timeout' => 5
    ]
]);
```

debug

Typ

`bool | resource`

Weist den zugrundeliegenden HTTP-Handler an, Debugging-Informationen auszugeben. Die Debugging-Informationen von verschiedenen HTTP-Handlern variieren.

- Übergeben Sie `true`, um Debugging-Ausgaben auf STDOUT zu schreiben.
- Übergeben Sie eine `resource` wie von `fopen` zurückgegeben, um Debugging-Ausgabe auf eine spezifische PHP-Stream-Ressource zu schreiben.

decode_content

Typ

bool

Weist den zugrundeliegenden HTTP-Handler an, den Rumpf der komprimierten Antworten zu erweitern. Wenn dies nicht aktiviert ist, werden komprimierte Antwortrumpfe möglicherweise mit einem `GuzzleHttp\Psr7\InflateStream` erweitert.

Note

Die Inhaltsdekodierung ist im Standard-HTTP-Handler des SDK standardmäßig aktiviert. Aus Gründen der Abwärtskompatibilität kann diese Voreinstellung nicht geändert werden. Wenn Sie komprimierte Dateien in Amazon S3 speichern, empfehlen wir, die Inhaltsdekodierung auf S3-Client-Ebene zu deaktivieren.

```
use Aws\S3\S3Client;
use GuzzleHttp\Psr7\InflateStream;

$client = new S3Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'http'   => ['decode_content' => false],
]);

$result = $client->getObject([
    'Bucket' => 'my-bucket',
    'Key'    => 'massize_gzipped_file.tgz'
]);

$compressedBody = $result['Body']; // This content is still gzipped
$inflatedBody = new InflateStream($result['Body']); // This is now readable
```

Verzögerung

Typ

int

Die Anzahl der Millisekunden für die Verzögerung vor dem Senden der Anfrage. Dies wird oft verwendet, um eine Anfrage zu verzögern, bevor sie erneut versucht wird.

expect

Typ

`bool|string`

Diese Option wird durch die zugrunde liegenden HTTP-Handler übergeben. Standardmäßig werden Kopfzeilen mit „Expect: 100 Continue“ festgelegt, wenn der Textteil der Anforderung 1 MB überschreitet. `true` oder `false` aktiviert oder deaktiviert die Kopfzeile auf allen Anforderungen. Wenn eine Ganzzahl verwendet wird, verwenden nur Anforderungen diese Kopfzeile, deren Textteil diese Einstellung überschreitet. Bei Verwendung als Ganzzahl wird die expect-Kopfzeile mitgesendet, wenn die Textgröße nicht bekannt ist.

Warning

Die Deaktivierung der expect-Kopfzeile kann Fehler hervorrufen, z. B. kann es sein, dass der Service keine Authentifizierung mehr zurückgibt. Diese sollte mit Vorsicht konfiguriert werden.

progress

Typ

`callable`

Definiert eine Funktion, die aufgerufen wird, wenn Übertragungsfortschritt gemacht wird. Die Funktion akzeptiert die folgenden Argumente:

1. Die Gesamtanzahl der Bytes, die voraussichtlich heruntergeladen werden.
2. Die Anzahl der Bytes, die bisher heruntergeladen wurden.
3. Die Gesamtanzahl der Bytes, die voraussichtlich hochgeladen werden.
4. Die Anzahl der Bytes, die bisher hochgeladen wurden.

```
use Aws\S3\S3Client;
```

```
$client = new S3Client([
    'region' => 'us-west-2'
]);

// Apply the http option to a specific command using the "@http"
// command parameter
$result = $client->getObject([
    'Bucket' => 'my-bucket',
    'Key'     => 'large.mov',
    '@http' => [
        'progress' => function ($expectedDl, $dl, $expectedUl, $ul) {
            printf(
                "%s of %s downloaded, %s of %s uploaded.\n",
                $expectedDl,
                $dl,
                $expectedUl,
                $ul
            );
        }
    ]
]);
```

Proxy

Typ

string|array

Sie können über einen Proxy eine Verbindung zu einem -AWSService herstellen, indem Sie die proxy Option verwenden.

- Geben Sie einen Zeichenfolgenwert für die Verbindung zu einem Proxy für beliebige URIs an. Der Proxy-Zeichenfolgenwert kann ein Schema, einen Benutzernamen und ein Passwort enthalten. Beispiel: "http://username:password@192.168.16.1:10"
- Stellen Sie ein assoziatives Array mit Proxy-Einstellungen bereit, wobei der Schlüssel das Schema der URI ist, und der Wert der Proxy für die angegebene URI (d. h. Sie können verschiedene Proxys für „http“- und „https“-Endpunkte angeben).

```
use Aws\DynamoDb\DynamoDbClient;
```

```
// Send requests through a single proxy
$client = new DynamoDbClient([
    'region' => 'us-west-2',
    'http' => [
        'proxy' => 'http://192.168.16.1:10'
    ]
]);

// Send requests through a different proxy per scheme
$client = new DynamoDbClient([
    'region' => 'us-west-2',
    'http' => [
        'proxy' => [
            'http' => 'tcp://192.168.16.1:10',
            'https' => 'tcp://192.168.16.1:11',
        ]
    ]
]);
```

Sie können die `HTTP_PROXY`-Umgebungsvariable verwenden, sodass ein „http“-Protokoll-spezifischer Proxy konfiguriert wird, und die `HTTPS_PROXY`-Umgebungsvariable, sodass ein „https“-spezifischer Proxy konfiguriert wird.

sink

Typ

`resource|string|Psr\Http\Message\StreamInterface`

Die `sink`-Option steuert, wohin die Antwortdaten einer Operation heruntergeladen werden.

- Geben Sie eine `resource` wie von `fopen` zurückgegeben zum Herunterladen des Antwortrumpfs in einen PHP-Stream an.
- Geben Sie den Pfad zu einer Datei auf der Festplatte als `string`-Wert an, um den Antwortrumpf in eine bestimmte Datei auf der Festplatte herunterzuladen.
- Geben Sie ein `Psr\Http\Message\StreamInterface` an, um den Antwortrumpf in ein spezifisches PSR-Streamobjekt herunterzuladen.

Note

Das SDK lädt den Antwortrumpf standardmäßig in einen temporären PHP-Stream herunter. Das bedeutet, dass die Daten im Speicher bleiben, bis die Größe des Rumpfs 2 MB erreicht. Zu diesem Zeitpunkt werden die Daten in eine temporäre Datei auf der Festplatte geschrieben.

synchronous

Typ

bool

Die `synchronous`-Option informiert den zugrundeliegenden HTTP-Handler darüber, dass Sie das Ergebnis blockieren wollen.

stream

Typ

bool

Auf `true` setzen, um dem zugrundeliegenden HTTP-Handler mitzuteilen, dass Sie den Antwortrumpf einer Antwort vom Webservice streamen möchten, anstatt alles im Voraus herunterzuladen. Diese Option basiert beispielsweise auf in der Amazon S3-Stream-Wrapper-Klasse, um sicherzustellen, dass die Daten gestreamt werden.

timeout

Typ

float

Eine Fließkommazahl, die das Timeout der Anfrage in Sekunden beschreibt. Verwenden Sie `0` für unbestimmtes Warten (das Standardverhalten).

```
use Aws\DynamoDb\DynamoDbClient;
```

```
// Timeout after 5 seconds
$client = new DynamoDbClient([
    'region' => 'us-west-2',
    'http' => [
        'timeout' => 5
    ]
]);
```

verify

Typ

bool|string

Sie können das Peer-SSL/TLS-Zertifikatsverifikationsverhalten des SDK mit der Option `verify http` anpassen.

- Auf `true` setzen, um die SSL/TLS-Peer-Zertifikatsverifizierung zu aktivieren und das vom Betriebssystem bereitgestellte Standard-CA-Bundle zu verwenden.
- Auf `false` setzen, um die Peer-Zertifikatsverifizierung zu deaktivieren. (Das ist nicht sicher!)
- Auf eine Zeichenfolge setzen, um den Pfad zu einem CA-Zertifikat-Bundle bereitzustellen, um die Verifizierung mit einem benutzerdefinierten CA-Bundle zu ermöglichen.

Wenn das CA-Bundle für Ihr System nicht gefunden werden kann und Sie einen Fehler erhalten, stellen Sie dem SDK den Pfad zu einem CA-Bundle bereit. Wenn Sie kein bestimmtes CA-Bundle benötigen, bietet Mozilla ein häufig verwendetes CA-Bundle an, das Sie [hier](#) herunterladen können (dies wird vom Betreuer von cURL gepflegt.). Sobald Sie ein CA-Bundle auf der Festplatte haben, können Sie die `openssl.cafile` PHP `.ini` so einstellen, dass sie auf den Pfad zur Datei verweist, sodass Sie die `verify`-Anfrageoption weglassen können. Weitere Informationen über SSL-Zertifikate finden Sie auf der [cURL-Website](#).

```
use Aws\DynamoDb\DynamoDbClient;

// Use a custom CA bundle
$client = new DynamoDbClient([
    'region' => 'us-west-2',
    'http' => [
        'verify' => '/path/to/my/cert.pem'
    ]
]);
```

```
    ]
  ]);

  // Disable SSL/TLS verification
  $client = new DynamoDbClient([
    'region' => 'us-west-2',
    'http' => [
      'verify' => false
    ]
  ]);
```

http_handler

Typ

callable

Die `http_handler`-Option wird für die Integration des SDK mit anderen HTTP-Clients verwendet. Eine `http_handler`-Option ist eine Funktion, die ein `Psr\Http\Message\RequestInterface`-Objekt akzeptiert, und ein Array mit `http`-Optionen, die auf den Befehl angewendet werden, und die ein `GuzzleHttp\Promise\PromiseInterface`-Objekt zurückgibt, das mit einem `Psr\Http\Message\ResponseInterface`-Objekt erfüllt oder mit einem Array mit den folgenden Ausnahmedaten abgelehnt wird:

- `exception` – (`\Exception`) die Ausnahme, die festgestellt wurde.
- `response` – (`Psr\Http\Message\ResponseInterface`) die (gegebenenfalls) erhaltene Antwort.
- `connection_error` – (`bool`) gleich `true`, um den Fehler als Verbindungsfehler zu kennzeichnen. Wenn dieser Wert auf `true` gesetzt wird, kann das SDK die Operation gegebenenfalls automatisch wiederholen.

Das SDK konvertiert automatisch den vorgegebenen `http_handler` in eine normale `handler`-Option, indem es den bereitgestellten `http_handler` in ein `Aws\WrappedHttpHandler`-Objekt kapselt.

Standardmäßig verwendet das SDK Guzzle als HTTP-Handler. Sie können hier einen anderen HTTP-Handler angeben oder einen Guzzle-Client mit eigenen benutzerdefinierten Optionen bereitstellen.

Festlegen der TLS-Version

Ein Anwendungsfall besteht darin, die von Guzzle verwendete TLS-Version mit Curl festzulegen, vorausgesetzt, dass Curl in Ihrer Umgebung installiert ist. Beachten Sie die [Curl-Versionseinschränkungen](#) für die unterstützte Version von TLS. Standardmäßig wird die neueste Version verwendet. Wenn die TLS-Version explizit festgelegt ist und der Remoteserver diese Version nicht unterstützt, wird anstelle einer früheren TLS-Version ein Fehler ausgegeben.

Sie können die TLS-Version festlegen, die für eine bestimmte Client-Operation verwendet wird, indem Sie die debug-Client-Option auf „true“ setzen und die SSL-Verbindungs Ausgabe prüfen. Diese Zeile könnte etwa so aussehen: `SSL connection using TLSv1.2`

Beispiel für das Festlegen von TLS 1.2 mit Guzzle 6:

```
use Aws\DynamoDb\DynamoDbClient;
use Aws\Handler\GuzzleV6\GuzzleHandler;
use GuzzleHttp\Client;

$handler = new GuzzleHandler(
    new Client([
        'curl' => [
            CURLOPT_SSLVERSION => CURL_SSLVERSION_TLSv1_2
        ]
    ])
);

$client = new DynamoDbClient([
    'region' => 'us-west-2',
    'http_handler' => $handler
]);
```

Note

Die `http_handler`-Option ersetzt alle angegebenen `handler`-Optionen.

Profil

Typ

`string`

Die Option „Profil“ gibt an, welches Profil verwendet werden soll, wenn Anmeldeinformationen aus der AWS Anmeldeinformationsdatei in Ihrem HOME-Verzeichnis erstellt werden (in der Regel `~/.aws/credentials`). Diese Einstellung überschreibt die `AWS_PROFILE`-Umgebungsvariable.

Note

Wenn Sie die Option „Profil“ angeben, wird die `credentials` Option ignoriert und Einstellungen für Anmeldeinformationen in der AWS Konfigurationsdatei (in der Regel `~/.aws/config`) werden ignoriert.

```
// Use the "production" profile from your credentials file
$ec2 = new Aws\Ec2\Ec2Client([
    'version' => '2014-10-01',
    'region'  => 'us-west-2',
    'profile' => 'production'
]);
```

Weitere Informationen zum Konfigurieren [von Anmeldeinformationen und zum .ini](#) [AWS SDK for PHP-Dateiformat finden Sie unter Anmeldeinformationen für Version 3.](#)

Region

Typ

`string`

Erforderlich

`true`

AWS Region, mit der eine Verbindung hergestellt werden soll. Eine Liste der verfügbaren Regionen finden Sie in den Regionen [AWS und Endpunkten](#).

```
// Set the Region to the EU (Frankfurt) Region
$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'region' => 'eu-central-1',
    'version' => '2006-03-01'
]);
```

retries

Typ

```
int | array | Aws\CacheInterface | Aws\Retry\ConfigurationInterface | callable
```

Standard

```
int(3)
```

Konfiguriert den Wiederholungsmodus und die maximal zulässige Anzahl von Wiederholungen für einen Client. Übergeben Sie `0`, um Wiederholungen zu deaktivieren.

Die drei Wiederholungsmodi sind:

- `legacy` – die standardmäßige Legacy-Implementierung von Wiederholungsversuchen
- `standard` – fügt ein Wiederholungskontingentsystem hinzu, um Wiederholungen zu verhindern, die wahrscheinlich nicht erfolgreich sind
- `adaptive` – baut auf dem Standardmodus auf und fügt eine clientseitige Ratenbegrenzung hinzu. Beachten Sie, dass dieser Modus als experimentell betrachtet wird.

Die Konfiguration für Wiederholungen besteht aus dem Modus und den maximal zulässigen Versuchen für die einzelnen Anforderungen. Die Konfiguration kann an mehreren verschiedenen Orten in der folgenden Rangfolge festgelegt werden.

Rangfolge

Die Rangfolge für die Wiederholungskonfiguration lautet wie folgt (1 überschreibt 2-3 usw.):

1. Client-Konfigurationsoption
2. Umgebungsvariablen
3. AWS Freigegebene Konfigurationsdatei

Umgebungsvariablen

- `AWS_RETRY_MODE` – festgelegt auf `legacy`, `standard` oder `adaptive`
- `AWS_MAX_ATTEMPTS` – festgelegt auf einen ganzzahligen Wert für die maximal zulässigen Versuche pro Anforderung

Schlüssel für Datei mit gemeinsam verwendeter Konfiguration

- `retry_mode` – festgelegt auf `legacy`, `standard` oder `adaptive`
- `max_attempts` – festgelegt auf einen ganzzahligen Wert für die maximal zulässigen Versuche pro Anforderung

Client-Konfiguration

Im folgenden Beispiel werden Wiederholungsversuche für den Amazon-DynamoDB-Client deaktiviert.

```
// Disable retries by setting "retries" to 0
$client = new Aws\DynamoDb\DynamoDbClient([
    'version' => '2012-08-10',
    'region'  => 'us-west-2',
    'retries' => 0
]);
```

Im folgenden Beispiel wird ein ganzzahliger Wert übergeben, der standardmäßig den `legacy`-Modus mit der übergebenen Anzahl von Wiederholungen aufweist

```
// Disable retries by setting "retries" to 0
$client = new Aws\DynamoDb\DynamoDbClient([
    'version' => '2012-08-10',
    'region'  => 'us-west-2',
    'retries' => 6
]);
```

Das Objekt **`Aws\Retry\Configuration`** akzeptiert zwei Parameter, den Wiederholungsmodus

und einen ganze Wert für die maximal zulässigen Versuche pro Anforderung. In diesem Beispiel wird ein

`Aws\Retry\Configuration`-Objekt für die Wiederholungskonfiguration übergeben.

```
use Aws\EndpointDiscovery\Configuration;
use Aws\S3\S3Client;

$enabled = true;
$cache_limit = 1000;
```

```
$config = new Aws\Retry\Configuration('adaptive', 10);

$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'region' => 'us-east-2',
    'retries' => $config,
]);
```

In diesem Beispiel wird ein Array für die Wiederholungskonfiguration übergeben.

```
use Aws\S3\S3Client;

$s3 = new S3Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'retries' => [
        'mode' => 'standard',
        'max_attempts' => 7
    ],
]);
```

In diesem Beispiel wird eine Instance von `Aws\CacheInterface` übergeben, um die vom Standardanbieter für Wiederholungskonfigurationen zurückgegebenen Werte zwischenspeichern.

```
use Aws\DoctrineCacheAdapter;
use Aws\S3\S3Client;
use Doctrine\Common\Cache\ApcuCache;

$s3 = new S3Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'endpoint_discovery' => new DoctrineCacheAdapter(new ApcuCache),
]);
```

scheme

Typ

string

Standard

string(5) "https"

URI-Schema, das für die Verbindung verwendet werden soll. Das SDK verwendet standardmäßig „https“-Endpunkte (d. h., SSL/TLS-Verbindungen). Sie können versuchen, eine Verbindung zu einem Service über einen unverschlüsselten „http“-Endpunkt herzustellen, indem Sie `schema` auf „http“ setzen.

```
$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'version' => '2006-03-01',
    'region'  => 'us-west-2',
    'scheme'  => 'http'
]);
```

Eine Liste der Endpunkte und ob ein Service das `http` [AWS Schema unterstützt, finden Sie in den Regionen und Endpunkten](#).

Service nicht zulässig

Typ

`string`

Erforderlich

`true`

Name des zu verwendenden Service. Dieser Wert wird standardmäßig bereitgestellt, wenn Sie einen vom SDK bereitgestellten Client verwenden (z. B. `Aws\S3\S3Client`). Diese Option ist nützlich, wenn Sie einen Service testen, der noch nicht im SDK veröffentlicht wurde, aber auf der Festplatte verfügbar ist.

signature_provider

Typ

`callable`

Eine aufrufbare , die einen Signaturversionsnamen (z. B. `v4`), einen Servicenamen und eine AWS Region akzeptiert und ein `Aws\Signature\SignatureInterface` Objekt zurückgibt oder `NULL` wenn der Anbieter einen Aussteller für die angegebenen Parameter erstellen kann. Dieser Anbieter wird verwendet, um vom Client verwendete Signaturgeber zu erstellen.

Es gibt verschiedene Funktionen des SDK in der `Aws\Signature\SignatureProvider`-Klasse, die genutzt werden können, um benutzerdefinierte Signaturanbieter zu erstellen.

signature_version

Typ

`string`

Eine Zeichenfolge, die eine benutzerdefinierte Signaturversion darstellt, die für einen Service verwendet wird (z. B. v4 usw.). Die pro Operation verwendete Signaturversion KANN diese angeforderte Signaturversion bei Bedarf übersteuern.

Die folgenden Beispiele zeigen, wie Sie einen Amazon S3-Client für die Verwendung von [Signature Version 4](#) konfigurieren:

```
// Set a preferred signature version
$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'version'           => '2006-03-01',
    'region'            => 'us-west-2',
    'signature_version' => 'v4'
]);
```

Note

Der von Ihrem Client verwendete `signature_provider` MUSS die Möglichkeit bieten, die von Ihnen bereitgestellte `signature_version`-Option zu erstellen. Der vom SDK verwendete standardmäßige `signature_provider` kann Signaturobjekte für „v4“ und „anonyme“ Signaturversionen erstellen.

ua_append

Typ

`string|string[]`

Standard

`[]`

Eine Zeichenfolge oder ein Array von Zeichenfolgen, die der dem HTTP-Handler übergebenen Benutzeragenten-Zeichenfolge hinzugefügt werden.

use_aws_shared_config_files

Typ

`bool|array`

Standard

`bool(true)`

Legen Sie den Wert auf „false“ fest, um die Prüfung auf freigegebene Konfigurationsdateien in „~/aws/config“ und „~/aws/credentials“ zu deaktivieren. Dadurch wird die Umgebungsvariable `AWS_CONFIG_FILE` überschrieben.

validieren

Typ

`bool|array`

Standard

`bool(true)`

Auf `false` setzen, um die clientseitige Parametervalidierung zu deaktivieren. Sie werden vielleicht feststellen, dass die Deaktivierung der Validierung die Leistung des Clients etwas verbessert, aber der Unterschied ist vernachlässigbar.

```
// Disable client-side validation
$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'version' => '2006-03-01',
    'region'  => 'eu-west-1',
    'validate' => false
]);
```

Auf ein assoziatives Array von Validierungsoptionen setzen, um spezifische Validierungsbedingungen zu aktivieren:

- `required` – Validieren, ob die erforderlichen Parameter vorhanden sind (standardmäßig aktiviert).

- `min` – Validieren der Mindestlänge eines Werts (standardmäßig aktiviert).
- `max` – Validieren der maximalen Länge eines Werts.
- `pattern` – Validieren, ob der Wert mit einem regulären Ausdruck übereinstimmt.

```
// Validate only that required values are present
$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'version' => '2006-03-01',
    'region'  => 'eu-west-1',
    'validate' => ['required' => true]
]);
```

version

Typ

`string`

Erforderlich

`false`

Diese Option gibt die zu verwendende Version des Webservice an (z. B. `2006-03-01`).

Ab Version 3.277.10 des SDK ist die Option „Version“ nicht erforderlich. Wenn Sie die Option „Version“ nicht angeben, verwendet das SDK die neueste Version des Service-Clients.

Zwei Situationen erfordern einen „Versions“-Parameter, wenn Sie einen Service-Client erstellen.

- Sie verwenden eine Version des PHP SDK vor 3.277.10.
- Sie verwenden Version 3.277.10 oder höher und möchten eine andere Version als die „neueste“ für einen Service-Client verwenden.

Der folgende Codeausschnitt verwendet beispielsweise Version 3.279.7 des SDK, aber nicht die neueste Version für `Ec2Client`.

```
$ec2Client = new \Aws\Ec2\Ec2Client([
    'version' => '2015-10-01',
    'region' => 'us-west-2'
]);
```


Die Angabe einer Versionsbeschränkung stellt sicher, dass Ihr Code nicht durch eine Unterbrechung des Service beeinträchtigt wird.

Eine Liste der verfügbaren API-Versionen finden Sie auf den Seiten für die [API-Dokumentation](#) für jeden Client. Wenn Sie eine bestimmte API-Version nicht laden können, müssen Sie möglicherweise Ihre Kopie des SDK aktualisieren.

Anmeldeinformationen für die AWS SDK for PHP Version 3

Referenzinformationen zu den verfügbaren Anmeldeinformationsmechanismen für die AWS SDKs finden Sie unter [Anmeldeinformationen und Zugriff](#) im Referenzhandbuch zu AWS SDKs und Tools.

Important

Aus Sicherheitsgründen empfehlen wir dringend, das Root-Konto nicht für den AWS Zugriff zu verwenden. Die neuesten [Sicherheitsempfehlungen finden Sie immer in den Best Practices](#) zur Sicherheit in IAM im IAM-Benutzerhandbuch.

Vorrang der Einstellungen

Wenn Sie einen neuen Service-Client initialisieren, ohne Anmeldeinformationsargumente anzugeben, verwendet das SDK die standardmäßige Anbieterkette für Anmeldeinformationen, um Anmeldeinformationen zu finden. AWS Das SDK verwendet den ersten Anbieter in der Kette, der Anmeldeinformationen ohne einen Fehler zurückgibt. Weitere Informationen über die Kette von Quellen, die auf Anmeldeinformationen überprüft wurden, finden Sie unter [Credential Provider Chain](#) im Referenzhandbuch zu AWS SDKs und Tools.

Das AWS SDK for PHP hat eine Reihe von Stellen, an denen es nach Werten für globale Einstellungen und Anbieter von Anmeldeinformationen sucht. Die Rangfolge ist wie folgt:

1. Jede explizite Einstellung, die im Code oder auf einem Service-Client selbst festgelegt ist, hat Vorrang vor allen anderen.
2. [Verwenden von Anmeldeinformationen aus Umgebungsvariablen](#).

Das Festlegen von Umgebungsvariablen ist nützlich, wenn Sie Entwicklungsarbeiten auf einem anderen Computer als einer Amazon EC2-Instance durchführen.

3. [Freigegebene - config und -credentialsDateien](#).

Dies sind dieselben Dateien, die von anderen SDKs und den AWS CLI verwendet werden.

Anbieter von Anmeldeinformationen

- [Verwendung eines Anmeldeinformationsanbieters](#)

Bereitstellen einer benutzerdefinierten Logik für Anmeldeinformationen beim Erstellen des Clients

- [Annehmen einer IAM-Rolle](#)

IAM-Rollen stellen Anwendungen auf der Instance temporäre Sicherheitsanmeldeinformationen zur Verfügung, um AWS Anrufe zu tätigen. IAM-Rollen bieten beispielsweise eine einfache Möglichkeit, Anmeldeinformationen auf mehreren Amazon EC2-Instances zu verteilen und zu verwalten.

- [Mit temporären Anmeldeinformationen von AWS STS.](#)

Wenn Sie ein Multi-Faktor-Authentifizierungstoken (MFA) für die Zwei-Faktor-Authentifizierung verwenden AWS STS, geben Sie dem Benutzer temporäre Anmeldeinformationen für den Zugriff auf AWS Dienste oder verwenden Sie die. AWS SDK for PHP

- [Erstellen anonymer Clients](#)

Erstellen Sie einen Client, dem keine Anmeldeinformationen zugeordnet sind, wenn der Service anonymen Zugriff zulässt.

Anmeldeinformationen aus Umgebungsvariablen verwenden

Die Verwendung von Umgebungsvariablen zur Speicherung Ihrer Anmeldeinformationen verhindert, dass Sie versehentlich Ihren AWS geheimen Zugriffsschlüssel weitergeben. Wir empfehlen, dass Sie Ihre AWS Zugangsschlüssel niemals direkt dem Client in Produktionsdateien hinzufügen. Die Konten vieler Entwickler wurden bereits durch versehentlich freigegebene Schlüssel kompromittiert.

Um sich bei Amazon Web Services zu authentifizieren, sucht das SDK zunächst nach Anmeldeinformationen in Ihren Umgebungsvariablen. Das SDK verwendet die `getenv()`-Funktion, um nach den Umgebungsvariablen `AWS_ACCESS_KEY_ID`, `AWS_SECRET_ACCESS_KEY` und `AWS_SESSION_TOKEN` zu suchen. Diese Anmeldeinformationen werden als Umgebungs-Anmeldeinformationen bezeichnet. Anweisungen zum Abrufen dieser Werte finden Sie unter

[Authentifizieren mit kurzfristigen Anmeldeinformationen](#) im Referenzhandbuch für AWSSDKs und Tools.

Wenn Sie Ihre Anwendung auf [AWS Elastic Beanstalk](#) hosten, können Sie die `AWS_SESSION_TOKEN` Umgebungsvariablen `AWS_ACCESS_KEY_ID`, `AWS_SECRET_KEY`, und [über die AWS Elastic Beanstalk Konsole](#) festlegen, sodass das SDK diese Anmeldeinformationen automatisch verwenden kann.

Weitere Informationen zum Festlegen von Umgebungsvariablen finden Sie unter [Unterstützung von Umgebungsvariablen](#) im Referenzhandbuch für AWS SDKs und Tools. Eine Liste aller Umgebungsvariablen, die von den meisten AWS SDKs unterstützt werden, finden Sie auch unter Liste der [Umgebungsvariablen](#).

Sie können die Umgebungsvariablen auch in der Befehlszeile festlegen, wie hier gezeigt.

Linux

```
$ export AWS_ACCESS_KEY_ID=AKIAIOSFODNN7EXAMPLE
# The access key for your AWS-Konto.
$ export AWS_SECRET_ACCESS_KEY=wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxrFiCYEXAMPLEKEY
# The secret access key for your AWS-Konto.
$ export AWS_SESSION_TOKEN=AQoDYXdzEJr...<remainder of security token>
# The temporary session key for your AWS-Konto.
# The AWS_SECURITY_TOKEN environment variable can also be used, but is only
supported for backward compatibility purposes.
# AWS_SESSION_TOKEN is supported by multiple AWS SDKs other than PHP.
```

Windows

```
C:\> SET AWS_ACCESS_KEY_ID=AKIAIOSFODNN7EXAMPLE
# The access key for your AWS-Konto.
C:\> SET AWS_SECRET_ACCESS_KEY=wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxrFiCYEXAMPLEKEY
# The secret access key for your AWS-Konto.
C:\> SET AWS_SESSION_TOKEN=AQoDYXdzEJr...<remainder of security token>
# The temporary session key for your AWS-Konto.
# The AWS_SECURITY_TOKEN environment variable can also be used, but is only
supported for backward compatibility purposes.
# AWS_SESSION_TOKEN is supported by multiple AWS SDKs besides PHP.
```

Nehmen Sie eine IAM-Rolle an

Verwendung von IAM-Rollen für variable Anmeldeinformationen der Amazon EC2-Instance

Wenn Sie Ihre Anwendung auf einer Amazon EC2-Instance ausführen, besteht die bevorzugte Methode zur Bereitstellung von Anmeldeinformationen für Anrufe AWS darin, eine [IAM-Rolle](#) zu verwenden, um temporäre Sicherheitsanmeldeinformationen abzurufen.

Wenn Sie IAM-Rollen verwenden, müssen Sie sich keine Gedanken über die Verwaltung von Anmeldeinformationen von Ihrer Anwendung aus machen. Sie ermöglichen es einer Instance, eine Rolle zu „übernehmen“, indem sie temporäre Anmeldeinformationen vom Metadatenserver der Amazon EC2-Instance abrufen.

Die temporären Anmeldeinformationen, die oft als Anmeldeinformationen für Instanzprofile bezeichnet werden, ermöglichen den Zugriff auf die Aktionen und Ressourcen, die die Richtlinie der Rolle zulässt. Amazon EC2 erledigt die gesamte Arbeit der sicheren Authentifizierung von Instances beim IAM-Service, um die Rolle zu übernehmen, und der regelmäßigen Aktualisierung der abgerufenen Rollenmeldeinformationen. Damit bleibt Ihre Anwendung sicher, ohne dass Sie selbst etwas tun müssen. Eine Liste der Dienste, die temporäre Sicherheitsanmeldeinformationen akzeptieren, finden Sie im [IAM-Benutzerhandbuch unter AWS Dienste, die mit IAM funktionieren](#).

Note

Um zu vermeiden, dass jedes Mal der Metadaten-Service benötigt wird, kann eine Instance von `Aws\CacheInterface` als `'credentials'`-Option an einen Client-Konstruktor übergeben werden. Auf diese Weise kann das SDK stattdessen im Cache gespeicherte Instance-Profil-Anmeldeinformationen verwenden. Einzelheiten finden Sie unter [Konfiguration für AWS SDK for PHP Version 3](#).

Weitere Informationen zur Entwicklung von Amazon EC2-Anwendungen mithilfe der SDKs finden Sie unter [Verwenden von IAM-Rollen für Amazon EC2-Instances](#) im Referenzhandbuch zu AWSSDKs und Tools.

Eine IAM-Rolle erstellen und einer Amazon EC2-Instance zuweisen

1. Erstellen Sie einen IAM-Client.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);
```

2. Erstellen Sie eine IAM-Rolle mit den Berechtigungen für die Aktionen und Ressourcen, die Sie verwenden werden.

Beispiel-Code

```
$result = $client->createRole([
    'AssumeRolePolicyDocument' => 'IAM JSON Policy', // REQUIRED
    'Description' => 'Description of Role',
    'RoleName' => 'RoleName', // REQUIRED
]);
```

3. Erstellen Sie ein IAM-Instance-Profil und speichern Sie den Amazon-Ressourcennamen (ARN) aus dem Ergebnis.

Note

Wenn Sie die IAM-Konsole anstelle der verwenden AWS SDK for PHP, erstellt die Konsole automatisch ein Instanzprofil und gibt ihm den gleichen Namen wie die Rolle, der es entspricht.

Beispiel-Code

```
$IPN = 'InstanceProfileName';

$result = $client->createInstanceProfile([
    'InstanceProfileName' => $IPN ,
]);
```

```
$ARN = $result['Arn'];  
$InstanceID = $result['InstanceProfileId'];
```

4. Erstellen Sie einen Amazon EC2-Client.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';  
  
use Aws\Ec2\Ec2Client;
```

Beispiel-Code

```
$ec2Client = new Ec2Client([  
    'region' => 'us-west-2',  
    'version' => '2016-11-15',  
]);
```

5. Fügen Sie das Instance-Profil zu einer laufenden oder gestoppten Amazon EC2-Instance hinzu. Verwenden Sie den Instanzprofilnamen Ihrer IAM-Rolle.

Beispiel-Code

```
$result = $ec2Client->associateIamInstanceProfile([  
    'IamInstanceProfile' => [  
        'Arn' => $ARN,  
        'Name' => $IPN,  
    ],  
    'InstanceId' => $InstanceID  
]);
```

Weitere Informationen finden Sie unter [IAM-Rollen für Amazon EC2](#) im Amazon EC2-Benutzerhandbuch für Linux-Instances.

Verwendung von IAM-Rollen für Amazon ECS-Aufgaben

Eine Aufgabe in Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) kann eine IAM-Rolle übernehmen, um AWS API-Aufrufe zu tätigen. Dies ist eine Strategie zur Verwaltung der Anmeldeinformationen für Ihre Anwendungen, die Sie verwenden können, ähnlich wie Amazon EC2-Instance-Profile Anmeldeinformationen für Amazon EC2-Instances bereitstellen.

[Anstatt langfristige AWS Anmeldeinformationen zu erstellen und an Container zu verteilen oder die Rolle der Amazon EC2-Instance zu verwenden, können Sie eine IAM-Rolle, die temporäre Anmeldeinformationen verwendet, einer ECS-Aufgabendefinition oder RunTask einem API-Vorgang zuordnen.](#)

Weitere Informationen zur Verwendung von IAM-Rollen, die Container-Tasks annehmen können, finden Sie im Thema [Task-IAM-Rolle](#) im Amazon ECS-Entwicklerhandbuch. Beispiele für die Verwendung der Task-IAM-Rolle in Form einer `taskRoleArn` in Aufgabendefinitionen finden Sie unter [Beispielaufgabendefinitionen](#) ebenfalls im Amazon ECS-Entwicklerhandbuch.

Übernahme einer IAM-Rolle in einer anderen AWS-Konto

Wenn Sie in einem AWS-Konto (Konto A) arbeiten und eine Rolle in einem anderen Konto (Konto B) übernehmen möchten, müssen Sie zunächst eine IAM-Rolle in Konto B erstellen. Diese Rolle ermöglicht es Entitäten in Ihrem Konto (Konto A), bestimmte Aktionen in Konto B auszuführen. Weitere Informationen zum kontenübergreifenden Zugriff finden Sie unter [Tutorial: AWS Accountübergreifenden Zugriff mithilfe von IAM-Rollen delegieren](#).

Notieren Sie sich nach dem Erstellen der Rolle in Konto B den ARN. Sie verwenden diesen ARN, wenn Sie die Rolle von Konto A übernehmen. Sie übernehmen die Rolle mit den AWS Anmeldeinformationen, die Ihrer Entität in Konto A zugeordnet sind.

Erstellen Sie einen AWS STS Client mit Anmeldeinformationen für Ihre AWS-Konto. Im Folgenden wird hierzu ein Anmeldeinformationsprofil verwendet, aber Sie können eine beliebige Methode nutzen. Rufen Sie mit dem neu erstellten AWS STS-Client `assume-role` auf und legen Sie einen benutzerdefinierten `sessionName` fest. Rufen Sie die neuen temporären Anmeldeinformationen aus dem Ergebnis ab. Die Anmeldeinformationen sind standardmäßig eine Stunde gültig.

Beispiel-Code

```
$stsClient = new Aws\Sts\StsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-2',
    'version' => '2011-06-15'
]);

$ARN = "arn:aws:iam::123456789012:role/xaccounts3access";
$sessionName = "s3-access-example";

$result = $stsClient->AssumeRole([
    'RoleArn' => $ARN,
```

```
        'RoleSessionName' => $sessionName,
    ]);

    $s3Client = new S3Client([
        'version'      => '2006-03-01',
        'region'       => 'us-west-2',
        'credentials' => [
            'key'       => $result['Credentials']['AccessKeyId'],
            'secret'    => $result['Credentials']['SecretAccessKey'],
            'token'     => $result['Credentials']['SessionToken']
        ]
    ]);
```

Weitere Informationen finden Sie unter [Verwenden von IAM-Rollen](#) oder [AssumeRole](#) in der AWS SDK for PHP API-Referenz.

Verwenden einer IAM-Rolle mit Web-Identität

Web Identity Federation ermöglicht es Kunden, Drittanbieter für die Authentifizierung beim Zugriff auf AWS Ressourcen zu verwenden. Bevor Sie eine Rolle mit Web-Identität übernehmen können, müssen Sie zunächst eine IAM-Rolle erstellen und einen Web-Identitätsanbieter (Identity provider, IdP) konfigurieren. Weitere Informationen finden Sie unter [Erstellen von Rollen für Web-Identität oder OpenID Connect-Verbund \(Konsole\)](#).

Nach dem [Erstellen eines Identitätsanbieters](#) und [Erstellen einer Rolle für Ihre Web-Identität](#), verwenden Sie einen AWS STS-Client zur Authentifizierung der Benutzer. Geben Sie das `webIdentityToken` und `ProviderId` für Ihre Identität und den Rollen-ARN für die IAM-Rolle mit Berechtigungen für den Benutzer an.

Beispiel-Code

```
$stsClient = new Aws\Sts\StsClient([
    'profile' => 'default',
    'region'  => 'us-east-2',
    'version' => '2011-06-15'
]);

$ARN = "arn:aws:iam::123456789012:role/xaccounts3access";
$sessionName = "s3-access-example";
$duration = 3600;

$result = $stsClient->AssumeRoleWithWebIdentity([
```



```
'WebIdentityToken' => "FACEBOOK_ACCESS_TOKEN",
'ProviderId' => "graph.facebook.com",
'RoleArn' => $ARN,
'RoleSessionName' => $sessionName,
]);

$s3Client = new S3Client([
    'version' => '2006-03-01',
    'region' => 'us-west-2',
    'credentials' => [
        'key' => $result['Credentials']['AccessKeyId'],
        'secret' => $result['Credentials']['SecretAccessKey'],
        'token' => $result['Credentials']['SessionToken']
    ]
]);
```

Weitere Informationen finden Sie unter [AssumeRoleWithWebIdentity—Federation Through a Web-based Identity Provider](#) oder [AssumeRoleWithWebIdentity](#) in der AWS SDK for PHP API-Referenz.

Rolle mit Profil übernehmen

Definieren Sie Profile in `~/.aws/credentials`

Sie können die so konfigurieren AWS SDK for PHP, dass sie eine IAM-Rolle verwendet, indem Sie ein Profil in `~/.aws/credentials` definieren.

Erstellen Sie ein neues Profil mit der `role_arn` Einstellung für die Rolle, die Sie übernehmen möchten. Fügen Sie auch die `source_profile` Einstellung für ein anderes Profil mit Anmeldeinformationen hinzu, die berechtigt sind, die IAM-Rolle zu übernehmen. Weitere Informationen zu diesen Konfigurationseinstellungen finden Sie im Referenzhandbuch zu AWS SDKs und Tools unter [Acsume role credentials](#).

Im Folgenden `~/.aws/credentials` legt das Profil beispielsweise das Profil fest `role_arn` und gibt das `project1 default` Profil als Quelle für Anmeldeinformationen an, um zu überprüfen, ob die mit ihnen verknüpfte Entität die Rolle übernehmen kann.

```
[project1]
role_arn = arn:aws:iam::123456789012:role/testing
source_profile = default
role_session_name = OPTIONAL_SESSION_NAME

[default]
```

```
aws_access_key_id = YOUR_AWS_ACCESS_KEY_ID
aws_secret_access_key = YOUR_AWS_SECRET_ACCESS_KEY
aws_session_token = YOUR_AWS_SESSION_TOKEN
```

Wenn Sie die `AWS_PROFILE` Umgebungsvariable festlegen oder `profile` Parameter verwenden, wenn Sie einen Service-Client instanziiieren, wird die in angegebene Rolle übernommen, wobei das default Profil als Quellenmeldeinformationen verwendet `project1` wird.

Der folgende Ausschnitt zeigt die Verwendung des `profile` Parameters in einem `S3Client` Konstruktor. `S3Client` Sie werden über die Berechtigungen verfügen, die der Rolle zugeordnet sind, die dem `project1` Profil zugeordnet ist.

```
$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2006-03-01',
    'profile' => 'project1'
]);
```

Definieren Sie Profile in `~/.aws/config`

Die `~/.aws/config` Datei kann auch Profile enthalten, von denen Sie ausgehen möchten. Wenn Sie die Umgebungsvariable `AWS_SDK_LOAD_NONDEFAULT_CONFIG` setzen, lädt das SDK für PHP Profile aus der `config` Datei. Wenn `AWS_SDK_LOAD_NONDEFAULT_CONFIG` diese Option aktiviert ist, lädt das SDK Profile `~/.aws/config` sowohl von als auch `~/.aws/credentials`. Profile von `~/.aws/credentials` werden zuletzt geladen und haben Vorrang vor Profilen von `~/.aws/config` mit demselben Namen. Profile aus beiden Speicherorten können als `source_profile` oder als das zu übernehmende Profil dienen.

Im folgenden Beispiel werden das in der `config` Datei definierte `project1` Profil und das default Profil in der `credentials` Datei verwendet. Das `AWS_SDK_LOAD_NONDEFAULT_CONFIG` ist auch eingestellt.

```
# Profile in ~/.aws/config.

[profile project1]
role_arn = arn:aws:iam::123456789012:role/testing
source_profile = default
role_session_name = OPTIONAL_SESSION_NAME
```

```
# Profile in ~/.aws/credentials.
```

```
[default]
aws_access_key_id = YOUR_AWS_ACCESS_KEY_ID
aws_secret_access_key = YOUR_AWS_SECRET_ACCESS_KEY
aws_session_token= YOUR_AWS_SESSION_TOKEN
```

Wenn der `S3Client` Konstruktor ausgeführt wird, der im folgenden Codeausschnitt angezeigt wird, wird die im Profil definierte Rolle anhand der mit dem `project1` Profil verknüpften Anmeldeinformationen übernommen. `default`

```
$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2006-03-01',
    'profile' => 'project1'
]);
```

Verwenden eines Anmeldeinformationsanbieters

Ein Anmeldeinformationsanbieter ist eine Funktion, die eine `GuzzleHttp\Promise\PromiseInterface` zurückgibt, die mit einer `Aws\Credentials\CredentialsInterface`-Instance erfüllt oder mit einer `Aws\Exception\CredentialsException` abgelehnt wird. Sie können Anmeldeinformationsanbieter verwenden, um Ihre eigene benutzerdefinierte Logik für das Erstellen von Anmeldeinformationen zu implementieren, oder zum Optimieren der Ladezeit von Anmeldeinformationen.

Anmeldeinformationsanbieter werden in der `credentials`-Option des Client-Konstruktors übergeben. Anmeldeinformationsanbieter sind asynchron, sodass sie jedes Mal, wenn eine API-Operation aufgerufen wird, langsam ausgewertet werden. Die Übergabe einer Anmeldeinformationsanbieter-Funktion an einen SDK-Client-Konstruktor führt daher nicht sofort zur Validierung der Anmeldeinformationen. Wenn der Anmeldeinformationsanbieter kein Anmeldeinformationsobjekt zurückgibt, wird eine API-Operation mit einer `Aws\Exception\CredentialsException` abgelehnt.

```
use Aws\Credentials\CredentialProvider;
use Aws\S3\S3Client;

// Use the default credential provider
$provider = CredentialProvider::defaultProvider();
```

```
// Pass the provider to the client
$client = new S3Client([
    'region'      => 'us-west-2',
    'version'     => '2006-03-01',
    'credentials' => $provider
]);
```

Integrierte Anbieter im SDK

Das SDK bietet mehrere integrierte Anbieter, die mit beliebigen benutzerdefinierten Anbietern kombiniert werden können. Weitere Informationen zur Konfiguration der standardisierten Anbieter und der Anbieterkette für Anmeldeinformationen in - AWS SDKs finden Sie unter [Standardisierte Anbieter von Anmeldeinformationen](#) im AWS Referenzhandbuch für -SDKs und Tools.

Important

Anmeldeinformationsanbieter werden jedes Mal aufgerufen, wenn eine API-Operation ausgeführt wird. Wenn das Laden von Anmeldeinformationen eine teure Aufgabe ist (z. B. das Laden von Festplatten oder eine Netzwerkressource), oder wenn Anmeldeinformationen von Ihrem Anbieter nicht im Cache gespeichert werden, sollten Sie in Betracht ziehen, Ihren Anmeldeinformationsanbieter in eine `Aws\Credentials\CredentialProvider::memoize`-Funktion zu verpacken. Das SDK merkt sich den Standard-Anmeldeinformationsanbieter automatisch.

assumeRole provider

Wenn Sie `Aws\Credentials\AssumeRoleCredentialProvider` zum Erstellen von Anmeldeinformationen verwenden, indem Sie eine Rolle annehmen, müssen Sie 'client'-Informationen mit einem `StsClient`-Objekt und 'assume_role_params'-Details bereitstellen, wie dargestellt.

Note

Um zu vermeiden, dass AWS STS Anmeldeinformationen bei jedem API-Vorgang unnötig abgerufen werden, können Sie die `memoize` Funktion verwenden, um die Anmeldeinformationen automatisch zu aktualisieren, wenn sie ablaufen. Nachfolgend finden Sie ein Codebeispiel.

```
use Aws\Credentials\CredentialProvider;
use Aws\Credentials\InstanceProfileProvider;
use Aws\Credentials\AssumeRoleCredentialProvider;
use Aws\S3\S3Client;
use Aws\Sts\StsClient;

// Passing Aws\Credentials\AssumeRoleCredentialProvider options directly
$profile = new InstanceProfileProvider();
$ARN = "arn:aws:iam::123456789012:role/xaccounts3access";
$sessionName = "s3-access-example";

$assumeRoleCredentials = new AssumeRoleCredentialProvider([
    'client' => new StsClient([
        'region' => 'us-east-2',
        'version' => '2011-06-15',
        'credentials' => $profile
    ]),
    'assume_role_params' => [
        'RoleArn' => $ARN,
        'RoleSessionName' => $sessionName,
    ],
]);

// To avoid unnecessarily fetching STS credentials on every API operation,
// the memoize function handles automatically refreshing the credentials when they
// expire
$provider = CredentialProvider::memoize($assumeRoleCredentials);

$client = new S3Client([
    'region' => 'us-east-2',
    'version' => '2006-03-01',
    'credentials' => $provider
]);
```

Weitere Informationen zu finden Sie 'assume_role_params' unter [AssumeRole](#).

SSO-Anbieter

`Aws\Credentials\CredentialProvider::sso` ist der Anbieter von Single-Sign-On-Anmeldeinformationen. Dieser Anbieter wird auch als Anbieter von AWS IAM Identity Center Anmeldeinformationen bezeichnet.

```
use Aws\Credentials\CredentialProvider;
```

```
use Aws\S3\S3Client;

$credentials = new Aws\CredentialProvider::sso('profile default');

$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'version'    => 'latest',
    'region'     => 'us-west-2',
    'credentials' => $credentials
]);
```

Wenn Sie ein benanntes Profil verwenden, ersetzen Sie den Namen Ihres Profils durch „default“ im vorherigen Beispiel. Weitere Informationen zum Einrichten benannter Profile finden Sie unter [Freigegebene - config und -credentialsDateien](#) im Referenzhandbuch für -SDKs und Tools. AWS SDKs Alternativ können Sie die [AWS_PROFILE](#) Umgebungsvariable verwenden, um anzugeben, welche Profileinstellungen verwendet werden sollen.

Weitere Informationen zur Funktionsweise des IAM-Identity-Center-Anbieters finden Sie unter [Grundlegendes zur IAM-Identity-Center-Authentifizierung](#) im AWS Referenzhandbuch zu -SDKs und Tools.

Verkettungsanbieter

Sie können Anmeldeinformationsanbieter mit der Funktion `Aws\Credentials\CredentialProvider::chain()` verketteten. Diese Funktion akzeptiert eine variable Anzahl von Argumenten, wobei es sich jeweils um Anmeldeinformationsanbieter-Funktionen handelt. Diese Funktion gibt dann eine neue Funktion zurück, die eine Zusammensetzung der bereitgestellten Funktionen ist, sodass sie nacheinander aufgerufen werden, bis einer der Anbieter ein Promise zurückgibt, das erfolgreich erfüllt wurde.

Der `defaultProvider` verwendet diese Zusammenstellung, um mehrere Anbieter zu überprüfen, bevor ein Fehler zurückgegeben wird. Die Quelle des `defaultProvider` demonstriert die Nutzung der `chain`-Funktion.

```
// This function returns a provider
public static function defaultProvider(array $config = [])
{
    // This function is the provider, which is actually the composition
    // of multiple providers. Notice that we are also memoizing the result by
    // default.
    return self::memoize(
```

```
        self::chain(
            self::env(),
            self::ini(),
            self::instanceProfile($config)
        )
    );
}
```

Erstellen eines benutzerdefinierten Anbieters

Anmeldeinformationsanbieter sind einfach Funktionen, die beim Aufrufen ein Promise (`GuzzleHttp\Promise\PromiseInterface`) zurückgeben, das mit einem `Aws\Credentials\CredentialsInterface`-Objekt erfüllt oder mit einer `Aws\Exception\CredentialsException` abgelehnt wird.

Eine gute Vorgehensweise zum Erstellen von Anbietern ist es, eine Funktion zu erstellen, die aufgerufen wird, um den eigentlichen Anmeldeinformationsanbieter zu erstellen. Als Beispiel finden Sie hier die Quelle des `env`-Anbieters (für Beispielszwecke leicht abgeändert). Beachten Sie, dass es sich um eine Funktion handelt, die die eigentliche Anbieter-Funktion zurückgibt. Auf diese Weise können Sie problemlos die Anmeldeinformationsanbieter erstellen und sie als Werte übergeben.

```
use GuzzleHttp\Promise;
use GuzzleHttp\Promise\RejectedPromise;

// This function CREATES a credential provider
public static function env()
{
    // This function IS the credential provider
    return function () {
        // Use credentials from environment variables, if available
        $key = getenv(self::ENV_KEY);
        $secret = getenv(self::ENV_SECRET);
        if ($key && $secret) {
            return Promise\promise_for(
                new Credentials($key, $secret, getenv(self::ENV_SESSION))
            );
        }

        $msg = 'Could not find environment variable '
            . 'credentials in ' . self::ENV_KEY . '/' . self::ENV_SECRET;
        return new RejectedPromise(new CredentialsException($msg));
    };
}
```

```
}
```

defaultProvider provider

`Aws\Credentials\CredentialProvider::defaultProvider` ist der standardmäßige Anmeldeinformationsanbieter. Dieser Anbieter wird verwendet, wenn Sie bei der Erstellung eines Clients die `credentials`-Option nicht angeben. Er versucht zuerst, Anmeldeinformationen aus Umgebungsvariablen zu laden, dann aus einer `.ini`-Datei (zuerst aus der Datei `.aws/credentials`, dann aus der Datei `.aws/config`) und dann von einem Instance-Profil (zuerst aus `EcsCredentials`-, dann aus `Ec2`-Metadaten).

Note

Das Ergebnis des Standard-Anbieters wird automatisch gespeichert.

ecsCredentials provider

`Aws\Credentials\CredentialProvider::ecsCredentials` versucht, Anmeldeinformationen über eine GET-Anforderung zu laden, deren URI durch die Umgebungsvariable `AWS_CONTAINER_CREDENTIALS_RELATIVE_URI` im Container angegeben ist.

```
use Aws\Credentials\CredentialProvider;
use Aws\S3\S3Client;

$provider = CredentialProvider::ecsCredentials();
// Be sure to memoize the credentials
$memoizedProvider = CredentialProvider::memoize($provider);

$client = new S3Client([
    'region'      => 'us-west-2',
    'version'     => '2006-03-01',
    'credentials' => $memoizedProvider
]);
```

env provider

`Aws\Credentials\CredentialProvider::env` versucht, Anmeldeinformationen aus Umgebungsvariablen zu laden.


```
use Aws\Credentials\CredentialProvider;
use Aws\S3\S3Client;

$client = new S3Client([
    'region'      => 'us-west-2',
    'version'     => '2006-03-01',
    'credentials' => CredentialProvider::env()
]);
```

assumeRoleWithWebIdentityCredentialProvider Anbieter

Aws\Credentials

`\CredentialProvider::assumeRoleWithWebIdentityCredentialProvider` versucht Anmeldeinformationen durch Übernehmen einer Rolle zu laden. Wenn die Umgebungsvariablen `AWS_ROLE_ARN` und `AWS_WEB_IDENTITY_TOKEN_FILE` vorhanden sind, versucht der Anbieter, die mit `AWS_ROLE_ARN` angegebene Rolle unter Verwendung des Tokens auf dem Datenträger in dem mit `AWS_WEB_IDENTITY_TOKEN_FILE` angegebenen vollständigen Pfad zu übernehmen. Wenn Umgebungsvariablen verwendet werden, versucht der Anbieter, die Sitzung mit der Umgebungsvariablen `AWS_ROLE_SESSION_NAME` einzurichten.

Wenn keine Umgebungsvariablen festgelegt wurden, verwendet der Anbieter das Standardprofil oder das als `AWS_PROFILE` festgelegte Profil. Der Anbieter liest Profile standardmäßig in `~/.aws/credentials` und `~/.aws/config` und kann Profile lesen, die in der Konfigurationsoption `filename` angegeben sind. Der Anbieter übernimmt die in `role_arn` des Profils angegebene Rolle, indem ein Token in dem in `web_identity_token_file` angegebenen vollständigen Pfad gelesen wird. `role_session_name` wird verwendet, wenn dies im Profil festgelegt ist.

Der Anbieter wird als Teil der Standardkette aufgerufen und kann direkt aufgerufen werden.

```
use Aws\Credentials\CredentialProvider;
use Aws\S3\S3Client;

$provider = CredentialProvider::assumeRoleWithWebIdentityCredentialProvider();
// Cache the results in a memoize function to avoid loading and parsing
// the ini file on every API operation
$provider = CredentialProvider::memoize($provider);

$client = new S3Client([
    'region'      => 'us-west-2',
    'version'     => '2006-03-01',
```

```
'credentials' => $provider
]);
```

Standardmäßig erbt dieser Anbieter von Anmeldeinformationen die konfigurierte Region, die vom verwendet wird, StsClient um die Rolle zu übernehmen. Optional StsClient kann ein vollständiger bereitgestellt werden. Anmeldeinformationen sollten `false` für alle bereitgestellten als festgelegt werden StsClient.

```
use Aws\Credentials\CredentialProvider;
use Aws\S3\S3Client;
use Aws\Sts\StsClient;

$stsClient = new StsClient([
    'region'      => 'us-west-2',
    'version'     => 'latest',
    'credentials' => false
]);

$provider = CredentialProvider::assumeRoleWithWebIdentityCredentialProvider([
    'stsClient' => $stsClient
]);
// Cache the results in a memoize function to avoid loading and parsing
// the ini file on every API operation
$provider = CredentialProvider::memoize($provider);

$client = new S3Client([
    'region'      => 'us-west-2',
    'version'     => '2006-03-01',
    'credentials' => $provider
]);
```

ini provider

`Aws\Credentials\CredentialProvider::ini` versucht, Anmeldeinformationen aus einer [ini-Anmeldeinformationsdatei](#) zu laden. Standardmäßig versucht das SDK, das „Standard“-Profil aus der AWS `credentials` freigegebenen Datei unter zu laden `~/.aws/credentials`.

```
use Aws\Credentials\CredentialProvider;
use Aws\S3\S3Client;

$provider = CredentialProvider::ini();
```

```
// Cache the results in a memoize function to avoid loading and parsing
// the ini file on every API operation
$provider = CredentialProvider::memoize($provider);

$client = new S3Client([
    'region'      => 'us-west-2',
    'version'     => '2006-03-01',
    'credentials' => $provider
]);
```

Sie können ein benutzerdefiniertes Profil oder einen .ini-Dateispeicherort verwenden, indem Sie der Funktion Argumente übergeben, die den Anbieter erstellt.

```
$profile = 'production';
$path = '/full/path/to/credentials.ini';

$provider = CredentialProvider::ini($profile, $path);
$provider = CredentialProvider::memoize($provider);

$client = new S3Client([
    'region'      => 'us-west-2',
    'version'     => '2006-03-01',
    'credentials' => $provider
]);
```

Prozessanbieter

`Aws\Credentials\CredentialProvider::process` versucht, Anmeldeinformationen aus einem `credential_process` zu laden, der in einer [ini-Anmeldeinformationsdatei](#) angegeben ist. Standardmäßig versucht das SDK, das „Standard“-Profil aus der AWS `credentials` freigegebenen Datei unter `~/ .aws/credentials` zu laden. Das SDK ruft den Befehl „`credential_process`“ genau wie vorgegeben auf und liest dann JSON-Daten aus `stdout`. Der `credential_process` muss Anmeldeinformationen im folgenden Format in `stdout` schreiben:

```
{
  "Version": 1,
  "AccessKeyId": "",
  "SecretAccessKey": "",
  "SessionToken": "",
  "Expiration": ""
}
```

SessionToken und Expiration sind optional. Falls vorhanden, werden die Anmeldeinformationen als temporär behandelt.

```
use Aws\Credentials\CredentialProvider;
use Aws\S3\S3Client;

$provider = CredentialProvider::process();
// Cache the results in a memoize function to avoid loading and parsing
// the ini file on every API operation
$provider = CredentialProvider::memoize($provider);

$client = new S3Client([
    'region'      => 'us-west-2',
    'version'     => '2006-03-01',
    'credentials' => $provider
]);
```

Sie können ein benutzerdefiniertes Profil oder einen .ini-Dateispeicherort verwenden, indem Sie der Funktion Argumente übergeben, die den Anbieter erstellt.

```
$profile = 'production';
$path = '/full/path/to/credentials.ini';

$provider = CredentialProvider::process($profile, $path);
$provider = CredentialProvider::memoize($provider);

$client = new S3Client([
    'region'      => 'us-west-2',
    'version'     => '2006-03-01',
    'credentials' => $provider
]);
```

instanceProfile provider

`Aws\Credentials\CredentialProvider::instanceProfile` versucht, Anmeldeinformationen aus Amazon EC2-Instance-Profilen zu laden.

```
use Aws\Credentials\CredentialProvider;
use Aws\S3\S3Client;

$provider = CredentialProvider::instanceProfile();
// Be sure to memoize the credentials
```

```
$memoizedProvider = CredentialProvider::memoize($provider);

$client = new S3Client([
    'region'      => 'us-west-2',
    'version'     => '2006-03-01',
    'credentials' => $memoizedProvider
]);
```

Standardmäßig versucht der Anbieter bis zu drei Mal, die Anmeldeinformationen abzurufen. Die Anzahl der Wiederholungsversuche kann mit der Option `retries` festgelegt werden. Wird der Option `0` zugewiesen, erfolgen keine Abrufversuche.

```
use Aws\Credentials\CredentialProvider;

$provider = CredentialProvider::instanceProfile([
    'retries' => 0
]);

$memoizedProvider = CredentialProvider::memoize($provider);
```

Note

Sie können diesen Ladeversuch aus Amazon EC2-Instance-Profilen deaktivieren, indem Sie die `AWS_EC2_METADATA_DISABLED` Umgebungsvariable auf `setzenttrue`.

Identifizierung von Anmeldeinformationen

Manchmal ist es notwendig, einen Anmeldeinformationsanbieter zu erstellen, der sich den vorherigen Rückgabewert merkt. Dies kann für die Performance nützlich sein, wenn das Laden von Anmeldeinformationen eine teure Operation ist oder wenn die Klasse `Aws\Sdk` verwendet wird, um einen Anmeldeinformationsanbieter für mehrere Clients freizugeben. Sie können einem Anmeldeinformationsanbieter das Speichern hinzufügen, indem Sie die Anmeldeinformationsanbieter-Funktion in eine `memoize`-Funktion verpacken.

```
use Aws\Credentials\CredentialProvider;

$provider = CredentialProvider::instanceProfile();
// Wrap the actual provider in a memoize function
$provider = CredentialProvider::memoize($provider);
```

```
// Pass the provider into the Sdk class and share the provider
// across multiple clients. Each time a new client is constructed,
// it will use the previously returned credentials as long as
// they haven't yet expired.
$sdk = new Aws\Sdk(['credentials' => $provider]);

$s3 = $sdk->getS3(['region' => 'us-west-2', 'version' => 'latest']);
$ec2 = $sdk->getEc2(['region' => 'us-west-2', 'version' => 'latest']);

assert($s3->getCredentials() === $ec2->getCredentials());
```

Wenn die gespeicherten Anmeldeinformationen abgelaufen sind, ruft der Memorize-Wrapper den verpackten Anbieter auf, um die Anmeldeinformationen zu aktualisieren.

Verwenden Sie temporäre Anmeldeinformationen von AWS STS

AWS Security Token Service (AWS STS) ermöglicht es Ihnen, eingeschränkte Rechte, temporäre Anmeldeinformationen für IAM-Benutzer oder für Benutzer, die Sie über einen Identitätsverbund authentifizieren, anzufordern. Weitere Informationen finden Sie unter [Temporäre Sicherheitsanmeldeinformationen](#) im IAM-Benutzerhandbuch. Sie können mit temporären Sicherheitsanmeldeinformationen auf die meisten AWS-Ressourcen zugreifen. Eine Liste der Dienste, die temporäre Sicherheitsanmeldeinformationen akzeptieren, finden Sie im [IAM-Benutzerhandbuch unter AWS Dienste, die mit IAM funktionieren](#).

Ein häufiger Anwendungsfall für temporäre Anmeldeinformationen besteht darin, mobilen oder clientseitigen Anwendungen Zugriff auf AWS Ressourcen zu gewähren, indem Benutzer über externe Identitätsanbieter authentifiziert werden (siehe [Web Identity Federation](#)).

Temporäre Anmeldeinformationen abrufen

AWS STS umfasst mehrere Operationen, die temporäre Anmeldeinformationen zurückgeben. Die `getSessionToken`-Operation ist jedoch die einfachste für Demonstrationszwecke. Dabei wird davon ausgegangen, dass Sie eine Instance von `Aws\Sts\StsClient` in der Variablen `$stsClient` gespeichert haben, die Sie wie folgt aufrufen.

```
$result = $stsClient->getSessionToken();
```

Das Ergebnis für `getSessionToken` und die anderen AWS STS-Operationen enthält immer einen `'Credentials'`-Wert. Wenn Sie das Ergebnis ausgeben (zum Beispiel `print_r($result)`), sieht es wie folgt aus.

```

Array
(
    ...
    [Credentials] => Array
        (
            [SessionToken] => '<base64 encoded session token value>'
            [SecretAccessKey] => '<temporary secret access key value>'
            [Expiration] => 2013-11-01T01:57:52Z
            [AccessKeyId] => '<temporary access key value>'
        )
    ...
)

```

Bereitstellung temporärer Anmeldeinformationen für die AWS SDK for PHP

Sie können temporäre Anmeldeinformationen für einen anderen AWS Client verwenden, indem Sie den Client instanziiieren und die von AWS STS ihm empfangenen Werte direkt weitergeben.

```

use Aws\S3\S3Client;

$result = $stsClient->getSessionToken();

$s3Client = new S3Client([
    'version'    => '2006-03-01',
    'region'    => 'us-west-2',
    'credentials' => [
        'key'     => $result['Credentials']['AccessKeyId'],
        'secret'  => $result['Credentials']['SecretAccessKey'],
        'token'   => $result['Credentials']['SessionToken']
    ]
]);

```

Sie können auch ein `Aws\Credentials\Credentials`-Objekt konstruieren und es bei der Instanziierung des Clients verwenden.

```

use Aws\Credentials\Credentials;
use Aws\S3\S3Client;

$result = $stsClient->getSessionToken();

$credentials = new Credentials(
    $result['Credentials']['AccessKeyId'],

```

```
$result['Credentials']['SecretAccessKey'],
$result['Credentials']['SessionToken']
);

$s3Client = new S3Client([
    'version'    => '2006-03-01',
    'region'    => 'us-west-2',
    'credentials' => $credentials
]);
```

Allerdings ist die beste Möglichkeit, temporäre Anmeldeinformationen bereitzustellen, die Verwendung der `createCredentials()` Hilfsmethode aus dem `StsClient`. Diese Methode extrahiert die Daten aus einem AWS STS-Ergebnis und erstellt das `Credentials`-Objekt für Sie.

```
$result = $stsClient->getSessionToken();
$credentials = $stsClient->createCredentials($result);

$s3Client = new S3Client([
    'version'    => '2006-03-01',
    'region'    => 'us-west-2',
    'credentials' => $credentials
]);
```

Weitere Informationen dazu, warum Sie möglicherweise temporäre Anmeldeinformationen für Ihre Anwendung oder Ihr Projekt benötigen, finden Sie unter [Szenarios für das Gewähren von temporärem Zugriff](#) in der AWS STS-Dokumentation.

Anonyme Kunden erstellen

In einigen Fällen möchten Sie möglicherweise einen Client erstellen, der nicht mit Anmeldeinformationen verknüpft ist. Auf diese Weise können Sie anonymen Anforderungen an einen Service stellen.

Sie können beispielsweise sowohl Amazon S3-Objekte als auch CloudSearch Amazon-Domänen konfigurieren, um anonymen Zugriff zu ermöglichen.

Um einen anonymen Client zu erstellen, setzen Sie die `'credentials'`-Option auf `false`.

```
$s3Client = new S3Client([
    'version'    => 'latest',
    'region'    => 'us-west-2',
```



```
'credentials' => false
]);

// Makes an anonymous request. The object would need to be publicly
// readable for this to succeed.
$result = $s3Client->getObject([
    'Bucket' => 'my-bucket',
    'Key'     => 'my-key',
]);
```

Befehlsobjekte in der AWS SDK for PHP Version 3

AWS SDK for PHP verwendet das [Befehlsmuster](#), um die Parameter und den Handler einzukapseln, die verwendet werden, um eine HTTP-Anforderung zu einem späteren Zeitpunkt zu übertragen.

Implizite Verwendung von Befehlen

Wenn Sie eine Clientklasse untersuchen, können Sie sehen, dass die den API-Operationen entsprechenden Methoden tatsächlich nicht vorhanden sind. Sie werden mit der magischen Methode `__call()` umgesetzt. Diese Pseudo-Methoden sind eigentlich Verknüpfungen, die die Verwendung von Befehlsobjekten durch das SDK einkapseln.

In der Regel müssen Sie nicht direkt mit Befehlsobjekten interagieren. Wenn Sie Methoden wie `Aws\S3\S3Client::putObject()` aufrufen, erstellt das SDK basierend auf den angegebenen Parametern ein Objekt `Aws\CommandInterface`, führt den Befehl aus und gibt ein ausgefülltes Objekt `Aws\ResultInterface` zurück (oder löst eine Ausnahme aus, wenn ein Fehler auftritt). Ein ähnlicher Ablauf tritt auf, wenn eine der Async-Methoden eines Clients (z. B. `Aws\S3\S3Client::putObjectAsync()`) aufgerufen wird: Der Client erstellt einen Befehl basierend auf den bereitgestellten Parametern, serialisiert eine HTTP-Anforderung, initiiert die Anforderung und gibt ein Promise zurück.

Die folgenden Beispiele sind funktional äquivalent.

```
$s3Client = new Aws\S3\S3Client([
    'version' => '2006-03-01',
    'region'  => 'us-standard'
]);

$params = [
    'Bucket' => 'foo',
```

```
'Key'    => 'baz',
'Body'   => 'bar'
];

// Using operation methods creates a command implicitly
$result = $s3Client->putObject($params);

// Using commands explicitly
$command = $s3Client->getCommand('PutObject', $params);
$result = $s3Client->execute($command);
```

Befehlsparameter

Alle Befehle unterstützen einige spezielle Parameter, die nicht Teil der API eines Services sind, sondern das Verhalten des SDK steuern.

@http

Mit diesem Parameter können Sie genau festlegen, wie der zugrunde liegende HTTP-Handler die Anfrage ausführt. Die Optionen, die Sie in den Parameter `@http` aufnehmen können, entsprechen denen, die Sie beim Initialisieren des Clients mit der Client-Option [„http“](#) festlegen können.

```
// Configures the command to be delayed by 500 milliseconds
$command['@http'] = [
    'delay' => 500,
];
```

@retries

Wie auch die Client-Option [„Wiederholungen“](#) steuert `@retries`, wie oft ein Befehl wiederholt werden kann, bevor er als fehlgeschlagen gilt. Setzen Sie es auf `0`, um die Versuche zu deaktivieren.

```
// Disable retries
$command['@retries'] = 0;
```

Note

Wenn Sie Neuversuche auf einem Client deaktiviert haben, können Sie sie nicht selektiv für einzelne Befehle aktivieren, die an diesen Client übergeben werden.

Erstellen von Befehlsobjek

Sie können einen Befehl mit der `getCommand()`-Methode eines Clients erstellen. Diese führt nicht sofort eine HTTP-Anfrage aus oder überträgt sie, sondern sie wird nur ausgeführt, wenn sie an die `execute()`-Methode des Clients übergeben wird. Dies gibt Ihnen die Möglichkeit, das Befehlsobjekt vor der Ausführung des Befehls zu ändern.

```
$command = $s3Client->getCommand('ListObjects');
$command['MaxKeys'] = 50;
$command['Prefix'] = 'foo/baz/';
$result = $s3Client->execute($command);

// You can also modify parameters
$command = $s3Client->getCommand('ListObjects', [
    'MaxKeys' => 50,
    'Prefix' => 'foo/baz/',
]);
$command['MaxKeys'] = 100;
$result = $s3Client->execute($command);
```

BefehlHandlerList

Wenn ein Befehl von einem Client erstellt wird, erhält er einen Klon des `Aws\HandlerList`-Objekts des Clients. Der Befehl erhält einen Klon der Handlerliste des Clients, damit ein Befehl benutzerdefinierte Middleware und Handler verwenden kann, die andere vom Client ausgeführte Befehle nicht beeinflussen.

Dies bedeutet, dass Sie einen anderen HTTP-Client pro Befehl (z. B. `Aws\MockHandler`) verwenden und benutzerdefiniertes Verhalten pro Befehl über Middleware hinzufügen können. Im folgenden Beispiel wird eine `MockHandler` verwendet, um Scheinergebnisse anstelle von tatsächlichen HTTP-Anforderungen zu erstellen.

```
use Aws\Result;
use Aws\MockHandler;

// Create a mock handler
$mock = new MockHandler();
// Enqueue a mock result to the handler
$mock->append(new Result(['foo' => 'bar']));
// Create a "ListObjects" command
```

```
$command = $s3Client->getCommand('ListObjects');
// Associate the mock handler with the command
$command->getHandlerList()->setHandler($mock);
// Executing the command will use the mock handler, which returns the
// mocked result object
$result = $client->execute($command);

echo $result['foo']; // Outputs 'bar'
```

Zusätzlich zum Ändern des vom Befehl verwendeten Handlers können Sie dem Befehl auch benutzerdefinierte Middleware hinzufügen. Das folgende Beispiel verwendet die Middleware `tap`, die als Beobachter in der Handlerliste fungiert.

```
use Aws\CommandInterface;
use Aws\Middleware;
use Psr\Http\Message\RequestInterface;

$command = $s3Client->getCommand('ListObjects');
$list = $command->getHandlerList();

// Create a middleware that just dumps the command and request that is
// about to be sent
$middleware = Middleware::tap(
    function (CommandInterface $command, RequestInterface $request) {
        var_dump($command->toArray());
        var_dump($request);
    }
);

// Append the middleware to the "sign" step of the handler list. The sign
// step is the last step before transferring an HTTP request.
$list->append('sign', $middleware);

// Now transfer the command and see the var_dump data
$s3Client->execute($command);
```

CommandPool

Mit der `Aws\CommandPool` können Sie Befehle gleichzeitig mit einem Iterator ausführen, der `Aws\CommandInterface`-Objekte liefert. Die `CommandPool` stellt sicher, dass eine konstante Anzahl von Befehlen gleichzeitig ausgeführt wird, während über die Befehle im Pool iteriert wird (wenn Befehle abgeschlossen sind, werden mehr ausgeführt, um eine konstante Poolgröße sicherzustellen).

Hier ist ein sehr einfaches Beispiel, um nur einige Befehle mit einer `CommandPool` zu senden.

```
use Aws\S3\S3Client;
use Aws\CommandPool;

// Create the client
$client = new S3Client([
    'region' => 'us-standard',
    'version' => '2006-03-01'
]);

$bucket = 'example';
$commands = [
    $client->getCommand('HeadObject', ['Bucket' => $bucket, 'Key' => 'a']),
    $client->getCommand('HeadObject', ['Bucket' => $bucket, 'Key' => 'b']),
    $client->getCommand('HeadObject', ['Bucket' => $bucket, 'Key' => 'c'])
];

$pool = new CommandPool($client, $commands);

// Initiate the pool transfers
$promise = $pool->promise();

// Force the pool to complete synchronously
$promise->wait();
```

Dieses Beispiel ist für die `CommandPool` ziemlich unterentwickelt. Versuchen wir es mit einem komplexeren Beispiel. Nehmen wir an, Sie möchten Dateien auf der Festplatte in einen Amazon S3 S3-Bucket hochladen. Um eine Liste der Dateien von der Festplatte zu erhalten, können wir `DirectoryIterator` von PHP verwenden. Dieser Iterator liefert `SplFileInfo` Objekte. Der `CommandPool` akzeptiert einen Iterator, der `Aws\CommandInterface`-Objekte liefert, also bilden wir die `SplFileInfo`-Objekte ab, um `Aws\CommandInterface`-Objekte zurückzugeben.

```
<?php
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\S3\S3Client;
use Aws\CommandPool;
use Aws\CommandInterface;
use Aws\ResultInterface;
use GuzzleHttp\Promise\PromiseInterface;
```

```
// Create the client
$client = new S3Client([
    'region' => 'us-standard',
    'version' => '2006-03-01'
]);

$fromDir = '/path/to/dir';
$toBucket = 'my-bucket';

// Create an iterator that yields files from a directory
$files = new DirectoryIterator($fromDir);

// Create a generator that converts the SplFileInfo objects into
// Aws\CommandInterface objects. This generator accepts the iterator that
// yields files and the name of the bucket to upload the files to.
$commandGenerator = function (\Iterator $files, $bucket) use ($client) {
    foreach ($files as $file) {
        // Skip "." and ".." files
        if ($file->isDot()) {
            continue;
        }
        $filename = $file->getPath() . '/' . $file->getFilename();
        // Yield a command that is executed by the pool
        yield $client->getCommand('PutObject', [
            'Bucket' => $bucket,
            'Key'     => $file->getBaseName(),
            'Body'    => fopen($filename, 'r')
        ]);
    }
};

// Now create the generator using the files iterator
$commands = $commandGenerator($files, $toBucket);

// Create a pool and provide an optional array of configuration
$pool = new CommandPool($client, $commands, [
    // Only send 5 files at a time (this is set to 25 by default)
    'concurrency' => 5,
    // Invoke this function before executing each command
    'before' => function (CommandInterface $cmd, $iterKey) {
        echo "About to send {$iterKey}: "
            . print_r($cmd->toArray(), true) . "\n";
    },
]);
```

```
// Invoke this function for each successful transfer
'fulfilled' => function (
    ResultInterface $result,
    $iterKey,
    PromiseInterface $aggregatePromise
) {
    echo "Completed {$iterKey}: {$result}\n";
},
// Invoke this function for each failed transfer
'rejected' => function (
    AwsException $reason,
    $iterKey,
    PromiseInterface $aggregatePromise
) {
    echo "Failed {$iterKey}: {$reason}\n";
},
]);

// Initiate the pool transfers
$promise = $pool->promise();

// Force the pool to complete synchronously
$promise->wait();

// Or you can chain the calls off of the pool
$promise->then(function() { echo "Done\n"; });
```

CommandPoolAufbau

Der `Aws\CommandPool` Konstruktor akzeptiert verschiedene Konfigurationsoptionen.

Nebenläufigkeit (aufrufbar|int)

Maximale Anzahl von Befehlen, die gleichzeitig ausgeführt werden. Stellen Sie eine Funktion bereit, um den Pool dynamisch zu skalieren. Der Funktion wird die aktuelle Anzahl der ausstehenden Anforderungen bereitgestellt, und es wird erwartet, dass sie eine Ganzzahl zurückgibt, die die neue Größe des Pools darstellt.

vor der Aktualisierung (abrufbar)

Funktion, die vor dem Senden jedes Befehls aufgerufen wird. Die `before` Funktion akzeptiert den Befehl und den Schlüssel des Iterators des Befehls. Sie können den Befehl nach Bedarf in der Funktion `before` mutieren, bevor Sie den Befehl senden.

erfüllt (aufrufbar)

Funktion, die aufgerufen wird, wenn ein Promise erfüllt ist. Die Funktion enthält das Ergebnisobjekt, die ID des Iterators, von dem das Ergebnis stammt, und das zusammengefasste Promise, das aufgelöst oder zurückgewiesen werden kann, wenn der Pool kurzgeschlossen werden muss.

abgelehnt (Callable)

Funktion, die aufgerufen wird, wenn ein Promise abgelehnt wird. Der Funktion wird ein `Aws \Exception` Objekt zur Verfügung gestellt, die ID des Iterators, von der die Ausnahme kam, und das zusammengefasste Promise, das aufgelöst oder zurückgewiesen werden kann, wenn der Pool kurzgeschlossen werden muss.

Manuelles Garbage Collection zwischen Befehlen

Wenn Sie bei großen Befehlspools das Speicherlimit ausreizen, ist die unter Umstände auf zyklische Referenzen zurückzuführen, die vom SDK konfiguriert wurden und noch nicht von der [PHP-Speicherbereinigung](#) gelöscht wurden, als das Speicherlimit erreicht wurde. Manuelles Aufrufen des Bereinigungsalgorithmus zwischen Befehlen ermöglicht unter Umständen die Löschung der Zyklen, bevor das Limit erreicht wird. Das folgende Beispiel erstellt einen `CommandPool`, der den Bereinigungsalgorithmus mithilfe eines Callbacks aufruft, bevor er die einzelnen Befehle versendet. Beachten Sie, dass das Aufrufen der Speicherbereinigung zulasten der Leistung geht und die optimale Nutzung von Ihrem Anwendungsfall und Ihrer Umgebung abhängt.

```
$pool = new CommandPool($client, $commands, [
    'concurrency' => 25,
    'before' => function (CommandInterface $cmd, $iterKey) {
        gc_collect_cycles();
    }
]);
```

Versprechen in der AWS SDK for PHP Version 3

Das AWS SDK for PHP verwendet Promises, um asynchrone Workflows zu ermöglichen, und diese Asynchronität ermöglicht es, HTTP-Anfragen gleichzeitig zu senden. Die vom SDK verwendete Promise-Spezifikation lautet [Promises/A+](#).

Was ist ein Versprechen?

Ein Promise repräsentiert das Ergebnis einer asynchronen Operation. Der primäre Weg der Interaktion mit einem Promise ist durch seine `then`-Methode. Diese Methode registriert Callbacks, um entweder den möglichen Wert eines Promises oder den Grund zu erhalten, warum das Promise nicht erfüllt werden kann.

Das AWS SDK for PHP stützt sich auf das [guzzlehttp/Promise](#)-Composer-Paket für die Promise-Implementierung. Guzzle unterstützt blockierende und nicht blockierende Workflows und kann mit jeder nicht blockierenden Ereignisschleife verwendet werden.

Note

HTTP-Anfragen werden gleichzeitig im AWS SDK for PHP unter Verwendung eines einzelnen Threads gesendet, in dem nicht blockierende Aufrufe verwendet werden, um eine oder mehrere HTTP-Anfragen zu übertragen, während auf Zustandsänderungen reagiert wird (z. B. Promises erfüllen oder ablehnen).

Promises im SDK

Promises werden im gesamten SDK verwendet. Zum Beispiel werden Promise in den meisten vom SDK bereitgestellten High-Level-Abstraktionen verwendet: [Umbrüche](#), [Waiter](#), [Befehlspools](#), [mehrteilige Uploads](#), [S3 Verzeichnis/Bucket-Transfers](#) und so weiter.

Alle Clients, die das SDK bereitstellt, geben Rück-Promises, wenn Sie eine der Suffixmethoden `Async` aufrufen. Der folgende Code zeigt beispielsweise, wie ein Versprechen zum Abrufen der Ergebnisse eines Amazon DynamoDB `DescribeTable`-Vorgangs erstellt wird.

```
$client = new Aws\DynamoDb\DynamoDbClient([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => 'latest',
]);

// This will create a promise that will eventually contain a result
$promise = $client->describeTableAsync(['TableName' => 'mytable']);
```

Beachten Sie, dass Sie entweder `describeTable` oder `describeTableAsync` aufrufen können. Diese Methoden sind magische `__call` Methoden auf einem Client, die durch das

API-Modell und version Nummer mit dem Client verbunden sind. Indem Methoden wie `describeTable` ohne das Suffix `Async` aufgerufen werden, blockiert der Client, während er eine HTTP-Anfrage sendet und entweder ein `Aws\ResultInterface`-Objekt zurückgibt oder eine `Aws\Exception\AwsException` auslöst. Durch Suffix des Operationsnamens mit `Async` (d. h. `describeTableAsync`) erstellt der Client ein Promise, das schließlich mit einem Objekt `Aws\ResultInterface` erfüllt oder mit einer `Aws\Exception\AwsException` abgelehnt wird.

Important

Wenn das Promise zurückgegeben wird, ist das Ergebnis möglicherweise bereits angekommen (z. B. bei Verwendung eines Mock-Handlers) oder die HTTP-Anforderung wurde möglicherweise nicht initiiert.

Sie können einen Callback mit dem Promise mit der Methode `then` registrieren. Diese Methode akzeptiert zwei Callbacks, `$onFulfilled` und `$onRejected`, die beide optional sind. Der Callback `$onFulfilled` wird aufgerufen, wenn das Promise erfüllt ist, und der Callback `$onRejected` wird aufgerufen, wenn das Promise abgelehnt wird (d.h. es ist fehlgeschlagen).

```
$promise->then(
    function ($value) {
        echo "The promise was fulfilled with {$value}";
    },
    function ($reason) {
        echo "The promise was rejected with {$reason}";
    }
);
```

Gleichzeitige Ausführung von Befehlen

Mehrere Promises können zusammen so zusammengesetzt werden, dass sie gleichzeitig ausgeführt werden. Dies kann erreicht werden, indem das SDK in eine nicht blockierende Ereignisschleife integriert wird oder indem mehrere Promises aufgebaut und darauf gewartet wird, dass sie gleichzeitig ausgeführt werden.

```
use GuzzleHttp\Promise\Utils;

$sdk = new Aws\Sdk([
    'version' => 'latest',
    'region' => 'us-east-1'
```

```
]);

$s3 = $sdk->createS3();
$ddb = $sdk->createDynamoDb();

$promises = [
    'buckets' => $s3->listBucketsAsync(),
    'tables' => $ddb->listTablesAsync(),
];

// Wait for both promises to complete.
$results = Utils::unwrap($promises);

// Notice that this method will maintain the input array keys.
var_dump($results['buckets']->toArray());
var_dump($results['tables']->toArray());
```

Note

Das [CommandPool](#) bietet einen leistungsfähigeren Mechanismus für die gleichzeitige Ausführung mehrerer API-Operationen.

Versprechen verketteten

Einer der besten Aspekte von Promises ist, dass sie zusammensetzbar sind, sodass Sie Transformations-Pipelines erstellen können. Promise werden durch Verkettung `then` von Callbacks mit nachfolgenden `then` Callbacks zusammengestellt. Der Rückgabewert einer `then`-Methode ist ein Promise, das basierend auf dem Ergebnis der bereitgestellten Callbacks erfüllt oder abgelehnt wird.

```
$promise = $client->describeTableAsync(['TableName' => 'mytable']);

$promise
->then(
    function ($value) {
        $value['AddedAttribute'] = 'foo';
        return $value;
    },
    function ($reason) use ($client) {
        // The call failed. You can recover from the error here and
        // return a value that will be provided to the next successful
```

```
        // then() callback. Let's retry the call.
        return $client->describeTableAsync(['TableName' => 'mytable']);
    }
)->then(
    function ($value) {
        // This is only invoked when the previous then callback is
        // fulfilled. If the previous callback returned a promise, then
        // this callback is invoked only after that promise is
        // fulfilled.
        echo $value['AddedAttribute']; // outputs "foo"
    },
    function ($reason) {
        // The previous callback was rejected (failed).
    }
);
```

Note

Der Rückgabewert eines Zusage-Callbacks ist das Argument `$value`, das an Downstream-Promises übergeben wird. Wenn Sie Downstream-Promise-Ketten einen Wert bereitstellen möchten, müssen Sie einen Wert in der Callback-Funktion zurückgeben.

Ablehnung, Weiterleitung

Sie können einen Callback registrieren, der aufgerufen werden soll, wenn ein Promise abgelehnt wird. Wenn in einem Callback eine Ausnahme ausgelöst wird, wird das Promise mit der Ausnahme abgelehnt und die nächsten Promise in der Kette werden mit der Ausnahme abgelehnt. Wenn Sie einen Wert aus einem `$onRejected`-Callback erfolgreich zurückgeben, werden die nächsten Promises in der Promise-Kette mit dem Rückgabewert aus dem Callback `$onRejected` erfüllt.

Ich warte auf Versprechen

Sie können die Promises synchron erzwingen, indem Sie die `wait` -Methode eines Promises verwenden.

```
$promise = $client->listTablesAsync();
$result = $promise->wait();
```

Wenn beim Aufrufen der Funktion `wait` eines Promises eine Ausnahme auftritt, wird das Promise mit der Ausnahme abgelehnt und die Ausnahme wird ausgelöst.

```
use Aws\Exception\AwsException;

$promise = $client->listTablesAsync();

try {
    $result = $promise->wait();
} catch (AwsException $e) {
    // Handle the error
}
```

Der Aufruf von `wait` auf einem erfüllten Promise löst die Wartefunktion nicht aus. Es gibt einfach den zuvor gelieferten Wert zurück.

```
$promise = $client->listTablesAsync();
$result = $promise->wait();
assert($result === $promise->wait());
```

Der Aufruf von `wait` bei einem abgelehnten Promise löst eine Ausnahme aus. Wenn der Ablehnungsgrund eine Instance von `\Exception` ist, wird der Grund geworfen. Andernfalls wird eine `GuzzleHttp\Promise\RejectionException` ausgelöst und der Grund kann durch Aufrufen der `getReason`-Methode der Ausnahme erhalten werden.

Note

API-Operationsaufrufe im AWS SDK for PHP werden mit Unterklassen der Klasse `Aws\Exception\AwsException` abgelehnt. Es ist jedoch möglich, dass der Grund, der an eine `then`-Methode geliefert wird, ein anderer ist, weil eine benutzerdefinierte Middleware hinzugefügt wird, die einen Ablehnungsgrund ändert.

Versprechen stornieren

Promise können mit der `cancel()`-Methode eines Promises abgebrochen werden. Wenn eine Zusage bereits gelöst wurde, hat der Aufruf von `cancel()` keine Wirkung. Das Abbrechen eines Promises löscht das Promise und alle Promises, die auf die Lieferung vom Promise warten. Ein gelöschtes Promise wird mit einer `GuzzleHttp\Promise\RejectionException` abgelehnt.

Versprechen kombinieren

Sie können Promise zu zusammengefassten Promises kombinieren, um anspruchsvollere Workflows zu erstellen. Das Paket `guzzlehttp/promise` enthält verschiedene Funktionen, mit denen Sie Promises kombinieren können.

Die API-Dokumentation für alle Funktionen zur Sammlung von Versprechen finden Sie unter [namespace- GuzzleHttp .Promise](#).

each und each_limit

Verwenden Sie die `CommandPool` Option, wenn Sie eine Aufgabenwarteschlange mit `Aws \CommandInterface` Befehlen haben, die gleichzeitig mit einer festen Poolgröße ausgeführt werden sollen (die Befehle können sich im Speicher befinden oder von einem Lazy-Iterator abgerufen werden). Die `CommandPool` stellt sicher, dass eine feste Anzahl von Befehlen gleichzeitig gesendet wird, bis der bereitgestellte Iterator erschöpft ist.

Das `CommandPool` funktioniert nur mit den gleichen Client-Befehlen, die ausgeführt werden. Sie können die Funktion `GuzzleHttp\Promise\each_limit` verwenden, um Sendebefehle verschiedener Clients gleichzeitig mit einer festen Poolgröße auszuführen.

```
use GuzzleHttp\Promise;

$sdk = new Aws\Sdk([
    'version' => 'latest',
    'region'  => 'us-west-2'
]);

$s3 = $sdk->createS3();
$dynamodb = $sdk->createDynamoDb();

// Create a generator that yields promises
$promiseGenerator = function () use ($s3, $dynamodb) {
    yield $s3->listBucketsAsync();
    yield $dynamodb->listTablesAsync();
    // yield other promises as needed...
};

// Execute the tasks yielded by the generator concurrently while limiting the
// maximum number of concurrent promises to 5
$promise = Promise\each_limit($promiseGenerator(), 5);
```

```
// Waiting on an EachPromise will wait on the entire task queue to complete
$promise->wait();
```

Versprich Coroutinen

Eine der leistungsstärkeren Funktionen der Guzzle Promise-Bibliothek ist, dass Sie Promise-Coroutinen verwenden können, die das Schreiben von asynchronen Arbeitsabläufen mehr wie das Schreiben von traditionellen synchronen Arbeitsabläufen erscheinen lassen. Tatsächlich verwendet das AWS SDK for PHP Coroutine-Promises in den meisten Abstraktionen auf hoher Ebene.

Stellen Sie sich vor, Sie möchten mehrere Buckets erstellen und eine Datei in den Bucket hochladen, sobald der Bucket verfügbar wird. Sie möchten dies alles gleichzeitig tun, damit es so schnell wie möglich geschieht. Sie können dies leicht tun, indem Sie mehrere Coroutine-Promises mit der Funktion `all()` kombinieren.

```
use GuzzleHttp\Promise;

$uploadFn = function ($bucket) use ($s3Client) {
    return Promise\coroutine(function () use ($bucket, $s3Client) {
        // You can capture the result by yielding inside of parens
        $result = (yield $s3Client->createBucket(['Bucket' => $bucket]));
        // Wait on the bucket to be available
        $waiter = $s3Client->getWaiter('BucketExists', ['Bucket' => $bucket]);
        // Wait until the bucket exists
        yield $waiter->promise();
        // Upload a file to the bucket
        yield $s3Client->putObjectAsync([
            'Bucket' => $bucket,
            'Key'     => '_placeholder',
            'Body'    => 'Hi!'
        ]);
    });
};

// Create the following buckets
$buckets = ['foo', 'baz', 'bar'];
$promises = [];

// Build an array of promises
foreach ($buckets as $bucket) {
    $promises[] = $uploadFn($bucket);
}
```

```
// Aggregate the promises into a single "all" promise
$aggregate = Promise\all($promises);

// You can then() off of this promise or synchronously wait
$aggregate->wait();
```

Handler und Middleware im AWS SDK for PHP Version 3

Der primäre Mechanismus für die Erweiterung des AWS SDK for PHP ist die Verwendung von Handlern und Middleware. Jede SDK-Client-Klasse besitzt eine `Aws\HandlerList`-Instance, die über die `getHandlerList()`-Methode eines Clients erreichbar ist. Sie können die `HandlerList` eines Clients abrufen und ändern, um Client-Verhaltensweisen hinzuzufügen oder zu entfernen.

Handler

Ein Handler ist eine Funktion, die die eigentliche Transformation eines Befehls und einer Anfrage in ein Ergebnis durchführt. Ein Handler sendet typischerweise HTTP-Anfragen. Handler können mit Middleware konstruiert werden, um ihr Verhalten zu verbessern. Ein Handler ist eine Funktion, die eine `Aws\CommandInterface` und eine `Psr\Http\Message\RequestInterface` akzeptiert und ein `Promise` zurückgibt, das mit einer `Aws\ResultInterface` erfüllt oder mit einem `Aws\Exception\AwsException` Grund abgelehnt wird.

Hier ist ein Handler, der für jeden Aufruf das gleiche modellhafte Ergebnis liefert.

```
use Aws\CommandInterface;
use Aws\Result;
use Psr\Http\Message\RequestInterface;
use GuzzleHttp\Promise;

$myHandler = function (CommandInterface $cmd, RequestInterface $request) {
    $result = new Result(['foo' => 'bar']);
    return Promise\promise_for($result);
};
```

Sie können diesen Handler mit einem SDK-Client verwenden, indem Sie eine `handler`-Option im Konstruktor eines Clients angeben.

```
// Set the handler of the client in the constructor
$s3 = new Aws\S3\S3Client([
```



```
'region' => 'us-east-1',  
'version' => '2006-03-01',  
'handler' => $myHandler  
]);
```

Sie können den Handler eines Clients auch ändern, nachdem er erstellt wurde. Dazu verwenden Sie die `setHandler`-Methode eines `Aws\ClientInterface`.

```
// Set the handler of the client after it is constructed  
$s3->getHandlerList()->setHandler($myHandler);
```

Note

Um den Handler eines Multiregions-Clients nach seiner Erstellung zu ändern, verwenden Sie die `useCustomHandler`-Methode eines `Aws\MultiRegionClient`.

```
$multiRegionClient->useCustomHandler($myHandler);
```

Pseudo-Handler

Wir empfehlen die Verwendung von `MockHandler` bei der Erstellung von Tests, die das SDK verwenden. Du kannst den `Aws\MockHandler` benutzen, um modellhafte Ergebnisse zurückzugeben oder modellhafte Ausnahmen aufzuwerfen. Sie stellen Ergebnisse oder Ausnahmen in eine Warteschlange und `MockHandler` entfernt sie in der FIFO-Reihenfolge aus der Warteschlange.

```
use Aws\Result;  
use Aws\MockHandler;  
use Aws\DynamoDb\DynamoDbClient;  
use Aws\CommandInterface;  
use Psr\Http\Message\RequestInterface;  
use Aws\Exception\AwsException;  
  
$mock = new MockHandler();  
  
// Return a mocked result  
$mock->append(new Result(['foo' => 'bar']));  
  
// You can provide a function to invoke; here we throw a mock exception
```

```
$mock->append(function (CommandInterface $cmd, RequestInterface $req) {
    return new AwsException('Mock exception', $cmd);
});

// Create a client with the mock handler
$client = new DynamoDbClient([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => 'latest',
    'handler' => $mock
]);

// Result object response will contain ['foo' => 'bar']
$result = $client->listTables();

// This will throw the exception that was enqueued
$client->listTables();
```

Middleware

Middleware ist eine spezielle Art von High-Level-Funktion, die das Verhalten bei der Übertragung eines Befehls erweitert und an einen „nächsten“ Handler delegiert. Middleware-Funktionen akzeptieren eine `Aws\CommandInterface` und eine `Psr\Http\Message\RequestInterface` und geben ein Promise zurück, das mit einer `Aws\ResultInterface` erfüllt oder mit einem `Aws\Exception\AwsException`-Grund abgelehnt wird.

Eine Middleware ist eine Funktion höherer Ordnung, die einen Befehl, eine Anforderung oder ein Ergebnis beim Durchlaufen der Middleware ändert. Ein Middleware hat die folgende Form.

```
use Aws\CommandInterface;
use Psr\Http\Message\RequestInterface;

$middleware = function () {
    return function (callable $handler) use ($fn) {
        return function (
            CommandInterface $command,
            RequestInterface $request = null
        ) use ($handler, $fn) {
            // Do something before calling the next handler
            // ...
            $promise = $fn($command, $request);
            // Do something in the promise after calling the next handler
            // ...
        };
    };
};
```

```
        return $promise;
    };
};
};
```

Eine Middleware erhält einen Befehl zum Ausführen und ein optionales Anfrage-Objekt. Die Middleware kann die Anfrage und den Befehl erweitern oder sie unverändert lassen. Eine Middleware ruft dann das nächste Handle in der Kette auf oder kann den nächsten Handler kurzschließen und ein Promise zurückgeben. Das Promise, das durch den Aufruf des nächsten Handlers erzeugt wird, kann dann mit der Methode `then` des Promise erweitert werden, um das eventuelle Ergebnis oder den Fehler zu ändern, bevor das Promise zurück auf den Stack der Middleware gesendet wird.

HandlerList

Das SDK verwendet eine `Aws\HandlerList` zum Verwalten der Middleware und der Handler, wenn es einen Befehl ausführt. Jeder SDK-Client besitzt eine `HandlerList`, und diese `HandlerList` wird geklont und jedem Befehl hinzugefügt, den ein Client erstellt. Sie können eine Middleware und einen Standard-Handler für jeden von einem Client erstellten Befehl anfügen, indem Sie eine Middleware zur `HandlerList` des Clients hinzufügen. Sie können Middleware zu bestimmten Befehlen hinzufügen oder entfernen, indem Sie die `HandlerList` für einen bestimmten Befehl ändern.

Eine `HandlerList` stellt einen Stack von Middleware dar, der verwendet wird, um einen Handler zu kapseln. Für die Verwaltung der Liste der Middleware und die Reihenfolge, in der sie einen Handler kapseln, unterteilt die `HandlerList` den Middleware-Stack in benannte Schritte, die Teil des Lebenszyklus der Übertragung eines Befehls sind:

1. `init` – Standardparameter hinzufügen
2. `validate` – Validieren der erforderlichen Parameter
3. `build` – Serialisieren einer HTTP-Anforderung für das Senden
4. `sign` – Signieren der serialisierten HTTP-Anforderung
5. `<handler>` (kein Schritt, aber führt die tatsächliche Übertragung durch)

init

Dieser Lifecycle-Schritt stellt die Initialisierung eines Befehls dar, und eine Anforderung wurde noch nicht serialisiert. Dieser Schritt wird in der Regel verwendet, um einem Befehl Standardparameter hinzuzufügen.

Sie können dem `init`-Schritt Middleware unter Verwendung der `appendInit`- und `prependInit`-Methoden hinzufügen, wobei `appendInit` die Middleware am Ende der `prepend`-Liste hinzufügt, während `prependInit` die Middleware am Anfang der `prepend`-Liste hinzufügt.

```
use Aws\Middleware;

$middleware = Middleware::tap(function ($cmd, $req) {
    // Observe the step
});

// Append to the end of the step with a custom name
$client->getHandlerList()->appendInit($middleware, 'custom-name');
// Prepend to the beginning of the step
$client->getHandlerList()->prependInit($middleware, 'custom-name');
```

validieren

Dieser Lebenszyklus-Schritt dient der Validierung der Eingabeparameter eines Befehls.

Sie können dem `validate`-Schritt Middleware unter Verwendung der `appendValidate`- und `prependValidate`-Methoden hinzufügen, wobei `appendValidate` die Middleware am Ende der `validate`-Liste hinzufügt, während `prependValidate` die Middleware am Anfang der `validate`-Liste hinzufügt.

```
use Aws\Middleware;

$middleware = Middleware::tap(function ($cmd, $req) {
    // Observe the step
});

// Append to the end of the step with a custom name
$client->getHandlerList()->appendValidate($middleware, 'custom-name');
// Prepend to the beginning of the step
$client->getHandlerList()->prependValidate($middleware, 'custom-name');
```

build

Dieser Lebenszyklus-Schritt wird verwendet, um eine HTTP-Anforderung für den auszuführenden Befehl zu serialisieren. Nachgelagerte Lebenszyklus-Ereignisse erhalten einen Befehl und eine PSR-7 HTTP-Anforderung.

Sie können dem `build`-Schritt Middleware unter Verwendung der `appendBuild`- und `prependBuild`-Methoden hinzufügen, wobei `appendBuild` die Middleware am Ende der `build`-Liste hinzufügt, während `prependBuild` die Middleware am Anfang der `build`-Liste hinzufügt.

```
use Aws\Middleware;

$middleware = Middleware::tap(function ($cmd, $req) {
    // Observe the step
});

// Append to the end of the step with a custom name
$client->getHandlerList()->appendBuild($middleware, 'custom-name');
// Prepend to the beginning of the step
$client->getHandlerList()->prependBuild($middleware, 'custom-name');
```

sign

Dieser Lebenszyklus-Schritt wird normalerweise verwendet, um eine HTTP-Anforderung zu signieren, bevor sie gesendet wird. Um Signaturfehler zu vermeiden, sollten Sie davon absehen, eine HTTP-Anforderung zu ändern, nachdem sie signiert wurde.

Dies ist der letzte Schritt in der `HandlerList`, bevor die HTTP-Anforderung durch einen Handler übertragen wird.

Sie können dem `sign`-Schritt Middleware unter Verwendung der `appendSign`- und `prependSign`-Methoden hinzufügen, wobei `appendSign` die Middleware am Ende der `sign`-Liste hinzufügt, während `prependSign` die Middleware am Anfang der `sign`-Liste hinzufügt.

```
use Aws\Middleware;

$middleware = Middleware::tap(function ($cmd, $req) {
    // Observe the step
});

// Append to the end of the step with a custom name
$client->getHandlerList()->appendSign($middleware, 'custom-name');
// Prepend to the beginning of the step
$client->getHandlerList()->prependSign($middleware, 'custom-name');
```

Verfügbare Middleware

Das SDK bietet verschiedene Middleware, den Sie verwenden können, um das Verhalten eines Clients oder die Ausführung eines Befehls zu erweitern.

mapCommand

Die `Aws\Middleware::mapCommand` Middleware ist nützlich, wenn Sie einen Befehl ändern müssen, bevor der Befehl als HTTP-Anforderung serialisiert wird. Beispielsweise kann `mapCommand` verwendet werden, um eine Validierung durchzuführen oder Standardparameter hinzuzufügen. Die `mapCommand`-Funktion akzeptiert eine aufrufbare Funktion, die ein `Aws\CommandInterface`-Objekt entgegennimmt und ein `Aws\CommandInterface`-Objekt zurückgibt.

```
use Aws\Middleware;
use Aws\CommandInterface;

// Here we've omitted the require Bucket parameter. We'll add it in the
// custom middleware.
$command = $s3Client->getCommand('HeadObject', ['Key' => 'test']);

// Apply a custom middleware named "add-param" to the "init" lifecycle step
$command->getHandlerList()->appendInit(
    Middleware::mapCommand(function (CommandInterface $command) {
        $command['Bucket'] = 'mybucket';
        // Be sure to return the command!
        return $command;
    }),
    'add-param'
);
```

mapRequest

Die `Aws\Middleware::mapRequest` Middleware ist nützlich, wenn Sie einen Befehl ändern müssen, nachdem er serialisiert wurde, aber bevor er gesendet wird. Beispielsweise kann sie verwendet werden, um einer Anforderung benutzerdefinierte HTTP-Header hinzuzufügen. Die `mapRequest`-Funktion akzeptiert eine aufrufbare Funktion, die ein `Psr\Http\Message\RequestInterface`-Argument entgegennimmt und ein `Psr\Http\Message\RequestInterface`-Objekt zurückgibt.

```
use Aws\Middleware;
```

```
use Psr\Http\Message\RequestInterface;

// Create a command so that we can access the handler list
$command = $s3Client->getCommand('HeadObject', [
    'Key'    => 'test',
    'Bucket' => 'mybucket'
]);

// Apply a custom middleware named "add-header" to the "build" lifecycle step
$command->getHandlerList()->appendBuild(
    Middleware::mapRequest(function (RequestInterface $request) {
        // Return a new request with the added header
        return $request->withHeader('X-Foo-Baz', 'Bar');
    }),
    'add-header'
);
```

Wenn der Befehl ausgeführt wird, wird er mit dem benutzerdefinierten Header gesendet.

Important

Beachten Sie, dass die Middleware der Handler-Liste am Ende des `build`-Schritts hinzugefügt wurde. Damit soll sichergestellt werden, dass eine Anforderung erstellt wurde, bevor diese Middleware aufgerufen wird.

mapResult

Die `Aws\Middleware::mapResult` Middleware ist nützlich, wenn Sie das Ergebnis einer Befehlsausführung ändern müssen. Die `mapResult`-Funktion akzeptiert eine aufrufbare Funktion, die ein `Aws\ResultInterface`-Argument entgegennimmt und ein `Aws\ResultInterface`-Objekt zurückgibt.

```
use Aws\Middleware;
use Aws\ResultInterface;

$command = $s3Client->getCommand('HeadObject', [
    'Key'    => 'test',
    'Bucket' => 'mybucket'
]);
```

```
$command->getHandlerList()->appendSign(
    Middleware::mapResult(function (ResultInterface $result) {
        // Add a custom value to the result
        $result['foo'] = 'bar';
        return $result;
    })
);
```

Wenn der Befehl ausgeführt wird, enthält das zurückgegebene Ergebnis ein `foo`-Attribut.

history

Die `history` Middleware ist nützlich zum Testen, ob das SDK die Befehle ausgeführt hat, wie erwartet, ob es die HTTP-Anforderungen gesendet hat, wie erwartet, und ob die Ergebnisse erzeugt wurden, wie erwartet. Es ist im Wesentlichen eine Middleware, die sich ähnlich verhält wie der Verlauf eines Web-Browsers.

```
use Aws\History;
use Aws\Middleware;

$db = new Aws\DynamoDb\DynamoDbClient([
    'version' => 'latest',
    'region' => 'us-west-2'
]);

// Create a history container to store the history data
$history = new History();

// Add the history middleware that uses the history container
$db->getHandlerList()->appendSign(Middleware::history($history));
```

Ein `Aws\History`-Verlaufcontainer speichert standardmäßig 10 Einträge, bevor er Einträge löscht. Sie können die Anzahl der Einträge anpassen, indem Sie die Anzahl der beizubehaltenden Einträge an den Konstruktor übergeben.

```
// Create a history container that stores 20 entries
$history = new History(20);
```

Sie können den Verlaufcontainer nach der Ausführung von Anforderungen, die die Verlauf-Middleware durchlaufen, überprüfen.


```
// The object is countable, returning the number of entries in the container
count($history);

// The object is iterable, yielding each entry in the container
foreach ($history as $entry) {
    // You can access the command that was executed
    var_dump($entry['command']);
    // The request that was serialized and sent
    var_dump($entry['request']);
    // The result that was received (if successful)
    var_dump($entry['result']);
    // The exception that was received (if a failure occurred)
    var_dump($entry['exception']);
}

// You can get the last Aws\CommandInterface that was executed. This method
// will throw an exception if no commands have been executed.
$command = $history->getLastCommand();

// You can get the last request that was serialized. This method will throw an
// exception
// if no requests have been serialized.
$request = $history->getLastRequest();

// You can get the last return value (an Aws\ResultInterface or Exception).
// The method will throw an exception if no value has been returned for the last
// executed operation (e.g., an async request has not completed).
$result = $history->getLastReturn();

// You can clear out the entries using clear
$history->clear();
```

tap

Die tap Middleware wird als Beobachter verwendet. Sie können diese Middleware verwenden, um Funktionen aufzurufen, wenn Sie Befehle durch die Middleware-Kette senden. Die tap Funktion akzeptiert eine aufrufbare Funktion, die die `Aws\CommandInterface` entgegennimmt, ebenso wie eine optionale `Psr\Http\Message\RequestInterface`, die gerade ausgeführt wird.

```
use Aws\Middleware;

$s3 = new Aws\S3\S3Client([
```

```
'region' => 'us-east-1',
'version' => '2006-03-01'
]);

$handlerList = $s3->getHandlerList();

// Create a tap middleware that observes the command at a specific step
$handlerList->appendInit(
    Middleware::tap(function (CommandInterface $cmd, RequestInterface $req = null) {
        echo 'About to send: ' . $cmd->getName() . "\n";
        if ($req) {
            echo 'HTTP method: ' . $request->getMethod() . "\n";
        }
    })
);
```

Erstellen benutzerdefinierter Handler

Ein Handler ist einfach eine Funktion, die ein `Aws\CommandInterface`-Objekt und ein `Psr\Http\Message\RequestInterface`-Objekt entgegennimmt und eine `GuzzleHttp\Promise\PromiseInterface` zurückgibt, die mit einer `Aws\ResultInterface` erfüllt oder mit einer `Aws\Exception\AwsException` abgelehnt wird.

Obwohl das SDK hat mehrere `@http`-Optionen bietet, muss ein Handler nur wissen, wie die folgenden Optionen verwendet werden:

- [connect_timeout](#)
- [debug](#)
- [decode_content](#) (optional)
- [Verzögerung](#)
- [progress](#) (optional)
- [proxy](#)
- [sink](#)
- [synchronous](#) (optional)
- [stream](#) (optional)
- [timeout](#)
- [verify](#)

- `http_stats_receiver` (optional) – Eine Funktion zum Aufrufen mit einem assoziativen Array von HTTP-Übertragungsstatistiken, wenn Sie über den [stats](#)-Konfigurationsparameter angefordert wurden.

Wenn die Option nicht als optional angegeben ist, MUSS ein Handler in der Lage sein, die Option zu verarbeiten, oder er MUSS ein abgelehntes Promise zurückgeben.

Neben der spezifischen Handhabung der `http`-Optionen, muss ein Handler eine hinzuzufügen `User-Agent-Header`, der die folgende Form annimmt, wobei „3.X“ ersetzt werden kann durch `Aws\Sdk::VERSION` und `HandlerSpecificData/version...` sollte durch Ihre handlerspezifische User-Agent-Zeichenfolge ersetzt werden.

```
User-Agent: aws-sdk-php/3.X HandlerSpecificData/version ...
```

Streams in der AWS SDK for PHP Version 3

Im Rahmen seiner Integration der [PSR7](#) HTTP-Nachrichtenstandard, der AWS SDK for PHP verwendet die [PSR7 StreamInterface](#) intern wie seine Abstraktion vorbei [PHP-Streams](#). Jeder Befehl mit einem als Blob definierten Eingabefeld, z. B. `Body-Parameter` auf einer [S3::PutObject](#) [beherrschen](#), kann mit einer Zeichenfolge, einer PHP-Stream-Ressource oder einer Instance von `Psr7\Http\Message\StreamInterface`.

Warning

Das SDK übernimmt alle PHP-Stream-Rohressourcen, die als Eingabeparameter für einen Befehl übergeben werden. Der Stream wird in Ihrem Namen verbraucht und geschlossen. Wenn Sie einen Stream zwischen einer SDK-Operation und Ihrem Code teilen müssen, schließen Sie ihn in eine Instance von `GuzzleHttp\Psr7\Stream` ein, bevor Sie ihn als Befehlsparameter aufnehmen. Das SDK verwendet den Stream, sodass Ihr Code die Bewegung des internen Cursors des Streams berücksichtigen muss. Guzzle-Streams rufen `fclose` für die zugrunde liegende Stream-Ressource auf, wenn sie vom PHP-Garbage Collector vernichtet werden, so müssen Sie den Stream also nicht selbst schließen.

Stream-Decorators

Guzzle bietet mehrere Stream-Decoratoren, mit denen Sie steuern können, wie das SDK und Guzzle mit der Streaming-Ressource interagieren, die als Eingabeparameter für einen Befehl

bereitgestellt wird. Diese Decoratoren können verändern, wie Handler in einem bestimmten Stream lesen und suchen können. Im Folgenden sehen Sie eine unvollständige Liste, mehr finden Sie auf der [GuzzleHttp\Psr7\](#).

AppendStream

[GuzzleHttp\Psr7\AppendStream](#)

Lesen aus mehreren Streams nacheinander.

```
use GuzzleHttp\Psr7;

$a = Psr7\stream_for('abc, ');
$b = Psr7\stream_for('123. ');
$composed = new Psr7\AppendStream([$a, $b]);

$composed->addStream(Psr7\stream_for(' Above all listen to me'));

echo $composed(); // abc, 123. Above all listen to me.
```

CachingStream

[GuzzleHttp\Psr7\CachingStream](#)

Wird verwendet, um die Suche nach zuvor gelesenen Bytes in nicht durchsuchbaren Streams zu ermöglichen. Dies kann nützlich sein, wenn die Übertragung eines nicht durchsuchbaren Entity-Rumpfs fehlschlägt, weil der Stream auf den Anfang zurückgesetzt werden muss (z. B. aufgrund einer Weiterleitung). Daten, die aus dem Remote-Stream gelesen werden, werden in einem temporären PHP-Stream gepuffert, sodass zuvor gelesene Bytes zuerst im Speicher und dann auf der Festplatte zwischengespeichert werden.

```
use GuzzleHttp\Psr7;

$original = Psr7\stream_for(fopen('http://www.google.com', 'r'));
$stream = new Psr7\CachingStream($original);

$stream->read(1024);
echo $stream->tell();
// 1024

$stream->seek(0);
```

```
echo $stream->tell();  
// 0
```

InflateStream

[GuzzleHttp\Psr7\Psr7InflateStream](#)

Verwendet den `zlib.inflate`-Filter von PHP zum Erweitern oder Komprimieren von gezippten Inhalten.

Dieser Stream-Decorator überspringt die ersten 10 Bytes des vorgegebenen Streams, um den gzip-Header zu entfernen, wandelt den Stream in eine PHP-Stream-Ressource um und fügt ihn dann dem `zlib.inflate`-Filter hinzu. Der Stream wird dann wieder in eine Guzzle-Stream-Ressource umgewandelt, die als Guzzle-Stream verwendet werden kann.

LazyOpenStream

[GuzzleHttp\Psr7\Psr7LazyOpenStream](#)

Liest eine Datei langsam, die erst nach einer I/O-Operation auf dem Stream geöffnet wird, bzw. schreibt in diese.

```
use GuzzleHttp\Psr7;  
  
$stream = new Psr7\LazyOpenStream('/path/to/file', 'r');  
// The file has not yet been opened...  
  
echo $stream->read(10);  
// The file is opened and read from only when needed.
```

LimitStream

[GuzzleHttp\Psr7\Psr7LimitStream](#)

Wird verwendet, um eine Teilmenge oder ein Segment eines vorhandenen Stream-Objekts lesen. Dies kann nützlich sein, um eine große Datei in kleinere Teile zu zerlegen, die in Blöcken gesendet werden (z. B. die Amazon S3 Multipart Upload API).

```
use GuzzleHttp\Psr7;  
  
$original = Psr7\stream_for(fopen('/tmp/test.txt', 'r+'));  
echo $original->getSize();
```

```
// >>> 1048576

// Limit the size of the body to 1024 bytes and start reading from byte 2048
$stream = new Psr7\LimitStream($original, 1024, 2048);
echo $stream->getSize();
// >>> 1024
echo $stream->tell();
// >>> 0
```

NoSeekStream

[GuzzleHttp\Psr7\NoSeekStream](#)

Verpackt einen Stream und lässt keine Suche zu.

```
use GuzzleHttp\Psr7;

$original = Psr7\stream_for('foo');
$noSeek = new Psr7\NoSeekStream($original);

echo $noSeek->read(3);
// foo
var_export($noSeek->isSeekable());
// false
$noSeek->seek(0);
var_export($noSeek->read(3));
// NULL
```

PumpStream

[GuzzleHttp\Psr7\PumpStream](#)

Stellt einen schreibgeschützten Datenstream bereit, der Daten aus einer aufrufbaren PHP-Funktion pumpt.

Wenn das bereitgestellte Callable aufgerufen wird, PumpStream gibt die zum Lesen angeforderte Datenmenge an die aufrufbare Funktion weiter. Der aufrufbare Funktion kann diesen Wert ignorieren und weniger oder mehr Bytes als gewünscht zurückgeben. Alle zusätzlichen Daten, die von der angegebenen aufrufbaren Funktion zurückgegeben werden, werden intern gepuffert, bis sie mit der `read()`-Funktion der PumpStream. Die bereitgestellte aufrufbare Funktion MUSS `false` zurückgeben, wenn es keine weiteren Daten zu lesen gibt.

Stream-Decorators

Das Erstellen eines Stream-Decorators ist mit der [GuzzleHttp\Psr7\StreamDecoratorTrait](#). Dieses Trait bietet Methoden, die `Psr\Http\Message\StreamInterface` implementieren, indem sie sich als Proxy für einen zugrundeliegenden Stream verhalten. Sie verwenden den `use` einfach mit `StreamDecoratorTrait` und implementieren Ihre benutzerdefinierten Methoden.

Angenommen, wir wollten jedes Mal eine bestimmte Funktion aufrufen, wenn das letzte Byte aus einem Stream gelesen wurde. Dies könnte durch Überschreiben der `read()`-Methode implementiert werden.

```
use Psr\Http\Message\StreamInterface;
use GuzzleHttp\Psr7\StreamDecoratorTrait;

class EofCallbackStream implements StreamInterface
{
    use StreamDecoratorTrait;

    private $callback;

    public function __construct(StreamInterface $stream, callable $cb)
    {
        $this->stream = $stream;
        $this->callback = $cb;
    }

    public function read($length)
    {
        $result = $this->stream->read($length);

        // Invoke the callback when EOF is hit
        if ($this->eof()) {
            call_user_func($this->callback);
        }

        return $result;
    }
}
```

Dieser Decorator könnte in jedem vorhandenen Stream hinzugefügt und wie dieser verwendet werden.

```
use GuzzleHttp\Psr7;

$original = Psr7\stream_for('foo');

$eofStream = new EofCallbackStream($original, function () {
    echo 'EOF!';
});

$eofStream->read(2);
$eofStream->read(1);
// echoes "EOF!"
$eofStream->seek(0);
$eofStream->read(3);
// echoes "EOF!"
```

Paginatoren in der AWS SDK for PHP Version 3

Einige AWS Serviceoperationen sind paginiert und antworten mit verkürzten Ergebnissen. Beispielsweise gibt der Amazon S3 `ListObjects` S3-Vorgang nur bis zu 1.000 Objekte gleichzeitig zurück. Operationen wie diese (häufig mit dem Präfix „list“ oder „describe“) erfordern, dass nachfolgende Anforderungen mit Token- (oder Markierungs-) Parametern durchgeführt werden, um den gesamten Satz von Ergebnissen abzurufen.

Paginatoren sind eine Funktion des AWS SDK for PHP, die als Abstraktion für diesen Prozess dient, um Entwicklern die Verwendung paginierter APIs zu erleichtern. Ein Paginator ist im Wesentlichen ein Iterator der Ergebnisse. Sie werden über die `getPaginator()`-Methode des Clients erstellt. Wenn Sie `getPaginator()` aufrufen, müssen Sie den Namen der Operation und die Argumente der Operation angeben (auf dieselbe Art und Weise wie bei der Ausführung einer Operation). Sie können mit `foreach` ein Paginator-Objekt durchlaufen, um einzelne `Aws\Result`-Objekte zu erhalten.

```
$results = $s3Client->getPaginator('ListObjects', [
    'Bucket' => 'my-bucket'
]);

foreach ($results as $result) {
    foreach ($result['Contents'] as $object) {
        echo $object['Key'] . "\n";
    }
}
```


Paginator-Objekte

Das von der `getPaginator()`-Methode zurückgegebene Objekt ist eine Instance der `Aws\ResultPaginator`-Klasse. Diese Klasse implementiert die eigene `iterator`-Schnittstelle von PHP, weshalb sie mit `foreach` arbeitet. Sie kann auch mit Iterator-Funktionen verwendet werden, z. B. `iterator_to_array`, und kann problemlos mit [SPL-Iteratoren](#) wie dem `LimitIterator`-Objekt kombiniert werden.

Paginator-Objekte enthalten nur eine „Seite“ der Ergebnisse gleichzeitig und werden langsam ausgeführt. Das bedeutet, dass sie nur so viele Anfragen ausführen, wie erforderlich sind, um die aktuelle Ergebnisseite zu füllen. Beispielsweise gibt der Amazon `S3ListObjects` S3-Vorgang nur bis zu 1.000 Objekte gleichzeitig zurück. Wenn Ihr Bucket also ~10.000 Objekte enthält, müsste der Paginator insgesamt 10 Anfragen ausführen. Wenn Sie die Ergebnisse durchlaufen, wird die erste Anforderung ausgeführt, wenn Sie die Iteration starten, die zweite in der zweiten Iteration der Schleife usw.

Aufzählen von Daten aus Ergebnissen

Paginator-Objekte haben eine Methode namens `search()`, mit der Sie Iteratoren für Daten innerhalb einer Ergebnismenge erstellen können. Wenn Sie `search()` aufrufen, stellen Sie einen [JMESPath-Ausdruck](#) bereit, der angibt, welche Daten extrahiert werden. Der Aufruf von `search()` gibt einen Iterator zurück, der die Ergebnisse des Ausdrucks auf jeder Ergebnisseite ausgibt. Dies wird langsam ausgewertet, weil Sie den zurückgegebenen Iterator durchlaufen.

Das folgende Beispiel entspricht dem vorherigen Codebeispiel, aber verwendet die `ResultPaginator::search()`-Methode, die kürzer ist.

```
$results = $s3Client->getPaginator('ListObjects', [
    'Bucket' => 'my-bucket'
]);

foreach ($results->search('Contents[].Key') as $key) {
    echo $key . "\n";
}
```

JMESPPath-Ausdrücke ermöglichen es Ihnen, relativ komplexe Dinge zu erledigen. Wenn Sie z. B. alle Objektschlüssel und allgemeinen Präfixe ausgeben möchten (d. h. einen `ls` eines Buckets), können Sie wie folgt vorgehen.

```
// List all prefixes ("directories") and objects ("files") in the bucket
```

```
$results = $s3Client->getPaginator('ListObjects', [
    'Bucket' => 'my-bucket',
    'Delimiter' => '/'
]);

$expression = '[CommonPrefixes[].Prefix, Contents[].Key][[]]';
foreach ($results->search($expression) as $item) {
    echo $item . "\n";
}
```

Asynchrone Paginierung

Sie können die Ergebnisse eines Paginators asynchron durchlaufen, indem Sie einen Callback für die `each()`-Methode eines `Aws\ResultPaginator` bereitstellen. Der Callback wird für jeden Wert aufgerufen, der vom Paginator geliefert wird.

```
$results = $s3Client->getPaginator('ListObjects', [
    'Bucket' => 'my-bucket'
]);

$promise = $results->each(function ($result) {
    echo 'Got ' . var_export($result, true) . "\n";
});
```

Note

Mit der `each()`-Methode können Sie die Ergebnisse einer API-Operation paginieren, während gleichzeitig asynchron weitere Abfragen gesendet werden.

Ein Rückgabewert ungleich Null aus dem Callback wird durch das zugrundeliegende, auf einer Co-Routine basierende Promise erzielt. Das bedeutet, dass Sie Promises aus dem Rückruf, die aufgelöst werden müssen, zurückgeben können, bevor Sie die Iteration über die verbleibenden Positionen fortsetzen und im Wesentlichen in andere Promises zur Iteration übergehen. Der letzte Wert ungleich Null, der von dem Callback zurückgegeben wird, ist das Ergebnis, das das Promise aller nachgelagerten Promises erfüllt. Wenn der letzte Rückgabewert ein Promise ist, ist die Auflösung dieses Promise das Ergebnis, das die nachgelagerten Promises erfüllt oder ablehnt.

```
// Delete all keys that end with "Foo"
```

```
$promise = $results->each(function ($result) use ($s3Client) {
    if (substr($result['Key'], -3) === 'Foo') {
        // Merge this promise into the iterator
        return $s3Client->deleteAsync([
            'Bucket' => 'my-bucket',
            'Key'     => 'Foo'
        ]);
    }
});

$promise
    ->then(function ($result) {
        // Result would be the last result to the deleteAsync operation
    })
    ->otherwise(function ($reason) {
        // Reason would be an exception that was encountered either in the
        // call to deleteAsync or calls performed while iterating
    });

// Forcing a synchronous wait will also wait on all of the deleteAsync calls
$promise->wait();
```

Waiter in der AWS SDK for PHP Version 3

Waiter helfen dabei, mit eventuell konsistenten Systemen zu arbeiten, indem sie abstrahiert warten, bis eine Ressource in einen bestimmten Zustand gelangt, indem sie die Ressource abfragt. Eine Liste der Waiter, die von einem Client unterstützt werden, finden Sie im [API-Dokumentation](#) für eine einzelne Version eines Serviceclients. Um dorthin zu navigieren, gehen Sie auf die Kundenseite in der API-Dokumentation und navigieren Sie zur spezifischen Versionsnummer (dargestellt durch ein Datum) und scrollen Sie nach unten zum Abschnitt „Kellner“. [Dieser Link führt Sie zum Kellnerbereich von S3.](#)

Im folgenden Beispiel wird mit dem Amazon S3 S3-Client ein Bucket erstellt. Dann wartet der Waiter, bis der Bucket existiert.

```
// Create a bucket
$s3Client->createBucket(['Bucket' => 'my-bucket']);

// Wait until the created bucket is available
$s3Client->waitUntil('BucketExists', ['Bucket' => 'my-bucket']);
```

Wenn der Waiter den Bucket zu oft abfragen muss, wird eine `\RuntimeException` Ausnahme ausgelöst.

Waiter Konfiguration

Waiter werden von einem assoziativen Array von Konfigurationsoptionen gesteuert. Alle von einem bestimmten Waiter verwendeten Optionen haben Standardwerte, aber sie können außer Kraft gesetzt werden, um verschiedene Wartestrategien zu unterstützen.

Sie können die Waiter-Konfigurationsoptionen ändern, indem Sie ein assoziatives Array von `@waiter` -Optionen an das `$args` -Argument der `waitUntil()`- und `getWaiter()`-Methoden eines Clients übergeben.

```
// Providing custom waiter configuration options to a waiter
$s3Client->waitUntil('BucketExists', [
    'Bucket' => 'my-bucket',
    '@waiter' => [
        'delay' => 3,
        'maxAttempts' => 10
    ]
]);
```

Verzögerung (int)

Anzahl der Sekunden, die zwischen den Sendeversuchen verzögert werden. Jeder Waiter hat einen Standardkonfigurationswert `delay`, aber Sie müssen diese Einstellung möglicherweise für bestimmte Anwendungsfälle ändern.

maxAttempts (int)

Maximale Anzahl von Sendeversuchen, die vor dem Fehlschlagen des Waiters ausgeführt werden sollen. Diese Option stellt sicher, dass Sie nicht unbegrenzt auf eine Ressource warten. Jeder Waiter hat einen Standardkonfigurationswert `maxAttempts`, aber Sie müssen diese Einstellung möglicherweise für bestimmte Anwendungsfälle ändern.

initDelay (int)

Zeit in Sekunden, die vor dem ersten Abrufversuch gewartet wird. Dies kann nützlich sein, wenn Sie auf eine Ressource warten, von der Sie wissen, dass sie eine Weile dauern wird, um in den gewünschten Zustand zu gelangen.

vor der Aktualisierung (abrufbar)

Eine abrufbare PHP-Funktion, die vor jedem Versuch aufgerufen wird. Das abrufbar wird mit dem Befehl `Aws\CommandInterface`, der gerade ausgeführt wird, und der Anzahl der bisher ausgeführten Versuche aufgerufen. Die Verwendung der aufrufbaren `before` könnte darin bestehen, Befehle zu modifizieren, bevor sie ausgeführt werden, oder Fortschrittsinformationen zur Verfügung zu stellen.

```
use Aws\CommandInterface;

$s3Client->waitUntil('BucketExists', [
    'Bucket' => 'my-bucket',
    '@waiter' => [
        'before' => function (CommandInterface $command, $attempts) {
            printf(
                "About to send %s. Attempt %d\n",
                $command->getName(),
                $attempts
            );
        }
    ]
]);
```

Asynchron warten

Zusätzlich zum synchronen Warten können Sie einen Waiter auffordern, asynchron zu warten, während er andere Anfragen sendet oder auf mehrere Ressourcen gleichzeitig wartet.

Sie können auf ein `WaiterPromise` zugreifen, indem Sie einen Waiter von einem Client mithilfe der `getWaiter($name, array $args = [])`-Methode des Clients abrufen. Verwenden Sie die `promise()`-Methode eines Waiters, um den Waiter zu initiieren. Ein `WaiterPromise` wird mit der letzten `Aws\CommandInterface` erfüllt, die im Waiter ausgeführt wurde, und mit einer `RuntimeException` im Fehlerfall abgelehnt.

```
use Aws\CommandInterface;

$waiterName = 'BucketExists';
$waiterOptions = ['Bucket' => 'my-bucket'];

// Create a waiter promise
```

```
$waiter = $s3Client->getWaiter($waiterName, $waiterOptions);

// Initiate the waiter and retrieve a promise
$promise = $waiter->promise();

// Call methods when the promise is resolved.
$promise
    ->then(function () {
        echo "Waiter completed\n";
    })
    ->otherwise(function (\Exception $e) {
        echo "Waiter failed: " . $e . "\n";
    });

// Block until the waiter completes or fails. Note that this might throw
// a \RuntimeException if the waiter fails.
$promise->wait();
```

Die Bereitstellung einer auf Promise basierenden Waiter-API ermöglicht einige leistungsstarke und relativ geringe Overhead-Anwendungsfälle. Zum Beispiel, was ist, wenn Sie auf mehrere Ressourcen warten und etwas mit dem ersten Waiter machen möchten, der erfolgreich gelöst wurde?

```
use Aws\CommandInterface;

// Create an array of waiter promises
$promises = [
    $s3Client->getWaiter('BucketExists', ['Bucket' => 'a'])->promise(),
    $s3Client->getWaiter('BucketExists', ['Bucket' => 'b'])->promise(),
    $s3Client->getWaiter('BucketExists', ['Bucket' => 'c'])->promise()
];

// Initiate a race between the waiters, fulfilling the promise with the
// first waiter to complete (or the first bucket to become available)
$any = Promise\any($promises)
    ->then(function (CommandInterface $command) {
        // This is invoked with the command that succeeded in polling the
        // resource. Here we can know which bucket won the race.
        echo "The {$command['Bucket']} waiter completed first!\n";
    });

// Force the promise to complete
$any->wait();
```

JmesPath-Ausdrücke im AWS SDK for PHP Version 3

Mit [JMESPath](#) können Sie deklarativ festlegen, wie Elemente aus einem JSON-Dokument extrahiert werden sollen. Die AWS SDK for PHP ist abhängig von [jmespath.php](#) um einige der High-Level-Abstraktionen wie [Paginators in der AWS SDK for PHP Version 3](#) und [Waiter-Objekten AWS SDK for PHP Version 3](#), legt aber auch die Suche nach JmesPath offen `Aws\ResultInterface` und `Aws\ResultPaginator`.

Sie können mit JMESPath in Ihrem Browser herumspielen, indem Sie die Online-[JMESPath Beispiele](#) ausprobieren. In der [JMESPath-Spezifikation](#) können Sie mehr über die Sprache einschließlich der verfügbaren Ausdrücke und Funktionen erfahren.

Die [AWS CLI](#) unterstützt JMESPath. Ausdrücke, die Sie für die CLI-Ausgabe schreiben, sind zu 100 Prozent mit Ausdrücken kompatibel, die für die Datei AWS SDK for PHP geschrieben wurden.

Extrahieren von Daten aus Ergebnissen

Die Schnittstelle `Aws\ResultInterface` verfügt über eine `search($expression)`-Methode, die Daten aus einem Ergebnismodell extrahiert, das auf einem JMESPath-Ausdruck basiert. Die Verwendung von JMESPath-Ausdrücken zum Abfragen der Daten aus einem Ergebnisobjekt kann dazu beitragen, den bedingten Code zu entfernen und die extrahierten Daten präziser auszudrücken.

Zur Verdeutlichung der Funktionsweise beginnen wir mit der Standard-JSON-Ausgabe unten. Sie beschreibt zwei Amazon Elastic Block Store (Amazon EBS), die an separate Amazon EC2 EC2-Instances angefügt sind.

```
$result = $ec2Client->describeVolumes();  
// Output the result data as JSON (just so we can clearly visualize it)  
echo json_encode($result->toArray(), JSON_PRETTY_PRINT);
```

```
{  
  "Volumes": [  
    {  
      "AvailabilityZone": "us-west-2a",  
      "Attachments": [  
        {  
          "AttachTime": "2013-09-17T00:55:03.000Z",  
          "InstanceId": "i-a071c394",  
          "VolumeId": "vol-e11a5288",  
          "State": "attached",
```

```
        "DeleteOnTermination": true,
        "Device": "/dev/sda1"
    }
],
"VolumeType": "standard",
"VolumeId": "vol-e11a5288",
"State": "in-use",
"SnapshotId": "snap-f23ec1c8",
"CreateTime": "2013-09-17T00:55:03.000Z",
"Size": 30
},
{
    "AvailabilityZone": "us-west-2a",
    "Attachments": [
        {
            "AttachTime": "2013-09-18T20:26:16.000Z",
            "InstanceId": "i-4b41a37c",
            "VolumeId": "vol-2e410a47",
            "State": "attached",
            "DeleteOnTermination": true,
            "Device": "/dev/sda1"
        }
    ],
    "VolumeType": "standard",
    "VolumeId": "vol-2e410a47",
    "State": "in-use",
    "SnapshotId": "snap-708e8348",
    "CreateTime": "2013-09-18T20:26:15.000Z",
    "Size": 8
}
],
"@metadata": {
    "statusCode": 200,
    "effectiveUri": "https://ec2.us-west-2.amazonaws.com",
    "headers": {
        "content-type": "text/xml;charset=UTF-8",
        "transfer-encoding": "chunked",
        "vary": "Accept-Encoding",
        "date": "Wed, 06 May 2015 18:01:14 GMT",
        "server": "AmazonEC2"
    }
}
}
```


Zuerst können wir mit dem folgenden Befehl nur das erste Volume aus der Volumes-Liste angezeigt aufrufen.

```
$firstVolume = $result->search('Volumes[0]');
```

Nun benutzen wir den wildcard-indexAusdruck[*], um über die gesamte Liste zu iterieren und auch drei Elemente zu extrahieren und umzubenennen: VolumeId wird in ID umbenannt, AvailabilityZone wird in AZ umbenannt und Size bleibt Size. Wir können diese Elemente extrahieren und umbenennen, indem wir einen Ausdruck multi-hash verwenden, der hinter dem Ausdruck wildcard-index steht.

```
$data = $result->search('Volumes[*].{ID: VolumeId, AZ: AvailabilityZone, Size: Size}');
```

Dies gibt uns eine Reihe von PHP-Daten wie folgt:

```
array(2) {
  [0] =>
  array(3) {
    'AZ' =>
    string(10) "us-west-2a"
    'ID' =>
    string(12) "vol-e11a5288"
    'Size' =>
    int(30)
  }
  [1] =>
  array(3) {
    'AZ' =>
    string(10) "us-west-2a"
    'ID' =>
    string(12) "vol-2e410a47"
    'Size' =>
    int(8)
  }
}
```

In der multi-hash Notation können Sie auch verkettete Schlüssel wie `key1.key2[0].key3` verwenden, um tief geschachtelte Elemente innerhalb der Struktur zu filtern. Das Beispiel unten zeigt dies anhand des Schlüssels `Attachments[0].InstanceId` für den der einfache Alias `InstanceId` verwendet wird. (In den meisten Fällen ignorieren JMESPath-Ausdrücke Leerzeichen.)

```
$expr = 'Volumes[*].{ID: VolumeId,
                InstanceId: Attachments[0].InstanceId,
                AZ: AvailabilityZone,
                Size: Size}';

$data = $result->search($expr);
var_dump($data);
```

Der vorherige Ausdruck gibt folgende Daten aus:

```
array(2) {
  [0] =>
  array(4) {
    'ID' =>
    string(12) "vol-e11a5288"
    'InstanceId' =>
    string(10) "i-a071c394"
    'AZ' =>
    string(10) "us-west-2a"
    'Size' =>
    int(30)
  }
  [1] =>
  array(4) {
    'ID' =>
    string(12) "vol-2e410a47"
    'InstanceId' =>
    string(10) "i-4b41a37c"
    'AZ' =>
    string(10) "us-west-2a"
    'Size' =>
    int(8)
  }
}
```

Sie können auch mehrere Elemente mit dem `multi-list` Ausdruck `[key1, key2]` filtern: Dadurch werden alle gefilterten Attribute in einer einzelnen geordneten Liste pro Objekt formatiert, unabhängig vom Typ.

```
$expr = 'Volumes[*].[VolumeId, Attachments[0].InstanceId, AvailabilityZone, Size]';
$data = $result->search($expr);
```

```
var_dump($data);
```

Das Ausführen der vorherigen Suche erzeugt die folgenden Daten:

```
array(2) {
  [0] =>
  array(4) {
    [0] =>
    string(12) "vol-e11a5288"
    [1] =>
    string(10) "i-a071c394"
    [2] =>
    string(10) "us-west-2a"
    [3] =>
    int(30)
  }
  [1] =>
  array(4) {
    [0] =>
    string(12) "vol-2e410a47"
    [1] =>
    string(10) "i-4b41a37c"
    [2] =>
    string(10) "us-west-2a"
    [3] =>
    int(8)
  }
}
```

Verwenden Sie einen Ausdruck `filter`, um die Ergebnisse nach dem Wert eines bestimmten Feldes zu filtern. Die folgende Beispielabfrage gibt nur Volumes in der Availability Zone `us-west-2a` aus.

```
$data = $result->search("Volumes[?AvailabilityZone ## 'us-west-2a']");
```

JMESPath unterstützt auch Funktionsausdrücke. Nehmen wir an, Sie möchten die gleiche Abfrage wie oben ausführen, rufen aber stattdessen alle Volumes ab, in denen sich das Volume in einem AWS Region, die mit „us-“ beginnt. Der folgende Ausdruck verwendet die Funktion `starts_with` und übergibt ein String-Literal von `us-`. Das Ergebnis dieser Funktion wird dann mit dem JSON-Literalwert von `true` verglichen, wobei nur die Ergebnisse des Filterprädikats weitergegeben werden, das `true` durch die Filterprojektion zurückgegeben hat.

```
$data = $result->search('Volumes[?starts_with(AvailabilityZone, 'us-') ## `true`]');
```

Extrahieren von Daten aus Paginators

Wie Sie wissen aus dem [Paginators in der AWS SDK for PHP Version 3](#) Führer, `Aws\ResultPaginator`-Objekte werden verwendet, um Ergebnisse aus einer auslagerbaren API-Operation zu erhalten. Mit dem AWS SDK for PHP können Sie gefilterte Daten von `Aws\ResultPaginator`-Objekten extrahieren und iterieren, wobei Sie im wesentlichen ein [flat-map-Objekt](#) über dem Iterator implementieren, in dem das Ergebnis eines JMESPath-Ausdrucks die Map-Funktion ist.

Nehmen wir an, Sie möchten eine `iterator` erstellen, die nur Objekte aus einem Bucket liefert, die größer als 1 MB sind. Dies kann erreicht werden, indem zuerst ein `ListObjects` Umbruch erzeugt wird und dann eine `search()`-Funktion auf den Umbruch angewendet wird, wodurch ein Flat-Mapped-Iterator über den paginierten Daten erzeugt wird.

```
$result = $s3Client->getPaginator('ListObjects', ['Bucket' => 't1234']);
$filtered = $result->search('Contents[?Size > `1048576`]');

// The result yielded as $data will be each individual match from
// Contents in which the Size attribute is > 1048576
foreach ($filtered as $data) {
    var_dump($data);
}
```

Verwenden der AWS Common Runtime (AWS CRT)-Erweiterung

Die [AWS CRT-Bibliotheken](#) bieten grundlegende Funktionen mit guter Leistung und minimalem Ressourcenbedarf für mehrere AWS SDKs. SDKs In diesem Thema wird erläutert, wann das AWS CRT vom SDK for PHP verwendet wird und wie die AWS CRT-Erweiterung installiert wird.

Wenn Sie die AWS CRT-Erweiterung installiert haben

Das SDK for PHP verwendet die Autorisierungs- und Prüfsummenfunktionalität der AWS CRT-Bibliotheken. Die AWS CRT-Erweiterung ist erforderlich, wenn Sie mit Folgendem arbeiten:

- [Multiregionale Amazon-S3-Zugriffspunkte](#)
- [EventBridge Globale Endpunkte von Amazon](#)

- [Ein CRC-32C-Prüfsummenalgorithmus in Amazon Simple Storage Service \(Amazon S3\)](#)

Wenn Sie ein oben aufgeführtes Feature verwenden und die AWS CRT-Erweiterung nicht in Ihrer PHP-Umgebung installiert ist, meldet das SDK for PHP eine Fehlermeldung und erinnert Sie daran, die Erweiterung zu installieren.

Installieren der AWS Common Runtime (AWS CRT)-Erweiterung

Anweisungen zur Installation der AWS CRT-Erweiterung finden Sie auf der Hauptseite des [GitHubRepositorys für die aws-crt-php](#).

Upgrade von Version 2 des AWS SDK for PHP

Dieses Thema zeigt, wie Sie Ihren Code auf die Version 3 des AWS SDK for PHP migrieren und wie sich die neue Version von der Version 2 des SDK unterscheidet.

Note

Das grundlegende Nutzungsmuster des SDK (d. h. `$result = $client->operation($params);`) hat sich von Version 2 auf Version 3 nicht geändert, was zu einer reibungslosen Migration führen sollte.

Einführung

Mit Version 3 des AWS SDK for PHP wurde ein enormer Aufwand unternommen, die Fähigkeiten des SDK zu verbessern, über zwei Jahre lang Kundenfeedback zu integrieren, unsere Abhängigkeiten zu aktualisieren, die Leistung zu verbessern und die neuesten PHP-Standards zu übernehmen.

Was ist neu in Version 3?

Version 3 AWS SDK for PHP folgt den Standards [PSR-4 und PSR-7](#) und wird in Zukunft dem [SemVerStandard](#) folgen.

Zu den weiteren neuen Funktionen zählen:

- Middleware-System zum Anpassen des Service-Client-Verhaltens
- Flexible Umbrüche zum Durchlaufen paginierter Ergebnisse

- Möglichkeit, Daten in Ergebnis- und Paginator-Objekten mit JMESPath abzurufen
- Einfache Fehlersuche über die ' debug ' -Konfigurationsoption

Entkoppelte HTTP-Schicht

- Standardmäßig wird [Guzzle 6](#) zum Senden von Anforderungen verwendet, aber Guzzle 5 wird ebenfalls unterstützt.
- Das SDK funktioniert in Umgebungen, in denen cURL nicht verfügbar ist.
- Benutzerdefinierte HTTP-Handler werden ebenfalls unterstützt.

Asynchrone Anfragen

- Funktionen wie Waiter und mehrteilige Uploads können ebenfalls asynchron verwendet werden.
- Asynchrone Workflows können mithilfe von Promises und Co-Routinen erstellt werden.
- Die Performance von gleichzeitigen oder im Stapel verarbeiteten Anfragen wurde verbessert.

Was sind die Unterschiede gegenüber Version 2?

Projektabhängigkeiten wurden aktualisiert

Die Abhängigkeiten des SDK wurden in dieser Version geändert.

- Das SDK benötigt jetzt PHP 5.5+. Wir verwenden [Generatoren](#) innerhalb des SDK-Code freier.
- Wir haben das SDK aktualisiert, um [Guzzle 6](#) (oder 5) zu verwenden, das die zugrunde liegende HTTP-Client-Implementierung bereitstellt, die vom SDK verwendet wird, um Anfragen an die AWS Dienste zu senden. Die neueste Version von Guzzle bringt eine Reihe von Verbesserungen mit sich, darunter asynchrone Anfragen, austauschbare HTTP-Handler, PSR-7-Konformität, bessere Performance und mehr.
- Das PSR-7-Paket von der PHP-FIG ([psr/http-message](#)) definiert Schnittstellen für die Darstellung von HTTP-Anforderungen, HTTP-Antworten, URLs und Streams. Diese Schnittstellen werden im gesamten SDK und Guzzle verwendet, was die Interoperabilität mit anderen PSR-7-kompatiblen Paketen gewährleistet.
- Die PSR-7-Implementierung von Guzzle ([guzzlehttp/psr7](#)) bietet eine Implementierung der Schnittstellen in PSR-7 und verschiedene hilfreiche Klassen und Funktionen. Sowohl das SDK als auch Guzzle 6 basieren weitgehend auf diesem Paket.

- Die [Promises/A+](#)-Implementierung von Guzzle (`guzzlehttp/promises`) wird im gesamten SDK und in Guzzle verwendet, um Schnittstellen für die Verwaltung von asynchronen Anforderungen und Co-Routinen bereitzustellen. Während der Multi-cURL-HTTP-Handler von Guzzle letztlich das nicht-blockierende E/A-Modell implementiert, das asynchrone Anfragen erlaubt, bietet dieses Paket die Möglichkeit, innerhalb dieses Paradigmas zu programmieren. Weitere Informationen finden Sie unter [Promises in der AWS SDK for PHP Version 3](#).
- Die PHP-Implementierung von [JMESPath](#) (`mt Dowling/jmespath.php`) wird im SDK verwendet, um die Datenabfragefähigkeit der Methoden `Aws\Result::search()` und `Aws\ResultPaginator::search()` bereitzustellen. Weitere Informationen finden Sie unter [JMESPath-Ausdrücke in AWS SDK for PHP Version 3](#).

Regions- und Versionsoptionen sind jetzt erforderlich

Bei der Instanziierung eines Clients für beliebige Services müssen Sie die Optionen `'region'` und `'version'` angeben. In Version 2 von AWS SDK for PHP war `'version'` vollständig optional, und `'region'` war mitunter optional. In Version 3 sind beide immer erforderlich. Wenn Sie diese beiden Optionen explizit angeben, können Sie sich auf die API-Version und die AWS Region festlegen, für die Sie codieren. Wenn neue API-Versionen erstellt werden oder neue AWS Regionen verfügbar werden, sind Sie von potenziell wichtigen Änderungen isoliert, bis Sie bereit sind, Ihre Konfiguration explizit zu aktualisieren.

Note

Wenn es Ihnen nicht wichtig ist, welche API-Version Sie verwenden, können Sie einfach die Option `'version'` auf `'latest'` setzen. Allerdings empfehlen wir, dass Sie die API-Versionsnummer für Produktionscode explizit angeben.

Nicht alle Dienste sind in allen AWS Regionen verfügbar. Eine Liste der verfügbaren Regionen finden Sie [Regionen und Endpunkte](#).

Für Dienste, die nur über einen einzigen, globalen Endpunkt verfügbar sind (z. B. Amazon Route 53, und AmazonCloudFront)AWS Identity and Access Management, instanziiieren Sie Clients, deren konfigurierte Region auf eingestellt ist. `us-east-1`

Important

Das SDK umfasst auch Clients mit mehreren AWS Regionen, die auf der Grundlage eines Parameters (`@region`), der als Befehlsparameter bereitgestellt wird, Anfragen an

verschiedene Regionen senden können. Die von diesen Clients standardmäßig verwendete Region wird mit der Option `region` angegeben, die dem Client-Konstruktor übergeben wird.

Client-Instanziierung verwendet den Konstruktor

In Version 3 des AWS SDK for PHP hat sich die Art und Weise geändert, wie Sie ein Client instanziiert wird. Anstelle der `factory`-Methoden in Version 2, können Sie einen Client einfach mithilfe des Schlüsselworts `new` instanziiieren.

```
use Aws\DynamoDb\DynamoDbClient;

// Version 2 style
$client = DynamoDbClient::factory([
    'region' => 'us-east-2'
]);

// Version 3 style
$client = new DynamoDbClient([
    'region' => 'us-east-2',
    'version' => '2012-08-10'
]);
```

Note

Das Instanziiieren eines Clients mithilfe der `factory()`-Methode funktioniert weiterhin. Es gilt jedoch als veraltet.

Die Client-Konfiguration hat sich geändert

Die Client-Konfigurationsoptionen in Version 3 des AWS SDK for PHP hat sich gegenüber Version 2 ein wenig geändert. Auf der Seite [Konfiguration für AWS SDK for PHP Version 3](#) finden Sie eine Beschreibung aller unterstützten Optionen.

Important

In Version 3 sind `'key'` und `'secret'` keine gültigen Optionen auf der Stammebene mehr, aber Sie können sie als Teil der `'credentials'`-Option übergeben. Ein Grund, warum wir

dies getan haben, war, Entwickler davon abzuhalten, ihre AWS Anmeldeinformationen fest in ihre Projekte zu integrieren.

Das Sdk-Objekt

In Version 3 des AWS SDK for PHP wird das `Aws\Sdk`-Objekt als Ersatz für `Aws\Common\Aws` eingeführt. Das Sdk-Objekt fungiert als Client-Factory und wird verwendet, um gemeinsame Konfigurationsoptionen für mehrere Clients zu verwalten.

Obwohl die `Aws`-Klasse in Version 2 des SDK funktioniert hat wie ein Service Locator (sie gab immer dieselbe Instance eines Clients zurück), gibt die Sdk-Klasse in Version 3 bei jeder Verwendung eine neue Instance eines Clients zurück.

Das Sdk-Objekt unterstützt auch nicht dasselbe Konfigurationsdateiformat wie Version 2 des SDK. Dieses Konfigurationsformat war spezifisch für Guzzle 3 und ist jetzt veraltet. Die Konfiguration kann einfacher mit grundlegenden Arrays erfolgen und ist in [Verwendung der Sdk-Klasse](#) dokumentiert.

Einige API-Ergebnisse haben sich geändert

Um die Konsistenz bei der Analyse des Ergebnisses einer API-Operation durch das SDK zu gewährleisten, verfügen AmazonElastiCache, Amazon RDS und Amazon Redshift jetzt über ein zusätzliches Wrapping-Element für einige API-Antworten.

Zum Beispiel enthält der Aufruf des Amazon [DescribeEngineDefaultParameters](#) RDS-Ergebnisses in Version 3 jetzt ein umhüllendes „EngineDefaults“-Element. In Version 2 war dieses Element nicht vorhanden.

```
$client = new Aws\Rds\RdsClient([
    'region' => 'us-west-1',
    'version' => '2014-09-01'
]);

// Version 2
$result = $client->describeEngineDefaultParameters();
$family = $result['DBParameterGroupFamily'];
$marker = $result['Marker'];

// Version 3
$result = $client->describeEngineDefaultParameters();
$family = $result['EngineDefaults']['DBParameterGroupFamily'];
```

```
$marker = $result['EngineDefaults']['Marker'];
```

Die folgenden Operationen sind betroffen und enthalten jetzt ein Wrapping-Element in der Ausgabe des Ergebnisses (nachfolgend in Klammern gezeigt):

- Amazon ElastiCache
 - AuthorizeCacheSecurityGroupIngress (CacheSecurityGroup)
 - CopySnapshot(Momentaufnahme)
 - CreateCacheCluster (CacheCluster)
 - CreateCacheParameterGroup (CacheParameterGroup)
 - CreateCacheSecurityGroup (CacheSecurityGroup)
 - CreateCacheSubnetGroup (CacheSubnetGroup)
 - CreateReplicationGroup (ReplicationGroup)
 - CreateSnapshot(Momentaufnahme)
 - DeleteCacheCluster (CacheCluster)
 - DeleteReplicationGroup (ReplicationGroup)
 - DeleteSnapshot(Momentaufnahme)
 - DescribeEngineDefaultParameters (EngineDefaults)
 - ModifyCacheCluster (CacheCluster)
 - ModifyCacheSubnetGroup (CacheSubnetGroup)
 - ModifyReplicationGroup (ReplicationGroup)
 - PurchaseReservedCacheNodesOffering (ReservedCacheNode)
 - RebootCacheCluster (CacheCluster)
 - RevokeCacheSecurityGroupIngress (CacheSecurityGroup)
- Amazon RDS
 - AddSourceIdentifierToSubscription (EventSubscription)
 - Autorisierte DB (DB) SecurityGroupIngress SecurityGroup
 - Datenbank kopieren ParameterGroup (DBParameterGroup)
 - CopyDBSnapshot (DBSnapshot)
 - CopyOptionGroup (OptionGroup)
 - CreateDBInstance (DBInstance)
 - CreateDBInstanceReadReplica (DB-Instanz)

- Erstellt von B ParameterGroup (DB) ParameterGroup
- Erstellt von B SecurityGroup (DB) SecurityGroup
- CreateDBSnapshot (DBSnapshot)
- Erstellt von B SubnetGroup (DB) SubnetGroup
- CreateEventSubscription (EventSubscription)
- CreateOptionGroup (OptionGroup)
- DeleteDBInstance (DBInstance)
- DeleteDBSnapshot (DBSnapshot)
- DeleteEventSubscription (EventSubscription)
- DescribeEngineDefaultParameters (EngineDefaults)
- ModifyDBInstance (DBInstance)
- DB modifizieren SubnetGroup (DB) SubnetGroup
- ModifyEventSubscription (EventSubscription)
- ModifyOptionGroup (OptionGroup)
- PromoteReadReplica(DB-Instanz)
- PurchaseReservedDB InstancesOffering (reservierte DB-Instanz)
- RebootDBInstance (DBInstance)
- RemoveSourceIdentifierFromSubscription (EventSubscription)
- InstanceFromDB-DBSnapshot wiederherstellen (DB-Instanz)
- RestoreDB (DB-Instanz) InstanceToPointInTime
- Sperren von DB (DB) SecurityGroupIngress SecurityGroup
- Amazon Redshift
 - AuthorizeClusterSecurityGroupIngress (ClusterSecurityGroup)
 - AuthorizeSnapshotAccess(Momentaufnahme)
 - CopyClusterSnapshot(Momentaufnahme)
 - CreateCluster(Cluster)
 - CreateClusterParameterGroup (ClusterParameterGroup)
 - CreateClusterSecurityGroup (ClusterSecurityGroup)
 - ~~CreateClusterSnapshot(Momentaufnahme)~~
 - CreateClusterSubnetGroup (ClusterSubnetGroup)

- `CreateEventSubscription` (`EventSubscription`)
- `CreateHsmClientCertificate` (`HsmClientCertificate`)
- `CreateHsmConfiguration` (`HsmConfiguration`)
- `DeleteCluster`(`Cluster`)
- `DeleteClusterSnapshot`(`Momentaufnahme`)
- `DescribeDefaultClusterParameters` (`DefaultClusterParameters`)
- `DisableSnapshotCopy`(`Cluster`)
- `EnableSnapshotCopy`(`Cluster`)
- `ModifyCluster`(`Cluster`)
- `ModifyClusterSubnetGroup` (`ClusterSubnetGroup`)
- `ModifyEventSubscription` (`EventSubscription`)
- `ModifySnapshotCopyRetentionPeriod`(`Cluster`)
- `PurchaseReservedNodeOffering` (`ReservedNode`)
- `RebootCluster`(`Cluster`)
- `RestoreFromClusterSnapshot`(`Cluster`)
- `RevokeClusterSecurityGroupIngress` (`ClusterSecurityGroup`)
- `RevokeSnapshotAccess`(`Momentaufnahme`)
- `RotateEncryptionKey`(`Cluster`)

Aufzählungsklassen wurden entfernt

Wir haben die Enum-Klassen entfernt (z. B. `Aws\S3\Enum\CannedAcl`), die es in Version 2 des AWS SDK for PHP gab. Aufzählungen waren konkrete Klassen innerhalb der öffentlichen API des SDK, die Konstanten enthielten, die Gruppen von gültigen Parameterwerten darstellten. Da diese Aufzählungen spezifisch für API-Versionen sind, sich im Laufe der Zeit ändern können, mit PHP reservierten Wörtern kollidieren können und letztendlich nicht sehr nützlich sind, haben wir sie in Version 3 entfernt. Dies unterstützt die datengesteuerte und von der API-Version unabhängige Natur von Version 3.

Verwenden Sie anstelle von Werten aus Enum-Objekten direkt die literalen Werte (z. B. `CannedAcl::PUBLIC_READ` → `'public-read'`).

Differenzierte Ausnahmeklassen wurden entfernt

Wir haben die differenzierten Ausnahmeklassen entfernt, die es in den Namespaces jedes Services gab (zum Beispiel `Aws\Rds\Exception\{SpecificError}Exception`). Die Gründe dafür sind sehr ähnlich denjenigen, aus denen wir Enums entfernt haben. Die Ausnahmen, die von einem Service oder einer Operation aufgeworfen werden, sind abhängig davon, welche API-Version verwendet wird (sie können von Version zu Version wechseln). Außerdem ist die vollständige Liste der Ausnahmen, die durch eine bestimmte Operation ausgegeben werden können, nicht verfügbar, wodurch die differenzierten Ausnahmeklassen der Version 2 unvollständig wurden.

Verarbeiten Sie Fehler, indem Sie die Root-Ausnahmeklasse für jeden Service abfangen (z. B. `Aws\Rds\Exception\RdsException`). Sie können die `getAwsErrorCode()`-Methode der Ausnahme verwenden, um auf bestimmte Fehlercodes zu prüfen. Dies ist funktional äquivalent zum Abfangen verschiedener Ausnahmeklassen, bietet aber diese Funktion, ohne das SDK aufzublähen.

Statische Fassadenklassen wurden entfernt

In der Version 2 des AWS SDK for PHP gab es eine obskure Funktion, die von Laravel inspiriert worden war, und die es erlaubte, `enableFacades()` für die `Aws`-Klasse aufzurufen, um den statischen Zugriff auf die verschiedenen Service-Clients zu ermöglichen. Diese Funktion widerspricht den Best Practices von PHP, und wir haben vor über einem Jahr aufgehört, sie zu dokumentieren. In Version 3 wurde diese Funktion vollständig entfernt. Rufen Sie Ihre Client-Objekte aus dem `Aws\Sdk`-Objekt ab und verwenden Sie sie als Objekt-Instances, nicht als statische Klassen.

Paginatoren ersetzen Iteratoren

Version 2 von AWS SDK for PHP hatte eine Funktion namens `* iterators*`. Dies waren Objekte, die zur Iteration paginierter Ergebnisse verwendet wurden. Eine Beschwerde, die wir dazu hatten, war, dass sie nicht flexibel genug waren, da der Iterator nur bestimmte Werte von jedem Ergebnis ausgab. Wenn es andere Werte gab, die Sie aus den Ergebnissen brauchten, konnten Sie diese nur über Ereignis-Listener abrufen.

In Version 3 wurden Iteratoren durch [Paginatoren](#) ersetzt. Ihr Zweck ist ähnlich, aber Paginatoren sind viel flexibler. Dies liegt daran, dass sie Ergebnisobjekte anstelle von Werten aus einer Antwort liefern.

Die folgenden Beispiele zeigen, wie sich Paginatoren von Iteratoren unterscheiden, indem demonstriert wird, wie paginierte Ergebnisse für die `S3 ListObjects`-Operation in Version 2 und Version 3 abgerufen werden.

```
// Version 2
$objects = $s3Client->getIterator('ListObjects', ['Bucket' => 'my-bucket']);
foreach ($objects as $object) {
    echo $object['Key'] . "\n";
}
```

```
// Version 3
$results = $s3Client->getPaginator('ListObjects', ['Bucket' => 'my-bucket']);
foreach ($results as $result) {
    // You can extract any data that you want from the result.
    foreach ($result['Contents'] as $object) {
        echo $object['Key'] . "\n";
    }
}
```

Paginator-Objekte haben eine `search()`-Methode, die Ihnen ermöglicht, [JMESPath](#)-Ausdrücke zu verwenden, womit Daten aus der Ergebnismenge einfacher extrahiert werden können.

```
$results = $s3Client->getPaginator('ListObjects', ['Bucket' => 'my-bucket']);
foreach ($results->search('Contents[].Key') as $key) {
    echo $key . "\n";
}
```

Note

Die `getIterator()`-Methode wird weiterhin unterstützt, damit ein reibungsloser Übergang zu Version 3 möglich ist, aber wir möchten Sie bitten, ab jetzt Paginatoren in Ihrem Code zu verwenden.

Viele übergeordnete Abstraktionen haben sich geändert

Generell wurden viele der übergeordneten Abstraktionen (neben den Clients auch Service-spezifische Helferobjekte) verbessert oder aktualisiert. Einige wurden sogar entfernt.

- Aktualisiert:
 - Die Art und Weise, wie Sie [mehrteilige Uploads in Amazon S3](#) verwenden, hat sich geändert. Amazon S3 Glacier Multipart Upload wurde auf ähnliche Weise geändert.
 - Die Art und Weise, wie Sie [vorsignierte URLs in Amazon S3](#) erstellen, hat sich geändert.

- Der `Aws\S3\Sync`-Namespace wurde durch `Aws\S3\Transfer` ersetzt. Die Methoden `S3Client::uploadDirectory()` und `S3Client::downloadBucket()` sind noch verfügbar, verwenden aber andere Optionen. Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation für [Amazon S3 Transfer Manager mit AWS SDK for PHP Version 3](#).
- `Aws\S3\Model\ClearBucket` und `Aws\S3\Model\DeleteObjectsBatch` wurden durch `Aws\S3\BatchDelete` und `S3Client::deleteMatchingObjects()` ersetzt.
- Die Optionen und Verhaltensweisen für die [Verwendung des DynamoDB-Sitzungshandlers mit AWS SDK for PHP Version 3](#) wurden geringfügig geändert.
- Der `Aws\DynamoDb\Model\BatchRequest`-Namespace wurde durch `Aws\DynamoDb\WriteRequestBatch` ersetzt. Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation für [DynamoDB WriteRequestBatch](#).
- Der `Aws\Ses\SesClient` verarbeitet jetzt die base64-Verschlüsselung der `RawMessage`, wenn die Operation `SendRawEmail` verwendet wird.
- Entfernt:
 - [Amazon DynamoDBItem, Attribute, und ItemIterator Klassen — Diese waren zuvor in Version 2.7.0 veraltet](#).
 - Amazon SNS-Nachrichtenvaildator — Dies ist jetzt [ein separates, schlankes Projekt](#), für das das SDK nicht als Abhängigkeit erforderlich ist. Dieses Projekt ist jedoch in der Phar- und ZIP-Distribution des SDK enthalten. Eine Anleitung zu den ersten Schritten finden Sie [im AWS PHP-Entwicklungsblog](#).
 - Amazon S3 `AcpBuilder` und verwandte Objekte wurden entfernt.

Vergleich von Codebeispielen aus beiden Versionen des SDK

Die folgenden Beispiele zeigen, wie sich die Verwendung der Version 3 von AWS SDK for PHP von der Version 2 unterscheiden kann.

Beispiel: Amazon ListObjects S3-Betrieb

Aus Version 2 des SDK

```
<?php
require '/path/to/vendor/autoload.php';

use Aws\S3\S3Client;
```

```
use Aws\S3\Exception\S3Exception;

$s3 = S3Client::factory([
    'profile' => 'my-credential-profile',
    'region'  => 'us-east-1'
]);

try {
    $result = $s3->listObjects([
        'Bucket' => 'my-bucket-name',
        'Key'     => 'my-object-key'
    ]);

    foreach ($result['Contents'] as $object) {
        echo $object['Key'] . "\n";
    }
} catch (S3Exception $e) {
    echo $e->getMessage() . "\n";
}
```

Aus Version 3 des SDK

Wichtigste Unterschiede:

- Verwendung von `new` anstelle von `factory()` zur Instanziierung des Clients.
- Die Optionen `'version'` und `'region'` sind bei der Instanziierung erforderlich.

```
<?php

require '/path/to/vendor/autoload.php';

use Aws\S3\S3Client;
use Aws\S3\Exception\S3Exception;

$s3 = new S3Client([
    'profile' => 'my-credential-profile',
    'region'  => 'us-east-1',
    'version' => '2006-03-01'
]);

try {
    $result = $s3->listObjects([
```



```

        'Bucket' => 'my-bucket-name',
        'Key'     => 'my-object-key'
    ]);

    foreach ($result['Contents'] as $object) {
        echo $object['Key'] . "\n";
    }
} catch (S3Exception $e) {
    echo $e->getMessage() . "\n";
}

```

Beispiel: Instanzieren eines Clients mit globaler Konfiguration

Aus Version 2 des SDK

```

<?php return array(
    'includes' => array('_aws'),
    'services' => array(
        'default_settings' => array(
            'params' => array(
                'profile' => 'my_profile',
                'region'  => 'us-east-1'
            )
        ),
        'dynamodb' => array(
            'extends' => 'dynamodb',
            'params' => array(
                'region' => 'us-west-2'
            )
        ),
    )
);

```

```

<?php

require '/path/to/vendor/autoload.php';

use Aws\Common\Aws;

$saws = Aws::factory('path/to/my/config.php');

$sqs = $saws->get('sqs');
// Note: SQS client will be configured for us-east-1.

```

```
$dynamodb = $aws->get('dynamodb');  
// Note: DynamoDB client will be configured for us-west-2.
```

Aus Version 3 des SDK

Wichtigste Unterschiede:

- Verwendung der `Aws\Sdk`-Klasse statt `Aws\Common\Aws`.
- Es gibt keine Konfigurationsdatei. Verwenden Sie stattdessen ein Array für die Konfiguration.
- Die Option `'version'` ist bei der Instanziierung erforderlich.
- Verwendung der `create<Service>()`-Methoden statt `get('<service>')`.

```
<?php  
  
require '/path/to/vendor/autoload.php';  
  
$sdk = new Aws\Sdk([  
    'profile' => 'my_profile',  
    'region' => 'us-east-1',  
    'version' => 'latest',  
    'DynamoDb' => [  
        'region' => 'us-west-2',  
    ],  
]);  
  
$sqs = $sdk->createSqs();  
// Note: Amazon SQS client will be configured for us-east-1.  
  
$dynamodb = $sdk->createDynamoDb();  
// Note: DynamoDB client will be configured for us-west-2.
```

Freigegebene - **config** und -**credentials**Dateien

Die freigegebenen - `AWS config` und -`credentials`Dateien sind die gängigste Methode, um die Authentifizierung und Konfiguration für die festzulegen AWS SDK for PHP. Verwenden Sie diese Dateien, um Einstellungen zu speichern, die Ihre Tools und Anwendungen in den AWS -SDKs und der verwenden können AWS Command Line Interface.

Die `credentials` freigegebenen Dateien `AWS config` und sind Klartextdateien, die sich standardmäßig in einem Ordner mit dem Namen `.aws`, der sich im Ordner „home“ auf Ihrem Computer befindet. Weitere Informationen zum Speicherort dieser Dateien finden Sie unter [Speicherort der freigegebenen - config und -credentialsDateien](#) im Referenzhandbuch für SDKs und Tools. AWS SDKs

Alle Einstellungen, die Sie in diesen Dateien speichern können, finden Sie in der [Referenz zu Konfigurations- und Authentifizierungseinstellungen](#) im AWS Referenzhandbuch zu -SDKs und Tools. Diese Referenz behandelt auch die Priorität der Anwendung von Einstellungen aus alternativen Quellen wie Umgebungsvariablen.

Benannte Profile

Einstellungen innerhalb der freigegebenen `- config` und `-credentials` Dateien sind einem bestimmten Profil zugeordnet. Mit mehreren Profilen können Sie verschiedene Einstellungskonfigurationen erstellen, die in verschiedenen Szenarien angewendet werden. Eines der Profile wird als `default` Profil bezeichnet und automatisch verwendet, wenn Sie nicht explizit ein zu verwendendes Profil angeben.

Weitere Informationen zum Einrichten benannter Profile finden Sie unter [Freigegebene - config und -credentialsDateien](#) im Referenzhandbuch für -SDKs und Tools. AWS SDKs

Sie können ein benanntes Profil angeben, das beim Instanzieren eines Clients verwendet werden soll, indem Sie die `profile` Option verwenden:

```
use Aws\DynamoDb\DynamoDbClient;

// Instantiate a client with the credentials from the my_profile_name profile
$client = new DynamoDbClient([
    'profile' => 'my_profile_name',
    'region'  => 'us-west-2',
    'version' => 'latest'
]);
```

Arbeiten mit AWS-Services in AWS SDK for PHP

Die folgenden Abschnitte enthalten Beispiele, Tutorials, Aufgaben und Anleitungen, die Ihnen zeigen, wie Sie mit AWS Diensten arbeiten können. AWS SDK for PHP

Themen

- [Funktionen und Optionen der AWS SDK for PHP Version 3 nutzen](#)
- [Codebeispiele mit Anleitungen für die AWS SDK for PHP](#)

Funktionen und Optionen der AWS SDK for PHP Version 3 nutzen

Die AWS SDK for PHP Version 3 bietet Unterstützung für zusätzliche Funktionen und Optionen für die Arbeit mit AWS-Service APIs. In den Abschnitten dieses Themas werden diese Optionen nach Diensten geordnet behandelt.

Themen

- [Verwenden des DynamoDB-Sitzungshandlers mit Version 3 AWS SDK for PHP](#)
- [Funktionen und Optionen von Amazon S3](#)

Verwenden des DynamoDB-Sitzungshandlers mit Version 3 AWS SDK for PHP

Der DynamoDB Session Handler ist ein benutzerdefinierter Session-Handler für PHP, der es Entwicklern ermöglicht, Amazon DynamoDB als Sitzungsspeicher zu verwenden. Die Verwendung von DynamoDB als Sitzungsspeicher behebt Probleme, die bei der Sitzungsverarbeitung in einer verteilten Webanwendung auftreten, indem Sitzungen aus dem lokalen Dateisystem an einen gemeinsam genutzten Speicherort verschoben werden. DynamoDB ist schnell, skalierbar, einfach einzurichten und wickelt die Replikation Ihrer Daten automatisch ab.

Der DynamoDB-Sitzungshandler verwendet die `session_set_save_handler()` Funktion, um DynamoDB-Operationen in die [systemeigenen Sitzungsfunktionen](#) von PHP einzubinden, um einen echten Ersatz zu ermöglichen. Dies beinhaltet die Unterstützung von Funktionen wie Sitzungssperren und Speicherbereinigung, die Teil des standardmäßigen Sitzungshandlers von PHP sind.

Weitere Informationen zum DynamoDB-Service finden Sie auf der [Amazon DynamoDB DynamoDB-Homepage](#).

Grundlegende Verwendung

Schritt 1: Registrieren Sie den Handler

Zuerst instanziiieren und registrieren Sie den Sitzungs-Handler.

```
use Aws\DynamoDb\SessionHandler;

$dynamoDb = new Aws\DynamoDb\DynamoDbClient([
    'region'=>'us-east-1' // Since version 3.277.10 of the SDK,
]); // the 'version' parameter defaults to 'latest'.

$sessionHandler = SessionHandler::fromClient($dynamoDb, [
    'table_name' => 'sessions'
]);

$sessionHandler->register();
```

Schritt 2. Erstellen Sie eine Tabelle zum Speichern Ihrer Sitzungen

Bevor Sie den Sitzungs-Handler tatsächlich verwenden können, müssen Sie eine Tabelle erstellen, in der die Sitzungen gespeichert werden. Sie können dies im Voraus tun, indem Sie die [AWSKonsole für Amazon DynamoDB](#) verwenden oder die AWS SDK for PHP

Beim Erstellen dieser Tabelle wählen Sie „id“ als Name des Primärschlüssels. Außerdem wird empfohlen, ein [Time to Live-Attribut](#) einzurichten, und zwar anhand des Attributs „expires“. So profitieren Sie von der Sitzungsspeicherbereinigung.

Schritt 3. Verwenden Sie PHP-Sitzungen wie gewohnt

Sobald der Sitzungshandler registriert ist und die Tabelle existiert, können Sie mit der superglobalen Variable `$_SESSION` in die Sitzung schreiben und aus ihr lesen, genau wie Sie es normalerweise mit dem Standard-Sitzungshandler von PHP tun. Der DynamoDB Session Handler kapselt und abstrahiert die Interaktionen mit DynamoDB und ermöglicht es Ihnen, einfach die nativen Sitzungsfunktionen und die Schnittstelle von PHP zu verwenden.

```
// Start the session
session_start();

// Alter the session data
$_SESSION['user.name'] = 'jeremy';
```

```
$_SESSION['user.role'] = 'admin';

// Close the session (optional, but recommended)
session_write_close();
```

Konfiguration

Sie können das Verhalten des Sitzungs-Handlers mithilfe der folgenden Optionen konfigurieren. Alle Optionen sind optional, aber Sie sollten sicher sein, dass Sie die Standardeinstellungen kennen.

table_name

Der Name der DynamoDB-Tabelle, in der die Sitzungen gespeichert werden sollen. Der Standardwert ist 'sessions'.

hash_key

Der Name des Hash-Schlüssels in der DynamoDB-Sitzungstabelle. Der Standardwert ist 'id'.

data_attribute

Der Name des Attributs in der DynamoDB-Sitzungstabelle, in der die Sitzungsdaten gespeichert sind. Der Standardwert ist 'data'.

data_attribute_type

Der Typ des Attributs in der DynamoDB-Sitzungstabelle, in der die Sitzungsdaten gespeichert sind. Dies ist standardmäßig 'string', kann aber optional als 'binary' festgelegt werden.

session_lifetime

Die Lebensdauer einer inaktiven Sitzung, bevor der Speicher bereinigt werden soll. Wenn sie nicht angegeben ist, wird `ini_get('session.gc_maxlifetime')` als Wert für die Lebensdauer verwendet.

session_lifetime_attribute

Der Name des Attributs in der DynamoDB-Sitzungstabelle, in dem die Ablaufzeit der Sitzung gespeichert ist. Der Standardwert ist 'expires'.

consistent_read

Ob der Sitzungs-Handler konsistente Lesevorgänge für die `GetItem`-Operation verwenden soll. Der Standardwert ist `true`.

locking

Ob Sitzungssperren verwendet werden sollen. Der Standardwert ist `false`.

batch_config

Konfiguration zum Stapellöschen bei der Speicherbereinigung. Diese Optionen werden direkt an [DynamoDB-Objekte WriteRequestBatch](#) übergeben. Lösen Sie die Speicherbereinigung manuell über `SessionHandler::garbageCollect()` aus.

max_lock_wait_time

Maximale Zeit (in Sekunden), wie lange der Sitzungs-Handler warten soll, bis ihm eine Sperre erteilt wird, bevor er aufgibt. Die Standardwert ist `10` und wird nur für die Sitzungssperre verwendet.

min_lock_retry_microtime

Minimale Zeit (in Mikrosekunden), wie lange der Sitzungs-Handler zwischen den Versuchen warten soll, eine Sperre zu erhalten. Die Standardwert ist `10000` und wird nur für die Sitzungssperre verwendet.

max_lock_retry_microtime

Maximale Zeit (in Mikrosekunden), wie lange der Sitzungs-Handler zwischen den Versuchen warten soll, eine Sperre zu erhalten. Die Standardwert ist `50000` und wird nur für die Sitzungssperre verwendet.

Zur Konfiguration des Session Handlers geben Sie bei der Instanziierung des Handlers die Konfigurationsoptionen an. Der folgende Code ist ein Beispiel mit allen Konfigurationsoptionen.

```
$sessionHandler = SessionHandler::fromClient($dynamoDb, [
    'table_name'           => 'sessions',
    'hash_key'             => 'id',
    'data_attribute'       => 'data',
    'data_attribute_type'  => 'string',
    'session_lifetime'     => 3600,
    'session_lifetime_attribute' => 'expires',
    'consistent_read'     => true,
    'locking'              => false,
    'batch_config'         => [],
    'max_lock_wait_time'  => 10,
```

```
'min_lock_retry_microtime'    => 5000,
'max_lock_retry_microtime'    => 50000,
]);
```

Preisgestaltung

Abgesehen von den Gebühren für Datenspeicherung und Datenübertragung werden die mit der Nutzung von DynamoDB verbundenen Kosten auf der Grundlage der bereitgestellten Durchsatzkapazität Ihrer Tabelle berechnet (siehe Preisdetails zu [Amazon DynamoDB](#)). Der Durchsatz wird in Einheiten der Schreib- und Lesekapazität gemessen. Auf der Amazon DynamoDB DynamoDB-Homepage heißt es:

Eine Lesekapazitätseinheit entspricht einem Strongly Consistent-Lesevorgang pro Sekunde oder zwei Eventually Consistent-Lesevorgängen pro Sekunde für Elemente mit einer Größe von bis zu 4 KB. Eine Schreibkapazitätseinheit entspricht einem Schreibvorgang pro Sekunde für Elemente von bis zu 1 KB.

Letztendlich korrelieren der Durchsatz und die Kosten für Ihre Sitzungstabelle mit dem erwarteten Datenverkehr und der Sitzungsgröße. In der folgenden Tabelle wird die Anzahl der Lese- und Schreiboperationen erläutert, die in Ihrer DynamoDB-Tabelle für jede der Sitzungsfunktionen ausgeführt werden.

| | |
|--|--|
| Lesen über <code>session_start()</code> | <ul style="list-style-type: none"> • 1 Lesevorgang (nur 0,5, wenn <code>consistent_read</code> gleich <code>false</code> ist). • (Bedingt) 1 Schreibvorgang zum Löschen der Sitzung, falls sie abgelaufen ist. |
| Lesen über <code>session_start()</code> (mit Sitzungssperre) | <ul style="list-style-type: none"> • Mindestens 1 Schreibvorgang. • (Bedingt) Zusätzliche Schreibvorgänge für jeden Versuch, eine Sitzungssperre zu erhalten. Basierend auf der konfigurierte Wartezeit für die Sperre und Wiederholungsoptionen. • (Bedingt) 1 Schreibvorgang zum Löschen der Sitzung, falls sie abgelaufen ist. |
| Schreiben über <code>session_write_close()</code> | <ul style="list-style-type: none"> • 1 Schreibvorgang. |

| | |
|---|--|
| Löschen über <code>session_destroy()</code> | <ul style="list-style-type: none">• 1 Schreibvorgang. |
| Speicherbereinigung | <ul style="list-style-type: none">• 0,5 Lesevorgänge pro 4 KB Daten in der Tabelle, um nach abgelaufenen Sitzungen zu suchen.• 1 Schreibvorgang pro abgelaufenem Element, um dieses zu löschen. |

Sperren von Sitzungen

Der DynamoDB Session Handler unterstützt pessimistisches Sperren von Sitzungen, um das Verhalten des Standard-Session-Handlers von PHP nachzuahmen. Standardmäßig ist diese Funktion im DynamoDB-Sitzungshandler deaktiviert, da sie zu einem Leistungsengpass werden und die Kosten in die Höhe treiben kann, insbesondere wenn eine Anwendung über Ajax-Anfragen oder Iframes auf die Sitzung zugreift. Überlegen Sie sorgfältig, ob Ihre Anwendung eine Sitzungssperre benötigt, bevor Sie diese aktivieren.

Um die Sitzungssperre zu aktivieren, setzen Sie die `'locking'`-Option auf `true`, wenn Sie den `SessionHandler` instanziiieren.

```
$sessionHandler = SessionHandler::fromClient($dynamoDb, [  
    'table_name' => 'sessions',  
    'locking'    => true,  
]);
```

Müllabfuhr

Richten Sie in Ihrer DynamoDB-Tabelle mit dem Attribut „expires“ ein TTL-Attribut ein. Dies bereinigt Ihre Sitzungen automatisch und erspart Ihnen, sie selbst entfernen zu müssen.

Alternativ unterstützt der DynamoDB-Sitzungshandler die Sitzungsbereinigung mithilfe einer Reihe von Scan Und-Operationen. `BatchWriteItem` Aufgrund der Art, wie die Scan-Operation funktioniert, und um alle abgelaufenen Sitzungen zu finden und zu löschen, kann der Speicherbereinigungsprozess eine Menge Durchsatz erfordern.

Aus diesem Grund unterstützen wir keine automatisierte Speicherbereinigung. Eine bessere Praxis ist es, die Speicherbereinigung so zu planen, dass sie außerhalb der Hauptverkehrszeiten

stattfindet, in der eine Erhöhung des verbrauchten Durchsatzes den Rest der Anwendung nicht stört. Beispielsweise könnte ein nächtlicher Cron-Job ein Skript zur Ausführung der Speicherbereinigung auslösen. Dieses Skript müsste etwa Folgendes erledigen.

```
$sessionHandler = SessionHandler::fromClient($dynamoDb, [
    'table_name' => 'sessions',
    'batch_config' => [
        'batch_size' => 25,
        'before' => function ($command) {
            echo "About to delete a batch of expired sessions.\n";
        }
    ]
]);

$sessionHandler->garbageCollect();
```

Sie können auch die 'before'-Option mit 'batch_config' verwenden, um Verzögerungen für die BatchWriteItem-Operationen anzuwenden, die von der Speicherbereinigung ausgeführt werden. Dadurch verlängert sich die Zeit, die für die Garbage-Collection benötigt wird, aber es kann Ihnen helfen, die Anfragen des DynamoDB-Sitzungshandlers so zu verteilen, dass Sie während der Garbage-Collection in der Nähe oder innerhalb Ihrer bereitgestellten Durchsatzkapazität bleiben.

```
$sessionHandler = SessionHandler::fromClient($dynamoDb, [
    'table_name' => 'sessions',
    'batch_config' => [
        'before' => function ($command) {
            $command['@http']['delay'] = 5000;
        }
    ]
]);

$sessionHandler->garbageCollect();
```

Bewährte Methoden

1. Erstellen Sie Ihre Sitzungstabelle in einer AWS Region, die Ihren Anwendungsservern geografisch am nächsten liegt oder sich in derselben Region wie diese befindet. Dadurch wird die niedrigste Latenz zwischen Ihrer Anwendung und der DynamoDB-Datenbank gewährleistet.
2. Wählen Sie die bereitgestellte Durchsatzkapazität für Ihre Sitzungstabelle sehr sorgfältig aus. Berücksichtigen Sie den erwarteten Datenverkehr zu Ihrer Anwendung und die erwartete Größe

- Ihrer Sitzungen. Alternativ verwenden Sie für Ihre Tabelle den Lese-/Schreibkapazitäts-Modus „On-Demand“.
- Überwachen Sie Ihren verbrauchten Durchsatz über die AWS Management Console oder mit Amazon CloudWatch und passen Sie Ihre Durchsatzeinstellungen nach Bedarf an CloudWatch, um den Anforderungen Ihrer Anwendung gerecht zu werden.
 - Halten Sie die Größe Ihrer Sitzungen klein (im Idealfall weniger als 1 KB). Kleine Sitzungen sind leistungsfähiger und erfordern weniger Durchsatzkapazität.
 - Verwenden Sie keine Sitzungssperren, es sei denn, Ihre Anwendung benötigt sie.
 - Anstatt die eingebauten Auslöser für die Speicherbereinigung von Sitzungen in PHP zu verwenden, planen Sie Ihre Speicherbereinigung über einen Cron-Job oder einen anderen Scheduling-Mechanismus so ein, dass sie außerhalb der Stoßzeiten stattfindet. Nutzen Sie die `'batch_config'`-Option.

Erforderliche IAM-Berechtigungen

Um DynamoDB verwenden zu können SessionHandler, müssen Ihre [konfigurierten Anmeldeinformationen](#) berechtigt sein, die DynamoDB-Tabelle zu verwenden, die [Sie in einem vorherigen Schritt erstellt](#) haben. Die folgende IAM-Richtlinie enthält die Mindestberechtigungen, die Sie benötigen. Um diese Richtlinie zu verwenden, ersetzen Sie den Ressourcenwert durch den Amazon-Ressourcennamen (ARN) der Tabelle, die Sie zuvor erstellt haben. Weitere Informationen zum Erstellen und Anhängen von IAM-Richtlinien finden Sie unter [Verwaltung von IAM-Richtlinien](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "dynamodb:GetItem",
        "dynamodb:UpdateItem",
        "dynamodb>DeleteItem",
        "dynamodb:Scan",
        "dynamodb:BatchWriteItem"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "arn:aws:dynamodb:<region>:<account-id>:table/<table-name>"
    }
  ]
}
```

```
}
```

Funktionen und Optionen von Amazon S3

In diesem Thema werden zusätzliche Funktionen und Optionen beschrieben, die AWS SDK for PHP Version 3 für die Verwendung mit Amazon S3 bietet.

Themen

- [Amazon S3 S3-Client mit mehreren Regionen mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Amazon S3 S3-Stream-Wrapper mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Amazon S3 Transfer Manager mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Clientseitige Amazon S3 S3-Verschlüsselung mit Version 3 AWS SDK for PHP](#)
- [Amazon S3-Prüfsummen mit](#)

Amazon S3 S3-Client mit mehreren Regionen mit AWS SDK for PHP Version 3

Das AWS SDK for PHP Version 3 stellt einen generischen Multi-Region-Client zur Verfügung, der mit jedem Service verwendet werden kann. Auf diese Weise können Benutzer angeben, AWS in welche Region ein Befehl gesendet werden soll, indem sie einen `@region` Eingabeparameter für einen beliebigen Befehl angeben. Darüber hinaus bietet das SDK einen multiregionalen Client für Amazon S3, der intelligent auf bestimmte Amazon S3 S3-Fehler reagiert und Befehle entsprechend umleitet. Dadurch können Benutzer den gleichen Client verwenden, um mit mehreren Regionen zu kommunizieren. Dies ist eine besonders nützliche Funktion für Benutzer des [Amazon S3 Stream Wrappers mit AWS SDK for PHP Version 3](#), deren Buckets sich in mehreren Regionen befinden.

Grundlegende Verwendung

Das grundlegende Nutzungsmuster eines Amazon S3 S3-Clients ist dasselbe, unabhängig davon, ob ein Standard-S3-Client oder sein regionsübergreifendes Pendant verwendet wird. Der einzige Nutzungsunterschied auf Befehlsebene besteht darin, dass eine AWS Region mithilfe des `@region` Eingabeparameters angegeben werden kann.

```
// Create a multi-region S3 client
$s3Client = (new \Aws\Sdk)->createMultiRegionS3(['version' => 'latest']);

// You can also use the client constructor
$s3Client = new \Aws\S3\S3MultiRegionClient([
```

```
'version' => 'latest',
// Any Region specified while creating the client will be used as the
// default Region
'region' => 'us-west-2',
]);

// Get the contents of a bucket
$objects = $s3Client->listObjects(['Bucket' => $bucketName]);

// If you would like to specify the Region to which to send a command, do so
// by providing an @region parameter
$objects = $s3Client->listObjects([
    'Bucket' => $bucketName,
    '@region' => 'eu-west-1',
]);
```

Important

Wenn Sie den Amazon S3 S3-Client für mehrere Regionen verwenden, werden Sie nicht auf permanente Weiterleitungsausnahmen stoßen. Ein standardmäßiger Amazon S3 S3-Client löst eine Instanz `awsAws\S3\Exception\PermanentRedirectException`, wenn ein Befehl in die falsche Region gesendet wird. Ein Multi-Region-Client leitet den Befehl stattdessen an die richtige Region zurück.

Cache für die Bucket-Region

Amazon S3 S3-Clients mit mehreren Regionen verwalten einen internen Cache der AWS Regionen, in denen sich die jeweiligen Buckets befinden. Standardmäßig hat jeder Client seinen eigenen In-Memory-Cache. Wenn Sie einen Cache zwischen Clients oder Prozessen freigeben möchten, stellen Sie Ihrem Multi-Region-Client eine Instance von `Aws\CacheInterface` als Option `bucket_region_cache` zur Verfügung.

```
use Aws\DoctrineCacheAdapter;
use Aws\Sdk;
use Doctrine\Common\Cache\ApcuCache;

$sdk = new Aws\Sdk([
    'version' => 'latest',
    'region' => 'us-west-2',
    'S3' => [
```

```
        'bucket_region_cache' => new DoctrineCacheAdapter(new ApcuCache),  
    ],  
]);
```

Amazon S3 S3-Stream-Wrapper mit AWS SDK for PHP Version 3

Der Amazon S3-Stream-Wrapper ermöglicht Ihnen das Speichern und Abrufen von Daten aus Amazon S3 mithilfe integrierter PHP-Funktionen wie `file_get_contents`, `fopen`, `copy`, `rename`, `unlink`, `mkdir`, `undrmdir`.

Sie müssen den Amazon S3 S3-Stream-Wrapper registrieren, um ihn verwenden zu können.

```
$client = new Aws\S3\S3Client([/** options */]);  
  
// Register the stream wrapper from an S3Client object  
$client->registerStreamWrapper();
```

Auf diese Weise können Sie mithilfe des `s3://` Protokolls auf Buckets und Objekte zugreifen, die in Amazon S3 gespeichert sind. Der Amazon S3 S3-Stream-Wrapper akzeptiert Zeichenketten, die einen Bucket-Namen gefolgt von einem Schrägstrich und einem optionalen Objektschlüssel oder Präfix enthalten: `s3://<bucket>[/<key-or-prefix>]`

Note

Der Stream-Wrapper ist auf die Arbeit mit Objekten und Buckets ausgelegt, für die Sie mindestens Leseberechtigung besitzen. Das bedeutet, Ihr Benutzer benötigt die Berechtigung zum Ausführen von `ListBucket` für alle Buckets und `GetObject` für alle Objekte, mit denen die Benutzer interagieren muss. Für Anwendungsfälle, in denen Sie nicht über diese Berechtigungsstufe verfügen, empfehlen wir, dass Sie Amazon S3 S3-Client-Operationen direkt verwenden.

Daten herunterladen

Sie können den Inhalt eines Objekts mit `file_get_contents` abrufen. Seien Sie jedoch vorsichtig mit dieser Funktion; sie lädt den gesamten Inhalt des Objekts in den Speicher.

```
// Download the body of the "key" object in the "bucket" bucket
```

```
$data = file_get_contents('s3://bucket/key');
```

Verwenden Sie diese `fopen()` Option, wenn Sie mit größeren Dateien arbeiten oder Daten von Amazon S3 streamen müssen.

```
// Open a stream in read-only mode
if ($stream = fopen('s3://bucket/key', 'r')) {
    // While the stream is still open
    while (!feof($stream)) {
        // Read 1,024 bytes from the stream
        echo fread($stream, 1024);
    }
    // Be sure to close the stream resource when you're done with it
    fclose($stream);
}
```

Note

Datei-Schreibfehler werden nur dann zurückgegeben, wenn ein Aufruf von `fflush` durchgeführt wurde. Diese Fehler werden nicht zurückgegeben, wenn `fclose` ohne Leeren aufgerufen wurde. Der Rückgabewert für `fclose` ist `true`, wenn es den Stream schließt, unabhängig von Fehlern in der Antwort auf seinen internen `fflush`. Diese Fehler werden aufgrund der Implementierung durch PHP auch beim Aufruf von `file_put_contents` nicht zurückgegeben.

Öffnen Sie durchsuchbare Streams

Im „r“-Modus geöffnete Streams erlauben nur das Lesen von Daten aus dem Stream und sind standardmäßig nicht durchsuchbar. Auf diese Weise können Daten auf echte Streaming-Weise von Amazon S3 heruntergeladen werden, wobei zuvor gelesene Bytes nicht im Speicher zwischengespeichert werden müssen. Wenn Sie einen Stream brauchen, der durchsuchbar ist, können Sie `seekable` in den [Stream-Kontext-Optionen](#) einer Funktion übergeben.

```
$context = stream_context_create([
    's3' => ['seekable' => true]
]);

if ($stream = fopen('s3://bucket/key', 'r', false, $context)) {
```

```
// Read bytes from the stream
fread($stream, 1024);
// Seek back to the beginning of the stream
fseek($stream, 0);
// Read the same bytes that were previously read
fread($stream, 1024);
fclose($stream);
}
```

Das Öffnen von durchsuchbaren Streams ermöglicht es Ihnen, Bytes zu suchen, die zuvor gelesen wurden. Sie können nicht zu Bytes springen, die noch nicht vom Remote-Server gelesen wurden. Damit zuvor gelesene Daten abgerufen werden können, werden die Daten in einem temporären PHP-Stream mit Hilfe eines Stream-Decorators gepuffert. Wenn die Menge der zwischengespeicherten Daten 2 MB überschreitet, werden die Daten im temporären Datenstrom vom Speicher auf die Festplatte übertragen. Denken Sie daran, wenn Sie große Dateien von Amazon S3 mithilfe der `seekable` Stream-Kontext-Einstellung herunterladen.

Laden Sie Daten hoch

Sie können Daten mit auf Amazon S3 hochladen `file_put_contents()`.

```
file_put_contents('s3://bucket/key', 'Hello!');
```

Größere Dateien können Sie durch Streaming von Daten mit `fopen()` und dem Stream-Zugriffsmodus „w“, „x“ oder „a“ streamen. Der Amazon S3 S3-Stream-Wrapper unterstützt keine gleichzeitigen Lese- und Schreibstreams (z. B. „r+“, „w+“ usw.). Der Grund hierfür ist, dass das HTTP-Protokoll gleichzeitige Lese- und Schreibvorgänge nicht unterstützt.

```
$stream = fopen('s3://bucket/key', 'w');
fwrite($stream, 'Hello!');
fclose($stream);
```

Note

Amazon S3 erfordert die Angabe eines Content-Length-Headers, bevor die Nutzdaten einer Anfrage gesendet werden. Daher werden die Daten, die in einer `PutObject`-Operation hochgeladen werden sollen, intern mit einem temporären PHP-Stream gepuffert, bis der Stream geleert oder geschlossen wird.

Note

Datei-Schreibfehler werden nur dann zurückgegeben, wenn ein Aufruf von `fflush` durchgeführt wurde. Diese Fehler werden nicht zurückgegeben, wenn `fclose` ohne Leeren aufgerufen wurde. Der Rückgabewert für `fclose` ist `true`, wenn es den Stream schließt, unabhängig von Fehlern in der Antwort auf seinen internen `fflush`. Diese Fehler werden aufgrund der Implementierung durch PHP auch beim Aufruf von `file_put_contents` nicht zurückgegeben.

Fopen-Modi

Die [fopen \(\)](#)-Funktion von PHP erfordert, dass Sie eine `$mode`-Option angeben. Die `mode`-Option legt fest, ob Daten in einen Stream geschrieben oder daraus gelesen werden können und ob die Datei beim Öffnen eines Streams vorhanden sein muss.

Der Amazon S3 S3-Stream-Wrapper unterstützt die folgenden Modi für Streams, die auf Amazon S3 S3-Objekte abzielen.

| | |
|---|--|
| r | Ein schreibgeschützter Stream, bei dem das Objekt bereits existieren muss. |
| w | Ein Stream, in den nur geschrieben wird. Wenn das Objekt bereits existiert, wird es überschrieben. |
| a | Ein Stream, in den nur geschrieben wird. Wenn das Objekt bereits existiert, wird es in einen temporären Stream heruntergeladen, und alle Schreibvorgänge in den Stream werden an alle zuvor hochgeladenen Daten angehängt. |
| x | Ein Stream, in den nur geschrieben wird. Ein Fehler wird ausgelöst, wenn das Objekt bereits existiert. |

Andere Objektfunktionen

Stream-Wrapper ermöglichen es vielen verschiedenen integrierten PHP-Funktionen, mit einem benutzerdefinierten System wie Amazon S3 zu arbeiten. Hier sind einige der Funktionen, die Sie mit dem Amazon S3-Stream-Wrapper mit in Amazon S3 gespeicherten Objekten ausführen können.

unlink()

Ein Objekt aus einem Bucket löschen.

```
// Delete an object from a bucket
unlink('s3://bucket/key');
```

Sie können alle verfügbaren Optionen an die Operation `DeleteObject` übergeben, um zu ändern, wie das Objekt gelöscht wird (z. B. Angabe einer bestimmten Objektversion).

```
// Delete a specific version of an
object from a bucket
unlink('s3://bucket/key', stream_co
ntext_create([
    's3' => ['VersionId' => '123']
]));
```

filesize()

Die Größe eines Objekts ermitteln.

```
// Get the Content-Length of an object
$size = filesize('s3://bucket/
key', );
```

is_file()

Prüft, ob eine URL eine Datei ist.

```
if (is_file('s3://bucket/key')) {
    echo 'It is a file!';
}
```

file_exists()

Prüft, ob ein Objekt vorhanden ist.

```
if (file_exists('s3://bucket/key'))
{
```

| | |
|--------------------------|--|
| | <pre>echo 'It exists!'; }</pre> |
| <code>filetype()</code> | Prüft, ob eine URL einer Datei oder einen Bucket (dir) ist. |
| <code>file()</code> | Lädt den Inhalt eines Objekts in die Zeilen eines Arrays. Sie können alle verfügbaren Optionen an die Operation <code>GetObject</code> übergeben, um zu ändern, wie das Objekt heruntergeladen wird. |
| <code>filemtime()</code> | Ermittelt das letzte Änderungsdatum eines Objekts. |
| <code>rename()</code> | Benennt ein Objekt um, indem das Objekt kopiert und dann das Original gelöscht wird. Sie können die verfügbaren Optionen für die Operationen <code>CopyObject</code> und <code>DeleteObject</code> an die Stream-Kontextparameter übergeben, um zu ändern, wie das Objekt kopiert und gelöscht wird. |

Note

Funktioniert zwar `copy` im Allgemeinen mit dem Amazon S3 S3-Stream-Wrapper, einige Fehler werden jedoch aufgrund der internen `copy` Funktionsweise der Funktion in PHP möglicherweise nicht richtig gemeldet. Wir empfehlen, stattdessen eine Instanz von [ObjectCopierAWSS3](#) zu verwenden.

Arbeiten Sie mit Buckets und Ordnern

Wird verwendet `mkdir()`, um mit Buckets zu arbeiten

Sie können Amazon S3 S3-Buckets auf ähnliche Weise erstellen und durchsuchen, wie PHP es Ihnen ermöglicht, Verzeichnisse in Ihrem Dateisystem zu erstellen und zu durchsuchen.

Hier ist ein Beispiel, das einen Bucket erstellt.

```
mkdir('s3://my-bucket');
```

Note

Im April 2023 aktivierte Amazon S3 Block Public Access automatisch und deaktivierte Zugriffskontrolllisten für alle neu erstellten Buckets. Diese Änderung wirkt sich auch darauf aus, wie die `mkdir` Funktion mit Berechtigungen und `StreamWrapper` ACLs funktioniert. Weitere Informationen finden Sie in diesem [AWS Artikel Was ist neu mit](#).

Sie können Stream-Kontext-Optionen an die `mkdir()` Methode übergeben, um mithilfe der für den [CreateBucket](#) Vorgang verfügbaren Parameter zu ändern, wie der Bucket erstellt wird.

```
// Create a bucket in the EU (Ireland) Region
mkdir('s3://my-bucket', 0500, true,
    stream_context_create([
        's3' => ['LocationConstraint' => 'eu-west-1']
    ]));
```

Mit der `rmdir()`-Funktion können Sie Buckets löschen.

```
// Delete a bucket
rmdir('s3://my-bucket');
```

Note

Ein Bucket kann nur gelöscht werden, wenn er leer ist.

Wird verwendet `mkdir()`, um mit Ordnern zu arbeiten

Nachdem Sie einen Bucket erstellt haben, können Sie `mkdir()` damit Objekte erstellen, die wie in einem Dateisystem als Ordner fungieren.

Der folgende Codeausschnitt fügt dem vorhandenen Bucket mit dem Namen „my-bucket“ ein Ordnerobjekt mit dem Namen „my-folder“ hinzu. Verwenden Sie den Schrägstrich (/), um den Namen eines Ordnerobjekts vom Bucket-Namen und jedem zusätzlichen Ordnernamen zu trennen.

```
mkdir('s3://my-bucket/my-folder')
```

Der [vorherige Hinweis](#) zu Berechtigungsänderungen nach April 2023 gilt auch für das Erstellen von Ordnerobjekten. [Dieser Blogbeitrag](#) enthält Informationen darüber, wie Sie Berechtigungen bei Bedarf anpassen können.

Verwenden Sie die `rmdir()` Funktion, um ein leeres Ordnerobjekt zu löschen, wie im folgenden Codeausschnitt gezeigt.

```
rmdir('s3://my-bucket/my-folder')
```

Listet den Inhalt eines Buckets auf

Sie können die PHP-Funktionen [opendir\(\)](#), [readdir\(\)](#), [rewinddir\(\)](#) und [closedir\(\)](#) mit dem Amazon S3 S3-Stream-Wrapper verwenden, um den Inhalt eines Buckets zu durchsuchen. Sie können Parameter, die für den [ListObjects](#) Vorgang verfügbar sind, als benutzerdefinierte Stream-Kontextoptionen an die Funktion übergeben, um die Art und Weise zu ändern, wie Objekte aufgelistet werden. `opendir()`

```
$dir = "s3://bucket/";

if (is_dir($dir) && ($dh = opendir($dir))) {
    while (($file = readdir($dh)) !== false) {
        echo "filename: {$file} : filetype: " . filetype($dir . $file) . "\n";
    }
    closedir($dh);
}
```

Mithilfe von PHP können Sie jedes Objekt und jedes Präfix in einem Bucket rekursiv auflisten.

[RecursiveDirectoryIterator](#)

```
$dir = 's3://bucket';
$iterator = new RecursiveIteratorIterator(new RecursiveDirectoryIterator($dir));

foreach ($iterator as $file) {
    echo $file->getType() . ': ' . $file . "\n";
}
```

Eine andere Möglichkeit, den Inhalt eines Buckets rekursiv aufzulisten, der weniger HTTP-Anfragen erzeugt, ist die Funktion `Aws\recursive_dir_iterator($path, $context = null)`.

```
<?php
require 'vendor/autoload.php';

$iter = Aws\recursive_dir_iterator('s3://bucket/key');
foreach ($iter as $filename) {
    echo $filename . "\n";
}
```

Optionen für den Stream-Kontext

Sie können den vom Stream-Wrapper verwendeten Client oder den Cache, in dem zuvor geladene Informationen über Buckets und Schlüssel zwischengespeichert werden, anpassen, indem Sie benutzerdefinierte Stream-Kontext-Optionen übergeben.

Der Stream-Wrapper unterstützt die folgenden Stream-Kontext-Optionen für jede Operation.

client

Das `Aws\AwsClientInterface`-Objekt zum Ausführen von Befehlen.

cache

Eine Instance von `Aws\CacheInterface` für das Caching zuvor ermittelter Dateistatistiken. Standardmäßig verwendet der Stream-Wrapper einen In-Memory-LRU-Cache.

Amazon S3 Transfer Manager mit AWS SDK for PHP Version 3

Der Amazon S3 Transfer Manager in der AWS SDK for PHP wird verwendet, um ganze Verzeichnisse in einen Amazon S3-Bucket hochzuladen und ganze Buckets in ein lokales Verzeichnis herunterzuladen.

Hochladen eines lokalen Verzeichnisses in Amazon S3

Das `Aws\S3\Transfer`-Objekt wird für Übertragungen verwendet. Das folgende Beispiel zeigt, wie Sie ein lokales Dateiverzeichnis rekursiv in einen Amazon S3-Bucket hochladen.

```
// Create an S3 client.
$client = new \Aws\S3\S3Client([
    'region' => 'us-west-2',
```

```
'version' => '2006-03-01',
]);

// Where the files will be sourced from.
$source = '/path/to/source/files';

// Where the files will be transferred to.
$dest = 's3://bucket';

// Create a transfer object.
$manager = new \Aws\S3\Transfer($client, $source, $dest);

// Perform the transfer synchronously.
$manager->transfer();
```

In diesem Beispiel haben wir einen Amazon S3-Client erstellt, ein Transfer Objekt erstellt und die Übertragung synchron durchgeführt. Die Verwendung des vorherigen Beispiels demonstriert den minimalen Code, der für eine Übertragung benötigt wird. Das Übertragungsobjekt kann Übertragungen asynchron durchführen und verfügt über verschiedene Konfigurationsmöglichkeiten, mit denen Sie die Übertragungen anpassen können.

Sie können die lokalen Dateien in einen „Unterordner“ eines Amazon S3-Buckets hochladen, indem Sie ein Schlüsselpräfix in der `s3://` URI angeben. Im folgenden Beispiel werden die lokalen Dateien auf dem Datenträger in den bucket-Bucket hochgeladen und die Dateien unter dem Schlüsselpräfix `foo` gespeichert.

```
$source = '/path/to/source/files';
$dest = 's3://bucket/foo';
$manager = new \Aws\S3\Transfer($client, $source, $dest);
$manager->transfer();
```

Herunterladen eines Amazon S3-Buckets

Sie können einen Amazon S3-Bucket rekursiv in ein lokales Verzeichnis auf der Festplatte herunterladen, indem Sie das `$source` -Argument als Amazon S3-URI (z. B. `s3://bucket`) und das `$dest` -Argument als Pfad zu einem lokalen Verzeichnis angeben.

```
// Where the files will be sourced from.
$source = 's3://bucket';

// Where the files will be transferred to.
```

```
$dest = '/path/to/destination/dir';

$manager = new \Aws\S3\Transfer($client, $source, $dest);
$manager->transfer();
```

Note

Das SDK erstellt automatisch alle erforderlichen Verzeichnisse, wenn Sie Objekte in den Bucket herunterladen.

Sie können nach dem Bucket ein Schlüsselpräfix in den Amazon S3-URI einfügen, um nur Objekte herunterzuladen, die unter einem „Pseudoordner“ gespeichert sind. Das folgende Beispiel lädt nur Dateien herunter, die unter dem Schlüsselpräfix „/ foo“ des betreffenden Buckets gespeichert sind.

```
$source = 's3://bucket/foo';
$dest = '/path/to/destination/dir';
$manager = new \Aws\S3\Transfer($client, $source, $dest);
$manager->transfer();
```

Konfiguration

Der Transfer-Objektconstructor akzeptiert die folgenden Argumente:

\$client

Das `Aws\ClientInterface`-Objekt für die Ausführung der Übertragungen.

\$source (Zeichenfolge | **Iterator**)

Die zu übertragenden Quelldaten. Dies kann auf einen lokalen Pfad auf der Festplatte (z. B. `/path/to/files`) oder auf einen Amazon S3-Bucket (z. B. `s3://bucket`) verweisen. Die `s3://`-URI kann auch ein Schlüsselpräfix enthalten, das verwendet werden kann, um nur Objekte unter einem gemeinsamen Präfix zu übertragen.

Wenn das `$source` Argument ein Amazon S3-URI ist, muss das `$dest` Argument ein lokales Verzeichnis sein (und umgekehrt).

Neben der Bereitstellung eines Zeichenfolgenwerts können Sie auch ein `Iterator`-Objekt angeben, das absolute Dateinamen erzeugt. Wenn Sie einen Iterator bereitstellen, müssen Sie eine `base_dir`-Option im assoziativen Array `$options` bereitstellen.

\$dest

Das Ziel, an das die Dateien übertragen werden. Wenn das `$source` Argument ein lokaler Pfad auf der Festplatte ist, `$dest` muss ein Amazon S3-Bucket-URI sein (z. B. `s3://bucket`). Wenn das Argument ein Amazon S3 `$source`-Bucket-URI ist, muss das `$dest` Argument ein lokaler Pfad auf der Festplatte sein.

\$options

Ein assoziatives Array mit Übertragungsoptionen. Die folgenden Übertragungsoptionen sind gültig:

add_content_md5 (bool)

Legen Sie den Wert auf fest `true`, um die MD5-Prüfsumme für Uploads zu berechnen.

base_dir (string)

Basisverzeichnis der Quelle, wenn `$source` ein Iterator ist. Wenn die `$source`-Option kein Array ist, wird diese Option ignoriert.

before (aufrufbar)

Ein Callback, der vor jeder Übertragung aufgerufen wird. Der Callback sollte eine Funktionssignatur wie `function (Aws\Command $command) { ... }` haben. Der bereitgestellte Befehl ist `GetObjectPutObject`, `CreateMultipartUpload`, `UploadPart` oder `CompleteMultipartUpload`.

mup_threshold (int)

Größe in Bytes, für die ein mehrteiliger Upload statt `PutObject` verwendet werden soll. Standardwert 16777216 (16 MB).

concurrency (int, default=5)

Anzahl der Dateien, die gleichzeitig hochgeladen werden. Die ideale Nebenläufigkeitswert variiert abhängig von der Anzahl der Dateien, die hochgeladen werden, und der durchschnittlichen Größe der einzelnen Datei. Im Allgemeinen profitieren kleinere Dateien von einer höheren Nebenläufigkeit, während größere Dateien dies nicht tun.

debug (bool)

Auf `true` setzen, um Debugging-Informationen für Übertragungen auszugeben. Auf eine `fopen()`-Ressource setzen, um statt auf `STDOUT` in einen bestimmten Stream zu schreiben.

Asynchrone Übertragungen

Das `Transfer`-Objekt ist eine Instance von `GuzzleHttp\Promise\PromisorInterface`. Das bedeutet, dass die Übertragung asynchron stattfinden kann und durch Aufruf der `promise`-Methode des Objekts ausgelöst wird.

```
$source = '/path/to/source/files';
$dest = 's3://bucket';
$manager = new \Aws\S3\Transfer($client, $source, $dest);

// Initiate the transfer and get a promise.
$promise = $manager->promise();

// Do something when the transfer is complete using the then() method.
$promise->then(function () {
    echo 'Done!';
});
```

Das Promise wird abgelehnt, wenn eine der Dateien nicht übertragen werden kann. Sie können die fehlgeschlagene Übertragung asynchron unter Verwendung der `otherwise`-Methode des Promise verarbeiten. Die `otherwise`-Funktion akzeptiert einen Callback, der aufgerufen wird, wenn ein Fehler auftritt. Der Callback akzeptiert die `$reason` für die Ablehnung, die in der Regel eine Instance von `Aws\Exception\AwsException` ist (allerdings kann dem Callback ein Wert eines beliebigen Typs übergeben werden).

```
$promise->otherwise(function ($reason) {
    echo 'Transfer failed: ';
    var_dump($reason);
});
```

Da das `Transfer`-Objekt ein Promise zurückgibt, können diese Übertragungen gleichzeitig mit anderen asynchronen Promises stattfinden.

Anpassen der Befehle des Transfer Managers

Benutzerdefinierte Optionen können auf die vom Transfer Manager ausgeführten Operationen über einen Callback festgelegt werden, der an seinen Konstruktor übergeben wird.

```
$uploader = new Transfer($s3Client, $source, $dest, [
    'before' => function (\Aws\Command $command) {
```

```
// Commands can vary for multipart uploads, so check which command
// is being processed.
if (in_array($command->getName(), ['PutObject', 'CreateMultipartUpload'])) {
    // Set custom cache-control metadata.
    $command['CacheControl'] = 'max-age=3600';
    // Apply a canned ACL.
    $command['ACL'] = strpos($command['Key'], 'CONFIDENTIAL') === false
        ? 'public-read'
        : 'private';
}
},
]);
```

Clientseitige Amazon S3 S3-Verschlüsselung mit Version 3 AWS SDK for PHP

Mit client-seitiger Verschlüsselung werden Daten direkt in Ihrer Umgebung verschlüsselt und entschlüsselt. Das bedeutet, dass diese Daten vor der Übertragung an Amazon S3 verschlüsselt werden und Sie sich nicht auf einen externen Dienst verlassen müssen, der die Verschlüsselung für Sie übernimmt. Für neue Implementierungen empfehlen wir die Verwendung von `S3EncryptionClientV2` und `S3EncryptionMultipartUploaderV2` anstelle des veralteten `S3EncryptionClient` und `S3EncryptionMultipartUploader`. Es wird empfohlen, dass ältere Implementierungen, die immer noch die veralteten Versionen verwenden, versuchen, zu migrieren. `S3EncryptionClientV2` unterstützt weiterhin die Entschlüsselung von Daten, die mit der älteren Version verschlüsselt wurden. `S3EncryptionClient`

Das AWS SDK for PHP implementiert eine [Envelope-Verschlüsselung](#) und verwendet [OpenSSL](#) für die Ver- und Entschlüsselung. Die Implementierung ist kompatibel mit [anderen SDKs, die die Funktion unterstützen](#). Sie ist ebenfalls kompatibel mit dem [auf Promises basierenden asynchronen Workflow des SDK](#).

Migrationshandbuch

[Für diejenigen, die versuchen, von den veralteten Clients auf die neuen Clients zu migrieren, gibt es einen Migrationsleitfaden, den Sie hier finden.](#)

Setup

Um mit der clientseitigen Verschlüsselung zu beginnen, benötigen Sie Folgendes:

- [Ein Verschlüsselungsschlüssel AWS KMS](#)
- Einen [S3-Bucket](#)

Bevor Sie einen Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen. Weitere Informationen finden Sie unter [Anmeldeinformationen für AWS SDK for PHP Version 3](#).

Verschlüsselung

Für das Hochladen eines verschlüsselten Objekts werden zusätzlich zu den Standardparametern drei zusätzliche PutObject Parameter S3EncryptionClientV2 benötigt:

- '@KmsEncryptionContext' ist ein Schlüssel-Wert-Paar, das verwendet werden kann, um Ihrem verschlüsselten Objekt eine zusätzliche Sicherheitsebene hinzuzufügen. Der Verschlüsselungsclient muss denselben Schlüssel übergeben, was er bei einem GET-Aufruf automatisch tut. Wenn kein zusätzlicher Kontext gewünscht wird, übergeben Sie ein leeres Array.
- '@CipherOptions' sind zusätzliche Konfigurationen für die Verschlüsselung, einschließlich der zu verwendenden Chiffre und der Schlüsselgröße.
- '@MaterialsProvider' ist ein Anbieter, der sich um die Generierung eines Chiffrierschlüssels und eines Initialisierungsvektors sowie um die Verschlüsselung Ihres Chiffrierschlüssels kümmert.

```
use Aws\S3\S3Client;
use Aws\S3\Crypto\S3EncryptionClientV2;
use Aws\Kms\KmsClient;
use Aws\Crypto\KmsMaterialsProviderV2;

// Let's construct our S3EncryptionClient using an S3Client
$encryptionClient = new S3EncryptionClientV2(
    new S3Client([
        'profile' => 'default',
        'region' => 'us-east-1',
        'version' => 'latest',
    ])
);

$kmsKeyId = 'kms-key-id';
$materialsProvider = new KmsMaterialsProviderV2(
    new KmsClient([
        'profile' => 'default',
        'region' => 'us-east-1',
        'version' => 'latest',
    ]),
    $kmsKeyId
);
```

```
$bucket = 'the-bucket-name';
$key = 'the-file-name';
$cipherOptions = [
    'Cipher' => 'gcm',
    'KeySize' => 256,
    // Additional configuration options
];

$result = $encryptionClient->putObject([
    '@MaterialsProvider' => $materialsProvider,
    '@CipherOptions' => $cipherOptions,
    '@KmsEncryptionContext' => ['context-key' => 'context-value'],
    'Bucket' => $bucket,
    'Key' => $key,
    'Body' => fopen('file-to-encrypt.txt', 'r'),
]);
```

Note

Zusätzlich zu den Amazon S3- und AWS KMS basierten Servicefehlern erhalten Sie möglicherweise geworfene `InvalidArgumentException` Objekte, wenn Sie nicht richtig konfiguriert '@CipherOptions' sind.

Entschlüsselung

Beim Herunterladen und Entschlüsseln eines Objekts gibt es zusätzlich zu den Standardparametern vier zusätzliche `GetObject` Parameter, von denen zwei erforderlich sind. Der Client erkennt die grundlegenden Verschlüsselungsoptionen für Sie.

- **'@SecurityProfile'**: Wenn auf 'V2' gesetzt, werden nur Objekte angezeigt, die V2-kompatibel verschlüsselt sind

Format kann entschlüsselt werden. Wenn dieser Parameter auf 'V2_AND_LEGACY' gesetzt wird, können auch Objekte entschlüsselt werden, die im V1-kompatiblen Format verschlüsselt wurden. Um die Migration zu unterstützen, setzen Sie @ auf 'V2_AND_LEGACY'. SecurityProfile Verwenden Sie 'V2' nur für die Entwicklung neuer Anwendungen.

- **'@MaterialsProvider'** ist ein Anbieter, der sich um die Generierung eines Chiffrierschlüssels und eines Initialisierungsvektors kümmert, als

sowie die Verschlüsselung Ihres Chiffrierschlüssels.

- **'@KmsAllowDecryptWithAnyCmk'**: (optional) Wenn Sie diesen Parameter auf true setzen, wird die Entschlüsselung aktiviert

ohne dem Konstruktor von eine KMS-Schlüssel-ID zur Verfügung zu stellen. MaterialsProvider Der Standardwert ist "false".
- **'@CipherOptions'** (optional) sind zusätzliche Konfigurationen für die Verschlüsselung, darunter zu verwendende Chiffre und Schlüsselgröße.

```
$result = $encryptionClient->getObject([
    '@KmsAllowDecryptWithAnyCmk' => true,
    '@SecurityProfile' => 'V2_AND_LEGACY',
    '@MaterialsProvider' => $materialsProvider,
    '@CipherOptions' => $cipherOptions,
    'Bucket' => $bucket,
    'Key' => $key,
]);
```

Note

Zusätzlich zu den Amazon S3- und AWS KMS basierten Servicefehlern erhalten Sie möglicherweise geworfene `InvalidArgumentException` Objekte, wenn Sie nicht richtig konfiguriert '@CipherOptions' sind.

Konfiguration der Chiffre

'Cipher' (string)

Verschlüsselungsmethode, die der Verschlüsselungsclient bei der Verschlüsselung verwendet. Derzeit wird nur 'gcm' unterstützt.

Important

PHP wurde [in Version 7.1 aktualisiert](#), um zusätzliche Parameter zu unterstützen, die für die [Verschlüsselung](#) und [Entschlüsselung](#) unter Verwendung von OpenSSL für die GCM-Verschlüsselung erforderlich sind. Für PHP-Versionen 7.0 und früher wird ein Polyfill für GCM-Unterstützung bereitgestellt und von den Verschlüsselungsclients

und verwendet. `S3EncryptionClientV2` `S3EncryptionMultipartUploaderV2`
Allerdings wird die Leistung bei großen Eingaben mit Polyfill viel langsamer sein als mit der nativen Implementierung für PHP 7.1+. Daher kann es notwendig sein, ältere PHP-Versionsumgebungen zu aktualisieren, um sie effektiv nutzen zu können.

'**KeySize**' (int)

Die Länge des für die Verschlüsselung zu generierenden Inhaltsverschlüsselungsschlüssels. Der Standardwert ist 256 Bit. Gültige Konfigurationsoptionen sind 256 und 128 Bit.

'**Aad**' (string)

Optionale „Zusätzliche Authentifizierungsdaten“ für Ihre verschlüsselte Nutzlast. Diese Informationen werden bei der Entschlüsselung validiert. Aad ist nur verfügbar, wenn Sie die „gcm“-Verschlüsselung anwenden.

Important

Zusätzliche Authentifizierungsdaten werden nicht von allen AWS SDKs unterstützt, weshalb andere SDKs möglicherweise nicht in der Lage sind, mit diesem Parameter verschlüsselte Dateien zu entschlüsseln.

Strategien für Metadaten

Sie haben auch die Möglichkeit, eine Instance einer Klasse bereitzustellen, die das `Aws\Crypto\MetadataStrategyInterface` implementiert. Diese einfache Schnittstelle übernimmt das Speichern und Laden des `Aws\Crypto\MetadataEnvelope`, der Ihre Daten für die Envelope-Verschlüsselung enthält. Das SDK bietet zwei Klassen, die Folgendes implementieren: `Aws\S3\Crypto\HeadersMetadataStrategy` und `Aws\S3\Crypto\InstructionFileMetadataStrategy`. Standardmäßig wird `HeadersMetadataStrategy` verwendet.

```
$strategy = new InstructionFileMetadataStrategy(  
    $s3Client  
);  
  
$encryptionClient->putObject([  
    '@MaterialsProvider' => $materialsProvider,
```

```
'@MetadataStrategy' => $strategy,  
'@KmsEncryptionContext' => [],  
'@CipherOptions' => $cipherOptions,  
'Bucket' => $bucket,  
'Key' => $key,  
'Body' => fopen('file-to-encrypt.txt', 'r'),  
]);  
  
$result = $encryptionClient->getObject([  
'@KmsAllowDecryptWithAnyCmk' => false,  
'@MaterialsProvider' => $materialsProvider,  
'@SecurityProfile' => 'V2',  
'@MetadataStrategy' => $strategy,  
'@CipherOptions' => $cipherOptions,  
'Bucket' => $bucket,  
'Key' => $key,  
]);
```

Klassennamenkonstanten für `HeadersMetadataStrategy` und `InstructionFileMetadataStrategy` können durch Aufruf von `::class` bereitgestellt werden.

```
$result = $encryptionClient->putObject([  
'@MaterialsProvider' => $materialsProvider,  
'@MetadataStrategy' => HeadersMetadataStrategy::class,  
'@CipherOptions' => $cipherOptions,  
'Bucket' => $bucket,  
'Key' => $key,  
'Body' => fopen('file-to-encrypt.txt', 'r'),  
]);
```

Note

Wenn nach dem Hochladen einer Anweisungsdatei ein Fehler auftritt, wird diese nicht automatisch gelöscht.

Mehrteilige Uploads

Mehrteilige Upload mit clientseitiger Verschlüsselung sind ebenfalls möglich. Der `Aws\S3\Crypto\S3EncryptionMultipartUploaderV2` bereitet den Quellstream vor dem Hochladen für die Verschlüsselung vor. Das Erstellen funktioniert ähnlich wie mit dem `Aws`

\S3\MultipartUploader und dem Aws\S3\Crypto\S3EncryptionClientV2. Der S3EncryptionMultipartUploaderV2 kann dieselbe '@MetadataStrategy'-Option wie der S3EncryptionClientV2 verarbeiten, ebenso wie alle verfügbaren '@CipherOptions'-Konfigurationen.

```
$kmsKeyId = 'kms-key-id';
$materialsProvider = new KmsMaterialsProviderV2(
    new KmsClient([
        'region' => 'us-east-1',
        'version' => 'latest',
        'profile' => 'default',
    ]),
    $kmsKeyId
);

$bucket = 'the-bucket-name';
$key = 'the-upload-key';
$cipherOptions = [
    'Cipher' => 'gcm',
    'KeySize' => 256,
    // Additional configuration options
];

$multipartUploader = new S3EncryptionMultipartUploaderV2(
    new S3Client([
        'region' => 'us-east-1',
        'version' => 'latest',
        'profile' => 'default',
    ]),
    fopen('large-file-to-encrypt.txt', 'r'),
    [
        '@MaterialsProvider' => $materialsProvider,
        '@CipherOptions' => $cipherOptions,
        'bucket' => $bucket,
        'key' => $key,
    ]
);
$multipartUploader->upload();
```

Note

Zusätzlich zu den Amazon S3- und AWS KMS basierten Servicefehlern erhalten Sie möglicherweise geworfene `InvalidArgumentException` Objekte, wenn Sie nicht richtig konfiguriert '@CipherOptions' sind.

Amazon S3-Prüfsummen mit

Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) bietet die Möglichkeit, eine Prüfsumme anzugeben, wenn Sie ein Objekt hochladen. Wenn Sie eine Prüfsumme angeben, wird sie mit dem Objekt gespeichert und kann beim Herunterladen des Objekts validiert werden.

Prüfsummen bieten eine zusätzliche Ebene der Datenintegrität, wenn Sie Dateien übertragen. Mit Prüfsummen können Sie die Datenkonsistenz überprüfen, indem Sie bestätigen, dass die empfangene Datei mit der ursprünglichen Datei übereinstimmt. Weitere Informationen zu Prüfsummen mit Amazon S3 finden Sie im [Amazon Simple Storage Service-Benutzerhandbuch](#).

Amazon S3 unterstützt derzeit vier Prüfsummenalgorithmen: SHA-1, SHA-256, CRC-32 und CRC-32C . Sie haben die Flexibilität, den Algorithmus auszuwählen, der Ihren Anforderungen am besten entspricht, und das SDK die Prüfsumme berechnen zu lassen. Alternativ können Sie ihren eigenen vorberechneten Prüfsummenwert angeben, indem Sie einen der vier unterstützten Algorithmen verwenden.

Wir besprechen Prüfsummen in zwei Anforderungsphasen: Hochladen eines Objekts und Herunterladen eines Objekts.

Hochladen eines Objekts

Gültige Werte für den Algorithmus sind CRC32, CRC32CSHA1, und SHA256.

Der folgende Codeausschnitt zeigt eine Anforderung zum Hochladen eines Objekts mit einer CRC-32-Prüfsumme. Wenn das SDK die Anforderung sendet, berechnet es die CRC-32-Prüfsumme und lädt das Objekt hoch. Amazon S3 speichert die Prüfsumme mit dem -Objekt.

Wenn die vom SDK berechnete Prüfsumme nicht mit der Prüfsumme übereinstimmt, die Amazon S3 berechnet, wenn es die Anforderung empfängt, wird ein Fehler zurückgegeben.

Verwenden eines vorberechneten Prüfsummenwerts

Ein vorab berechneter Prüfsummenwert, der mit der Anforderung bereitgestellt wird, deaktiviert die automatische Berechnung durch das SDK und verwendet stattdessen den bereitgestellten Wert.

Das folgende Beispiel zeigt eine -Anforderung mit einer vorberechneten SHA-256-Prüfsumme.

Wenn Amazon S3 feststellt, dass der Prüfsummenwert für den angegebenen Algorithmus falsch ist, gibt der Service eine Fehlerantwort zurück.

Mehrteilige Uploads

Sie können Prüfsummen auch mit mehrteiligen Uploads verwenden.

Herunterladen eines Objekts

Wenn Sie die [getObject](#)-Methode zum Herunterladen eines Objekts verwenden, validiert das SDK die Prüfsumme automatisch,

Die Anforderung im folgenden Ausschnitt weist das SDK an, die Prüfsumme in der Antwort zu validieren, indem es die Prüfsumme berechnet und die Werte vergleicht.

Wenn das Objekt nicht mit einer Prüfsumme hochgeladen wurde, findet keine Validierung statt.

Ein Objekt in Amazon S3 kann mehrere Prüfsummen haben, aber nur eine Prüfsumme wird beim Download validiert. Die folgende Priorität – basierend auf der Effizienz des Prüfsummenalgorithmus – bestimmt, welche Prüfsumme das SDK validiert:

1. CRC-32C
2. CRC-32
3. SHA-1
4. SHA-256

Wenn eine Antwort beispielsweise sowohl CRC-32- als auch SHA-256-Prüfsummen enthält, wird nur die CRC-32-Prüfsumme validiert.

Codebeispiele mit Anleitungen für die AWS SDK for PHP

Dieser Abschnitt enthält Codebeispiele, die gängige AWS Szenarien veranschaulichen, die verwenden AWS SDK for PHP.

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter [beschrieben](#) [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter [beschrieben](#) [Grundlegende Verwendung](#).

Themen

- [CloudFrontAmazon-Beispiele mit der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Signieren von benutzerdefinierten Amazon- CloudSearch Domänenanforderungen mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [CloudWatchAmazon-Beispiele mit der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Amazon EC2 EC2-Beispiele mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Signieren einer Amazon OpenSearch Service-Suchanfrage mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [AWS Identity and Access ManagementBeispiele mit der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [AWS Key Management Service-Beispiele unter Verwendung desAWS SDK for PHPVersion 3](#)
- [Amazon Kinesis-Beispiele unter Verwendung von AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [AWS Elemental MediaConvertBeispiele mit der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Amazon S3-Beispiele unter Verwendung von AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Verwaltung von Geheimnissen mithilfe der Secrets Manager-API und der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Amazon SES-Beispiele mit der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Amazon SNS SNS-BeispieleAWS SDK for PHPVersion 3](#)
- [Beispiele für Amazon SQS unter Verwendung derAWS SDK for PHPVersion 3](#)
- [Senden von Ereignissen an EventBridge globale Amazon-Endpunkte](#)

CloudFrontAmazon-Beispiele mit der AWS SDK for PHP Version 3

Amazon CloudFront ist ein AWS Webservice, der die Bereitstellung statischer und dynamischer Webinhalte von Ihrem eigenen Webserver oder einem AWS Server wie Amazon S3 beschleunigt. CloudFrontMit können Sie Ihre Inhalte über ein globales Netzwerk von Rechenzentren bereitstellen, die Edge-Standorte genannt werden. Wenn ein Benutzer Inhalte anfordert, die Sie mit CloudFront verteilen, wird der Benutzer an den Edge-Standort mit der kürzesten Latenz weitergeleitet. Falls sich

der Inhalt dort noch nicht im Cache befindet, ruft CloudFront eine Kopie vom Ursprungs-Server ab, stellt sie bereit, und speichert sie dann für zukünftige Anfragen im Cache.

Weitere Informationen CloudFront dazu finden Sie im [Amazon CloudFront Developer Guide](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP Version 3 ist [hier verfügbar GitHub](#).

Verwalten von Amazon- CloudFront Verteilungen mit der CloudFront API und der AWS SDK for PHP Version 3

Amazon CloudFront speichert Inhalte an globalen Edge-Standorten zwischen, um die Verteilung statischer und dynamischer Dateien zu beschleunigen, die Sie auf Ihrem eigenen Server oder auf einem Amazon-Service wie Amazon S3 und Amazon EC2 speichern. Wenn Benutzer Inhalte von Ihrer Website anfordern, CloudFront stellt sie vom nächstgelegenen Edge-Standort bereit, sofern die Datei dort zwischengespeichert wird. Andernfalls CloudFront ruft eine Kopie der Datei ab, stellt sie bereit und speichert sie dann für die nächste Anforderung zwischen. Das Speichern von Inhalten im Cache eines Edge-Standorts reduziert die Latenz von ähnlichen Benutzeranfragen in dieser Region.

Für jede CloudFront Verteilung, die Sie erstellen, geben Sie an, wo sich der Inhalt befindet und wie er verteilt werden soll, wenn Benutzer Anforderungen stellen. Dieses Thema konzentriert sich auf Verteilungen von statischen und dynamischen Dateien wie HTML-, CSS-, JSON- und Bilddateien. Informationen zur Verwendung von CloudFront mit Video-on-Demand finden Sie unter [On-Demand- und Live-Streaming-Video mit CloudFront](#).

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie eine Verteilung mit [CreateDistribution](#).
- Abrufen einer Verteilung mit [GetDistribution](#).
- Auflisten von Verteilungen mit [ListDistributions](#).
- Aktualisieren Sie Verteilungen mit [UpdateDistributions](#).
- Deaktivieren Sie Verteilungen mit [DisableDistribution](#).
- Löschen Sie Verteilungen mit [DeleteDistributions](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von Amazon CloudFront finden Sie im [Amazon- CloudFront Entwicklerhandbuch](#).

Erstellen einer CloudFront Verteilung

Erstellen Sie eine Verteilung aus einem Amazon S3-Bucket. Im folgenden Beispiel werden optionale Parameter auskommentiert, aber Standardwerte werden angezeigt. Zum Hinzufügen von Anpassungen zu Ihrer Verteilung kommentieren Sie sowohl den Wert als auch den Parameter in `$distribution` aus.

Um eine CloudFront Verteilung zu erstellen, verwenden Sie die [-CreateDistribution](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function createS3Distribution($cloudFrontClient, $distribution)
{
    try {
        $result = $cloudFrontClient->createDistribution([
            'DistributionConfig' => $distribution
        ]);

        $message = '';

        if (isset($result['Distribution']['Id'])) {
            $message = 'Distribution created with the ID of ' .
                $result['Distribution']['Id'];
        }

        $message .= ' and an effective URI of ' .
            $result['@metadata']['effectiveUri'] . '.';
    }
}
```

```
        return $message;
    } catch (AwsException $e) {
        return 'Error: ' . $e['message'];
    }
}

function createsTheS3Distribution()
{
    $originName = 'my-unique-origin-name';
    $s3BucketURL = 'my-bucket-name.s3.amazonaws.com';
    $callerReference = 'my-unique-caller-reference';
    $comment = 'my-comment-about-this-distribution';
    $defaultCacheBehavior = [
        'AllowedMethods' => [
            'CachedMethods' => [
                'Items' => ['HEAD', 'GET'],
                'Quantity' => 2
            ],
            'Items' => ['HEAD', 'GET'],
            'Quantity' => 2
        ],
        'Compress' => false,
        'DefaultTTL' => 0,
        'FieldLevelEncryptionId' => '',
        'ForwardedValues' => [
            'Cookies' => [
                'Forward' => 'none'
            ],
            'Headers' => [
                'Quantity' => 0
            ],
            'QueryString' => false,
            'QueryStringCacheKeys' => [
                'Quantity' => 0
            ]
        ],
        'LambdaFunctionAssociations' => ['Quantity' => 0],
        'MaxTTL' => 0,
        'MinTTL' => 0,
        'SmoothStreaming' => false,
        'TargetOriginId' => $originName,
        'TrustedSigners' => [
            'Enabled' => false,
```

```

        'Quantity' => 0
    ],
    'ViewerProtocolPolicy' => 'allow-all'
];
$enabled = false;
$origin = [
    'Items' => [
        [
            'DomainName' => $s3BucketURL,
            'Id' => $originName,
            'OriginPath' => '',
            'CustomHeaders' => ['Quantity' => 0],
            'S3OriginConfig' => ['OriginAccessIdentity' => '']
        ]
    ],
    'Quantity' => 1
];
$distribution = [
    'CallerReference' => $callerReference,
    'Comment' => $comment,
    'DefaultCacheBehavior' => $defaultCacheBehavior,
    'Enabled' => $enabled,
    'Origins' => $origin
];

$cloudFrontClient = new Aws\CloudFront\CloudFrontClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2018-06-18',
    'region' => 'us-east-1'
]);

echo createS3Distribution($cloudFrontClient, $distribution);
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// createsTheS3Distribution();

```

Abrufen einer CloudFront Verteilung

Um den Status und die Details einer angegebenen CloudFront Verteilung abzurufen, verwenden Sie die [-GetDistribution](#) Operation.

Importe


```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function getDistribution($cloudFrontClient, $distributionId)
{
    try {
        $result = $cloudFrontClient->getDistribution([
            'Id' => $distributionId
        ]);

        $message = '';

        if (isset($result['Distribution']['Status'])) {
            $message = 'The status of the distribution with the ID of ' .
                $result['Distribution']['Id'] . ' is currently ' .
                $result['Distribution']['Status'];
        }

        if (isset($result['@metadata']['effectiveUri'])) {
            $message .= ', and the effective URI is ' .
                $result['@metadata']['effectiveUri'] . '.';
        } else {
            $message = 'Error: Could not get the specified distribution. ' .
                'The distribution\'s status is not available.';
        }

        return $message;
    } catch (AwsException $e) {
        return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();
    }
}

function getsADistribution()
{
    $distributionId = 'E1BTGP2EXAMPLE';

    $cloudFrontClient = new Aws\CloudFront\CloudFrontClient([
        'profile' => 'default',
        'version' => '2018-06-18',
```

```
        'region' => 'us-east-1'
    ]);

    echo getDistribution($cloudFrontClient, $distributionId);
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// getsADistribution();
```

Auflisten von CloudFront Verteilungen

Rufen Sie mithilfe der [-ListDistributions](#) Operation eine Liste der vorhandenen CloudFront Verteilungen in der angegebenen AWS Region von Ihrem aktuellen Konto ab.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function listDistributions($cloudFrontClient)
{
    try {
        $result = $cloudFrontClient->listDistributions([]);
        return $result;
    } catch (AwsException $e) {
        exit('Error: ' . $e->getAwsErrorMessage());
    }
}

function listTheDistributions()
{
    $cloudFrontClient = new Aws\CloudFront\CloudFrontClient([
        'profile' => 'default',
        'version' => '2018-06-18',
        'region' => 'us-east-2'
    ]);

    $distributions = listDistributions($cloudFrontClient);
```

```
if (count($distributions) == 0) {
    echo 'Could not find any distributions.';
} else {
    foreach ($distributions['DistributionList']['Items'] as $distribution) {
        echo 'The distribution with the ID of ' . $distribution['Id'] .
            ' has the status of ' . $distribution['Status'] . '.' . "\n";
    }
}
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// listTheDistributions();
```

Aktualisieren einer CloudFront Verteilung

Das Aktualisieren einer CloudFront Verteilung ähnelt dem Erstellen einer Verteilung. Bei der Aktualisierung einer Verteilung sind jedoch mehr Felder erforderlich und alle Werte müssen berücksichtigt werden. Zur Vornahme von Änderungen an einer vorhandenen Verteilung empfehlen wir, zuerst die vorhandene Verteilung abzurufen und die zu aktualisierenden Werte im `$distribution`-Array zu ändern.

Um eine angegebene CloudFront Verteilung zu aktualisieren, verwenden Sie die [-UpdateDistribution](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\CloudFront\CloudFrontClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function updateDistribution(
    $cloudFrontClient,
    $distributionId,
    $distributionConfig,
    $eTag
) {
    try {
        $result = $cloudFrontClient->updateDistribution([
```

```

        'DistributionConfig' => $distributionConfig,
        'Id' => $distributionId,
        'IfMatch' => $eTag
    ]]);

    return 'The distribution with the following effective URI has ' .
        'been updated: ' . $result['@metadata']['effectiveUri'];
} catch (AwsException $e) {
    return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();
}
}

function getDistributionConfig($cloudFrontClient, $distributionId)
{
    try {
        $result = $cloudFrontClient->getDistribution([
            'Id' => $distributionId,
        ]]);

        if (isset($result['Distribution']['DistributionConfig'])) {
            return [
                'DistributionConfig' => $result['Distribution']['DistributionConfig'],
                'effectiveUri' => $result['@metadata']['effectiveUri']
            ];
        } else {
            return [
                'Error' => 'Error: Cannot find distribution configuration details.',
                'effectiveUri' => $result['@metadata']['effectiveUri']
            ];
        }
    } catch (AwsException $e) {
        return [
            'Error' => 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage()
        ];
    }
}

function getDistributionETag($cloudFrontClient, $distributionId)
{
    try {
        $result = $cloudFrontClient->getDistribution([
            'Id' => $distributionId,
        ]]);
    }
}

```

```
        if (isset($result['ETag'])) {
            return [
                'ETag' => $result['ETag'],
                'effectiveUri' => $result['@metadata']['effectiveUri']
            ];
        } else {
            return [
                'Error' => 'Error: Cannot find distribution ETag header value.',
                'effectiveUri' => $result['@metadata']['effectiveUri']
            ];
        }
    } catch (AwsException $e) {
        return [
            'Error' => 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage()
        ];
    }
}

function updateADistribution()
{
    // $distributionId = 'E1BTGP2EXAMPLE';
    $distributionId = 'E1X3BKQ569KEMH';

    $cloudFrontClient = new CloudFrontClient([
        'profile' => 'default',
        'version' => '2018-06-18',
        'region' => 'us-east-1'
    ]);

    // To change a distribution, you must first get the distribution's
    // ETag header value.
    $eTag = getDistributionETag($cloudFrontClient, $distributionId);

    if (array_key_exists('Error', $eTag)) {
        exit($eTag['Error']);
    }

    // To change a distribution, you must also first get information about
    // the distribution's current configuration. Then you must use that
    // information to build a new configuration.
    $currentConfig = getDistributionConfig($cloudFrontClient, $distributionId);

    if (array_key_exists('Error', $currentConfig)) {
        exit($currentConfig['Error']);
    }
}
```

```
}

// To change a distribution's configuration, you can set the
// distribution's related configuration value as part of a change request,
// for example:
// 'Enabled' => true
// Some configuration values are required to be specified as part of a change
// request, even if you don't plan to change their values. For ones you
// don't want to change but are required to be specified, you can just reuse
// their current values, as follows.
$distributionConfig = [
    'CallerReference' => $currentConfig['DistributionConfig']['CallerReference'],
    'Comment' => $currentConfig['DistributionConfig']['Comment'],
    'DefaultCacheBehavior' => $currentConfig['DistributionConfig']
["DefaultCacheBehavior"],
    'DefaultRootObject' => $currentConfig['DistributionConfig']
["DefaultRootObject"],
    'Enabled' => $currentConfig['DistributionConfig']['Enabled'],
    'Origins' => $currentConfig['DistributionConfig']['Origins'],
    'Aliases' => $currentConfig['DistributionConfig']['Aliases'],
    'CustomErrorResponses' => $currentConfig['DistributionConfig']
["CustomErrorResponses"],
    'HttpVersion' => $currentConfig['DistributionConfig']['HttpVersion'],
    'CacheBehaviors' => $currentConfig['DistributionConfig']['CacheBehaviors'],
    'Logging' => $currentConfig['DistributionConfig']['Logging'],
    'PriceClass' => $currentConfig['DistributionConfig']['PriceClass'],
    'Restrictions' => $currentConfig['DistributionConfig']['Restrictions'],
    'ViewerCertificate' => $currentConfig['DistributionConfig']
["ViewerCertificate"],
    'WebACLId' => $currentConfig['DistributionConfig']['WebACLId']
];

echo updateDistribution(
    $cloudFrontClient,
    $distributionId,
    $distributionConfig,
    $eTag['ETag']
);
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// updateADistribution();
```

Deaktivieren einer CloudFront Verteilung

Zum Deaktivieren oder Entfernen einer Verteilung ändern Sie ihren Status von „Bereitgestellt“ in „Deaktiviert“.

Um die angegebene CloudFront Verteilung zu deaktivieren, verwenden Sie die [-DisableDistribution](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function disableDistribution(
    $cloudFrontClient,
    $distributionId,
    $distributionConfig,
    $eTag
) {
    try {
        $result = $cloudFrontClient->updateDistribution([
            'DistributionConfig' => $distributionConfig,
            'Id' => $distributionId,
            'IfMatch' => $eTag
        ]);
        return 'The distribution with the following effective URI has ' .
            'been disabled: ' . $result['@metadata']['effectiveUri'];
    } catch (AwsException $e) {
        return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();
    }
}

function getDistributionConfig($cloudFrontClient, $distributionId)
{
    try {
        $result = $cloudFrontClient->getDistribution([
            'Id' => $distributionId,
        ]);
    }
```

```
        if (isset($result['Distribution']['DistributionConfig'])) {
            return [
                'DistributionConfig' => $result['Distribution']['DistributionConfig'],
                'effectiveUri' => $result['@metadata']['effectiveUri']
            ];
        } else {
            return [
                'Error' => 'Error: Cannot find distribution configuration details.',
                'effectiveUri' => $result['@metadata']['effectiveUri']
            ];
        }
    } catch (AwsException $e) {
        return [
            'Error' => 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage()
        ];
    }
}

function getDistributionETag($cloudFrontClient, $distributionId)
{
    try {
        $result = $cloudFrontClient->getDistribution([
            'Id' => $distributionId,
        ]);

        if (isset($result['ETag'])) {
            return [
                'ETag' => $result['ETag'],
                'effectiveUri' => $result['@metadata']['effectiveUri']
            ];
        } else {
            return [
                'Error' => 'Error: Cannot find distribution ETag header value.',
                'effectiveUri' => $result['@metadata']['effectiveUri']
            ];
        }
    } catch (AwsException $e) {
        return [
            'Error' => 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage()
        ];
    }
}

function disableADistribution()
```



```
{
    $distributionId = 'E1BTGP2EXAMPLE';

    $cloudFrontClient = new Aws\CloudFront\CloudFrontClient([
        'profile' => 'default',
        'version' => '2018-06-18',
        'region' => 'us-east-1'
    ]);

    // To disable a distribution, you must first get the distribution's
    // ETag header value.
    $eTag = getDistributionETag($cloudFrontClient, $distributionId);

    if (array_key_exists('Error', $eTag)) {
        exit($eTag['Error']);
    }

    // To delete a distribution, you must also first get information about
    // the distribution's current configuration. Then you must use that
    // information to build a new configuration, including setting the new
    // configuration to "disabled".
    $currentConfig = getDistributionConfig($cloudFrontClient, $distributionId);

    if (array_key_exists('Error', $currentConfig)) {
        exit($currentConfig['Error']);
    }

    $distributionConfig = [
        'CacheBehaviors' => $currentConfig['DistributionConfig']['CacheBehaviors'],
        'CallerReference' => $currentConfig['DistributionConfig']['CallerReference'],
        'Comment' => $currentConfig['DistributionConfig']['Comment'],
        'DefaultCacheBehavior' => $currentConfig['DistributionConfig']
["DefaultCacheBehavior"],
        'DefaultRootObject' => $currentConfig['DistributionConfig']
["DefaultRootObject"],
        'Enabled' => false,
        'Origins' => $currentConfig['DistributionConfig']['Origins'],
        'Aliases' => $currentConfig['DistributionConfig']['Aliases'],
        'CustomErrorResponses' => $currentConfig['DistributionConfig']
["CustomErrorResponses"],
        'HttpVersion' => $currentConfig['DistributionConfig']['HttpVersion'],
        'Logging' => $currentConfig['DistributionConfig']['Logging'],
        'PriceClass' => $currentConfig['DistributionConfig']['PriceClass'],
        'Restrictions' => $currentConfig['DistributionConfig']['Restrictions'],
```

```

        'ViewerCertificate' => $currentConfig['DistributionConfig']
["ViewerCertificate"],
        'WebACLId' => $currentConfig['DistributionConfig']['WebACLId']
    ];

    echo disableDistribution(
        $cloudFrontClient,
        $distributionId,
        $distributionConfig,
        $eTag['ETag']
    );
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// disableADistribution();

```

Löschen einer CloudFront Verteilung

Sobald eine Verteilung den Status „Deaktiviert“ aufweist, können Sie sie löschen.

Um eine angegebene CloudFront Verteilung zu entfernen, verwenden Sie die [-DeleteDistribution](#) Operation.

Importe

```

require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;

```

Beispiel-Code

```

function deleteDistribution($cloudFrontClient, $distributionId, $eTag)
{
    try {
        $result = $cloudFrontClient->deleteDistribution([
            'Id' => $distributionId,
            'IfMatch' => $eTag
        ]);
        return 'The distribution at the following effective URI has ' .
            'been deleted: ' . $result['@metadata']['effectiveUri'];
    } catch (AwsException $e) {
        return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();
    }
}

```

```
    }
}

function getDistributionETag($cloudFrontClient, $distributionId)
{
    try {
        $result = $cloudFrontClient->getDistribution([
            'Id' => $distributionId,
        ]);

        if (isset($result['ETag'])) {
            return [
                'ETag' => $result['ETag'],
                'effectiveUri' => $result['@metadata']['effectiveUri']
            ];
        } else {
            return [
                'Error' => 'Error: Cannot find distribution ETag header value.',
                'effectiveUri' => $result['@metadata']['effectiveUri']
            ];
        }
    } catch (AwsException $e) {
        return [
            'Error' => 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage()
        ];
    }
}

function deleteADistribution()
{
    $distributionId = 'E17G7YNEXAMPLE';

    $cloudFrontClient = new Aws\CloudFront\CloudFrontClient([
        'profile' => 'default',
        'version' => '2018-06-18',
        'region' => 'us-east-1'
    ]);

    // To delete a distribution, you must first get the distribution's
    // ETag header value.
    $eTag = getDistributionETag($cloudFrontClient, $distributionId);

    if (array_key_exists('Error', $eTag)) {
        exit($eTag['Error']);
    }
}
```

```
    } else {
        echo deleteDistribution(
            $cloudFrontClient,
            $distributionId,
            $eTag['ETag']
        );
    }
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// deleteADistribution();
```

Verwalten von Amazon- CloudFront Ungültigkeiten mit der CloudFront API und der AWS SDK for PHP Version 3

Amazon CloudFront speichert Kopien statischer und dynamischer Dateien an globalen Edge-Standorten zwischen. Erstellen Sie zum Entfernen oder Aktualisieren einer Datei auf allen Edge-Standorten eine Aufhebung für alle Dateien bzw. für eine Gruppe von Dateien.

Die ersten 1.000 Aufhebungen jedes Kalendermonats sind kostenlos. Weitere Informationen zum Entfernen von Inhalten von einem CloudFront Edge-Standort finden Sie unter [Aufheben der Gültigkeit von Dateien](#).

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie eine Verteilungsinvalidierung mit [CreateInvalidation](#).
- Abrufen einer Verteilungsinvalidierung mit [GetInvalidation](#).
- Auflisten von Verteilungen mit [ListInvalidations](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter [beschrieben](#)[Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter [beschrieben](#)[Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von Amazon CloudFront finden Sie im [Amazon- CloudFront Entwicklerhandbuch](#).

Erstellen einer Verteilungsinvalidierung

Erstellen Sie eine Aufhebung der CloudFront Verteilung, indem Sie den Pfadspeicherort für die Dateien angeben, die Sie entfernen müssen. Dieses Beispiel hebt die Gültigkeit aller Dateien in der Verteilung auf, aber Sie können bestimmte Dateien unter `Items` identifizieren.

Um eine CloudFront Verteilungsinvalidierung zu erstellen, verwenden Sie die [-CreateInvalidation](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function createInvalidation(
    $cloudFrontClient,
    $distributionId,
    $callerReference,
    $paths,
    $quantity
) {
    try {
        $result = $cloudFrontClient->createInvalidation([
            'DistributionId' => $distributionId,
            'InvalidationBatch' => [
                'CallerReference' => $callerReference,
                'Paths' => [
                    'Items' => $paths,
                    'Quantity' => $quantity,
                ],
            ],
        ]);

        $message = '';

        if (isset($result['Location'])) {
            $message = 'The invalidation location is: ' . $result['Location'];
        }
    }
}
```

```
        $message .= ' and the effective URI is ' . $result['@metadata']
['effectiveUri'] . '.';

        return $message;
    } catch (AwsException $e) {
        return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();
    }
}

function createTheInvalidation()
{
    $distributionId = 'E17G7YNEXAMPLE';
    $callerReference = 'my-unique-value';
    $paths = ['/*'];
    $quantity = 1;

    $cloudFrontClient = new Aws\CloudFront\CloudFrontClient([
        'profile' => 'default',
        'version' => '2018-06-18',
        'region' => 'us-east-1'
    ]);

    echo createInvalidation(
        $cloudFrontClient,
        $distributionId,
        $callerReference,
        $paths,
        $quantity
    );
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// createTheInvalidation();
```

Abrufen einer Verteilungsinvalidierung

Um den Status und Details zu einer CloudFront Verteilungsinvalidierung abzurufen, verwenden Sie die [-GetInvalidation](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

```
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function getInvalidation($cloudFrontClient, $distributionId, $invalidationId)
{
    try {
        $result = $cloudFrontClient->getInvalidation([
            'DistributionId' => $distributionId,
            'Id' => $invalidationId,
        ]);

        $message = '';

        if (isset($result['Invalidation']['Status'])) {
            $message = 'The status for the invalidation with the ID of ' .
                $result['Invalidation']['Id'] . ' is ' .
                $result['Invalidation']['Status'];
        }

        if (isset($result['@metadata']['effectiveUri'])) {
            $message .= ', and the effective URI is ' .
                $result['@metadata']['effectiveUri'] . '.';
        } else {
            $message = 'Error: Could not get information about ' .
                'the invalidation. The invalidation\'s status ' .
                'was not available.';
        }

        return $message;
    } catch (AwsException $e) {
        return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();
    }
}

function getsAnInvalidation()
{
    $distributionId = 'E1BTGP2EXAMPLE';
    $invalidationId = 'I1CDEZZEXAMPLE';

    $cloudFrontClient = new Aws\CloudFront\CloudFrontClient([
        'profile' => 'default',
```

```
        'version' => '2018-06-18',
        'region' => 'us-east-1'
    ]);

    echo getInvalidation($cloudFrontClient, $distributionId, $invalidationId);
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// getsAnInvalidation();
```

Auflisten von Aufhebungen der Verteilung

Um alle aktuellen CloudFront Verteilungsinvalidierungen aufzulisten, verwenden Sie die [-ListInvalidations](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function listInvalidations($cloudFrontClient, $distributionId)
{
    try {
        $result = $cloudFrontClient->listInvalidations([
            'DistributionId' => $distributionId
        ]);
        return $result;
    } catch (AwsException $e) {
        exit('Error: ' . $e->getAwsErrorMessage());
    }
}

function listTheInvalidations()
{
    $distributionId = 'E1WICG1EXAMPLE';

    $cloudFrontClient = new Aws\CloudFront\CloudFrontClient([
        'profile' => 'default',
```



```
'version' => '2018-06-18',
'region' => 'us-east-1'
]);

$invalidations = listInvalidations(
    $cloudFrontClient,
    $distributionId
);

if (isset($invalidations['InvalidationList'])) {
    if ($invalidations['InvalidationList']['Quantity'] > 0) {
        foreach ($invalidations['InvalidationList']['Items'] as $invalidation) {
            echo 'The invalidation with the ID of ' . $invalidation['Id'] .
                ' has the status of ' . $invalidation['Status'] . ' . ' . "\n";
        }
    } else {
        echo 'Could not find any invalidations for the specified distribution.';
    }
} else {
    echo 'Error: Could not get invalidation information. Could not get ' .
        'information about the specified distribution.';
}
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// listTheInvalidations();
```

Signieren von Amazon- CloudFront URLs mit AWS SDK for PHP Version 3

Mit signierten URLs können Sie Benutzern Zugriff auf Ihre privaten Inhalte gewähren. Eine signierte URL enthält zusätzliche Informationen (z. B. Ablaufzeit), mit denen Sie den Zugriff auf Ihre Inhalte besser kontrollieren können. Diese zusätzlichen Informationen sind in einer Richtlinienanweisung enthalten, die entweder auf einer vordefinierten oder einer benutzerdefinierten Richtlinie basieren. Informationen zum Einrichten privater Verteilungen und warum Sie URLs signieren müssen, finden Sie unter [Bereitstellen privater Inhalte über Amazon CloudFront](#) im Amazon- CloudFront Entwicklerhandbuch.

- Erstellen Sie eine signierte Amazon- CloudFront URL mit [getSignedURL](#).
- Erstellen Sie ein signiertes Amazon CloudFront -Cookie mit [getSignedCookie](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von Amazon CloudFront finden Sie im [Amazon- CloudFront Entwicklerhandbuch](#).

Signieren von CloudFront URLs für private Verteilungen

Sie können eine URL mit dem CloudFront Client im SDK signieren. Zuerst müssen Sie ein Objekt `CloudFrontClient` erstellen. Sie können eine CloudFront URL für eine Videoressource entweder mit einer vordefinierten oder einer benutzerdefinierten Richtlinie signieren.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\CloudFront\CloudFrontClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function signPrivateDistribution(
    $cloudFrontClient,
    $resourceKey,
    $expires,
    $privateKey,
    $keyPairId
) {
    try {
        $result = $cloudFrontClient->getSignedUrl([
            'url' => $resourceKey,
            'expires' => $expires,
            'private_key' => $privateKey,
            'key_pair_id' => $keyPairId
        ]);

        return $result;
    } catch (AwsException $e) {
        return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();
    }
}
```

```
    }
}

function signAPrivateDistribution()
{
    $resourceKey = 'https://d13l49jEXAMPLE.cloudfront.net/my-file.txt';
    $expires = time() + 300; // 5 minutes (5 * 60 seconds) from now.
    $privateKey = dirname(__DIR__) . '/cloudfront/my-private-key.pem';
    $keyPairId = 'AAPKAJIKZATYYYEXAMPLE';

    $cloudFrontClient = new CloudFrontClient([
        'profile' => 'default',
        'version' => '2018-06-18',
        'region' => 'us-east-1'
    ]);

    echo signPrivateDistribution(
        $cloudFrontClient,
        $resourceKey,
        $expires,
        $privateKey,
        $keyPairId
    );
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// signAPrivateDistribution();
```

Verwenden einer benutzerdefinierten Richtlinie beim Erstellen von CloudFront URLs

Um eine benutzerdefinierte Richtlinie zu verwenden, geben Sie den Schlüssel `policy` anstelle von `expires` an.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\CloudFront\CloudFrontClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```

function signPrivateDistributionPolicy(
    $cloudFrontClient,
    $resourceKey,
    $customPolicy,
    $privateKey,
    $keyPairId
) {
    try {
        $result = $cloudFrontClient->getSignedUrl([
            'url' => $resourceKey,
            'policy' => $customPolicy,
            'private_key' => $privateKey,
            'key_pair_id' => $keyPairId
        ]);

        return $result;
    } catch (AwsException $e) {
        return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();
    }
}

function signAPrivateDistributionPolicy()
{
    $resourceKey = 'https://d13149jEXAMPLE.cloudfront.net/my-file.txt';
    $expires = time() + 300; // 5 minutes (5 * 60 seconds) from now.
    $customPolicy = <<<POLICY
{
    "Statement": [
        {
            "Resource": "$resourceKey",
            "Condition": {
                "IpAddress": {"AWS:SourceIp": "${_SERVER['REMOTE_ADDR']}/32"},
                "DateLessThan": {"AWS:EpochTime": $expires}
            }
        }
    ]
}
POLICY;
    $privateKey = dirname(__DIR__) . '/cloudfront/my-private-key.pem';
    $keyPairId = 'AAPKAJIKZATYYYEXAMPLE';

    $cloudFrontClient = new CloudFrontClient([
        'profile' => 'default',

```

```
        'version' => '2018-06-18',
        'region' => 'us-east-1'
    ]);

    echo signPrivateDistributionPolicy(
        $cloudFrontClient,
        $resourceKey,
        $customPolicy,
        $privateKey,
        $keyPairId
    );
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// signAPrivateDistributionPolicy();
```

Verwenden einer CloudFront signierten URL

Die Form der signierten URL unterscheidet sich in Abhängigkeit davon, ob die URL, die Sie signieren, das Schema „HTTP“ oder „RTMP“ verwendet. Im Fall von „HTTP“ wird die vollständige, absolute URL zurückgegeben. Für „RTMP“ wird nur die relative URL zurückgegeben. Dies liegt daran, dass einige Player den Host und den Pfad als separate Parameter benötigen.

Das folgende Beispiel zeigt, wie Sie mit der signierten URL eine Webseite erstellen können, die ein Video mit [JWPlayer](#) anzeigt. Die gleiche Art von Technik würde für andere Spieler wie [geltenFlowPlayer](#), erfordert jedoch einen anderen clientseitigen Code.

```
<html>
<head>
    <title>|CFlong| Streaming Example</title>
    <script type="text/javascript" src="https://example.com/jwplayer.js"></script>
</head>
<body>
    <div id="video">The canned policy video will be here.</div>
    <script type="text/javascript">
        jwplayer('video').setup({
            file: "<?=$streamHostUrl ?>/cfx/st/<?=$signedUrlCannedPolicy ?>",
            width: "720",
            height: "480"
        });
    </script>
</body>
```

```
</html>
```

Signieren von CloudFront Cookies für private Verteilungen

Alternativ zu signierten URLs können Sie Clients auch über signierte Cookies Zugriff auf eine private Verteilung gewähren. Signierte Cookies ermöglichen Ihnen den Zugriff auf mehrere Dateien mit beschränkten Rechten, z. B. alle Dateien für ein Video im HLS-Format oder alle Dateien im Bereich der Abonnenten einer Website. Weitere Informationen dazu, warum Sie möglicherweise signierte Cookies anstelle signierter URLs verwenden möchten (oder umgekehrt), finden Sie unter [Auswählen zwischen signierten URLs und signierten Cookies](#) im Amazon- CloudFront Entwicklerhandbuch.

Das Erstellen eines signierten Cookies ähnelt dem Erstellen einer signierten URL. Der einzige Unterschied ist die aufgerufene Methode (`getSignedCookie` statt `getSignedUrl`).

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\CloudFront\CloudFrontClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function signCookie(
    $cloudFrontClient,
    $resourceKey,
    $expires,
    $privateKey,
    $keyPairId
) {
    try {
        $result = $cloudFrontClient->getSignedCookie([
            'url' => $resourceKey,
            'expires' => $expires,
            'private_key' => $privateKey,
            'key_pair_id' => $keyPairId
        ]);

        return $result;
    } catch (AwsException $e) {
```

```
        return [ 'Error' => $e->getAwsErrorMessage() ];
    }
}

function signACookie()
{
    $resourceKey = 'https://d13149jEXAMPLE.cloudfront.net/my-file.txt';
    $expires = time() + 300; // 5 minutes (5 * 60 seconds) from now.
    $privateKey = dirname(__DIR__) . '/cloudfront/my-private-key.pem';
    $keyPairId = 'AAPKAJIKZATYYYEXAMPLE';

    $cloudFrontClient = new CloudFrontClient([
        'profile' => 'default',
        'version' => '2018-06-18',
        'region' => 'us-east-1'
    ]);

    $result = signCookie(
        $cloudFrontClient,
        $resourceKey,
        $expires,
        $privateKey,
        $keyPairId
    );

    /* If successful, returns something like:
    CloudFront-Expires = 1589926678
    CloudFront-Signature = Lv1DyC2q...2HPXaQ__
    CloudFront-Key-Pair-Id = AAPKAJIKZATYYYEXAMPLE
    */
    foreach ($result as $key => $value) {
        echo $key . ' = ' . $value . "\n";
    }
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// signACookie();
```

Verwenden einer benutzerdefinierten Richtlinie beim Erstellen von CloudFront Cookies

Wie bei `getSignedUrl` können Sie anstelle eines Parameters `'policy'` einen Parameter `expires` und einen Parameter `url` verwenden, um einen Cookie mit einer benutzerdefinierten Richtlinie zu unterschreiben. Eine benutzerdefinierte Richtlinie kann Platzhalter im

Ressourcenschlüssel enthalten. Dadurch können Sie ein einzelnes signiertes Cookie für mehrere Dateien erstellen.

`getSignedCookie` gibt ein Array von Schlüssel-Wert-Paaren zurück, die alle als Cookies festgelegt werden müssen, um den Zugriff auf eine private Distribution zu ermöglichen.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\CloudFront\CloudFrontClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function signCookiePolicy(
    $cloudFrontClient,
    $customPolicy,
    $privateKey,
    $keyPairId
) {
    try {
        $result = $cloudFrontClient->getSignedCookie([
            'policy' => $customPolicy,
            'private_key' => $privateKey,
            'key_pair_id' => $keyPairId
        ]);

        return $result;
    } catch (AwsException $e) {
        return [ 'Error' => $e->getAwsErrorMessage() ];
    }
}

function signACookiePolicy()
{
    $resourceKey = 'https://d13149jEXAMPLE.cloudfront.net/my-file.txt';
    $expires = time() + 300; // 5 minutes (5 * 60 seconds) from now.
    $customPolicy = <<<POLICY
{
    "Statement": [
        {
```



```

        "Resource": "{$resourceKey}",
        "Condition": {
            "IpAddress": {"AWS:SourceIp": "{$_SERVER['REMOTE_ADDR']}/32"},
            "DateLessThan": {"AWS:EpochTime": {$expires}}
        }
    }
}
POLICY;
$privateKey = dirname(__DIR__) . '/cloudfront/my-private-key.pem';
$keyPairId = 'AAPKAJIKZATYYYEXAMPLE';

$cloudFrontClient = new CloudFrontClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2018-06-18',
    'region' => 'us-east-1'
]);

$result = signCookiePolicy(
    $cloudFrontClient,
    $customPolicy,
    $privateKey,
    $keyPairId
);

/* If successful, returns something like:
CloudFront-Policy = eyJTdGF0...fX19XX0_
CloudFront-Signature = RowqEQWZ...N8vetw__
CloudFront-Key-Pair-Id = AAPKAJIKZATYYYEXAMPLE
*/
foreach ($result as $key => $value) {
    echo $key . ' = ' . $value . "\n";
}
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// signACookiePolicy();

```

Senden von CloudFront Cookies an den Guzzle-Client

Sie können diese Cookies auch an eine `GuzzleHttp\Cookie\CookieJar` zur Verwendung mit einem Guzzle-Client übergeben.

```
use GuzzleHttp\Client;
use GuzzleHttp\Cookie\CookieJar;

$distribution = "example-distribution.cloudfront.net";
$client = new \GuzzleHttp\Client([
    'base_uri' => "https://$distribution",
    'cookies' => CookieJar::fromArray($signedCookieCustomPolicy, $distribution),
]);

$client->get('video.mp4');
```

Weitere Informationen finden Sie unter [Verwenden signierter Cookies](#) im Amazon- CloudFront Entwicklerhandbuch.

Signieren von benutzerdefinierten Amazon- CloudSearch Domänenanforderungen mit AWS SDK for PHP Version 3

Amazon CloudSearch -Domänenanforderungen können über das hinaus angepasst werden, was von der unterstützt wird AWS SDK for PHP. In Fällen, in denen Sie benutzerdefinierte Anforderungen an Domains stellen müssen, die durch die IAM-Authentifizierung geschützt sind, können Sie die Anmeldeinformationsanbieter und Unterzeichner des SDK verwenden, um jede [PSR-7-Anforderung zu signieren](#).

Wenn Sie beispielsweise das Handbuch [Erste Schritte mit Cloud Search](#) verwenden und eine IAM-geschützte Domäne für [Schritt 3](#) verwenden wollen, müssen Sie Ihre Anforderung wie folgt signieren und ausführen.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Signieren Sie eine Anforderung mit dem AWS Signaturprotokoll mithilfe von [SignatureV4](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Amazon CloudSearch - Domänenanforderung signieren

Importe

```
require './vendor/autoload.php';

use Aws\Credentials\CredentialProvider;
use Aws\Signature\SignatureV4;
use GuzzleHttp\Client;
use GuzzleHttp\Psr7\Request;
```

Beispiel-Code

```
function searchDomain(
    $client,
    $domainName,
    $domainId,
    $domainRegion,
    $searchString
) {
    $domainPrefix = 'search-';
    $cloudSearchDomain = 'cloudsearch.amazonaws.com';
    $cloudSearchVersion = '2013-01-01';
    $searchPrefix = 'search?';

    // Specify the search to send.
    $request = new Request(
        'GET',
        "https://$domainPrefix$domainName-$domainId.$domainRegion." .
            "$cloudSearchDomain/$cloudSearchVersion/" .
            "$searchPrefix$searchString"
    );

    // Get default AWS account access credentials.
    $credentials = call_user_func(CredentialProvider::defaultProvider())->wait();

    // Sign the search request with the credentials.
    $signer = new SignatureV4('cloudsearch', $domainRegion);
    $request = $signer->signRequest($request, $credentials);

    // Send the signed search request.
    $response = $client->send($request);
}
```

```
// Report the search results, if any.
$results = json_decode($response->getBody());

$message = '';

if ($results->hits->found > 0) {
    $message .= 'Search results:' . "\n";

    foreach ($results->hits->hit as $hit) {
        $message .= $hit->fields->title . "\n";
    }
} else {
    $message .= 'No search results.';
}

return $message;
}

function searchADomain()
{
    $domainName = 'my-search-domain';
    $domainId = '7kbitd6nyiglhdmtssxEXAMPLE';
    $domainRegion = 'us-east-1';
    $searchString = 'q=star+wars&return=title';
    $client = new Client();

    echo searchDomain(
        $client,
        $domainName,
        $domainId,
        $domainRegion,
        $searchString
    );
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// searchADomain();
```

CloudWatchAmazon-Beispiele mit der AWS SDK for PHP Version 3

Amazon CloudWatch (CloudWatch) ist ein Webservice überwacht Ihre Amazon Web Services Ressourcen und -Anwendungen, die Sie auf ausführen, in Echtzeit überwacht Ihre Amazon Web

Services Ressourcen und -Anwendungen, die Sie auf ausführen, AWS in Echtzeit. Sie können CloudWatch verwenden, um Metriken zu erfassen und nachzuverfolgen, die Variablen sind, die Sie für Ihre Ressourcen und Anwendungen messen können. CloudWatch-Alarme senden Benachrichtigungen oder nehmen automatisch Änderungen an den Ressourcen vor, die Sie gemäß den von Ihnen festgelegten Regeln überwachen.

Der gesamte Beispielcode für AWS SDK for PHP ist [hier verfügbar GitHub](#).

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Themen

- [Arbeiten mit Amazon- CloudWatch Alarmen mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Abrufen von Metriken von Amazon CloudWatch mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Veröffentlichen von benutzerdefinierten Metriken in Amazon CloudWatch mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Senden von Ereignissen an Amazon CloudWatch Events mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Verwenden von Alarmaktionen mit Amazon- CloudWatch Alarmen mit AWS SDK for PHP Version 3](#)

Arbeiten mit Amazon- CloudWatch Alarmen mit AWS SDK for PHP Version 3

Ein Amazon- CloudWatch Alarm überwacht eine einzelne Metrik über einen von Ihnen angegebenen Zeitraum. Der Alarm führt eine oder mehrere Aktionen durch, basierend auf dem Wert der Metrik im Vergleich zu einem bestimmten Schwellenwert in einer Reihe von Zeiträumen.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Beschreiben Sie einen Alarm mit [DescribeAlarms](#).
- Erstellen Sie einen Alarm mit [PutMetricAlarm](#).
- Löschen Sie einen Alarm mit [DeleteAlarms](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter [beschrieben](#) [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter [beschrieben](#) [Grundlegende Verwendung](#).

Alarmer beschreiben

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\CloudWatch\CloudWatchClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function describeAlarms($cloudWatchClient)
{
    try {
        $result = $cloudWatchClient->describeAlarms();

        $message = '';

        if (isset($result['@metadata']['effectiveUri'])) {
            $message .= 'Alarms at the effective URI of ' .
                $result['@metadata']['effectiveUri'] . "\n\n";

            if (isset($result['CompositeAlarms'])) {
                $message .= "Composite alarms:\n";

                foreach ($result['CompositeAlarms'] as $alarm) {
                    $message .= $alarm['AlarmName'] . "\n";
                }
            } else {
                $message .= "No composite alarms found.\n";
            }
        }

        if (isset($result['MetricAlarms'])) {
            $message .= "Metric alarms:\n";

            foreach ($result['MetricAlarms'] as $alarm) {
```

```
        $message .= $alarm['AlarmName'] . "\n";
    }
    } else {
        $message .= 'No metric alarms found.';
    }
} else {
    $message .= 'No alarms found.';
}

return $message;
} catch (AwsException $e) {
    return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();
}
}

function describeTheAlarms()
{
    $cloudWatchClient = new CloudWatchClient([
        'profile' => 'default',
        'region' => 'us-east-1',
        'version' => '2010-08-01'
    ]);

    echo describeAlarms($cloudWatchClient);
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// describeTheAlarms();
```

Alarm erstellen

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\CloudWatch\CloudWatchClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function putMetricAlarm(
```

```
$cloudWatchClient,  
$cloudWatchRegion,  
$alarmName,  
$namespace,  
$metricName,  
$dimensions,  
$statistic,  
$period,  
$comparison,  
$threshold,  
$evaluationPeriods  
) {  
    try {  
        $result = $cloudWatchClient->putMetricAlarm([  
            'AlarmName' => $alarmName,  
            'Namespace' => $namespace,  
            'MetricName' => $metricName,  
            'Dimensions' => $dimensions,  
            'Statistic' => $statistic,  
            'Period' => $period,  
            'ComparisonOperator' => $comparison,  
            'Threshold' => $threshold,  
            'EvaluationPeriods' => $evaluationPeriods  
        ]]);  
  
        if (isset($result['@metadata']['effectiveUri'])) {  
            if (  
                $result['@metadata']['effectiveUri'] ==  
                'https://monitoring.' . $cloudWatchRegion . '.amazonaws.com'  
            ) {  
                return 'Successfully created or updated specified alarm.';  
            } else {  
                return 'Could not create or update specified alarm.';  
            }  
        } else {  
            return 'Could not create or update specified alarm.';  
        }  
    } catch (AwsException $e) {  
        return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();  
    }  
}  
  
function putTheMetricAlarm()  
{
```



```
$alarmName = 'my-ec2-resources';
$namespace = 'AWS/Usage';
$metricName = 'ResourceCount';
$dimensions = [
    [
        'Name' => 'Type',
        'Value' => 'Resource'
    ],
    [
        'Name' => 'Resource',
        'Value' => 'vCPU'
    ],
    [
        'Name' => 'Service',
        'Value' => 'EC2'
    ],
    [
        'Name' => 'Class',
        'Value' => 'Standard/OnDemand'
    ]
];
$statistic = 'Average';
$period = 300;
$comparison = 'GreaterThanThreshold';
$threshold = 1;
$evaluationPeriods = 1;

$cloudWatchRegion = 'us-east-1';
$cloudWatchClient = new CloudWatchClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => $cloudWatchRegion,
    'version' => '2010-08-01'
]);

echo putMetricAlarm(
    $cloudWatchClient,
    $cloudWatchRegion,
    $alarmName,
    $namespace,
    $metricName,
    $dimensions,
    $statistic,
    $period,
    $comparison,
```

```
        $threshold,  
        $evaluationPeriods  
    );  
}  
  
// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.  
// putTheMetricAlarm();
```

Löschen von Alarmen

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';  
  
use Aws\CloudWatch\CloudWatchClient;  
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function deleteAlarms($cloudWatchClient, $alarmNames)  
{  
    try {  
        $result = $cloudWatchClient->deleteAlarms([  
            'AlarmNames' => $alarmNames  
        ]);  
  
        return 'The specified alarms at the following effective URI have ' .  
            'been deleted or do not currently exist: ' .  
            $result['@metadata']['effectiveUri'];  
    } catch (AwsException $e) {  
        return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();  
    }  
}  
  
function deleteTheAlarms()  
{  
    $alarmNames = array('my-alarm');  
  
    $cloudWatchClient = new CloudWatchClient([  
        'profile' => 'default',  
        'region' => 'us-east-1',  
        'version' => '2010-08-01'
```

```
]);  
  
    echo deleteAlarms($cloudWatchClient, $alarmNames);  
}  
  
// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.  
// deleteTheAlarms();
```

Abrufen von Metriken von Amazon CloudWatch mit AWS SDK for PHP Version 3

Metriken sind Daten über die Leistung Ihrer Systeme. Sie können die detaillierte Überwachung einiger -Ressourcen aktivieren, z. B. Ihrer Amazon EC2-Instances oder Ihrer eigenen Anwendungsmetriken.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Auflisten von Metriken mit [ListMetrics](#).
- Rufen Sie Alarme für eine Metrik mit ab [DescribeAlarmsForMetric](#).
- Rufen Sie Statistiken für eine angegebene Metrik mit ab [GetMetricStatistics](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Auflisten von Metriken

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';  
  
use Aws\CloudWatch\CloudWatchClient;  
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function listMetrics($cloudWatchClient)
```

```
{
    try {
        $result = $cloudWatchClient->listMetrics();

        $message = '';

        if (isset($result['@metadata']['effectiveUri'])) {
            $message .= 'For the effective URI at ' .
                $result['@metadata']['effectiveUri'] . ":\n\n";

            if (
                (isset($result['Metrics'])) and
                (count($result['Metrics']) > 0)
            ) {
                $message .= "Metrics found:\n\n";

                foreach ($result['Metrics'] as $metric) {
                    $message .= 'For metric ' . $metric['MetricName'] .
                        ' in namespace ' . $metric['Namespace'] . ":\n";

                    if (
                        (isset($metric['Dimensions'])) and
                        (count($metric['Dimensions']) > 0)
                    ) {
                        $message .= "Dimensions:\n";

                        foreach ($metric['Dimensions'] as $dimension) {
                            $message .= 'Name: ' . $dimension['Name'] .
                                ', Value: ' . $dimension['Value'] . "\n";
                        }

                        $message .= "\n";
                    } else {
                        $message .= "No dimensions.\n\n";
                    }
                }
            } else {
                $message .= 'No metrics found.';
            }
        } else {
            $message .= 'No metrics found.';
        }

        return $message;
    }
}
```

```
    } catch (AwsException $e) {
        return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();
    }
}

function listTheMetrics()
{
    $cloudWatchClient = new CloudWatchClient([
        'profile' => 'default',
        'region' => 'us-east-1',
        'version' => '2010-08-01'
    ]);

    echo listMetrics($cloudWatchClient);
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// listTheMetrics();
```

Abrufen von Alarmen für eine Metrik

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\CloudWatch\CloudWatchClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function describeAlarmsForMetric(
    $cloudWatchClient,
    $metricName,
    $namespace,
    $dimensions
) {
    try {
        $result = $cloudWatchClient->describeAlarmsForMetric([
            'MetricName' => $metricName,
            'Namespace' => $namespace,
            'Dimensions' => $dimensions
        ]);
    }
```

```
$message = '';

if (isset($result['@metadata']['effectiveUri'])) {
    $message .= 'At the effective URI of ' .
        $result['@metadata']['effectiveUri'] . ":\n\n";

    if (
        (isset($result['MetricAlarms'])) and
        (count($result['MetricAlarms']) > 0)
    ) {
        $message .= 'Matching alarms for ' . $metricName . ":\n\n";

        foreach ($result['MetricAlarms'] as $alarm) {
            $message .= $alarm['AlarmName'] . "\n";
        }
    } else {
        $message .= 'No matching alarms found for ' . $metricName . '.';
    }
} else {
    $message .= 'No matching alarms found for ' . $metricName . '.';
}

return $message;
} catch (AwsException $e) {
    return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();
}
}

function describeTheAlarmsForMetric()
{
    $metricName = 'BucketSizeBytes';
    $namespace = 'AWS/S3';
    $dimensions = [
        [
            'Name' => 'StorageType',
            'Value' => 'StandardStorage'
        ],
        [
            'Name' => 'BucketName',
            'Value' => 'my-bucket'
        ]
    ];
};
```

```
$cloudWatchClient = new CloudWatchClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-08-01'
]);

echo describeAlarmsForMetric(
    $cloudWatchClient,
    $metricName,
    $namespace,
    $dimensions
);
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// describeTheAlarmsForMetric();
```

Abrufen von Metrikstatistiken

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\CloudWatch\CloudWatchClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function getMetricStatistics(
    $cloudWatchClient,
    $namespace,
    $metricName,
    $dimensions,
    $startTime,
    $endTime,
    $period,
    $statistics,
    $unit
) {
    try {
        $result = $cloudWatchClient->getMetricStatistics([
            'Namespace' => $namespace,
```

```
        'MetricName' => $metricName,
        'Dimensions' => $dimensions,
        'StartTime' => $startTime,
        'EndTime' => $endTime,
        'Period' => $period,
        'Statistics' => $statistics,
        'Unit' => $unit
    ]]);

    $message = '';

    if (isset($result['@metadata']['effectiveUri'])) {
        $message .= 'For the effective URI at ' .
            $result['@metadata']['effectiveUri'] . "\n\n";

        if (
            (isset($result['Datapoints'])) and
            (count($result['Datapoints']) > 0)
        ) {
            $message .= "Datapoints found:\n\n";

            foreach ($result['Datapoints'] as $datapoint) {
                foreach ($datapoint as $key => $value) {
                    $message .= $key . ' = ' . $value . "\n";
                }

                $message .= "\n";
            }
        } else {
            $message .= 'No datapoints found.';
        }
    } else {
        $message .= 'No datapoints found.';
    }

    return $message;
} catch (AwsException $e) {
    return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();
}

function getTheMetricStatistics()
{
    // Average number of Amazon EC2 vCPUs every 5 minutes within
```



```
// the past 3 hours.
$namespace = 'AWS/Usage';
$metricName = 'ResourceCount';
$dimensions = [
    [
        'Name' => 'Service',
        'Value' => 'EC2'
    ],
    [
        'Name' => 'Resource',
        'Value' => 'vCPU'
    ],
    [
        'Name' => 'Type',
        'Value' => 'Resource'
    ],
    [
        'Name' => 'Class',
        'Value' => 'Standard/OnDemand'
    ]
];
$startTime = strtotime('-3 hours');
$endTime = strtotime('now');
$period = 300; // Seconds. (5 minutes = 300 seconds.)
$statistics = ['Average'];
$unit = 'None';

$cloudWatchClient = new CloudWatchClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-08-01'
]);

echo getMetricStatistics(
    $cloudWatchClient,
    $namespace,
    $metricName,
    $dimensions,
    $startTime,
    $endTime,
    $period,
    $statistics,
    $unit
);
```

```
// Another example: average number of bytes of standard storage in the
// specified Amazon S3 bucket each day for the past 3 days.

/*
$namespace = 'AWS/S3';
$metricName = 'BucketSizeBytes';
$dimensions = [
    [
        'Name' => 'StorageType',
        'Value'=> 'StandardStorage'
    ],
    [
        'Name' => 'BucketName',
        'Value' => 'my-bucket'
    ]
];
$startTime = strtotime('-3 days');
$endTime = strtotime('now');
$period = 86400; // Seconds. (1 day = 86400 seconds.)
$statistics = array('Average');
$unit = 'Bytes';

$cloudWatchClient = new CloudWatchClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-08-01'
]);

echo getMetricStatistics($cloudWatchClient, $namespace, $metricName,
$dimensions, $startTime, $endTime, $period, $statistics, $unit);
*/
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// getTheMetricStatistics();
```

Veröffentlichen von benutzerdefinierten Metriken in Amazon CloudWatch mit AWS SDK for PHP Version 3

Metriken sind Daten über die Leistung Ihrer Systeme. Ein Alarm überwacht eine Metrik über einen bestimmten, von Ihnen festgelegten Zeitraum. Er führt eine oder mehrere Aktionen durch, die vom Wert der Metrik im Vergleich zu einem Schwellenwert in einer Reihe von Zeiträumen abhängt.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Veröffentlichen von Metrikdaten mit [PutMetricData](#).
- Erstellen Sie einen Alarm mit [PutMetricAlarm](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Veröffentlichen von Metrikdaten

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\CloudWatch\CloudWatchClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function putMetricData(
    $cloudWatchClient,
    $cloudWatchRegion,
    $namespace,
    $metricData
) {
    try {
        $result = $cloudWatchClient->putMetricData([
            'Namespace' => $namespace,
            'MetricData' => $metricData
        ]);

        if (isset($result['@metadata']['effectiveUri'])) {
            if (
                $result['@metadata']['effectiveUri'] ==
                'https://monitoring.' . $cloudWatchRegion . '.amazonaws.com'
            ) {
```

```
        return 'Successfully published datapoint(s).';
    } else {
        return 'Could not publish datapoint(s).';
    }
} else {
    return 'Error: Could not publish datapoint(s).';
}
} catch (AwsException $e) {
    return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();
}
}

function putTheMetricData()
{
    $namespace = 'MyNamespace';
    $metricData = [
        [
            'MetricName' => 'MyMetric',
            'Timestamp' => 1589228818, // 11 May 2020, 20:26:58 UTC.
            'Dimensions' => [
                [
                    'Name' => 'MyDimension1',
                    'Value' => 'MyValue1'
                ],
                [
                    'Name' => 'MyDimension2',
                    'Value' => 'MyValue2'
                ]
            ],
            'Unit' => 'Count',
            'Value' => 1
        ]
    ];

    $cloudWatchRegion = 'us-east-1';
    $cloudWatchClient = new CloudWatchClient([
        'profile' => 'default',
        'region' => $cloudWatchRegion,
        'version' => '2010-08-01'
    ]);

    echo putMetricData(
        $cloudWatchClient,
```

```
        $cloudWatchRegion,  
        $namespace,  
        $metricData  
    );  
}  
  
// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.  
// putTheMetricData();
```

Alarm erstellen

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';  
  
use Aws\CloudWatch\CloudWatchClient;  
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function putMetricAlarm(  
    $cloudWatchClient,  
    $cloudWatchRegion,  
    $alarmName,  
    $namespace,  
    $metricName,  
    $dimensions,  
    $statistic,  
    $period,  
    $comparison,  
    $threshold,  
    $evaluationPeriods  
) {  
    try {  
        $result = $cloudWatchClient->putMetricAlarm([  
            'AlarmName' => $alarmName,  
            'Namespace' => $namespace,  
            'MetricName' => $metricName,  
            'Dimensions' => $dimensions,  
            'Statistic' => $statistic,  
            'Period' => $period,  
        ]  
    );  
    } catch (AwsException $e) {  
        // Handle the exception  
    }  
}
```

```
        'ComparisonOperator' => $comparison,
        'Threshold' => $threshold,
        'EvaluationPeriods' => $evaluationPeriods
    ]]);

    if (isset($result['@metadata']['effectiveUri'])) {
        if (
            $result['@metadata']['effectiveUri'] ==
            'https://monitoring.' . $cloudWatchRegion . '.amazonaws.com'
        ) {
            return 'Successfully created or updated specified alarm.';
        } else {
            return 'Could not create or update specified alarm.';
        }
    } else {
        return 'Could not create or update specified alarm.';
    }
} catch (AwsException $e) {
    return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();
}
}

function putTheMetricAlarm()
{
    $alarmName = 'my-ec2-resources';
    $namespace = 'AWS/Usage';
    $metricName = 'ResourceCount';
    $dimensions = [
        [
            'Name' => 'Type',
            'Value' => 'Resource'
        ],
        [
            'Name' => 'Resource',
            'Value' => 'vCPU'
        ],
        [
            'Name' => 'Service',
            'Value' => 'EC2'
        ],
        [
            'Name' => 'Class',
            'Value' => 'Standard/OnDemand'
        ]
    ]
}
```

```
];
$statistic = 'Average';
$period = 300;
$comparison = 'GreaterThanThreshold';
$threshold = 1;
$evaluationPeriods = 1;

$cloudWatchRegion = 'us-east-1';
$cloudWatchClient = new CloudWatchClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => $cloudWatchRegion,
    'version' => '2010-08-01'
]);

echo putMetricAlarm(
    $cloudWatchClient,
    $cloudWatchRegion,
    $alarmName,
    $namespace,
    $metricName,
    $dimensions,
    $statistic,
    $period,
    $comparison,
    $threshold,
    $evaluationPeriods
);
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// putTheMetricAlarm();
```

Senden von Ereignissen an Amazon CloudWatch Events mit AWS SDK for PHP Version 3

CloudWatch Events stellt einen Stream von Systemereignissen in nahezu Echtzeit bereit, der Änderungen an Amazon Web Services (AWS)-Ressourcen an einem der verschiedenen Ziele beschreibt. Mit einfachen Regeln können Sie Ereignisse zuordnen und sie zu einer oder mehreren Zielfunktionen oder Streams umleiten.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie eine Regel mit [PutRule](#).

- Fügen Sie Ziele zu einer Regel mithilfe von [hinzuPutTargets](#).
- Senden Sie benutzerdefinierte Ereignisse an CloudWatch Ereignisse mit [PutEvents](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter [beschrieben](#) [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter [beschrieben](#) [Grundlegende Verwendung](#).

Erstellen einer Regel

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$client = new Aws\cloudwatchevents\cloudwatcheventsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2015-10-07'
]);

try {
    $result = $client->putRule([
        'Name' => 'DEMO_EVENT', // REQUIRED
        'RoleArn' => 'IAM_ROLE_ARN',
        'ScheduleExpression' => 'rate(5 minutes)',
        'State' => 'ENABLED',
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```


Hinzufügen von Zielen zu einer Regel

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$client = new Aws\cloudwatchevents\cloudwatcheventsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2015-10-07'
]);

try {
    $result = $client->putTargets([
        'Rule' => 'DEMO_EVENT', // REQUIRED
        'Targets' => [ // REQUIRED
            [
                'Arn' => 'LAMBDA_FUNCTION_ARN', // REQUIRED
                'Id' => 'myCloudWatchEventsTarget' // REQUIRED
            ],
        ],
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Benutzerdefinierte Ereignisse senden

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

```
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$client = new Aws\cloudwatchevents\cloudwatcheventsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2015-10-07'
]);

try {
    $result = $client->putEvents([
        'Entries' => [ // REQUIRED
            [
                'Detail' => '<string>',
                'DetailType' => '<string>',
                'Resources' => ['<string>'],
                'Source' => '<string>',
                'Time' => time()
            ],
        ],
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Verwenden von Alarmaktionen mit Amazon- CloudWatch Alarmen mit AWS SDK for PHP Version 3

Verwenden Sie Alarmaktionen, um Alarme zu erstellen, die Ihre Amazon EC2Instances automatisch anhalten, beenden, neu starten oder wiederherstellen. Sie können die Aktionen zum Anhalten oder Beenden nutzen, wenn eine Instance nicht mehr ausgeführt werden muss. Sie können die Aktionen zum Neustarten oder Wiederherstellen verwenden, um diese Instances automatisch neu zu starten.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Aktivieren Sie Aktionen für bestimmte Alarme mit [EnableAlarmActions](#).

- Deaktivieren Sie Aktionen für bestimmte Alarme mit [DisableAlarmActions](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Aktivieren von Alarmaktionen

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\CloudWatch\CloudWatchClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function enableAlarmActions($cloudWatchClient, $alarmNames)
{
    try {
        $result = $cloudWatchClient->enableAlarmActions([
            'AlarmNames' => $alarmNames
        ]);

        if (isset($result['@metadata']['effectiveUri'])) {
            return 'At the effective URI of ' .
                $result['@metadata']['effectiveUri'] .
                ', actions for any matching alarms have been enabled.';
        } else {
            return 'Actions for some matching alarms ' .
                'might not have been enabled.';
        }
    } catch (AwsException $e) {
        return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();
    }
}
```

```
function enableTheAlarmActions()
{
    $alarmNames = array('my-alarm');

    $cloudWatchClient = new CloudWatchClient([
        'profile' => 'default',
        'region' => 'us-east-1',
        'version' => '2010-08-01'
    ]);

    echo enableAlarmActions($cloudWatchClient, $alarmNames);
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// enableTheAlarmActions();
```

Deaktivieren von Alarmaktionen

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\CloudWatch\CloudWatchClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
function disableAlarmActions($cloudWatchClient, $alarmNames)
{
    try {
        $result = $cloudWatchClient->disableAlarmActions([
            'AlarmNames' => $alarmNames
        ]);

        if (isset($result['@metadata']['effectiveUri'])) {
            return 'At the effective URI of ' .
                $result['@metadata']['effectiveUri'] .
                ', actions for any matching alarms have been disabled.';
        } else {
            return 'Actions for some matching alarms ' .
                'might not have been disabled.';
        }
    }
}
```


- [Verwenden von Regionen und Availability Zones für Amazon EC2 mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Arbeiten mit Amazon EC2-Schlüsselpaaren mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Arbeiten mit Sicherheitsgruppen in Amazon EC2 mit AWS SDK for PHP Version 3](#)

Verwalten von Amazon EC2-Instances mit AWS SDK for PHP Version 3

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Beschreiben Sie Amazon EC2-Instances mit [DescribeInstances](#).
- Aktivieren Sie die detaillierte Überwachung für eine laufende Instance mit [MonitorInstances](#).
- Deaktivieren Sie die Überwachung für eine laufende Instance mit [UnmonitorInstances](#).
- Starten Sie ein Amazon-EBS-gestütztes AMI, das Sie zuvor mit gestoppt haben [StartInstances](#).
- Halten Sie eine Amazon EBS-gestützte Instance mit an [StopInstances](#).
- Fordern Sie einen Neustart einer oder mehrerer Instances mit an [RebootInstances](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Beschreiben von Instances

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Ec2\Ec2Client;
```

Beispiel-Code

```
$ec2Client = new Aws\Ec2\Ec2Client([
    'region' => 'us-west-2',
```

```
'version' => '2016-11-15',
'profile' => 'default'
]);
$result = $ec2Client->describeInstances();
echo "Instances: \n";
foreach ($result['Reservations'] as $reservation) {
    foreach ($reservation['Instances'] as $instance) {
        echo "InstanceId: {$instance['InstanceId']} - {$instance['State']['Name']} \n";
    }
}
```

Aktivieren und Deaktivieren der Überwachung

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

Beispiel-Code

```
$ec2Client = new Aws\Ec2\Ec2Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2016-11-15',
    'profile' => 'default'
]);

$instanceIds = ['InstanceID1', 'InstanceID2'];

$monitorInstance = 'ON';

if ($monitorInstance == 'ON') {
    $result = $ec2Client->monitorInstances([
        'InstanceIds' => $instanceIds
    ]);
} else {
    $result = $ec2Client->unmonitorInstances([
        'InstanceIds' => $instanceIds
    ]);
}

var_dump($result);
```

Starten und Stoppen einer Instance

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

Beispiel-Code

```
$ec2Client = new Aws\Ec2\Ec2Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2016-11-15',
    'profile' => 'default'
]);

$action = 'START';

$instanceIds = ['InstanceID1', 'InstanceID2'];

if ($action == 'START') {
    $result = $ec2Client->startInstances([
        'InstanceIds' => $instanceIds,
    ]);
} else {
    $result = $ec2Client->stopInstances([
        'InstanceIds' => $instanceIds,
    ]);
}

var_dump($result);
```

Neustarten einer Instance

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```


Beispiel-Code

```
$ec2Client = new Aws\Ec2\Ec2Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2016-11-15',
    'profile' => 'default'
]);

$instanceIds = ['InstanceID1', 'InstanceID2'];

$result = $ec2Client->rebootInstances([
    'InstanceIds' => $instanceIds
]);

var_dump($result);
```

Verwenden von Elastic IP-Adressen mit Amazon EC2 mit AWS SDK for PHP Version 3

Eine Elastic IP-Adresse ist eine statische IP-Adresse, die für dynamisches Cloud Computing konzipiert ist. Eine Elastic IP-Adresse ist Ihrem zugeordnet AWS-Konto. Es ist eine öffentliche IP-Adresse, die aus dem Internet erreichbar ist. Wenn Ihre Instance keine öffentliche IP-Adresse hat, können Sie eine Elastic IP-Adresse mit der Instance verwenden, damit diese mit dem Internet kommunizieren kann.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Beschreiben Sie eine oder mehrere Ihrer Instances mit [DescribeInstances](#).
- Erlangen Sie eine Elastic IP-Adresse mit [AllocateAddress](#).
- Verknüpfen Sie eine Elastic IP-Adresse mit einer Instance mithilfe von [AssociateAddress](#).
- Geben Sie eine Elastic IP-Adresse mit frei [ReleaseAddress](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Beschreiben einer Instance

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Ec2\Ec2Client;
```

Beispiel-Code

```
$ec2Client = new Aws\Ec2\Ec2Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2016-11-15',
    'profile' => 'default'
]);
$result = $ec2Client->describeInstances();
echo "Instances: \n";
foreach ($result['Reservations'] as $reservation) {
    foreach ($reservation['Instances'] as $instance) {
        echo "InstanceId: {$instance['InstanceId']} - {$instance['State']['Name']} \n";
    }
}
```

Zuweisen und Zuordnen einer Adresse

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

Beispiel-Code

```
$ec2Client = new Aws\Ec2\Ec2Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2016-11-15',
    'profile' => 'default'
]);
```

```
$instanceId = 'InstanceID';

$allocation = $ec2Client->allocateAddress(array(
    'DryRun' => false,
    'Domain' => 'vpc',
));

$result = $ec2Client->associateAddress(array(
    'DryRun' => false,
    'InstanceId' => $instanceId,
    'AllocationId' => $allocation->get('AllocationId')
));

var_dump($result);
```

Freigeben einer Adresse

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

Beispiel-Code

```
$ec2Client = new Aws\Ec2\Ec2Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2016-11-15',
    'profile' => 'default'
]);

$associationID = 'AssociationID';

$allocationID = 'AllocationID';

$result = $ec2Client->disassociateAddress([
    'AssociationId' => $associationID,
]);

$result = $ec2Client->releaseAddress([
    'AllocationId' => $allocationID,
```

```
]);  
  
var_dump($result);
```

Verwenden von Regionen und Availability Zones für Amazon EC2 mit AWS SDK for PHP Version 3

Amazon EC2 wird an mehreren Standorten weltweit gehostet. Diese Standorte bestehen aus AWS-Regionen und Availability Zones. Jede Region ist ein separater geografischer Bereich mit mehreren isolierten Standorten, die als Availability Zones bezeichnet werden. Amazon EC2 bietet die Möglichkeit, Instances und Daten an mehreren Speicherorten zu platzieren.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Beschreiben Sie die Availability Zones, die Ihnen mit zur Verfügung stehen [DescribeAvailabilityZones](#).
- Beschreiben Sie AWS Regionen, die Ihnen derzeit mit zur Verfügung stehen [DescribeRegions](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Beschreiben von Availability Zones

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

Beispiel-Code

```
$ec2Client = new Aws\Ec2\Ec2Client([  
    'region' => 'us-west-2',
```

```
'version' => '2016-11-15',
'profile' => 'default'
]);

$result = $ec2Client->describeAvailabilityZones();

var_dump($result);
```

Beschreiben von Regionen

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

Beispiel-Code

```
$ec2Client = new Aws\Ec2\Ec2Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2016-11-15',
    'profile' => 'default'
]);

$result = $ec2Client->describeRegions();

var_dump($result);
```

Arbeiten mit Amazon EC2-Schlüsselpaaren mit AWS SDK for PHP Version 3

Amazon EC2 verwendet Kryptografie für öffentliche Schlüssel, um Anmeldeinformationen zu ver- und entschlüsseln. Bei der Kryptografie für öffentliche Schlüssel werden Daten mithilfe eines öffentlichen Schlüssels verschlüsselt. Anschließend verwendet der Empfänger den privaten Schlüssel zum Entschlüsseln der Daten. Der öffentliche und der private Schlüssel werden als Schlüsselpaar bezeichnet.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie ein 2048-Bit-RSA-Schlüsselpaar mit [CreateKeyPair](#).

- Löschen Sie ein angegebenes Schlüsselpaar mit [DeleteKeyPair](#).
- Beschreiben Sie eines oder mehrere Ihrer Schlüsselpaare mit [DescribeKeyPairs](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Erstellen eines Schlüsselpaares

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

Beispiel-Code

```
$ec2Client = new Aws\Ec2\Ec2Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2016-11-15',
    'profile' => 'default'
]);

$keyPairName = 'my-keypair';

$result = $ec2Client->createKeyPair(array(
    'KeyName' => $keyPairName
));

// Save the private key
$saveKeyLocation = getenv('HOME') . "/.ssh/{$keyPairName}.pem";
file_put_contents($saveKeyLocation, $result['keyMaterial']);

// Update the key's permissions so it can be used with SSH
chmod($saveKeyLocation, 0600);
```

Löschen eines Schlüsselpaars

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

Beispiel-Code

```
$ec2Client = new Aws\Ec2\Ec2Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2016-11-15',
    'profile' => 'default'
]);

$keyPairName = 'my-keypair';

$result = $ec2Client->deleteKeyPair(array(
    'KeyName' => $keyPairName
));

var_dump($result);
```

Beschreiben von Schlüsselpaaren

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

Beispiel-Code

```
$ec2Client = new Aws\Ec2\Ec2Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2016-11-15',
    'profile' => 'default'
]);
```

```
$result = $ec2Client->describeKeyPairs();  
  
var_dump($result);
```

Arbeiten mit Sicherheitsgruppen in Amazon EC2 mit AWS SDK for PHP Version 3

Eine Amazon EC2-Sicherheitsgruppe fungiert als virtuelle Firewall, die den Datenverkehr für eine oder mehrere Instances steuert. Sie fügen jeder Sicherheitsgruppe Regeln hinzu, um den Datenaustausch mit den verknüpften Instances zu gestatten. Sie können die Regeln für eine Sicherheitsgruppe jederzeit ändern. Die neuen Regeln gelten automatisch für alle Instances, die der Sicherheitsgruppe zugewiesen sind.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Beschreiben Sie eine oder mehrere Ihrer Sicherheitsgruppen mit [DescribeSecurityGroups](#).
- Fügen Sie einer Sicherheitsgruppe mithilfe von eine Regel für eingehenden Datenverkehr hinzu [AuthorizeSecurityGroupIngress](#).
- Erstellen Sie eine Sicherheitsgruppe mit [CreateSecurityGroup](#).
- Löschen Sie eine Sicherheitsgruppe mit [DeleteSecurityGroup](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Beschreiben von Sicherheitsgruppen

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

Beispiel-Code


```
$ec2Client = new Aws\Ec2\Ec2Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2016-11-15',
    'profile' => 'default'
]);

$result = $ec2Client->describeSecurityGroups();

var_dump($result);
```

Hinzufügen einer Regel für eingehenden Datenverkehr

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

Beispiel-Code

```
$ec2Client = new Aws\Ec2\Ec2Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2016-11-15',
    'profile' => 'default'
]);

$result = $ec2Client->authorizeSecurityGroupIngress(array(
    'GroupName' => 'string',
    'SourceSecurityGroupName' => 'string'
));

var_dump($result);
```

Eine Sicherheitsgruppe erstellen

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

Beispiel-Code

```
$ec2Client = new Aws\Ec2\Ec2Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2016-11-15',
    'profile' => 'default'
]);

// Create the security group
$securityGroupName = 'my-security-group';
$result = $ec2Client->createSecurityGroup(array(
    'GroupId' => $securityGroupName,

));

// Get the security group ID (optional)
$securityGroupId = $result->get('GroupId');

echo "Security Group ID: " . $securityGroupId . "\n";
```

Löschen einer Sicherheitsgruppe

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

Beispiel-Code

```
$ec2Client = new Aws\Ec2\Ec2Client([
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2016-11-15',
    'profile' => 'default'
]);

$securityGroupId = 'my-security-group-id';

$result = $ec2Client->deleteSecurityGroup([
```

```
'GroupId' => $securityGroupId
]);

var_dump($result);
```

Signieren einer Amazon OpenSearch Service-Suchanfrage mit AWS SDK for PHP Version 3

Amazon OpenSearch Service ist ein verwalteter Service, der das Bereitstellen, Betreiben und Skalieren von Amazon OpenSearch Service, eine beliebte Open-Source-Such- und Analyse-Engine, ganz einfach macht. OpenSearchService bietet direkten Zugriff auf die Amazon OpenSearch Service API. Das bedeutet, dass Entwickler die Tools verwenden können, mit denen sie vertraut sind, sowie robuste Sicherheitsoptionen. Viele Amazon OpenSearch Service-Kunden unterstützen das Signieren von Anfragen. Wenn Sie jedoch einen Client verwenden, der dies nicht tut, können Sie beliebige PSR-7-Anfragen mit den integrierten Anmeldeinformationsanbietern und Unterzeichnern von signieren. AWS SDK for PHP

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Signieren Sie eine Anfrage mit dem AWS Signaturprotokoll mithilfe von [SignatureV4](#).

Der gesamte Beispielcode für AWS SDK for PHP ist [hier verfügbar GitHub](#).

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Unterzeichnen einer OpenSearch Serviceanfrage

OpenSearchDer Dienst verwendet [Signature Version 4](#). Das bedeutet, dass Sie Anfragen mit dem Signaturnamen des Dienstes (es in diesem Fall) und der AWS Region Ihrer OpenSearch Dienstdomäne signieren müssen. Eine vollständige Liste der vom OpenSearch Service unterstützten Regionen finden Sie [auf der Seite AWS Regionen und Endpunkte](#) in der Allgemeine Amazon Web Services-Referenz. In diesem Beispiel signieren wir jedoch Anfragen für eine OpenSearch Service-Domain in der us-west-2 Region.

Sie müssen Anmeldeinformationen angeben, was Sie entweder mit der Standardanbieterkette des SDK oder mit jeder Form von Anmeldeinformationen tun können, [die unter Anmeldeinformationen für AWS SDK for PHP Version 3](#) beschrieben sind. Sie benötigen außerdem eine [PSR-7-Anfrage](#) (im folgenden Code als `$psr7Request` bezeichnet).

```
// Pull credentials from the default provider chain
$provider = Aws\Credentials\CredentialProvider::defaultProvider();
$credentials = call_user_func($provider)->wait();

// Create a signer with the service's signing name and Region
$signer = new Aws\Signature\SignatureV4('es', 'us-west-2');

// Sign your request
$signedRequest = $signer->signRequest($psr7Request, $credentials);
```

AWS Identity and Access Management Beispiele mit der AWS SDK for PHP Version 3

AWS Identity and Access Management Mit dem Web-Service (IAM) können Kunden von Amazon Web Services sowohl Benutzer als auch Benutzerberechtigungen in AWS verwalten. Der Service richtet sich an Organisationen mit mehreren Benutzern oder Systemen in der Cloud, die AWS Produkte verwenden. Mit IAM können Sie Benutzer, Sicherheitsanmeldedaten wie Zugriffsschlüssel und Berechtigungen, die festlegen, auf welche AWS -Ressourcen Benutzer zugreifen dürfen, zentral verwalten.

Der gesamte Beispielcode für das AWS SDK for PHP ist [hier verfügbar GitHub](#).

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter [beschrieben Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter [beschrieben Grundlegende Verwendung](#).

Themen

- [Verwalten von IAM-Zugriffsschlüsseln mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Verwalten von IAM-Benutzern mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Verwenden von IAM-Konto-Aliassen mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Arbeiten mit IAM-Richtlinien mit AWS SDK for PHP Version 3](#)

- [Arbeiten mit IAM-Serverzertifikaten mit AWS SDK for PHP Version 3](#)

Verwalten von IAM-Zugriffsschlüsseln mit AWS SDK for PHP Version 3

Benutzer benötigen ihre eigenen Zugriffsschlüssel, um programmgesteuerte Aufrufe an zu tätigen AWS. Um diese Anforderung zu erfüllen, können Sie Zugriffsschlüssel (Zugriffsschlüssel-IDs und geheime Zugriffsschlüssel) für IAM-Benutzer erstellen, ändern, anzeigen oder rotieren. Wenn Sie einen Zugriffsschlüssel erstellen, lautet der Status standardmäßig Aktiv. Dies bedeutet, dass der Benutzer den Zugriffsschlüssel für API-Aufrufe verwenden kann.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie einen geheimen Zugriffsschlüssel und die entsprechende Zugriffsschlüssel-ID mit [CreateAccessKey](#).
- Gibt Informationen zu den Zugriffsschlüssel-IDs zurück, die einem IAM-Benutzer mithilfe von zugeordnet sind [ListAccessKeys](#).
- Abrufen von Informationen darüber, wann ein Zugriffsschlüssel zuletzt mit verwendet wurde [GetAccessKeyLastUsed](#).
- Ändern Sie den Status eines Zugriffsschlüssels von Aktiv in Inaktiv oder umgekehrt mit [UpdateAccessKey](#).
- Löschen Sie ein Zugriffsschlüsselpaar, das einem IAM-Benutzer zugeordnet ist, mithilfe von [DeleteAccessKey](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Erstellen eines Zugriffsschlüssels

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

```
use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->createAccessKey([
        'UserName' => 'IAM_USER_NAME',
    ]);
    $keyID = $result['AccessKey']['AccessKeyId'];
    $createDate = $result['AccessKey']['CreateDate'];
    $userName = $result['AccessKey']['UserName'];
    $status = $result['AccessKey']['Status'];
    // $secretKey = $result['AccessKey']['SecretAccessKey']
    echo "<p>AccessKey " . $keyID . " created on " . $createDate . "</p>";
    echo "<p>Username: " . $userName . "</p>";
    echo "<p>Status: " . $status . "</p>";
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Auflisten von Zugriffsschlüsseln

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->listAccessKeys();
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Abrufen von Informationen über die letzte Verwendung eines Zugriffsschlüssels

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->getAccessKeyLastUsed([
        'AccessKeyId' => 'ACCESS_KEY_ID', // REQUIRED
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

```
}
```

Aktualisieren eines Zugriffsschlüssels

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->updateAccessKey([
        'AccessKeyId' => 'ACCESS_KEY_ID', // REQUIRED
        'Status' => 'Inactive', // REQUIRED
        'UserName' => 'IAM_USER_NAME',
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Löschen eines Zugriffsschlüssels

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```



```
use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->deleteAccessKey([
        'AccessKeyId' => 'ACCESS_KEY_ID', // REQUIRED
        'UserName' => 'IAM_USER_NAME',
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Verwalten von IAM-Benutzern mit AWS SDK for PHP Version 3

Ein IAM-Benutzer ist eine Entität, die Sie in erstellen, AWS um die Person oder den Service darzustellen, die/der sie für die Interaktion mit verwendet AWS. Ein Benutzer in AWS besteht aus einem Namen und Anmeldeinformationen.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie einen neuen IAM-Benutzer mit [CreateUser](#).
- Listen Sie IAM-Benutzer mit auf [ListUsers](#).
- Aktualisieren Sie einen IAM-Benutzer mit [UpdateUser](#).
- Abrufen von Informationen zu einem IAM-Benutzer mit [GetUser](#).
- Löschen Sie einen IAM-Benutzer mit [DeleteUser](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Erstellen eines IAM-Benutzers

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->createUser(array(
        // UserName is required
        'UserName' => 'string',
    ));
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Auflisten von IAM-Benutzern

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->listUsers();
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Aktualisieren eines IAM-Benutzers

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);
```

```
try {
    $result = $client->updateUser([
        // UserName is required
        'UserName' => 'string1',
        'NewUserName' => 'string'
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Abrufen von Informationen zu einem IAM-Benutzer

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->getUser([
        'UserName' => 'string',
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Löschen eines IAM-Benutzers

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->deleteUser([
        // UserName is required
        'UserName' => 'string'
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Verwenden von IAM-Konto-Aliassen mit AWS SDK for PHP Version 3

Wenn Sie möchten, dass die URL für Ihre Anmeldeseite Ihren Unternehmensnamen oder eine andere benutzerfreundliche Kennung anstelle Ihrer -AWS-KontoID enthält, können Sie einen Alias für Ihre -AWS-KontoID erstellen. Wenn Sie einen AWS-Konto Alias erstellen, ändert sich die URL Ihrer Anmeldeseite, um den Alias zu integrieren.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie einen Alias mit [CreateAccountAlias](#).

- Listen Sie den Alias auf, der dem zugeordnet ist, AWS-Konto indem Sie verwenden [ListAccountAliases](#).
- Löschen Sie einen Alias mit [DeleteAccountAlias](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Erstellen eines Alias

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->createAccountAlias(array(
        // AccountAlias is required
        'AccountAlias' => 'string',
    ));
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Auflisten von Konto-Aliasnamen

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->listAccountAliases();
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Löschen eines Alias

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->deleteAccountAlias([
        // AccountAlias is required
        'AccountAlias' => 'string',
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Arbeiten mit IAM-Richtlinien mit AWS SDK for PHP Version 3

Sie erteilen einem Benutzer Berechtigungen, indem Sie eine Richtlinie erstellen. Eine Richtlinie ist ein Dokument, in dem die Aktionen aufgeführt sind, die ein Benutzer ausführen kann, sowie die Ressourcen, auf die sich diese Aktionen auswirken können. Standardmäßig werden alle Aktionen oder Ressourcen, die nicht explizit erlaubt sind, verweigert. Richtlinien können erstellt und an Benutzer, Benutzergruppen, von Benutzern übernommene Rollen und Ressourcen angehängt werden.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie eine verwaltete Richtlinie mit [CreatePolicy](#).
- Fügen Sie eine Richtlinie mit einer Rolle an [AttachRolePolicy](#).
- Fügen Sie einem Benutzer mithilfe von einer Richtlinie an [AttachUserPolicy](#).
- Fügen Sie eine Richtlinie mithilfe von einer Gruppe an [AttachGroupPolicy](#).
- Entfernen Sie eine Rollenrichtlinie mit [DetachRolePolicy](#).
- Entfernen Sie eine Benutzerrichtlinie mit [DetachUserPolicy](#).
- Entfernen Sie eine Gruppenrichtlinie mit [DetachGroupPolicy](#).
- Löschen Sie eine verwaltete Richtlinie mit [DeletePolicy](#).
- Löschen Sie eine Rollenrichtlinie mit [DeleteRolePolicy](#).

- Löschen Sie eine Benutzerrichtlinie mit [DeleteUserPolicy](#).
- Löschen Sie eine Gruppenrichtlinie mit [DeleteGroupPolicy](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Erstellen einer Richtlinie

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

$myManagedPolicy = '{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": "logs:CreateLogGroup",
            "Resource": "RESOURCE_ARN"
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "dynamodb:DeleteItem",
```

```
        "dynamodb:GetItem",
        "dynamodb:PutItem",
        "dynamodb:Scan",
        "dynamodb:UpdateItem"
    ],
    "Resource": "RESOURCE_ARN"
}
];
}';

try {
    $result = $client->createPolicy(array(
        // PolicyName is required
        'PolicyName' => 'myDynamoDBPolicy',
        // PolicyDocument is required
        'PolicyDocument' => $myManagedPolicy
    ));
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Anfügen einer Richtlinie an eine Rolle

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);
```

```
$roleName = 'ROLE_NAME';

$policyName = 'AmazonDynamoDBFullAccess';

$policyArn = 'arn:aws:iam::aws:policy/AmazonDynamoDBFullAccess';

try {
    $attachedRolePolicies = $client->getIterator('ListAttachedRolePolicies', ([
        'RoleName' => $roleName,
    ]));
    if (count($attachedRolePolicies) > 0) {
        foreach ($attachedRolePolicies as $attachedRolePolicy) {
            if ($attachedRolePolicy['PolicyName'] == $policyName) {
                echo $policyName . " is already attached to this role. \n";
                exit();
            }
        }
    }
    $result = $client->attachRolePolicy(array(
        // RoleName is required
        'RoleName' => $roleName,
        // PolicyArn is required
        'PolicyArn' => $policyArn
    ));
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Anfügen einer Richtlinie an einen Benutzer

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

$username = 'USER_NAME';

$policyName = 'AmazonDynamoDBFullAccess';

$policyArn = 'arn:aws:iam::aws:policy/AmazonDynamoDBFullAccess';

try {
    $attachedUserPolicies = $client->getIterator('ListAttachedUserPolicies', ([
        'UserName' => $username,
    ]));
    if (count($attachedUserPolicies) > 0) {
        foreach ($attachedUserPolicies as $attachedUserPolicy) {
            if ($attachedUserPolicy['PolicyName'] == $policyName) {
                echo $policyName . " is already attached to this role. \n";
                exit();
            }
        }
    }
    $result = $client->attachUserPolicy(array(
        // Username is required
        'UserName' => $username,
        // PolicyArn is required
        'PolicyArn' => $policyArn,
    ));
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Anfügen einer Richtlinie an eine Gruppe

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

```
use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->attachGroupPolicy(array(
        // GroupName is required
        'GroupName' => 'string',
        // PolicyArn is required
        'PolicyArn' => 'string',
    ));
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Trennen einer Benutzerrichtlinie

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
```

```
'region' => 'us-west-2',
'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->detachUserPolicy([
        // UserName is required
        'UserName' => 'string',
        // PolicyArn is required
        'PolicyArn' => 'string',
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Trennen einer Gruppenrichtlinie

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->detachGroupPolicy([
        // GroupName is required
        'GroupName' => 'string',
        // PolicyArn is required
        'PolicyArn' => 'string',
```

```
]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Löschen Sie eine Richtlinie

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->deletePolicy(array(
        // PolicyArn is required
        'PolicyArn' => 'string'
    ));
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Löschen Sie eine Rollenrichtlinie

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->deleteRolePolicy([
        // RoleName is required
        'RoleName' => 'string',
        // PolicyName is required
        'PolicyName' => 'string'
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Löschen einer Benutzerrichtlinie

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code


```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->deleteUserPolicy([
        // UserName is required
        'UserName' => 'string',
        // PolicyName is required
        'PolicyName' => 'string',
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Löschen einer Gruppenrichtlinie

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->deleteGroupPolicy(array(
        // GroupName is required
```

```
        'GroupName' => 'string',
        // PolicyName is required
        'PolicyName' => 'string',
    ));
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Arbeiten mit IAM-Serverzertifikaten mit AWS SDK for PHP Version 3

Um HTTPS-Verbindungen zu Ihrer Website oder Anwendung auf zu aktivierenAWS, benötigen Sie ein SSL/TLS-Serverzertifikat. Um ein Zertifikat zu verwenden, das Sie von einem externen Anbieter mit Ihrer Website oder Anwendung auf erhalten habenAWS, müssen Sie das Zertifikat in IAM hochladen oder in importierenAWS Certificate Manager.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Listen Sie die in IAM gespeicherten Zertifikate mit auf [ListServerCertificates](#).
- Abrufen von Informationen zu einem Zertifikat mit [GetServerCertificate](#).
- Aktualisieren Sie ein Zertifikat mit [UpdateServerCertificate](#).
- Löschen Sie ein Zertifikat mit [DeleteServerCertificate](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Auflisten von Serverzertifikaten

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

```
use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->listServerCertificates();
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Abrufen eines Serverzertifikats

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
```

```
$result = $client->getServerCertificate([
    // ServerCertificateName is required
    'ServerCertificateName' => 'string',
]);
var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Aktualisieren eines Serverzertifikats

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->updateServerCertificate([
        // ServerCertificateName is required
        'ServerCertificateName' => 'string',
        'NewServerCertificateName' => 'string',
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Löschen eines Serverzertifikats

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Iam\IamClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new IamClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2010-05-08'
]);

try {
    $result = $client->deleteServerCertificate([
        // ServerCertificateName is required
        'ServerCertificateName' => 'string',
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

AWS Key Management Service-Beispiele unter Verwendung des AWS SDK for PHP Version 3

AWS Key Management Service (AWS KMS) ist ein verwalteter Service, der das Erstellen und Kontrollieren der Schlüssel zum Verschlüsseln Ihrer Daten vereinfacht. Weitere Informationen über AWS KMS finden Sie in der [Amazon KMS-Dokumentation](#). Egal, ob Sie sichere PHP-Anwendungen schreiben oder Daten an andere senden, AWS KMS gibt Ihnen die Kontrolle darüber, wer Ihre Schlüssel verwenden und Zugriff auf Ihre verschlüsselten Daten erhalten kann.

Der gesamte Beispielcode für das AWS SDK for PHP Version 3 steht zur Verfügung [hier auf GitHub](#).

Themen

- [Arbeiten mit Schlüsseln unter Verwendung der AWS KMS API und der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Verschlüsseln und Entschlüsseln von AWS KMS Datenschlüsseln mit der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Arbeiten mit AWS KMS Schlüsselrichtlinien unter Verwendung von AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Arbeiten mit Erteilungen unter Verwendung der AWS KMS API und der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Arbeiten mit Aliassen unter Verwendung der AWS KMS API und der AWS SDK for PHP Version 3](#)

Arbeiten mit Schlüsseln unter Verwendung der AWS KMS API und der AWS SDK for PHP Version 3

Die primären Ressourcen in AWS Key Management Service (AWS KMS) sind [AWS KMS keys](#). Sie können einen KMS-Schlüssel verwenden, um Ihre Daten zu verschlüsseln.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie einen Kunden-KMS-Schlüssel mit [CreateKey](#).
- Generieren Sie einen Datenschlüssel mit [GenerateDataKey](#).
- Zeigen Sie einen KMS-Schlüssel mit an [DescribeKey](#).
- Rufen Sie Schlüssel-IDs und Schlüssel-ARNs von KMS-Schlüsseln mit ab [ListKeys](#).
- Aktivieren Sie KMS-Schlüssel mit [EnableKey](#).
- Deaktivieren Sie KMS-Schlüssel mit [DisableKey](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von AWS Key Management Service (AWS KMS) finden Sie im [AWS KMS -Entwicklerhandbuch](#).

Erstellen eines KMS-Schlüssels

Um einen [KMS-Schlüssel zu erstellen, verwenden Sie die -CreateKey](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

//Creates a customer master key (CMK) in the caller's AWS account.
$desc = "Key for protecting critical data";

try {
    $result = $KmsClient->createKey([
        'Description' => $desc,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Erzeugen eines Datenschlüssels

Um einen Datenverschlüsselungsschlüssel zu generieren, verwenden Sie die [-GenerateDataKey](#) Operation. Diese Operation gibt eine Klartextkopie und eine verschlüsselte Kopie des von ihr erstellten Datenschlüssels zurück. Geben Sie die an, AWS KMS key unter der der Datenschlüssel generiert werden soll.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$keyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab';
$keySpec = 'AES_256';

try {
    $result = $KmsClient->generateDataKey([
        'KeyId' => $keyId,
        'KeySpec' => $keySpec,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Anzeigen eines KMS-Schlüssels

Um detaillierte Informationen zu einem KMS-Schlüssel zu erhalten, einschließlich des Amazon-Ressourcennamens (ARN) des KMS-Schlüssels und des [Schlüsselstatus](#), verwenden Sie die [-DescribeKey](#)Operation.

Mit `DescribeKey` können keine Aliasnamen abgerufen werden. Um Aliase abzurufen, verwenden Sie die [-ListAliases](#)Operation.

Importe


```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$keyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab';

try {
    $result = $KmsClient->describeKey([
        'KeyId' => $keyId,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Abrufen der Schlüssel-ID und der Schlüssel-ARNs eines KMS-Schlüssels

Um die ID und den ARN des KMS-Schlüssels abzurufen, verwenden Sie die [ListAliases](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
```

```
'profile' => 'default',
'version' => '2014-11-01',
'region' => 'us-east-2'
]);

$limit = 10;

try {
    $result = $KmsClient->listKeys([
        'Limit' => $limit,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Aktivieren eines KMS-Schlüssels

Um einen deaktivierten KMS-Schlüssel zu aktivieren, verwenden Sie die [-EnableKey](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$keyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab';

try {
    $result = $KmsClient->enableKey([
```

```
        'KeyId' => $keyId,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Deaktivieren eines KMS-Schlüssels

Um einen KMS-Schlüssel zu deaktivieren, verwenden Sie die [DisableKey](#) Operation. Das Deaktivieren eines KMS-Schlüssels verhindert, dass er verwendet wird.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$keyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab';

try {
    $result = $KmsClient->disableKey([
        'KeyId' => $keyId,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

```
}
```

Verschlüsseln und Entschlüsseln von AWS KMS Datenschlüsseln mit der AWS SDK for PHP Version 3

Datenschlüssel sind Verschlüsselungsschlüssel, mit denen Sie Daten verschlüsseln können. Dazu gehören große Datenmengen und andere Datenverschlüsselungsschlüssel.

Sie können die (AWS KMS) eines verwenden, [AWS KMS key](#) um Datenschlüssel zu generieren, zu AWS Key Management Service verschlüsseln und zu entschlüsseln.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Verschlüsseln Sie einen Datenschlüssel mit [Encrypt](#).
- Entschlüsseln Sie einen Datenschlüssel mit [Decrypt](#).
- Verschlüsseln Sie einen Datenschlüssel erneut mit einem neuen KMS-Schlüssel mit [ReEncrypt](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter [beschrieben](#) [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter [beschrieben](#) [Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von AWS Key Management Service (AWS KMS) finden Sie im [AWS KMS -Entwicklerhandbuch](#).

Encrypt

Die Operation [Encrypt \(Verschlüsseln\)](#) ist für die Verschlüsselung von Datenschlüsseln konzipiert, wird aber nicht häufig verwendet. Die [GenerateDataKeyWithoutPlaintext](#) Operationen [GenerateDataKey](#) und geben verschlüsselte Datenschlüssel zurück. Sie können die Encrypt Methode verwenden, wenn Sie verschlüsselte Daten in eine neue AWS Region verschieben und ihren Datenschlüssel mit einem KMS-Schlüssel in der neuen Region verschlüsseln möchten.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$keyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab';
$message = pack('c*', 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0);

try {
    $result = $KmsClient->encrypt([
        'KeyId' => $keyId,
        'Plaintext' => $message,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Decrypt

Zur Entschlüsselung eines Datenschlüssels verwenden Sie die Produktion [Decrypt](#).

Die `ciphertextBlob` von Ihnen angegebene muss der Wert des `CiphertextBlob` Feldes aus einer [GenerateDataKey](#)-, - oder [-Verschlüsselungsantwort GenerateDataKeyWithoutPlaintext](#) sein.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

```
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$ciphertext = 'Place your cipher text blob here';

try {
    $result = $KmsClient->decrypt([
        'CiphertextBlob' => $ciphertext,
    ]);
    $plaintext = $result['Plaintext'];
    var_dump($plaintext);
} catch (AwsException $e) {
    // Output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Neuverschlüsseln

Um einen verschlüsselten Datenschlüssel zu entschlüsseln und dann den Datenschlüssel sofort mit einem anderen KMS-Schlüssel erneut zu verschlüsseln, verwenden Sie die [-ReEncrypt](#) Operation. Die Operationen werden vollständig serverseitig in AWS KMS ausgeführt, sodass Ihr Klartext niemals außerhalb von AWS KMS sichtbar ist.

Die `ciphertextBlob` von Ihnen angegebene muss der Wert des `CiphertextBlob` Feldes aus einer [GenerateDataKey](#)-, [-GenerateDataKeyWithoutPlaintext](#) oder [-Verschlüsselungsantwort](#) sein.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$keyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab';
$ciphertextBlob = 'Place your cipher text blob here';

try {
    $result = $KmsClient->reEncrypt([
        'CiphertextBlob' => $ciphertextBlob,
        'DestinationKeyId' => $keyId,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Arbeiten mit AWS KMS Schlüsselrichtlinien unter Verwendung von AWS SDK for PHP Version 3

Wenn Sie ein erstellen [AWS KMS key](#), bestimmen Sie, wer diesen KMS-Schlüssel verwenden und verwalten kann. Diese Berechtigungen werden in einem Dokument namens Schlüsselrichtlinie festgehalten. Sie können die Schlüsselrichtlinie verwenden, um Berechtigungen für einen vom Kunden verwalteten KMS-Schlüssel jederzeit hinzuzufügen, zu entfernen oder zu ändern, aber Sie können die Schlüsselrichtlinie für einen von AWS verwalteten KMS-Schlüssel nicht bearbeiten. Weitere Informationen finden Sie unter [Authentifizierung und Zugriffskontrolle für AWS KMS](#).

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Listen Sie die Namen der Schlüsselrichtlinien mithilfe von auf [ListKeyPolicies](#).
- Rufen Sie eine Schlüsselrichtlinie mit ab [GetKeyPolicy](#).
- Legen Sie eine Schlüsselrichtlinie mit fest [PutKeyPolicy](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von AWS Key Management Service (AWS KMS) finden Sie im [AWS KMS -Entwicklerhandbuch](#).

Auflisten aller Schlüsselrichtlinien

Um die Namen der Schlüsselrichtlinien für einen KMS-Schlüssel abzurufen, verwenden Sie die `-ListKeyPoliciesOperation`.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$keyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab';
$limit = 10;

try {
    $result = $KmsClient->listKeyPolicies([
        'KeyId' => $keyId,
        'Limit' => $limit,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
```



```
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Abrufen einer Schlüsselrichtlinie

Um die Schlüsselrichtlinie für einen KMS-Schlüssel abzurufen, verwenden Sie die `-GetKeyPolicyOperation`.

`GetKeyPolicy` erfordert einen Richtliniennamen. Sofern Sie beim Erstellen des KMS-Schlüssels keine Schlüsselrichtlinie erstellt haben, ist der einzige gültige Richtliniename der Standard.

Weitere Informationen zur [Standardschlüsselrichtlinie](#) finden Sie im AWS Key Management Service Entwicklerhandbuch für .

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$keyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab';
$policyName = "default";

try {
    $result = $KmsClient->getKeyPolicy([
        'KeyId' => $keyId,
        'PolicyName' => $policyName
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
```

```
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Festlegen einer Schlüsselrichtlinie

Um eine Schlüsselrichtlinie für einen KMS-Schlüssel einzurichten oder zu ändern, verwenden Sie die `-PutKeyPolicyOperation`.

`PutKeyPolicy` erfordert einen Richtliniennamen. Sofern Sie beim Erstellen des KMS-Schlüssels keine Schlüsselrichtlinie erstellt haben, ist der einzige gültige Richtliniename der Standard.

Weitere Informationen zur [Standardschlüsselrichtlinie](#) finden Sie im AWS Key Management Service Entwicklerhandbuch für .

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$keyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab';
$policyName = "default";

try {
    $result = $KmsClient->putKeyPolicy([
        'KeyId' => $keyId,
        'PolicyName' => $policyName,
        'Policy' => '{
            "Version": "2012-10-17",
            "Id": "custom-policy-2016-12-07",
            "Statement": [
```

```
        { "Sid": "Enable IAM User Permissions",
          "Effect": "Allow",
          "Principal":
            { "AWS": "arn:aws:iam::111122223333:user/root" },
          "Action": [ "kms:*" ],
          "Resource": "*" },
        { "Sid": "Enable IAM User Permissions",
          "Effect": "Allow",
          "Principal":
            { "AWS": "arn:aws:iam::111122223333:user/ExampleUser" },
          "Action": [
            "kms:Encrypt*",
            "kms:GenerateDataKey*",
            "kms:Decrypt*",
            "kms:DescribeKey*",
            "kms:ReEncrypt*"
          ],
          "Resource": "*" }
      ]
    } '
  ]);
  var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Arbeiten mit Erteilungen unter Verwendung der AWS KMS API und der AWS SDK for PHP Version 3

Eine Erteilung ist ein weiterer Mechanismus für die Bereitstellung von Berechtigungen. Es ist eine Alternative zur Schlüsselrichtlinie. Sie können Erteilungen verwenden, um langfristigen Zugriff zu gewähren, der es AWS-Prinzipalen ermöglicht, Ihr AWS Key Management Service (AWS KMS) vom Kunden verwaltetes zu verwenden [AWS KMS keys](#). Weitere Informationen finden Sie unter [Eteilungen in AWS KMS](#) im AWS Key Management Service -Entwicklerhandbuch.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie eine Erteilung für einen KMS-Schlüssel mit [CreateGrant](#).
- Zeigen Sie eine Erteilung für einen KMS-Schlüssel mit an [ListGrants](#).

- Außerbetriebnahme einer Erteilung für einen KMS-Schlüssel mit [RetireGrant](#).
- Widerrufen Sie eine Erteilung für einen KMS-Schlüssel mit [RevokeGrant](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von AWS Key Management Service (AWS KMS) finden Sie im [AWS KMS -Entwicklerhandbuch](#).

Erstellen einer Erteilung

Um eine Erteilung für ein zu erstellen AWS KMS key, verwenden Sie die [CreateGrant](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$keyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab';
$granteePrincipal = "arn:aws:iam::111122223333:user/Alice";
$operation = ['Encrypt', 'Decrypt']; // A list of operations that the grant allows.

try {
    $result = $KmsClient->createGrant([
        'GranteePrincipal' => $granteePrincipal,
```

```
        'KeyId' => $keyId,
        'Operations' => $operation
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Anzeigen einer Gewährung

Verwenden Sie die [ListGrants](#) Operation AWS KMS key, um detaillierte Informationen zu den Erteilungen für ein zu erhalten.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$keyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab';
$limit = 10;

try {
    $result = $KmsClient->listGrants([
        'KeyId' => $keyId,
        'Limit' => $limit,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
```

```
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Außerbetriebnahme einer Erteilung

Um eine Erteilung für ein aufzuhebenAWS KMS key, verwenden Sie die [-RetireGrant](#)Operation. Heben Sie nicht mehr benötigte Erteilungen auf.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$grantToken = 'Place your grant token here';

try {
    $result = $KmsClient->retireGrant([
        'GrantToken' => $grantToken,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}

//Can also identify grant to retire by a combination of the grant ID
//and the Amazon Resource Name (ARN) of the customer master key (CMK)
$keyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab';
$grantId = 'Unique identifier of the grant returned during CreateGrant operation';
```

```
try {
    $result = $KmsClient->retireGrant([
        'GrantId' => $grantToken,
        'KeyId' => $keyId,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Widerrufen einer Erteilung

Um eine Erteilung für ein zu widerrufen AWS KMS key, verwenden Sie die [RevokeGrant](#) Operation. Sie können eine Erteilung widerrufen, um ausdrücklich Produktionen abzulehnen, die diese Erteilung unbedingt benötigen.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$keyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab';
$grantId = "grant1";

try {
    $result = $KmsClient->revokeGrant([
        'KeyId' => $keyId,
```

```
        'GrantId' => $grantId,  
    ]);  
    var_dump($result);  
} catch (AwsException $e) {  
    // output error message if fails  
    echo $e->getMessage();  
    echo "\n";  
}
```

Arbeiten mit Aliassen unter Verwendung der AWS KMS API und der AWS SDK for PHP Version 3

AWS Key Management Service (AWS KMS) stellt einen optionalen Anzeigenamen für einen namens [AWS KMS key](#) Alias bereit.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie einen Alias mit [CreateAlias](#).
- Zeigen Sie einen Alias mit an [ListAliases](#).
- Aktualisieren Sie einen Alias mit [UpdateAlias](#).
- Löschen Sie einen Alias mit [DeleteAlias](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von AWS Key Management Service (AWS KMS) finden Sie im [AWS KMS -Entwicklerhandbuch](#).

Erstellen eines Alias

Um einen Alias für einen KMS-Schlüssel zu erstellen, verwenden Sie die [CreateAlias](#) Operation. Der Alias muss im Konto und in der AWS Region eindeutig sein. Wenn Sie einen Alias für einen KMS-Schlüssel erstellen, der bereits über einen Alias verfügt, `CreateAlias` erstellt einen weiteren Alias für denselben KMS-Schlüssel. Der vorhandene Alias wird nicht ersetzt.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$keyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab';
$aliasName = "alias/projectKey1";

try {
    $result = $KmsClient->createAlias([
        'AliasName' => $aliasName,
        'TargetKeyId' => $keyId,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Anzeigen eines Alias

Um alle Aliase im des Aufrufers AWS-Konto und aufzulisten AWS-Region, verwenden Sie die [ListAliases](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

```
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$limit = 10;

try {
    $result = $KmsClient->listAliases([
        'Limit' => $limit,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Aktualisieren eines Alias

Um einen vorhandenen Alias einem anderen KMS-Schlüssel zuzuordnen, verwenden Sie die [-UpdateAlias](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
```

```
'version' => '2014-11-01',
'region' => 'us-east-2'
]);

$keyId = 'arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab';
$aliasName = "alias/projectKey1";

try {
    $result = $KmsClient->updateAlias([
        'AliasName' => $aliasName,
        'TargetKeyId' => $keyId,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Löschen eines Alias

Um einen Alias zu löschen, verwenden Sie die [DeleteAlias](#) Operation. Das Löschen eines Alias hat keine Auswirkungen auf den zugrunde liegenden KMS-Schlüssel.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$KmsClient = new Aws\Kms\KmsClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2014-11-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$aliasName = "alias/projectKey1";
```

```
try {
    $result = $KmsClient->deleteAlias([
        'AliasName' => $aliasName,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Amazon Kinesis-Beispiele unter Verwendung von AWS SDK for PHP Version 3

Amazon Kinesis ist ein -AWSService, der Daten in Echtzeit sammelt, verarbeitet und analysiert. Konfigurieren Sie Ihre Datenströme mit Amazon Kinesis Data Streams oder verwenden Sie Amazon Data Firehose, um Daten an Amazon S3, OpenSearch Service, Amazon Redshift oder Splunk zu senden.

Weitere Informationen zu Kinesis finden Sie in der [Amazon Kinesis-Dokumentation](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP Version 3 ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Themen

- [Erstellen von Datenströmen mit der API von Kinesis Data Streams und der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Verwalten von Daten-Shards mit der API von Kinesis Data Streams und der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Erstellen von Bereitstellungsdatenströmen mit der Firehose-API und der AWS SDK for PHP Version 3](#)

Erstellen von Datenströmen mit der API von Kinesis Data Streams und der AWS SDK for PHP Version 3

Mit Amazon Kinesis Data Streams können Sie Echtzeitdaten senden. Erstellen Sie einen Datenproduzenten mit Kinesis Data Streams, der jedes Mal Daten an das konfigurierte Ziel liefert, wenn Sie Daten hinzufügen.

Weitere Informationen finden Sie unter [Erstellen und Verwalten von Streams](#) im Amazon Kinesis-Entwicklerhandbuch.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie einen Datenstrom mit [CreateAlias](#).
- Abrufen von Details zu einem einzelnen Datenstrom mit [DescribeStream](#).
- Listen Sie vorhandene Datenströme mit auf [ListStreams](#).
- Senden von Daten an einen vorhandenen Datenstrom mit [PutRecord](#).
- Löschen Sie einen Datenstrom mit [DeleteStream](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung des Entwicklerhandbuchs für Amazon Kinesis finden Sie im [Entwicklerhandbuch für Amazon Kinesis Data Streams](#).

Erstellen eines Datenstroms mit einem Kinesis-Datenstrom

Richten Sie einen Kinesis-Datenstrom ein, an den Sie Informationen senden können, die von Kinesis verarbeitet werden sollen, indem Sie das folgende Codebeispiel verwenden. Weitere Informationen zum [Erstellen und Aktualisieren von Datenströmen](#) finden Sie im Amazon Kinesis-Entwicklerhandbuch.

Um einen Kinesis-Datenstrom zu erstellen, verwenden Sie die [CreateStream](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';  
  
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$kinesisClient = new Aws\Kinesis\KinesisClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2013-12-02',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$shardCount = 2;
$name = "my_stream_name";

try {
    $result = $kinesisClient->createStream([
        'ShardCount' => $shardCount,
        'StreamName' => $name,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Abrufen eines Datenstroms

Rufen Sie mithilfe des folgenden Codebeispiels Details über einen vorhandenen Daten-Stream ab. Standardmäßig werden Informationen zu den ersten 10 Shards zurückgegeben, die mit dem angegebenen Kinesis-Datenstrom verbunden sind. Denken Sie daran, `StreamStatus` aus der Antwort zu überprüfen, bevor Sie Daten in einen Kinesis-Datenstrom schreiben.

Um Details zu einem angegebenen Kinesis-Datenstrom abzurufen, verwenden Sie die [-DescribeStream](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$kinesisClient = new Aws\Kinesis\KinesisClient([
```

```
'profile' => 'default',
'version' => '2013-12-02',
'region' => 'us-east-2'
]);

$name = "my_stream_name";

try {
    $result = $kinesisClient->describeStream([
        'StreamName' => $name,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Auflisten vorhandener Datenströme, die mit Kinesis verbunden sind

Listen Sie die ersten 10 Datenströme aus Ihrem AWS-Konto in der ausgewählten AWS Region auf. Verwenden Sie den zurückgegebenen Code `HasMoreStreams`, um zu bestimmen, ob Ihrem Konto weitere Streams zugeordnet sind.

Um Ihre Kinesis-Datenströme aufzulisten, verwenden Sie die [ListStreams](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$kinesisClient = new Aws\Kinesis\KinesisClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2013-12-02',
    'region' => 'us-east-2'
]);
```

```
try {
    $result = $kinesisClient->listStreams();
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Senden von Daten an einen vorhandenen Datenstrom

Sobald Sie einen Daten-Stream erstellt haben, verwenden Sie das folgende Beispiel zum Senden von Daten. Bevor Sie Daten an den Stream senden, überprüfen Sie mithilfe von `DescribeStream`, ob `StreamStatus` für die Daten aktiv ist.

Um einen einzelnen Datensatz in einen Kinesis-Datenstrom zu schreiben, verwenden Sie die [-PutRecord](#) Operation. Um bis zu 500 Datensätze in einen Kinesis-Datenstrom zu schreiben, verwenden Sie die [-PutRecords](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$kinesisClient = new Aws\Kinesis\KinesisClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2013-12-02',
    'region' => 'us-east-1'
]);

$name = "my_stream_name";
$content = '{"ticker_symbol":"QXZ", "sector":"HEALTHCARE", "change":-0.05,
    "price":84.51}';
$groupID = "input to a hash function that maps the partition key (and associated data)
    to a specific shard";

try {
```



```
$result = $kinesisClient->PutRecord([
    'Data' => $content,
    'StreamName' => $name,
    'PartitionKey' => $groupID
]);
print("<p>ShardID = " . $result["ShardId"] . "</p>");
var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Löschen eines Datenstroms

In diesem Beispiel wird gezeigt, wie Sie einen Daten-Stream löschen. Durch das Löschen eines Datenstroms werden auch alle Daten gelöscht, die Sie an den Daten-Stream gesendet haben. Aktive Kinesis-Datenströme wechseln in den Status DELETING, bis die Löschung des Streams abgeschlossen ist. Im Status WIRD GELÖSCHT verarbeitet der Stream weiterhin Daten.

Um einen Kinesis-Datenstrom zu löschen, verwenden Sie die [DeleteStream](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$kinesisClient = new Aws\Kinesis\KinesisClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2013-12-02',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$name = "my_stream_name";

try {
    $result = $kinesisClient->deleteStream([
```

```
        'StreamName' => $name,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Verwalten von Daten-Shards mit der API von Kinesis Data Streams und der AWS SDK for PHP Version 3

Mit Amazon Kinesis Data Streams können Sie Echtzeitdaten an einen Endpunkt senden. Die Rate des Datenflusses ist von der Anzahl Shards in Ihrem Stream abhängig.

Sie können 1.000 Datensätze pro Sekunde in einen einzelnen Shard schreiben. Jeder Shard verfügt außerdem über ein Upload-Limit von 1 MiB pro Sekunde. Die Nutzung wird berechnet und pro Shard abgerechnet. Mithilfe dieser Beispiele können Sie also die Datenkapazität und Kosten Ihres Streams verwalten.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Listen Sie Shards in einem Stream mit auf [ListShards](#).
- Fügen Sie die Anzahl der Shards in einem Stream mit hinzu oder reduzieren Sie sie [UpdateShardCount](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von Amazon Kinesis Data Streams finden Sie im [Entwicklerhandbuch für Amazon Kinesis Data Streams](#).

Auflisten von Datenstrom-Shards

Listen Sie die Details von bis zu 100 Shards in einem bestimmten Stream auf.

Um die Shards in einem Kinesis-Datenstrom aufzulisten, verwenden Sie die [ListShards](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$kinesisClient = new Aws\Kinesis\KinesisClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2013-12-02',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$name = "my_stream_name";

try {
    $result = $kinesisClient->ListShards([
        'StreamName' => $name,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Weitere Datenstrom-Shards hinzufügen

Wenn Sie mehr Daten-Stream-Shards benötigen, können Sie die aktuelle Anzahl Shards erhöhen. Es wird empfohlen, bei einer Erhöhung die Shard-Anzahl zu verdoppeln. Dadurch wird eine Kopie der einzelnen Shards erstellt, die derzeit verfügbar sind, um Ihre Kapazität zu erhöhen. Sie können die Anzahl Ihrer Shards nur zweimal innerhalb von 24 Stunden verdoppeln.

Denken Sie daran, dass die Abrechnung für die Nutzung von Kinesis Data Streams pro Shard berechnet wird. Wenn die Nachfrage sinkt, empfehlen wir Ihnen, die Anzahl Ihrer Shards um die Hälfte zu reduzieren. Wenn Sie Shards entfernen, können Sie die Shard-Menge nur auf die Hälfte Ihrer aktuellen Shard-Anzahl herabsetzen.

Verwenden Sie die [UpdateShardCount](#) Operation, um die Shard-Anzahl eines Kinesis-Datenstroms zu aktualisieren.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$kinesisClient = new Aws\Kinesis\KinesisClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2013-12-02',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$name = "my_stream_name";
$totalshards = 4;

try {
    $result = $kinesisClient->UpdateShardCount([
        'ScalingType' => 'UNIFORM_SCALING',
        'StreamName' => $name,
        'TargetShardCount' => $totalshards
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Erstellen von Bereitstellungsdatenströmen mit der Firehose-API und der AWS SDK for PHP Version 3

Mit Amazon Data Firehose können Sie Echtzeitdaten an andere -AWSServices wie Amazon Kinesis Data Streams, Amazon S3, Amazon OpenSearch Service (OpenSearch Service) und Amazon Redshift oder an Splunk senden. Erstellen Sie ein Datenproduzent mit Bereitstellungsstreams, um bei jedem Hinzufügen von Daten Daten an das konfigurierte Ziel zu senden.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie einen Bereitstellungsdatenstrom mit [CreateDeliveryStream](#).
- Abrufen von Details zu einem einzelnen Bereitstellungsdatenstrom mit [DescribeDeliveryStream](#).
- Listen Sie Ihre Bereitstellungsdatenströme mit auf [ListDeliveryStreams](#).
- Senden von Daten an einen Bereitstellungsdatenstrom mit [PutRecord](#).
- Löschen Sie einen Bereitstellungsdatenstrom mit [DeleteDeliveryStream](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von Amazon Data Firehose finden Sie im [Entwicklerhandbuch für Amazon Kinesis Data Firehose](#).

Erstellen eines Bereitstellungsdatenstroms mit einem Kinesis-Datenstrom

Um einen Bereitstellungsdatenstrom einzurichten, der Daten in einen vorhandenen Kinesis-Datenstrom ablegt, verwenden Sie die [CreateDeliveryStream](#) Operation.

Auf diese Weise können Entwickler vorhandene Kinesis-Services zu Firehose migrieren.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';  
  
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$firehoseClient = new Aws\Firehose\FirehoseClient([  
    'profile' => 'default',
```

```
'version' => '2015-08-04',
'region' => 'us-east-2'
]);

$name = "my_stream_name";
$stream_type = "KinesisStreamAsSource";
$kinesis_stream = "arn:aws:kinesis:us-east-2:0123456789:stream/my_stream_name";
$role = "arn:aws:iam::0123456789:policy/Role";

try {
    $result = $firehoseClient->createDeliveryStream([
        'DeliveryStreamName' => $name,
        'DeliveryStreamType' => $stream_type,
        'KinesisStreamSourceConfiguration' => [
            'KinesisStreamARN' => $kinesis_stream,
            'RoleARN' => $role,
        ],
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Erstellen eines Bereitstellungsdatenstroms mit einem Amazon S3-Bucket

Um einen Bereitstellungsdatenstrom einzurichten, der Daten in einen vorhandenen Amazon S3-Bucket ablegt, verwenden Sie die [CreateDeliveryStream](#) Operation.

Stellen Sie die Zielparameter bereit, wie unter [Zielparameter](#) beschrieben. Stellen Sie dann sicher, dass Sie Firehose Zugriff auf Ihren Amazon S3-Bucket gewähren, wie unter [Kinesis Data Firehose Zugriff auf ein Amazon S3-Ziel gewähren](#) beschrieben.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$firehoseClient = new Aws\Firehose\FirehoseClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2015-08-04',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$name = "my_S3_stream_name";
$stream_type = "DirectPut";
$s3bucket = 'arn:aws:s3:::bucket_name';
$s3Role = 'arn:aws:iam::0123456789:policy/Role';

try {
    $result = $firehoseClient->createDeliveryStream([
        'DeliveryStreamName' => $name,
        'DeliveryStreamType' => $stream_type,
        'S3DestinationConfiguration' => [
            'BucketARN' => $s3bucket,
            'CloudWatchLoggingOptions' => [
                'Enabled' => false,
            ],
            'RoleARN' => $s3Role
        ],
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Erstellen eines Bereitstellungsdatenstroms mit OpenSearch Service

Um einen Firehose-Bereitstellungsdatenstrom einzurichten, der Daten in einen - OpenSearch Service-Cluster ablegt, verwenden Sie die [CreateDeliveryStream](#) Operation.

Stellen Sie die Zielparameter bereit, wie unter [Zielparameter](#) beschrieben. Stellen Sie sicher, dass Sie Firehose Zugriff auf Ihren OpenSearch Service-Cluster gewähren, wie unter [Kinesis Data Firehose Zugriff auf ein Amazon ES-Ziel gewähren](#) beschrieben.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$firehoseClient = new Aws\Firehose\FirehoseClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2015-08-04',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$name = "my_ES_stream_name";
$stream_type = "DirectPut";
$esDomainARN = 'arn:aws:es:us-east-2:0123456789:domain/Name';
$esRole = 'arn:aws:iam::0123456789:policy/Role';
$esIndex = 'root';
$esType = 'PHP_SDK';
$s3bucket = 'arn:aws:s3:::bucket_name';
$s3Role = 'arn:aws:iam::0123456789:policy/Role';

try {
    $result = $firehoseClient->createDeliveryStream([
        'DeliveryStreamName' => $name,
        'DeliveryStreamType' => $stream_type,
        'ElasticsearchDestinationConfiguration' => [
            'DomainARN' => $esDomainARN,
            'IndexName' => $esIndex,
            'RoleARN' => $esRole,
            'S3Configuration' => [
                'BucketARN' => $s3bucket,
                'CloudWatchLoggingOptions' => [
                    'Enabled' => false,
                ],
                'RoleARN' => $s3Role,
            ],
            'TypeName' => $esType,
        ],
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
```



```
// output error message if fails
echo $e->getMessage();
echo "\n";
}
```

Abrufen eines Bereitstellungsdatenstroms

Um die Details zu einem vorhandenen Firehose-Bereitstellungs-Stream abzurufen, verwenden Sie die [-DescribeDeliveryStream](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$firehoseClient = new Aws\Firehose\FirehoseClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2015-08-04',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$name = "my_stream_name";

try {
    $result = $firehoseClient->describeDeliveryStream([
        'DeliveryStreamName' => $name,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Auflisten vorhandener Bereitstellungsdatenströme, die mit Kinesis Data Streams verbunden sind

Um alle vorhandenen Firehose-Bereitstellungsdatenströme aufzulisten, die Daten an Kinesis Data Streams senden, verwenden Sie die [-ListDeliveryStreams](#)Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$firehoseClient = new Aws\Firehose\FirehoseClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2015-08-04',
    'region' => 'us-east-2'
]);

try {
    $result = $firehoseClient->listDeliveryStreams([
        'DeliveryStreamType' => 'KinesisStreamAsSource',
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Auflisten vorhandener Bereitstellungsdatenströme, die Daten an andere -AWSServices senden

Um alle vorhandenen Firehose-Bereitstellungsdatenströme aufzulisten, die Daten an Amazon S3, OpenSearch Service oder Amazon Redshift oder an Splunk senden, verwenden Sie die [-ListDeliveryStreams](#)Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$firehoseClient = new Aws\Firehose\FirehoseClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2015-08-04',
    'region' => 'us-east-2'
]);

try {
    $result = $firehoseClient->listDeliveryStreams([
        'DeliveryStreamType' => 'DirectPut',
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Senden von Daten an einen vorhandenen Firehose-Bereitstellungs-Stream

Um Daten über einen Firehose-Bereitstellungs-Stream an das angegebene Ziel zu senden, verwenden Sie die [PutRecord](#) Operation, nachdem Sie einen Firehose-Bereitstellungs-Stream erstellt haben.

Bevor Sie Daten an einen Firehose-Bereitstellungs-Stream senden, verwenden Sie `DescribeDeliveryStream` um zu sehen, ob der Bereitstellungs-Stream aktiv ist.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$firehoseClient = new Aws\Firehose\FirehoseClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2015-08-04',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$name = "my_stream_name";
$content = '{"ticker_symbol":"QXZ", "sector":"HEALTHCARE", "change":-0.05,
"price":84.51}';

try {
    $result = $firehoseClient->putRecord([
        'DeliveryStreamName' => $name,
        'Record' => [
            'Data' => $content,
        ],
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Löschen eines Firehose-Bereitstellungs-Streams

Um einen Firehose-Bereitstellungs-Stream zu löschen, verwenden Sie die [-DeleteDeliveryStreams](#) Operation. Dadurch werden auch alle Daten gelöscht, die Sie an den Bereitstellungsstream gesendet haben.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$firehoseClient = new Aws\Firehose\FirehoseClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2015-08-04',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$name = "my_stream_name";

try {
    $result = $firehoseClient->deleteDeliveryStream([
        'DeliveryStreamName' => $name,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

AWS Elemental MediaConvertBeispiele mit der AWS SDK for PHP Version 3

AWS Elemental MediaConvert ist ein dateibasierter Transcodierungsservice für Videos, der über Ausstrahlungsfunktionen verfügt. Sie können damit Inhalte für die Übertragung und für die video-on-demand (VOD-) Übertragung über das Internet erstellen. Weitere Informationen finden Sie im [AWS Elemental MediaConvert-Benutzerhandbuch](#).

Die PHP-API für AWS Elemental MediaConvert wird über die *AWS.MediaConvertClient*-Klasse verfügbar gemacht. Weitere Informationen finden Sie [Class: AWS.MediaConvert](#) in der API-Referenz.

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier verfügbar GitHub](#).

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Themen

- [Abrufen Ihres kontospezifischen Endpunkts für AWS Elemental MediaConvert mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Erstellen und Verwalten von Transcodierungsaufträgen in AWS Elemental MediaConvert mit AWS SDK for PHP Version 3](#)

Abrufen Ihres kontospezifischen Endpunkts für AWS Elemental MediaConvert mit AWS SDK for PHP Version 3

In diesem Beispiel verwenden Sie AWS SDK for PHP-Version 3, um AWS Elemental MediaConvert aufzurufen und Ihren kontospezifischen Endpunkt abzurufen. Sie können die Endpunkt-URL auch vom Standardendpunkt des Services abrufen und benötigen dann noch keinen kontospezifischen Endpunkt.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Rufen Sie Ihren kontospezifischen Endpunkt mit ab [DescribeEndpoints](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Um auf den MediaConvert Client zuzugreifen, erstellen Sie eine IAM-Rolle, die AWS Elemental MediaConvert Zugriff auf Ihre Eingabedateien und die Amazon S3-Buckets gewährt, in denen Ihre Ausgabedateien gespeichert sind. Weitere Informationen finden Sie unter [Einrichten von IAM-Berechtigungen](#) im [AWS Elemental MediaConvert -Benutzerhandbuch](#).

Abrufen von Endpunkten

Erstellen Sie ein Objekt, um die leeren Anfrageparameter für die describeEndpoints-Methode der `AWS.MediaConvert`-Client-Klasse zu übergeben. Um die describeEndpoints-Methode aufzurufen, erstellen Sie ein Promise für den Aufruf eines AWS Elemental MediaConvert-Serviceobjekts und übergeben Sie die Parameter. Verarbeiten Sie die Antwort im Promise-Rückruf.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\MediaConvert\MediaConvertClient;
```

Beispiel-Code

Definieren Sie die Region, in der der Endpunkt abgerufen werden soll, und erstellen Sie ein - MediaConvert Clientobjekt:

```
$client = new Aws\MediaConvert\MediaConvertClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2017-08-29',
    'region' => 'us-east-2'
]);

//retrieve endpoint
try {
    $result = $client->describeEndpoints([]);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Rufen Sie die describeEndpoints-Methode auf, um die Endpunkte abzurufen und die Endpunkt-URL zu speichern:

```
$single_endpoint_url = $result['Endpoints'][0]['Url'];

print("Your endpoint is " . $single_endpoint_url);

//Create an AWSMediaConvert client object with the endpoint URL that you retrieved:
$mediaConvertClient = new MediaConvertClient([
    'version' => '2017-08-29',
    'region' => 'us-east-2',
    'profile' => 'default',
    'endpoint' => $single_endpoint_url
]);
```

Erstellen und Verwalten von Transcodierungsaufträgen in AWS Elemental MediaConvert mit AWS SDK for PHP Version 3

In diesem Beispiel verwenden Sie AWS SDK for PHP-Version 3, um AWS Elemental MediaConvert aufzurufen und einen Transcodierungsauftrag zu erstellen. Bevor Sie beginnen, müssen Sie das Eingabevideo in den Amazon S3-Bucket hochladen, den Sie für den Eingabespeicher bereitgestellt haben. Eine Liste der unterstützten Eingabevideo-Codecs und Container finden Sie unter [Unterstützte Eingabe-Codecs und Container](#) im [AWS Elemental MediaConvert -Benutzerhandbuch](#).

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie Transcodierungsaufträge in AWS Elemental MediaConvert. [CreateJob](#).
- Stornieren Sie einen Transcodierungsauftrag aus der AWS Elemental MediaConvert Warteschlange. [CancelJob](#)
- Rufen Sie das JSON für einen abgeschlossenen Transcodierungsauftrag ab. [GetJob](#)
- Rufen Sie ein JSON-Array für bis zu 20 der zuletzt erstellten Aufträge ab. [ListJobs](#)

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter [beschrieben](#) [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter [beschrieben](#) [Grundlegende Verwendung](#).

Um auf den MediaConvert Client zuzugreifen, erstellen Sie eine IAM-Rolle, die AWS Elemental MediaConvert Zugriff auf Ihre Eingabedateien und die Amazon S3-Buckets gewährt, in denen Ihre Ausgabedateien gespeichert sind. Weitere Informationen finden Sie unter [Einrichten von IAM-Berechtigungen](#) im [AWS Elemental MediaConvert -Benutzerhandbuch](#).

Erstellen eines Clients

Konfigurieren Sie die , AWS SDK for PHP indem Sie einen MediaConvert Client mit der Region für Ihren Code erstellen. In diesem Beispiel ist die Region "us-west-2". Da AWS Elemental MediaConvert benutzerdefinierte Endpunkte für die einzelnen Konten verwendet, müssen Sie auch die `AWS.MediaConvert client class` konfigurieren, um Ihren kontospezifischen Endpunkt zu verwenden. Legen Sie dazu den Endpunktparameter auf Ihren [kontospezifischen Endpunkt](#) fest.

Importe


```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\MediaConvert\MediaConvertClient;
```

Beispiel-Code

```
$mediaConvertClient = new MediaConvertClient([
    'version' => '2017-08-29',
    'region' => 'us-east-2',
    'profile' => 'default',
    'endpoint' => 'ACCOUNT_ENDPOINT'
]);
```

Definieren eines einfachen Transcodierungsauftrags

Erstellen Sie die JSON für die Definition der Transcodierungsauftragsparameter.

Diese Parameter sind detailliert. Sie können die [AWS Elemental MediaConvert Konsole](#) verwenden, um die JSON-Auftragsparameter zu generieren, indem Sie Ihre Auftragseinstellungen in der Konsole auswählen und dann unten im Abschnitt Auftrag die Option Auftrags-JSON anzeigen auswählen. Dieses Beispiel enthält die JSON für einen einfachen Auftrag.

Beispiel-Code

```
$jobSetting = [
    "OutputGroups" => [
        [
            "Name" => "File Group",
            "OutputGroupSettings" => [
                "Type" => "FILE_GROUP_SETTINGS",
                "FileGroupSettings" => [
                    "Destination" => "s3://OUTPUT_BUCKET_NAME/"
                ]
            ],
        ],
    "Outputs" => [
        [
            "VideoDescription" => [
                "ScalingBehavior" => "DEFAULT",
                "TimecodeInsertion" => "DISABLED",
```

```
"AntiAlias" => "ENABLED",
"Sharpness" => 50,
"CodecSettings" => [
    "Codec" => "H_264",
    "H264Settings" => [
        "InterlaceMode" => "PROGRESSIVE",
        "NumberReferenceFrames" => 3,
        "Syntax" => "DEFAULT",
        "Softness" => 0,
        "GopClosedCadence" => 1,
        "GopSize" => 90,
        "Slices" => 1,
        "GopBReference" => "DISABLED",
        "SlowPal" => "DISABLED",
        "SpatialAdaptiveQuantization" => "ENABLED",
        "TemporalAdaptiveQuantization" => "ENABLED",
        "FlickerAdaptiveQuantization" => "DISABLED",
        "EntropyEncoding" => "CABAC",
        "Bitrate" => 5000000,
        "FramerateControl" => "SPECIFIED",
        "RateControlMode" => "CBR",
        "CodecProfile" => "MAIN",
        "Telecine" => "NONE",
        "MinIInterval" => 0,
        "AdaptiveQuantization" => "HIGH",
        "CodecLevel" => "AUTO",
        "FieldEncoding" => "PAFF",
        "SceneChangeDetect" => "ENABLED",
        "QualityTuningLevel" => "SINGLE_PASS",
        "FramerateConversionAlgorithm" => "DUPLICATE_DROP",
        "UnregisteredSeiTimecode" => "DISABLED",
        "GopSizeUnits" => "FRAMES",
        "ParControl" => "SPECIFIED",
        "NumberBFramesBetweenReferenceFrames" => 2,
        "RepeatPps" => "DISABLED",
        "FramerateNumerator" => 30,
        "FramerateDenominator" => 1,
        "ParNumerator" => 1,
        "ParDenominator" => 1
    ]
],
"AfdSignaling" => "NONE",
"DropFrameTimecode" => "ENABLED",
"RespondToAfd" => "NONE",
```



```

        "Tracks" => [
            1
        ]
    ],
    "VideoSelector" => [
        "ColorSpace" => "FOLLOW"
    ],
    "FilterEnable" => "AUTO",
    "PsiControl" => "USE_PSI",
    "FilterStrength" => 0,
    "DeblockFilter" => "DISABLED",
    "DenoiseFilter" => "DISABLED",
    "TimecodeSource" => "EMBEDDED",
    "FileInput" => "s3://INPUT_BUCKET_AND_FILE_NAME"
    ]
],
"TimecodeConfig" => [
    "Source" => "EMBEDDED"
]
];

```

Erstellen eines Auftrags

Nachdem Sie die Auftragsparameter-JSON erstellt haben, rufen Sie die `createJob`-Methode auf, indem Sie ein `AWS.MediaConvert service object` aufrufen und die Parameter übergeben. Die ID des erstellten Auftrags wird in den Antwortdaten zurückgegeben.

Beispiel-Code

```

try {
    $result = $mediaConvertClient->createJob([
        "Role" => "IAM_ROLE_ARN",
        "Settings" => $jobSetting, //JobSettings structure
        "Queue" => "JOB_QUEUE_ARN",
        "UserMetadata" => [
            "Customer" => "Amazon"
        ],
    ]);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}

```

```
}
```

Abrufen eines Auftrags

Mit der Auftrags-ID, die von `CreateJob` zurückgegeben wurde, erhalten Sie eine detaillierte Beschreibung der zuletzt ausgeführten Aufträge im JSON-Format.

Beispiel-Code

```
$mediaConvertClient = new MediaConvertClient([
    'version' => '2017-08-29',
    'region' => 'us-east-2',
    'profile' => 'default',
    'endpoint' => 'ACCOUNT_ENDPOINT'
]);

try {
    $result = $mediaConvertClient->getJob([
        'Id' => 'JOB_ID',
    ]);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Abbrechen eines Auftrags

Mit der Auftrags-ID, die vom `CreateJob`-Aufruf zurückgegeben wurde, können Sie einen Auftrag in der Warteschlange abbrechen. Bereits begonnene Transcodierungsaufträge können nicht mehr abgebrochen werden.

Beispiel-Code

```
$mediaConvertClient = new MediaConvertClient([
    'version' => '2017-08-29',
    'region' => 'us-east-2',
    'profile' => 'default',
    'endpoint' => 'ACCOUNT_ENDPOINT'
]);
```

```
try {
    $result = $mediaConvertClient->cancelJob([
        'Id' => 'JOB_ID', // REQUIRED The Job ID of the job to be cancelled.
    ]);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Auflisten der letzten Transcodierungsaufträge

Erstellen Sie die Parameter-JSON einschließlich der Werte, um festzulegen, ob die Liste in aufsteigender oder absteigender Reihenfolge sortiert wird. Außerdem legen Sie hier den ARN der zu prüfenden Auftragswarteschlange sowie den Status der einzubeziehenden Aufträge fest. Es werden bis zu 20 Aufträge zurückgegeben. Verwenden Sie die Zeichenfolge „nextToken“ aus dem Ergebnis, um die nächsten 20 Aufträge abzurufen.

Beispiel-Code

```
$mediaConvertClient = new MediaConvertClient([
    'version' => '2017-08-29',
    'region' => 'us-east-2',
    'profile' => 'default',
    'endpoint' => 'ACCOUNT_ENDPOINT'
]);

try {
    $result = $mediaConvertClient->listJobs([
        'MaxResults' => 20,
        'Order' => 'ASCENDING',
        'Queue' => 'QUEUE_ARN',
        'Status' => 'SUBMITTED',
        // 'NextToken' => '<string>', //OPTIONAL To retrieve the twenty next most
        recent jobs
    ]);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Amazon S3-Beispiele unter Verwendung von AWS SDK for PHP Version 3

Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) ist ein Webservice, der hoch skalierbaren Cloud-Speicher bietet. Amazon S3 bietet einfach zu bedienenden Objektspeicher mit einer einfachen Webservice-Schnittstelle zum Speichern und Abrufen beliebiger Datenmengen von überall im Web.

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Themen

- [Erstellen und Verwenden von Amazon S3-Buckets mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Verwaltung der Amazon S3 S3-Bucket-Zugriffsberechtigungen mit der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Konfigurieren von Amazon S3-Buckets mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Verwenden von mehrteiligen Amazon S3-Uploads mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Vorsignierte Amazon S3-URL mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Amazon S3 vorsignierte POSTs mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Verwenden eines Amazon S3-Buckets als statischen Webhost mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Arbeiten mit Amazon S3-Bucket-Richtlinien mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Verwenden von S3-Zugriffspunkt-ARNs der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Verwenden von Amazon S3 Multi-Region Access Points mit AWS SDK for PHP Version 3](#)

Erstellen und Verwenden von Amazon S3-Buckets mit AWS SDK for PHP Version 3

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Gibt eine Liste der Buckets zurück, die dem authentifizierten Absender der Anforderung gehören, mithilfe von [ListBuckets](#).

- Erstellen Sie einen neuen Bucket mit [CreateBucket](#).
- Fügen Sie einem Bucket mit ein Objekt hinzu [PutObject](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\S3\S3Client;
```

Buckets auflisten

Erstellen Sie eine PHP-Datei, mit folgendem Code: Erstellen Sie zunächst einen AWS.S3-Client-Service, der die AWS Region und Version angibt. Rufen Sie dann die `listBuckets` Methode auf, die alle Amazon S3-Buckets, die dem Absender der Anforderung gehören, als Array von Bucket-Strukturen zurückgibt.

Beispiel-Code

```
$s3Client = new S3Client([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2006-03-01'
]);

//Listing all S3 Bucket
$buckets = $s3Client->listBuckets();
foreach ($buckets['Buckets'] as $bucket) {
    echo $bucket['Name'] . "\n";
}
```


Erstellen eines -Buckets

Erstellen Sie eine PHP-Datei, mit folgendem Code: Erstellen Sie zunächst einen `AWS.S3-Client-Service`, der die AWS Region und Version angibt. Rufen Sie dann die Methode `createBucket` mit einem Array als Parameter auf. Das einzige erforderliche Feld ist der Schlüssel „Bucket“ mit einem Zeichenfolgenwert für den zu erstellenden Bucket-Namen. Sie können die AWS Region jedoch mit dem Feld „CreateBucketConfiguration“ angeben. Bei Erfolg gibt diese Methode die Position des Buckets zurück.

Beispiel-Code

```
function createBucket($s3Client, $bucketName)
{
    try {
        $result = $s3Client->createBucket([
            'Bucket' => $bucketName,
        ]);
        return 'The bucket\'s location is: ' .
            $result['Location'] . '. ' .
            'The bucket\'s effective URI is: ' .
            $result['@metadata']['effectiveUri'];
    } catch (AwsException $e) {
        return 'Error: ' . $e->getAwsErrorMessage();
    }
}

function createTheBucket()
{
    $s3Client = new S3Client([
        'profile' => 'default',
        'region' => 'us-east-1',
        'version' => '2006-03-01'
    ]);

    echo createBucket($s3Client, 'my-bucket');
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// createTheBucket();
```

Einfügen eines Objekts in einen Bucket

Um Dateien zu Ihrem neuen Bucket hinzuzufügen, erstellen Sie eine PHP-Datei mit dem folgenden Code.

Führen Sie in Ihrer Befehlszeile diese Datei aus und übergeben Sie den Namen des Buckets, in den Sie Ihre Datei hochladen möchten, als Zeichenfolge gefolgt vom vollständigen Dateipfad der hochzuladenden Datei.

Beispiel-Code

```
$USAGE = "\n" .
    "To run this example, supply the name of an S3 bucket and a file to\n" .
    "upload to it.\n" .
    "\n" .
    "Ex: php PutObject.php <bucketname> <filename>\n";

if (count($argv) <= 2) {
    echo $USAGE;
    exit();
}

$bucket = $argv[1];
$file_Path = $argv[2];
$key = basename($argv[2]);

try {
    //Create a S3Client
    $s3Client = new S3Client([
        'profile' => 'default',
        'region' => 'us-west-2',
        'version' => '2006-03-01'
    ]);
    $result = $s3Client->putObject([
        'Bucket' => $bucket,
        'Key' => $key,
        'SourceFile' => $file_Path,
    ]);
} catch (S3Exception $e) {
    echo $e->getMessage() . "\n";
}
```

Verwaltung der Amazon S3 S3-Bucket-Zugriffsberechtigungen mit der AWS SDK for PHP Version 3

Zugriffskontrolllisten (ACLs) sind eine der auf Ressourcen basierenden Zugriffsrichtlinien-Optionen, mit denen Sie den Zugriff auf Ihre Buckets und Objekte verwalten können. Sie können ACLs verwenden, um grundlegende Lese-/Schreibberechtigungen für andere AWS-Konten zu erteilen. Weitere Informationen finden Sie unter [Verwalten des Zugriffs mit Zugriffskontrolllisten \(ACLs\)](#).

Das folgende Beispiel zeigt eine Anleitung für:

- Rufen Sie die Zugriffskontrollrichtlinie für einen Bucket ab, indem Sie [GetBucketAcl](#).
- Legen Sie die Berechtigungen für einen Bucket mithilfe von ACLs fest, indem Sie [PutBucketAcl](#).

Der gesamte Beispielcode für AWS SDK for PHP ist [hier verfügbar GitHub](#).

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Holen Sie sich eine Richtlinie für Zugriffskontrolllisten und legen Sie sie fest

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\S3\S3Client;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
// Create a S3Client
$s3Client = new S3Client([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2006-03-01'
]);

// Gets the access control policy for a bucket
```

```
$bucket = 'my-s3-bucket';
try {
    $resp = $s3Client->getBucketAcl([
        'Bucket' => $bucket
    ]);
    echo "Succeed in retrieving bucket ACL as follows: \n";
    var_dump($resp);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}

// Sets the permissions on a bucket using access control lists (ACL).
$params = [
    'ACL' => 'public-read',
    'AccessControlPolicy' => [
        // Information can be retrieved from `getBucketAcl` response
        'Grants' => [
            [
                'Grantee' => [
                    'DisplayName' => '<string>',
                    'EmailAddress' => '<string>',
                    'ID' => '<string>',
                    'Type' => 'CanonicalUser',
                    'URI' => '<string>',
                ],
                'Permission' => 'FULL_CONTROL',
            ],
            // ...
        ],
        'Owner' => [
            'DisplayName' => '<string>',
            'ID' => '<string>',
        ],
    ],
    'Bucket' => $bucket,
];

try {
    $resp = $s3Client->putBucketAcl($params);
    echo "Succeed in setting bucket ACL.\n";
} catch (AwsException $e) {
    // Display error message
```

```
    echo $e->getMessage();  
    echo "\n";  
}
```

Konfigurieren von Amazon S3-Buckets mit AWS SDK for PHP Version 3

Cross-Origin Resource Sharing (CORS) bestimmt für Client-Webanwendungen, die in einer Domain geladen sind, eine Möglichkeit zur Interaktion mit Ressourcen in einer anderen Domain. Mit CORS-Unterstützung in Amazon S3 können Sie umfassende clientseitige Webanwendungen mit Amazon S3 erstellen und selektiven ursprungsübergreifenden Zugriff auf Ihre Amazon S3-Ressourcen ermöglichen.

Weitere Informationen zur Verwendung der CORS-Konfiguration mit einem Amazon S3-Bucket finden Sie unter [Cross-Origin Resource Sharing \(CORS\)](#).

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Rufen Sie die CORS-Konfiguration für einen Bucket mit ab [GetBucketCors](#).
- Legen Sie die CORS-Konfiguration für einen Bucket mit fest [PutBucketCors](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Abrufen der CORS-Konfiguration

Erstellen Sie eine PHP-Datei, mit folgendem Code: Zuerst erstellen Sie einen `AWS.S3-Client-Service`, dann rufen Sie die `getBucketCors`-Methode auf und geben Sie den Bucket an, dessen CORS-Konfiguration Sie abrufen wollen.

Der einzige erforderliche Parameter ist der Name der ausgewählten Buckets. Wenn der Bucket derzeit über eine CORS-Konfiguration verfügt, wird diese Konfiguration von Amazon S3 als [CORSRules-Objekt](#) zurückgegeben.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\S3\S3Client;
```

Beispiel-Code

```
$client = new S3Client([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2006-03-01'
]);

try {
    $result = $client->getBucketCors([
        'Bucket' => $bucketName, // REQUIRED
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Festlegen der CORS-Konfiguration

Erstellen Sie eine PHP-Datei, mit folgendem Code: Zuerst erstellen Sie einen AWS.S3-Client-Service. Rufen Sie dann die `putBucketCors`-Methode auf und geben Sie den Bucket, dessen CORS-Konfiguration Sie festlegen möchten, und die CORS-Konfiguration als [CORSRules JSON-Objekt](#) an.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\S3\S3Client;
```

Beispiel-Code

```
$client = new S3Client([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2006-03-01'
]);

try {
    $result = $client->putBucketCors([
        'Bucket' => $bucketName, // REQUIRED
        'CORSConfiguration' => [ // REQUIRED
            'CORSRules' => [ // REQUIRED
                [
                    'AllowedHeaders' => ['Authorization'],
                    'AllowedMethods' => ['POST', 'GET', 'PUT'], // REQUIRED
                    'AllowedOrigins' => ['*'], // REQUIRED
                    'ExposeHeaders' => [],
                    'MaxAgeSeconds' => 3000
                ],
            ],
        ],
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Verwenden von mehrteiligen Amazon S3-Uploads mit AWS SDK for PHP Version 3

In einer einzelnen PutObject-Operation können Sie Objekte bis zu einer Größe von 5 GB hochladen. Durch Verwendung der Methoden für mehrteilige Uploads (z. B. CreateMultipartUpload, UploadPart, CompleteMultipartUpload, AbortMultipartUpload) können Sie jedoch Objekte von 5 MB bis 5 TB Größe hochladen.

Das folgende Beispiel zeigt eine Anleitung für:

- Hochladen eines Objekts in Amazon S3 mit [ObjectUploader](#).

- Erstellen Sie einen mehrteiligen Upload für ein Amazon S3-Objekt mit [MultipartUploader](#).
- Kopieren Sie Objekte von einem Amazon S3-Speicherort in einen anderen mit [ObjectCopier](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Objekt-Uploader

Wenn Sie sich nicht sicher sind, ob `PutObject` oder für die Aufgabe am besten geeignet `MultipartUploader` ist, verwenden Sie `ObjectUploader`. `ObjectUploader` lädt eine große Datei mit `PutObject` oder in Amazon S3 hoch `MultipartUploader`, je nachdem, was basierend auf der Nutzlastgröße am besten geeignet ist.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\MultipartUploadException;
use Aws\S3\MultipartUploader;
use Aws\S3\ObjectUploader;
use Aws\S3\S3Client;
```

Beispiel-Code

```
// Create an S3Client.
$s3Client = new S3Client([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-2',
    'version' => '2006-03-01'
]);

$bucket = 'your-bucket';
$key = 'my-file.zip';

// Use a stream instead of a file path.
$source = fopen('/path/to/large/file.zip', 'rb');
```



```
$uploader = new ObjectUploader(
    $s3Client,
    $bucket,
    $key,
    $source
);

do {
    try {
        $result = $uploader->upload();
        if ($result["@metadata"]["statusCode"] == '200') {
            print('<p>File successfully uploaded to ' . $result["ObjectURL"] . ' .</
p>');
        }
        print($result);
        // If the SDK chooses a multipart upload, try again if there is an exception.
        // Unlike PutObject calls, multipart upload calls are not automatically
        retried.
    } catch (MultipartUploadException $e) {
        rewind($source);
        $uploader = new MultipartUploader($s3Client, $source, [
            'state' => $e->getState(),
        ]);
    }
} while (!isset($result));

fclose($source);
```

Konfiguration

Der Konstruktor des `ObjectUploader`-Objekts akzeptiert die folgenden Argumente:

\$client

Das `Aws\ClientInterface`-Objekt für die Ausführung der Übertragungen. Dies sollte eine Instance von `Aws\S3\S3Client` sein.

\$bucket

(string, erforderlich) Name des Buckets, in den das Objekt hochgeladen wird.

\$key

(string, erforderlich) Schlüssel, der für das hochzuladende Objekt verwendet werden soll.

\$body

(mixed, erforderlich) Objektdaten zum Hochladen. Kann eine `StreamInterface`, eine PHP-Stream-Ressource oder eine Zeichenfolge von hochzuladenden Daten sein.

\$acl

(string) Zugriffskontrollliste (ACL), die auf das hochzuladende Objekt gesetzt wird. Standardmäßig werden alle Objekte als privat eingestuft.

\$options

Ein assoziatives Array mit Konfigurationsoptionen für den mehrteiligen Upload. Die folgenden Konfigurationsoptionen sind gültig:

add_content_md5

(bool) Legen Sie den Wert auf „true“ fest, um die MD5-Prüfsumme für den Upload automatisch zu berechnen.

mup_threshold

(int, Standard : `int(16777216)`) Die Anzahl der Bytes für die Dateigröße. Wenn die Dateigröße diesen Grenzwert überschreitet, wird ein mehrteiliger Upload verwendet.

before_complete

(callable) Callback, der vor der `CompleteMultipartUpload`-Operation aufgerufen wird. Der Rückruf sollte eine Funktionssignatur ähnlich wie: `habenfunction (Aws\Command $command) {...}`.

before_initiate

(callable) Callback, der vor der `CreateMultipartUpload`-Operation aufgerufen wird. Der Rückruf sollte eine Funktionssignatur ähnlich wie: `habenfunction (Aws\Command $command) {...}`.

before_upload

(callable) Rückruf, der vor - `PutObject` oder -`UploadPart` Operationen aufgerufen werden soll. Der Rückruf sollte eine Funktionssignatur ähnlich wie: `habenfunction (Aws \Command $command) {...}`.

concurrency

(intStandard: `int(3)`) Maximale Anzahl der gleichzeitigen `UploadPart`-Operationen, die während des mehrteiligen Upload zulässig sind.

part_size

(intStandard: int(5242880)) Teilegröße in Byte, die bei einem mehrteiligen Upload zu verwenden ist. Der Wert muss zwischen 5 MB und 5 GB liegen.

state

(Aws\Multipart\UploadState) Ein Objekt, das den Status des mehrteiligen Upload darstellt, und das verwendet wird, um einen vorhergehenden Upload fortzusetzen. Wenn diese Option bereitgestellt wird, `part_size` werden die `$key` Argumente `$bucket` und `und` ignoriert.

MultipartUploader

Mehrteilige Uploads sind darauf ausgelegt, die Upload-Leistung für größere Objekte zu verbessern. Sie ermöglichen Ihnen, Objekte in Teilen unabhängig, in jeder beliebigen Reihenfolge und parallel hochzuladen.

Amazon S3-Kunden sollten mehrteilige Uploads für Objekte mit mehr als 100 MB verwenden.

MultipartUploader -Objekt

Das SDK hat ein spezielles `MultipartUploader`-Objekt, das den mehrteiligen Upload vereinfacht.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\MultipartUploadException;
use Aws\S3\MultipartUploader;
use Aws\S3\S3Client;
```

Beispiel-Code

```
$s3Client = new S3Client([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2006-03-01'
]);
```

```
// Use multipart upload
$source = '/path/to/large/file.zip';
$uploader = new MultipartUploader($s3Client, $source, [
    'bucket' => 'your-bucket',
    'key' => 'my-file.zip',
]);

try {
    $result = $uploader->upload();
    echo "Upload complete: {$result['ObjectURL']}\n";
} catch (MultipartUploadException $e) {
    echo $e->getMessage() . "\n";
}
```

Der Uploader erstellt einen Generator von Teiledaten, basierend auf der bereitgestellten Quelle und Konfiguration, und versucht, alle Teile hochzuladen. Wenn einige Teile-Uploads fehlschlagen, lädt der Uploader spätere Teile weiter, bis die gesamten Quelldaten gelesen wurden. Danach versucht der Uploader, die fehlgeschlagenen Teile hochzuladen, oder gibt eine Ausnahme zurück, die Informationen zu den Teilen enthält, die nicht hochgeladen wurden.

Anpassen eines mehrteiligen Uploads

Sie können benutzerdefinierte Optionen für die vom Multipart-Uploader ausgeführten Operationen `CreateMultipartUpload`, `UploadPart` und `CompleteMultipartUpload` festlegen. Dazu verwenden Sie Callbacks, die seinem Konstruktor übergeben werden.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\S3\MultipartUploader;
use Aws\S3\S3Client;
```

Beispiel-Code

```
// Create an S3Client
$s3Client = new S3Client([
    'profile' => 'default',
```

```
'region' => 'us-west-2',
'version' => '2006-03-01'
]);

// Customizing a multipart upload
$source = '/path/to/large/file.zip';
$uploader = new MultipartUploader($s3Client, $source, [
    'bucket' => 'your-bucket',
    'key' => 'my-file.zip',
    'before_initiate' => function (Command $command) {
        // $command is a CreateMultipartUpload operation
        $command['CacheControl'] = 'max-age=3600';
    },
    'before_upload' => function (Command $command) {
        // $command is an UploadPart operation
        $command['RequestPayer'] = 'requester';
    },
    'before_complete' => function (Command $command) {
        // $command is a CompleteMultipartUpload operation
        $command['RequestPayer'] = 'requester';
    },
]);
```

Manuelle Garbage Collection zwischen Teile-Uploads

Wenn Sie bei großen Uploads das Speicherlimit ausreizen, ist die unter Umständen auf zyklische Referenzen zurückzuführen, die vom SDK konfiguriert wurden und noch nicht von der [PHP-Speicherbereinigung](#) gelöscht wurden, als das Speicherlimit erreicht wurde. Manuelles Aufrufen des Bereinigungsalgorithmus zwischen Operationen ermöglicht unter Umständen die Löschung der Zyklen, bevor das Limit erreicht wird. Das folgende Beispiel ruft den Bereinigungsalgorithmus mithilfe eines Callbacks vor jedem Teile-Upload auf. Beachten Sie, dass das Aufrufen der Speicherbereinigung zulasten der Leistung geht und die optimale Nutzung von Ihrem Anwendungsfall und Ihrer Umgebung abhängt.

```
$uploader = new MultipartUploader($client, $source, [
    'bucket' => 'your-bucket',
    'key' => 'your-key',
    'before_upload' => function(\Aws\Command $command) {
        gc_collect_cycles();
    }
]);
```

Wiederherstellung nach Fehlern

Wenn während des mehrteiligen Uploads ein Fehler auftritt, wird eine `MultipartUploadException` aufgeworfen. Diese Ausnahme bietet Zugriff auf das `UploadState`-Objekt, das Informationen über den Fortschritt des mehrteiligen Uploads enthält. Der `UploadState` kann verwendet werden, um einen Upload fortzusetzen, der nicht abgeschlossen werden konnte.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\MultipartUploadException;
use Aws\S3\MultipartUploader;
use Aws\S3\S3Client;
```

Beispiel-Code

```
// Create an S3Client
$s3Client = new S3Client([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2006-03-01'
]);

$source = '/path/to/large/file.zip';
$uploader = new MultipartUploader($s3Client, $source, [
    'bucket' => 'your-bucket',
    'key' => 'my-file.zip',
]);

//Recover from errors
do {
    try {
        $result = $uploader->upload();
    } catch (MultipartUploadException $e) {
        $uploader = new MultipartUploader($s3Client, $source, [
            'state' => $e->getState(),
        ]);
    }
} while (!isset($result));

//Abort a multipart upload if failed
```

```
try {
    $result = $uploader->upload();
} catch (MultipartUploadException $e) {
    // State contains the "Bucket", "Key", and "UploadId"
    $params = $e->getState()->getId();
    $result = $s3Client->abortMultipartUpload($params);
}
```

Das Fortsetzen eines Uploads von einem `UploadState` aus versucht nur, Teile hochzuladen, die noch nicht hochgeladen sind. Das Statusobjekt verfolgt fehlende Teile, auch wenn sie nicht aufeinanderfolgend sind. Der Uploader liest oder durchsucht über die mitgelieferte Quelldatei nach den Bytebereichen, die zu den Teilen gehören, die noch hochgeladen werden müssen.

`UploadState`-Objekte sind serialisierbar. Sie können also auch in einem anderen Prozess einen Upload fortzusetzen. Sie können das `UploadState`-Objekt auch dann abrufen, wenn Sie keine Ausnahme verarbeiten. Dazu rufen Sie `$uploader->getState()` auf.

Important

Streams, die einem `MultipartUploader` als Quelle übergeben werden, werden vor dem Hochladen nicht automatisch auf den Anfang zurückgesetzt. Wenn Sie einen Stream anstelle eines Dateipfades in einer Schleife wie im vorherigen Beispiel verwenden, setzen Sie die Variable `$source` innerhalb des `catch`-Blocks zurück.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\MultipartUploadException;
use Aws\S3\MultipartUploader;
use Aws\S3\S3Client;
```

Beispiel-Code

```
// Create an S3Client
$s3Client = new S3Client([
    'profile' => 'default',
```

```
'region' => 'us-west-2',
'version' => '2006-03-01'
]);

//Using stream instead of file path
$source = fopen('/path/to/large/file.zip', 'rb');
$uploader = new MultipartUploader($s3Client, $source, [
    'bucket' => 'your-bucket',
    'key' => 'my-file.zip',
]);

do {
    try {
        $result = $uploader->upload();
    } catch (MultipartUploadException $e) {
        rewind($source);
        $uploader = new MultipartUploader($s3Client, $source, [
            'state' => $e->getState(),
        ]);
    }
} while (!isset($result));
fclose($source);
```

Abbrechen eines mehrteiligen Uploads

Ein mehrteiliger Upload kann abgebrochen werden, indem die `UploadId` aus dem Objekt `UploadState` abgerufen und an `abortMultipartUpload` übergeben wird.

```
try {
    $result = $uploader->upload();
} catch (MultipartUploadException $e) {
    // State contains the "Bucket", "Key", and "UploadId"
    $params = $e->getState()->getId();
    $result = $s3Client->abortMultipartUpload($params);
}
```

Asynchrone mehrteilige Uploads

Der Aufruf von `upload()` des `MultipartUploader` ist eine blockierende Anfrage. Wenn Sie in einem asynchronen Kontext arbeiten, können Sie ein [Versprechen](#) für den mehrteiligen Upload erhalten.


```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\S3\MultipartUploader;
use Aws\S3\S3Client;
```

Beispiel-Code

```
// Create an S3Client
$s3Client = new S3Client([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2006-03-01'
]);

$source = '/path/to/large/file.zip';
$uploader = new MultipartUploader($s3Client, $source, [
    'bucket' => 'your-bucket',
    'key' => 'my-file.zip',
]);

$promise = $uploader->promise();
```

Konfiguration

Der Konstruktor des `MultipartUploader`-Objekts akzeptiert die folgenden Argumente:

\$client

Das `Aws\ClientInterface`-Objekt für die Ausführung der Übertragungen. Dies sollte eine Instance von `Aws\S3\S3Client` sein.

\$source

Die hochzuladenden Quelldaten. Hierbei kann es sich um einen Pfad oder eine URL (z. B. `/path/to/file.jpg`), einen Ressourcen-Handle (z. B. `fopen('/path/to/file.jpg', 'r')`) oder eine Instance von einem [PSR-7-Stream](#) handeln.

\$config

Ein assoziatives Array mit Konfigurationsoptionen für den mehrteiligen Upload.

Die folgenden Konfigurationsoptionen sind gültig:

acl

(string) Zugriffskontrollliste (ACL), die auf das hochzuladende Objekt gesetzt wird. Standardmäßig werden alle Objekte als privat eingestuft.

before_complete

(callable) Callback, der vor der CompleteMultipartUpload-Operation aufgerufen wird. Der Callback sollte eine Funktionssignatur wie `function (Aws\Command $command) {...}` haben.

before_initiate

(callable) Callback, der vor der CreateMultipartUpload-Operation aufgerufen wird. Der Callback sollte eine Funktionssignatur wie `function (Aws\Command $command) {...}` haben.

before_upload

(callable) Callback, der vor allen UploadPart-Operation aufgerufen wird. Der Callback sollte eine Funktionssignatur wie `function (Aws\Command $command) {...}` haben.

bucket

(string, erforderlich) Name des Buckets, in den das Objekt hochgeladen wird.

concurrency

(intStandard: `int(5)`) Maximale Anzahl der gleichzeitigen UploadPart-Operationen, die während des mehrteiligen Upload zulässig sind.

key

(string, erforderlich) Schlüssel, der für das hochzuladende Objekt verwendet werden soll.

part_size

(intStandard: `int(5242880)`) Teilegröße in Byte, die bei einem mehrteiligen Upload zu verwenden ist. Diese muss zwischen einschließlich 5 MB und 5 GB liegen.

state

(`Aws\Multipart\UploadState`) Ein Objekt, das den Status des mehrteiligen Upload darstellt, und das verwendet wird, um einen vorhergehenden Upload fortzusetzen. Wenn diese Option angegeben ist, werden die Optionen `bucket`, `key` und `part_size` ignoriert.

add_content_md5

(boolean) Legen Sie den Wert auf „true“ fest, um die MD5-Prüfsumme für den Upload automatisch zu berechnen.

Mehrteilige Kopien

Die enthält AWS SDK for PHP auch ein `MultipartCopy` Objekt, das auf ähnliche Weise wie die verwendet wird `MultipartUploader`, aber für das Kopieren von Objekten zwischen 5 GB und 5 TB in Amazon S3 konzipiert ist.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\MultipartUploadException;
use Aws\S3\MultipartCopy;
use Aws\S3\S3Client;
```

Beispiel-Code

```
// Create an S3Client
$s3Client = new S3Client([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2006-03-01'
]);

//Copy objects within S3
$copier = new MultipartCopy($s3Client, '/bucket/key?versionId=foo', [
    'bucket' => 'your-bucket',
    'key' => 'my-file.zip',
]);

try {
    $result = $copier->copy();
    echo "Copy complete: {$result['ObjectURL']}\n";
} catch (MultipartUploadException $e) {
    echo $e->getMessage() . "\n";
}
```

Vorsignierte Amazon S3-URL mit AWS SDK for PHP Version 3

Einige Anfragetypen können Sie authentifizieren, indem Sie die angeforderten Informationen als Abfragezeichenfolgenparameter übergeben, statt den Authentifizierungs-HTTP-Header zu verwenden. Dies ist nützlich, um direkten Browserzugriff von Drittanbietern auf Ihre privaten Amazon S3-Daten zu ermöglichen, ohne die Anfrage zu leiten. Das Konzept besteht darin, eine „vorab signierte“ Anfrage zu erstellen und sie als URL zu codieren, die der Browser eines Endbenutzers laden kann. Darüber hinaus können Sie eine vorab signierte Anfrage durch Angabe einer Ablaufzeit begrenzen.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie eine vorsignierte URL, um ein S3-Objekt mit abzurufen [createPresignedRequest](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Erstellen einer vorsignierten Anforderung

Sie können die vorsignierte URL zu einem Amazon S3-Objekt mithilfe der `Aws\S3\S3Client::createPresignedRequest()` Methode abrufen. Diese Methode akzeptiert ein `Aws\CommandInterface`-Objekt und einen abgelaufenen Zeitstempel und gibt ein vorzeichenbehaftetes `Psr\Http\Message\RequestInterface`-Objekt zurück. Sie können die zuvor signierte URL des Objekts mit der Methode `getUri()` der Anfrage abrufen.

Das häufigste Szenario ist das Erstellen einer vorab signierten URL zum Abrufen eines Objekts.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

Beispiel-Code

```
$s3Client = new Aws\S3\S3Client([
```

```
'profile' => 'default',
'region' => 'us-east-2',
'version' => '2006-03-01',
]);

$cmd = $s3Client->getCommand('GetObject', [
    'Bucket' => 'my-bucket',
    'Key' => 'testKey'
]);

$request = $s3Client->createPresignedRequest($cmd, '+20 minutes');
```

Erstellen einer vorsignierten URL

Sie können vorsignierte URLs für jede Amazon S3-Operation mit der `getCommand` Methode zum Erstellen eines Befehlsobjekts und zum Aufrufen der `createPresignedRequest()` Methode mit dem Befehl erstellen. Stellen Sie beim endgültigen Senden der Anforderung sicher, dass Sie die gleiche Methode und die gleichen Header wie die zurückgegebene Anforderung verwenden.

Beispiel-Code

```
//Creating a presigned URL
$cmd = $s3Client->getCommand('GetObject', [
    'Bucket' => 'my-bucket',
    'Key' => 'testKey'
]);

$request = $s3Client->createPresignedRequest($cmd, '+20 minutes');

// Get the actual presigned-url
$presignedUrl = (string)$request->getUri();
```

Abrufen der URL zu einem Objekt

Wenn Sie nur die öffentliche URL zu einem Objekt benötigen, das in einem Amazon S3-Bucket gespeichert ist, können Sie die `-Aws\S3\S3Client::getObjectUrl()` Methode verwenden. Diese Methode gibt eine unsignierte URL für den angegebenen Bucket und Schlüssel zurück.

Beispiel-Code

```
//Getting the URL to an object
$url = $s3Client->getObjectUrl('my-bucket', 'my-key');
```

⚠ Important

Die von dieser Methode zurückgegebene URL wird nicht überprüft, um sicherzustellen, dass der Bucket oder Schlüssel vorhanden ist, und diese Methode stellt auch nicht sicher, dass das Objekt nicht authentifizierten Zugriff zulässt.

Amazon S3 vorsignierte POSTs mit AWS SDK for PHP Version 3

Ähnlich wie bei vorsignierten URLs können Sie mit vorsignierten POSTs einem Benutzer Schreibzugriff gewähren, ohne ihm Anmeldeinformationen zu geben. AWS [Vorsignierte POST-Formulare können mit Hilfe einer Instanz von AWSS3 V4 erstellt werden. PostObject](#)

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- [Rufen Sie mit V4 Daten für ein POST-Upload-Formular für S3-Objekte ab. PostObject](#)

Der gesamte Beispielcode für AWS SDK for PHP ist [hier verfügbar GitHub](#).

Anmeldeinformationen

ℹ Note

PostObjectV4 funktioniert nicht mit Anmeldeinformationen von AWS IAM Identity Center.

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen wie unter [beschrieben Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter [beschrieben Grundlegende Verwendung](#).

Erstellen Sie PostObject V4

Um eine Instance von PostObjectV4 zu erstellen, müssen Sie Folgendes bereitstellen:

- Instance von `Aws\S3\S3Client`
- Bucket
- assoziatives Array mit Formular-Eingabefeldern
- eine Reihe von Richtlinienbedingungen (siehe [Richtlinienkonstruktion](#) im Amazon Simple Storage Service-Benutzerhandbuch)

- Zeichenfolge für die Ablaufzeit für die Richtlinie (optional, standardmäßig eine Stunde).

Importe

```
require '../vendor/autoload.php';

use Aws\S3\PostObjectV4;
use Aws\S3\S3Client;
```

Beispiel-Code

```
require '../vendor/autoload.php';

use Aws\S3\PostObjectV4;
use Aws\S3\S3Client;

$client = new S3Client([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
]);
$bucket = 'doc-example-bucket10';
$starts_with = 'user/eric/';
$client->listBuckets();

// Set defaults for form input fields.
$formInputs = ['acl' => 'public-read'];

// Construct an array of conditions for policy.
$options = [
    ['acl' => 'public-read'],
    ['bucket' => $bucket],
    ['starts-with', '$key', $starts_with],
];

// Set an expiration time (optional).
$expires = '+2 hours';

$postObject = new PostObjectV4(
    $client,
    $bucket,
    $formInputs,
    $options,
```

```

    $expires
);

// Get attributes for the HTML form, for example, action, method, enctype.
$formAttributes = $postObject->getFormAttributes();

// Get attributes for the HTML form values.
$formInputs = $postObject->getFormInputs();
?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
    <title>PHP</title>
</head>
<body>
<form action="<?php echo $formAttributes['action'] ?>" method="<?php echo
$formAttributes['method'] ?>"
    enctype="<?php echo $formAttributes['enctype'] ?>">
    <label id="key">
        <input hidden type="text" name="key" value="<?php echo $starts_with ?><?php
echo $formInputs['key'] ?>"/>
    </label>
    <h3>$formInputs:</h3>
    acl: <label id="acl">
        <input readonly type="text" name="acl" value="<?php echo $formInputs['acl'] ?
>"/>
    </label><br/>
    X-Amz-Credential: <label id="credential">
        <input readonly type="text" name="X-Amz-Credential" value="<?php echo
$formInputs['X-Amz-Credential'] ?>"/>
    </label><br/>
    X-Amz-Algorithm: <label id="algorithm">
        <input readonly type="text" name="X-Amz-Algorithm" value="<?php echo
$formInputs['X-Amz-Algorithm'] ?>"/>
    </label><br/>
    X-Amz-Date: <label id="date">
        <input readonly type="text" name="X-Amz-Date" value="<?php echo $formInputs['X-
Amz-Date'] ?>"/>
    </label><br/><br/><br/>
    Policy: <label id="policy">
        <input readonly type="text" name="Policy" value="<?php echo
$formInputs['Policy'] ?>"/>
    </label><br/>

```



```
X-Amz-Signature: <label id="signature">
    <input readonly type="text" name="X-Amz-Signature" value="<?php echo
$formInputs['X-Amz-Signature'] ?>" />
</label><br/><br/>
<h3>Choose file:</h3>
<input type="file" name="file" /> <br/><br/>
<h3>Upload file:</h3>
<input type="submit" name="submit" value="Upload to Amazon S3" />
</form>
</body>
</html>
```

Verwenden eines Amazon S3-Buckets als statischen Webhost mit AWS SDK for PHP Version 3

Sie können in Amazon S3 eine statische Website hosten. Weitere Informationen finden Sie unter [Hosten einer statischen Website auf Amazon S3](#).

Das folgende Beispiel zeigt eine Anleitung für:

- Rufen Sie die Website-Konfiguration für einen Bucket mit [abGetBucketWebsite](#).
- Legen Sie die Website-Konfiguration für einen Bucket mit [festPutBucketWebsite](#).
- Entfernen Sie die Website-Konfiguration mithilfe von [aus einem BucketDeleteBucketWebsite](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP Version 3 ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre -AWSAnmeldeinformationen. Siehe [Anmeldeinformationen für AWS SDK for PHP Version 3](#).

Abrufen, Festlegen und Löschen der Website-Konfiguration für einen Bucket

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\S3\S3Client;
```

Beispiel-Code

```
$s3Client = new S3Client([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2006-03-01'
]);

// Retrieving the Bucket Website Configuration
$bucket = 'my-s3-bucket';
try {
    $resp = $s3Client->getBucketWebsite([
        'Bucket' => $bucket
    ]);
    echo "Succeed in retrieving website configuration for bucket: " . $bucket . "\n";
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}

// Setting a Bucket Website Configuration
$params = [
    'Bucket' => $bucket,
    'WebsiteConfiguration' => [
        'ErrorDocument' => [
            'Key' => 'foo',
        ],
        'IndexDocument' => [
            'Suffix' => 'bar',
        ],
    ],
];

try {
    $resp = $s3Client->putBucketWebsite($params);
    echo "Succeed in setting bucket website configuration.\n";
} catch (AwsException $e) {
    // Display error message
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}

// Deleting a Bucket Website Configuration
```

```
try {
    $resp = $s3Client->deleteBucketWebsite([
        'Bucket' => $bucket
    ]);
    echo "Succeed in deleting policy for bucket: " . $bucket . "\n";
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Arbeiten mit Amazon S3-Bucket-Richtlinien mit AWS SDK for PHP Version 3

Sie können eine Bucket-Richtlinie verwenden, um Ihren Amazon S3-Ressourcen die Berechtigung zu erteilen. Weitere Informationen dazu erhalten Sie unter [Verwendung von Bucket-Richtlinien und Benutzerrichtlinien](#).

Das folgende Beispiel zeigt eine Anleitung für:

- Gibt die Richtlinie für einen angegebenen Bucket mit zurück [GetBucketPolicy](#).
- Ersetzen Sie eine Richtlinie für einen Bucket mit [PutBucketPolicy](#).
- Löschen Sie eine Richtlinie aus einem Bucket mit [DeleteBucketPolicy](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Abrufen, Löschen und Ersetzen einer Richtlinie für einen Bucket

Importe

```
require "vendor/autoload.php";

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\S3\S3Client;
```

Beispiel-Code

```
$s3Client = new S3Client([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2006-03-01'
]);

$bucket = 'my-s3-bucket';

// Get the policy of a specific bucket
try {
    $resp = $s3Client->getBucketPolicy([
        'Bucket' => $bucket
    ]);
    echo "Succeed in receiving bucket policy:\n";
    echo $resp->get('Policy');
    echo "\n";
} catch (AwsException $e) {
    // Display error message
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}

// Deletes the policy from the bucket
try {
    $resp = $s3Client->deleteBucketPolicy([
        'Bucket' => $bucket
    ]);
    echo "Succeed in deleting policy of bucket: " . $bucket . "\n";
} catch (AwsException $e) {
    // Display error message
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}

// Replaces a policy on the bucket
try {
    $resp = $s3Client->putBucketPolicy([
        'Bucket' => $bucket,
        'Policy' => 'foo policy',
```

```
]);  
    echo "Succeed in put a policy on bucket: " . $bucket . "\n";  
} catch (AwsException $e) {  
    // Display error message  
    echo $e->getMessage();  
    echo "\n";  
}
```

Verwenden von S3-Zugriffspunkt-ARNs der AWS SDK for PHP Version 3

S3 hat erstmalig Zugriffspunkte verwendet, eine neue Möglichkeit der Interaktion mit S3-Buckets. Auf Zugriffspunkte können eindeutige Richtlinien und Konfigurationen angewendet werden, anstatt dass sie direkt auf den Bucket angewendet werden. Mit der AWS SDK for PHP können Sie Zugriffspunkt-ARNs im Bucket-Feld für API-Operationen verwenden, anstatt den Bucket-Namen explizit anzugeben. Weitere Informationen zur Funktionsweise von S3-Zugriffspunkten und ARNs finden Sie [hier](#). In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Verwenden Sie [GetObject](#) mit einem Zugriffspunkt-ARN, um ein Objekt aus einem Bucket abzurufen.
- Verwenden Sie [PutObject](#) mit einem Zugriffspunkt-ARN, um einem Bucket ein Objekt hinzuzufügen.
- Konfigurieren Sie den S3-Client so, dass er die ARN-Region anstelle der Client-Region verwendet.

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter [beschrieben](#) [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter [beschrieben](#) [Grundlegende Verwendung](#).

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';  
  
use Aws\S3\S3Client;
```

Objekt abrufen

Erstellen Sie zunächst einen `AWS.S3-Client-Service`, der die `AWS Region` und `Version` angibt. Rufen Sie dann die `getObject`-Methode mit Ihrem Schlüssel und einem `S3-Zugriffspunkt-ARN` im Feld `Bucket` auf. Dadurch wird das Objekt aus dem diesem Zugriffspunkt zugeordneten Bucket abgerufen.

Beispiel-Code

```
$s3 = new S3Client([
    'version'    => 'latest',
    'region'     => 'us-west-2',
]);
$result = $s3->getObject([
    'Bucket' => 'arn:aws:s3:us-west-2:123456789012:accesspoint:endpoint-name',
    'Key' => 'MyKey'
]);
```

Einfügen eines Objekts in einen Bucket

Erstellen Sie zunächst einen `AWS.S3-Client-Service`, der die `AWS Region` und `Version` angibt. Rufen Sie dann die `putObject`-Methode mit dem gewünschten Schlüssel, dem Hauptteil oder der Quelldatei und einem `S3-Zugriffspunkt-ARN` im Feld `Bucket` auf. Dadurch wird das Objekt im diesem Zugriffspunkt zugeordneten Bucket abgelegt.

Beispiel-Code

```
$s3 = new S3Client([
    'version'    => 'latest',
    'region'     => 'us-west-2',
]);
$result = $s3->putObject([
    'Bucket' => 'arn:aws:s3:us-west-2:123456789012:accesspoint:endpoint-name',
    'Key' => 'MyKey',
    'Body' => 'MyBody'
]);
```

Konfigurieren Sie den `S3-Client` so, dass er die `ARN-Region` anstelle der `Client-Region` verwendet.

Wenn Sie einen `S3-Zugriffspunkt-ARN` in einer `S3-Client-Operation` verwenden, stellt der Client standardmäßig sicher, dass die `ARN-Region` mit der `Client-Region` übereinstimmt. Ist dies nicht

der Fall, löst er eine Ausnahme aus. Dieses Verhalten kann geändert werden, um die ARN-Region gegenüber der Client-Region zu bevorzugen, indem Sie für die Konfigurationsoption `use_arn_region` `true` festlegen. Standardmäßig ist für die Option `false` festgelegt.

Beispiel-Code

```
$s3 = new S3Client([
    'version'      => 'latest',
    'region'       => 'us-west-2',
    'use_arn_region' => true
]);
```

Der Client überprüft auch eine Umgebungsvariable und eine Konfigurationsdateioption in der folgenden Reihenfolge der Priorität:

1. Die Client-Option `use_arn_region`, wie im obigen Beispiel
2. Die Umgebungsvariable `AWS_S3_USE_ARN_REGION`

```
export AWS_S3_USE_ARN_REGION=true
```

1. Die Konfigurationsvariable `s3_use_arn_region` in der AWS freigegebenen Konfigurationsdatei (standardmäßig in `~/.aws/config`).

```
[default]
s3_use_arn_region = true
```

Verwenden von Amazon S3 Multi-Region Access Points mit AWS SDK for PHP Version 3

[Amazon Simple Storage Service \(S3\) Multi-Region Access Points](#) bieten einen globalen Endpunkt für die Weiterleitung von Amazon S3-Anforderungsdatenverkehr zwischen AWS-Regionen.

Sie können Multi-Region Access Points [mit dem SDK for PHP](#), einem anderen AWS SDK, der [S3-Konsole](#) oder der [AWS CLI](#) erstellen.

⚠ Important

Um Multi-Regions-Zugriffspunkte mit dem -SDK für PHP verwenden zu können, muss in Ihrer PHP-Umgebung die [AWS Common Runtime \(AWS CRT\)-Erweiterung](#) installiert sein.

Wenn Sie einen Multi-Region Access Point erstellen, generiert Amazon S3 einen Amazon-Ressourcennamen (ARN) im folgenden Format:

```
arn:aws:s3::account-id:accesspoint/MultiRegionAccessPoint_alias
```

Sie können den generierten ARN anstelle eines Bucket-Namens für die [putObject\(\)](#) Methoden [getObject\(\)](#) und verwenden.

```
<?php
require './vendor/autoload.php';

use Aws\S3\S3Client;

// Assign the Multi-Region Access Point to a variable and use it place of a bucket
name.
$mrap = 'arn:aws:s3::123456789012:accesspoint/mfzwi23gnjvgw.mrap';
$key = 'my-key';

$s3Client = new S3Client([
    'region' => 'us-east-1'
]);

$s3Client->putObject([
    'Bucket' => $mrap,
    'Key' => $key,
    'Body' => 'Hello World!'
]);

$result = $s3Client->getObject([
    'Bucket' => $mrap,
    'Key' => $key
]);

echo $result['Body'] . "\n";

// Clean up.
```



```
$result = $s3Client->deleteObject([
    'Bucket' => $mrap,
    'Key' => $key
]);

$s3Client->waitUntil('ObjectNotExists', ['Bucket' => $mrap, 'Key' => $key]);

echo "Object deleted\n";
```

Verwaltung von Geheimnissen mithilfe der Secrets Manager-API und der AWS SDK for PHP Version 3

AWS Secrets Manager speichert und verwaltet gemeinsame Geheimnisse wie Passwörter, API-Schlüssel und Datenbankanmeldeinformationen. Mit dem Secrets Manager-Dienst können Entwickler fest codierte Anmeldeinformationen im bereitgestellten Code durch einen eingebetteten Aufruf an Secrets Manager ersetzen.

Secrets Manager unterstützt nativ die automatische geplante Rotation von Anmeldeinformationen für Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) -Datenbanken und erhöht so die Anwendungssicherheit. Secrets Manager kann Secrets auch nahtlos für andere Datenbanken und Dienste von Drittanbietern rotieren, AWS Lambda um dienstspezifische Details zu implementieren.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie ein Geheimnis mit [CreateSecret](#).
- Rufe ein Geheimnis ab mit [GetSecretValue](#).
- Listet alle Geheimnisse auf, die Secrets Manager mithilfe von [ListSecrets](#).
- Rufen Sie Details zu einem bestimmten Geheimnis mithilfe von [DescribeSecret](#).
- Aktualisiere ein bestimmtes Geheimnis mit [PutSecretValue](#).
- Richten Sie eine geheime Rotation ein mit [RotateSecret](#).
- Markieren Sie ein Geheimnis zum Löschen mit [DeleteSecret](#).

Der gesamte Beispielcode für AWS SDK for PHP ist [hier verfügbar GitHub](#).

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Erstellen Sie ein Geheimnis in Secrets Manager

Verwenden Sie die [CreateSecret](#) Operation, um in Secrets Manager ein Geheimnis zu erstellen.

In diesem Beispiel werden ein Benutzername und ein Passwort als JSON-Zeichenfolge gespeichert.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
use Aws\SecretsManager\SecretsManagerClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$client = new SecretsManagerClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2017-10-17',
    'region' => 'us-west-2'
]);
$secretName = 'MySecretName';
$secret = json_encode([
    "username" => getenv("SMDEMO_USERNAME"),
    "password" => getenv("SMDEMO_PASSWORD"),
]);
$description = '<<Description>>';
try {
    $result = $client->createSecret([
        'Description' => $description,
        'Name' => $secretName,
        'SecretString' => $secret,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Rufe ein Geheimnis von Secrets Manager ab

Verwenden Sie die [GetSecretValue](#) Operation, um den Wert eines in Secrets Manager gespeicherten Geheimnisses abzurufen.

Im folgenden Beispiel secret handelt es sich um eine Zeichenfolge, die den gespeicherten Wert enthält. Wenn der Wert für username ist <<USERNAME>> und der Wert für password ist <<PASSWORD>>, ist die Ausgabe von secret:

```
{"username": "<<USERNAME>>", "password": "<<PASSWORD>>"}
```

Wird verwendet `json_decode($secret, true)`, um auf die Array-Werte zuzugreifen.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\SecretsManager\SecretsManagerClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$client = new SecretsManagerClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2017-10-17',
    'region' => 'us-east-1',
]);

$secretName = 'MySecretName';

try {
    $result = $client->getSecretValue([
        'SecretId' => $secretName,
    ]);
} catch (AwsException $e) {
    $error = $e->getAwsErrorCode();
    if ($error == 'DecryptionFailureException') {
        // Secrets Manager can't decrypt the protected secret text using the provided
        // AWS KMS key.
    }
}
```

```
        // Handle the exception here, and/or rethrow as needed.
        throw $e;
    }
    if ($error == 'InternalServerErrorException') {
        // An error occurred on the server side.
        // Handle the exception here, and/or rethrow as needed.
        throw $e;
    }
    if ($error == 'InvalidParameterException') {
        // You provided an invalid value for a parameter.
        // Handle the exception here, and/or rethrow as needed.
        throw $e;
    }
    if ($error == 'InvalidRequestException') {
        // You provided a parameter value that is not valid for the current state of
the resource.
        // Handle the exception here, and/or rethrow as needed.
        throw $e;
    }
    if ($error == 'ResourceNotFoundException') {
        // We can't find the resource that you asked for.
        // Handle the exception here, and/or rethrow as needed.
        throw $e;
    }
}
// Decrypts secret using the associated KMS CMK.
// Depending on whether the secret is a string or binary, one of these fields will be
populated.
if (isset($result['SecretString'])) {
    $secret = $result['SecretString'];
} else {
    $secret = base64_decode($result['SecretBinary']);
}
print $secret;
$secretArray = json_decode($secret, true);
$username = $secretArray['username'];
$password = $secretArray['password'];

// Your code goes here;
```

Listet die im Secrets Manager gespeicherten Geheimnisse auf

Rufen Sie mithilfe der [ListSecrets](#) Operation eine Liste aller Geheimnisse ab, die vom Secrets Manager gespeichert wurden.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\SecretsManager\SecretsManagerClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$client = new SecretsManagerClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2017-10-17',
    'region' => 'us-west-2'
]);

try {
    $result = $client->listSecrets([
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Details zu einem Geheimnis abrufen

Gespeicherte Geheimnisse enthalten Metadaten zu Rotationsregeln, den Zeitpunkt des letzten Zugriffs bzw. der letzten Änderung, vom Benutzer erstellte Tags und den Amazon-Ressourcennamen (ARN). Verwenden Sie den [DescribeSecret](#) Vorgang, um die Details eines bestimmten Geheimnisses abzurufen, das in Secrets Manager gespeichert ist.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

```
use Aws\SecretsManager\SecretsManagerClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$client = new SecretsManagerClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2017-10-17',
    'region' => 'us-west-2'
]);

$secretName = 'MySecretName';

try {
    $result = $client->describeSecret([
        'SecretId' => $secretName,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Aktualisiere den geheimen Wert

Verwenden Sie den [PutSecretValue](#) Vorgang, um einen neuen verschlüsselten geheimen Wert in Secrets Manager zu speichern.

Auf diese Art wird eine neue Version des Geheimnisses erstellt. Wenn bereits eine Version des Geheimnisses vorhanden ist, fügen Sie den Parameter `VersionStages` mit dem Wert `AWSCURRENT` hinzu, um sicherzustellen, dass der neue Wert verwendet wird, wenn der Wert abgerufen wird.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
use Aws\SecretsManager\SecretsManagerClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$client = new SecretsManagerClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2017-10-17',
    'region' => 'us-west-2'
]);
$secretName = 'MySecretName';
$secret = json_encode([
    'username' => getenv("SMDEMO_USERNAME"),
    'password' => getenv("SMDEMO_PASSWORD"),
]);
try {
    $result = $client->putSecretValue([
        'SecretId' => $secretName,
        'SecretString' => $secret,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Drehe den Wert in Secrets Manager auf ein vorhandenes Geheimnis um

Um den Wert eines vorhandenen, in Secrets Manager gespeicherten Geheimnisses zu rotieren, verwenden Sie eine Lambda-Rotationsfunktion und die [RotateSecret](#) Operation.

Bevor Sie beginnen, erstellen Sie eine Lambda-Funktion, um Ihr Geheimnis zu rotieren. Der [AWS Codebeispielkatalog](#) enthält derzeit mehrere Lambda-Codebeispiele für rotierende Amazon RDS-Datenbankanmeldeinformationen.

Note

Weitere Informationen zu rotierenden Geheimnissen findest du im AWS Secrets Manager Benutzerhandbuch unter [Rotating Your AWS Secrets Manager Secrets](#).

Nachdem Sie Ihre Lambda-Funktion eingerichtet haben, konfigurieren Sie eine neue geheime Rotation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\SecretsManager\SecretsManagerClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$client = new SecretsManagerClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2017-10-17',
    'region' => 'us-west-2'
]);

$secretName = 'MySecretName';
$lambda_ARN = 'arn:aws:lambda:us-
west-2:123456789012:function:MyTestDatabaseRotationLambda';
$rules = ['AutomaticallyAfterDays' => 30];

try {
    $result = $client->rotateSecret([
        'RotationLambdaARN' => $lambda_ARN,
        'RotationRules' => $rules,
        'SecretId' => $secretName,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Wenn eine Rotation konfiguriert ist, können Sie eine Rotation mithilfe der [RotateSecret](#) Operation implementieren.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\SecretsManager\SecretsManagerClient;
```



```
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$client = new SecretsManagerClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2017-10-17',
    'region' => 'us-west-2'
]);

$secretName = 'MySecretName';

try {
    $result = $client->rotateSecret([
        'SecretId' => $secretName,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Löschen Sie ein Geheimnis aus Secrets Manager

Verwenden Sie den [DeleteSecret](#) Vorgang, um ein bestimmtes Geheimnis aus Secrets Manager zu entfernen. Um zu verhindern, dass ein Secret versehentlich gelöscht wird, wird dem Geheimnis automatisch ein DeletionDate Stempel hinzugefügt, der ein Wiederherstellungsfenster angibt, in dem Sie den Löschvorgang rückgängig machen können. Wird kein Wiederherstellungszeitraum angegeben, so beträgt er standardmäßig 30 Tage.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\SecretsManager\SecretsManagerClient;
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$client = new SecretsManagerClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2017-10-17',
    'region' => 'us-west-2'
]);

$secretName = 'MySecretName';

try {
    $result = $client->deleteSecret([
        'SecretId' => $secretName,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Ähnliche Informationen

In den AWS SDK for PHP Beispielen werden die folgenden REST-Operationen aus der AWS Secrets Manager API-Referenz verwendet:

- [CreateSecret](#)
- [GetSecretValue](#)
- [ListSecrets](#)
- [DescribeSecret](#)
- [PutSecretValue](#)
- [RotateSecret](#)
- [DeleteSecret](#)

Weitere Informationen zu AWS Secrets Manager finden Sie im [AWS Secrets Manager User Guide](#).

Amazon SES-Beispiele mit der AWS SDK for PHP Version 3

Amazon Simple Email Service (Amazon SES) ist eine E-Mail-Plattform, die Ihnen eine einfache und kostensparende Möglichkeit bietet, E-Mails mit Ihren eigenen E-Mail-Adressen und Domains

zu senden und zu empfangen. Weitere Informationen zu Amazon SES finden Sie im [Amazon SES Developer Guide](#).

AWS bietet zwei Versionen des Amazon SES-Service und entsprechend bietet das SDK für PHP zwei Versionen des Clients: [SesClient](#) und [SESV2Client](#). Die Funktionen der Clients überschneiden sich in vielen Fällen, obwohl die Art und Weise, wie die Methoden aufgerufen werden, oder die Ergebnisse unterschiedlich sein können. Die beiden APIs bieten außerdem exklusive Funktionen, sodass Sie beide Clients verwenden können, um auf alle Funktionen zuzugreifen.

Die Beispiele in diesem Abschnitt verwenden alle das Original, `SesClient`.

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP Version 3 ist [hier verfügbar GitHub](#).

Themen

- [Verifizieren von E-Mail-Identitäten mit der Amazon SES-API und der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Erstellen von benutzerdefinierten E-Mail-Vorlagen mit der Amazon SES-API und der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Verwalten von E-Mail-Filtern mit der Amazon SES-API und der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Erstellen und Verwalten von E-Mail-Regeln mit der Amazon SES-API und der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Überwachen Ihrer Sendeaktivität mithilfe der Amazon SES-API und der AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Autorisieren von Sendern mit der Amazon SES-API und der AWS SDK for PHP Version 3](#)

Verifizieren von E-Mail-Identitäten mit der Amazon SES-API und der AWS SDK for PHP Version 3

Wenn Sie Ihr Amazon Simple Email Service (Amazon SES)-Konto zum ersten Mal verwenden, müssen alle Sender und Empfänger in derselben AWS Region verifiziert werden, in die Sie E-Mails senden. Weitere Informationen zum Senden von E-Mails finden Sie unter [Senden von E-Mails mit Amazon SES](#).

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Verifizieren Sie eine E-Mail-Adresse mit [VerifyEmailIdentity](#).
- Verifizieren Sie eine E-Mail-Domäne mit [VerifyDomainIdentity](#).
- Listen Sie alle E-Mail-Adressen mit auf [ListIdentities](#).

- Listen Sie alle E-Mail-Domänen mit auf [ListIdentities](#).
- Entfernen Sie eine E-Mail-Adresse mit [DeleteIdentity](#).
- Entfernen Sie eine E-Mail-Domäne mit [DeleteIdentity](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von Amazon SES finden Sie im [Amazon SES-Entwicklerhandbuch](#).

Verifizieren einer E-Mail-Adresse

Amazon SES kann E-Mails nur von verifizierten E-Mail-Adressen oder Domänen senden. Durch die Verifizierung einer E-Mail-Adresse weisen Sie nach, dass Sie der Eigentümer dieser Adresse sind und Amazon SES erlauben möchten, E-Mails von dieser Adresse zu senden.

Wenn Sie das folgende Codebeispiel ausführen, sendet Amazon SES eine E-Mail an die von Ihnen angegebene Adresse. Wenn Sie (oder der Empfänger der E-Mail) auf den Link in der E-Mail klicken, wird die Adresse verifiziert.

Um Ihrem Amazon SES-Konto eine E-Mail-Adresse hinzuzufügen, verwenden Sie die [-VerifyEmailIdentity](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
```

```
'region' => 'us-east-2'
]);

$email = 'email_address';

try {
    $result = $SesClient->verifyEmailIdentity([
        'EmailAddress' => $email,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Verifizieren einer E-Mail-Domäne

Amazon SES kann E-Mails nur von verifizierten E-Mail-Adressen oder Domänen senden. Durch das Verifizieren einer Domäne weisen Sie nach, dass Sie der Eigentümer dieser Domäne sind. Wenn Sie eine Domain verifizieren, erlauben Sie Amazon SES, E-Mails von jeder Adresse in dieser Domain zu senden.

Wenn Sie das folgende Codebeispiel ausführen, stellt Ihnen Amazon SES ein Verifizierungstoken zur Verfügung. Sie müssen das Token der DNS-Konfiguration Ihrer Domäne hinzufügen. Weitere Informationen finden Sie unter [Verifizieren einer Domain mit Amazon SES](#) im Amazon Simple Email Service-Entwicklerhandbuch.

Um Ihrem Amazon SES-Konto eine Sendedomäne hinzuzufügen, verwenden Sie die [-VerifyDomainIdentity](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$domain = 'domain.name';

try {
    $result = $SesClient->verifyDomainIdentity([
        'Domain' => $domain,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Auflisten von E-Mail-Adressen

Um eine Liste der in der aktuellen AWS Region übermittelten E-Mail-Adressen unabhängig vom Verifizierungsstatus abzurufen, verwenden Sie die [ListIdentities](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);
```

```
try {
    $result = $SesClient->listIdentities([
        'IdentityType' => 'EmailAddress',
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Auflisten von E-Mail-Domänen

Um eine Liste der E-Mail-Domänen abzurufen, die in der aktuellen AWS Region übermittelt wurden, unabhängig vom Verifizierungsstatus, verwenden Sie die [ListIdentities](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

try {
    $result = $SesClient->listIdentities([
        'IdentityType' => 'Domain',
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

```
}
```

Löschen einer E-Mail-Adresse

Um eine verifizierte E-Mail-Adresse aus der Liste der Identitäten zu löschen, verwenden Sie die [-DeleteIdentity](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';  
  
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([  
    'profile' => 'default',  
    'version' => '2010-12-01',  
    'region' => 'us-east-2'  
]);  
  
$email = 'email_address';  
  
try {  
    $result = $SesClient->deleteIdentity([  
        'Identity' => $email,  
    ]);  
    var_dump($result);  
} catch (AwsException $e) {  
    // output error message if fails  
    echo $e->getMessage();  
    echo "\n";  
}
```

Löschen einer E-Mail-Domäne

Um eine verifizierte E-Mail-Domäne aus der Liste verifizierter Identitäten zu löschen, verwenden Sie die [-DeleteIdentity](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$domain = 'domain.name';

try {
    $result = $SesClient->deleteIdentity([
        'Identity' => $domain,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Erstellen von benutzerdefinierten E-Mail-Vorlagen mit der Amazon SES-API und der AWS SDK for PHP Version 3

Mit Amazon Simple Email Service (Amazon SES) können Sie mithilfe von Vorlagen E-Mails senden, die für jeden Empfänger personalisiert sind. Vorlagen enthalten eine Betreffzeile und die Text- und HTML-Teile des E-Mail-Textes. Die Betreff- und Textabschnitte können auch eindeutige Werte enthalten, die für jeden Empfänger personalisiert sind.

Weitere Informationen finden Sie unter [Senden einer personalisierten E-Mail mit Amazon SES](#) im Amazon Simple Email Service-Entwicklerhandbuch.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie eine E-Mail-Vorlage mit [CreateTemplate](#).
- Listen Sie alle E-Mail-Vorlagen mit auf [ListTemplates](#).
- Rufen Sie eine E-Mail-Vorlage mit ab [GetTemplate](#).
- Aktualisieren Sie eine E-Mail-Vorlage mit [UpdateTemplate](#).
- Entfernen Sie eine E-Mail-Vorlage mit [DeleteTemplate](#).
- Senden Sie eine Vorlagen-E-Mail mit [SendTemplatedEmail](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von Amazon SES finden Sie im [Amazon SES-Entwicklerhandbuch](#).

Erstellen einer E-Mail-Vorlage

Um eine Vorlage zum Senden personalisierter E-Mail-Nachrichten zu erstellen, verwenden Sie die [-CreateTemplate](#) Operation. Die Vorlage kann von jedem Konto verwendet werden, das zum Senden von Nachrichten in der AWS Region autorisiert ist, der die Vorlage hinzugefügt wird.

Note

Amazon SES validiert Ihren HTML nicht. Stellen Sie daher sicher, dass gültig HtmlPart ist, bevor Sie eine E-Mail senden.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';  
  
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$name = 'Template_Name';
$html_body = '<h1>AWS Amazon Simple Email Service Test Email</h1>' .
    '<p>This email was sent with <a href="https://aws.amazon.com/ses/">' .
    'Amazon SES</a> using the <a href="https://aws.amazon.com/sdk-for-php/">' .
    'AWS SDK for PHP</a>.</p>';
$subject = 'Amazon SES test (AWS SDK for PHP)';
$plaintext_body = 'This email was send with Amazon SES using the AWS SDK for PHP.';

try {
    $result = $SesClient->createTemplate([
        'Template' => [
            'HtmlPart' => $html_body,
            'SubjectPart' => $subject,
            'TemplateName' => $name,
            'TextPart' => $plaintext_body,
        ],
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Abrufen einer E-Mail-Vorlage

Um den Inhalt einer vorhandenen E-Mail-Vorlage anzuzeigen, einschließlich Betreffzeile, HTML-Text und Klartext, verwenden Sie die [GetTemplate](#) Operation. Nur `TemplateName` ist erforderlich.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

```
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$name = 'Template_Name';

try {
    $result = $SesClient->getTemplate([
        'TemplateName' => $name,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Auflisten aller E-Mail-Vorlagen

Um eine Liste aller E-Mail-Vorlagen abzurufen, die Ihrem AWS-Konto in der aktuellen AWS Region zugeordnet sind, verwenden Sie die [ListTemplates](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
```

```
'version' => '2010-12-01',
'region' => 'us-east-2'
]);

try {
    $result = $SesClient->listTemplates([
        'MaxItems' => 10,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Aktualisieren einer E-Mail-Vorlage

Um den Inhalt für eine bestimmte E-Mail-Vorlage zu ändern, einschließlich Betreffzeile, HTML-Text und Klartext, verwenden Sie die [UpdateTemplate](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$name = 'Template_Name';
$html_body = '<h1>AWS Amazon Simple Email Service Test Email</h1>' .
    '<p>This email was sent with <a href="https://aws.amazon.com/ses/">' .
    'Amazon SES</a> using the <a href="https://aws.amazon.com/sdk-for-php/">' .
    'AWS SDK for PHP</a>.</p>';
```

```
$subject = 'Amazon SES test (AWS SDK for PHP)';
$plaintext_body = 'This email was send with Amazon SES using the AWS SDK for PHP.';

try {
    $result = $SesClient->updateTemplate([
        'Template' => [
            'HtmlPart' => $html_body,
            'SubjectPart' => $subject,
            'TemplateName' => $name,
            'TextPart' => $plaintext_body,
        ],
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Löschen einer E-Mail-Vorlage

Um eine bestimmte E-Mail-Vorlage zu entfernen, verwenden Sie die [DeleteTemplate](#) Operation. Sie benötigen lediglich die TemplateName.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$name = 'Template_Name';
```

```
try {
    $result = $SesClient->deleteTemplate([
        'TemplateName' => $name,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Senden einer E-Mail mit einer Vorlage

Um eine Vorlage zum Senden einer E-Mail an Empfänger zu verwenden, verwenden Sie die [SendTemplatedEmail](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$template_name = 'Template_Name';
$sender_email = 'email_address';
$recipient_emails = ['email_address'];

try {
    $result = $SesClient->sendTemplatedEmail([
        'Destination' => [
            'ToAddresses' => $recipient_emails,
```

```
    ],
    'ReplyToAddresses' => [$sender_email],
    'Source' => $sender_email,

    'Template' => $template_name,
    'TemplateData' => '{ }'
  ]);
  var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
  // output error message if fails
  echo $e->getMessage();
  echo "\n";
}
```

Verwalten von E-Mail-Filtern mit der Amazon SES-API und der AWS SDK for PHP Version 3

Zusätzlich zum Senden von E-Mails können Sie auch E-Mails mit Amazon Simple Email Service (Amazon SES) erhalten. Mithilfe eines IP-Adressenfilters können Sie optional angeben, ob E-Mails, die von einer IP-Adresse oder aus einem IP-Adressbereich stammen, akzeptiert oder abgelehnt werden sollen. Weitere Informationen finden Sie unter [Verwalten von IP-Adressenfilter für den Amazon SES-E-Mail-Empfang](#).

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie einen E-Mail-Filter mit [CreateReceiptFilter](#).
- Listen Sie alle E-Mail-Filter mit auf [ListReceiptFilters](#).
- Entfernen Sie einen E-Mail-Filter mit [DeleteReceiptFilter](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter [beschrieben](#) [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter [beschrieben](#) [Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von Amazon SES finden Sie im [Amazon SES-Entwicklerhandbuch](#).

Erstellen eines E-Mail-Filters

Um E-Mails von einer bestimmten IP-Adresse zuzulassen oder zu blockieren, verwenden Sie die [CreateReceiptFilter](#) Operation. Geben Sie die IP-Adresse bzw. einen Adressbereich und einen eindeutigen Namen für diesen Filter ein.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$filter_name = 'FilterName';
$ip_address_range = '10.0.0.1/24';

try {
    $result = $SesClient->createReceiptFilter([
        'Filter' => [
            'IpFilter' => [
                'Cidr' => $ip_address_range,
                'Policy' => 'Block|Allow',
            ],
            'Name' => $filter_name,
        ],
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Auflisten aller E-Mail-Filter

Um die IP-Adressenfilter aufzulisten, die Ihrem AWS-Konto in der aktuellen AWS Region zugeordnet sind, verwenden Sie die [-ListReceiptFilters](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

try {
    $result = $SesClient->listReceiptFilters();
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Löschen eines E-Mail-Filters

Um einen vorhandenen Filter für eine bestimmte IP-Adresse zu entfernen, verwenden Sie die [-DeleteReceiptFilter](#) Operation. Geben Sie den eindeutigen Filternamen zur Identifizierung des zu löschenden Empfangsfilters an.

Wenn Sie den Adressbereich, der gefiltert wird, ändern müssen, können Sie einen Empfangsfilter löschen und einen neuen erstellen.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$filter_name = 'FilterName';

try {
    $result = $SesClient->deleteReceiptFilter([
        'FilterName' => $filter_name,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Erstellen und Verwalten von E-Mail-Regeln mit der Amazon SES-API und der AWS SDK for PHP Version 3

Zusätzlich zum Senden von E-Mails können Sie auch E-Mails mit Amazon Simple Email Service (Amazon SES) erhalten. Mithilfe von Empfangsregeln können Sie angeben, wie Amazon SES mit E-Mails vorgeht, die es für die E-Mail-Adressen oder Domänen erhält, die Sie besitzen. Eine Regel kann E-Mails an andere -AWS-Services senden, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Amazon S3, Amazon SNS oder AWS Lambda.

Weitere Informationen finden Sie unter [Verwalten von Empfangsregelsätzen für den Amazon SES-E-Mail-Empfang](#) und [Verwalten von Empfangsregeln für den Amazon SES-E-Mail-Empfang](#).

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie einen Empfangsregelsatz mit [CreateReceiptRuleSet](#).
- Erstellen Sie eine Empfangsregel mit [CreateReceiptRule](#).
- Beschreiben Sie einen Empfangsregelsatz mit [DescribeReceiptRuleSet](#).
- Beschreiben Sie eine Empfangsregel mit [DescribeReceiptRule](#).
- Listen Sie alle Empfangsregelsätze mit auf [ListReceiptRuleSets](#).
- Aktualisieren Sie eine Empfangsregel mit [UpdateReceiptRule](#).
- Entfernen Sie eine Empfangsregel mit [DeleteReceiptRule](#).
- Entfernen Sie einen Empfangsregelsatz mit [DeleteReceiptRuleSet](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von Amazon SES finden Sie im [Amazon SES-Entwicklerhandbuch](#).

Erstellen eines Empfangsregelsatzes

Ein Empfangsregelsatz enthält eine Sammlung von Empfangsregeln. Sie müssen mindestens einen Empfangsregelsatz mit Ihrem Konto verknüpft haben, bevor Sie eine Empfangsregel erstellen können. Um einen Empfangsregelsatz zu erstellen, geben Sie einen eindeutigen an `RuleSetName` und verwenden Sie die [CreateReceiptRuleSet](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
```

```
'profile' => 'default',
'version' => '2010-12-01',
'region' => 'us-east-2'
]);

$name = 'Rule_Set_Name';

try {
    $result = $SesClient->createReceiptRuleSet([
        'RuleSetName' => $name,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Erstellen einer Empfangsregel

Kontrollieren Sie Ihre eingehenden E-Mails durch Hinzufügen einer Empfangsregel zu einem vorhandenen Empfangsregelsatz. Dieses Beispiel zeigt Ihnen, wie Sie eine Empfangsregel erstellen, die eingehende Nachrichten an einen Amazon S3-Bucket sendet, aber Sie können auch Nachrichten an Amazon SNS und senden AWS Lambda. Um eine Empfangsregel `RuleSetName` zu erstellen, geben Sie eine Regel und die für die [CreateReceiptRule](#) Operation an.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);
```

```
$rule_name = 'Rule_Name';
$rule_set_name = 'Rule_Set_Name';
$s3_bucket = 'Bucket_Name';

try {
    $result = $SesClient->createReceiptRule([
        'Rule' => [
            'Actions' => [
                [
                    'S3Action' => [
                        'BucketName' => $s3_bucket,
                    ],
                ],
            ],
            'Name' => $rule_name,
            'ScanEnabled' => true,
            'TlsPolicy' => 'Optional',
            'Recipients' => ['<string>']
        ],
        'RuleSetName' => $rule_set_name,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Beschreiben eines Empfangsregelsatzes

Die Details des angegebenen Empfangsregelsatzes werden einmal pro Sekunde zurückgegeben. Um die [-DescribeReceiptRuleSet](#) Operation zu verwenden, geben Sie die an RuleSetName.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$name = 'Rule_Set_Name';

try {
    $result = $SesClient->describeReceiptRuleSet([
        'RuleSetName' => $name,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Beschreiben einer Empfangsregel

Die Details einer angegebenen Empfangsregel werden zurückgegeben. Um die [-DescribeReceiptRule](#) Operation zu verwenden, geben Sie die RuleName und an RuleSetName.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);
```

```
$rule_name = 'Rule_Name';
$rule_set_name = 'Rule_Set_Name';

try {
    $result = $SesClient->describeReceiptRule([
        'RuleName' => $rule_name,
        'RuleSetName' => $rule_set_name,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Auflisten aller Empfangsregelsätze

Um die Empfangsregelsätze aufzulisten, die unter Ihrem AWS-Konto in der aktuellen AWS Region vorhanden sind, verwenden Sie die [-ListReceiptRuleSets](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

try {
    $result = $SesClient->listReceiptRuleSets();
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
}
```



```
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Aktualisieren einer Empfangsregel

Dieses Beispiel zeigt Ihnen, wie Sie eine Empfangsregel aktualisieren, die eingehende Nachrichten an eine -AWS LambdaFunktion sendet, aber Sie können auch Nachrichten an Amazon SNS und Amazon S3 senden. Um die -[UpdateReceiptRule](#)Operation zu verwenden, geben Sie die neue Empfangsregel und die an RuleSetName.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$rule_name = 'Rule_Name';
$rule_set_name = 'Rule_Set_Name';
$lambda_arn = 'Amazon Resource Name (ARN) of the AWS Lambda function';
$sns_topic_arn = 'Amazon Resource Name (ARN) of the Amazon SNS topic';

try {
    $result = $SesClient->updateReceiptRule([
        'Rule' => [
            'Actions' => [
                'LambdaAction' => [
                    'FunctionArn' => $lambda_arn,
                    'TopicArn' => $sns_topic_arn,
                ],
            ],
        ],
    ],
```

```
        'Enabled' => true,  
        'Name' => $rule_name,  
        'ScanEnabled' => false,  
        'TlsPolicy' => 'Require',  
    ],  
    'RuleSetName' => $rule_set_name,  
]);  
var_dump($result);  
} catch (AwsException $e) {  
    // output error message if fails  
    echo $e->getMessage();  
    echo "\n";  
}
```

Löschen eines Empfangsregelsatzes

Entfernen Sie einen bestimmten Empfangsregelsatz, der derzeit nicht deaktiviert ist. Mit diesem Vorgang werden auch alle darin enthaltenen Empfangsregeln gelöscht. Um einen Empfangsregelsatz RuleSetName zu löschen, geben Sie die für die [DeleteReceiptRuleSet](#) Operation an.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';  
  
use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([  
    'profile' => 'default',  
    'version' => '2010-12-01',  
    'region' => 'us-east-2'  
]);  
  
$name = 'Rule_Set_Name';  
  
try {  
    $result = $SesClient->deleteReceiptRuleSet([  
        'RuleSetName' => $name,  
    ]);  
}
```

```
]);
var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Löschen einer Empfangsregel

Um eine angegebene Empfangsregel `RuleName` `RuleSetName` zu löschen, geben Sie und für die [DeleteReceiptRule](#) Operation an.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new Aws\Ses\SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-2'
]);

$rule_name = 'Rule_Name';
$rule_set_name = 'Rule_Set_Name';

try {
    $result = $SesClient->deleteReceiptRule([
        'RuleName' => $rule_name,
        'RuleSetName' => $rule_set_name,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

```
}
```

Überwachen Ihrer Sendeaktivität mithilfe der Amazon SES-API und der AWS SDK for PHP Version 3

Amazon Simple Email Service (Amazon SES) bietet Methoden zur Überwachung Ihrer Sendeaktivitäten. Am besten implementieren Sie diese Methoden, damit Sie wichtige Maßnahmen – wie Ihre kontobezogenen Quoten für Unzustellbarkeit, Beschwerden und Ablehnungen – verfolgen können. Zu hohe Unzustellbarkeits- und Beschwerderaten können Ihre Fähigkeit beeinträchtigen, E-Mails mit Amazon SES zu senden.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Überprüfen Sie Ihr Sendekontingent mit [GetSendQuota](#).
- Überwachen Sie Ihre Sendeaktivität mit [GetSendStatistics](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von Amazon SES finden Sie im [Amazon SES-Entwicklerhandbuch](#).

Überprüfen Ihres Sendekontingents

Sie können nur eine bestimmte Menge an Nachrichten in einem einzelnen 24-Stunden-Zeitraum senden. Um zu überprüfen, wie viele Nachrichten Sie immer noch senden dürfen, verwenden Sie die [-GetSendQuota](#) Operation. Weitere Informationen finden Sie unter [Verwalten Ihrer Sendelimits für Amazon SES](#).

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

```
use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Ses\SesClient;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-1'
]);

try {
    $result = $SesClient->getSendQuota();
    $send_limit = $result["Max24HourSend"];
    $sent = $result["SentLast24Hours"];
    $available = $send_limit - $sent;
    print("<p>You can send " . $available . " more messages in the next 24 hours.</p>");
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Überwachen Ihrer Sendeaktivität

Um Metriken für Nachrichten abzurufen, die Sie in den letzten zwei Wochen gesendet haben, verwenden Sie die [-GetSendStatistics](#) Operation. Dieses Beispiel gibt die Anzahl der Zustellungsversuche, Unzustellbarkeiten, Beschwerden und abgelehnten Nachrichten in 15-Minuten-Schritten zurück.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

```
use Aws\Ses\SesClient;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-1'
]);

try {
    $result = $SesClient->getSendStatistics();
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Autorisieren von Sendern mit der Amazon SES-API und der AWS SDK for PHP Version 3

Damit ein anderes AWS-Konto, ein AWS Identity and Access Management Benutzer oder AWS ein Service in Ihrem Namen E-Mails über Amazon Simple Email Service (Amazon SES) senden kann, erstellen Sie eine Sendeautorisierungsrichtlinie. Hierbei handelt es sich um ein JSON-Dokument, das Sie einer in Ihrem Besitz befindlichen Identität anfügen.

Die Richtlinie führt explizit auf, wem Sie die Berechtigung erteilen, für diese Identität E-Mails zu senden und unter welchen Bedingungen. Mit Ausnahme von Ihnen und den Entitäten, denen Sie in der Richtlinie ausdrücklich die Berechtigung erteilen, wird allen anderen Sendern das Senden von E-Mails verweigert. Einer Identität kann keine Richtlinie, eine Richtlinie oder mehrere Richtlinien angefügt werden. Eine Richtlinie kann auch mehrere Anweisungen enthalten und so die gleiche Wirkung wie mehrere Richtlinien erzielen.

Weitere Informationen finden Sie unter [Verwenden der Sendeautorisierung mit Amazon SES](#).

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie einen autorisierten Sender mit [PutIdentityPolicy](#).

- Rufen Sie Richtlinien für einen autorisierten Sender mit [abGetIdentityPolicies](#).
- Listen Sie autorisierte Sender mit auf [ListIdentityPolicies](#).
- Widerrufen Sie die Berechtigung für einen autorisierten Sender mit [DeletIdentityPolicy](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von Amazon SES finden Sie im [Amazon SES-Entwicklerhandbuch](#).

Erstellen eines autorisierten Senders

Um ein anderes AWS-Konto zum Senden von E-Mails in Ihrem Namen zu autorisieren, verwenden Sie eine Identitätsrichtlinie, um die Autorisierung zum Senden von E-Mails von Ihren verifizierten E-Mail-Adressen oder Domänen hinzuzufügen oder zu aktualisieren. Um eine Identitätsrichtlinie zu erstellen, verwenden Sie die [-PutIdentityPolicy](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Ses\SesClient;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-1'
]);

$identity = "arn:aws:ses:us-east-1:123456789012:identity/example.com";
$other_aws_account = "0123456789";
```

```
$policy = <<<EOT
{
  "Id":"ExampleAuthorizationPolicy",
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement":[
    {
      "Sid":"AuthorizeAccount",
      "Effect":"Allow",
      "Resource": "$identity",
      "Principal":{
        "AWS":[ "$other_aws_account" ]
      },
      "Action":[
        "SES:SendEmail",
        "SES:SendRawEmail"
      ]
    }
  ]
}
EOT;
$name = "policyName";

try {
  $result = $SesClient->putIdentityPolicy([
    'Identity' => $identity,
    'Policy' => $policy,
    'PolicyName' => $name,
  ]);
  var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
  // output error message if fails
  echo $e->getMessage();
  echo "\n";
}
```

Abrufen von Richtlinien für einen autorisierten Sender

Geben Sie die Sendeautorisierungsrichtlinien, die mit einer bestimmten E-Mail-Identität oder Domänenidentität verknüpft sind, zurück. Um die Sendeautorisierung für eine bestimmte E-Mail-Adresse oder Domain zu erhalten, verwenden Sie die [-GetIdentityPolicy](#) Operation.

Importe


```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Ses\SesClient;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-1'
]);

$identity = "arn:aws:ses:us-east-1:123456789012:identity/example.com";
$policies = ["policyName"];

try {
    $result = $SesClient->getIdentityPolicies([
        'Identity' => $identity,
        'PolicyNames' => $policies,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Auflisten autorisierter Sender

Um die Sendeautorisierungsrichtlinien aufzulisten, die einer bestimmten E-Mail-Identität oder Domänenidentität in der aktuellen AWS Region zugeordnet sind, verwenden Sie die [ListIdentityPolicies](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

```
use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Ses\SesClient;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-1'
]);

$identity = "arn:aws:ses:us-east-1:123456789012:identity/example.com";

try {
    $result = $SesClient->listIdentityPolicies([
        'Identity' => $identity,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Widerrufen der Berechtigung für einen autorisierten Sender

Entfernen Sie die Sendeautorisierung für ein anderes AWS-Konto zum Senden von E-Mails mit einer E-Mail-Identität oder Domänenidentität, indem Sie die zugehörige Identitätsrichtlinie mit dem [DeleteIdentityPolicy](#) Vorgang löschen.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Ses\SesClient;
```

Beispiel-Code

```
$SesClient = new SesClient([
    'profile' => 'default',
    'version' => '2010-12-01',
    'region' => 'us-east-1'
]);

$identity = "arn:aws:ses:us-east-1:123456789012:identity/example.com";
$name = "policyName";

try {
    $result = $SesClient->deleteIdentityPolicy([
        'Identity' => $identity,
        'PolicyName' => $name,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

Amazon SNS SNS-BeispieleAWS SDK for PHPVersion 3

Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) ist ein Webservice, der die Zustellung oder das Senden von Nachrichten an abonnierende Endpunkte oder Clients koordiniert und verwaltet.

In Amazon SNS gibt es zwei Arten von Clients — Herausgeber kommunizieren asynchron mit Abonnenten, indem sie eine Nachricht erstellen und an ein Thema senden, bei dem es sich wirklich um einen logischen Zugriffspunkt und Kommunikationskanal handelt. Abonnenten (Webserver, E-Mail-Adressen, Amazon SQS SQS-Warteschlangen, AWS Lambda-Funktionen) verarbeiten oder erhalten die Nachricht oder Benachrichtigung über eines der unterstützten Protokolle (Amazon SQS, HTTP/HTTPS-URLs, E-Mail, AWS SMS, Lambda, wenn sie das Thema abonniert haben).

Der gesamte Beispielcode für AWS SDK for PHP Version 3 steht zur Verfügung [hier auf GitHub](#).

Themen

- [Verwalten von Themen in Amazon SNS mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Verwalten von Abonnements in Amazon SNS mit AWS SDK for PHP Version 3](#)

- [Senden von SMS-Nachrichten in Amazon SNS mit der AWS SDK for PHP Version 3](#)

Verwalten von Themen in Amazon SNS mit AWS SDK for PHP Version 3

Um Benachrichtigungen an Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS), HTTP/HTTPS-URLs, E-MailAWS SMS, oder zu sendenAWS Lambda, müssen Sie zunächst ein Thema erstellen, das die Zustellung von Nachrichten an alle Abonnenten dieses Themas verwaltet.

Im Hinblick auf das Entwurfsmuster ist ein Thema für den Beobachter mit dem Betreff vergleichbar. Nach dem Erstellen eines Themas können Sie Abonnenten hinzufügen, die automatisch benachrichtigt werden, wenn eine Nachricht im Thema veröffentlicht wird.

Weitere Informationen zum Abonnieren von Themen finden Sie unter Verwalten [von Abonnements in Amazon SNS mit AWS SDK for PHP Version 3](#).

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Erstellen Sie ein Thema zum Veröffentlichenden von Benachrichtigungen in mithilfe von [CreateTopic](#).
- Gibt eine Liste der Themen des Anforderers mit zurück[ListTopics](#).
- Löschen Sie ein Thema und alle seine Abonnements mit [DeleteTopic](#).
- Gibt alle Eigenschaften eines Themas mit zurück[GetTopicAttributes](#).
- Erlauben Sie einem Themenbesitzer, ein Attribut des Themas mithilfe von auf einen neuen Wert festzulegen[SetTopicAttributes](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von Amazon SNS finden Sie unter [Amazon SNS-Themenattribute für den Nachrichtenzustellungsstatus](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben[Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben[Grundlegende Verwendung](#).

Erstellen eines Themas

Um ein Thema zu erstellen, verwenden Sie die [-CreateTopic](#)Operation.

Jeder Themenname in Ihrem AWS-Konto muss eindeutig sein.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$topicname = 'myTopic';

try {
    $result = $SnSClient->createTopic([
        'Name' => $topicname,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Auflisten Ihrer Themen

Um bis zu 100 vorhandene Themen in der aktuellen AWS Region aufzulisten, verwenden Sie die [-ListTopics](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnSclient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

try {
    $result = $SnSclient->listTopics();
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Löschen eines Themas

Um ein vorhandenes Thema und alle seine Abonnements zu entfernen, verwenden Sie die [DeleteTopic](#) Operation.

Alle Nachrichten, die den Abonnenten noch nicht zugestellt wurden, werden ebenfalls gelöscht.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnSclient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);
```

```
$topic = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic';

try {
    $result = $SnSClient->deleteTopic([
        'TopicArn' => $topic,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Abrufen von Themenattributen

Um Eigenschaften eines einzelnen vorhandenen Themas abzurufen, verwenden Sie die [-GetTopicAttributes](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$topic = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic';

try {
    $result = $SnSClient->getTopicAttributes([
        'TopicArn' => $topic,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
}
```

```
    error_log($e->getMessage());
}
```

Festlegen von Themenattributen

Um die Eigenschaften eines einzelnen vorhandenen Themas zu aktualisieren, verwenden Sie die [-SetTopicAttributes](#) Operation.

Sie können nur die Attribute `Policy`, `DisplayName` und `DeliveryPolicy` festlegen.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);
$attribute = 'Policy | DisplayName | DeliveryPolicy';
$value = 'First Topic';
$topic = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic';

try {
    $result = $SnSClient->setTopicAttributes([
        'AttributeName' => $attribute,
        'AttributeValue' => $value,
        'TopicArn' => $topic,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```


Verwalten von Abonnements in Amazon SNS mit AWS SDK for PHP Version 3

Verwenden Sie Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS)-Themen, um Benachrichtigungen an Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS), HTTP/HTTPS, E-Mail-Adressen, AWS Server Migration Service (AWS SMS) oder zu senden AWS Lambda.

Abonnements werden einem Thema angefügt, das das Senden von Nachrichten an Abonnenten verwaltet. Weitere Informationen zum Erstellen von Themen finden Sie unter [Verwalten von Themen in Amazon SNS mit AWS SDK for PHP Version 3](#).

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Abonnieren Sie ein vorhandenes Thema mit der Operation [Subscribe](#).
- Verifizieren Sie ein Abonnement mit [ConfirmSubscription](#).
- Auflisten vorhandener Abonnements mit [ListSubscriptionsByTopic](#).
- Löschen Sie ein Abonnement mit der Operation [Unsubscribe](#).
- Senden Sie eine Nachricht an alle Abonnenten eines Themas mit der Operation [Publish](#).

Weitere Informationen zur Verwendung von Amazon SNS finden Sie unter [Verwenden von Amazon SNS für System-zu-System-Messaging](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Abonnieren einer E-Mail-Adresse für ein Thema

Um ein Abonnement für eine E-Mail-Adresse abzuschließen, verwenden Sie die Operation [Subscribe](#).

Sie können die Abonnementmethode verwenden, um mehrere verschiedene Endpunkte für ein Amazon SNS-Thema zu abonnieren, abhängig von den Werten, die für übergebene Parameter verwendet werden. Dies wird in anderen Beispielen in diesem Thema veranschaulicht.

In diesem Beispiel handelt es sich bei dem Endpunkt um eine E-Mail-Adresse. Ein Bestätigungs-Token wird an diese E-Mail-Adresse gesendet. Verifizieren Sie das Abonnement mit diesem Bestätigungs-Token innerhalb von drei Tagen nach Erhalt.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnSclient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$protocol = 'email';
$endpoint = 'sample@example.com';
$topic = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic';

try {
    $result = $SnSclient->subscribe([
        'Protocol' => $protocol,
        'Endpoint' => $endpoint,
        'ReturnSubscriptionArn' => true,
        'TopicArn' => $topic,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Abonnieren eines Themas für einen Anwendungsendpunkt

Um ein Abonnement für eine Web-App abzuschließen, verwenden Sie die Operation [Subscribe](#).

Sie können die Abonnementmethode verwenden, um mehrere verschiedene Endpunkte für ein Amazon SNS-Thema zu abonnieren, abhängig von den Werten, die für übergebene Parameter verwendet werden. Dies wird in anderen Beispielen in diesem Thema veranschaulicht.

In diesem Beispiel ist der Endpunkt eine URL. Ein Bestätigungs-Token wird an diese Webadresse gesendet. Verifizieren Sie das Abonnement mit diesem Bestätigungs-Token innerhalb von drei Tagen nach Erhalt.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$protocol = 'https';
$endpoint = 'https://';
$topic = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic';

try {
    $result = $SnSClient->subscribe([
        'Protocol' => $protocol,
        'Endpoint' => $endpoint,
        'ReturnSubscriptionArn' => true,
        'TopicArn' => $topic,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Abonnieren eines Themas mit einer Lambda-Funktion

Um ein Abonnement für eine Lambda-Funktion zu initiieren, verwenden Sie den [Vorgang Abonnieren](#).

Sie können die Abonnementmethode verwenden, um mehrere verschiedene Endpunkte für ein Amazon SNS-Thema zu abonnieren, abhängig von den Werten, die für übergebene Parameter verwendet werden. Dies wird in anderen Beispielen in diesem Thema veranschaulicht.

In diesem Beispiel ist der Endpunkt eine Lambda-Funktion. Ein Bestätigungstoken wird an diese Lambda-Funktion gesendet. Verifizieren Sie das Abonnement mit diesem Bestätigungs-Token innerhalb von drei Tagen nach Erhalt.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnsClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$protocol = 'lambda';
$endpoint = 'arn:aws:lambda:us-east-1:123456789023:function:messageStore';
$topic = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic';

try {
    $result = $SnsClient->subscribe([
        'Protocol' => $protocol,
        'Endpoint' => $endpoint,
        'ReturnSubscriptionArn' => true,
        'TopicArn' => $topic,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Abonnieren einer Text-SMS für ein Thema

Um SMS-Nachrichten an mehrere Telefonnummern gleichzeitig zu senden, abonnieren Sie ein Thema mit jeder einzelnen Telefonnummer.

Um ein Abonnement für eine Telefonnummer abzuschließen, verwenden Sie die Operation [Subscribe](#).

Sie können die Abonnementmethode verwenden, um mehrere verschiedene Endpunkte für ein Amazon SNS-Thema zu abonnieren, abhängig von den Werten, die für übergebene Parameter verwendet werden. Dies wird in anderen Beispielen in diesem Thema veranschaulicht.

In diesem Beispiel ist der Endpunkt eine Telefonnummer im E.164-Format, einem Standard für die internationale Schreibweise für Telefonnummern.

Ein Bestätigungs-Token wird an diese Telefonnummer gesendet. Verifizieren Sie das Abonnement mit diesem Bestätigungs-Token innerhalb von drei Tagen nach Erhalt.

Eine alternative Möglichkeit, SMS-Nachrichten mit Amazon SNS zu senden, finden Sie unter [Senden von SMS-Nachrichten in Amazon SNS mit AWS SDK for PHP Version 3](#).

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnsClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$protocol = 'sms';
$endpoint = '+1XXX5550100';
$topic = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic';
```

```
try {
    $result = $SnSClient->subscribe([
        'Protocol' => $protocol,
        'Endpoint' => $endpoint,
        'ReturnSubscriptionArn' => true,
        'TopicArn' => $topic,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Bestätigen des Abonnements für ein Thema

Um ein Abonnement letztendlich zu erstellen, muss der Eigentümer des Endpunkts die Absicht, Nachrichten von dem Thema zu empfangen, mithilfe eines Tokens bestätigen, das beim anfänglichen Abschluss des Abonnements gesendet wurde, wie zuvor beschrieben. Bestätigungs-Token sind drei Tage gültig. Nach drei Tagen können Sie ein Token erneut senden, indem Sie ein neues Abonnement abschließen.

Um ein Abonnement zu bestätigen, verwenden Sie die [ConfirmSubscription](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$subscription_token = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic:123456-
abcd-12ab-1234-12ba3dc1234a';
```

```
$topic = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic';

try {
    $result = $SnSClient->confirmSubscription([
        'Token' => $subscription_token,
        'TopicArn' => $topic,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Auflisten von Abonnements für ein Thema

Um bis zu 100 bestehende Abonnements in einer bestimmten AWS Region aufzulisten, verwenden Sie die [-ListSubscriptions](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

try {
    $result = $SnSClient->listSubscriptions();
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Abbestellen eines Themas

Verwenden Sie zum Entfernen eines Endpunkts, für den ein Thema abonniert wurde, die Operation [Unsubscribe](#).

Wenn das Abonnement eine Authentifizierung zum Löschen erfordert, kann sich nur der Eigentümer des Abonnements oder der Eigentümer des Themas abmelden, und es ist eine AWS Signatur erforderlich. Wenn der Kündigungsaufruf keine Authentifizierung erfordert und der Anforderer nicht der Eigentümer des Abonnements ist, wird eine Nachricht über die endgültige Kündigung des Abonnements an den Endpunkt gesendet.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnsClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$subscription = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MySubscription';

try {
    $result = $SnsClient->unsubscribe([
        'SubscriptionArn' => $subscription,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```


Veröffentlichen einer Nachricht in einem Amazon SNS-Thema

Um jedem Endpunkt, der ein Amazon SNS-Thema abonniert hat, eine Nachricht zuzustellen, verwenden Sie die Operation [Veröffentlichen](#).

Erstellen Sie ein Objekt, das die Parameter für die Veröffentlichung einer Nachricht enthält, einschließlich des Nachrichtentexts und des Amazon-Ressourcennamens (ARN) des Amazon SNS-Themas.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$message = 'This message is sent from a Amazon SNS code sample.';
$topic = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic';

try {
    $result = $SnSClient->publish([
        'Message' => $message,
        'TopicArn' => $topic,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Senden von SMS-Nachrichten in Amazon SNS mit der AWS SDK for PHP Version 3

Sie können Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) verwenden, um Textnachrichten oder SMS-Nachrichten an SMS-fähige Geräte zu senden. Sie können eine Nachricht direkt an eine Telefonnummer senden oder Sie können eine Nachricht an mehrere Telefonnummern gleichzeitig senden, indem Sie das Thema für diese Telefonnummern abonnieren und die Nachricht an das Thema senden.

Verwenden Sie Amazon SNS, um Einstellungen für SMS-Nachrichten anzugeben, z. B. wie Ihre Zustellungen optimiert sind (für Kosten oder für eine zuverlässige Zustellung), Ihr monatliches Ausgabenlimit, wie Nachrichtenzustellungen protokolliert werden und ob tägliche SMS-Nutzungsberichte abonniert werden sollen. Diese Einstellungen werden abgerufen und als SMS-Attribute für Amazon SNS festgelegt.

Wenn Sie eine SMS-Nachricht senden, geben Sie die Telefonnummer im E.164-Format an. Die Richtlinie E.164 legt die internationale Schreibweise für Telefonnummern fest. Telefonnummern in diesem Format bestehen aus maximal 15 Zeichen sowie einem vorangestellten Plus-Zeichen (+) und der Ländervorwahl. Eine US-Telefonnummer im E.164-Format sieht beispielsweise wie folgt aus: +1001XXX5550100.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Rufen Sie die Standardeinstellungen für das Senden von SMS-Nachrichten von Ihrem Konto mit der Operation [GetSMSAttributes](#) ab.
- Aktualisieren Sie die Standardeinstellungen für das Senden von SMS-Nachrichten von Ihrem Konto mit der Operation [SetSMSAttributes](#).
- Finden Sie heraus, ob ein bestimmter Telefonnummernbesitzer den Empfang von SMS-Nachrichten von Ihrem Konto mit [CheckIfPhoneNumberIsOptedOut](#) deaktiviert hat.
- Listen Sie Telefonnummern auf, bei denen sich der Eigentümer von dem Empfang von SMS-Nachrichten von Ihrem Konto mit abgemeldet hat [ListPhoneNumberOptedOut](#).
- Senden Sie eine Textnachricht (SMS-Nachricht) mit [Publish](#) direkt an eine Telefonnummer.

Weitere Informationen zur Verwendung von Amazon SNS finden Sie unter [Verwenden von Amazon SNS für Benutzerbenachrichtigungen mit einer Mobiltelefonnummer als Subscriber \(Senden von SMS\)](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

SMS-Attribute abrufen

Zum Abrufen der Standardeinstellungen für SMS-Nachrichten verwenden Sie die Operation [GetSMSAttributes](#).

In diesem Beispiel wird das `DefaultSMSType`-Attribut abgerufen. Dieses Attribut steuert, ob SMS-Nachrichten als `Promotional` oder als `Transactional` gesendet werden. Im ersten Fall wird die Nachrichtenzustellung im Hinblick auf die Kosten und im zweiten Fall im Hinblick auf höchste Zuverlässigkeit optimiert.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnsClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

try {
    $result = $SnsClient->getSMSAttributes([
        'attributes' => ['DefaultSMSType'],
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Festlegen von SMS-Attributen

Zum Aktualisieren der Standardeinstellungen für SMS-Nachrichten verwenden Sie die Operation [SetSMSAttributes](#).

In diesem Beispiel wird das `DefaultSMSType`-Attribut auf `Transactional` festgelegt. Damit wird die Nachrichtenzustellung im Hinblick auf höchste Zuverlässigkeit optimiert.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnsClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

try {
    $result = $SnsClient->SetSMSAttributes([
        'attributes' => [
            'DefaultSMSType' => 'Transactional',
        ],
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Überprüfen, ob eine Telefonnummer sich abgemeldet hat

Um festzustellen, ob sich ein bestimmter Telefonnummernbesitzer vom Empfang von SMS-Nachrichten von Ihrem Konto abgemeldet hat, verwenden Sie die [-CheckIfPhoneNumberIsOptedOut](#) Operation.

In diesem Beispiel folgt die Telefonnummer dem E.164-Format, einem Standard für die internationale Schreibweise für Telefonnummern.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnsClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$phone = '+1XXX5550100';

try {
    $result = $SnsClient->checkIfPhoneNumberIsOptedOut([
        'phoneNumber' => $phone,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Abgemeldete Telefonnummern auflisten

Um eine Liste von Telefonnummern abzurufen, bei denen sich der Eigentümer vom Empfang von SMS-Nachrichten von Ihrem Konto abgemeldet hat, verwenden Sie die [-ListPhoneNumbersOptedOut](#) Operation.

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';
```

```
use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

try {
    $result = $SnSClient->listPhoneNumbersOptedOut();
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

In einer Textnachricht veröffentlichen (SMS-Nachricht)

Um eine Textnachricht (SMS-Nachricht) direkt an eine Telefonnummer zu senden, verwenden Sie die Operation [Publish](#).

In diesem Beispiel folgt die Telefonnummer dem E.164-Format, einem Standard für die internationale Schreibweise für Telefonnummern.

SMS-Nachrichten können bis zu 140 Byte enthalten. Für die veröffentlichte und in mehreren Teilen versendete SMS-Nachricht gilt eine Größenbegrenzung von 1 600 Byte.

Weitere Informationen zum Senden von SMS-Nachrichten finden Sie unter [Senden einer SMS-Nachricht](#).

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;
```

Beispiel-Code

```
$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$message = 'This message is sent from a Amazon SNS code sample.';
$phone = '+1XXX5550100';

try {
    $result = $SnSClient->publish([
        'Message' => $message,
        'PhoneNumber' => $phone,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Beispiele für Amazon SQS unter Verwendung der AWS SDK for PHP Version 3

Amazon Simple Queue Service (SQS) ist ein schneller, zuverlässiger, skalierbarer, vollständig verwalteter Nachrichtenwarteschlangen-Service. Mit Amazon SQS können Sie die Komponenten einer Cloud-Anwendung entkoppeln. Amazon SQS umfasst Standardwarteschlangen mit hohem Durchsatz und at-least-once Verarbeitung und FIFO-Warteschlangen, die die FIFO-Zustellung (First-in-First-out) und die garantierte einmalige Verarbeitung zur Verfügung stellen.

Der gesamte Beispielcode für AWS SDK for PHP Version 3 steht zur Verfügung [hier auf GitHub](#).

Themen

- [Aktivieren von Langabfragen in Amazon SQS mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Verwalten des Sichtbarkeits-Timeouts in Amazon SQS mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Senden und Empfangen von Nachrichten in Amazon SQS mit AWS SDK for PHP Version 3](#)
- [Verwenden von Warteschlangen für unzustellbare Nachrichten in Amazon SQS mit AWS SDK for PHP Version 3](#)

- [Verwenden von Warteschlangen in Amazon SQS mit AWS SDK for PHP Version 3](#)

Aktivieren von Langabfragen in Amazon SQS mit AWS SDK for PHP Version 3

Langabfragen reduzieren die Anzahl leerer Antworten, da Amazon SQS eine bestimmte Zeit warten kann, bis eine Nachricht in der Warteschlange verfügbar ist, bevor eine Antwort gesendet wird. Durch Langabfragen lassen sich außerdem falsch leere Antworten vermeiden, indem die Anfrage statt an eine Auswahl an Servern an alle Server gesendet wird. Zum Aktivieren von Langabfragen geben Sie für empfangene Nachrichten eine Wartezeit ungleich Null an. Weitere Informationen finden Sie unter [SQS Langabfragen](#).

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Legen Sie Attribute in einer Amazon SQS-Warteschlange fest, um lange Abfragen mit zu ermöglichen [SetQueueAttributes](#).
- Rufen Sie eine oder mehrere Nachrichten mit Langabfragen mit ab [ReceiveMessage](#).
- Erstellen Sie eine Langabfragewarteschlange mit [CreateQueue](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Festlegen von Attributen in einer Warteschlange, um lange Abfragen zu ermöglichen

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sqs\SqsClient;
```

Beispiel-Code

```
$queueUrl = "QUEUE_URL";
```



```
$client = new SqsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2012-11-05'
]);

try {
    $result = $client->setQueueAttributes([
        'Attributes' => [
            'ReceiveMessageWaitTimeSeconds' => 20
        ],
        'QueueUrl' => $queueUrl, // REQUIRED
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Abrufen von Nachrichten mit Langabfrage

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sqs\SqsClient;
```

Beispiel-Code

```
$queueUrl = "QUEUE_URL";

$client = new SqsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2012-11-05'
]);

try {
    $result = $client->receiveMessage([
```

```
        'AttributeNames' => ['SentTimestamp'],
        'MaxNumberOfMessages' => 1,
        'MessageAttributeNames' => ['All'],
        'QueueUrl' => $queueUrl, // REQUIRED
        'WaitTimeSeconds' => 20,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Erstellen einer Warteschlange mit Langabfrage

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sqs\SqsClient;
```

Beispiel-Code

```
$queueName = "QUEUE_NAME";

$client = new SqsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2012-11-05'
]);

try {
    $result = $client->createQueue([
        'QueueName' => $queueName,
        'Attributes' => [
            'ReceiveMessageWaitTimeSeconds' => 20
        ],
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
```

```
// output error message if fails
error_log($e->getMessage());
}
```

Verwalten des Sichtbarkeits-Timeouts in Amazon SQS mit AWS SDK for PHP Version 3

Ein Sichtbarkeits-Timeout ist ein Zeitraum, in dem Amazon SQS verhindert, dass andere verbrauchende Komponenten eine Nachricht empfangen und verarbeiten. Weitere Informationen finden Sie unter [Zeitbeschränkung für die Sichtbarkeit](#).

Das folgende Beispiel zeigt eine Anleitung für:

- Ändern Sie das Sichtbarkeits-Timeout bestimmter Nachrichten in einer Warteschlange mithilfe von auf neue Werte [ChangeMessageVisibilityBatch](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Ändern des Sichtbarkeits-Timeouts mehrerer Nachrichten

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sqs\SqsClient;
```

Beispiel-Code

```
$queueUrl = "QUEUE_URL";

$client = new SqsClient([
```

```
'profile' => 'default',
'region' => 'us-west-2',
'version' => '2012-11-05'
]);

try {
    $result = $client->receiveMessage(array(
        'AttributeNames' => ['SentTimestamp'],
        'MaxNumberOfMessages' => 10,
        'MessageAttributeNames' => ['All'],
        'QueueUrl' => $queueUrl, // REQUIRED
    ));
    $messages = $result->get('Messages');
    if ($messages != null) {
        $entries = array();
        for ($i = 0; $i < count($messages); $i++) {
            $entries[] = [
                'Id' => 'unique_is_msg' . $i, // REQUIRED
                'ReceiptHandle' => $messages[$i]['ReceiptHandle'], // REQUIRED
                'VisibilityTimeout' => 3600
            ];
        }
        $result = $client->changeMessageVisibilityBatch([
            'Entries' => $entries,
            'QueueUrl' => $queueUrl
        ]);

        var_dump($result);
    } else {
        echo "No messages in queue \n";
    }
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Senden und Empfangen von Nachrichten in Amazon SQS mit AWS SDK for PHP Version 3

Weitere Informationen zu Amazon SQS-Nachrichten finden Sie unter [Senden einer Nachricht an eine SQS-Warteschlange](#) und [Empfangen und Löschen einer Nachricht aus einer SQS-Warteschlange](#) im Benutzerhandbuch für Service Quotas.

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Übermitteln Sie eine Nachricht mit an eine angegebene Warteschlange [SendMessage](#).
- Rufen Sie eine oder mehrere Nachrichten (bis zu 10) aus einer angegebenen Warteschlange mit [ReceiveMessage](#).
- Löschen Sie eine Nachricht aus einer Warteschlange mit [DeleteMessage](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Senden einer Nachricht

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sqs\SqsClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new SqsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2012-11-05'
]);

$params = [
    'DelaySeconds' => 10,
    'MessageAttributes' => [
        "Title" => [
            'DataType' => "String",
            'StringValue' => "The Hitchhiker's Guide to the Galaxy"
        ],
        "Author" => [
```

```
        'DataType' => "String",
        'StringValue' => "Douglas Adams."
    ],
    "WeeksOn" => [
        'DataType' => "Number",
        'StringValue' => "6"
    ]
],
'MessageBody' => "Information about current NY Times fiction bestseller for week of
12/11/2016.",
'QueueUrl' => 'QUEUE_URL'
];

try {
    $result = $client->sendMessage($params);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Empfangen und Löschen von Nachrichten

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sqs\SqsClient;
```

Beispiel-Code

```
$queueUrl = "QUEUE_URL";

$client = new SqsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2012-11-05'
]);

try {
```

```
$result = $client->receiveMessage([
    'AttributeNames' => ['SentTimestamp'],
    'MaxNumberOfMessages' => 1,
    'MessageAttributeNames' => ['All'],
    'QueueUrl' => $queueUrl, // REQUIRED
    'WaitTimeSeconds' => 0,
]);
if (!empty($result->get('Messages'))) {
    var_dump($result->get('Messages')[0]);
    $result = $client->deleteMessage([
        'QueueUrl' => $queueUrl, // REQUIRED
        'ReceiptHandle' => $result->get('Messages')[0]['ReceiptHandle'] // REQUIRED
    ]);
} else {
    echo "No messages in queue. \n";
}
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Verwenden von Warteschlangen für unzustellbare Nachrichten in Amazon SQS mit AWS SDK for PHP Version 3

Bei einer Warteschlange für unzustellbare Nachrichten handelt es sich um eine Warteschlange, an die andere (Quell-) Warteschlangen Nachrichten senden können, die nicht erfolgreich verarbeitet werden konnten. Sie können diese Nachrichten in der Warteschlange für unzustellbare Nachrichten sammeln und isolieren, um festzustellen, warum die Verarbeitung fehlgeschlagen ist. Sie müssen jede Quellwarteschlange, die Nachrichten an eine Warteschlange für unzustellbare Nachrichten sendet, individuell konfigurieren. Eine Warteschlange für unzustellbare Nachrichten kann von mehreren Warteschlangen verwendet werden.

Weitere Informationen finden Sie unter [Verwenden von SQS-Warteschlangen für unzustellbare Nachrichten](#).

Das folgende Beispiel zeigt eine Anleitung für:

- Aktivieren Sie eine Warteschlange für unzustellbare Nachrichten mit [SetQueueAttributes](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter [beschrieben](#) [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter [beschrieben](#) [Grundlegende Verwendung](#).

Aktivieren einer Warteschlange für unzustellbare Nachrichten

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sqs\SqsClient;
```

Beispiel-Code

```
$queueUrl = "QUEUE_URL";

$client = new SqsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2012-11-05'
]);

try {
    $result = $client->setQueueAttributes([
        'Attributes' => [
            'RedrivePolicy' => "{\"deadLetterTargetArn\":\"DEAD_LETTER_QUEUE_ARN\",
\"maxReceiveCount\":\"10\"}"
        ],
        'QueueUrl' => $queueUrl // REQUIRED
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```


Verwenden von Warteschlangen in Amazon SQS mit AWS SDK for PHP Version 3

Weitere Informationen zu Amazon SQS-Warteschlangen finden Sie unter [Funktionsweise von SQS-Warteschlangen](#).

In den nachstehenden Beispielen wird Folgendes veranschaulicht:

- Geben Sie eine Liste Ihrer Warteschlangen mit zurück [ListQueues](#).
- Erstellen Sie eine neue Warteschlange mit [CreateQueue](#).
- Gibt die URL einer vorhandenen Warteschlange mit zurück [GetQueueUrl](#).
- Löschen Sie eine angegebene Warteschlange mit [DeleteQueue](#).

Der gesamte Beispielcode für die AWS SDK for PHP ist [hier auf GitHub](#) verfügbar.

Anmeldeinformationen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, konfigurieren Sie Ihre AWS Anmeldeinformationen, wie unter beschrieben [Anmeldeinformationen](#). Importieren Sie dann die AWS SDK for PHP, wie unter beschrieben [Grundlegende Verwendung](#).

Gibt eine Liste von Warteschlangen zurück

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sqs\SqsClient;
```

Beispiel-Code

```
$client = new SqsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2012-11-05'
]);

try {
```

```
$result = $client->listQueues();
foreach ($result->get('QueueUrls') as $queueUrl) {
    echo "$queueUrl\n";
}
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Erstellen einer Warteschlange

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sqs\SqsClient;
```

Beispiel-Code

```
$queueName = "SQS_QUEUE_NAME";

$client = new SqsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2012-11-05'
]);

try {
    $result = $client->createQueue([
        'QueueName' => $queueName,
        'Attributes' => [
            'DelaySeconds' => 5,
            'MaximumMessageSize' => 4096, // 4 KB
        ],
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

```
}
```

Gibt die URL einer Warteschlange zurück

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sqs\SqsClient;
```

Beispiel-Code

```
$queueName = "SQS_QUEUE_NAME";

$client = new SqsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2012-11-05'
]);

try {
    $result = $client->getQueueUrl([
        'QueueName' => $queueName // REQUIRED
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Löschen einer Warteschlange

Importe

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

```
use Aws\Sqs\SqsClient;
```

Beispiel-Code

```
$queueUrl = "SQS_QUEUE_URL";

$client = new SqsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => '2012-11-05'
]);

try {
    $result = $client->deleteQueue([
        'QueueUrl' => $queueUrl // REQUIRED
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

Senden von Ereignissen an EventBridge globale Amazon-Endpunkte

Sie können [EventBridge globale Amazon-Endpunkte](#) verwenden, um die Verfügbarkeit und Zuverlässigkeit Ihrer ereignisgesteuerten Anwendungen zu verbessern.

Nachdem der EventBridge globale Endpunkt [eingrichtet](#) wurde, können Sie Ereignisse mit dem SDK for PHP an ihn senden.

Important

Um EventBridge globale Endpunkte mit dem -SDK für PHP zu verwenden, muss in Ihrer PHP-Umgebung die [AWS Common Runtime \(AWS CRT\)-Erweiterung](#) installiert sein.

Im folgenden Beispiel wird die [-PutEvents](#) Methode des `verwendetEventBridgeClient`, um ein einzelnes Ereignis an einen EventBridge globalen Endpunkt zu senden.

```
<?php
/* Send a single event to an existing Amazon EventBridge global endpoint. */
require '../vendor/autoload.php';

use Aws\EventBridge\EventBridgeClient;

$evClient = new EventBridgeClient([
    'region' => 'us-east-1'
]);

$endpointId = 'xxxx123456.xxx'; // Existing EventBridge global endpointId.
$eventBusName = 'default';     // Existing event bus in the us-east-1 Region.

$event = [
    'Source' => 'my-php-app',
    'DetailType' => 'test',
    'Detail' => json_encode(['foo' => 'bar']),
    'Time' => new DateTime(),
    'Resources' => ['php-script'],
    'EventBusName' => $eventBusName,
    'TraceHeader' => 'test'
];

$result = $evClient->putEvents([
    'EndpointId' => $endpointId,
    'Entries' => [$event]
]);
```

[Dieser Blog-Beitrag](#) enthält weitere Informationen zu EventBridge globalen Endpunkten.

Codebeispiele für SDK für PHP

Die Codebeispiele in diesem Thema zeigen Ihnen, wie Sie mit verwenden AWS SDK for PHP AWS.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Serviceübergreifende Beispiele sind Beispielanwendungen, die über mehrere AWS-Services hinweg arbeiten.

Beispiele

- [Aktionen und Szenarien mit SDK for PHP](#)
- [Serviceübergreifende Beispiele mit SDK for PHP](#)

Aktionen und Szenarien mit SDK for PHP

Die folgenden Codebeispiele zeigen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for PHP mit verwenden AWS-Services.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Services

- [API Gateway-Beispiele mit SDK for PHP](#)
- [Auto Scaling-Beispiele mit SDK for PHP](#)
- [Amazon-Bedrock-Beispiele mit SDK for PHP](#)
- [Amazon-Bedrock-Laufzeitbeispiele mit SDK for PHP](#)

- [DynamoDB-Beispiele mit SDK for PHP](#)
- [AWS Glue -Beispiele mit SDK for PHP](#)
- [IAM-Beispiele mit SDK for PHP](#)
- [Kinesis-Beispiele mit SDK for PHP](#)
- [Lambda-Beispiele mit SDK for PHP](#)
- [Amazon-RDS-Beispiele mit SDK for PHP](#)
- [Amazon S3-Beispiele mit SDK for PHP](#)
- [Amazon SNS-Beispiele mit SDK for PHP](#)
- [Amazon SQS-Beispiele mit SDK for PHP](#)

API Gateway-Beispiele mit SDK for PHP

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for PHP mit API Gateway verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen


- [Aktionen](#)

Aktionen

Abrufen der Basispfadzuordnung

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine API Gateway-Basispfadzuordnung abrufen.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\ApiGateway\ApiGatewayClient;
use Aws\Exception\AwsException;

/*
 * Purpose: Gets the base path mapping for a custom domain name in
 * Amazon API Gateway.
 *
 * Prerequisites: A custom domain name in API Gateway. For more information,
 * see "Custom Domain Names" in the Amazon API Gateway Developer Guide.
 *
 * Inputs:
 * - $apiGatewayClient: An initialized AWS SDK for PHP API client for
 *   API Gateway.
 * - $basePath: The base path name that callers must provide as part of the
 *   URL after the domain name.
 * - $domainName: The custom domain name for the base path mapping.
 *
 * Returns: The base path mapping, if available; otherwise, the error message.
 */
function getBasePathMapping($apiGatewayClient, $basePath, $domainName)
{
    try {
        $result = $apiGatewayClient->getBasePathMapping([
            'basePath' => $basePath,
            'domainName' => $domainName,
        ]);
        return 'The base path mapping\'s effective URI is: ' .
            $result['@metadata']['effectiveUri'];
    } catch (AwsException $e) {
        return 'Error: ' . $e['message'];
    }
}
```



```

    }
}

function getsTheBasePathMapping()
{
    $apiGatewayClient = new ApiGatewayClient([
        'profile' => 'default',
        'region' => 'us-east-1',
        'version' => '2015-07-09'
    ]);

    echo getBasePathMapping($apiGatewayClient, '(none)', 'example.com');
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// getsTheBasePathMapping();

```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [GetBasePathMapping](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Auflisten der Basispfadzuordnung

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine API Gateway-Basispfadzuordnung auflisten.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```

require 'vendor/autoload.php';

use Aws\ApiGateway\ApiGatewayClient;
use Aws\Exception\AwsException;

/* //////////////////////////////////////
 * Purpose: Lists the base path mapping for a custom domain name in
 * Amazon API Gateway.

```

```

*
* Prerequisites: A custom domain name in API Gateway. For more information,
* see "Custom Domain Names" in the Amazon API Gateway Developer Guide.
*
* Inputs:
* - $apiGatewayClient: An initialized AWS SDK for PHP API client for
*   API Gateway.
* - $domainName: The custom domain name for the base path mappings.
*
* Returns: Information about the base path mappings, if available;
* otherwise, the error message.
* ////////////////////////////////////////////////// // */

function listBasePathMappings($apiGatewayClient, $domainName)
{
    try {
        $result = $apiGatewayClient->getBasePathMappings([
            'domainName' => $domainName
        ]);
        return 'The base path mapping(s) effective URI is: ' .
            $result['@metadata']['effectiveUri'];
    } catch (AwsException $e) {
        return 'Error: ' . $e['message'];
    }
}

function listTheBasePathMappings()
{
    $apiGatewayClient = new ApiGatewayClient([
        'profile' => 'default',
        'region' => 'us-east-1',
        'version' => '2015-07-09'
    ]);

    echo listBasePathMappings($apiGatewayClient, 'example.com');
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// listTheBasePathMappings();

```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListBasePathMappings](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Aktualisieren der Basispfadzuordnung

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine API Gateway-Basispfadzuordnung aktualisieren.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\ApiGateway\ApiGatewayClient;
use Aws\Exception\AwsException;

/* //////////////////////////////////////////////////////////////////////
 *
 * Purpose: Updates the base path mapping for a custom domain name
 * in Amazon API Gateway.
 *
 * Inputs:
 * - $apiGatewayClient: An initialized AWS SDK for PHP API client for
 *   API Gateway.
 * - $basePath: The base path name that callers must provide as part of the
 *   URL after the domain name.
 * - $domainName: The custom domain name for the base path mapping.
 * - $patchOperations: The base path update operations to apply.
 *
 * Returns: Information about the updated base path mapping, if available;
 * otherwise, the error message.
 * ////////////////////////////////////////////////////////////////////// */

function updateBasePathMapping(
    $apiGatewayClient,
    $basePath,
    $domainName,
    $patchOperations
) {
    try {
        $result = $apiGatewayClient->updateBasePathMapping([
```

```
        'basePath' => $basePath,
        'domainName' => $domainName,
        'patchOperations' => $patchOperations
    ]);
    return 'The updated base path\'s URI is: ' .
        $result['@metadata']['effectiveUri'];
} catch (AwsException $e) {
    return 'Error: ' . $e['message'];
}
}

function updateTheBasePathMapping()
{
    $patchOperations = array([
        'op' => 'replace',
        'path' => '/stage',
        'value' => 'stage2'
    ]);

    $apiGatewayClient = new ApiGatewayClient([
        'profile' => 'default',
        'region' => 'us-east-1',
        'version' => '2015-07-09'
    ]);

    echo updateBasePathMapping(
        $apiGatewayClient,
        '(none)',
        'example.com',
        $patchOperations
    );
}

// Uncomment the following line to run this code in an AWS account.
// updateTheBasePathMapping();
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [UpdateBasePathMapping](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Auto Scaling-Beispiele mit SDK for PHP

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for PHP mit Auto Scaling verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Erste Schritte

Hallo Auto Scaling

Die folgenden Codebeispiele veranschaulichen die ersten Schritte mit Auto Scaling.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function helloService()
{
    $autoScalingClient = new AutoScalingClient([
        'region' => 'us-west-2',
        'version' => 'latest',
        'profile' => 'default',
    ]);

    $groups = $autoScalingClient->describeAutoScalingGroups([]);
    var_dump($groups);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DescribeAutoScalingGroups](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Themen

- [Aktionen](#)
- [Szenarien](#)

Aktionen

Erstellen einer Gruppe

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Auto Scaling-Gruppe erstellen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function createAutoScalingGroup(
    $autoScalingGroupName,
    $availabilityZones,
    $minSize,
    $maxSize,
    $launchTemplateId
) {
    return $this->autoScalingClient->createAutoScalingGroup([
        'AutoScalingGroupName' => $autoScalingGroupName,
        'AvailabilityZones' => $availabilityZones,
        'MinSize' => $minSize,
        'MaxSize' => $maxSize,
        'LaunchTemplate' => [
            'LaunchTemplateId' => $launchTemplateId,
        ],
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [CreateAutoScalingGroup](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Löschen einer Gruppe

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Auto Scaling-Gruppe löschen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function deleteAutoScalingGroup($autoScalingGroupName)
{
    return $this->autoScalingClient->deleteAutoScalingGroup([
        'AutoScalingGroupName' => $autoScalingGroupName,
        'ForceDelete' => true,
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DeleteAutoScalingGroup](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Deaktivieren der Erfassung von Metriken für eine Gruppe

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie die Erfassung von CloudWatch Metriken für eine Auto Scaling-Gruppe deaktivieren.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function disableMetricsCollection($autoScalingGroupName)
{
    return $this->autoScalingClient->disableMetricsCollection([
        'AutoScalingGroupName' => $autoScalingGroupName,
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DisableMetricsCollection](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Aktivieren der Erfassung von Metriken für eine Gruppe

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie die Erfassung von CloudWatch Metriken für eine Auto Scaling-Gruppe aktivieren.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function enableMetricsCollection($autoScalingGroupName, $granularity)
{
    return $this->autoScalingClient->enableMetricsCollection([
        'AutoScalingGroupName' => $autoScalingGroupName,
        'Granularity' => $granularity,
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [EnableMetricsCollection](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Abrufen von Informationen zu Gruppen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Informationen zu Auto Scaling-Gruppen abrufen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function describeAutoScalingGroups($autoScalingGroupNames)
{
    return $this->autoScalingClient->describeAutoScalingGroups([
        'AutoScalingGroupNames' => $autoScalingGroupNames
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DescribeAutoScalingGroups](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Abrufen von Informationen zu Instances

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Informationen zu Auto Scaling-Instances abrufen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function describeAutoScalingInstances($instanceIds)
{
    return $this->autoScalingClient->describeAutoScalingInstances([
        'InstanceIds' => $instanceIds
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DescribeAutoScalingInstances](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Informationen zu Skalierungsaktivitäten abrufen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Informationen zu Auto Scaling-Aktivitäten abrufen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function describeScalingActivities($autoScalingGroupName)
{
    return $this->autoScalingClient->describeScalingActivities([
        'AutoScalingGroupName' => $autoScalingGroupName,
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DescribeScalingActivities](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Festlegen der gewünschten Kapazität einer Gruppe

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie die gewünschte Kapazität einer Auto Scaling-Gruppe festlegen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```

public function setDesiredCapacity($autoScalingGroupName, $desiredCapacity)
{
    return $this->autoScalingClient->setDesiredCapacity([
        'AutoScalingGroupName' => $autoScalingGroupName,
        'DesiredCapacity' => $desiredCapacity,
    ]);
}

```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [SetDesiredCapacity](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Beenden einer Instance in einer Gruppe

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Instance in einer Auto Scaling-Gruppe beenden.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```

public function terminateInstanceInAutoScalingGroup(
    $instanceId,
    $shouldDecrementDesiredCapacity = true,
    $attempts = 0
) {
    try {
        return $this->autoScalingClient->terminateInstanceInAutoScalingGroup([
            'InstanceId' => $instanceId,
            'ShouldDecrementDesiredCapacity' => $shouldDecrementDesiredCapacity,
        ]);
    } catch (AutoScalingException $exception) {
        if ($exception->getAwsErrorCode() == "ScalingActivityInProgress" &&
            $attempts < 5) {
            error_log("Cannot terminate an instance while it is still pending.
Waiting then trying again.");
            sleep(5 * (1 + $attempts));
            return $this->terminateInstanceInAutoScalingGroup(

```

```
        $instanceId,  
        $shouldDecrementDesiredCapacity,  
        ++$attempts  
    );  
    } else {  
        throw $exception;  
    }  
    }  
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [TerminateInstanceInAutoScalingGroup](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Aktualisieren einer Gruppe

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie die Konfiguration für eine Auto Scaling-Gruppe aktualisieren.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function updateAutoScalingGroup($autoScalingGroupName, $args)  
{  
    if (array_key_exists('MaxSize', $args)) {  
        $maxSize = ['MaxSize' => $args['MaxSize']];  
    } else {  
        $maxSize = [];  
    }  
    if (array_key_exists('MinSize', $args)) {  
        $minSize = ['MinSize' => $args['MinSize']];  
    } else {  
        $minSize = [];  
    }  
    $parameters = ['AutoScalingGroupName' => $autoScalingGroupName];  
    $parameters = array_merge($parameters, $minSize, $maxSize);  
}
```

```
        return $this->autoScalingClient->updateAutoScalingGroup($parameters);
    }
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [UpdateAutoScalingGroup](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Szenarien

Verwalten von Gruppen und Instances

Wie das aussehen kann, sehen Sie am nachfolgenden Beispielcode:

- Erstellen Sie eine Amazon EC2 Auto Scaling-Gruppe mit einer Startvorlage und Availability Zones und erhalten Sie Informationen über laufende Instances.
- Aktivieren Sie die Erfassung von Amazon- CloudWatch Metriken.
- Aktualisieren Sie die gewünschte Kapazität der Gruppe und warten Sie, bis eine Instance gestartet wird.
- Beenden Sie eine Instance in der Gruppe.
- Auflisten von Skalierungsaktivitäten, die als Reaktion auf Benutzeranfragen und Kapazitätsänderungen auftreten.
- Rufen Sie Statistiken für CloudWatch Metriken ab und bereinigen Sie dann Ressourcen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
namespace AutoScaling;

use Aws\AutoScaling\AutoScalingClient;
use Aws\CloudWatch\CloudWatchClient;
use Aws\Ec2\Ec2Client;
use AwsUtilities\AWSServiceClass;
use AwsUtilities\RunnableExample;
```

```
class GettingStartedWithAutoScaling implements RunnableExample
{
    protected Ec2Client $ec2Client;
    protected AutoScalingClient $autoScalingClient;
    protected AutoScalingService $autoScalingService;
    protected CloudWatchClient $cloudWatchClient;
    protected string $templateName;
    protected string $autoScalingGroupName;
    protected array $role;

    public function runExample()
    {
        echo("\n");
        echo("-----\n");
        print("Welcome to the Amazon EC2 Auto Scaling getting started demo using
PHP!\n");
        echo("-----\n");

        $clientArgs = [
            'region' => 'us-west-2',
            'version' => 'latest',
            'profile' => 'default',
        ];
        $uniqid = uniqid();

        $this->autoScalingClient = new AutoScalingClient($clientArgs);
        $this->autoScalingService = new AutoScalingService($this-
>autoScalingClient);
        $this->cloudWatchClient = new CloudWatchClient($clientArgs);

        AWSServiceClass::$waitTime = 5;
        AWSServiceClass::$maxWaitAttempts = 20;

        /**
         * Step 0: Create an EC2 launch template that you'll use to create an Auto
Scaling group.
         */
        $this->ec2Client = new EC2Client($clientArgs);
        $this->templateName = "example_launch_template_$uniqid";
        $instanceType = "t1.micro";
        $amiId = "ami-0ca285d4c2cda3300";
        $launchTemplate = $this->ec2Client->createLaunchTemplate(
            [
```

```

        'LaunchTemplateName' => $this->templateName,
        'LaunchTemplateData' => [
            'InstanceType' => $instanceType,
            'ImageId' => $amiId,
        ]
    ]
);

/**
 * Step 1: CreateAutoScalingGroup: pass it the launch template you created
in step 0.
 */
$availabilityZones[] = $this->ec2Client->describeAvailabilityZones([])
['AvailabilityZones'][1]['ZoneName'];

$this->autoScalingGroupName = "demoAutoScalingGroupName_{$uniqid}";
$minSize = 1;
$maxSize = 1;
$launchTemplateId = $launchTemplate['LaunchTemplate']['LaunchTemplateId'];
$this->autoScalingService->createAutoScalingGroup(
    $this->autoScalingGroupName,
    $availabilityZones,
    $minSize,
    $maxSize,
    $launchTemplateId
);

$this->autoScalingService->waitUntilGroupInService([$this->
autoScalingGroupName]);
$autoScalingGroup = $this->autoScalingService->
describeAutoScalingGroups([$this->autoScalingGroupName]);

/**
 * Step 2: DescribeAutoScalingInstances: show that one instance has
launched.
 */
$instanceIds = [$autoScalingGroup['AutoScalingGroups'][0]['Instances'][0]
['InstanceId']];
$instances = $this->autoScalingService->
describeAutoScalingInstances($instanceIds);
echo "The Auto Scaling group {$this->autoScalingGroupName} was created
successfully.\n";
echo count($instances['AutoScalingInstances']) . " instances were created
for the group.\n";

```

```
    echo $autoScalingGroup['AutoScalingGroups'][0]['MaxSize'] . " is the max
number of instances for the group.\n";

    /**
     * Step 3: EnableMetricsCollection: enable all metrics or a subset.
     */
    $this->autoScalingService->enableMetricsCollection($this-
>autoScalingGroupName, "1Minute");

    /**
     * Step 4: UpdateAutoScalingGroup: update max size to 3.
     */
    echo "Updating the max number of instances to 3.\n";
    $this->autoScalingService->updateAutoScalingGroup($this-
>autoScalingGroupName, ['MaxSize' => 3]);

    /**
     * Step 5: DescribeAutoScalingGroups: show the current state of the group.
     */
    $autoScalingGroup = $this->autoScalingService-
>describeAutoScalingGroups([$this->autoScalingGroupName]);
    echo $autoScalingGroup['AutoScalingGroups'][0]['MaxSize'];
    echo " is the updated max number of instances for the group.\n";

    $limits = $this->autoScalingService->describeAccountLimits();
    echo "Here are your account limits:\n";
    echo "MaxNumberOfAutoScalingGroups:
{$limits['MaxNumberOfAutoScalingGroups']}\n";
    echo "MaxNumberOfLaunchConfigurations:
{$limits['MaxNumberOfLaunchConfigurations']}\n";
    echo "NumberOfAutoScalingGroups: {$limits['NumberOfAutoScalingGroups']}\n";
    echo "NumberOfLaunchConfigurations:
{$limits['NumberOfLaunchConfigurations']}\n";

    /**
     * Step 6: SetDesiredCapacity: set desired capacity to 2.
     */
    $this->autoScalingService->setDesiredCapacity($this->autoScalingGroupName,
2);

    sleep(10); // Wait for the group to start processing the request.
    $this->autoScalingService->waitUntilGroupInService([$this-
>autoScalingGroupName]);

    /**
```



```
        * Step 7: DescribeAutoScalingInstances: show that two instances are
        launched.
        */
        $autoScalingGroups = $this->autoScalingService-
>describeAutoScalingGroups([$this->autoScalingGroupName]);
        foreach ($autoScalingGroups['AutoScalingGroups'] as $autoScalingGroup) {
            echo "There is a group named:
        {$autoScalingGroup['AutoScalingGroupName']}";
            echo "with an ARN of {$autoScalingGroup['AutoScalingGroupARN']}.\\n";
            foreach ($autoScalingGroup['Instances'] as $instance) {
                echo "{$autoScalingGroup['AutoScalingGroupName']} has an instance
        with id of: ";
                echo "{$instance['InstanceId']} and a lifecycle state of:
        {$instance['LifecycleState']}.\\n";
            }
        }

        /**
        * Step 8: TerminateInstanceInAutoScalingGroup: terminate one of the
        instances in the group.
        */
        $this->autoScalingService-
>terminateInstanceInAutoScalingGroup($instance['InstanceId'], false);
        do {
            sleep(10);
            $instances = $this->autoScalingService-
>describeAutoScalingInstances([$instance['InstanceId']]);
        } while (count($instances['AutoScalingInstances']) > 0);
        do {
            sleep(10);
            $autoScalingGroups = $this->autoScalingService-
>describeAutoScalingGroups([$this->autoScalingGroupName]);
            $instances = $autoScalingGroups['AutoScalingGroups'][0]['Instances'];
        } while (count($instances) < 2);
        $this->autoScalingService->waitUntilGroupInService([$this-
>autoScalingGroupName]);
        foreach ($autoScalingGroups['AutoScalingGroups'] as $autoScalingGroup) {
            echo "There is a group named:
        {$autoScalingGroup['AutoScalingGroupName']}";
            echo "with an ARN of {$autoScalingGroup['AutoScalingGroupARN']}.\\n";
            foreach ($autoScalingGroup['Instances'] as $instance) {
                echo "{$autoScalingGroup['AutoScalingGroupName']} has an instance
        with id of: ";
```

```

        echo "{$instance['InstanceId']} and a lifecycle state of:
{$instance['LifecycleState']}.\\n";
    }
}

/**
 * Step 9: DescribeScalingActivities: list the scaling activities that have
occurred for the group so far.
 */
$activities = $this->autoScalingService-
>describeScalingActivities($autoScalingGroup['AutoScalingGroupName']);
echo "We found " . count($activities['Activities']) . " activities.\\n";
foreach ($activities['Activities'] as $activity) {
    echo "{$activity['ActivityId']} - {$activity['StartTime']} -
{$activity['Description']}\\n";
}

/**
 * Step 10: Use the Amazon CloudWatch API to get and show some metrics
collected for the group.
 */
$metricsNamespace = 'AWS/AutoScaling';
$metricsDimensions = [
    [
        'Name' => 'AutoScalingGroupName',
        'Value' => $autoScalingGroup['AutoScalingGroupName'],
    ],
];
$metrics = $this->cloudWatchClient->listMetrics(
    [
        'Dimensions' => $metricsDimensions,
        'Namespace' => $metricsNamespace,
    ]
);
foreach ($metrics['Metrics'] as $metric) {
    $timespan = 5;
    if ($metric['MetricName'] != 'GroupTotalCapacity' &&
$metric['MetricName'] != 'GroupMaxSize') {
        continue;
    }
    echo "Over the last $timespan minutes, {$metric['MetricName']} recorded:
\\n";

    $stats = $this->cloudWatchClient->getMetricStatistics(
        [

```

```
        'Dimensions' => $metricsDimensions,
        'EndTime' => time(),
        'StartTime' => time() - (5 * 60),
        'MetricName' => $metric['MetricName'],
        'Namespace' => $metricsNamespace,
        'Period' => 60,
        'Statistics' => ['Sum'],
    ]
    );
    foreach ($stats['Datapoints'] as $stat) {
        echo "{$stat['Timestamp']}: {$stat['Sum']}\n";
    }
}

return $instances;
}

public function cleanUp()
{
    /**
     * Step 11: DisableMetricsCollection: disable all metrics.
     */
    $this->autoScalingService->disableMetricsCollection($this->autoScalingGroupName);

    /**
     * Step 12: DeleteAutoScalingGroup: to delete the group you must stop all
     instances.
     * - UpdateAutoScalingGroup with MinSize=0
     * - TerminateInstanceInAutoScalingGroup for each instance,
     *     specify ShouldDecrementDesiredCapacity=True. Wait for instances to
     stop.
     * - Now you can delete the group.
     */
    $this->autoScalingService->updateAutoScalingGroup($this->autoScalingGroupName, ['MinSize' => 0]);
    $this->autoScalingService->terminateAllInstancesInAutoScalingGroup($this->autoScalingGroupName);
    $this->autoScalingService->waitUntilGroupInService([$this->autoScalingGroupName]);
    $this->autoScalingService->deleteAutoScalingGroup($this->autoScalingGroupName);

    /**
```

```
    * Step 13: Delete launch template.
    */
    $this->ec2Client->deleteLaunchTemplate(
        [
            'LaunchTemplateName' => $this->templateName,
        ]
    );
}

public function helloService()
{
    $autoScalingClient = new AutoScalingClient([
        'region' => 'us-west-2',
        'version' => 'latest',
        'profile' => 'default',
    ]);

    $groups = $autoScalingClient->describeAutoScalingGroups([]);
    var_dump($groups);
}
}
```

- API-Details finden Sie in den folgenden Themen der AWS SDK for PHP -API-Referenz.
 - [CreateAutoScalingGroup](#)
 - [DeleteAutoScalingGroup](#)
 - [DescribeAutoScalingGroups](#)
 - [DescribeAutoScalingInstances](#)
 - [DescribeScalingActivities](#)
 - [DisableMetricsCollection](#)
 - [EnableMetricsCollection](#)
 - [SetDesiredCapacity](#)
 - [TerminateInstanceInAutoScalingGroup](#)
 - [UpdateAutoScalingGroup](#)

Amazon-Bedrock-Beispiele mit SDK for PHP

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for PHP mit Amazon Bedrock verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- [Aktionen](#)

Aktionen

Auflisten verfügbarer Amazon-Bedrock-Grundlagenmodelle

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie verfügbare Amazon-Bedrock-Grundlagenmodelle auflisten.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

Listen Sie die verfügbaren Grundlagenmodelle von Amazon Bedrock auf.

```
public function listFoundationModels()
{
    $result = $this->bedrockClient->listFoundationModels();
    return $result;
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListFoundationModels](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Amazon-Bedrock-Laufzeitbeispiele mit SDK for PHP

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for PHP mit Amazon Bedrock Runtime verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- [Aktionen](#)
- [Szenarien](#)

Aktionen

Bildgenerierung mit Amazon Titan Image Generator G1

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie das G1-Modell des Amazon Titan Image Generators auf Amazon Bedrock zur Bildgenerierung aufgerufen wird.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

Rufen Sie das Modell Amazon Titan Image Generator G1 auf, um Bilder zu generieren.

```
public function invokeTitanImage(string $prompt, int $seed)
{
    # The different model providers have individual request and response
    formats.
    # For the format, ranges, and default values for Titan Image models refer
    to:
    # https://docs.aws.amazon.com/bedrock/latest/userguide/model-parameters-
    titan-image.html

    $base64_image_data = "";

    try {
        $modelId = 'amazon.titan-image-generator-v1';

        $request = json_encode([
            'taskType' => 'TEXT_IMAGE',
            'textToImageParams' => [
                'text' => $prompt
            ],
            'imageGenerationConfig' => [
                'numberOfImages' => 1,
                'quality' => 'standard',
                'cfgScale' => 8.0,
                'height' => 512,
                'width' => 512,
                'seed' => $seed
            ]
        ]);

        $result = $this->bedrockRuntimeClient->invokeModel([
            'contentType' => 'application/json',
            'body' => $request,
            'modelId' => $modelId,
        ]);

        $response_body = json_decode($result['body']);

        $base64_image_data = $response_body->images[0];
    } catch (Exception $e) {
        echo "Error: ({$e->getCode()}) - {$e->getMessage()}\n";
    }
}
```

```
        return $base64_image_data;
    }
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [InvokeModel](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Bildgenerierung mit Stability.ai Stable XL

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie das Modell Stability.ai Stable XL auf Amazon Bedrock zur Bildgenerierung aufgerufen wird.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

Rufen Sie das Stability.ai Stable XL-Grundlagenmodell auf, um Bilder zu generieren.

```
public function invokeStableDiffusion(string $prompt, int $seed, string
$style_preset)
{
    # The different model providers have individual request and response
    formats.
    # For the format, ranges, and available style_presets of Stable Diffusion
    models refer to:
    # https://docs.aws.amazon.com/bedrock/latest/userguide/model-parameters-
    stability-diffusion.html

    $base64_image_data = "";

    try {
        $modelId = 'stability.stable-diffusion-xl';

        $body = [
            'text_prompts' => [
                ['text' => $prompt]
            ],
            'seed' => $seed,
```



```
        'cfg_scale' => 10,
        'steps' => 30
    ];

    if ($style_preset) {
        $body['style_preset'] = $style_preset;
    }

    $result = $this->bedrockRuntimeClient->invokeModel([
        'contentType' => 'application/json',
        'body' => json_encode($body),
        'modelId' => $modelId,
    ]);

    $response_body = json_decode($result['body']);

    $base64_image_data = $response_body->artifacts[0]->base64;
} catch (Exception $e) {
    echo "Error: ({$e->getCode()}) - {$e->getMessage()}\n";
}

return $base64_image_data;
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [InvokeModel](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Textgenerierung mit AI21 Labs Jurassic-2

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie das AI21 Labs Jurassic-2-Modell auf Amazon Bedrock zur Textgenerierung aufgerufen wird.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

Rufen Sie das AI21 Labs Jurassic-2-Grundlagenmodell auf, um Text zu generieren.

```
public function invokeJurassic2($prompt)
{
    # The different model providers have individual request and response
    formats.
    # For the format, ranges, and default values for AI21 Labs Jurassic-2, refer
    to:
    # https://docs.aws.amazon.com/bedrock/latest/userguide/model-parameters-
    jurassic2.html

    $completion = "";

    try {
        $modelId = 'ai21.j2-mid-v1';

        $body = [
            'prompt' => $prompt,
            'temperature' => 0.5,
            'maxTokens' => 200,
        ];

        $result = $this->bedrockRuntimeClient->invokeModel([
            'contentType' => 'application/json',
            'body' => json_encode($body),
            'modelId' => $modelId,
        ]);

        $response_body = json_decode($result['body']);

        $completion = $response_body->completions[0]->data->text;
    } catch (Exception $e) {
        echo "Error: ({$e->getCode()}) - {$e->getMessage()}\n";
    }

    return $completion;
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [InvokeModel](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Textgenerierung mit Anthropic Claude 2

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie das Modell Anthropic Claude 2 in Amazon Bedrock zur Textgenerierung aufgerufen wird.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

Rufen Sie das Grundlagenmodell Anthropic Claude 2 auf, um Text zu generieren.

```
public function invokeClaude($prompt)
{
    # The different model providers have individual request and response
    formats.
    # For the format, ranges, and default values for Anthropic Claude, refer to:
    # https://docs.aws.amazon.com/bedrock/latest/userguide/model-parameters-
    claude.html

    $completion = "";

    try {
        $modelId = 'anthropic.claude-v2';

        # Claude requires you to enclose the prompt as follows:
        $prompt = "\n\nHuman: {$prompt}\n\nAssistant:";

        $body = [
            'prompt' => $prompt,
            'max_tokens_to_sample' => 200,
            'temperature' => 0.5,
            'stop_sequences' => ["\n\nHuman:"],
        ];

        $result = $this->bedrockRuntimeClient->invokeModel([
            'contentType' => 'application/json',
            'body' => json_encode($body),
            'modelId' => $modelId,
```

```
    ]);

    $response_body = json_decode($result['body']);

    $completion = $response_body->completion;
} catch (Exception $e) {
    echo "Error: ({$e->getCode()}) - {$e->getMessage()}\n";
}

return $completion;
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [InvokeModel](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Textgenerierung mit Meta Llama 2 Chat

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie das Meta-Llama-2-Chat-Modell auf Amazon Bedrock zur Textgenerierung aufgerufen wird.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

Rufen Sie das Meta-Llama-2-Chat-Grundlagenmodell auf, um Text zu generieren.

```
public function invokeLlama2($prompt)
{
    # The different model providers have individual request and response
    formats.
    # For the format, ranges, and default values for Meta Llama 2 Chat, refer
    to:
    # https://docs.aws.amazon.com/bedrock/latest/userguide/model-parameters-
    meta.html

    $completion = "";
```

```
try {
    $modelId = 'meta.llama2-13b-chat-v1';

    $body = [
        'prompt' => $prompt,
        'temperature' => 0.5,
        'max_gen_len' => 512,
    ];

    $result = $this->bedrockRuntimeClient->invokeModel([
        'contentType' => 'application/json',
        'body' => json_encode($body),
        'modelId' => $modelId,
    ]);

    $response_body = json_decode($result['body']);

    $completion = $response_body->generation;
} catch (Exception $e) {
    echo "Error: ({$e->getCode()}) - {$e->getMessage()}\n";
}

return $completion;
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [InvokeModel](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .


Szenarien

Mehrere LLMs auf Amazon Bedrock aufrufen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie mehrere large-language-models (LLMs) in Amazon Bedrock aufrufen.

- Generieren Sie Text mit Anthropic Claude.
- Generieren Sie Text mit AI21 Labs Jurassic-2.
- Generieren Sie Text mit Meta Llama 2 Chat.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

Rufen Sie mehrere LLMs auf Amazon Bedrock auf.

```
namespace BedrockRuntime;

class GettingStartedWithBedrockRuntime
{
    protected BedrockRuntimeService $bedrockRuntimeService;

    public function runExample()
    {
        echo "\n";
        echo "-----
\n";
        echo "Welcome to the Amazon Bedrock Runtime getting started demo using PHP!
\n";
        echo "-----
\n";

        $clientArgs = [
            'region' => 'us-east-1',
            'version' => 'latest',
            'profile' => 'default',
        ];

        $bedrockRuntimeService = new BedrockRuntimeService($clientArgs);

        $prompt = 'In one paragraph, who are you?';

        echo "\nPrompt: " . $prompt;

        echo "\n\nAnthropic Claude:";
        echo $bedrockRuntimeService->invokeClaude($prompt);

        echo "\n\nAI21 Labs Jurassic-2: ";
        echo $bedrockRuntimeService->invokeJurassic2($prompt);
```

```

    echo "\n\nMeta Llama 2 Chat: ";
    echo $bedrockRuntimeService->invokeLlama2($prompt);

    echo
"\n-----\n";

    $image_prompt = 'stylized picture of a cute old steampunk robot';

    echo "\nImage prompt: " . $image_prompt;

    echo "\n\nStability.ai Stable Diffusion XL:\n";
    $diffusionSeed = rand(0, 4294967295);
    $style_preset = 'photographic';
    $base64 = $bedrockRuntimeService->invokeStableDiffusion($image_prompt,
$diffusionSeed, $style_preset);
    $image_path = $this->saveImage($base64, 'stability.stable-diffusion-xl');
    echo "The generated images have been saved to $image_path";

    echo "\n\nAmazon Titan Image Generation:\n";
    $titanSeed = rand(0, 2147483647);
    $base64 = $bedrockRuntimeService->invokeTitanImage($image_prompt,
$titanSeed);
    $image_path = $this->saveImage($base64, 'amazon.titan-image-generator-v1');
    echo "The generated images have been saved to $image_path";
}

private function saveImage($base64_image_data, $model_id): string
{
    $output_dir = "output";

    if (!file_exists($output_dir)) {
        mkdir($output_dir);
    }

    $i = 1;
    while (file_exists("$output_dir/$model_id" . '_' . "$i.png")) {
        $i++;
    }

    $image_data = base64_decode($base64_image_data);

    $file_path = "$output_dir/$model_id" . '_' . "$i.png";

```

```
        $file = fopen($file_path, 'wb');
        fwrite($file, $image_data);
        fclose($file);

        return $file_path;
    }
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [InvokeModel](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

DynamoDB-Beispiele mit SDK for PHP

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for PHP mit DynamoDB verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen


- [Aktionen](#)
- [Szenarien](#)

Aktionen

Erstellen einer Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie eine DynamoDB-Tabelle erstellt wird.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

Erstellen Sie eine -Tabelle.

```
$tableName = "ddb_demo_table_${uuid}";
$service->createTable(
    $tableName,
    [
        new DynamoDBAttribute('year', 'N', 'HASH'),
        new DynamoDBAttribute('title', 'S', 'RANGE')
    ]
);

public function createTable(string $tableName, array $attributes)
{
    $keySchema = [];
    $attributeDefinitions = [];
    foreach ($attributes as $attribute) {
        if (is_a($attribute, DynamoDBAttribute::class)) {
            $keySchema[] = ['AttributeName' => $attribute->AttributeName,
'KeyType' => $attribute->KeyType];
            $attributeDefinitions[] =
                ['AttributeName' => $attribute->AttributeName, 'AttributeType'
=> $attribute->AttributeType];
        }
    }

    $this->dynamoDbClient->createTable([
        'TableName' => $tableName,
        'KeySchema' => $keySchema,
        'AttributeDefinitions' => $attributeDefinitions,
        'ProvisionedThroughput' => ['ReadCapacityUnits' => 10,
'WriteCapacityUnits' => 10],
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [CreateTable](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Löschen einer Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie eine DynamoDB-Tabelle gelöscht wird.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function deleteTable(string $TableName)
{
    $this->customWaiter(function () use ($TableName) {
        return $this->dynamoDbClient->deleteTable([
            'TableName' => $TableName,
        ]);
    });
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DeleteTable](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Löschen eines Elements aus einer Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie ein Element aus einer DynamoDB-Tabelle gelöscht wird.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$key = [
    'Item' => [
        'title' => [
            'S' => $movieName,
        ],
        'year' => [
            'N' => $movieYear,
        ],
    ]
];

$service->deleteItemByKey($tableName, $key);
echo "But, bad news, this was a trap. That movie has now been deleted
because of your rating...harsh.\n";

public function deleteItemByKey(string $tableName, array $key)
{
    $this->dynamoDbClient->deleteItem([
        'Key' => $key['Item'],
        'TableName' => $tableName,
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [Deleteltem](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Abrufen eines Elements aus einer Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie ein Element aus einer DynamoDB-Tabelle abgerufen wird.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$movie = $service->getItemByKey($tableName, $key);
echo "\nThe movie {$movie['Item']['title']['S']} was released in
{$movie['Item']['year']['N']}. \n";

public function getItemByKey(string $tableName, array $key)
{
    return $this->dynamoDbClient->getItem([
        'Key' => $key['Item'],
        'TableName' => $tableName,
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [GetItem](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Auflisten von Tabellen

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie DynamoDB-Tabellen aufgelistet werden.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function listTables($exclusiveStartTableName = "", $limit = 100)
{
    $this->dynamoDbClient->listTables([
        'ExclusiveStartTableName' => $exclusiveStartTableName,
        'Limit' => $limit,
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListTables](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Einfügen eines Elements in eine Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie Sie ein Element in eine DynamoDB-Tabelle einfügen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
echo "What's the name of the last movie you watched?\n";
while (empty($movieName)) {
    $movieName = testable_readline("Movie name: ");
}
echo "And what year was it released?\n";
$movieYear = "year";
while (!is_numeric($movieYear) || intval($movieYear) != $movieYear) {
    $movieYear = testable_readline("Year released: ");
}

$service->putItem([
    'Item' => [
        'year' => [
            'N' => "$movieYear",
        ],
        'title' => [
            'S' => $movieName,
        ],
    ],
    'TableName' => $tableName,
]);

public function putItem(array $array)
{
    $this->dynamoDbClient->putItem($array);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [PutItem](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Abfragen einer Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie DynamoDB-Tabellen abgefragt werden.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$birthKey = [
    'Key' => [
        'year' => [
            'N' => "$birthYear",
        ],
    ],
];
$result = $service->query($tableName, $birthKey);

public function query(string $tableName, $key)
{
    $expressionAttributeValues = [];
    $expressionAttributeNames = [];
    $keyConditionExpression = "";
    $index = 1;
    foreach ($key as $name => $value) {
        $keyConditionExpression .= "#" . array_key_first($value) . " = :v
$index,";
        $expressionAttributeNames["#" . array_key_first($value)] =
array_key_first($value);
        $hold = array_pop($value);
        $expressionAttributeValues[":v$index"] = [
            array_key_first($hold) => array_pop($hold),
        ];
    }
    $keyConditionExpression = substr($keyConditionExpression, 0, -1);
    $query = [
        'ExpressionAttributeValues' => $expressionAttributeValues,
        'ExpressionAttributeNames' => $expressionAttributeNames,
        'KeyConditionExpression' => $keyConditionExpression,
        'TableName' => $tableName,
```

```
    ];  
    return $this->dynamoDbClient->query($query);  
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [Query](#) in der AWS SDK for PHP -API-Referenz.

Ausführen einer PartiQL-Anweisung

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine PartiQL-Anweisung für eine DynamoDB-Tabelle ausführen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function insertItemByPartiQL(string $statement, array $parameters)  
{  
    $this->dynamoDbClient->executeStatement([  
        'Statement' => "$statement",  
        'Parameters' => $parameters,  
    ]);  
}  
  
public function getItemByPartiQL(string $tableName, array $key): Result  
{  
    list($statement, $parameters) = $this->buildStatementAndParameters("SELECT",  
$tableName, $key['Item']);  
  
    return $this->dynamoDbClient->executeStatement([  
        'Parameters' => $parameters,  
        'Statement' => $statement,  
    ]);  
}  
  
public function updateItemByPartiQL(string $statement, array $parameters)  
{  
    $this->dynamoDbClient->executeStatement([
```

```

        'Statement' => $statement,
        'Parameters' => $parameters,
    ]);
}

public function deleteItemByPartiQL(string $statement, array $parameters)
{
    $this->dynamoDbClient->executeStatement([
        'Statement' => $statement,
        'Parameters' => $parameters,
    ]);
}

```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ExecuteStatement](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Ausführen von PartiQL-Anweisungstapel

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Stapel von PartiQL-Anweisungen in einer DynamoDB-Tabelle ausgeführt werden.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```

public function getItemByPartiQLBatch(string $tableName, array $keys): Result
{
    $statements = [];
    foreach ($keys as $key) {
        list($statement, $parameters) = $this-
>buildStatementAndParameters("SELECT", $tableName, $key['Item']);
        $statements[] = [
            'Statement' => "$statement",
            'Parameters' => $parameters,
        ];
    }
}

```



```
        return $this->dynamoDbClient->batchExecuteStatement([
            'Statements' => $statements,
        ]);
    }

    public function insertItemByPartiQLBatch(string $statement, array $parameters)
    {
        $this->dynamoDbClient->batchExecuteStatement([
            'Statements' => [
                [
                    'Statement' => "$statement",
                    'Parameters' => $parameters,
                ],
            ],
        ]);
    }

    public function updateItemByPartiQLBatch(string $statement, array $parameters)
    {
        $this->dynamoDbClient->batchExecuteStatement([
            'Statements' => [
                [
                    'Statement' => "$statement",
                    'Parameters' => $parameters,
                ],
            ],
        ]);
    }

    public function deleteItemByPartiQLBatch(string $statement, array $parameters)
    {
        $this->dynamoDbClient->batchExecuteStatement([
            'Statements' => [
                [
                    'Statement' => "$statement",
                    'Parameters' => $parameters,
                ],
            ],
        ]);
    }
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [BatchExecuteStatement](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Scannen einer Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie eine DynamoDB-Tabelle gescannt wird.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```

$yearsKey = [
    'Key' => [
        'year' => [
            'N' => [
                'minRange' => 1990,
                'maxRange' => 1999,
            ],
        ],
    ],
];
$filter = "year between 1990 and 1999";
echo "\nHere's a list of all the movies released in the 90s:\n";
$result = $service->scan($tableName, $yearsKey, $filter);
foreach ($result['Items'] as $movie) {
    $movie = $marshal->unmarshalItem($movie);
    echo $movie['title'] . "\n";
}

public function scan(string $tableName, array $key, string $filters)
{
    $query = [
        'ExpressionAttributeNames' => ['#year' => 'year'],
        'ExpressionAttributeValues' => [
            ":min" => ['N' => '1990'],
            ":max" => ['N' => '1999'],
        ],
        'FilterExpression' => "#year between :min and :max",
    ];
}

```

```

        'TableName' => $tableName,
    ];
    return $this->dynamoDbClient->scan($query);
}

```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [Scan](#) in der AWS SDK for PHP -API-Referenz.

Aktualisieren eines Elements in einer Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie Sie ein Element in einer DynamoDB-Tabelle aktualisieren.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```

echo "What rating would you like to give {$movie['Item']['title']['S']}?\n";
$rating = 0;
while (!is_numeric($rating) || intval($rating) != $rating || $rating < 1 ||
$rating > 10) {
    $rating = testable_readline("Rating (1-10): ");
}
$service->updateItemAttributeByKey($tableName, $key, 'rating', 'N',
$rating);

public function updateItemAttributeByKey(
    string $tableName,
    array $key,
    string $attributeName,
    string $attributeType,
    string $newValue
) {
    $this->dynamoDbClient->updateItem([
        'Key' => $key['Item'],
        'TableName' => $tableName,
        'UpdateExpression' => "set #NV=:NV",
        'ExpressionAttributeNames' => [

```

```

        '#NV' => $attributeName,
    ],
    'ExpressionAttributeValues' => [
        ':NV' => [
            $attributeType => $newValue
        ]
    ],
]);
}

```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [UpdateItem](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Schreiben eines Element-Batchs

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie ein DynamoDB-Element-Batch geschrieben wird.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```

public function writeBatch(string $TableName, array $Batch, int $depth = 2)
{
    if (--$depth <= 0) {
        throw new Exception("Max depth exceeded. Please try with fewer batch
items or increase depth.");
    }

    $marshal = new Marshaler();
    $total = 0;
    foreach (array_chunk($Batch, 25) as $Items) {
        foreach ($Items as $Item) {
            $BatchWrite['RequestItems'][$TableName][] = ['PutRequest' => ['Item'
=> $marshal->marshalItem($Item)]];
        }
        try {

```

```
        echo "Batching another " . count($Items) . " for a total of " .
($total += count($Items)) . " items!\n";
        $response = $this->dynamoDbClient->batchWriteItem($BatchWrite);
        $BatchWrite = [];
    } catch (Exception $e) {
        echo "uh oh...";
        echo $e->getMessage();
        die();
    }
    if ($total >= 250) {
        echo "250 movies is probably enough. Right? We can stop there.\n";
        break;
    }
}
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [BatchWriteItem](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .


Szenarien

Erste Schritte mit Tabellen, Elementen und Abfragen

Wie das aussehen kann, sehen Sie am nachfolgenden Beispielcode:

- Erstellen einer Tabelle, die Filmdaten enthalten kann.
- Einfügen, Abrufen und Aktualisieren eines einzelnen Films in der Tabelle.
- Schreiben von Filmdaten in die Tabelle anhand einer JSON-Beispieldatei.
- Abfragen nach Filmen, die in einem bestimmten Jahr veröffentlicht wurden.
- Scan nach Filmen, die in mehreren Jahren veröffentlicht wurden.
- Löschen eines Films aus der Tabelle und anschließendes Löschen der Tabelle.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
namespace DynamoDb\Basics;

use Aws\DynamoDb\Marshaler;
use DynamoDb;
use DynamoDb\DynamoDBAttribute;
use DynamoDb\DynamoDBService;

use function AwsUtilities\loadMovieData;
use function AwsUtilities\testable_readline;

class GettingStartedWithDynamoDB
{
    public function run()
    {
        echo("\n");
        echo("-----\n");
        print("Welcome to the Amazon DynamoDB getting started demo using PHP!\n");
        echo("-----\n");

        $uuid = uniqid();
        $service = new DynamoDBService();

        $tableName = "ddb_demo_table_{$uuid}";
        $service->createTable(
            $tableName,
            [
                new DynamoDBAttribute('year', 'N', 'HASH'),
                new DynamoDBAttribute('title', 'S', 'RANGE')
            ]
        );

        echo "Waiting for table...";
        $service->dynamoDbClient->waitUntil("TableExists", ['TableName' =>
            $tableName]);
    }
}
```

```
echo "table $tableName found!\n";

echo "What's the name of the last movie you watched?\n";
while (empty($movieName)) {
    $movieName = testable_readline("Movie name: ");
}
echo "And what year was it released?\n";
$movieYear = "year";
while (!is_numeric($movieYear) || intval($movieYear) != $movieYear) {
    $movieYear = testable_readline("Year released: ");
}

$service->putItem([
    'Item' => [
        'year' => [
            'N' => "$movieYear",
        ],
        'title' => [
            'S' => $movieName,
        ],
    ],
    'TableName' => $tableName,
]);

echo "How would you rate the movie from 1-10?\n";
$rating = 0;
while (!is_numeric($rating) || intval($rating) != $rating || $rating < 1 ||
$rating > 10) {
    $rating = testable_readline("Rating (1-10): ");
}
echo "What was the movie about?\n";
while (empty($plot)) {
    $plot = testable_readline("Plot summary: ");
}
$key = [
    'Item' => [
        'title' => [
            'S' => $movieName,
        ],
        'year' => [
            'N' => $movieYear,
        ],
    ],
];
```

```
$attributes = ["rating" =>
    [
        'AttributeName' => 'rating',
        'AttributeType' => 'N',
        'Value' => $rating,
    ],
    'plot' => [
        'AttributeName' => 'plot',
        'AttributeType' => 'S',
        'Value' => $plot,
    ]
];
$service->updateItemAttributesByKey($tableName, $key, $attributes);
echo "Movie added and updated.";

$batch = json_decode(loadMovieData());

$service->writeBatch($tableName, $batch);

$movie = $service->getItemByKey($tableName, $key);
echo "\nThe movie {$movie['Item']['title']['S']} was released in
{$movie['Item']['year']['N']}. \n";
echo "What rating would you like to give {$movie['Item']['title']['S']}? \n";
$rating = 0;
while (!is_numeric($rating) || intval($rating) != $rating || $rating < 1 ||
$rating > 10) {
    $rating = testable_readline("Rating (1-10): ");
}
$service->updateItemAttributeByKey($tableName, $key, 'rating', 'N',
$rating);

$movie = $service->getItemByKey($tableName, $key);
echo "Ok, you have rated {$movie['Item']['title']['S']} as a {$movie['Item']
['rating']['N']} \n";

$service->deleteItemByKey($tableName, $key);
echo "But, bad news, this was a trap. That movie has now been deleted
because of your rating...harsh. \n";

echo "That's okay though. The book was better. Now, for something lighter,
in what year were you born? \n";
$birthYear = "not a number";
while (!is_numeric($birthYear) || $birthYear >= date("Y")) {
```



```
        $birthYear = testable_readline("Birth year: ");
    }
    $birthKey = [
        'Key' => [
            'year' => [
                'N' => "$birthYear",
            ],
        ],
    ];
    $result = $service->query($tableName, $birthKey);
    $marshal = new Marshaler();
    echo "Here are the movies in our collection released the year you were born:
\n";
    $oops = "Oops! There were no movies released in that year (that we know of).
\n";
    $display = "";
    foreach ($result['Items'] as $movie) {
        $movie = $marshal->unmarshalItem($movie);
        $display .= $movie['title'] . "\n";
    }
    echo ($display) ?: $oops;

    $yearsKey = [
        'Key' => [
            'year' => [
                'N' => [
                    'minRange' => 1990,
                    'maxRange' => 1999,
                ],
            ],
        ],
    ];
    $filter = "year between 1990 and 1999";
    echo "\nHere's a list of all the movies released in the 90s:\n";
    $result = $service->scan($tableName, $yearsKey, $filter);
    foreach ($result['Items'] as $movie) {
        $movie = $marshal->unmarshalItem($movie);
        echo $movie['title'] . "\n";
    }

    echo "\nCleaning up this demo by deleting table $tableName...\n";
    $service->deleteTable($tableName);
}
}
```


- API-Details finden Sie in den folgenden Themen der AWS SDK for PHP -API-Referenz.
 - [BatchWriteItem](#)
 - [CreateTable](#)
 - [DeleteItem](#)
 - [DeleteTable](#)
 - [DescribeTable](#)
 - [GetItem](#)
 - [PutItem](#)
 - [Abfrage](#)
 - [Scan](#)
 - [UpdateItem](#)

Abfragen einer Tabelle mithilfe von Stapeln von PartiQL-Anweisungen

Wie das aussehen kann, sehen Sie am nachfolgenden Beispielcode:

- Abrufen eines Stapels von Elementen mithilfe mehrerer SELECT-Anweisungen.
- Hinzufügen eines Stapels von Elementen hinzu, indem mehrere INSERT-Anweisungen ausgeführt werden.
- Aktualisieren eines Stapels von Elementen mithilfe mehrerer UPDATE-Anweisungen.
- Löschen eines Stapels von Elementen mithilfe mehrerer DELETE-Anweisungen.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
namespace DynamoDb\PartiQL_Basics;  
  
use Aws\DynamoDb\Marshaller;
```

```
use DynamoDb;
use DynamoDb\DynamoDBAttribute;

use function AwsUtilities\loadMovieData;
use function AwsUtilities\testable_readline;

class GettingStartedWithPartiQLBatch
{
    public function run()
    {
        echo("\n");
        echo("-----\n");
        print("Welcome to the Amazon DynamoDB - PartiQL getting started demo using
PHP!\n");
        echo("-----\n");

        $uuid = uniqid();
        $service = new DynamoDb\DynamoDBService();

        $tableName = "partiql_demo_table_{$uuid}";
        $service->createTable(
            $tableName,
            [
                new DynamoDBAttribute('year', 'N', 'HASH'),
                new DynamoDBAttribute('title', 'S', 'RANGE')
            ]
        );

        echo "Waiting for table...";
        $service->dynamoDbClient->waitUntil("TableExists", ['TableName' =>
$tableName]);
        echo "table $tableName found!\n";

        echo "What's the name of the last movie you watched?\n";
        while (empty($movieName)) {
            $movieName = testable_readline("Movie name: ");
        }
        echo "And what year was it released?\n";
        $movieYear = "year";
        while (!is_numeric($movieYear) || intval($movieYear) != $movieYear) {
            $movieYear = testable_readline("Year released: ");
        }
        $key = [
            'Item' => [
```

```

        'year' => [
            'N' => "$movieYear",
        ],
        'title' => [
            'S' => $movieName,
        ],
    ],
];
list($statement, $parameters) = $service-
>buildStatementAndParameters("INSERT", $tableName, $key);
    $service->insertItemByPartiQLBatch($statement, $parameters);

    echo "How would you rate the movie from 1-10?\n";
    $rating = 0;
    while (!is_numeric($rating) || intval($rating) != $rating || $rating < 1 ||
    $rating > 10) {
        $rating = testable_readline("Rating (1-10): ");
    }
    echo "What was the movie about?\n";
    while (empty($plot)) {
        $plot = testable_readline("Plot summary: ");
    }
    $attributes = [
        new DynamoDBAttribute('rating', 'N', 'HASH', $rating),
        new DynamoDBAttribute('plot', 'S', 'RANGE', $plot),
    ];

    list($statement, $parameters) = $service-
>buildStatementAndParameters("UPDATE", $tableName, $key, $attributes);
    $service->updateItemByPartiQLBatch($statement, $parameters);
    echo "Movie added and updated.\n";

    $batch = json_decode(loadMovieData());

    $service->writeBatch($tableName, $batch);

    $movie = $service->getItemByPartiQLBatch($tableName, [$key]);
    echo "\nThe movie {$movie['Responses'][0]['Item']['title']['S']}
    was released in {$movie['Responses'][0]['Item']['year']['N']}. \n";
    echo "What rating would you like to give {$movie['Responses'][0]['Item']
    ['title']['S']}?\n";
    $rating = 0;
    while (!is_numeric($rating) || intval($rating) != $rating || $rating < 1 ||
    $rating > 10) {

```

```

        $rating = testable_readline("Rating (1-10): ");
    }
    $attributes = [
        new DynamoDBAttribute('rating', 'N', 'HASH', $rating),
        new DynamoDBAttribute('plot', 'S', 'RANGE', $plot)
    ];
    list($statement, $parameters) = $service-
>buildStatementAndParameters("UPDATE", $tableName, $key, $attributes);
    $service->updateItemByPartiQLBatch($statement, $parameters);

    $movie = $service->getItemByPartiQLBatch($tableName, [$key]);
    echo "Okay, you have rated {$movie['Responses'][0]['Item']['title']['S']}
as a {$movie['Responses'][0]['Item']['rating']['N']}\n";

    $service->deleteItemByPartiQLBatch($statement, $parameters);
    echo "But, bad news, this was a trap. That movie has now been deleted
because of your rating...harsh.\n";

    echo "That's okay though. The book was better. Now, for something lighter,
in what year were you born?\n";
    $birthYear = "not a number";
    while (!is_numeric($birthYear) || $birthYear >= date("Y")) {
        $birthYear = testable_readline("Birth year: ");
    }
    $birthKey = [
        'Key' => [
            'year' => [
                'N' => "$birthYear",
            ],
        ],
    ];
    $result = $service->query($tableName, $birthKey);
    $marshal = new Marshaler();
    echo "Here are the movies in our collection released the year you were born:
\n";
    $oops = "Oops! There were no movies released in that year (that we know of).
\n";
    $display = "";
    foreach ($result['Items'] as $movie) {
        $movie = $marshal->unmarshalItem($movie);
        $display .= $movie['title'] . "\n";
    }
    echo ($display) ?: $oops;

```

```

        $yearsKey = [
            'Key' => [
                'year' => [
                    'N' => [
                        'minRange' => 1990,
                        'maxRange' => 1999,
                    ],
                ],
            ],
        ];
        $filter = "year between 1990 and 1999";
        echo "\nHere's a list of all the movies released in the 90s:\n";
        $result = $service->scan($tableName, $yearsKey, $filter);
        foreach ($result['Items'] as $movie) {
            $movie = $marshal->unmarshalItem($movie);
            echo $movie['title'] . "\n";
        }

        echo "\nCleaning up this demo by deleting table $tableName...\n";
        $service->deleteTable($tableName);
    }
}

public function insertItemByPartiQLBatch(string $statement, array $parameters)
{
    $this->dynamoDbClient->batchExecuteStatement([
        'Statements' => [
            [
                'Statement' => "$statement",
                'Parameters' => $parameters,
            ],
        ],
    ]);
}

public function getItemByPartiQLBatch(string $tableName, array $keys): Result
{
    $statements = [];
    foreach ($keys as $key) {
        list($statement, $parameters) = $this->
>buildStatementAndParameters("SELECT", $tableName, $key['Item']);
        $statements[] = [
            'Statement' => "$statement",
            'Parameters' => $parameters,
        ];
    }
}

```

```
    ];
}

return $this->dynamoDbClient->batchExecuteStatement([
    'Statements' => $statements,
]);
}

public function updateItemByPartiQLBatch(string $statement, array $parameters)
{
    $this->dynamoDbClient->batchExecuteStatement([
        'Statements' => [
            [
                'Statement' => "$statement",
                'Parameters' => $parameters,
            ],
        ],
    ]);
}

public function deleteItemByPartiQLBatch(string $statement, array $parameters)
{
    $this->dynamoDbClient->batchExecuteStatement([
        'Statements' => [
            [
                'Statement' => "$statement",
                'Parameters' => $parameters,
            ],
        ],
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [BatchExecuteStatement](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz zu .

Abfragen einer Tabelle mit PartiQL

Wie das aussehen kann, sehen Sie am nachfolgenden Beispielcode:

- Abrufen eines Elementes durch Ausführen einer SELECT-Anweisung.
- Hinzufügen eines Elementes durch Ausführung einer INSERT-Anweisung.

- Aktualisieren eines Elementes durch Ausführung einer UPDATE-Anweisung.
- Löschen eines Elementes durch Ausführung einer DELETE-Anweisung.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
namespace DynamoDb\PartiQL_Basics;

use Aws\DynamoDb\Marshaller;
use DynamoDb;
use DynamoDb\DynamoDBAttribute;

use function AwsUtilities\testable_readline;
use function AwsUtilities\loadMovieData;

class GettingStartedWithPartiQL
{
    public function run()
    {
        echo("\n");
        echo("-----\n");
        print("Welcome to the Amazon DynamoDB - PartiQL getting started demo using
PHP!\n");
        echo("-----\n");

        $uuid = uniqid();
        $service = new DynamoDb\DynamoDBService();

        $tableName = "partiql_demo_table_{$uuid}";
        $service->createTable(
            $tableName,
            [
                new DynamoDBAttribute('year', 'N', 'HASH'),
                new DynamoDBAttribute('title', 'S', 'RANGE')
            ]
        );
    }
}
```



```
    echo "Waiting for table...";
    $service->dynamoDbClient->waitUntil("TableExists", ['TableName' =>
$tableName]);
    echo "table $tableName found!\n";

    echo "What's the name of the last movie you watched?\n";
    while (empty($movieName)) {
        $movieName = testable_readline("Movie name: ");
    }
    echo "And what year was it released?\n";
    $movieYear = "year";
    while (!is_numeric($movieYear) || intval($movieYear) != $movieYear) {
        $movieYear = testable_readline("Year released: ");
    }
    $key = [
        'Item' => [
            'year' => [
                'N' => "$movieYear",
            ],
            'title' => [
                'S' => $movieName,
            ],
        ],
    ];
    list($statement, $parameters) = $service-
>buildStatementAndParameters("INSERT", $tableName, $key);
    $service->insertItemByPartiQL($statement, $parameters);

    echo "How would you rate the movie from 1-10?\n";
    $rating = 0;
    while (!is_numeric($rating) || intval($rating) != $rating || $rating < 1 ||
$rating > 10) {
        $rating = testable_readline("Rating (1-10): ");
    }
    echo "What was the movie about?\n";
    while (empty($plot)) {
        $plot = testable_readline("Plot summary: ");
    }
    $attributes = [
        new DynamoDBAttribute('rating', 'N', 'HASH', $rating),
        new DynamoDBAttribute('plot', 'S', 'RANGE', $plot),
    ];
```

```

    list($statement, $parameters) = $service-
>buildStatementAndParameters("UPDATE", $tableName, $key, $attributes);
    $service->updateItemByPartiQL($statement, $parameters);
    echo "Movie added and updated.\n";

    $batch = json_decode(loadMovieData());

    $service->writeBatch($tableName, $batch);

    $movie = $service->getItemByPartiQL($tableName, $key);
    echo "\nThe movie {$movie['Items'][0]['title']['S']} was released in
    {$movie['Items'][0]['year']['N']}. \n";
    echo "What rating would you like to give {$movie['Items'][0]['title']['S']}?
\n";
    $rating = 0;
    while (!is_numeric($rating) || intval($rating) != $rating || $rating < 1 ||
$rating > 10) {
        $rating = testable_readline("Rating (1-10): ");
    }
    $attributes = [
        new DynamoDBAttribute('rating', 'N', 'HASH', $rating),
        new DynamoDBAttribute('plot', 'S', 'RANGE', $plot)
    ];
    list($statement, $parameters) = $service-
>buildStatementAndParameters("UPDATE", $tableName, $key, $attributes);
    $service->updateItemByPartiQL($statement, $parameters);

    $movie = $service->getItemByPartiQL($tableName, $key);
    echo "Okay, you have rated {$movie['Items'][0]['title']['S']} as a
    {$movie['Items'][0]['rating']['N']}\n";

    $service->deleteItemByPartiQL($statement, $parameters);
    echo "But, bad news, this was a trap. That movie has now been deleted
because of your rating...harsh.\n";

    echo "That's okay though. The book was better. Now, for something lighter,
in what year were you born?\n";
    $birthYear = "not a number";
    while (!is_numeric($birthYear) || $birthYear >= date("Y")) {
        $birthYear = testable_readline("Birth year: ");
    }
    $birthKey = [

```

```

        'Key' => [
            'year' => [
                'N' => "$birthYear",
            ],
        ],
    ],
];
$result = $service->query($tableName, $birthKey);
$marshal = new Marshaler();
echo "Here are the movies in our collection released the year you were born:
\n";
$oops = "Oops! There were no movies released in that year (that we know of).
\n";
$display = "";
foreach ($result['Items'] as $movie) {
    $movie = $marshal->unmarshalItem($movie);
    $display .= $movie['title'] . "\n";
}
echo ($display) ?: $oops;

$yearsKey = [
    'Key' => [
        'year' => [
            'N' => [
                'minRange' => 1990,
                'maxRange' => 1999,
            ],
        ],
    ],
];
$filter = "year between 1990 and 1999";
echo "\nHere's a list of all the movies released in the 90s:\n";
$result = $service->scan($tableName, $yearsKey, $filter);
foreach ($result['Items'] as $movie) {
    $movie = $marshal->unmarshalItem($movie);
    echo $movie['title'] . "\n";
}

echo "\nCleaning up this demo by deleting table $tableName...\n";
$service->deleteTable($tableName);
}
}

public function insertItemByPartiQL(string $statement, array $parameters)
{

```

```
        $this->dynamoDbClient->executeStatement([
            'Statement' => "$statement",
            'Parameters' => $parameters,
        ]);
    }

    public function getItemByPartiQL(string $tableName, array $key): Result
    {
        list($statement, $parameters) = $this->buildStatementAndParameters("SELECT",
            $tableName, $key['Item']);

        return $this->dynamoDbClient->executeStatement([
            'Parameters' => $parameters,
            'Statement' => $statement,
        ]);
    }

    public function updateItemByPartiQL(string $statement, array $parameters)
    {
        $this->dynamoDbClient->executeStatement([
            'Statement' => $statement,
            'Parameters' => $parameters,
        ]);
    }

    public function deleteItemByPartiQL(string $statement, array $parameters)
    {
        $this->dynamoDbClient->executeStatement([
            'Statement' => $statement,
            'Parameters' => $parameters,
        ]);
    }
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ExecuteStatement](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

AWS Glue -Beispiele mit SDK for PHP

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for PHP mit verwenden AWS Glue.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- [Aktionen](#)
- [Szenarien](#)

Aktionen

Erstellen eines Crawlers

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen AWS Glue -Crawler erstellen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$crawlerName = "example-crawler-test-" . $uniqid;

$role = $iamService->getRole("AWSGlueServiceRole-DocExample");

$path = 's3://crawler-public-us-east-1/flight/2016/csv';
$glueService->createCrawler($crawlerName, $role['Role']['Arn'],
$databasename, $path);

public function createCrawler($crawlerName, $role, $databasename, $path): Result
{
    return $this->customWaiter(function () use ($crawlerName, $role,
$databasename, $path) {
```

```

        return $this->glueClient->createCrawler([
            'Name' => $crawlerName,
            'Role' => $role,
            'DatabaseName' => $databaseName,
            'Targets' => [
                'S3Targets' =>
                    [[
                        'Path' => $path,
                    ]],
            ],
        ]);
    }
}

```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [CreateCrawler](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Erstellen Sie eine Auftragsdefinition

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine - AWS Glue Auftragsdefinition erstellen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```

        $role = $iamService->getRole("AWSGlueServiceRole-DocExample");

        $jobName = 'test-job-' . $uniqid;

        $scriptLocation = "s3://$bucketName/run_job.py";
        $job = $glueService->createJob($jobName, $role['Role']['Arn'],
            $scriptLocation);

        public function createJob($jobName, $role, $scriptLocation, $pythonVersion =
            '3', $glueVersion = '3.0'): Result
        {

```

```
return $this->glueClient->createJob([
    'Name' => $jobName,
    'Role' => $role,
    'Command' => [
        'Name' => 'glueetl',
        'ScriptLocation' => $scriptLocation,
        'PythonVersion' => $pythonVersion,
    ],
    'GlueVersion' => $glueVersion,
]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [CreateJob](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz zu .

Einen Crawler löschen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen AWS Glue -Crawler löschen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
echo "Delete the crawler.\n";
$glueClient->deleteCrawler([
    'Name' => $crawlerName,
]);

public function deleteCrawler($crawlerName)
{
    return $this->glueClient->deleteCrawler([
        'Name' => $crawlerName,
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DeleteCrawler](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Löschen einer Datenbank aus dem Data Catalog

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Datenbank aus dem löschen AWS Glue Data Catalog.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
echo "Delete the databases.\n";
$glueClient->deleteDatabase([
    'Name' => $databaseName,
]);


public function deleteDatabase($databaseName)
{
    return $this->glueClient->deleteDatabase([
        'Name' => $databaseName,
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DeleteDatabase](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Löschen einer Auftragsdefinition

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine - AWS Glue Auftragsdefinition und alle zugehörigen Ausführungen löschen.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
echo "Delete the job.\n";
$glueClient->deleteJob([
    'JobName' => $job['Name'],
]);

public function deleteJob($jobName)
{
    return $this->glueClient->deleteJob([
        'JobName' => $jobName,
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DeleteJob](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Löschen einer Tabelle aus einer Datenbank

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Tabelle aus einer - AWS Glue Data Catalog Datenbank löschen.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
echo "Delete the tables.\n";
foreach ($tables['TableList'] as $table) {
    $glueService->deleteTable($table['Name'], $databaseName);
}
```

```

    }

    public function deleteTable($tableName, $databaseName)
    {
        return $this->glueClient->deleteTable([
            'DatabaseName' => $databaseName,
            'Name' => $tableName,
        ]);
    }
}

```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DeleteTable](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Holen Sie sich einen Crawler

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen AWS Glue -Crawler abrufen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```

echo "Waiting for crawler";
do {
    $crawler = $glueService->getCrawler($crawlerName);
    echo ".";
    sleep(10);
} while ($crawler['Crawler']['State'] != "READY");
echo "\n";

public function getCrawler($crawlerName)
{
    return $this->customWaiter(function () use ($crawlerName) {
        return $this->glueClient->getCrawler([
            'Name' => $crawlerName,
        ]);
    });
}

```

```
}

```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [GetCrawler](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Holen Sie sich eine Datenbank aus dem Data Catalog

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Datenbank aus dem abrufen AWS Glue Data Catalog.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$databaseName = "doc-example-database-$uniqid";

$database = $glueService->getDatabase($databaseName);
echo "Found a database named " . $database['Database']['Name'] . "\n";


public function getDatabase(string $databaseName): Result
{
    return $this->customWaiter(function () use ($databaseName) {
        return $this->glueClient->getDatabase([
            'Name' => $databaseName,
        ]);
    });
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [GetDatabase](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Ausführen eines Auftrags

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine - AWS Glue Auftragsausführung abrufen.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```

    $jobName = 'test-job-' . $uniqid;

    $outputBucketUrl = "s3://$bucketName";
    $runId = $glueService->startJobRun($jobName, $databaseName, $tables,
    $outputBucketUrl)['JobRunId'];

    echo "waiting for job";
    do {
        $jobRun = $glueService->getJobRun($jobName, $runId);
        echo ".";
        sleep(10);
    } while (!array_intersect([$jobRun['JobRun']['JobRunState']], ['SUCCEEDED',
    'STOPPED', 'FAILED', 'TIMEOUT']));
    echo "\n";

    public function getJobRun($jobName, $runId, $predecessorsIncluded = false):
    Result
    {
        return $this->glueClient->getJobRun([
            'JobName' => $jobName,
            'RunId' => $runId,
            'PredecessorsIncluded' => $predecessorsIncluded,
        ]);
    }


```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [GetJobRun](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Läufe eines Auftrags holen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Ausführungen eines - AWS Glue Auftrags abrufen.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$jobName = 'test-job-' . $uniqid;

$jobRuns = $glueService->getJobRuns($jobName);


public function getJobRuns($jobName, $maxResults = 0, $nextToken = ''): Result
{
    $arguments = ['JobName' => $jobName];
    if ($maxResults) {
        $arguments['MaxResults'] = $maxResults;
    }
    if ($nextToken) {
        $arguments['NextToken'] = $nextToken;
    }
    return $this->glueClient->getJobRuns($arguments);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [GetJobRuns](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Tabellen aus einer Datenbank abrufen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Tabellen aus einer Datenbank in der abgerufen werden AWS Glue Data Catalog.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```

    $databaseName = "doc-example-database-{$uniqid}";

    $tables = $glueService->getTables($databaseName);

    public function getTables($databaseName): Result
    {
        return $this->glueClient->getTables([
            'DatabaseName' => $databaseName,
        ]);
    }

```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [GetTables](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Liste der Auftragsdefinitionen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie AWS Glue Auftragsdefinitionen auflisten.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```

    $jobs = $glueService->listJobs();
    echo "Current jobs:\n";
    foreach ($jobs['JobNames'] as $jobsName) {
        echo "{$jobsName}\n";
    }

    public function listJobs($maxResults = null, $nextToken = null, $tags = []):
    Result
    {
        $arguments = [];
        if ($maxResults) {
            $arguments['MaxResults'] = $maxResults;
        }
        if ($nextToken) {

```

```
        $arguments['NextToken'] = $nextToken;
    }
    if (!empty($tags)) {
        $arguments['Tags'] = $tags;
    }
    return $this->glueClient->listJobs($arguments);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListJobs](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Starten eines Crawlers

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen AWS Glue -Crawler starten.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$crawlerName = "example-crawler-test-" . $uniqid;

$databaseName = "doc-example-database-$uniqid";

$glueService->startCrawler($crawlerName);

public function startCrawler($crawlerName): Result
{
    return $this->glueClient->startCrawler([
        'Name' => $crawlerName,
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [StartCrawler](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Starten einer Auftragsausführung

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine - AWS Glue Auftragsausführung starten.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$jobName = 'test-job-' . $uniqid;

$databaseName = "doc-example-database-$uniqid";

$tables = $glueService->getTables($databaseName);

$outputBucketUrl = "s3://$bucketName";
$runId = $glueService->startJobRun($jobName, $databaseName, $tables,
$outputBucketUrl)['JobRunId'];

public function startJobRun($jobName, $databaseName, $tables, $outputBucketUrl):
Result
{
    return $this->glueClient->startJobRun([
        'JobName' => $jobName,
        'Arguments' => [
            'input_database' => $databaseName,
            'input_table' => $tables['TableList'][0]['Name'],
            'output_bucket_url' => $outputBucketUrl,
            '--input_database' => $databaseName,
            '--input_table' => $tables['TableList'][0]['Name'],
            '--output_bucket_url' => $outputBucketUrl,
        ],
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [StartJobRun](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Szenarien

Erste Schritte mit Crawlern und Aufträgen

Wie das aussehen kann, sehen Sie am nachfolgenden Beispielcode:

- Erstellen Sie einen Crawler, der einen öffentlichen Amazon-S3-Bucket crawlt und eine Datenbank mit CSV-formatierten Metadaten generiert.
- Auflisten von Informationen zu Datenbanken und Tabellen in Ihrem AWS Glue Data Catalog.
- Erstellen Sie einen Auftrag, um CSV-Daten aus dem S3-Bucket zu extrahieren, die Daten umzuwandeln und die JSON-formatierte Ausgabe in einen anderen S3-Bucket zu laden.
- Listen Sie Informationen zu Auftragsausführungen auf, zeigen Sie transformierte Daten an und bereinigen Sie Ressourcen.

Weitere Informationen finden Sie unter [Tutorial: Erste Schritte mit AWS Glue Studio](#).

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
namespace Glue;

use Aws\Glue\GlueClient;
use Aws\S3\S3Client;
use AwsUtilities\AWSServiceClass;
use GuzzleHttp\Psr7\Stream;
use Iam\IAMService;

class GettingStartedWithGlue
{
    public function run()
    {
        echo("\n");
        echo("-----\n");
        print("Welcome to the AWS Glue getting started demo using PHP!\n");
        echo("-----\n");
    }
}
```

```
$clientArgs = [
    'region' => 'us-west-2',
    'version' => 'latest',
    'profile' => 'default',
];
$uniqid = uniqid();

$glueClient = new GlueClient($clientArgs);
$glueService = new GlueService($glueClient);
$IamService = new IAMService();
$crawlerName = "example-crawler-test-" . $uniqid;

AWSServiceClass::$waitTime = 5;
AWSServiceClass::$maxWaitAttempts = 20;

$role = $IamService->getRole("AWSGlueServiceRole-DocExample");

$databaseName = "doc-example-database-$uniqid";
$path = 's3://crawler-public-us-east-1/flight/2016/csv';
$glueService->createCrawler($crawlerName, $role['Role']['Arn'],
$databaseName, $path);
$glueService->startCrawler($crawlerName);

echo "Waiting for crawler";
do {
    $crawler = $glueService->getCrawler($crawlerName);
    echo ".";
    sleep(10);
} while ($crawler['Crawler']['State'] != "READY");
echo "\n";

$database = $glueService->getDatabase($databaseName);
echo "Found a database named " . $database['Database']['Name'] . "\n";

//Upload job script
$s3client = new S3Client($clientArgs);
$bucketName = "test-glue-bucket-" . $uniqid;
$s3client->createBucket([
    'Bucket' => $bucketName,
    'CreateBucketConfiguration' => ['LocationConstraint' => 'us-west-2'],
]);

$s3client->putObject([
```

```
'Bucket' => $bucketName,
'Key' => 'run_job.py',
'SourceFile' => __DIR__ . '/flight_etl_job_script.py'
]);
$s3client->putObject([
    'Bucket' => $bucketName,
    'Key' => 'setup_scenario_getting_started.yaml',
    'SourceFile' => __DIR__ . '/setup_scenario_getting_started.yaml'
]);

$tables = $glueService->getTables($databaseName);

$jobName = 'test-job-' . $uniqid;
$scriptLocation = "s3://$bucketName/run_job.py";
$job = $glueService->createJob($jobName, $role['Role']['Arn'],
$scriptLocation);

$outputBucketUrl = "s3://$bucketName";
$runId = $glueService->startJobRun($jobName, $databaseName, $tables,
$outputBucketUrl)['JobRunId'];

echo "waiting for job";
do {
    $jobRun = $glueService->getJobRun($jobName, $runId);
    echo ".";
    sleep(10);
} while (!array_intersect([$jobRun['JobRun']['JobRunState']], ['SUCCEEDED',
'STOPPED', 'FAILED', 'TIMEOUT']));
echo "\n";

$jobRuns = $glueService->getJobRuns($jobName);

$objects = $s3client->listObjects([
    'Bucket' => $bucketName,
])['Contents'];

foreach ($objects as $object) {
    echo $object['Key'] . "\n";
}

echo "Downloading " . $objects[1]['Key'] . "\n";
/** @var Stream $downloadObject */
$downloadObject = $s3client->getObject([
    'Bucket' => $bucketName,
```

```
        'Key' => $objects[1]['Key'],
    ]]['Body']->getContents();
    echo "Here is the first 1000 characters in the object.";
    echo substr($downloadObject, 0, 1000);

    $jobs = $glueService->listJobs();
    echo "Current jobs:\n";
    foreach ($jobs['JobNames'] as $jobsName) {
        echo "{$jobsName}\n";
    }

    echo "Delete the job.\n";
    $glueClient->deleteJob([
        'JobName' => $job['Name'],
    ]);

    echo "Delete the tables.\n";
    foreach ($tables['TableList'] as $table) {
        $glueService->deleteTable($table['Name'], $databaseName);
    }

    echo "Delete the databases.\n";
    $glueClient->deleteDatabase([
        'Name' => $databaseName,
    ]);

    echo "Delete the crawler.\n";
    $glueClient->deleteCrawler([
        'Name' => $crawlerName,
    ]);

    $deleteObjects = $s3client->listObjectsV2([
        'Bucket' => $bucketName,
    ]);
    echo "Delete all objects in the bucket.\n";
    $deleteObjects = $s3client->deleteObjects([
        'Bucket' => $bucketName,
        'Delete' => [
            'Objects' => $deleteObjects['Contents'],
        ]
    ]);
    echo "Delete the bucket.\n";
    $s3client->deleteBucket(['Bucket' => $bucketName]);
```

```
        echo "This job was brought to you by the number $uniqid\n";
    }
}

namespace Glue;

use Aws\Glue\GlueClient;
use Aws\Result;

use function PHPUnit\Framework\isEmpty;

class GlueService extends \AwsUtilities\AWSServiceClass
{
    protected GlueClient $glueClient;

    public function __construct($glueClient)
    {
        $this->glueClient = $glueClient;
    }

    public function getCrawler($crawlerName)
    {
        return $this->customWaiter(function () use ($crawlerName) {
            return $this->glueClient->getCrawler([
                'Name' => $crawlerName,
            ]);
        });
    }

    public function createCrawler($crawlerName, $role, $databaseName, $path): Result
    {
        return $this->customWaiter(function () use ($crawlerName, $role,
        $databaseName, $path) {
            return $this->glueClient->createCrawler([
                'Name' => $crawlerName,
                'Role' => $role,
                'DatabaseName' => $databaseName,
                'Targets' => [
                    'S3Targets' =>
                        [[
                            'Path' => $path,
                        ]]
                ],
            ]);
        });
    }
}
```

```
    });
}

public function startCrawler($crawlerName): Result
{
    return $this->glueClient->startCrawler([
        'Name' => $crawlerName,
    ]);
}

public function getDatabase(string $databaseName): Result
{
    return $this->customWaiter(function () use ($databaseName) {
        return $this->glueClient->getDatabase([
            'Name' => $databaseName,
        ]);
    });
}

public function getTables($databaseName): Result
{
    return $this->glueClient->getTables([
        'DatabaseName' => $databaseName,
    ]);
}

public function createJob($jobName, $role, $scriptLocation, $pythonVersion =
'3', $glueVersion = '3.0'): Result
{
    return $this->glueClient->createJob([
        'Name' => $jobName,
        'Role' => $role,
        'Command' => [
            'Name' => 'glueetl',
            'ScriptLocation' => $scriptLocation,
            'PythonVersion' => $pythonVersion,
        ],
        'GlueVersion' => $glueVersion,
    ]);
}

public function startJobRun($jobName, $databaseName, $tables, $outputBucketUrl):
Result
{

```

```

return $this->glueClient->startJobRun([
    'JobName' => $jobName,
    'Arguments' => [
        'input_database' => $databaseName,
        'input_table' => $tables['TableList'][0]['Name'],
        'output_bucket_url' => $outputBucketUrl,
        '--input_database' => $databaseName,
        '--input_table' => $tables['TableList'][0]['Name'],
        '--output_bucket_url' => $outputBucketUrl,
    ],
]);
}

public function listJobs($maxResults = null, $nextToken = null, $tags = []):
Result
{
    $arguments = [];
    if ($maxResults) {
        $arguments['MaxResults'] = $maxResults;
    }
    if ($nextToken) {
        $arguments['NextToken'] = $nextToken;
    }
    if (!empty($tags)) {
        $arguments['Tags'] = $tags;
    }
    return $this->glueClient->listJobs($arguments);
}

public function getJobRuns($jobName, $maxResults = 0, $nextToken = ''): Result
{
    $arguments = ['JobName' => $jobName];
    if ($maxResults) {
        $arguments['MaxResults'] = $maxResults;
    }
    if ($nextToken) {
        $arguments['NextToken'] = $nextToken;
    }
    return $this->glueClient->getJobRuns($arguments);
}

public function getJobRun($jobName, $runId, $predecessorsIncluded = false):
Result
{

```

```
        return $this->glueClient->getJobRun([
            'JobName' => $jobName,
            'RunId' => $runId,
            'PredecessorsIncluded' => $predecessorsIncluded,
        ]);
    }

    public function deleteJob($jobName)
    {
        return $this->glueClient->deleteJob([
            'JobName' => $jobName,
        ]);
    }

    public function deleteTable($tableName, $databaseName)
    {
        return $this->glueClient->deleteTable([
            'DatabaseName' => $databaseName,
            'Name' => $tableName,
        ]);
    }

    public function deleteDatabase($databaseName)
    {
        return $this->glueClient->deleteDatabase([
            'Name' => $databaseName,
        ]);
    }

    public function deleteCrawler($crawlerName)
    {
        return $this->glueClient->deleteCrawler([
            'Name' => $crawlerName,
        ]);
    }
}
```

- API-Details finden Sie in den folgenden Themen der AWS SDK for PHP -API-Referenz.
 - [CreateCrawler](#)
 - [CreateJob](#)
 - [DeleteCrawler](#)

- [DeleteDatabase](#)
- [DeleteJob](#)
- [DeleteTable](#)
- [GetCrawler](#)
- [GetDatabase](#)
- [GetDatabases](#)
- [GetJob](#)
- [GetJobRun](#)
- [GetJobRuns](#)
- [GetTables](#)
- [ListJobs](#)
- [StartCrawler](#)
- [StartJobRun](#)

IAM-Beispiele mit SDK for PHP

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for PHP mit IAM verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- [Aktionen](#)
- [Szenarien](#)

Aktionen

Anfügen einer Richtlinie an eine Rolle

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie eine IAM-Richtlinie an eine Rolle anfügen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$uuid = uniqid();
$service = new IAMService();

$assumeRolePolicyDocument = "{
    \"Version\": \"2012-10-17\",
    \"Statement\": [{
        \"Effect\": \"Allow\",
        \"Principal\": {\"AWS\": \"${$user['Arn']}\",
        \"Action\": \"sts:AssumeRole\"
    }]
}";

$assumeRoleRole = $service->createRole("iam_demo_role_$uuid",
    $assumeRolePolicyDocument);
echo "Created role: {$assumeRoleRole['RoleName']}\n";

$listAllBucketsPolicyDocument = "{
    \"Version\": \"2012-10-17\",
    \"Statement\": [{
        \"Effect\": \"Allow\",
        \"Action\": \"s3:ListAllMyBuckets\",
        \"Resource\": \"arn:aws:s3:::*\"}]
}";

$listAllBucketsPolicy = $service->createPolicy("iam_demo_policy_$uuid",
    $listAllBucketsPolicyDocument);
echo "Created policy: {$listAllBucketsPolicy['PolicyName']}\n";

$service->attachRolePolicy($assumeRoleRole['RoleName'],
    $listAllBucketsPolicy['Arn']);
```

```

public function attachRolePolicy($roleName, $policyArn)
{
    return $this->customWaiter(function () use ($roleName, $policyArn) {
        $this->iamClient->attachRolePolicy([
            'PolicyArn' => $policyArn,
            'RoleName' => $roleName,
        ]);
    });
}

```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [AttachRolePolicy](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Erstellen einer Richtlinie

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie eine IAM-Richtlinie erstellen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```

$uuid = uniqid();
$service = new IAMService();

$listAllBucketsPolicyDocument = "{
    \"Version\": \"2012-10-17\",
    \"Statement\": [{
        \"Effect\": \"Allow\",
        \"Action\": \"s3:ListAllMyBuckets\",
        \"Resource\": \"arn:aws:s3::*\"}]
}";
$listAllBucketsPolicy = $service->createPolicy("iam_demo_policy_{$uuid}",
    $listAllBucketsPolicyDocument);
echo "Created policy: {$listAllBucketsPolicy['PolicyName']}\n";

public function createPolicy(string $policyName, string $policyDocument)
{

```

```

        $result = $this->customWaiter(function () use ($policyName, $policyDocument)
    {
        return $this->iamClient->createPolicy([
            'PolicyName' => $policyName,
            'PolicyDocument' => $policyDocument,
        ]);
    });
    return $result['Policy'];
}

```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [CreatePolicy](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Erstellen einer Rolle

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie eine IAM-Rolle erstellen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```

$uuid = uniqid();
$service = new IAMService();

$assumeRolePolicyDocument = "{
    \"Version\": \"2012-10-17\",
    \"Statement\": [{
        \"Effect\": \"Allow\",
        \"Principal\": {\"AWS\": \"${user['Arn']}\"},
        \"Action\": \"sts:AssumeRole\"
    }]
}";

$assumeRoleRole = $service->createRole("iam_demo_role_$uuid",
    $assumeRolePolicyDocument);
echo "Created role: {$assumeRoleRole['RoleName']}\n";

/**

```

```

    * @param string $roleName
    * @param string $rolePolicyDocument
    * @return array
    * @throws AwsException
    */
    public function createRole(string $roleName, string $rolePolicyDocument)
    {
        $result = $this->customWaiter(function () use ($roleName,
        $rolePolicyDocument) {
            return $this->iamClient->createRole([
                'AssumeRolePolicyDocument' => $rolePolicyDocument,
                'RoleName' => $roleName,
            ]);
        });
        return $result['Role'];
    }

```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [CreateRole](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Erstellen einer serviceverknüpften Rolle

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine serviceverknüpfte IAM-Rolle erstellen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```

$uuid = uniqid();
$service = new IAMService();

    public function createServiceLinkedRole($awsServiceName, $customSuffix = "",
    $description = "")
    {
        $createServiceLinkedRoleArguments = ['AWSServiceName' => $awsServiceName];

```

```
        if ($customSuffix) {
            $createServiceLinkedRoleArguments['CustomSuffix'] = $customSuffix;
        }
        if ($description) {
            $createServiceLinkedRoleArguments['Description'] = $description;
        }
        return $this->iamClient->createServiceLinkedRole($createServiceLinkedRoleArguments);
    }
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [CreateServiceLinkedRole](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Erstellen eines Benutzers

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie einen IAM-Benutzer erstellen.

Warning

Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, sollten Sie IAM-Benutzer nicht zur Authentifizierung verwenden, wenn Sie speziell entwickelte Software entwickeln oder mit echten Daten arbeiten. Verwenden Sie stattdessen den Verbund mit einem Identitätsanbieter wie [AWS IAM Identity Center](#).

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$uuid = uniqid();
$service = new IAMService();

$user = $service->createUser("iam_demo_user_{$uuid}");
echo "Created user with the arn: {$user['Arn']}\n";
```

```
/**
 * @param string $name
 * @return array
 * @throws AwsException
 */
public function createUser(string $name): array
{
    $result = $this->iamClient->createUser([
        'UserName' => $name,
    ]);

    return $result['User'];
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [CreateUser](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Abrufen einer Richtlinie

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine IAM-Richtlinie abrufen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$uuid = uniqid();
$service = new IAMService();


public function getPolicy($policyArn)
{
    return $this->customWaiter(function () use ($policyArn) {
        return $this->iamClient->getPolicy(['PolicyArn' => $policyArn]);
    });
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [GetPolicy](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Rufen Sie eine Rolle ab

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine IAM-Rolle abrufen.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$uuid = uniqid();
$service = new IAMService();


public function getRole($roleName)
{
    return $this->customWaiter(function () use ($roleName) {
        return $this->iamClient->getRole(['RoleName' => $roleName]);
    });
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [GetRole](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Rufen Sie die Passwort-Richtlinie ab

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie die Passwortrichtlinie für das IAM-Konto abrufen.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.


```
$uuid = uniqid();
$service = new IAMService();

    public function getAccountPasswordPolicy()
    {
        return $this->iamClient->getAccountPasswordPolicy();
    }
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [GetAccountPasswordPolicy](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Auflisten von SAML-Anbietern

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie SAML-Anbieter für IAM auflisten.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$uuid = uniqid();
$service = new IAMService();


    public function listSAMLProviders()
    {
        return $this->iamClient->listSAMLProviders();
    }
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListSAMLProviders](#) in der API-Referenz für AWS SDK for PHP .

Auflisten von Gruppen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie IAM-Gruppen auflisten.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$uuid = uniqid();
$service = new IAMService();

public function listGroups($pathPrefix = "", $marker = "", $maxItems = 0)
{
    $listGroupsArguments = [];
    if ($pathPrefix) {
        $listGroupsArguments["PathPrefix"] = $pathPrefix;
    }
    if ($marker) {
        $listGroupsArguments["Marker"] = $marker;
    }
    if ($maxItems) {
        $listGroupsArguments["MaxItems"] = $maxItems;
    }

    return $this->iamClient->listGroups($listGroupsArguments);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListGroups](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Auflisten von Inline-Richtlinien für eine Rolle

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Inline-Richtlinien für eine IAM-Rolle auflisten.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$uuid = uniqid();
$service = new IAMService();


public function listRolePolicies($roleName, $marker = "", $maxItems = 0)
{
    $listRolePoliciesArguments = ['RoleName' => $roleName];
    if ($marker) {
        $listRolePoliciesArguments['Marker'] = $marker;
    }
    if ($maxItems) {
        $listRolePoliciesArguments['MaxItems'] = $maxItems;
    }
    return $this->customWaiter(function () use ($listRolePoliciesArguments) {
        return $this->iamClient->listRolePolicies($listRolePoliciesArguments);
    });
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListRolePolicies](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Auflisten von Richtlinien

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie IAM-Richtlinien auflisten.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$uuid = uniqid();
$service = new IAMService();

public function listPolicies($pathPrefix = "", $marker = "", $maxItems = 0)
{
    $listPoliciesArguments = [];
    if ($pathPrefix) {
        $listPoliciesArguments["PathPrefix"] = $pathPrefix;
    }
    if ($marker) {
        $listPoliciesArguments["Marker"] = $marker;
    }
    if ($maxItems) {
        $listPoliciesArguments["MaxItems"] = $maxItems;
    }

    return $this->iamClient->listPolicies($listPoliciesArguments);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListPolicies](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Auflisten von Richtlinien, die an eine Rolle angefügt sind

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Richtlinien auflisten, die einer IAM-Rolle zugeordnet sind.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$uuid = uniqid();
$service = new IAMService();

public function listAttachedRolePolicies($roleName, $pathPrefix = "", $marker =
"", $maxItems = 0)
{
```

```

        $listAttachRolePoliciesArguments = ['RoleName' => $roleName];
        if ($pathPrefix) {
            $listAttachRolePoliciesArguments['PathPrefix'] = $pathPrefix;
        }
        if ($marker) {
            $listAttachRolePoliciesArguments['Marker'] = $marker;
        }
        if ($maxItems) {
            $listAttachRolePoliciesArguments['MaxItems'] = $maxItems;
        }
        return $this->iamClient-
>listAttachedRolePolicies($listAttachRolePoliciesArguments);
    }

```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListAttachedRolePolicies](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Auflisten von Rollen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie IAM-Rollen auflisten.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```

$uuid = uniqid();
$service = new IAMService();

/**
 * @param string $pathPrefix
 * @param string $marker
 * @param int $maxItems
 * @return Result
 * $roles = $service->listRoles();
 */
public function listRoles($pathPrefix = "", $marker = "", $maxItems = 0)

```

```
{
    $listRolesArguments = [];
    if ($pathPrefix) {
        $listRolesArguments["PathPrefix"] = $pathPrefix;
    }
    if ($marker) {
        $listRolesArguments["Marker"] = $marker;
    }
    if ($maxItems) {
        $listRolesArguments["MaxItems"] = $maxItems;
    }
    return $this->iamClient->listRoles($listRolesArguments);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListRoles](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Auflisten von Benutzern

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie IAM-Benutzer auflisten.

Warning

Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, sollten Sie IAM-Benutzer nicht zur Authentifizierung verwenden, wenn Sie speziell entwickelte Software entwickeln oder mit echten Daten arbeiten. Verwenden Sie stattdessen den Verbund mit einem Identitätsanbieter wie [AWS IAM Identity Center](#).

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$uuid = uniqid();
```

```
$service = new IAMService();

public function listUsers($pathPrefix = "", $marker = "", $maxItems = 0)
{
    $listUsersArguments = [];
    if ($pathPrefix) {
        $listUsersArguments["PathPrefix"] = $pathPrefix;
    }
    if ($marker) {
        $listUsersArguments["Marker"] = $marker;
    }
    if ($maxItems) {
        $listUsersArguments["MaxItems"] = $maxItems;
    }

    return $this->iamClient->listUsers($listUsersArguments);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListUsers](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Szenarien

Erstellen Sie einen Benutzer und nehmen Sie eine Rolle an

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie einen Benutzer erstellen und eine Rolle annehmen lassen.

Warning

Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, sollten Sie IAM-Benutzer nicht zur Authentifizierung verwenden, wenn Sie speziell entwickelte Software entwickeln oder mit echten Daten arbeiten. Verwenden Sie stattdessen den Verbund mit einem Identitätsanbieter wie [AWS IAM Identity Center](#).

- Erstellen Sie einen Benutzer ohne Berechtigungen.
- Erstellen einer Rolle, die die Berechtigung zum Auflisten von Amazon-S3-Buckets für das Konto erteilt.

- Hinzufügen einer Richtlinie, damit der Benutzer die Rolle übernehmen kann.
- Übernehmen Sie die Rolle und listen Sie S3-Buckets mit temporären Anmeldeinformationen auf, und bereinigen Sie dann die Ressourcen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
namespace Iam\Basics;

require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Credentials\Credentials;
use Aws\S3\Exception\S3Exception;
use Aws\S3\S3Client;
use Aws\Sts\StsClient;
use Iam\IAMService;

echo("\n");
echo("-----\n");
print("Welcome to the IAM getting started demo using PHP!\n");
echo("-----\n");

$uuid = uniqid();
$service = new IAMService();

$user = $service->createUser("iam_demo_user_{$uuid}");
echo "Created user with the arn: {$user['Arn']}\n";

$key = $service->createAccessKey($user['UserName']);
$assumeRolePolicyDocument = "{
    \"Version\": \"2012-10-17\",
    \"Statement\": [{
        \"Effect\": \"Allow\",
        \"Principal\": {\"AWS\": \"{$user['Arn']}\"},
        \"Action\": \"sts:AssumeRole\"
    }]
}
```



```
    }";
    $assumeRoleRole = $service->createRole("iam_demo_role_$uuid",
        $assumeRolePolicyDocument);
    echo "Created role: {$assumeRoleRole['RoleName']}\n";

    $listAllBucketsPolicyDocument = "{
        \"Version\": \"2012-10-17\",
        \"Statement\": [{
            \"Effect\": \"Allow\",
            \"Action\": \"s3:ListAllMyBuckets\",
            \"Resource\": \"arn:aws:s3:*:*\"}]
    }";
    $listAllBucketsPolicy = $service->createPolicy("iam_demo_policy_$uuid",
        $listAllBucketsPolicyDocument);
    echo "Created policy: {$listAllBucketsPolicy['PolicyName']}\n";

    $service->attachRolePolicy($assumeRoleRole['RoleName'],
        $listAllBucketsPolicy['Arn']);

    $inlinePolicyDocument = "{
        \"Version\": \"2012-10-17\",
        \"Statement\": [{
            \"Effect\": \"Allow\",
            \"Action\": \"sts:AssumeRole\",
            \"Resource\": \"${$assumeRoleRole['Arn']}\"}]
    }";
    $inlinePolicy = $service->createUserPolicy("iam_demo_inline_policy_$uuid",
        $inlinePolicyDocument, $user['UserName']);
    //First, fail to list the buckets with the user
    $credentials = new Credentials($key['AccessKeyId'], $key['SecretAccessKey']);
    $s3Client = new S3Client(['region' => 'us-west-2', 'version' => 'latest',
        'credentials' => $credentials]);
    try {
        $s3Client->listBuckets([
            ]);
        echo "this should not run";
    } catch (S3Exception $exception) {
        echo "successfully failed!\n";
    }

    $stsClient = new StsClient(['region' => 'us-west-2', 'version' => 'latest',
        'credentials' => $credentials]);
    sleep(10);
    $assumedRole = $stsClient->assumeRole([
```

```

    'RoleArn' => $assumeRoleRole['Arn'],
    'RoleSessionName' => "DemoAssumeRoleSession_{$uuid}",
]);
$assumedCredentials = [
    'key' => $assumedRole['Credentials']['AccessKeyId'],
    'secret' => $assumedRole['Credentials']['SecretAccessKey'],
    'token' => $assumedRole['Credentials']['SessionToken'],
];
$s3Client = new S3Client(['region' => 'us-west-2', 'version' => 'latest',
    'credentials' => $assumedCredentials]);
try {
    $s3Client->listBuckets([]);
    echo "this should now run!\n";
} catch (S3Exception $exception) {
    echo "this should now not fail!\n";
}

$service->detachRolePolicy($assumeRoleRole['RoleName'],
    $listAllBucketsPolicy['Arn']);
$deletePolicy = $service->deletePolicy($listAllBucketsPolicy['Arn']);
echo "Delete policy: {$listAllBucketsPolicy['PolicyName']}\n";
$deletedRole = $service->deleteRole($assumeRoleRole['Arn']);
echo "Deleted role: {$assumeRoleRole['RoleName']}\n";
$deletedKey = $service->deleteAccessKey($key['AccessKeyId'], $user['UserName']);
$deletedUser = $service->deleteUser($user['UserName']);
echo "Delete user: {$user['UserName']}\n";

```

- API-Details finden Sie in den folgenden Themen der AWS SDK for PHP -API-Referenz.

- [AttachRolePolicy](#)
- [CreateAccessKey](#)
- [CreatePolicy](#)
- [CreateRole](#)
- [CreateUser](#)
- [DeleteAccessKey](#)
- [DeletePolicy](#)
- [DeleteRole](#)
- [DeleteUser](#)

- [DeleteUserPolicy](#)
- [DetachRolePolicy](#)
- [PutUserPolicy](#)

Kinesis-Beispiele mit SDK for PHP

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for PHP mit Kinesis verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- [Serverless-Beispiele](#)

Serverless-Beispiele

Aufrufen einer Lambda-Funktion über einen Kinesis-Auslöser

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Lambda-Funktion implementiert wird, die ein Ereignis empfängt, das durch den Empfang von Datensätzen aus einem Kinesis-Stream ausgelöst wird. Die Funktion ruft die Kinesis-Nutzlast ab, dekodiert von Base64 und protokolliert den Datensatzinhalt.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit [Serverless-Beispielen](#).

Nutzen eines Kinesis-Ereignisses mit Lambda unter Verwendung von PHP.

```
<?php

# using bref/bref and bref/logger for simplicity

use Bref\Context\Context;
use Bref\Event\Kinesis\KinesisEvent;
use Bref\Event\Kinesis\KinesisHandler;
use Bref\Logger\StderrLogger;

require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';

class Handler extends KinesisHandler
{
    private StderrLogger $logger;
    public function __construct(StderrLogger $logger)
    {
        $this->logger = $logger;
    }

    /**
     * @throws JsonException
     * @throws \Bref\Event\InvalidLambdaEvent
     */
    public function handleKinesis(KinesisEvent $event, Context $context): void
    {
        $this->logger->info("Processing records");
        $records = $event->getRecords();
        foreach ($records as $record) {
            try {
                $data = $record->getData();
                $this->logger->info(json_encode($data));
                // TODO: Do interesting work based on the new data
            } catch (Exception $e) {
                $this->logger->error($e->getMessage());
                throw $e;
            }
        }
        $totalRecords = count($records);
        $this->logger->info("Successfully processed $totalRecords records");
    }
}

$logger = new StderrLogger();
```

```
return new Handler($logger);
```

Melden von Batch-Elementfehlern für Lambda-Funktionen mit einem Kinesis-Auslöser

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine partielle Batch-Antwort für Lambda-Funktionen implementiert wird, die Ereignisse aus einem Kinesis-Stream empfangen. Die Funktion meldet die Batch-Elementfehler in der Antwort und signalisiert Lambda, diese Nachrichten später erneut zu versuchen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit [Serverless-Beispielen](#).

Melden von Fehlern bei Kinesis-Batchelementen mit Lambda unter Verwendung von PHP.

```
<?php

# using bref/bref and bref/logger for simplicity

use Bref\Context\Context;
use Bref\Event\Kinesis\KinesisEvent;
use Bref\Event\Handler as StdHandler;
use Bref\Logger\StderrLogger;

require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';

class Handler implements StdHandler
{
    private StderrLogger $logger;
    public function __construct(StderrLogger $logger)
    {
        $this->logger = $logger;
    }

    /**
     * @throws JsonException

```

```
* @throws \Bref\Event\InvalidLambdaEvent
*/
public function handle(mixed $event, Context $context): array
{
    $kinesisEvent = new KinesisEvent($event);
    $this->logger->info("Processing records");
    $records = $kinesisEvent->getRecords();

    $failedRecords = [];
    foreach ($records as $record) {
        try {
            $data = $record->getData();
            $this->logger->info(json_encode($data));
            // TODO: Do interesting work based on the new data
        } catch (Exception $e) {
            $this->logger->error($e->getMessage());
            // failed processing the record
            $failedRecords[] = $record->getSequenceNumber();
        }
    }
    $totalRecords = count($records);
    $this->logger->info("Successfully processed $totalRecords records");

    // change format for the response
    $failures = array_map(
        fn(string $sequenceNumber) => ['itemIdentifier' => $sequenceNumber],
        $failedRecords
    );

    return [
        'batchItemFailures' => $failures
    ];
}

$logger = new StderrLogger();
return new Handler($logger);
```

Lambda-Beispiele mit SDK for PHP

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for PHP mit Lambda verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- [Aktionen](#)
- [Szenarien](#)
- [Serverless-Beispiele](#)

Aktionen

Erstellen einer -Funktion

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Lambda-Funktion erstellen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function createFunction($functionName, $role, $bucketName, $handler)
{
    //This assumes the Lambda function is in an S3 bucket.
    return $this->customWaiter(function () use ($functionName, $role,
    $bucketName, $handler) {
```

```
return $this->lambdaClient->createFunction([
    'Code' => [
        'S3Bucket' => $bucketName,
        'S3Key' => $functionName,
    ],
    'FunctionName' => $functionName,
    'Role' => $role['Arn'],
    'Runtime' => 'python3.9',
    'Handler' => "$handler.lambda_handler",
]);
});
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [CreateFunction](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Löschen einer -Funktion

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Lambda-Funktion löschen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function deleteFunction($functionName)
{
    return $this->lambdaClient->deleteFunction([
        'FunctionName' => $functionName,
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DeleteFunction](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Funktion abrufen

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie eine Lambda-Funktion aufgerufen wird.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function getFunction($functionName)
{
    return $this->lambdaClient->getFunction([
        'FunctionName' => $functionName,
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [GetFunction](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Aufruf einer -Funktion

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Lambda-Funktion aufgerufen wird.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function invoke($functionName, $params, $logType = 'None')
{
    return $this->lambdaClient->invoke([
        'FunctionName' => $functionName,
        'Payload' => json_encode($params),
    ]);
}
```

```
        'LogType' => $logType,  
    ]]);  
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [Invoke](#) in der AWS SDK for PHP -API-Referenz.

Listenfunktionen

Im folgenden Codebeispiel wird veranschaulicht, wie Lambda-Funktionen aufgelistet werden.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.


```
public function listFunctions($maxItems = 50, $marker = null)  
{  
    if (is_null($marker)) {  
        return $this->lambdaClient->listFunctions([  
            'MaxItems' => $maxItems,  
        ]]);  
    }  
  
    return $this->lambdaClient->listFunctions([  
        'Marker' => $marker,  
        'MaxItems' => $maxItems,  
    ]]);  
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListFunctions](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Funktionscode aktualisieren

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie eine Lambda-Funktion aktualisiert wird.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.


```
public function updateFunctionCode($functionName, $s3Bucket, $s3Key)
{
    return $this->lambdaClient->updateFunctionCode([
        'FunctionName' => $functionName,
        'S3Bucket' => $s3Bucket,
        'S3Key' => $s3Key,
    ]);
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [UpdateFunctionCode](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Funktionskonfiguration aktualisieren

Im folgenden Codebeispiel wird veranschaulicht, wie die Lambda-Funktionskonfiguration aktualisiert wird.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
public function updateFunctionConfiguration($functionName, $handler,
$environment = '')
{
    return $this->lambdaClient->updateFunctionConfiguration([
        'FunctionName' => $functionName,
        'Handler' => "$handler.lambda_handler",
    ]);
}
```

```
        'Environment' => $environment,  
    ]]);  
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [UpdateFunctionConfiguration](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Szenarien

Erste Schritte mit Funktionen

Wie das aussehen kann, sehen Sie am nachfolgenden Beispielcode:

- Erstellen Sie eine IAM-Rolle und eine Lambda-Funktion und laden Sie den Handlercode hoch.
- Rufen Sie die Funktion mit einem einzigen Parameter auf und erhalten Sie Ergebnisse.
- Aktualisieren Sie den Funktionscode und konfigurieren Sie mit einer Umgebungsvariablen.
- Rufen Sie die Funktion mit neuen Parametern auf und erhalten Sie Ergebnisse. Zeigt das zurückgegebene Ausführungsprotokoll an.
- Listen Sie die Funktionen für Ihr Konto auf und bereinigen Sie dann die Ressourcen.

Weitere Informationen zur Verwendung von Lambda finden Sie unter [Erstellen einer Lambda-Funktion mit der Konsole](#).

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
namespace Lambda;  
  
use Aws\S3\S3Client;  
use GuzzleHttp\Psr7\Stream;  
use Iam\IAMService;  
  
class GettingStartedWithLambda
```

```
{
    public function run()
    {
        echo("\n");
        echo("-----\n");
        print("Welcome to the AWS Lambda getting started demo using PHP!\n");
        echo("-----\n");

        $clientArgs = [
            'region' => 'us-west-2',
            'version' => 'latest',
            'profile' => 'default',
        ];
        $uniqid = uniqid();

        $iamService = new IAMService();
        $s3client = new S3Client($clientArgs);
        $lambdaService = new LambdaService();

        echo "First, let's create a role to run our Lambda code.\n";
        $roleName = "test-lambda-role-$uniqid";
        $rolePolicyDocument = "{
            \"Version\": \"2012-10-17\",
            \"Statement\": [
                {
                    \"Effect\": \"Allow\",
                    \"Principal\": {
                        \"Service\": \"lambda.amazonaws.com\"
                    },
                    \"Action\": \"sts:AssumeRole\"
                }
            ]
        }";
        $role = $iamService->createRole($roleName, $rolePolicyDocument);
        echo "Created role {$role['RoleName']}\n";

        $iamService->attachRolePolicy(
            $role['RoleName'],
            "arn:aws:iam::aws:policy/service-role/AWSLambdaBasicExecutionRole"
        );
        echo "Attached the AWSLambdaBasicExecutionRole to {$role['RoleName']}\n";

        echo "\nNow let's create an S3 bucket and upload our Lambda code there.\n";
        $bucketName = "test-example-bucket-$uniqid";
```

```
$s3client->createBucket([
    'Bucket' => $bucketName,
]);
echo "Created bucket $bucketName.\n";

$functionName = "doc_example_lambda_$uniqid";
$codeBasic = __DIR__ . "/lambda_handler_basic.zip";
$handler = "lambda_handler_basic";
$file = file_get_contents($codeBasic);
$s3client->putObject([
    'Bucket' => $bucketName,
    'Key' => $functionName,
    'Body' => $file,
]);
echo "Uploaded the Lambda code.\n";

$createLambdaFunction = $lambdaService->createFunction($functionName, $role,
$bucketName, $handler);
// Wait until the function has finished being created.
do {
    $getLambdaFunction = $lambdaService-
>getFunction($createLambdaFunction['FunctionName']);
    } while ($getLambdaFunction['Configuration']['State'] == "Pending");
    echo "Created Lambda function {$getLambdaFunction['Configuration']
['FunctionName']}. \n";

    sleep(1);

    echo "\nOk, let's invoke that Lambda code.\n";
    $basicParams = [
        'action' => 'increment',
        'number' => 3,
    ];
    /** @var Stream $invokeFunction */
    $invokeFunction = $lambdaService->invoke($functionName, $basicParams)
['Payload'];
    $result = json_decode($invokeFunction->getContents())->result;
    echo "After invoking the Lambda code with the input of
    {$basicParams['number']} we received $result.\n";

    echo "\nSince that's working, let's update the Lambda code.\n";
    $codeCalculator = "lambda_handler_calculator.zip";
    $handlerCalculator = "lambda_handler_calculator";
    echo "First, put the new code into the S3 bucket.\n";
```

```
$file = file_get_contents($codeCalculator);
$s3client->putObject([
    'Bucket' => $bucketName,
    'Key' => $functionName,
    'Body' => $file,
]);
echo "New code uploaded.\n";

$lambdaService->updateFunctionCode($functionName, $bucketName,
$functionName);
// Wait for the Lambda code to finish updating.
do {
    $getLambdaFunction = $lambdaService-
>getFunction($createLambdaFunction['FunctionName']);
    } while ($getLambdaFunction['Configuration']['LastUpdateStatus'] !==
"Successful");
    echo "New Lambda code uploaded.\n";

    $environment = [
        'Variable' => ['Variables' => ['LOG_LEVEL' => 'DEBUG']],
    ];
    $lambdaService->updateFunctionConfiguration($functionName,
$handlerCalculator, $environment);
    do {
        $getLambdaFunction = $lambdaService-
>getFunction($createLambdaFunction['FunctionName']);
        } while ($getLambdaFunction['Configuration']['LastUpdateStatus'] !==
"Successful");
        echo "Lambda code updated with new handler and a LOG_LEVEL of DEBUG for more
information.\n";

        echo "Invoke the new code with some new data.\n";
        $calculatorParams = [
            'action' => 'plus',
            'x' => 5,
            'y' => 4,
        ];
        $invokeFunction = $lambdaService->invoke($functionName, $calculatorParams,
"Tail");
        $result = json_decode($invokeFunction['Payload']->getContents())->result;
        echo "Indeed, {$calculatorParams['x']} + {$calculatorParams['y']} does equal
$result.\n";
        echo "Here's the extra debug info: ";
        echo base64_decode($invokeFunction['LogResult']) . "\n";
```

```
echo "\nBut what happens if you try to divide by zero?\n";
$divZeroParams = [
    'action' => 'divide',
    'x' => 5,
    'y' => 0,
];
$invokeFunction = $lambdaService->invoke($functionName, $divZeroParams,
"Tail");
$result = json_decode($invokeFunction['Payload']->getContents())->result;
echo "You get a |$result| result.\n";
echo "And an error message: ";
echo base64_decode($invokeFunction['LogResult']) . "\n";

echo "\nHere's all the Lambda functions you have in this Region:\n";
$listLambdaFunctions = $lambdaService->listFunctions(5);
$allLambdaFunctions = $listLambdaFunctions['Functions'];
$next = $listLambdaFunctions->get('NextMarker');
while ($next != false) {
    $listLambdaFunctions = $lambdaService->listFunctions(5, $next);
    $next = $listLambdaFunctions->get('NextMarker');
    $allLambdaFunctions = array_merge($allLambdaFunctions,
$listLambdaFunctions['Functions']);
}
foreach ($allLambdaFunctions as $function) {
    echo "{$function['FunctionName']}\n";
}

echo "\n\nAnd don't forget to clean up your data!\n";

$lambdaService->deleteFunction($functionName);
echo "Deleted Lambda function.\n";
$iamService->deleteRole($role['RoleName']);
echo "Deleted Role.\n";
$deleteObjects = $s3client->listObjectsV2([
    'Bucket' => $bucketName,
]);
$deleteObjects = $s3client->deleteObjects([
    'Bucket' => $bucketName,
    'Delete' => [
        'Objects' => $deleteObjects['Contents'],
    ]
]);
echo "Deleted all objects from the S3 bucket.\n";
```



```
$s3client->deleteBucket(['Bucket' => $bucketName]);
echo "Deleted the bucket.\n";
}
}
```

- API-Details finden Sie in den folgenden Themen der AWS SDK for PHP -API-Referenz.
 - [CreateFunction](#)
 - [DeleteFunction](#)
 - [GetFunction](#)
 - [Aufrufen](#)
 - [ListFunctions](#)
 - [UpdateFunctionCode](#)
 - [UpdateFunctionConfiguration](#)

Serverless-Beispiele

Aufrufen einer Lambda-Funktion über einen Kinesis-Auslöser

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Lambda-Funktion implementiert wird, die ein Ereignis empfängt, das durch den Empfang von Datensätzen aus einem Kinesis-Stream ausgelöst wird. Die Funktion ruft die Kinesis-Nutzlast ab, dekodiert von Base64 und protokolliert den Datensatzinhalt.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit [Serverless-Beispielen](#).

Nutzen eines Kinesis-Ereignisses mit Lambda unter Verwendung von PHP.

```
<?php

# using bref/bref and bref/logger for simplicity

use Bref\Context\Context;
```

```
use Bref\Event\Kinesis\KinesisEvent;
use Bref\Event\Kinesis\KinesisHandler;
use Bref\Logger\StderrLogger;

require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';

class Handler extends KinesisHandler
{
    private StderrLogger $logger;
    public function __construct(StderrLogger $logger)
    {
        $this->logger = $logger;
    }

    /**
     * @throws JsonException
     * @throws \Bref\Event\InvalidLambdaEvent
     */
    public function handleKinesis(KinesisEvent $event, Context $context): void
    {
        $this->logger->info("Processing records");
        $records = $event->getRecords();
        foreach ($records as $record) {
            try {
                $data = $record->getData();
                $this->logger->info(json_encode($data));
                // TODO: Do interesting work based on the new data
            } catch (Exception $e) {
                $this->logger->error($e->getMessage());
                throw $e;
            }
        }
        $totalRecords = count($records);
        $this->logger->info("Successfully processed $totalRecords records");
    }
}

$logger = new StderrLogger();
return new Handler($logger);
```

Eine Lambda-Funktion über einen Amazon-SNS-Trigger aufrufen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Lambda-Funktion implementiert wird, die ein Ereignis empfängt, das durch den Empfang von Nachrichten von einem SNS-Thema ausgelöst wird. Die Funktion ruft die Nachrichten aus dem Ereignisparameter ab und protokolliert den Inhalt jeder Nachricht.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit [Serverless-Beispielen](#).

Nutzen eines SNS-Ereignisses mit Lambda unter Verwendung von PHP

```
<?php

/*
Since native PHP support for AWS Lambda is not available, we are utilizing Bref's
PHP functions runtime for AWS Lambda.
For more information on Bref's PHP runtime for Lambda, refer to: https://bref.sh/
docs/runtimes/function

Another approach would be to create a custom runtime.
A practical example can be found here: https://aws.amazon.com/blogs/apn/aws-lambda-
custom-runtime-for-php-a-practical-example/
*/

// Additional composer packages may be required when using Bref or any other PHP
functions runtime.
// require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';

return function ($event, $context) {
    foreach ($event["Records"] as $record) {
        processMessage($record);
    }
    echo "Done!" . PHP_EOL;
};

function processMessage($record)
```

```
{
    try {
        $message = $record['Sns']['Message'];
        echo "Processed Message: {$message}" . PHP_EOL;
    } catch (Exception $e) {
        echo "Error occurred: {$e->getMessage()}" . PHP_EOL;
        throw $e;
    }
}
```

Aufrufen einer Lambda-Funktion über einen Amazon-SQS-Auslöser

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Lambda-Funktion implementiert wird, die ein Ereignis empfängt, das durch den Empfang von Nachrichten aus einer SQS-Warteschlange ausgelöst wird. Die Funktion ruft die Nachrichten aus dem Ereignisparameter ab und protokolliert den Inhalt jeder Nachricht.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit [Serverless-Beispielen](#).

Nutzen eines SQS-Ereignisses mit Lambda unter Verwendung von PHP.

```
<?php

# using bref/bref and bref/logger for simplicity

use Bref\Context\Context;
use Bref\Event\InvalidLambdaEvent;
use Bref\Event\Sqs\SqsEvent;
use Bref\Event\Sqs\SqsHandler;
use Bref\Logger\StderrLogger;

require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';
```

```
class Handler extends SqsHandler
{
    private StderrLogger $logger;
    public function __construct(StderrLogger $logger)
    {
        $this->logger = $logger;
    }

    /**
     * @param SqsEvent $event
     * @param Context $context
     * @return void
     * @throws InvalidLambdaEvent
     */
    public function handleSqs(SqsEvent $event, Context $context): void
    {
        try {
            foreach ($event->getRecords() as $record) {
                $body = $record->getBody();
                // TODO: Do interesting work based on the new message
            }
        } catch (InvalidLambdaEvent $e) {
            $this->logger->error($e->getMessage());
            throw $e;
        }
    }
}

$logger = new StderrLogger();
return new Handler($logger);
```

Melden von Batch-Elementfehlern für Lambda-Funktionen mit einem Kinesis-Auslöser

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine partielle Batch-Antwort für Lambda-Funktionen implementiert wird, die Ereignisse aus einem Kinesis-Stream empfangen. Die Funktion meldet die Batch-Elementfehler in der Antwort und signalisiert Lambda, diese Nachrichten später erneut zu versuchen.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit [Serverless-Beispielen](#).

Melden von Fehlern bei Kinesis-Batchelementen mit Lambda unter Verwendung von PHP.

```
<?php

# using bref/bref and bref/logger for simplicity

use Bref\Context\Context;
use Bref\Event\Kinesis\KinesisEvent;
use Bref\Event\Handler as StdHandler;
use Bref\Logger\StderrLogger;

require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';

class Handler implements StdHandler
{
    private StderrLogger $logger;
    public function __construct(StderrLogger $logger)
    {
        $this->logger = $logger;
    }

    /**
     * @throws JsonException
     * @throws \Bref\Event\InvalidLambdaEvent
     */
    public function handle(mixed $event, Context $context): array
    {
        $kinesisEvent = new KinesisEvent($event);
        $this->logger->info("Processing records");
        $records = $kinesisEvent->getRecords();

        $failedRecords = [];
        foreach ($records as $record) {
            try {
                $data = $record->getData();
```

```
        $this->logger->info(json_encode($data));
        // TODO: Do interesting work based on the new data
    } catch (Exception $e) {
        $this->logger->error($e->getMessage());
        // failed processing the record
        $failedRecords[] = $record->getSequenceNumber();
    }
}
$totalRecords = count($records);
$this->logger->info("Successfully processed $totalRecords records");

// change format for the response
$failures = array_map(
    fn(string $sequenceNumber) => ['itemIdentifier' => $sequenceNumber],
    $failedRecords
);

return [
    'batchItemFailures' => $failures
];
}
}

$logger = new StderrLogger();
return new Handler($logger);
```

Melden von Batch-Elementfehlern für Lambda-Funktionen mit einem Amazon-SQS-Auslöser

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine partielle Batch-Antwort für Lambda-Funktionen implementiert wird, die Ereignisse aus einer SQS-Warteschlange empfangen. Die Funktion meldet die Batch-Elementfehler in der Antwort und signalisiert Lambda, diese Nachrichten später erneut zu versuchen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit [Serverless-Beispielen](#).

Melden von Fehlern bei SQS-Batchelementen mit Lambda unter Verwendung von PHP.

```
<?php

use Bref\Context\Context;
use Bref\Event\Sqs\SqsEvent;
use Bref\Event\Handler as StdHandler;
use Bref\Logger\StderrLogger;

require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';

class Handler implements StdHandler
{
    private StderrLogger $logger;
    public function __construct(StderrLogger $logger)
    {
        $this->logger = $logger;
    }

    /**
     * @throws JsonException
     * @throws \Bref\Event\InvalidLambdaEvent
     */
    public function handle(mixed $event, Context $context): array
    {
        $sqsEvent = new SqsEvent($event);
        $this->logger->info("Processing SQS records");
        $records = $sqsEvent->getRecords();

        $failedRecords = [];
        foreach ($records as $record) {
            try {
                // Assuming the SQS message is in JSON format
                $message = json_decode($record->getBody(), true);
                $this->logger->info(json_encode($message));
                // TODO: Implement your custom processing logic here
            } catch (Exception $e) {
                $this->logger->error($e->getMessage());
                // failed processing the record
                $failedRecords[] = $record->getMessageId();
            }
        }
        $totalRecords = count($records);
        $this->logger->info("Successfully processed $totalRecords SQS records");
    }
}
```



```
        // Format failures for the response
        $failures = array_map(
            fn(string $messageId) => ['itemIdentifier' => $messageId],
            $failedRecords
        );

        return [
            'batchItemFailures' => $failures
        ];
    }
}

$logger = new StderrLogger();
return new Handler($logger);

?>
```

Amazon-RDS-Beispiele mit SDK for PHP

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for PHP mit Amazon RDS verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- [Aktionen](#)

Aktionen

Erstellen einer DB-Instance.

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Amazon RDS-DB-Instance erstellen und warten, bis sie verfügbar ist.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;

$rdsClient = new Aws\Rds\RdsClient([
    'region' => 'us-east-2'
]);

$dbIdentifier = '<<{{db-identifier}}>>';
$dbClass = 'db.t2.micro';
$storage = 5;
$engine = 'MySQL';
$username = 'MyUser';
$password = 'MyPassword';

try {
    $result = $rdsClient->createDBInstance([
        'DBInstanceIdentifier' => $dbIdentifier,
        'DBInstanceClass' => $dbClass,
        'AllocatedStorage' => $storage,
        'Engine' => $engine,
        'MasterUsername' => $username,
        'MasterUserPassword' => $password,
    ]);
}
```


```
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [CreateDBInstance](#) in der AWS SDK for PHP -API-Referenz.

So erstellen Sie einen Snapshot einer DB-Instance

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen Snapshot einer Amazon RDS-DB-Instance erstellen.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;

$rdsClient = new Aws\Rds\RdsClient([
    'region' => 'us-east-2'
]);

$dbIdentifier = '<<{{db-identifier}}>>';
$snapshotName = '<<{{backup_2018_12_25}}>>';

try {
    $result = $rdsClient->createDBSnapshot([
        'DBInstanceIdentifier' => $dbIdentifier,
        'DBSnapshotIdentifier' => $snapshotName,
    ]);
}
```

```
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [CreateDBSnapshot](#) in der AWS SDK for PHP -API-Referenz.

Löschen einer DB-Instance

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Amazon RDS-DB-Instance löschen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;

//Create an RDSClient
$rdsClient = new Aws\Rds\RdsClient([
    'region' => 'us-east-1'
]);

$dbIdentifier = '<<{{db-identifier}}>>';

try {
    $result = $rdsClient->deleteDBInstance([
        'DBInstanceIdentifier' => $dbIdentifier,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
```

```
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DeleteDBInstance](#) in der API-Referenz zu AWS SDK for PHP .

Beschreiben von DB-Instances

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Amazon-RDS-DB-Instances beschreiben.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;

//Create an RDSClient
$rdsClient = new Aws\Rds\RdsClient([
    'region' => 'us-east-2'
]);

try {
    $result = $rdsClient->describeDBInstances();
    foreach ($result['DBInstances'] as $instance) {
        print('<p>DB Identifier: ' . $instance['DBInstanceIdentifier']);
        print('<br />Endpoint: ' . $instance['Endpoint']['Address']
            . ':' . $instance['Endpoint']['Port']);
        print('<br />Current Status: ' . $instance["DBInstanceStatus"]);
        print('</p>');
    }
    print(" Raw Result ");
}
```

```
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    echo $e->getMessage();
    echo "\n";
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DescribeDBInstances](#) in der API-Referenz zu AWS SDK for PHP .

Amazon S3-Beispiele mit SDK for PHP

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for PHP mit Amazon S3 verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Erste Schritte

Hello Amazon S3

Die folgenden Codebeispiele veranschaulichen die ersten Schritte mit Amazon S3.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
use Aws\S3\S3Client;
```

```
$client = new S3Client(['region' => 'us-west-2']);
$results = $client->listBuckets();
var_dump($results);
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListBuckets](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Themen

- [Aktionen](#)
- [Szenarien](#)

Aktionen

Ein Objekt von einem Bucket in einen anderen Bucket kopieren

Im folgenden Codebeispiel wird demonstriert, wie Sie ein S3-Objekt von einem Bucket in einen anderen kopieren.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

Einfache Kopie eines Objekts.

```
$s3client = new Aws\S3\S3Client(['region' => 'us-west-2']);

try {
    $folder = "copied-folder";
    $this->s3client->copyObject([
        'Bucket' => $this->bucketName,
        'CopySource' => "$this->bucketName/$fileName",
        'Key' => "$folder/$fileName-copy",
    ]);
    echo "Copied $fileName to $folder/$fileName-copy.\n";
}
```

```
    } catch (Exception $exception) {
        echo "Failed to copy $fileName with error: " . $exception->getMessage();
        exit("Please fix error with object copying before continuing.");
    }
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [CopyObject](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Erstellen eines -Buckets

Das folgende Codebeispiel zeigen, wie Sie einen S3 Bucket erstellen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

Erstellen Sie einen Bucket.

```
$s3client = new Aws\S3\S3Client(['region' => 'us-west-2']);

try {
    $this->s3client->createBucket([
        'Bucket' => $this->bucketName,
        'CreateBucketConfiguration' => ['LocationConstraint' => $region],
    ]);
    echo "Created bucket named: $this->bucketName \n";
} catch (Exception $exception) {
    echo "Failed to create bucket $this->bucketName with error: " .
    $exception->getMessage();
    exit("Please fix error with bucket creation before continuing.");
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [CreateBucket](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Einen leeren Bucket löschen

Im folgenden Codebeispiel wird demonstriert, wie Sie einen leeren S3 Bucket löschen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

Löschen Sie einen leeren Bucket.

```
$s3client = new Aws\S3\S3Client(['region' => 'us-west-2']);


try {
    $this->s3client->deleteBucket([
        'Bucket' => $this->bucketName,
    ]);
    echo "Deleted bucket $this->bucketName.\n";
} catch (Exception $exception) {
    echo "Failed to delete $this->bucketName with error: " . $exception-
    >getMessage();
    exit("Please fix error with bucket deletion before continuing.");
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DeleteBucket](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Mehrere Objekte löschen

Im folgenden Codebeispiel wird demonstriert, wie Sie mehrere Objekte aus einem S3 Bucket löschen.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

Löschen Sie eine Reihe von Objekten aus einer Schlüsselliste.

```
$s3client = new Aws\S3\S3Client(['region' => 'us-west-2']);

try {
    $objects = [];
    foreach ($contents['Contents'] as $content) {
        $objects[] = [
            'Key' => $content['Key'],
        ];
    }
    $this->s3client->deleteObjects([
        'Bucket' => $this->bucketName,
        'Delete' => [
            'Objects' => $objects,
        ],
    ]);
    $check = $this->s3client->listObjectsV2([
        'Bucket' => $this->bucketName,
    ]);
    if (count($check) <= 0) {
        throw new Exception("Bucket wasn't empty.");
    }
    echo "Deleted all objects and folders from $this->bucketName.\n";
} catch (Exception $exception) {
    echo "Failed to delete $fileName from $this->bucketName with error: " .
    $exception->getMessage();
    exit("Please fix error with object deletion before continuing.");
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DeleteObjects](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Ein Objekt aus einem Bucket abrufen

Im folgenden Codebeispiel wird veranschaulicht, wie Sie Daten aus einem Objekt in einem S3 Bucket lesen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

Rufen Sie ein Objekt ab.

```
$s3client = new Aws\S3\S3Client(['region' => 'us-west-2']);


try {
    $file = $this->s3client->getObject([
        'Bucket' => $this->bucketName,
        'Key' => $fileName,
    ]);
    $body = $file->get('Body');
    $body->rewind();
    echo "Downloaded the file and it begins with: {"$body->read(26)}.\n";
} catch (Exception $exception) {
    echo "Failed to download $fileName from $this->bucketName with error:
" . $exception->getMessage();
    exit("Please fix error with file downloading before continuing.");
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [GetObject](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Objekte in einem Bucket auflisten

Im folgenden Codebeispiel wird veranschaulicht, wie Sie Objekte in einem S3 Bucket auflisten.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

Listen Sie Objekte in einem Bucket auf.

```
$s3client = new Aws\S3\S3Client(['region' => 'us-west-2']);


try {
    $contents = $this->s3client->listObjectsV2([
        'Bucket' => $this->bucketName,
    ]);
    echo "The contents of your bucket are: \n";
    foreach ($contents['Contents'] as $content) {
        echo $content['Key'] . "\n";
    }
} catch (Exception $exception) {
    echo "Failed to list objects in $this->bucketName with error: " .
    $exception->getMessage();
    exit("Please fix error with listing objects before continuing.");
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListObjectsV2](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Ein Objekt in einen Bucket hochladen

Im folgenden Codebeispiel wird veranschaulicht, wie Sie ein Objekt in einen S3 Bucket hochladen.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

Laden Sie ein Objekt in einen Bucket hoch.

```
$s3client = new Aws\S3\S3Client(['region' => 'us-west-2']);

$fileName = __DIR__ . "/local-file-" . uniqid();
try {
    $this->s3client->putObject([
        'Bucket' => $this->bucketName,
        'Key' => $fileName,
        'SourceFile' => __DIR__ . '/testfile.txt'
    ]);
    echo "Uploaded $fileName to $this->bucketName.\n";
} catch (Exception $exception) {
    echo "Failed to upload $fileName with error: " . $exception-
    >getMessage();
    exit("Please fix error with file upload before continuing.");
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [PutObject](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .


Szenarien

Erste Schritte mit Buckets und Objekten

Wie das aussehen kann, sehen Sie am nachfolgenden Beispielcode:

- Erstellen Sie einen Bucket und laden Sie eine Datei in ihn hoch.
- Laden Sie ein Objekt aus einem Bucket herunter.
- Kopieren Sie ein Objekt in einen Unterordner eines Buckets.
- Listen Sie die Objekte in einem Bucket auf.
- Löschen Sie die Bucket-Objekte und den Bucket.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
echo("\n");
echo("-----\n");
print("Welcome to the Amazon S3 getting started demo using PHP!\n");
echo("-----\n");

$region = 'us-west-2';

$this->s3client = new S3Client([
    'region' => $region,
]);
/* Inline declaration example
$s3client = new Aws\S3\S3Client(['region' => 'us-west-2']);
*/

$this->bucketName = "doc-example-bucket-" . uniqid();

try {
    $this->s3client->createBucket([
        'Bucket' => $this->bucketName,
        'CreateBucketConfiguration' => ['LocationConstraint' => $region],
    ]);
    echo "Created bucket named: $this->bucketName \n";
} catch (Exception $exception) {
    echo "Failed to create bucket $this->bucketName with error: " .
    $exception->getMessage();
    exit("Please fix error with bucket creation before continuing.");
}

$fileName = __DIR__ . "/local-file-" . uniqid();
try {
    $this->s3client->putObject([
        'Bucket' => $this->bucketName,
        'Key' => $fileName,
        'SourceFile' => __DIR__ . '/testfile.txt'
```

```
    ]);
    echo "Uploaded $fileName to $this->bucketName.\n";
} catch (Exception $exception) {
    echo "Failed to upload $fileName with error: " . $exception-
>getMessage();
    exit("Please fix error with file upload before continuing.");
}

try {
    $file = $this->s3client->getObject([
        'Bucket' => $this->bucketName,
        'Key' => $fileName,
    ]);
    $body = $file->get('Body');
    $body->rewind();
    echo "Downloaded the file and it begins with: {$body->read(26)}.\n";
} catch (Exception $exception) {
    echo "Failed to download $fileName from $this->bucketName with error:
" . $exception->getMessage();
    exit("Please fix error with file downloading before continuing.");
}

try {
    $folder = "copied-folder";
    $this->s3client->copyObject([
        'Bucket' => $this->bucketName,
        'CopySource' => "$this->bucketName/$fileName",
        'Key' => "$folder/$fileName-copy",
    ]);
    echo "Copied $fileName to $folder/$fileName-copy.\n";
} catch (Exception $exception) {
    echo "Failed to copy $fileName with error: " . $exception->getMessage();
    exit("Please fix error with object copying before continuing.");
}

try {
    $contents = $this->s3client->listObjectsV2([
        'Bucket' => $this->bucketName,
    ]);
    echo "The contents of your bucket are: \n";
    foreach ($contents['Contents'] as $content) {
        echo $content['Key'] . "\n";
    }
} catch (Exception $exception) {
```

```
        echo "Failed to list objects in $this->bucketName with error: " .
    $exception->getMessage();
        exit("Please fix error with listing objects before continuing.");
    }

    try {
        $objects = [];
        foreach ($contents['Contents'] as $content) {
            $objects[] = [
                'Key' => $content['Key'],
            ];
        }
        $this->s3client->deleteObjects([
            'Bucket' => $this->bucketName,
            'Delete' => [
                'Objects' => $objects,
            ],
        ]);
        $check = $this->s3client->listObjectsV2([
            'Bucket' => $this->bucketName,
        ]);
        if (count($check) <= 0) {
            throw new Exception("Bucket wasn't empty.");
        }
        echo "Deleted all objects and folders from $this->bucketName.\n";
    } catch (Exception $exception) {
        echo "Failed to delete $fileName from $this->bucketName with error: " .
    $exception->getMessage();
        exit("Please fix error with object deletion before continuing.");
    }

    try {
        $this->s3client->deleteBucket([
            'Bucket' => $this->bucketName,
        ]);
        echo "Deleted bucket $this->bucketName.\n";
    } catch (Exception $exception) {
        echo "Failed to delete $this->bucketName with error: " . $exception-
    >getMessage();
        exit("Please fix error with bucket deletion before continuing.");
    }

    echo "Successfully ran the Amazon S3 with PHP demo.\n";
```


- API-Details finden Sie in den folgenden Themen der AWS SDK for PHP -API-Referenz.
 - [CopyObject](#)
 - [CreateBucket](#)
 - [DeleteBucket](#)
 - [DeleteObjects](#)
 - [GetObject](#)
 - [ListObjectsV2](#)
 - [PutObject](#)

Amazon SNS-Beispiele mit SDK for PHP

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for PHP mit Amazon SNS verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen


- [Aktionen](#)
- [Serverless-Beispiele](#)

Aktionen

Überprüfen, ob eine Telefonnummer den Empfang abgemeldet ist

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie überprüfen können, ob eine Telefonnummer den Empfang von Amazon SNS-Nachrichten deaktiviert hat.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;

/**
 * Indicates whether the phone number owner has opted out of receiving SMS messages
 * from your AWS SNS account.
 *
 * This code expects that you have AWS credentials set up per:
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-php/v3/developer-guide/guide_credentials.html
 */

$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$phone = '+1XXX5550100';


try {
    $result = $SnSClient->checkIfPhoneNumberIsOptedOut([
        'phoneNumber' => $phone,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

- Weitere Informationen finden Sie im [AWS SDK for PHP -Entwicklerhandbuch](#).
- Weitere API-Informationen finden Sie unter [CheckIfPhoneNumbersOptedOut](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Bestätigen, dass der Eigentümer eines Endpunkts Nachrichten empfangen möchte

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie bestätigt wird, dass der Besitzer eines Endpunkts Amazon SNS-Nachrichten empfangen möchte, indem das Token validiert wird, das von einer früheren Abonnementaktion an den Endpunkt gesendet wurde.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;

/**
 * Verifies an endpoint owner's intent to receive messages by
 * validating the token sent to the endpoint by an earlier Subscribe action.
 *
 * This code expects that you have AWS credentials set up per:
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-php/v3/developer-guide/guide_credentials.html
 */

$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$subscription_token = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic:123456-
abcd-12ab-1234-12ba3dc1234a';
$topic = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic';
```

```
try {
    $result = $SnsClient->confirmSubscription([
        'Token' => $subscription_token,
        'TopicArn' => $topic,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ConfirmSubscription](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Erstellen eines Themas

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie ein Amazon SNS-Thema erstellen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;

/**
 * Create a Simple Notification Service topics in your AWS account at the requested
 * region.
 *
 * This code expects that you have AWS credentials set up per:
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-php/v3/developer-guide/guide_credentials.html
```

```
*/

$SnSclient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$topicname = 'myTopic';

try {
    $result = $SnSclient->createTopic([
        'Name' => $topicname,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

- Weitere Informationen finden Sie im [AWS SDK for PHP -Entwicklerhandbuch](#).
- Weitere API-Informationen finden Sie unter [CreateTopic](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Löschen von Abonnements

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie ein Amazon SNS-Abonnement löschen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
```

```
use Aws\Sns\SnsClient;

/**
 * Deletes a subscription to an Amazon SNS topic.
 *
 * This code expects that you have AWS credentials set up per:
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-php/v3/developer-guide/guide_credentials.html
 */

$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$subscription = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MySubscription';


try {
    $result = $SnSClient->unsubscribe([
        'SubscriptionArn' => $subscription,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

- Weitere Informationen finden Sie im [AWS SDK for PHP -Entwicklerhandbuch](#).
- Details zu API finden Sie unter [Abmelden](#) in der AWS SDK for PHP -API-Referenz.

Löschen eines Themas

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie ein Amazon SNS-Thema und alle Abonnements für dieses Thema löschen.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;

/**
 * Deletes an SNS topic and all its subscriptions.
 *
 * This code expects that you have AWS credentials set up per:
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-php/v3/developer-guide/guide_credentials.html
 */

$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$topic = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic';

try {
    $result = $SnSClient->deleteTopic([
        'TopicArn' => $topic,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [DeleteTopic](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Abrufen der Eigenschaften eines Themas

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie die Eigenschaften eines Amazon SNS-Themas abrufen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$topic = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic';

try {
    $result = $SnSClient->getTopicAttributes([
        'TopicArn' => $topic,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [GetTopicAttributes](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Abrufen der Einstellungen für das Senden von SMS-Nachrichten

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie die Einstellungen für das Senden von Amazon SNS-SMS-Nachrichten abrufen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;

/**
 * Get the type of SMS Message sent by default from the AWS SNS service.
 *
 * This code expects that you have AWS credentials set up per:
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-php/v3/developer-guide/guide_credentials.html
 */

$SnsClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

try {
    $result = $SnsClient->getSMSAttributes([
        'attributes' => ['DefaultSMSType'],
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

- Weitere Informationen finden Sie im [AWS SDK for PHP -Entwicklerhandbuch](#).
- Details zu API finden Sie unter [GetSMSAttributes](#) in der AWS SDK for PHP -API-Referenz.

Auflisten abgemeldeter Telefonnummern

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Telefonnummern aufgelistet werden, die vom Empfang von Amazon SNS-Nachrichten abgemeldet wurden.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;

/**
 * Returns a list of phone numbers that are opted out of receiving SMS messages from
 * your AWS SNS account.
 *
 * This code expects that you have AWS credentials set up per:
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-php/v3/developer-guide/guide_credentials.html
 */

$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

try {
    $result = $SnSClient->listPhoneNumbersOptedOut();
    var_dump($result);
}
```

```
} catch (AwsException $e) {  
    // output error message if fails  
    error_log($e->getMessage());  
}
```

- Weitere Informationen finden Sie im [AWS SDK for PHP -Entwicklerhandbuch](#).
- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListPhoneNumbersOptedOut](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Listen der Abonnenten eines Themas

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie die Liste der Abonnenten eines Amazon SNS-Themas abrufen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require 'vendor/autoload.php';  
  
use Aws\Exception\AwsException;  
use Aws\Sns\SnsClient;  
  
/**  
 * Returns a list of Amazon SNS subscriptions in the requested region.  
 *  
 * This code expects that you have AWS credentials set up per:  
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-php/v3/developer-guide/guide_credentials.html  
 */  
  
$SnsClient = new SnsClient([  
    'profile' => 'default',  
    'region' => 'us-east-1',  
    'version' => '2010-03-31'
```

```
]);

try {
    $result = $SnSClient->listSubscriptions();
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListSubscriptions](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Auflisten von Themen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Amazon SNS-Themen auflisten.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;

/**
 * Returns a list of the requester's topics from your AWS SNS account in the region
 * specified.
 *
 * This code expects that you have AWS credentials set up per:
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-php/v3/developer-guide/guide_credentials.html
 */
```

```
$SnSclient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

try {
    $result = $SnSclient->listTopics();
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [ListTopics](#) in der APIAWS SDK for PHP -Referenz für .

Veröffentlichen einer SMS-Nachricht

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie SMS-Nachrichten mit Amazon SNS veröffentlicht werden.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;

/**
 * Sends a text message (SMS message) directly to a phone number using Amazon SNS.
 *
 * This code expects that you have AWS credentials set up per:
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-php/v3/developer-guide/guide_credentials.html
```

```
*/

$SnSclient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$message = 'This message is sent from a Amazon SNS code sample.';
$phone = '+1XXX5550100';

try {
    $result = $SnSclient->publish([
        'Message' => $message,
        'PhoneNumber' => $phone,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

- Weitere Informationen finden Sie im [AWS SDK for PHP -Entwicklerhandbuch](#).
- Details zu API finden Sie unter [Veröffentlichen](#) in der AWS SDK for PHP -API-Referenz.

Veröffentlichung für ein Thema

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Nachrichten in einem Amazon SNS-Thema veröffentlicht werden.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require 'vendor/autoload.php';
```

```
use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;

/**
 * Sends a message to an Amazon SNS topic.
 *
 * This code expects that you have AWS credentials set up per:
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-php/v3/developer-guide/guide_credentials.html
 */

$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$message = 'This message is sent from a Amazon SNS code sample.';
$topic = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic';

try {
    $result = $SnSClient->publish([
        'Message' => $message,
        'TopicArn' => $topic,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

- Weitere Informationen finden Sie im [AWS SDK for PHP -Entwicklerhandbuch](#).
- Details zu API finden Sie unter [Veröffentlichen](#) in der AWS SDK for PHP -API-Referenz.

Festlegen der Standardeinstellungen für das Senden von SMS-Nachrichten

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie die Standardeinstellungen für das Senden von SMS-Nachrichten mit Amazon SNS festlegen.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);


try {
    $result = $SnSClient->SetSMSAttributes([
        'attributes' => [
            'DefaultSMSType' => 'Transactional',
        ],
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

- Weitere Informationen finden Sie im [AWS SDK for PHP -Entwicklerhandbuch](#).
- Details zu API finden Sie unter [SetSMSAttributes](#) in der AWS SDK for PHP -API-Referenz.

Festlegen von Themenattributen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Amazon SNS-Themenattribute festlegen.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;

/**
 * Configure the message delivery status attributes for an Amazon SNS Topic.
 *
 * This code expects that you have AWS credentials set up per:
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-php/v3/developer-guide/guide_credentials.html
 */

$SnsClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);
$attribute = 'Policy | DisplayName | DeliveryPolicy';
$value = 'First Topic';
$topic = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic';

try {
    $result = $SnsClient->setTopicAttributes([
        'AttributeName' => $attribute,
        'AttributeValue' => $value,
        'TopicArn' => $topic,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter [SetTopicAttributes](#) in der APIAWS SDK for PHP - Referenz für .

Abonnieren eines Endpunkts für ein Thema

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen HTTP- oder HTTPS-Endpunkt abonnieren, damit er Benachrichtigungen von einem Amazon SNS-Thema erhält.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;

/**
 * Prepares to subscribe an endpoint by sending the endpoint a confirmation message.
 *
 * This code expects that you have AWS credentials set up per:
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-php/v3/developer-guide/guide_credentials.html
 */

$SnsClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$protocol = 'https';
$endpoint = 'https://';
$topic = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic';
```

```
try {
    $result = $SnsClient->subscribe([
        'Protocol' => $protocol,
        'Endpoint' => $endpoint,
        'ReturnSubscriptionArn' => true,
        'TopicArn' => $topic,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```

- Details zu API finden Sie unter [Abonnieren](#) in der AWS SDK for PHP -API-Referenz.

Abonnieren einer E-Mail-Adresse für ein Thema

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine E-Mail-Adresse für ein Amazon SNS-Thema abonnieren.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das [AWS -Code-Beispiel-Repository](#) einrichten und ausführen.

```
require 'vendor/autoload.php';

use Aws\Exception\AwsException;
use Aws\Sns\SnsClient;

/**
 * Prepares to subscribe an endpoint by sending the endpoint a confirmation message.
 *
 * This code expects that you have AWS credentials set up per:
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-php/v3/developer-guide/guide_credentials.html
```

```
*/

$SnSClient = new SnsClient([
    'profile' => 'default',
    'region' => 'us-east-1',
    'version' => '2010-03-31'
]);

$protocol = 'email';
$endpoint = 'sample@example.com';
$topic = 'arn:aws:sns:us-east-1:111122223333:MyTopic';

try {
    $result = $SnSClient->subscribe([
        'Protocol' => $protocol,
        'Endpoint' => $endpoint,
        'ReturnSubscriptionArn' => true,
        'TopicArn' => $topic,
    ]);
    var_dump($result);
} catch (AwsException $e) {
    // output error message if fails
    error_log($e->getMessage());
}
```


- Details zu API finden Sie unter [Abonnieren](#) in der AWS SDK for PHP -API-Referenz.

Serverless-Beispiele

Eine Lambda-Funktion über einen Amazon-SNS-Trigger aufrufen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Lambda-Funktion implementiert wird, die ein Ereignis empfängt, das durch den Empfang von Nachrichten von einem SNS-Thema ausgelöst wird. Die Funktion ruft die Nachrichten aus dem Ereignisparameter ab und protokolliert den Inhalt jeder Nachricht.

SDK für PHP

 Note

Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit [Serverless-Beispielen](#).

Nutzen eines SNS-Ereignisses mit Lambda unter Verwendung von PHP

```
<?php

/*
Since native PHP support for AWS Lambda is not available, we are utilizing Bref's
PHP functions runtime for AWS Lambda.
For more information on Bref's PHP runtime for Lambda, refer to: https://bref.sh/
docs/runtimes/function

Another approach would be to create a custom runtime.
A practical example can be found here: https://aws.amazon.com/blogs/apn/aws-lambda-
custom-runtime-for-php-a-practical-example/
*/

// Additional composer packages may be required when using Bref or any other PHP
functions runtime.
// require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';

return function ($event, $context) {
    foreach ($event["Records"] as $record) {
        processMessage($record);
    }
    echo "Done!" . PHP_EOL;
};

function processMessage($record)
{
    try {
        $message = $record['Sns']['Message'];
        echo "Processed Message: {$message}" . PHP_EOL;
    } catch (Exception $e) {
        echo "Error occured: {$e->getMessage()}" . PHP_EOL;
        throw $e;
    }
}
```

```
}
```

Amazon SQS-Beispiele mit SDK for PHP

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for PHP mit Amazon SQS verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- [Serverless-Beispiele](#)

Serverless-Beispiele

Aufrufen einer Lambda-Funktion über einen Amazon-SQS-Auslöser

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Lambda-Funktion implementiert wird, die ein Ereignis empfängt, das durch den Empfang von Nachrichten aus einer SQS-Warteschlange ausgelöst wird. Die Funktion ruft die Nachrichten aus dem Ereignisparameter ab und protokolliert den Inhalt jeder Nachricht.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit [Serverless-Beispielen](#).

Nutzen eines SQS-Ereignisses mit Lambda unter Verwendung von PHP.

```
<?php

# using bref/bref and bref/logger for simplicity

use Bref\Context\Context;
use Bref\Event\InvalidLambdaEvent;
use Bref\Event\Sqs\SqsEvent;
use Bref\Event\Sqs\SqsHandler;
use Bref\Logger\StderrLogger;

require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';

class Handler extends SqsHandler
{
    private StderrLogger $logger;
    public function __construct(StderrLogger $logger)
    {
        $this->logger = $logger;
    }

    /**
     * @param SqsEvent $event
     * @param Context $context
     * @return void
     * @throws InvalidLambdaEvent
     */
    public function handleSqs(SqsEvent $event, Context $context): void
    {
        try {
            foreach ($event->getRecords() as $record) {
                $body = $record->getBody();
                // TODO: Do interesting work based on the new message
            }
        } catch (InvalidLambdaEvent $e) {
            $this->logger->error($e->getMessage());
            throw $e;
        }
    }
}

$logger = new StderrLogger();
return new Handler($logger);
```

Melden von Batch-Elementfehlern für Lambda-Funktionen mit einem Amazon-SQS-Auslöser

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine partielle Batch-Antwort für Lambda-Funktionen implementiert wird, die Ereignisse aus einer SQS-Warteschlange empfangen. Die Funktion meldet die Batch-Elementfehler in der Antwort und signalisiert Lambda, diese Nachrichten später erneut zu versuchen.

SDK für PHP

Note

Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit [Serverless-Beispielen](#).

Melden von Fehlern bei SQS-Batchelementen mit Lambda unter Verwendung von PHP.

```
<?php

use Bref\Context\Context;
use Bref\Event\Sqs\SqsEvent;
use Bref\Event\Handler as StdHandler;
use Bref\Logger\StderrLogger;

require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';

class Handler implements StdHandler
{
    private StderrLogger $logger;
    public function __construct(StderrLogger $logger)
    {
        $this->logger = $logger;
    }

    /**
     * @throws JsonException
     * @throws \Bref\Event\InvalidLambdaEvent
     */
    public function handle(mixed $event, Context $context): array
```



```
{
    $sqsEvent = new SqsEvent($event);
    $this->logger->info("Processing SQS records");
    $records = $sqsEvent->getRecords();

    $failedRecords = [];
    foreach ($records as $record) {
        try {
            // Assuming the SQS message is in JSON format
            $message = json_decode($record->getBody(), true);
            $this->logger->info(json_encode($message));
            // TODO: Implement your custom processing logic here
        } catch (Exception $e) {
            $this->logger->error($e->getMessage());
            // failed processing the record
            $failedRecords[] = $record->getMessageId();
        }
    }
    $totalRecords = count($records);
    $this->logger->info("Successfully processed $totalRecords SQS records");

    // Format failures for the response
    $failures = array_map(
        fn(string $messageId) => ['itemIdentifier' => $messageId],
        $failedRecords
    );

    return [
        'batchItemFailures' => $failures
    ];
}

$logger = new StderrLogger();
return new Handler($logger);

?>
```

Serviceübergreifende Beispiele mit SDK for PHP

Die folgenden Beispielanwendungen verwenden die AWS SDK for PHP , um über mehrere hinweg zu arbeiten AWS-Services.

Serviceübergreifende Beispiele zielen auf eine fortgeschrittene Erfahrung ab, die Ihnen beim Erstellen von Anwendungen hilft.

Beispiele

- [Eine Anwendung für Foto-Asset-Management erstellen, mit der Benutzer Fotos mithilfe von Labels verwalten können](#)
- [Erstellen eines Trackers für Aurora-Serverless-Arbeitsaufgaben](#)

Eine Anwendung für Foto-Asset-Management erstellen, mit der Benutzer Fotos mithilfe von Labels verwalten können

SDK für PHP

Zeigt, wie eine Anwendung zur Verwaltung von Fotobeständen entwickelt wird, die mithilfe von Amazon Rekognition Labels in Bildern erkennt und sie für einen späteren Abruf speichert.

Vollständiger Quellcode und Anweisungen zum Einrichten und Ausführen finden Sie im vollständigen Beispiel auf [GitHub](#).

Einen tiefen Einblick in den Ursprung dieses Beispiels finden Sie im Beitrag in der [AWS - Community](#).

In diesem Beispiel verwendete Dienste

- API Gateway
- DynamoDB
- Lambda
- Amazon Rekognition
- Amazon S3
- Amazon SNS

Erstellen eines Trackers für Aurora-Serverless-Arbeitsaufgaben

SDK für PHP

Zeigt, wie Sie mit einer Webanwendung erstellen AWS SDK for PHP, die Arbeitselemente in einer Amazon-RDS-Datenbank verfolgt und Berichte mithilfe von Amazon Simple Email Service

(Amazon SES) per E-Mail sendet. In diesem Beispiel wird ein mit React.js erstelltes Frontend verwendet, um mit einem RESTful-PHP-Backend zu interagieren.

- Integrieren Sie eine React.js-Webanwendung in - AWS Services.
- In einer Amazon-RDS-Tabelle können Sie Elemente auflisten, aktualisieren und löschen.
- Senden Sie einen E-Mail-Bericht über gefilterte Arbeitselemente mit Amazon SES.
- Stellen Sie Beispielressourcen mit dem enthaltenen AWS CloudFormation Skript bereit und verwalten Sie sie.

Vollständiger Quellcode und Anweisungen zum Einrichten und Ausführen finden Sie im vollständigen Beispiel auf [GitHub](#).

In diesem Beispiel verwendete Dienste

- Aurora
- Amazon RDS
- Amazon RDS Data Service
- Amazon SES

Sicherheit für AWS SDK for PHP

Cloud-Sicherheit genießt bei Amazon Web Services (AWS) höchste Priorität. Als AWS -Kunde profitieren Sie von einer Rechenzentrums- und Netzwerkarchitektur, die zur Erfüllung der Anforderungen von Organisationen entwickelt wurden, für die Sicherheit eine kritische Bedeutung hat. Sicherheit ist eine geteilte Verantwortung zwischen AWS und Ihnen. Im [Modell der übergreifenden Verantwortlichkeit](#) wird Folgendes mit „Sicherheit der Cloud“ bzw. „Sicherheit in der Cloud“ umschrieben:

Sicherheit der Cloud – AWS ist verantwortlich für den Schutz der Infrastruktur, die alle in der AWS Cloud angebotenen Services ausführt, und für die Bereitstellung von Services, die Sie sicher nutzen können. Unsere Sicherheitsverantwortung hat bei höchster Priorität AWS, und die Effektivität unserer Sicherheit wird regelmäßig von externen Prüfern im Rahmen der [AWS -Compliance-Programme](#) getestet und überprüft.

Sicherheit in der Cloud – Ihre Verantwortung wird durch den AWS Service bestimmt, den Sie verwenden, sowie durch andere Faktoren wie die Vertraulichkeit Ihrer Daten, die Anforderungen Ihrer Organisation und die geltenden Gesetze und Vorschriften.

Themen

- [Datenschutz in AWS SDK for PHP](#)
- [Identitäts- und Zugriffsverwaltung](#)
- [Compliance-Validierung für dieses AWS Produkt oder diesen Service](#)
- [Ausfallsicherheit für dieses AWS Produkt oder diesen Service](#)
- [Infrastruktursicherheit für dieses AWS Produkt oder diesen Service](#)
- [Migration des Amazon S3-Verschlüsselungsclients](#)

Datenschutz in AWS SDK for PHP

Das AWS [Modell der geteilten Verantwortung](#)Modell gilt für den Datenschutz in . Wie in diesem Modell beschrieben, AWS ist für den Schutz der globalen Infrastruktur verantwortlich, die alle ausführt AWS Cloud. Sie sind dafür verantwortlich, die Kontrolle über Ihre in dieser Infrastruktur gehosteten Inhalte zu behalten. Sie sind auch für die Sicherheitskonfiguration und die Verwaltungsaufgaben für die von Ihnen verwendeten AWS-Services verantwortlich. Weitere Informationen zum Datenschutz

finden Sie unter [Häufig gestellte Fragen zum Datenschutz](#). Informationen zum Datenschutz in Europa finden Sie im Blog-Beitrag [AWS -Modell der geteilten Verantwortung und in der DSGVO](#) im AWS - Sicherheitsblog.

Aus Datenschutzgründen empfehlen wir Ihnen, -Anmeldeinformationen zu schützen AWS-Konto und einzelne Benutzer mit AWS IAM Identity Center oder AWS Identity and Access Management (IAM) einzurichten. So erhält jeder Benutzer nur die Berechtigungen, die zum Durchführen seiner Aufgaben erforderlich sind. Außerdem empfehlen wir, die Daten mit folgenden Methoden schützen:

- Verwenden Sie für jedes Konto die Multi-Faktor Authentifizierung (MFA).
- Verwenden Sie SSL/TLS für die Kommunikation mit - AWS Ressourcen. Wir benötigen TLS 1.2 und empfehlen TLS 1.3.
- Richten Sie die API- und Benutzeraktivitätsprotokollierung mit ein AWS CloudTrail.
- Verwenden Sie AWS Verschlüsselungslösungen zusammen mit allen Standardsicherheitskontrollen in AWS-Services.
- Verwenden Sie erweiterte verwaltete Sicherheitsservices wie Amazon Macie, die dabei helfen, in Amazon S3 gespeicherte persönliche Daten zu erkennen und zu schützen.
- Wenn Sie für den Zugriff auf AWS über eine Befehlszeilenschnittstelle oder eine API FIPS-140-2-validierte kryptografische Module benötigen, verwenden Sie einen FIPS-Endpunkt. Weitere Informationen über verfügbare FIPS-Endpunkte finden Sie unter [Federal Information Processing Standard \(FIPS\) 140-2](#).

Wir empfehlen dringend, in Freitextfeldern, z. B. im Feld Name, keine vertraulichen oder sensiblen Informationen wie die E-Mail-Adressen Ihrer Kunden einzugeben. Dies gilt auch, wenn Sie mit AWS SDK for PHP oder anderen AWS-Services über die Konsole, API AWS CLI oder AWS SDKs arbeiten. Alle Daten, die Sie in Tags oder Freitextfelder eingeben, die für Namen verwendet werden, können für Abrechnungs- oder Diagnoseprotokolle verwendet werden. Wenn Sie eine URL für einen externen Server bereitstellen, empfehlen wir dringend, keine Anmeldeinformationen zur Validierung Ihrer Anforderung an den betreffenden Server in die URL einzuschließen.

Identitäts- und Zugriffsverwaltung

AWS Identity and Access Management (IAM) ist ein AWS-Service , mit dem ein Administrator den Zugriff auf - AWS Ressourcen sicher steuern kann. IAM-Administratoren steuern, wer für die Nutzung von - AWS Ressourcen authentifiziert (angemeldet) und autorisiert (im Besitz von Berechtigungen) werden kann. IAM ist ein AWS-Service , den Sie ohne zusätzliche Kosten verwenden können.

Themen

- [Zielgruppe](#)
- [Authentifizierung mit Identitäten](#)
- [Verwalten des Zugriffs mit Richtlinien](#)
- [Funktionsweise AWS-Services von mit IAM](#)
- [Fehlerbehebung für AWS Identität und Zugriff](#)

Zielgruppe

Wie Sie AWS Identity and Access Management (IAM) verwenden, unterscheidet sich je nach Ihrer Arbeit in AWS.

Service-Benutzer – Wenn Sie AWS-Services zur Ausführung von Aufgaben verwenden, stellt Ihnen Ihr Administrator die Anmeldeinformationen und Berechtigungen bereit, die Sie benötigen. Wenn Sie für Ihre Arbeit weitere AWS Funktionen ausführen, benötigen Sie möglicherweise zusätzliche Berechtigungen. Wenn Sie die Funktionsweise der Zugriffskontrolle nachvollziehen, wissen Sie bereits, welche Berechtigungen Sie von Ihrem Administrator anzufordern müssen. Wenn Sie nicht auf ein Feature in zugreifen können AWS, finden Sie weitere Informationen unter [Fehlerbehebung für AWS Identität und Zugriff](#) oder im Benutzerhandbuch des von AWS-Service Ihnen verwendeten .

Service-Administrator – Wenn Sie in Ihrem Unternehmen für AWS Ressourcen verantwortlich sind, haben Sie wahrscheinlich vollständigen Zugriff auf AWS. Es ist Ihre Aufgabe, zu bestimmen, auf welche AWS Funktionen und Ressourcen Ihre Service-Benutzer zugreifen sollen. Sie müssen dann Anträge an Ihren IAM-Administrator stellen, um die Berechtigungen Ihrer Servicenutzer zu ändern. Lesen Sie die Informationen auf dieser Seite, um die Grundkonzepte von IAM nachzuvollziehen. Weitere Informationen darüber, wie Ihr Unternehmen IAM mit verwenden kann AWS, finden Sie im Benutzerhandbuch der , die AWS-Service Sie verwenden.

IAM-Administrator: Wenn Sie als IAM-Administrator fungieren, sollten Sie Einzelheiten dazu kennen, wie Sie Richtlinien zur Verwaltung des Zugriffs auf AWS verfassen können. Beispiele für AWS identitätsbasierte Richtlinien, die Sie in IAM verwenden können, finden Sie im Benutzerhandbuch der , die AWS-Service Sie verwenden.

Authentifizierung mit Identitäten

Die Authentifizierung ist die Art und Weise, wie Sie sich AWS mit Ihren Identitätsdaten bei anmelden. Sie müssen als Root-Benutzer des AWS-Kontos, als IAM-Benutzer oder durch Übernahme einer IAM-Rolle authentifiziert (bei angemeldet AWS) sein.

Sie können sich bei AWS als Verbundidentität anmelden, indem Sie Anmeldeinformationen verwenden, die über eine Identitätsquelle bereitgestellt werden. AWS IAM Identity Center (IAM Identity Center)-Benutzer, die Single-Sign-On-Authentifizierung Ihres Unternehmens und Ihre Google- oder Facebook-Anmeldeinformationen sind Beispiele für Verbundidentitäten. Wenn Sie sich als Verbundidentität anmelden, hat der Administrator vorher mithilfe von IAM-Rollen einen Identitätsverbund eingerichtet. Wenn Sie AWS über einen Verbund auf zugreifen, übernehmen Sie indirekt eine Rolle.

Je nachdem, um welchen Benutzertyp es sich handelt, können Sie sich bei der AWS Management Console oder im - AWS Zugriffsportal anmelden. Weitere Informationen zur Anmeldung bei AWS finden Sie unter [So melden Sie sich bei Ihrem an AWS-Konto](#) im AWS-Anmeldung - Benutzerhandbuch.

Wenn Sie AWS programmgesteuert auf zugreifen, AWS stellt ein Software Development Kit (SDK) und eine Befehlszeilenschnittstelle (Command Line Interface, CLI) bereit, um Ihre Anforderungen mithilfe Ihrer Anmeldeinformationen kryptografisch zu signieren. Wenn Sie keine AWS Tools verwenden, müssen Sie Anforderungen selbst signieren. Weitere Informationen zur Verwendung der empfohlenen Methode zum eigenständigen Signieren von Anforderungen finden Sie unter [Signieren von AWS API-Anforderungen](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

Unabhängig von der verwendeten Authentifizierungsmethode müssen Sie möglicherweise zusätzliche Sicherheitsinformationen angeben. empfiehlt beispielsweise, AWS Multi-Faktor-Authentifizierung (MFA) zu verwenden, um die Sicherheit Ihres Kontos zu erhöhen. Weitere Informationen finden Sie unter [Multi-Faktor-Authentifizierung](#) im AWS IAM Identity Center - Benutzerhandbuch und [Verwenden der Multi-Faktor-Authentifizierung \(MFA\) in AWS](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

AWS-Konto Root-Benutzer

Wenn Sie ein erstellen AWS-Konto, beginnen Sie mit einer Anmeldeidentität, die vollständigen Zugriff auf alle AWS-Services und Ressourcen im Konto hat. Diese Identität wird als AWS-Konto Root-Benutzer bezeichnet und Sie melden sich mit der E-Mail-Adresse und dem Passwort an, mit denen Sie das Konto erstellt haben. Wir raten ausdrücklich davon ab, den Root-Benutzer für

Alltagsaufgaben zu verwenden. Schützen Sie Ihre Root-Benutzer-Anmeldeinformationen und verwenden Sie diese, um die Aufgaben auszuführen, die nur der Root-Benutzer ausführen kann. Eine vollständige Liste der Aufgaben, für die Sie sich als Root-Benutzer anmelden müssen, finden Sie unter [Aufgaben, die Root-Benutzer-Anmeldeinformationen erfordern](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

Verbundidentität

Fordern Sie als bewährte Methode menschliche Benutzer, einschließlich Benutzer, die Administratorzugriff benötigen, auf, den Verbund mit einem Identitätsanbieter zu verwenden, um AWS-Services mithilfe temporärer Anmeldeinformationen auf zuzugreifen.

Eine Verbundidentität ist ein Benutzer aus Ihrem Unternehmensbenutzerverzeichnis, ein Web-Identitätsanbieter, die AWS Directory Service, das Identity-Center-Verzeichnis oder jeder Benutzer, der mit AWS-Services Anmeldeinformationen auf zugreift, die über eine Identitätsquelle bereitgestellt werden. Wenn Verbundidentitäten auf zugreifen AWS-Konten, übernehmen sie Rollen und die Rollen stellen temporäre Anmeldeinformationen bereit.

Für die zentrale Zugriffsverwaltung empfehlen wir Ihnen, AWS IAM Identity Center zu verwenden. Sie können Benutzer und Gruppen in IAM Identity Center erstellen oder eine Verbindung zu einer Gruppe von Benutzern und Gruppen in Ihrer eigenen Identitätsquelle herstellen und synchronisieren, um sie für alle Ihre AWS-Konten und Anwendungen zu verwenden. Informationen zu IAM Identity Center finden Sie unter [Was ist IAM Identity Center?](#) im AWS IAM Identity Center -Benutzerhandbuch.

IAM-Benutzer und -Gruppen

Ein [IAM-Benutzer](#) ist eine Identität in Ihrem AWS-Konto mit bestimmten Berechtigungen für eine einzelne Person oder Anwendung. Wenn möglich, empfehlen wir, temporäre Anmeldeinformationen zu verwenden, anstatt IAM-Benutzer zu erstellen, die langfristige Anmeldeinformationen wie Passwörter und Zugriffsschlüssel haben. Bei speziellen Anwendungsfällen, die langfristige Anmeldeinformationen mit IAM-Benutzern erfordern, empfehlen wir jedoch, die Zugriffsschlüssel zu rotieren. Weitere Informationen finden Sie unter [Regelmäßiges Rotieren von Zugriffsschlüsseln für Anwendungsfälle, die langfristige Anmeldeinformationen erfordern](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

Eine [IAM-Gruppe](#) ist eine Identität, die eine Sammlung von IAM-Benutzern angibt. Sie können sich nicht als Gruppe anmelden. Mithilfe von Gruppen können Sie Berechtigungen für mehrere Benutzer gleichzeitig angeben. Gruppen vereinfachen die Verwaltung von Berechtigungen, wenn es zahlreiche Benutzer gibt. Sie könnten beispielsweise einer Gruppe mit dem Namen IAMAdmins Berechtigungen zum Verwalten von IAM-Ressourcen erteilen.

Benutzer unterscheiden sich von Rollen. Ein Benutzer ist einer einzigen Person oder Anwendung eindeutig zugeordnet. Eine Rolle kann von allen Personen angenommen werden, die sie benötigen. Benutzer besitzen dauerhafte Anmeldeinformationen. Rollen stellen temporäre Anmeldeinformationen bereit. Weitere Informationen finden Sie unter [Erstellen eines IAM-Benutzers \(anstatt einer Rolle\)](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

IAM-Rollen

Eine [IAM-Rolle](#) ist eine Identität in Ihrem AWS-Konto mit bestimmten Berechtigungen. Sie ist einem IAM-Benutzer vergleichbar, ist aber nicht mit einer bestimmten Person verknüpft. Sie können vorübergehend eine IAM-Rolle in der übernehmen, AWS Management Console indem Sie die [Rollen wechseln](#). Sie können eine Rolle übernehmen, indem Sie eine AWS CLI - oder AWS -API-Operation aufrufen oder eine benutzerdefinierte URL verwenden. Weitere Informationen zu Methoden für die Verwendung von Rollen finden Sie unter [Verwenden von IAM-Rollen](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

IAM-Rollen mit temporären Anmeldeinformationen sind in folgenden Situationen hilfreich:

- **Verbundbenutzerzugriff** – Um einer Verbundidentität Berechtigungen zuzuweisen, erstellen Sie eine Rolle und definieren Berechtigungen für die Rolle. Wird eine Verbundidentität authentifiziert, so wird die Identität der Rolle zugeordnet und erhält die von der Rolle definierten Berechtigungen. Informationen zu Rollen für den Verbund finden Sie unter [Erstellen von Rollen für externe Identitätsanbieter](#) im IAM-Benutzerhandbuch. Wenn Sie IAM Identity Center verwenden, konfigurieren Sie einen Berechtigungssatz. Wenn Sie steuern möchten, worauf Ihre Identitäten nach der Authentifizierung zugreifen können, korreliert IAM Identity Center den Berechtigungssatz mit einer Rolle in IAM. Informationen zu Berechtigungssätzen finden Sie unter [Berechtigungssätze](#) im AWS IAM Identity Center -Benutzerhandbuch.
- **Temporäre IAM-Benutzerberechtigungen** – Ein IAM-Benutzer oder eine -Rolle kann eine IAM-Rolle übernehmen, um vorübergehend andere Berechtigungen für eine bestimmte Aufgabe zu erhalten.
- **Kontoübergreifender Zugriff** – Sie können eine IAM-Rolle verwenden, um einem vertrauenswürdigen Prinzipal in einem anderen Konto den Zugriff auf Ressourcen in Ihrem Konto zu ermöglichen. Rollen stellen die primäre Möglichkeit dar, um kontoübergreifendem Zugriff zu gewähren. Bei einigen können AWS-Services Sie jedoch eine Richtlinie direkt an eine Ressource anfügen (anstatt eine Rolle als Proxy zu verwenden). Informationen zu den Unterschieden zwischen Rollen und ressourcenbasierten Richtlinien für den kontoübergreifenden Zugriff finden Sie unter [So unterscheiden sich IAM-Rollen von ressourcenbasierten Richtlinien](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

- **Serviceübergreifender Zugriff** – Einige AWS-Services verwenden Funktionen in anderen AWS-Services. Wenn Sie beispielsweise einen Aufruf in einem Service tätigen, führt dieser Service häufig Anwendungen in Amazon EC2 aus oder speichert Objekte in Amazon S3. Ein Dienst kann dies mit den Berechtigungen des aufrufenden Prinzipals mit einer Servicerolle oder mit einer serviceverknüpften Rolle tun.
- **Forward Access Sessions (FAS)** – Wenn Sie einen IAM-Benutzer oder eine IAM-Rolle verwenden, um Aktionen in auszuführen AWS, gelten Sie als Prinzipal. Bei einigen Services könnte es Aktionen geben, die dann eine andere Aktion in einem anderen Service auslösen. FAS verwendet die Berechtigungen des Prinzipals, der einen aufruft AWS-Service, in Kombination mit der Anforderung AWS-Service , Anfragen an nachgelagerte Services zu stellen. FAS-Anfragen werden nur gestellt, wenn ein Service eine Anfrage erhält, für deren Abschluss Interaktionen mit anderen AWS-Services oder -Ressourcen erforderlich sind. In diesem Fall müssen Sie über Berechtigungen zum Ausführen beider Aktionen verfügen. Einzelheiten zu den Richtlinien für FAS-Anfragen finden Sie unter [Zugriffssitzungen weiterleiten](#).
- **Servicerolle**: Eine Servicerolle ist eine [IAM-Rolle](#), die ein Service übernimmt, um Aktionen in Ihrem Namen auszuführen. Ein IAM-Administrator kann eine Servicerolle innerhalb von IAM erstellen, ändern und löschen. Weitere Informationen finden Sie unter [Erstellen einer Rolle zum Delegieren von Berechtigungen an einen AWS-Service](#) im IAM-Benutzerhandbuch.
- **Serviceverknüpfte Rolle** – Eine serviceverknüpfte Rolle ist eine Art von Servicerolle, die mit einem verknüpft ist AWS-Service. Der Service kann die Rolle übernehmen, um eine Aktion in Ihrem Namen auszuführen. Serviceverknüpfte Rollen werden in Ihrem angezeigt AWS-Konto und gehören dem Service. Ein IAM-Administrator kann die Berechtigungen für Service-verknüpfte Rollen anzeigen, aber nicht bearbeiten.
- **Anwendungen, die auf Amazon EC2 ausgeführt werden** – Sie können eine IAM-Rolle verwenden, um temporäre Anmeldeinformationen für Anwendungen zu verwalten, die auf einer EC2-Instance ausgeführt werden und - AWS CLI oder AWS -API-Anforderungen stellen. Das ist eher zu empfehlen, als Zugriffsschlüssel innerhalb der EC2-Instance zu speichern. Um einer EC2-Instance eine - AWS Rolle zuzuweisen und sie für alle ihre Anwendungen verfügbar zu machen, erstellen Sie ein Instance-Profil, das an die Instance angehängt ist. Ein Instance-Profil enthält die Rolle und ermöglicht, dass Programme, die in der EC2-Instance ausgeführt werden, temporäre Anmeldeinformationen erhalten. Weitere Informationen finden Sie unter [Verwenden einer IAM-Rolle zum Erteilen von Berechtigungen für Anwendungen, die auf Amazon EC2-Instances ausgeführt werden](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

Informationen dazu, wann Sie IAM-Rollen oder IAM-Benutzer verwenden sollten, finden Sie unter [Erstellen einer IAM-Rolle \(anstatt eines Benutzers\)](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

Verwalten des Zugriffs mit Richtlinien

Sie steuern den Zugriff in , AWS indem Sie Richtlinien erstellen und sie an AWS Identitäten oder Ressourcen anfügen. Eine Richtlinie ist ein Objekt in , AWS das, wenn es einer Identität oder Ressource zugeordnet wird, deren Berechtigungen definiert. AWS wertet diese Richtlinien aus, wenn ein Prinzipal (Benutzer, Root-Benutzer oder Rollensitzung) eine Anforderung stellt. Berechtigungen in den Richtlinien bestimmen, ob die Anforderung zugelassen oder abgelehnt wird. Die meisten Richtlinien werden in AWS als JSON-Dokumente gespeichert. Weitere Informationen zu Struktur und Inhalten von JSON-Richtliniendokumenten finden Sie unter [Übersicht über JSON-Richtlinien](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

Administratoren können AWS JSON-Richtlinien verwenden, um festzulegen, wer Zugriff auf was hat. Das bedeutet, welcher Prinzipal kann Aktionen für welche Ressourcen und unter welchen Bedingungen ausführen.

Standardmäßig haben Benutzer, Gruppen und Rollen keine Berechtigungen. Ein IAM-Administrator muss IAM-Richtlinien erstellen, die Benutzern die Berechtigung erteilen, Aktionen für die Ressourcen auszuführen, die sie benötigen. Der Administrator kann dann die IAM-Richtlinien zu Rollen hinzufügen, und Benutzer können die Rollen annehmen.

IAM-Richtlinien definieren Berechtigungen für eine Aktion unabhängig von der Methode, die Sie zur Ausführung der Aktion verwenden. Angenommen, es gibt eine Richtlinie, die Berechtigungen für die `iam:GetRole`-Aktion erteilt. Ein Benutzer mit dieser Richtlinie kann Rolleninformationen aus der AWS Management Console, der AWS CLI oder der AWS -API abrufen.

Identitätsbasierte Richtlinien

Identitätsbasierte Richtlinien sind JSON-Berechtigungsrichtliniendokumente, die Sie einer Identität anfügen können, wie z. B. IAM-Benutzern, -Benutzergruppen oder -Rollen. Diese Richtlinien steuern, welche Aktionen die Benutzer und Rollen für welche Ressourcen und unter welchen Bedingungen ausführen können. Informationen zum Erstellen identitätsbasierter Richtlinien finden Sie unter [Erstellen von IAM-Richtlinien](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

Identitätsbasierte Richtlinien können weiter als Inline-Richtlinien oder verwaltete Richtlinien kategorisiert werden. Inline-Richtlinien sind direkt in einen einzelnen Benutzer, eine einzelne Gruppe oder eine einzelne Rolle eingebettet. Verwaltete Richtlinien sind eigenständige Richtlinien, die

Sie mehreren Benutzern, Gruppen und Rollen in Ihrem anfügen können AWS-Konto. Verwaltete Richtlinien umfassen - AWS verwaltete Richtlinien und vom Kunden verwaltete Richtlinien. Informationen dazu, wie Sie zwischen einer verwalteten Richtlinie und einer eingebundenen Richtlinie wählen, finden Sie unter [Auswahl zwischen verwalteten und eingebundenen Richtlinien](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

Ressourcenbasierte Richtlinien

Ressourcenbasierte Richtlinien sind JSON-Richtliniendokumente, die Sie an eine Ressource anfügen. Beispiele für ressourcenbasierte Richtlinien sind IAM-Rollen-Vertrauensrichtlinien und Amazon-S3-Bucket-Richtlinien. In Services, die ressourcenbasierte Richtlinien unterstützen, können Service-Administratoren sie verwenden, um den Zugriff auf eine bestimmte Ressource zu steuern. Für die Ressource, an welche die Richtlinie angehängt ist, legt die Richtlinie fest, welche Aktionen ein bestimmter Prinzipal unter welchen Bedingungen für diese Ressource ausführen kann. Sie müssen in einer ressourcenbasierten Richtlinie [einen Prinzipal angeben](#). Prinzipale können Konten, Benutzer, Rollen, Verbundbenutzer oder umfassen AWS-Services.

Ressourcenbasierte Richtlinien sind Richtlinien innerhalb dieses Diensts. Sie können AWS verwaltete Richtlinien von IAM nicht in einer ressourcenbasierten Richtlinie verwenden.

Zugriffssteuerungslisten (ACLs)

Zugriffssteuerungslisten (ACLs) steuern, welche Prinzipale (Kontomitglieder, Benutzer oder Rollen) auf eine Ressource zugreifen können. ACLs sind ähnlich wie ressourcenbasierte Richtlinien, verwenden jedoch nicht das JSON-Richtliniendokumentformat.

Amazon S3 und Amazon VPC sind Beispiele für Services AWS WAF, die ACLs unterstützen. Weitere Informationen zu ACLs finden Sie unter [Zugriffssteuerungsliste \(ACL\) – Übersicht](#) (Access Control List) im Amazon-Simple-Storage-Service-Entwicklerhandbuch.

Weitere Richtlinientypen

AWS unterstützt zusätzliche, weniger häufig verwendete Richtlinientypen. Diese Richtlinientypen können die maximalen Berechtigungen festlegen, die Ihnen von den häufiger verwendeten Richtlinientypen erteilt werden können.

- **Berechtigungsgrenzen** – Eine Berechtigungsgrenze ist ein erweitertes Feature, mit der Sie die maximalen Berechtigungen festlegen können, die eine identitätsbasierte Richtlinie einer IAM-Entität (IAM-Benutzer oder -Rolle) erteilen kann. Sie können eine Berechtigungsgrenze

für eine Entität festlegen. Die daraus resultierenden Berechtigungen sind der Schnittpunkt der identitätsbasierten Richtlinien einer Entität und ihrer Berechtigungsgrenzen. Ressourcenbasierte Richtlinien, die den Benutzer oder die Rolle im Feld `Principal` angeben, werden nicht durch Berechtigungsgrenzen eingeschränkt. Eine explizite Zugriffsverweigerung in einer dieser Richtlinien setzt eine Zugriffserlaubnis außer Kraft. Weitere Informationen über Berechtigungsgrenzen finden Sie unter [Berechtigungsgrenzen für IAM-Entitäten](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

- **Service-Kontrollrichtlinien (SCPs)** – SCPs sind JSON-Richtlinien, die die maximalen Berechtigungen für eine Organisation oder Organisationseinheit (OU) in angeben AWS Organizations. AWS Organizations ist ein Service zum Gruppieren und zentralen Verwalten mehrerer AWS-Konten, die Ihrem Unternehmen gehören. Wenn Sie innerhalb einer Organisation alle Features aktivieren, können Sie Service-Kontrollrichtlinien (SCPs) auf alle oder einzelne Ihrer Konten anwenden. Die SCP beschränkt Berechtigungen für Entitäten in Mitgliedskonten, einschließlich jeder Root-Benutzer des AWS-Kontos. Weitere Informationen zu Organizations und SCPs finden Sie unter [Funktionsweise von SCPs](#) im AWS Organizations -Benutzerhandbuch.
- **Sitzungsrichtlinien** – Sitzungsrichtlinien sind erweiterte Richtlinien, die Sie als Parameter übergeben, wenn Sie eine temporäre Sitzung für eine Rolle oder einen verbundenen Benutzer programmgesteuert erstellen. Die resultierenden Sitzungsberechtigungen sind eine Schnittmenge der auf der Identität des Benutzers oder der Rolle basierenden Richtlinien und der Sitzungsrichtlinien. Berechtigungen können auch aus einer ressourcenbasierten Richtlinie stammen. Eine explizite Zugriffsverweigerung in einer dieser Richtlinien setzt eine Zugriffserlaubnis außer Kraft. Weitere Informationen finden Sie unter [Sitzungsrichtlinien](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

Mehrere Richtlinientypen

Wenn mehrere auf eine Anforderung mehrere Richtlinientypen angewendet werden können, sind die entsprechenden Berechtigungen komplizierter. Wie AWS bestimmt, ob eine Anforderung zugelassen werden soll, wenn mehrere Richtlinientypen beteiligt sind, erfahren Sie unter [Logik zur Richtlinienbewertung](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

Funktionsweise AWS-Services von mit IAM

Einen Überblick über die AWS-Services Funktionsweise der meisten IAM-Funktionen finden Sie unter [-AWS Services, die mit IAM funktionieren](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

Informationen zur Verwendung eines bestimmten AWS-Service mit IAM finden Sie im Abschnitt Sicherheit im Benutzerhandbuch des entsprechenden Services.

Fehlerbehebung für AWS Identität und Zugriff

Verwenden Sie die folgenden Informationen, um häufige Probleme zu diagnostizieren und zu beheben, die beim Arbeiten mit AWS und IAM auftreten können.

Themen

- [Ich bin nicht autorisiert, eine Aktion in auszuführen AWS](#)
- [Ich bin nicht autorisiert, iam durchzuführen:PassRole](#)
- [Ich möchte Personen außerhalb meines AWS-Konto Zugriff auf meine - AWS Ressourcen gewähren](#)

Ich bin nicht autorisiert, eine Aktion in auszuführen AWS

Wenn Sie eine Fehlermeldung erhalten, dass Sie nicht zur Durchführung einer Aktion berechtigt sind, müssen Ihre Richtlinien aktualisiert werden, damit Sie die Aktion durchführen können.

Der folgende Beispielfehler tritt auf, wenn der IAM-Benutzer `mateojackson` versucht, über die Konsole Details zu einer fiktiven `my-example-widget`-Ressource anzuzeigen, jedoch nicht über `aws:GetWidget`-Berechtigungen verfügt.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/mateojackson is not authorized to perform:
aws:GetWidget on resource: my-example-widget
```

In diesem Fall muss die Richtlinie für den Benutzer `mateojackson` aktualisiert werden, damit er mit der `aws:GetWidget`-Aktion auf die `my-example-widget`-Ressource zugreifen kann.

Wenn Sie Hilfe benötigen, wenden Sie sich an Ihren AWS Administrator. Ihr Administrator hat Ihnen Ihre Anmeldeinformationen zur Verfügung gestellt.

Ich bin nicht autorisiert, iam durchzuführen:PassRole

Wenn Sie die Fehlermeldung erhalten, dass Sie nicht zum Durchführen der `iam:PassRole`-Aktion autorisiert sind, müssen Ihre Richtlinien aktualisiert werden, um eine Rolle an AWS übergeben zu können.

Einige AWS-Services ermöglichen es Ihnen, eine vorhandene Rolle an diesen Service zu übergeben, anstatt eine neue Servicerolle oder serviceverknüpfte Rolle zu erstellen. Hierzu benötigen Sie Berechtigungen für die Übergabe der Rolle an den Dienst.

Der folgende Beispielfehler tritt auf, wenn ein IAM-Benutzer mit dem Namen `marymajor` versucht, die Konsole zu verwenden, um eine Aktion in AWS auszuführen. Die Aktion erfordert jedoch, dass der Service über Berechtigungen verfügt, die durch eine Servicerolle gewährt werden. Mary besitzt keine Berechtigungen für die Übergabe der Rolle an den Dienst.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/marymajor is not authorized to perform:
iam:PassRole
```

In diesem Fall müssen die Richtlinien von Mary aktualisiert werden, um die Aktion `iam:PassRole` ausführen zu können.

Wenn Sie Hilfe benötigen, wenden Sie sich an Ihren AWS Administrator. Ihr Administrator hat Ihnen Ihre Anmeldeinformationen zur Verfügung gestellt.

Ich möchte Personen außerhalb meines AWS-Konto Zugriff auf meine - AWS Ressourcen gewähren

Sie können eine Rolle erstellen, die Benutzer in anderen Konten oder Personen außerhalb Ihrer Organisation für den Zugriff auf Ihre Ressourcen verwenden können. Sie können festlegen, wem die Übernahme der Rolle anvertraut wird. Im Fall von Services, die ressourcenbasierte Richtlinien oder Zugriffssteuerungslisten (Access Control Lists, ACLs) verwenden, können Sie diese Richtlinien verwenden, um Personen Zugriff auf Ihre Ressourcen zu gewähren.

Weitere Informationen dazu finden Sie hier:

- Informationen dazu, ob diese Funktionen AWS unterstützt, finden Sie unter [Funktionsweise AWS-Services von mit IAM](#).
- Informationen zum Gewähren des Zugriffs auf Ihre AWS-Konten -Ressourcen in Ihrem Besitz finden Sie unter [Gewähren des Zugriffs für einen IAM-Benutzer in einem anderen AWS-Konto , das Sie besitzen](#) im IAM-Benutzerhandbuch.
- Informationen dazu, wie Sie Dritten Zugriff auf Ihre -Ressourcen gewähren AWS-Konten, finden Sie unter [Gewähren von Zugriff auf im AWS-Konten Besitz von Dritten](#) im IAM-Benutzerhandbuch.
- Informationen dazu, wie Sie über einen Identitätsverbund Zugriff gewähren, finden Sie unter [Gewähren von Zugriff für extern authentifizierte Benutzer \(Identitätsverbund\)](#) im IAM-Benutzerhandbuch.
- Informationen zum Unterschied zwischen der Verwendung von Rollen und ressourcenbasierten Richtlinien für den kontoübergreifenden Zugriff finden Sie unter [So unterscheiden sich IAM-Rollen von ressourcenbasierten Richtlinien](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

Compliance-Validierung für dieses AWS Produkt oder diesen Service

Informationen darüber, ob ein in den Geltungsbereich bestimmter Compliance-Programme AWS-Service fällt, finden Sie [AWS-Services unter im Geltungsbereich nach Compliance-Programm](#) und wählen Sie das Compliance-Programm aus, an dem Sie interessiert sind. Allgemeine Informationen finden Sie unter [AWS Compliance-Programme](#)

Sie können Auditberichte von Drittanbietern mit herunterladen AWS Artifact. Weitere Informationen finden Sie unter [Herunterladen von Berichten unter AWS Artifact](#) .

Ihre Compliance-Verantwortung bei der Verwendung von AWS-Services hängt von der Vertraulichkeit Ihrer Daten, den Compliance-Zielen Ihres Unternehmens und den geltenden Gesetzen und Vorschriften ab. AWS stellt die folgenden Ressourcen zur Unterstützung der Compliance bereit:

- [Schnellstartanleitungen für Sicherheit und Compliance](#) – In diesen Bereitstellungsleitfäden werden Überlegungen zur Architektur erörtert und Schritte für die Bereitstellung von Basisumgebungen in bereitgestellt AWS , die sich auf Sicherheit und Compliance konzentrieren.
- [Architekturerstellung für HIPAA-Sicherheit und -Compliance in Amazon Web Services](#) – In diesem Whitepaper wird beschrieben, wie Unternehmen mithilfe AWS von HIPAA-berechtigte Anwendungen erstellen können.

Note

Nicht alle AWS-Services sind HIPAA-berechtigt. Weitere Informationen finden Sie in der [Referenz für HIPAA-berechtigte Services](#).

- [AWS Compliance-Ressourcen](#) – Diese Sammlung von Arbeitsmappen und Leitfäden könnte für Ihre Branche und Ihren Standort gelten.
- [AWS Kunden-Compliance-Leitfäden](#) – Verstehen Sie das Modell der geteilten Verantwortung anhand der Compliance. Die Leitfäden fassen die bewährten Methoden zur Sicherung zusammen AWS-Services und ordnen die Leitlinien den Sicherheitskontrollen in mehreren Frameworks zu (einschließlich National Institute of Standards and Technology (NIST), Payment Card Industry Security Standards Officer (PCI) und International Organization for Standardization (ISO)).
- [Bewertung von Ressourcen mit Regeln](#) im -AWS Config Entwicklerhandbuch – Der AWS Config Service bewertet, wie gut Ihre Ressourcenkonfigurationen internen Praktiken, Branchenrichtlinien und Vorschriften entsprechen.

- [AWS Security Hub](#) – Dies AWS-Service bietet einen umfassenden Überblick über Ihren Sicherheitsstatus innerhalb von AWS. Security Hub verwendet Sicherheitskontrollen, um Ihre AWS-Ressourcen zu bewerten und Ihre Einhaltung von Sicherheitsstandards und bewährten Methoden zu überprüfen. Eine Liste der unterstützten Services und Kontrollen finden Sie in der [Security-Hub-Steuerungsreferenz](#).
- [AWS Audit Manager](#) – Auf diese AWS-Service Weise können Sie Ihre AWS Nutzung kontinuierlich überprüfen, um den Umgang mit Risiken und die Einhaltung von Branchenstandards zu vereinfachen.

Dieses AWS Produkt oder dieser Service folgt dem [Modell der geteilten Verantwortung](#) über die spezifischen Amazon Web Services (AWS)-Services, die es unterstützt. Informationen zur AWS Servicesicherheit finden Sie auf der [AWS Seite zur Servicesicherheit](#) und [AWS in den Services, die im Rahmen von AWS Compliance-Bemühungen nach Compliance-Programmen enthalten sind](#).

Ausfallsicherheit für dieses AWS Produkt oder diesen Service

Die AWS globale -Infrastruktur ist um AWS-Regionen und Availability Zones herum aufgebaut.

AWS-Regionen bieten mehrere physisch getrennte und isolierte Availability Zones, die mit einem Netzwerk mit niedriger Latenz, hohem Durchsatz und hoher Redundanz verbunden sind.

Mithilfe von Availability Zones können Sie Anwendungen und Datenbanken erstellen und ausführen, die automatisch Failover zwischen Zonen ausführen, ohne dass es zu Unterbrechungen kommt. Availability Zones sind besser verfügbar, fehlertoleranter und skalierbarer als herkömmliche Infrastrukturen mit einem oder mehreren Rechenzentren.

Weitere Informationen zu AWS Regionen und Availability Zones finden Sie unter [AWS Globale Infrastruktur](#).

Dieses AWS Produkt oder dieser Service folgt dem [Modell der geteilten Verantwortung](#) über die spezifischen Amazon Web Services (AWS)-Services, die es unterstützt. Informationen zur AWS Servicesicherheit finden Sie auf der [AWS Seite zur Servicesicherheit](#) und [AWS in den Services, die im Rahmen von AWS Compliance-Bemühungen nach Compliance-Programmen enthalten sind](#).

Infrastruktursicherheit für dieses AWS Produkt oder diesen Service

Dieses AWS Produkt oder dieser Service verwendet verwaltete Services und ist daher durch die AWS globale Netzwerksicherheit von geschützt. Informationen zu AWS Sicherheitsservices und wie

die Infrastruktur AWS schützt, finden Sie unter [AWS Cloud-Sicherheit](#). Informationen zum Entwerfen Ihrer AWS Umgebung mit den bewährten Methoden für die Infrastruktursicherheit finden Sie unter [Infrastrukturschutz](#) in Security Pillar AWS Well-Architected Framework.

Sie verwenden durch AWS veröffentlichte API-Aufrufe, um über das Netzwerk auf dieses AWS Produkt oder diesen Service zuzugreifen. Kunden müssen Folgendes unterstützen:

- Transport Layer Security (TLS). Wir benötigen TLS 1.2 und empfehlen TLS 1.3.
- Verschlüsselungs-Suiten mit Perfect Forward Secrecy (PFS) wie DHE (Ephemeral Diffie-Hellman) oder ECDHE (Elliptic Curve Ephemeral Diffie-Hellman). Die meisten modernen Systeme wie Java 7 und höher unterstützen diese Modi.

Außerdem müssen Anforderungen mit einer Zugriffsschlüssel-ID und einem geheimen Zugriffsschlüssel signiert sein, der einem IAM-Prinzipal zugeordnet ist. Alternativ können Sie mit [AWS Security Token Service](#) (AWS STS) temporäre Sicherheitsanmeldeinformationen erstellen, um die Anforderungen zu signieren.

Dieses AWS Produkt oder dieser Service folgt dem [Modell der geteilten Verantwortung](#) durch die spezifischen Amazon Web Services (AWS)-Services, die es unterstützt. Informationen zur AWS Servicesicherheit finden Sie auf der [AWS Seite zur Servicesicherheit](#) und [AWS in den Services, die im Rahmen von AWS Compliance-Bemühungen nach Compliance-Programmen enthalten sind](#).

Migration des Amazon S3-Verschlüsselungsclients

In diesem Thema wird gezeigt, wie Sie Ihre Anwendungen von Version 1 (V1) des Amazon Simple Storage Service (Amazon S3)-Verschlüsselungsclients zu Version 2 (V2) migrieren und die Anwendungsverfügbarkeit während des gesamten Migrationsprozesses sicherstellen.

Migrationsübersicht

Diese Migration erfolgt in zwei Phasen:

1. Aktualisieren Sie vorhandene Clients, um neue Formate zu lesen. Stellen Sie zunächst eine aktualisierte Version von für AWS SDK for PHP Ihre Anwendung bereit. Auf diese Weise können vorhandene V1-Verschlüsselungsclients Objekte entschlüsseln, die von den neuen V2-Clients geschrieben wurden. Wenn Ihre Anwendung mehrere AWS SDKs verwendet, müssen Sie jedes SDK separat aktualisieren.

2. Migrieren Sie Verschlüsselungs- und Entschlüsselungsclients zu V2. Sobald alle Ihre V1-Verschlüsselungsclients neue Formate lesen können, können Sie Ihre vorhandenen Verschlüsselungs- und Entschlüsselungsclients auf ihre jeweiligen V2-Versionen migrieren.

Aktualisieren vorhandener Clients zum Lesen neuer Formate

Der V2-Verschlüsselungsclient verwendet Verschlüsselungsalgorithmen, die ältere Versionen des Clients nicht unterstützen. Der erste Schritt der Migration besteht darin, Ihre V1-Entschlüsselungsclients auf die neueste SDK-Version zu aktualisieren. Nach Abschluss dieses Schritts können die V1-Clients Ihrer Anwendung Objekte entschlüsseln, die mit V2-Verschlüsselungsclients verschlüsselt wurden. Weitere Informationen zu jeder Hauptversion von finden Sie unten AWS SDK for PHP.

Upgrade von AWS SDK for PHP Version 3

Version 3 ist die neueste Version von AWS SDK for PHP. Um diese Migration abzuschließen, müssen Sie Version 3.148.0 oder höher des `-aws/aws-sdk-php`Pakets verwenden.

Installation über die Befehlszeile

Aktualisieren Sie bei Projekten, die mit Composer installiert wurden, in der Composer-Datei das SDK-Paket auf Version 3.148.0 des SDK und führen Sie dann den folgenden Befehl aus.

```
composer update aws/aws-sdk-php
```

Installieren mit der Phar- oder Zip-Datei

Verwenden Sie eine der folgenden Methoden: Stellen Sie sicher, dass Sie die aktualisierte SDK-Datei an dem für Ihren Code erforderlichen Speicherort platzieren, der durch die Anforderungsanweisung bestimmt wird.

Für Projekte, die mit der Phar-Datei installiert wurden, laden Sie die aktualisierte Datei herunter:

[aws.phar](#).

```
<?php
require '/path/to/aws.phar';
?>
```

Laden Sie für Projekte, die mit der Zip-Datei installiert wurden, die aktualisierte Datei herunter: .

```
<?php
require '/path/to/aws-autoloader.php';
?>
```

Migrieren von Verschlüsselungs- und Entschlüsselungsclients zu V2

Nachdem Sie Ihre Clients aktualisiert haben, um die neuen Verschlüsselungsformate zu lesen, können Sie Ihre Anwendungen auf die V2-Verschlüsselungs- und Entschlüsselungsclients aktualisieren. Die folgenden Schritte zeigen Ihnen, wie Sie Ihren Code erfolgreich von V1 zu V2 migrieren.

Anforderungen für die Aktualisierung auf V2-Clients

1. Der AWS KMS Verschlüsselungskontext muss an die `S3EncryptionClientV2::putObjectAsync` Methoden `S3EncryptionClientV2::putObject` und übergeben werden. AWS KMS Verschlüsselungskontext ist ein assoziatives Array von Schlüssel-Wert-Paaren, die Sie dem Verschlüsselungskontext für die AWS KMS Schlüsselverschlüsselung hinzufügen müssen. Wenn kein zusätzlicher Kontext erforderlich ist, können Sie ein leeres Array übergeben.
2. `@SecurityProfile` muss an die `getObjectAsync` Methoden `getObject` und in übergeben werden `S3EncryptionClientV2`. `@SecurityProfile` ist ein neuer obligatorischer Parameter der `getObject...` Methoden. Wenn diese Option auf festgelegt ist 'V2', können nur Objekte entschlüsselt werden, die im V2-compatible Format verschlüsselt sind. Wenn Sie diesen Parameter auf setzen, können 'V2_AND_LEGACY' auch Objekte entschlüsselt werden, die im V1-compatible Format verschlüsselt sind. Um die Migration zu unterstützen, setzen Sie `@SecurityProfile` auf 'V2_AND_LEGACY'. Verwenden Sie 'V2' nur für die Entwicklung neuer Anwendungen.
3. (optional) Nehmen Sie den `@KmsAllowDecryptWithAnyCmk` Parameter in die auf `S3EncryptionClientV2::getObject` und `S3EncryptionClientV2::getObjectAsync*` methods. Ein neuer Parameter wurde mit dem Namen hinzugefügt `@KmsAllowDecryptWithAnyCmk`. Wenn Sie diesen Parameter auf setzen, `true` wird die Entschlüsselung aktiviert, ohne einen KMS-Schlüssel anzugeben. Der Standardwert ist `false`.
4. Wenn für die Entschlüsselung mit einem V2-Client der `@KmsAllowDecryptWithAnyCmk` Parameter `true` für die "getObject..." Methodenaufrufe nicht auf festgelegt ist, `kms-key-id` muss dem `KmsMaterialsProviderV2` Konstruktor ein bereitgestellt werden.

Migrationsbeispiele

Beispiel 1: Migrieren zu V2-Clients

Vormigration

```
use Aws\S3\Crypto\S3EncryptionClient;
use Aws\S3\S3Client;

$encryptionClient = new S3EncryptionClient(
    new S3Client([
        'profile' => 'default',
        'region' => 'us-east-1',
        'version' => 'latest',
    ])
);
```

Nach der Migration

```
use Aws\S3\Crypto\S3EncryptionClientV2;
use Aws\S3\S3Client;

$encryptionClient = new S3EncryptionClientV2(
    new S3Client([
        'profile' => 'default',
        'region' => 'us-east-1',
        'version' => 'latest',
    ])
);
```

Beispiel 2: Verwenden von AWS KMS mit kms-key-id

Note

In diesen Beispielen werden Importe und Variablen verwendet, die in Beispiel 1 definiert sind.
Beispiel: `$encryptionClient`

Vormigration

```
use Aws\Crypto\KmsMaterialsProvider;
```

```
use Aws\Kms\KmsClient;

$kmsKeyId = 'kms-key-id';
$materialsProvider = new KmsMaterialsProvider(
    new KmsClient([
        'profile' => 'default',
        'region' => 'us-east-1',
        'version' => 'latest',
    ]),
    $kmsKeyId
);

$bucket = 'the-bucket-name';
$key = 'the-file-name';
$cipherOptions = [
    'Cipher' => 'gcm',
    'KeySize' => 256,
];

$encryptionClient->putObject([
    '@MaterialsProvider' => $materialsProvider,
    '@CipherOptions' => $cipherOptions,
    'Bucket' => $bucket,
    'Key' => $key,
    'Body' => fopen('file-to-encrypt.txt', 'r'),
]);

$result = $encryptionClient->getObject([
    '@MaterialsProvider' => $materialsProvider,
    '@CipherOptions' => $cipherOptions,
    'Bucket' => $bucket,
    'Key' => $key,
]);
```

Nach der Migration

```
use Aws\Crypto\KmsMaterialsProviderV2;
use Aws\Kms\KmsClient;

$kmsKeyId = 'kms-key-id';
$materialsProvider = new KmsMaterialsProviderV2(
    new KmsClient([
        'profile' => 'default',
```

```
        'region' => 'us-east-1',
        'version' => 'latest',
    ]),
    $kmsKeyId
);

$bucket = 'the-bucket-name';
$key = 'the-file-name';
$cipherOptions = [
    'Cipher' => 'gcm',
    'KeySize' => 256,
];

$encryptionClient->putObject([
    '@MaterialsProvider' => $materialsProvider,
    '@CipherOptions' => $cipherOptions,
    '@KmsEncryptionContext' => ['context-key' => 'context-value'],
    'Bucket' => $bucket,
    'Key' => $key,
    'Body' => fopen('file-to-encrypt.txt', 'r'),
]);

$result = $encryptionClient->getObject([
    '@KmsAllowDecryptWithAnyCmk' => true,
    '@SecurityProfile' => 'V2_AND_LEGACY',
    '@MaterialsProvider' => $materialsProvider,
    '@CipherOptions' => $cipherOptions,
    'Bucket' => $bucket,
    'Key' => $key,
]);
```

Häufig gestellte Fragen für AWS SDK for PHP Version 3

Welche Methoden sind auf einem Client verfügbar?

AWS SDK for PHP verwendet Servicebeschreibungen und dynamische [magic_call\(\)-Methoden](#), um API-Operationen auszuführen. Eine vollständige Liste der verfügbaren Methoden für einen Web-Service-Client finden Sie in der [API-Dokumentation](#) des Clients.

Was mache ich bei einem cURL SSL-Zertifikatsfehler?

Dieses Problem kann auftreten, wenn Sie ein out-of-date CA-Bundle mit cURL und SSL verwenden. Sie können dieses Problem umgehen, indem Sie das CA-Bundle auf Ihrem Server aktualisieren oder ein weiteres up-to-date CA-Bundle [direkt von der cURL-Website](#) herunterladen.

Standardmäßig verwendet das AWS SDK for PHP das CA-Bundle, das beim Kompilieren von PHP konfiguriert wird. Sie können das von PHP verwendete Standard-CA-Bundle ändern, indem Sie die Konfigurationseinstellung `openssl.cafile` in der `PHP.ini` auf den Pfad einer CA-Datei auf der Festplatte setzen.

Welche API-Versionen sind für einen Client verfügbar?

Beim Erstellen eines Clients ist eine `version`-Option erforderlich. Eine Liste der verfügbaren API-Versionen finden Sie auf der API-Dokumentationsseite der einzelnen Kunden: `aws-php-class:<index.html>`. Wenn Sie eine bestimmte API-Version nicht laden können, müssen Sie möglicherweise Ihre Kopie von AWS SDK for PHP aktualisieren.

Sie können die Zeichenkette `latest` für den Konfigurationswert „version“ übergeben, um die aktuellste verfügbare API-Version zu verwenden, die der API-Provider Ihres Clients finden kann (der standardmäßige `api_provider` durchsucht das Verzeichnis `src/data` des SDK nach API-Modellen).

Warning

Wir empfehlen nicht, `latest` in einer Produktionsanwendung zu verwenden, da das Einfügen einer neuen Nebenversion des SDK, die ein API-Update enthält, Ihre Produktionsanwendung beschädigen könnte.

Welche Regionsversionen sind für einen Client verfügbar?

Eine `region`-Option wird beim Erstellen eines Clients benötigt und über einen Zeichenfolgenwert angegeben. Eine Liste der verfügbaren AWS Regionen und Endpunkte finden Sie unter [AWS Regionen und Endpunkte](#) in der Allgemeinen AWS-Referenz.

```
// Set the Region to the EU (Frankfurt) Region.
$s3 = new Aws\S3\S3Client([
    'region' => 'eu-central-1',
    'version' => '2006-03-01'
]);
```

Warum kann ich keine Dateien mit Größen über 2 GB hoch- oder herunterladen?

Da der Ganzzahl-Typ von PHP vorzeichensensitiv ist und viele Plattformen 32-Bit-Ganzzahlen verwenden, behandelt AWS SDK for PHP Dateien, die größer als 2 GB sind, auf einem 32-Bit-Stack (wobei der Begriff „Stack“ CPU, Betriebssystem, Webserver und PHP-Binärdatei beinhaltet) nicht korrekt. Dies ist ein [bekanntes Problem von PHP](#). Im Fall von Microsoft Windows 7 unterstützen nur Builds von PHP 7 64-Bit-Ganzzahlwerte.

Die empfohlene Lösung ist die Verwendung eines [64-Bit Linux-Stacks](#), wie die 64-Bit Amazon Linux AMI, mit der neuesten Version von PHP.

Weitere Informationen finden Sie unter [PHP-Dateigröße: Rückgabewerte](#).

Wie kann ich sehen, welche Daten übertragen wurden?

Sie können Debugging-Informationen, einschließlich der über die Leitung gesendeten Daten, mit der Option `debug` in einem Client-Konstruktor erhalten. Wenn diese Option auf `true` gesetzt ist, werden alle Mutationen des ausgeführten Befehls, der gesendeten Anfrage, der empfangenen Antwort und des verarbeiteten Ergebnisses an `STDOUT` gesendet. Dies umfasst alle Daten, die gesendet und empfangen werden.

```
$s3Client = new Aws\S3\S3Client([
    'region' => 'us-standard',
    'version' => '2006-03-01',
    'debug' => true
]);
```

```
]);
```

Wie kann ich zufällige Header für eine Anforderung festlegen?

Sie können beliebige Header zu einer Service-Operation hinzufügen, indem Sie eine benutzerdefinierte Middleware zur `Aws\HandlerList` eines `Aws\CommandInterface` oder `Aws\ClientInterface` hinzufügen. Das folgende Beispiel zeigt, wie Sie mithilfe der `Aws\Middleware::mapRequest` Hilfsmethode einem bestimmten Amazon S3PutObject S3-Vorgang einen `X-Foo-Baz` Header hinzufügen.

Weitere Informationen finden Sie unter [mapRequest](#).

Wie kann ich eine beliebige Anforderung signieren?

Sie können eine beliebige `PSR-7-Anfrage` (`class-PSR.http.Message` signieren. `RequestInterface.html`) unter Verwendung der `SignatureV4-Klasse` des SDK (`class-Aws.Signature.SignatureV4.html`).

Ein vollständiges Beispiel dafür finden Sie unter [Signieren von benutzerdefinierten CloudSearch Amazon-Domain-Anfragen mit AWS SDK for PHP Version 3](#).

Wie kann ich einen Befehl vor dem Senden ändern?

Sie können einen Befehl vor dem Senden ändern, indem Sie der `Aws\HandlerList` einer `Aws\CommandInterface` oder `Aws\ClientInterface` eine benutzerdefinierte Middleware hinzufügen. Das folgende Beispiel zeigt, wie benutzerdefinierte Befehlsparameter zu einem Befehl hinzugefügt werden können, bevor er gesendet wird, wobei im Wesentlichen Standardoptionen hinzugefügt werden. Dieses Beispiel verwendet die `Aws\Middleware::mapCommand`-Helfermethode.

Weitere Informationen finden Sie unter [mapCommand](#).

Was ist ein CredentialsException?

Wenn Sie ein `Aws\Exception\CredentialsException` während der Verwendung von AWS SDK for PHP angezeigt wird, bedeutet dies, dass das SDK keine Anmeldeinformationen erhalten hat und keine Anmeldeinformationen in der Umgebung finden konnte.

Wenn Sie einen Client ohne Anmeldeinformationen instanziiieren, versucht das SDK bei der ersten Ausführung einer Serviceoperation, Anmeldeinformationen zu finden. Es checkt zuerst einige spezifische Umgebungsvariablen ein und sucht dann nach Anmeldeinformationen für Instanzprofile, die nur auf konfigurierten Amazon EC2 EC2-Instances verfügbar sind. Wenn keine Anmeldeinformationen angegeben oder zu finden sind, wird eine `Aws\Exception\CredentialsException` aufgeworfen.

Wenn dieser Fehler angezeigt wird und Sie beabsichtigen, die Anmeldeinformationen für das Instanzprofil zu verwenden, müssen Sie sicherstellen, dass die Amazon EC2 EC2-Instance, auf der das SDK ausgeführt wird, mit einer entsprechenden IAM-Rolle konfiguriert ist.

Wenn Sie diesen Fehler sehen und Sie nicht beabsichtigen, Instance-Profil-Anmeldeinformationen zu verwenden, müssen Sie sicher stellen, dass Sie dem SDK korrekt Anmeldeinformationen zur Verfügung stellen.

Weitere Informationen finden Sie unter [Anmeldeinformationen für AWS SDK for PHP Version 3](#).

Funktioniert AWS SDK for PHP auf HHVM?

AWS SDK for PHP läuft derzeit nicht auf HHVM und wird dies erst tun, wenn das [Problem mit der Ertragssemantik in HHVM](#) aufgelöst ist.

Wie deaktiviere ich SSL?

Sie können SSL deaktivieren, indem Sie den `scheme`-Parameter in einer Client-Factory-Methode auf „http“ setzen. Beachten Sie, dass nicht alle Services http-Zugriff unterstützen. Eine Liste der [AWSRegionen, Endpunkte und](#) derAllgemeine AWS-Referenz unterstützten Schemata finden Sie unter [Regionen und Endpunkte](#) in.

```
$client = new Aws\DynamoDb\DynamoDbClient([
    'version' => '2012-08-10',
    'region'  => 'us-west-2',
    'scheme'  => 'http'
]);
```

Warning

Da SSL eine Verschlüsselung aller Daten erfordert und mehr TCP-Pakete benötigt, um einen Verbindungs-Handshake durchzuführen als nur TCP, kann die Deaktivierung von

SSL eine kleine Leistungssteigerung bedeuten. Bei deaktiviertem SSL werden jedoch alle Daten unverschlüsselt über die Leitung übertragen. Bevor Sie SSL deaktivieren, müssen Sie die Auswirkungen auf die Sicherheit und die Möglichkeit des Abhörens über das Netzwerk sorgfältig abwägen.

Was tue ich bei einem „Parse-Fehler“?

Die PHP-Engine gibt Parsing-Fehler aus, wenn sie auf Syntax stößt, die sie nicht versteht. Dies ist fast immer der Fall, wenn man versucht, Code auszuführen, der für eine andere Version von PHP geschrieben wurde.

Wenn Sie auf einen Analysefehler stoßen, überprüfen Sie Ihr System und stellen Sie sicher, dass es die [Anforderungen und Empfehlungen des SDK für AWS SDK for PHP Version 3](#) erfüllt.

Warum dekomprimiert der Amazon S3 S3-Client Gzip-Dateien?

Einige HTTP-Handler, einschließlich des standardmäßigen Guzzle 6 HTTP-Handlers, vergrößern standardmäßig komprimierte Antwortrumpfe. Sie können dieses Verhalten überschreiben, indem Sie den [decode_content](#) HTTP-Option auf `false` setzen. Aus Gründen der Abwärtskompatibilität kann diese Voreinstellung nicht geändert werden, wir empfehlen jedoch, die Inhaltsdekodierung auf S3-Client-Ebene zu deaktivieren.

Unter [decode_content](#) finden Sie ein Beispiel dafür, wie Sie automatische Inhaltsdekodierung deaktivieren können.

Wie deaktiviere ich Body Signing in Amazon S3?

Sie können die Rumpfsignatur deaktivieren, indem Sie den `ContentSHA256`-Parameter im Befehlsobjekt auf `Aws\Signature\S3SignatureV4::UNSIGNED_PAYLOAD` setzen. AWS SDK for PHP Dann verwenden sie ihn als `'x-amz-content-sha-256'` Header und als Textchecksumme in der kanonischen Anfrage.

```
$s3Client = new Aws\S3\S3Client([
    'version' => '2006-03-01',
    'region' => 'us-standard'
]);
```

```
$params = [  
    'Bucket' => 'foo',  
    'Key'     => 'baz',  
    'ContentSHA256' => Aws\Signature\S3SignatureV4::UNSIGNED_PAYLOAD  
];  
  
// Using operation methods creates command implicitly  
$result = $s3Client->putObject($params);  
  
// Using commands explicitly.  
$command = $s3Client->getCommand('PutObject', $params);  
$result = $s3Client->execute($command);
```

Wie wird das Wiederholungsschema in AWS SDK for PHP behandelt?

Das AWS SDK for PHP besitzt eine `RetryMiddleware`, die das Wiederholungsverhalten steuert. In Bezug auf 5xx HTTP-Statuscodes für Serverfehler versucht das SDK Wiederholungen für 500, 502, 503 und 504.

Ablehnungs-Ausnahmen, wie beispielsweise `RequestLimitExceeded`, `Throttling`, `ProvisionedThroughputExceededException`, `ThrottlingException`, `RequestThrottled` und `BandwidthLimitExceeded`, werden ebenfalls mit Wiederholungen verarbeitet.

AWS SDK for PHP integriert auch eine exponentielle Verzögerung mit einem Backoff- und Jitter-Algorithmus in das Wiederholungsschema. Darüber hinaus ist das standardmäßige Wiederholungsverhalten wie 3 für alle Dienste konfiguriert, außer Amazon DynamoDB, das ja ist 10.

Wie verarbeite ich Ausnahmen mit Fehlercodes?

Neben AWS SDK for PHP den benutzerdefinierten `Exception` Klassen hat jeder AWS Service-Client seine eigene Ausnahmeklasse, von der er erbt [AwsException](#). Sie können spezifischere Fehlerarten festlegen, die mit den API-spezifischen Fehlern abgefangen werden sollen, die im `Errors`-Abschnitt der einzelnen Methoden aufgelistet sind.

Fehlercodeinformationen sind mit [getAwsErrorCode\(\)](#) von `\Aws\Exception` verfügbar.

```
$sns = new \Aws\Sns\SnsClient([
```

```
'region' => 'us-west-2',
'version' => 'latest',
]);

try {
    $sns->publish([
        // parameters
        ...
    ]);
    // Do something
} catch (SnsException $e) {
    switch ($e->getAwsErrorCode()) {
        case 'EndpointDisabled':
        case 'NotFound':
            // Do something
            break;
    }
}
```

Glossar

API-Version

Services verfügen über eine oder mehrere API-Versionen. Welche Version Sie verwenden, schreibt vor, welche Vorgänge und Parameter gültig sind. API-Versionen sind wie ein Datum formatiert. Die neueste API-Version für Amazon S3 ist beispielsweise 2006-03-01. [Geben Sie eine Version an](#), wenn Sie ein Client-Objekt konfigurieren.

Client

Client-Objekte werden verwendet, um Operationen für einen Service auszuführen. Jeder im SDK unterstützte Service verfügt über ein entsprechendes Clientobjekt. Client-Objekte haben Methoden, die den Dienstvorgängen entsprechen. Weitere Informationen zum Erstellen und Verwenden von Clientobjekten finden Sie in der [grundlegenden Benutzerführung](#).

Befehl

Befehlsobjekte kapseln die Ausführung einer Operation ein. Wenn Sie dem [grundlegenden Nutzungsmuster](#) des SDK folgen, werden Sie nicht direkt mit Befehlsobjekten arbeiten. Auf Befehlsobjekte kann mit der Methode `getCommand()` eines Clients zugegriffen werden, um erweiterte Funktionen des SDK zu verwenden, z. B. gleichzeitige Anfragen und Stapelverarbeitung. Weitere Informationen finden Sie [in den Befehlsobjekten im Handbuch zu AWS SDK for PHP Version 3](#).

Handler

Ein Handler ist eine Funktion, die die eigentliche Transformation eines Befehls und einer Anfrage in ein Ergebnis durchführt. Ein Handler sendet typischerweise HTTP-Anfragen. Handler können mit Middleware konstruiert werden, um ihr Verhalten zu verbessern. Ein Handler ist eine Funktion, die eine `Aws\CommandInterface` und eine `Psr\Http\Message\RequestInterface` akzeptiert und ein `Promise` zurückgibt, das mit einer `Aws\ResultInterface` erfüllt oder mit einem `Aws\Exception\AwsException` Grund abgelehnt wird.

JMESPath

[JMESPath](#) ist eine Abfragesprache für JSON-ähnliche Daten. Der AWS SDK for PHP verwendet JMESPath-Ausdrücke zum Abfragen von PHP-Datenstrukturen. JMESPath-Ausdrücke können direkt auf `Aws\Result`- und `Aws\ResultPaginator`-Objekte über die `search($expression)`-Methode verwendet werden.

Middleware

Middleware ist eine spezielle High-Level-Funktion, die das Verhalten bei der Übertragung eines Befehls ergänzt und an einen "nächsten" Handler delegiert. Middleware-Funktionen akzeptieren eine `Aws\CommandInterface` und eine `Psr\Http\Message\RequestInterface` und geben ein `Promise` zurück, das mit einer `Aws\ResultInterface` erfüllt oder mit einem `Aws\Exception\AwsException`-Grund abgelehnt wird.

Operation

Bezieht sich auf eine einzelne Operation innerhalb der API eines Dienstes (z. B. `CreateTable` für DynamoDB, `RunInstances` für Amazon EC2). Im SDK werden Operationen ausgeführt, indem eine Methode mit demselben Namen im Clientobjekt des entsprechenden Service aufgerufen wird. Das Ausführen einer Operation umfasst das Vorbereiten und Senden einer HTTP-Anforderung an den Service und das Analysieren der Antwort. Dieser Vorgang zum Ausführen einer Operation wird vom SDK über Befehl Objekte abstrahiert.

Umbruch

Einige AWS Serviceoperationen sind paginiert und antworten mit verkürzten Ergebnissen. Beispielsweise gibt der `ListObjects` Vorgang von Amazon S3 nur bis zu 1000 Objekte gleichzeitig zurück. Für derartige Operationen sind nachfolgende Anforderungen mit Token (oder Marker)-Parametern erforderlich, um den gesamten Ergebnissatz abzurufen. Paginatoren sind eine Funktion des SDK, die als eine Abstraktion für diesen Prozess agieren, um Entwicklern die Verwendung paginierter APIs zu erleichtern. Sie werden über die `getPaginator()`-Methode des Client aufgerufen. Weitere Informationen finden Sie [in den Paginatoren im Handbuch zu AWS SDK for PHP Version 3](#).

Promise

Ein `Promise` repräsentiert das Ergebnis einer asynchronen Operation. Der primäre Weg, mit einem `Promise` zu interagieren, ist eine Methode, die `Callbacks` registriert, um entweder den möglichen Wert eines `Promise`s zu erhalten oder den Grund, warum das `Promise` nicht erfüllt werden kann.

Region

Services werden in [einer oder mehreren geographischen Regionen](#) unterstützt. Services können unterschiedliche Endpunkte / URLs in jeder Region haben, die vorhanden sind, um die Datenlatenz in Ihren Anwendungen zu reduzieren. [Geben Sie eine Region an](#) beim Konfigurieren eines Clientobjekt, damit das SDK bestimmen kann, welcher Endpunkt mit dem Service verwendet werden soll.

SDK

Der Begriff "SDK" kann sich auf die AWS SDK for PHP-Bibliothek als Ganzes beziehen, aber auch auf die `Aws\Sdk`-Klasse ([docs](#)), die als Factory für die Client-Objekte der einzelnen Services dient. Mit der Klasse `Sdk` können Sie auch einen Satz [globaler Konfigurationswerte](#) angeben, die auf alle von ihm erstellten Client-Objekte angewendet werden.

Service

Eine allgemeine Art, auf einen der AWS Dienste zu verweisen (z. B. Amazon S3, Amazon DynamoDB AWS OpsWorks usw.). Jeder Service hat ein entsprechendes Client-Objekt im SDK, das eine oder mehrere API-Versionen unterstützt. Jeder Service hat auch eine oder mehrere Operationen, die seine API bilden. Serviceleistungen werden in einer oder mehreren Regionen unterstützt.

Signatur

Beim Ausführen von Vorgängen verwendet das SDK Ihre Anmeldeinformationen zum Erstellen einer digitalen Signatur Ihrer Anfrage. Der Service überprüft dann die Signatur vor der Verarbeitung Ihrer Anfrage. Der Signierungsprozess wird vom SDK gekapselt und erfolgt automatisch mit den Anmeldeinformationen, die Sie für den Client konfigurieren.

Waiter

Waiter sind eine Funktion des SDK, die es einfacher macht, mit Operationen zu arbeiten, die den Status einer Ressource ändern und die von Natur aus letztendlich datenkonsistent oder asynchron sind. Beispielsweise sendet die Amazon DynamoDB `CreateTable` DynamoDB-Operation sofort eine Antwort zurück, aber die Tabelle ist möglicherweise erst nach einigen Sekunden für den Zugriff bereit. Durch Ausführen eines Waiters können Sie warten, bis eine Ressource in einen bestimmten Status übergeht, indem Sie den Status der Ressource ruhen lassen und abrufen. Der Zugriff auf Waiter erfolgt über die Methode `waitUntil()` des Clients. Weitere Informationen finden Sie [in den Kellnern in der AWS SDK for PHP Version 3-Anleitung](#).

Die neueste AWS Terminologie finden Sie im [AWSGlossar](#) in der Allgemeinen AWS-Referenz.

Dokumentverlauf

In den folgenden Tabellen werden die wichtigen Änderungen seit der letzten Version des -AWS SDK for PHP-Entwicklerhandbuchs beschrieben.

Letzte Änderungen:

| Änderung | Beschreibung | Datum |
|---|--|-------------------|
| EventBridge Globale Endpunkte von Amazon | Codebeispiel hinzufügen, das zeigt, wie EventBridge globale Endpunkte von Amazon verwendet werden | 22. Dezember 2023 |
| AWS Allgemeine Laufzeit (AWS CRT) | Fügen Sie ein Thema hinzu, das die Verwendung der AWS Common Runtime (AWS CRT) durch das SDK for PHP erläutert. | 17. November 2023 |
| StreamWrapper mkdir()-Updates | Fügen Sie mithilfe von Informationen zum Arbeiten mit Buckets und Ordnerobjekten hinzu <code>mkdir()</code> . | 2. November 2022 |
| Service-Client-Erstellung | Aktualisieren Sie Codeausschnitte, indem Sie den Parameter „version“ entfernen, da das „neueste“ der Standardwert ist. | 31. August 2023 |
| Inhaltsverzeichnis | Das Inhaltsverzeichnis wurde aktualisiert, um Codebeispiele zugänglicher zu machen. | 01. Juni 2023 |
| Aktualisierungen der bewährten Methoden für IAM | Aktualisierter Leitfaden, angepasst an die bewährten IAM-Methoden. Weitere | 20. Mai 2023 |

| | | |
|--|---|--------------------|
| | Informationen finden Sie unter Bewährte IAM-Methoden . Updates für Erste Schritte. | |
| Amazon S3 Transfer Manager | Die <code>add_content_md5</code> Übertragungsoption wurde hinzugefügt. | 13. April 2023 |
| Mehrteilige Uploads in Amazon S3 | Konfigurationsinformationen für synchrone Uploads wurden enthalten. Die <code>add_content_md5</code> Upload-Option für asynchrone Uploads wurde hinzugefügt. | 13. April 2023 |
| Referenzinformationen | Mehrere Links zu relevanten Detailinhalten im Referenzhandbuch für AWS SDKs und Tools hinzugefügt. Aktualisierte Handbuchformatierung. | 14. September 2022 |
| Allgemeine Bereinigung | Referenzen zum Referenzhandbuch für AWS SDKs und Tools hinzugefügt. Aktualisierte AWS Key Management Service Abschnitte, um Terminologieaktualisierungen widerzuspiegeln. | 23. August 2022 |
| Arbeiten mit -AWSServices | Es wurden Listen der Codebeispiele enthalten, die auf verfügbar sind GitHub. | 1. April 2022 |
| Aktivieren von SDK-Metriken | Informationen zur Aktivierung von SDK-Metriken, die am 20. Dezember 2021 veraltet waren, wurden entfernt. | 27. Januar 2022 |

[Migration des Amazon S3-Verschlüsselungsclients](#)

Thema zur Migration von Amazon S3-Verschlüsselungsclients hinzugefügt

7. August 2020

Ältere Änderungen:

| Änderung | Beschreibung | Datum der Veröffentlichung |
|-----------------------------|---|----------------------------|
| Secrets-Manager-Beispiele | Hinzufügen weiterer Servicebeispiele | 27. März 2019 |
| Endpunkterkennung | Konfiguration der Endpunkterkennung | 15. Februar 2019 |
| Amazon CloudFront | Hinzufügen weiterer Servicebeispiele | 25. Januar 2019 |
| Servicefunktionen | SDK-Metriken | 11. Januar 2018 |
| Amazon Kinesis , Amazon SNS | Hinzufügen weiterer Servicebeispiele | 14. Dezember 2018 |
| Amazon-SES-Beispiele | Hinzufügen weiterer Servicebeispiele | 5. Oktober 2018 |
| Beispiele für AWS KMS | Hinzufügen weiterer Servicebeispiele | 8. August 2018 |
| Anmeldeinformationen | Klarstellen und Vereinfachen des Leitfadens zu Anmeldeinformationen | 30. Juni 2018 |
| MediaConvert Beispiele | Hinzufügen weiterer Servicebeispiele | 15. Juni 2018 |
| Neues Web-Layout | Dokumentation wurde auf AWS Stil umgestellt | 9. Mai 2018 |

| Änderung | Beschreibung | Datum der Veröffentlichung |
|---|---|----------------------------|
| Amazon S3-Verschlüsselung | Clientseitige Verschlüsselung | 17. November 2017 |
| Amazon S3, Amazon SQS | Hinzufügen weiterer Servicebeispiele | 26. März 2017 |
| Amazon S3, IAM, Amazon EC2 | Hinzufügen weiterer Servicebeispiele | 17. März 2017 |
| Hinzufügen von Anmeldeinformationen | Fügt Unterstützung für AssumeRole und ini hinzu | 17. Januar 2017 |
| S3-Beispiele | S3 Multi-Region und vorgefertigte Beiträge | 18. März 2016 |
| OpenSearch Service und Amazon CloudSearch | Hinzufügen weiterer Servicebeispiele | 28. Dezember 2015 |
| Befehlszeile | Hinzufügen von Befehlsparametern | 13. August 2015 |
| Servicefunktionen | Fügt Service-Features für S3 und hinzu AWS | 30. April 2015 |
| Neue SDK-Version | Version 3 des AWS SDK for PHP veröffentlicht. | 26. Mai 2015 |

Die vorliegende Übersetzung wurde maschinell erstellt. Im Falle eines Konflikts oder eines Widerspruchs zwischen dieser übersetzten Fassung und der englischen Fassung (einschließlich infolge von Verzögerungen bei der Übersetzung) ist die englische Fassung maßgeblich.