Entwicklerhandbuch

AWS SDK für Ruby

AWS SDK für Ruby: Entwicklerhandbuch

Table of Contents

Was ist das AWS SDK for Ruby?

Willkommen im AWS SDK for Ruby Developer Guide. Das AWS SDK for Ruby bietet Support-Bibliotheken für fast alleAWS-Services, einschließlich Amazon Simple Storage Service (Amazon S3), Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2), Amazon Simple Storage Service (Amazon S3), Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2), Amazon Simple Storage Service (Amazon DynamoDB

Das AWS SDK for Ruby Developer Guide enthält Informationen zur Installation, Einrichtung und Verwendung des AWS SDK for Ruby, um Ruby-Anwendungen zu erstellen, die es verwendenAWS-Services.

Beginnen Sie mit dem AWS SDK for Ruby

Zusätzliche Dokumentation und Ressourcen

Weitere Ressourcen für AWS SDK for Ruby Ruby-Entwickler finden Sie im Folgenden:

- AWSReferenzhandbuch für SDKs und Tools — Enthält Einstellungen, Funktionen und andere grundlegende Konzepte, die allen SDKs gemeinsam sind AWS
- AWS SDK for RubyAPI-Referenz — Version 3
- AWSRepository mit Codebeispielen auf GitHub
- RubyGems.org — Die neueste Version des SDK ist in dienstspezifische Gems modularisiert, die hier verfügbar sind
  - Unterstützte Dienste — Listet alle Gems auf, die das AWS SDK for Ruby unterstützt
- AWSSDK for Ruby Source aufGitHub:
  - Quelle und README
  - Änderungsprotokolle unter jedem Gem
  - Migrieren von v2 zu v3
  - Problembereiche
  - Hinweise zu Core-Upgrades
- Entwickler-Blog
- Gitter-Kanal
- @awsforruby auf Twitter

Bereitstellung in der Cloud AWS

Sie können AWS-Services z. B.AWS Elastic Beanstalk, und verwendenAWS OpsWorks, AWS CodeDeploy um Ihre Anwendung in der AWS Cloud bereitzustellen. Informationen zur Bereitstellung von Ruby-Anwendungen mit Elastic Beanstalk finden Sie im Developer Guide unter Deploying Elastic Beanstalk Applications in Ruby Using EB CLI and Git. AWS Elastic Beanstalk Informationen zur Bereitstellung einer Ruby on Rails-Anwendung mit AWS OpsWorks finden Sie unter Bereitstellen von Ruby on Rails-Anwendungen für. AWS OpsWorks Einen Überblick über die AWS Bereitstellungsdienste finden Sie unter Überblick über die Bereitstellungsoptionen unter AWS.

Wartung und Support für SDK-Hauptversionen

Informationen zu Wartung und Support für SDK-Hauptversionen und deren zugrunde liegende Abhängigkeiten finden Sie im AWS-Referenzhandbuch zu SDKs und Tools:

- AWSRichtlinie zur Wartung von SDKs und Tools
- AWSMatrix zur Versionsunterstützung von SDKs und Tools

Beginnen Sie mit dem AWS SDK for Ruby

Erfahren Sie, wie Sie das SDK installieren, einrichten und verwenden, um eine Ruby-Anwendung für den programmgesteuerten Zugriff auf eine AWS Ressource zu erstellen.

Themen

SDK-Authentifizierung mitAWS

Sie müssen festlegen, wie Ihr Code authentifiziert wirdAWS, wenn Sie mit entwickelnAWS-Services. Sie können den programmatischen Zugriff aufAWS Ressourcen je nach Umgebung und dem Ihnen zur Verfügung stehendenAWS Zugriff auf unterschiedliche Weise konfigurieren.

Informationen zur Auswahl Ihrer Authentifizierungsmethode und deren Konfiguration für das SDK finden Sie unter Authentifizierung und Zugriff im AWSSDKs and Tools Reference Guide.

Wir empfehlen neuen Benutzern, die sich vor Ort weiterentwickeln und von ihrem Arbeitgeber keine Authentifizierungsmethode erhalten, die EinrichtungAWS IAM Identity Center. Diese Methode beinhaltet die Installation von,AWS CLI um die Konfiguration zu vereinfachen und sich regelmäßig beimAWS Access-Portal anzumelden. Wenn Sie diese Methode wählen, sollte Ihre Umgebung die folgenden Elemente enthalten, nachdem Sie das Verfahren zur IAM Identity Center-Authentifizierung im AWSSDKs and Tools Reference Guide abgeschlossen haben:

- DasAWS CLI, mit dem Sie eineAWS Access-Portal-Sitzung starten, bevor Sie Ihre Anwendung ausführen.
- Eine gemeinsam genutzteAWS`config` Datei mit einem`[default]` Profil mit einer Reihe von Konfigurationswerten, auf die vom SDK aus verwiesen werden kann. Den Speicherort dieser Datei finden Sie unter Speicherort der gemeinsam genutzten Dateien im AWSSDKs- und Tool-Referenzhandbuch.
- Die gemeinsam genutzte`config` Datei legt die `region`Einstellung fest. Dies legt die StandardeinstellungAWS-Region fest, die das SDK fürAWS Anfragen verwendet. Diese Region wird für SDK-Serviceanfragen verwendet, für die keine zu verwendende Region angegeben ist.

- Das SDK verwendet die SSO-Token-Provider-Konfiguration des Profils, um Anmeldeinformationen abzurufen, bevor Anfragen an gesendetAWS werden. Der`sso_role_name` Wert, bei dem es sich um eine IAM-Rolle handelt, die mit einem IAM Identity Center-Berechtigungssatz verbunden ist, ermöglicht den Zugriff auf die in Ihrer AnwendungAWS-Services verwendeten.

  Die folgende`config` Beispieldatei zeigt ein Standardprofil, das mit der Konfiguration des SSO-Tokenanbieters eingerichtet wurde. Die`sso_session` Profileinstellung bezieht sich auf den benannten `sso-session`Abschnitt. Der`sso-session` Abschnitt enthält Einstellungen zum Initiieren einerAWS Access-Portal-Sitzung.

```
[default]
sso_session = my-sso
sso_account_id = 111122223333
sso_role_name = SampleRole
region = us-east-1
output = json

[sso-session my-sso]
sso_region = us-east-1
sso_start_url = https://provided-domain.awsapps.com/start
sso_registration_scopes = sso:account:access
```

Für dasAWS SDK for Ruby müssen Ihrer Anwendung keine zusätzlichen Pakete (wie`SSO` und`SSOOIDC`) hinzugefügt werden, um die IAM Identity Center-Authentifizierung verwenden zu können.

Starten Sie eineAWS Access-Portal-Sitzung

Bevor Sie eine zugreifende Anwendung ausführenAWS-Services, benötigen Sie eine aktiveAWS Access-Portalsitzung, damit das SDK die IAM Identity Center-Authentifizierung zur Auflösung von Anmeldeinformationen verwenden kann. Abhängig von Ihrer konfigurierten Sitzungslänge läuft Ihr Zugriff irgendwann ab und im SDK tritt ein Authentifizierungsfehler auf. Um sich beimAWS Access-Portal anzumelden, führen Sie den folgenden Befehl in der ausAWS CLI.

```
aws sso login
```

Wenn Sie die Anleitung befolgt haben und ein Standardprofil eingerichtet haben, müssen Sie den Befehl nicht mit einer`--profile` Option aufrufen. Wenn Ihre SSO-Token-Provider-Konfiguration ein benanntes Profil verwendet, lautet der Befehl`aws sso login --profile named-profile`.

Führen Sie den folgendenAWS CLI Befehl aus, um optional zu testen, ob Sie bereits eine aktive Sitzung haben.

```
aws sts get-caller-identity
```

Wenn Ihre Sitzung aktiv ist, werden in der Antwort auf diesen Befehl das IAM Identity Center-Konto und der in der gemeinsam genutzten`config` Datei konfigurierte Berechtigungssatz gemeldet.

> **Note**
>
> Wenn Sie bereits eine aktiveAWS Access-Portalsitzung haben und diese ausführen`aws sso login`, müssen Sie keine Anmeldeinformationen angeben.
> Während des Anmeldevorgangs werden Sie möglicherweise aufgefordert, derAWS CLI Zugriff auf Ihre Daten zu gewähren. DaAWS CLI die auf dem SDK für Python aufbaut, können Berechtigungsnachrichten Variationen des`botocore` Namens enthalten.

Weitere fizierungs

Menschliche Benutzer, auch bekannt als menschliche Identitäten, sind die Personen, Administratoren, Entwickler, Betreiber und Verbraucher Ihrer Anwendungen. Sie müssen eine Identität haben, um auf Ihre AWS-Umgebungen und Anwendungen zugreifen zu können. Menschliche Benutzer, die Mitglieder Ihrer Organisation sind — also Sie als Mitarbeiteridentitäten bezeichnet werden.

Verwenden Sie beim Zugriff temporäre AnmeldeinformationenAWS. Sie können einen Identitätsanbieter für Ihre menschlichen Benutzer verwenden, um einen Verbundzugriff auf AWS-Konten zu ermöglichen, indem Sie Rollen übernehmen, die temporäre Anmeldedaten bereitstellen. Für eine zentrale Zugriffsverwaltung empfehlen wir Ihnen die Verwendung vonAWS IAM Identity Center (IAM Identity Center), um den Zugriff auf Ihre Konten und die Berechtigungen innerhalb dieser Konten zu verwalten. Weitere Informationen finden Sie unter:

- Weitere Informationen finden Sie unter Bewährte Methoden für die Sicherheit in IAM im IAM-Benutzerhandbuch.
- Informationen zum Erstellen kurzfristigerAWS Anmeldeinformationen finden Sie unter Temporäre Sicherheitsanmeldeinformationen im IAM-Benutzerhandbuch.
- Weitere Informationen zu anderenAWS SDK for Ruby Ruby-Anmeldeinformationsanbieter finden Sie unter Standardisierte Anmeldeinformationsanbieter im AWSSDKs and Tools Reference Guide.

Installieren Sie das AWS SDK for Ruby

Dieser Abschnitt enthält die Voraussetzungen und Installationsanweisungen für das AWS SDK for Ruby.

Voraussetzungen

Bevor Sie das AWS SDK for Ruby verwenden, müssen Sie sich mit AWS authentifizieren. Weitere Informationen zum Festlegen der -Einstellung finden Sie unterSDK-Authentifizierung mitAWS.

Installieren des SDK

Sie können das AWS SDK for Ruby wie jedes Ruby-Gem installieren. Die Edelsteine sind erhältlich bei RubyGems. Das AWS SDK for Ruby ist modular konzipiert und ist getrennt durchAWS-Service. Die Installation des gesamten `aws-sdk` Edelsteins ist aufwändig und kann über eine Stunde dauern.

Wir empfehlen, nur die Edelsteine für die zu installieren, die AWS-Services Sie verwenden. Diese haben folgende Namen `aws-sdk-`*`service_abbreviation`* und die vollständige Liste finden Sie in der Tabelle Unterstützte Dienste der README-Datei AWS SDK for Ruby. Das Gem für die Verbindung mit dem Amazon S3 S3-Dienst ist beispielsweise direkt unter `aws-sdk-s3`verfügbar.

Ruby-Versionsmanager

Anstatt System-Ruby zu verwenden, empfehlen wir, einen Ruby-Versionsmanager wie den folgenden zu verwenden:

- RVM
- chruby
- rbenv

Wenn Sie beispielsweise ein Amazon Linux 2-Betriebssystem verwenden, können die folgenden Befehle verwendet werden, um RVM zu aktualisieren, die verfügbaren Ruby-Versionen aufzulisten und dann die Version auszuwählen, die Sie für die Entwicklung mit dem AWS SDK for Ruby verwenden möchten. Die mindestens erforderliche Ruby-Version ist 2.3.

```
$ rvm get head
$ rvm list known
$ rvm install ruby-3.1.3
$ rvm --default use 3.1.3
```

Bündel

Wenn Sie Bundler verwenden, installieren die folgenden Befehle das AWS SDK for Ruby Gem für Amazon S3:

1. Installieren Sie Bundler und erstellen Sie das`Gemfile`:

   ```
   $ gem install bundler
   $ bundle init
   ```

2. Öffnen Sie das erstellte `Gemfile` und fügen Sie für jedes AWS Service-Gem, das Ihr Code verwenden wird, eine `gem` Zeile hinzu. Wenn Sie dem Amazon S3 S3-Beispiel folgen möchten, fügen Sie am Ende der Datei die folgende Zeile hinzu:

   ```
   gem "aws-sdk-s3"
   ```

3. Speichert das Gemfile.
4. Installieren Sie die in Ihrem`Gemfile`: angegebenen Abhängigkeiten

   ```
   $ bundle install
   ```

Hallo-Tutorial für das AWS SDK for Ruby

Sagen Sie Hallo zu Amazon S3 mit dem AWS SDK for Ruby. Im folgenden Beispiel wird eine Liste Ihrer Amazon S3-Buckets angezeigt.

Schreiben des Codes

Kopieren Sie den folgenden Code und fügen Sie ihn in eine neue Quelldatei ein. Benennen Sie die Datei `hello-s3.rb`.

```
require "aws-sdk-s3"

# Wraps Amazon S3 resource actions.
class BucketListWrapper
  attr_reader :s3_resource

  # @param s3_resource [Aws::S3::Resource] An Amazon S3 resource.
  def initialize(s3_resource)
    @s3_resource = s3_resource
```

```
  end

  # Lists buckets for the current account.
  #
  # @param count [Integer] The maximum number of buckets to list.
  def list_buckets(count)
    puts "Found these buckets:"
    @s3_resource.buckets.each do |bucket|
      puts "\t#{bucket.name}"
      count -= 1
      break if count.zero?
    end
    true
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't list buckets. Here's why: #{e.message}"
    false
  end
end

# Example usage:
def run_demo
  wrapper = BucketListWrapper.new(Aws::S3::Resource.new)
  wrapper.list_buckets(25)
end

run_demo if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

AWS SDK for Ruby ist so konzipiert, dass es modular ist und durch getrennt istAWS-Service. Nachdem das Gem installiert wurde, importiert die -`require`Anweisung oben in Ihrer Ruby-Quelldatei die AWS SDK-Klassen und -Methoden für den Amazon S3-Service. Eine vollständige Liste der verfügbaren AWS Service-Gems finden Sie in der Tabelle Unterstützte Services der README-Datei AWS SDK für Ruby.

```
require 'aws-sdk-s3'
```

Ausführen des Programms

Öffnen Sie eine Eingabeaufforderung, um Ihr Ruby-Programm auszuführen. Die typische Befehlssyntax zum Ausführen eines Ruby-Programms ist:

```
ruby [source filename] [arguments...]
```

Dieser Beispielcode verwendet keine Argumente. Um diesen Code auszuführen, geben Sie Folgendes in die Befehlszeile ein:

```
$ ruby hello-s3.rb
```

Hinweis für Benutzer von Windows

Wenn Sie SSL-Zertifikate unter Windows verwenden und Ihren Ruby-Code ausführen, wird möglicherweise eine Fehlermeldung ähnlich der folgenden angezeigt.

```
C:\Ruby>ruby buckets.rb
C:/Ruby200-x64/lib/ruby/2.0.0/net/http.rb:921:in `connect': SSL_connect returned=1
 errno=0 state=SSLv3 read server certificate B: certificate verify failed
 (Seahorse::Client::NetworkingError)
        from C:/Ruby200-x64/lib/ruby/2.0.0/net/http.rb:921:in `block in connect'

        from C:/Ruby200-x64/lib/ruby/2.0.0/timeout.rb:66:in `timeout'
        from C:/Ruby200-x64/lib/ruby/2.0.0/net/http.rb:921:in `connect'
        from C:/Ruby200-x64/lib/ruby/2.0.0/net/http.rb:862:in `do_start'
        from C:/Ruby200-x64/lib/ruby/2.0.0/net/http.rb:857:in `start'
...
```

Um dieses Problem zu beheben, fügen Sie Ihrer Ruby-Quelldatei irgendwo vor Ihrem ersten AWS Aufruf die folgende Zeile hinzu.

```
Aws.use_bundled_cert!
```

Wenn Sie nur das `aws-sdk-s3` Gem in Ihrem Ruby-Programm verwenden und das gebündelte Zertifikat verwenden möchten, müssen Sie auch das `aws-sdk-core` Gem hinzufügen.

Nächste Schritte

Um viele andere Amazon S3-Operationen auszuprobieren, sehen Sie sich das AWS Code Examples Repository auf an GitHub.

AWS Cloud9Mit dem AWS SDK for Ruby verwenden

AWS Cloud9ist eine webbasierte, integrierte Entwicklungsumgebung (IDE), mit der der Code, Erstellen, ausführen, testen, debuggen und veröffentlichen können. Sie können es AWS Cloud9

zusammen mit dem AWS SDK for Ruby verwenden, um Ihren Ruby-Code mithilfe eines Browsers zu schreiben und auszuführen. AWS Cloud9enthält Tools wie einen Code-Editor und ein Terminal. Da die AWS Cloud9 IDE cloudbasiert ist, können Sie von Ihrem Büro, zu Hause oder von überall aus an Ihren Projekten arbeiten, indem Sie einen mit dem Internet verbundenen Computer verwenden. Allgemeine Informationen zu AWS Cloud9 finden Sie im AWS Cloud9Benutzerhandbuch.

Folgen Sie diesen Anweisungen, um das AWS SDK for Ruby einzurichtenAWS Cloud9:

- Schritt 1: Einrichten AWS-Konto von AWS Cloud9
- Schritt 2: Einrichten von AWS Cloud9 Entwicklungsumgebung
- Schritt 3: Einrichten von AWS SDK for Ruby
- Schritt 4: Herunterladen von Beispielcode
- Schritt 5: Ausführen von Beispielcode

Schritt 1: Einrichten AWS-Konto von AWS Cloud9

Melden Sie sich zur Verwendung AWS Cloud9 über die AWS Cloud9 Konsole anAWS Management Console.

> **Note**
>
> Wenn Sie AWS IAM Identity Center zur Authentifizierung verwenden, müssen Sie der vom Benutzer angefügten Richtlinie in der IAM-Konsole möglicherweise `iam:ListInstanceProfilesForRole` die erforderliche Berechtigung von hinzufügen.

Informationen zum Einrichten einer IAM-Entität in Ihrem AWS Konto, um auf die AWS Cloud9 Konsole zuzugreifen AWS Cloud9 und sich dort anzumelden, finden Sie AWS Cloud9 im AWS Cloud9Benutzerhandbuch unter Team-Setup für.

Schritt 2: Einrichten von AWS Cloud9 Entwicklungsumgebung

Nachdem Sie sich bei der AWS Cloud9-Konsole angemeldet haben, verwenden Sie die Konsole, um eine AWS Cloud9-Entwicklungsumgebung zu erstellen. Nachdem Sie die Umgebung erstellt haben, öffnet AWS Cloud9 die IDE für diese Umgebung.

Einzelheiten finden Sie im AWS Cloud9Benutzerhandbuch unter Creating an Environment AWS Cloud9 in.

> **Note**
>
> Wenn Sie Ihre Umgebung in der Konsole zum ersten Mal erstellen, empfehlen wir, dass Sie die Option zum Erstellen einer neuen Instance für die Umgebung (EC2) verwenden. Diese Option bedeutet, eine Umgebung AWS Cloud9 zu erstellen, eine Amazon-EC2-Instance zu starten und die neue Instance mit der neuen Umgebung zu verbinden. Dies ist der schnellste Weg, mit der Arbeit mit AWS Cloud9 zu beginnen.

Wenn das Terminal in der IDE noch nicht geöffnet ist, öffnen Sie es. Wählen Sie auf der Menüleiste in der IDE Window, New Terminal (Fenster, Neues Terminal). Sie können das Terminalfenster verwenden, um Tools zu installieren und Ihre Anwendungen zu erstellen.

Schritt 3: Einrichten von AWS SDK for Ruby

Nachdem Sie die IDE für Ihre Entwicklungsumgebung AWS Cloud9 geöffnet haben, verwenden Sie das Terminalfenster, um das AWS SDK for Ruby in Ihrer Umgebung einzurichten.

Sie können das AWS SDK for Ruby wie jedes Ruby-Gem installieren. Die Edelsteine sind erhältlich bei RubyGems. Das AWS SDK for Ruby ist modular konzipiert und ist getrennt durchAWS-Service. Die Installation des gesamten `aws-sdk` Edelsteins ist aufwändig und kann über eine Stunde dauern.

Wir empfehlen, nur die Edelsteine für die zu installieren, die AWS-Services Sie verwenden. Diese haben folgende Namen `aws-sdk-`*`service_abbreviation`* und die vollständige Liste finden Sie in der Tabelle Unterstützte Dienste der README-Datei AWS SDK for Ruby. Das Gem für die Verbindung mit dem Amazon S3 S3-Dienst ist beispielsweise direkt unter `aws-sdk-s3`verfügbar.

Ruby-Versions

Anstatt System-Ruby zu verwenden, empfehlen wir, einen Ruby-Versionsmanager wie den folgenden zu verwenden:

- RVM
- chruby
- rbenv

Wenn Sie beispielsweise ein Amazon Linux 2-Betriebssystem verwenden, können die folgenden Befehle verwendet werden, um RVM zu aktualisieren, die verfügbaren Ruby-Versionen aufzulisten

und dann die Version auszuwählen, die Sie für die Entwicklung mit dem AWS SDK for Ruby verwenden möchten. Die mindestens erforderliche Ruby-Version ist 2.3.

```
$ rvm get head
$ rvm list known
$ rvm install ruby-3.1.3
$ rvm --default use 3.1.3
```

Bündel

Wenn Sie Bundler verwenden, installieren die folgenden Befehle das AWS SDK for Ruby Gem für Amazon S3:

1. Installieren Sie Bundler und erstellen Sie das`Gemfile`:

   ```
   $ gem install bundler
   $ bundle init
   ```

2. Öffnen Sie das erstellte `Gemfile` und fügen Sie für jedes AWS Service-Gem, das Ihr Code verwenden wird, eine `gem` Zeile hinzu. Um dem Amazon-S3-Beispiel zu folgen, fügen Sie Sie Sie Sie der Datei die folgende Zeile hinzu:

   ```
   gem "aws-sdk-s3"
   ```

3. Speichert die Gemfile.
4. Installieren Sie die in Ihrem`Gemfile`: angegebenen Abhängigkeiten

   ```
   $ bundle install
   ```

Schritt 4: Herunterladen von Beispielcode

Verwenden Sie das Terminalfenster, um Beispielcode für das AWS SDK for Ruby in die AWS Cloud9 Entwicklungsumgebung herunterzuladen.

Führen Sie den folgenden Befehl aus, um eine Kopie aller in der offiziellen AWS SDK-Dokumentation verwendeten Codebeispiele in das Stammverzeichnis Ihrer Umgebung herunterzuladen:

```
$ git clone https://github.com/awsdocs/aws-doc-sdk-examples.git
```

Die Codebeispiele für das AWS SDK for Ruby befinden sich im `ENVIRONMENT_NAME/aws-doc-sdk-examples/ruby` Verzeichnis, wo der Name Ihrer Entwicklungsumgebung `ENVIRONMENT_NAME` steht.

Um anhand eines Amazon S3-Beispiels weiterzumachen, empfehlen wir, mit einem Codebeispiel zu beginnen`ENVIRONMENT_NAME/aws-doc-sdk-examples/ruby/example_code/s3/bucket_list.rb`. Verwenden Sie das Terminalfenster, um zum `s3` Verzeichnis zu navigieren und die Dateien aufzulisten.

```
$ cd aws-doc-sdk-examples/ruby/example_code/s3
$ ls
```

Um die Datei in zu öffnen`AWS Cloud9`, können Sie `bucket_list.rb` direkt im Terminalfenster auf den klicken.

Weitere Unterstützung beim Verständnis von Codebeispielen finden Sie unter AWSSDK for Ruby Ruby-Codebeispiele.

Schritt 5: Ausführen von Beispielcode

Um Code in Ihrer AWS Cloud9 Entwicklungsumgebung auszuführen, wählen Sie in der oberen Menüleiste die Schaltfläche Ausführen. `AWS Cloud9`erkennt automatisch die `.rb` Dateierweiterung und verwendet den Ruby-Runner, um den Code auszuführen. Weitere Informationen zum Ausführen von Code in AWS Cloud9 finden Sie unter Ausführen Ihres Codes im AWS Cloud9Benutzerhandbuch.

Beachten Sie im folgenden Screenshot die folgenden grundlegenden Bereiche:

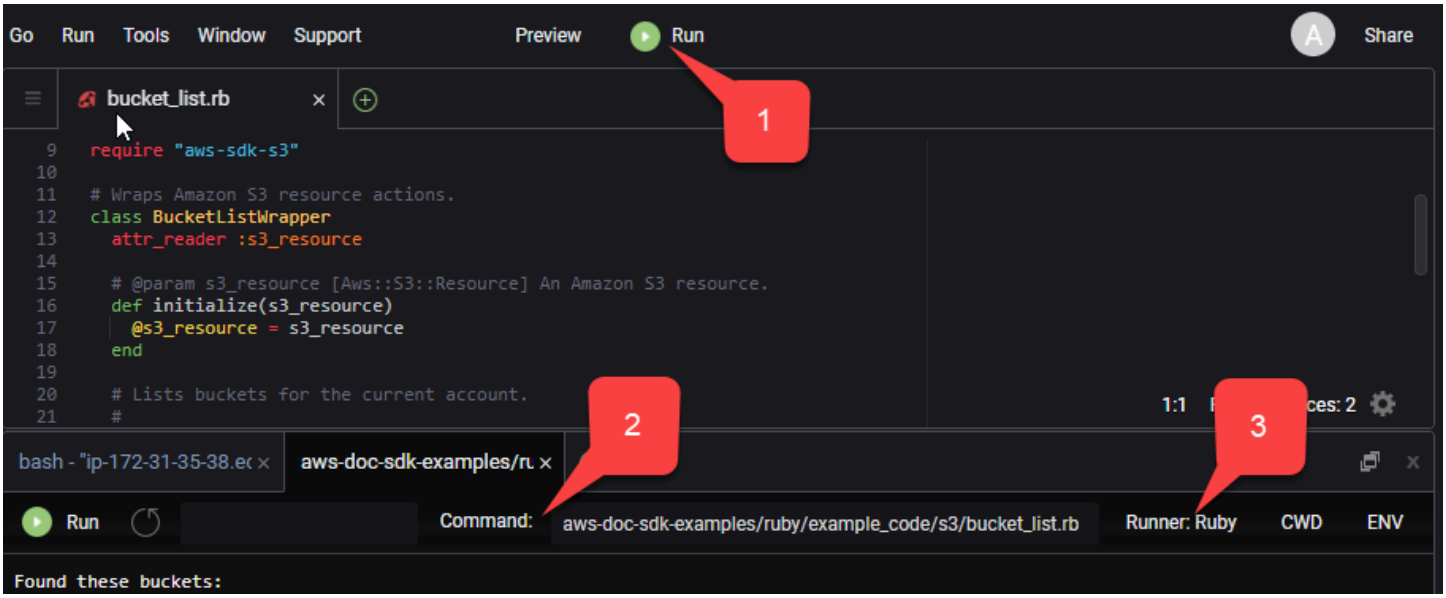
- 1: Ausführen. Die Schaltfläche Ausführen befindet sich in der oberen Menüleiste. Dadurch wird ein neuer Tab für Ihre Ergebnisse geöffnet.

  > **Note**
  >
  > Sie können neue Run-Konfigurationen auch manuell erstellen. Wählen Sie auf der Menüleiste Run (Ausführen), Run Configurations (Run-Konfigurationen), New Run Configuration (Neue Run-Konfiguration) aus.

- 2: Befehl. `AWS Cloud9`füllt das Befehlstextfeld mit dem Pfad und dem Dateinamen der von Ihnen ausgeführten Datei auf. Wenn Ihr Code erwartet, dass Befehlszeilenparameter übergeben werden,

können diese auf die gleiche Weise zur Befehlszeile hinzugefügt werden, wie Sie es tun würden, wenn Sie den Code über ein Terminalfenster ausführen würden.

- 3: Läufer. AWS Cloud9erkennt, dass Ihre Dateierweiterung lautet `.rb` und wählt den Ruby Runner aus, um Ihren Code auszuführen.



Jede aus dem laufenden Code generierte Ausgabe wird auf der Registerkarte angezeigt.

Das AWS SDK for Ruby konfigurieren

Erfahren Sie, wie Sie das AWS SDK for Ruby konfigurieren. Sie müssen festlegen, wie sich Ihr Code authentifiziertAWS, wenn Sie mit AWS-Services entwickeln. Sie müssen auch festlegen, was AWS-Region Sie verwenden möchten.

Kette der Anbieter von Anmeldeinformationen

Alle SDKs haben eine Reihe von Stellen (oder Quellen), die sie überprüfen, um gültige Anmeldeinformationen zu erhalten, mit denen eine Anfrage an eine gesendet werden kann. AWS-Service Nachdem gültige Anmeldeinformationen gefunden wurden, wird die Suche beendet. Diese systematische Suche wird als Standardanbieterkette für Anmeldeinformationen bezeichnet.

Für jeden Schritt in der Kette gibt es unterschiedliche Möglichkeiten, die Werte festzulegen. Das Setzen von Werten direkt im Code hat immer Vorrang, gefolgt von der Einstellung als Umgebungsvariablen und dann in der gemeinsam genutzten AWS `config` Datei. Weitere Informationen finden Sie im Referenzhandbuch für AWSSDKs und Tools unter Vorrang der Einstellungen.

Das Referenzhandbuch für AWS SDKs und Tools enthält Informationen zu den SDK-Konfigurationseinstellungen, die von allen AWS SDKs und dem verwendet werden. AWS CLI Weitere Informationen zur Konfiguration des SDK mithilfe der gemeinsam genutzten AWS `config` Datei finden Sie unter Gemeinsam genutzte Konfigurations- und Anmeldeinformationsdateien. Weitere Informationen zur Konfiguration des SDK durch das Setzen von Umgebungsvariablen finden Sie unter Unterstützung von Umgebungsvariablen.

Zur Authentifizierung überprüft das AWS SDK for Ruby die Anmeldeinformationsanbieter in der in der folgenden Tabelle aufgeführten Reihenfolge. AWS

Anbieter von Anmeldein formationen nach Priorität	AWSReferenzhandbuch für SDKs und Tools	AWS SDK for Ruby API Referenz
Statische Anmeldeinformation en	AWSZugriffsschlüssel	`Aws::Credentials` `Aws::SharedCredent ials`

Anbieter von Anmeldeinformationen nach Priorität	AWSReferenzhandbuch für SDKs und Tools	AWS SDK for Ruby API Referenz
Web-Identitätstoken von AWS Security Token Service (AWS STS)	Nehmen Sie die Rolle des Anbieters von Anmeldeinformationen an Verwenden von `role_arn`, `role_session_name`, und `web_identity_token_file`	`Aws::AssumeRoleWebIdentityCredentials`
AWS IAM Identity Center. In diesem Handbuch finden Sie weitere InformationenSDK-Authentifizierung mitAWS.	Anbieter von IAM Identity Center-Anmeldeinformationen	`Aws::SSOCredentials`
Vertrauenswürdiger Entitätsanbieter (z. B.`AWS_ROLE_ARN`). In diesem Handbuch finden Sie weitere Informationen unterEin AWS STS Zugriffstoken erstellen.	Nehmen Sie die Rolle des Anbieters von Anmeldeinformationen an Verwenden von `role_arn` und `role_session_name`	`Aws::AssumeRoleCredentials`
Anbieter für Prozessanmeldeinformationen	Anbieter für Anmeldeinformationen verarbeiten	`Aws::ProcessCredentials`
Anmeldeinformationen für Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS)	Anbieter von Container-Anmeldeinformationen	`Aws::ECSCredentials`
Anmeldeinformationen für das Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) - Instanzprofil (IMDS-Anmeldeinformationsanbieter)	Anbieter von IMDS-Anmeldeinformationen	`Aws::InstanceProfileCredentials`

Wenn die Umgebungsvariable AWS SDK for Ruby gesetzt `AWS_SDK_CONFIG_OPT_OUT` ist, wird die gemeinsam genutzte AWS `config` Datei `~/.aws/config`, normalerweise unter, nicht auf Anmeldeinformationen analysiert.

Wenn Sie den empfohlenen Einstieg für neue Benutzer befolgt haben, richten Sie die AWS IAM Identity Center Authentifizierung während SDK-Authentifizierung mitAWS des Themas Erste Schritte ein. Andere Authentifizierungsmethoden sind in verschiedenen Situationen nützlich. Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, empfehlen wir, immer kurzfristige Anmeldeinformationen zu verwenden. Informationen zu anderen Authentifizierungsmethoden finden Sie unter Authentifizierung und Zugriff im Referenzhandbuch für AWS SDKs und Tools.

Ein AWS STS Zugriffstoken erstellen

Die Übernahme einer Rolle beinhaltet die Verwendung einer Reihe temporärer Sicherheitsanmeldedaten, mit denen Sie auf AWS Ressourcen zugreifen können, auf die Sie normalerweise keinen Zugriff haben. Diese temporären Anmeldeinformationen bestehen aus einer Zugriffsschlüssel-ID, einem geheimen Zugriffsschlüssel und einem Sicherheits-Token. Sie können die `Aws::AssumeRoleCredentials`Methode verwenden, um ein Zugriffstoken AWS Security Token Service (AWS STS) zu erstellen.

Im folgenden Beispiel `linked::account::arn` wird ein Zugriffstoken verwendet, um ein Amazon S3 S3-Client-Objekt zu erstellen, wobei der Amazon-Ressourcenname (ARN) der Rolle, die übernommen werden soll, und ein Bezeichner für die angenommene Rollensitzung `session-name` ist.

```
role_credentials = Aws::AssumeRoleCredentials.new(
  client: Aws::STS::Client.new,
  role_arn: "linked::account::arn",
  role_session_name: "session-name"
)

s3 = Aws::S3::Client.new(credentials: role_credentials)
```

Weitere Informationen zur Einstellung `role_arn` oder `role_session_name` Einstellung dieser Einstellungen stattdessen mithilfe der gemeinsam genutzten AWS `config` Datei finden Sie unter Assume role Credential Provider im Referenzhandbuch für AWS SDKs und Tools.

Festlegen einer Region

Sie müssen eine Region festlegen, wenn Sie die meisten verwenden. AWS-Services Das AWS SDK for Ruby sucht in der folgenden Reihenfolge nach einer Region:

1. Einstellung der Region in einem Client- oder Ressourcenobjekt
2. Einstellen der Region mithilfe von `Aws.config`
3. Einstellung der Region mithilfe von Umgebungsvariablen
4. Einstellen der Region mithilfe der gemeinsam genutzten `config` Datei

Weitere Informationen zu dieser `region` Einstellung finden Sie AWS-Regionim Referenzhandbuch für AWS SDKs und Tools. Im Rest dieses Abschnitts wird beschrieben, wie Sie eine Region festlegen, wobei mit der gängigsten Methode begonnen wird.

Einstellen der Region mithilfe der gemeinsam genutzten **`config`** Datei

Legen Sie die Region fest, indem Sie die `region` Variable in der gemeinsam genutzten AWS `config` Datei festlegen. Weitere Informationen zur gemeinsam genutzten `config` Datei finden Sie unter Dateien mit gemeinsam genutzten Konfigurationen und Anmeldeinformationen im Referenzhandbuch für AWS SDKs und Tools.

Beispiel für die Einstellung dieses Werts in der `config` Datei:

```
[default]
region = us-west-2
```

Die gemeinsam genutzte `config` Datei wird nicht überprüft, wenn die Umgebungsvariable gesetzt `AWS_SDK_CONFIG_OPT_OUT` ist.

Einstellung der Region mithilfe von Umgebungsvariablen

Legen Sie die Region fest, indem Sie die `AWS_REGION` Umgebungsvariable festlegen.

Verwenden Sie den `export` Befehl, um diese Variable auf UNIX-basierten Systemen wie Linux oder macOS festzulegen. Im folgenden Beispiel wird die Region auf festgelegt. `us-west-2`

```
export AWS_REGION=us-west-2
```

Verwenden Sie den `set`-Befehl, um diese Variable unter Windows zu definieren. Im folgenden Beispiel wird die Region auf festgelegt`us-west-2`.

```
set AWS_REGION=us-west-2
```

Einstellung der Region mit **`Aws.config`**

Legen Sie die Region fest, indem Sie dem `Aws.config` Hash einen `region` Wert hinzufügen. Im folgenden Beispiel wird der `Aws.config` Hash aktualisiert, sodass er die `us-west-1` Region verwendet.

```
Aws.config.update({region: 'us-west-1'})
```

Alle Clients oder Ressourcen, die Sie später erstellen, sind an diese Region gebunden.

Einstellung der Region in einem Client- oder Ressourcenobjekt

Legen Sie die Region fest, wenn Sie einen AWS Client oder eine Ressource erstellen. Im folgenden Beispiel wird ein Amazon S3 S3-Ressourcenobjekt in der `us-west-1` Region erstellt. Wählen Sie die richtige Region für Ihre AWS Ressourcen. Ein Service-Client-Objekt ist unveränderlich. Sie müssen also für jeden Service, an den Sie Anfragen stellen, und für Anfragen an denselben Service mit einer anderen Konfiguration einen neuen Client erstellen.

```
s3 = Aws::S3::Resource.new(region: 'us-west-1')
```

Einen nicht standardmäßigen Endpunkt einrichten

Die Region wird verwendet, um einen SSL-Endpunkt für AWS Anfragen zu erstellen. Wenn Sie in der ausgewählten Region einen nicht standardmäßigen Endpunkt verwenden müssen, fügen Sie einen `endpoint` Eintrag hinzu`Aws.config`. Sie können den auch festlegen, `endpoint:` wenn Sie einen Service-Client oder ein Ressourcenobjekt erstellen. Das folgende Beispiel erstellt ein Amazon S3 S3-Ressourcenobjekt auf dem `other_endpoint` Endpunkt.

```
s3 = Aws::S3::Resource.new(endpoint: other_endpoint)
```

Informationen zur Verwendung eines Endpunkts Ihrer Wahl für API-Anfragen und zur Beibehaltung dieser Auswahl finden Sie unter der Konfigurationsoption dienstspezifische Endgeräte im Referenzhandbuch für AWSSDKs und Tools.

Verwenden Sie das AWS SDK for Ruby

Dieser Abschnitt enthält Informationen zur Softwareentwicklung mit dem AWS SDK for Ruby, einschließlich der Verwendung einiger der erweiterten Funktionen des SDK.

Das Referenzhandbuch für AWS SDKs und Tools enthält auch Einstellungen, Funktionen und andere grundlegende Konzepte, die AWS vielen SDKs gemeinsam sind.

Themen

Verwenden Sie das REPL-Hilfsprogramm AWS SDK for Ruby

Das `aws-sdk` Gem enthält eine interaktive Read-Eval-Print-Loop (REPL) -Befehlszeilenschnittstelle, über die Sie das SDK for Ruby testen und sofort die Ergebnisse sehen können. SDK for Ruby Gems sind unter RubyGems.org verfügbar.

Voraussetzungen

- Installieren Sie das AWS SDK for Ruby.
- Das `aws-v3.rb`befindet sich im `aws-sdk-resources`Edelstein. Der `aws-sdk-resources` Edelstein ist auch im `aws-sdk`Haupt-Edelstein enthalten.
- Sie benötigen eine XML-Bibliothek, z. B. den `rexml` Edelstein.
- Obwohl das Programm mit der interaktiven Ruby-Shell (`irb`) funktioniert, empfehlen wir Ihnen, das `pry` Gem zu installieren, das eine leistungsfähigere REPL-Umgebung bietet.

Bundler-Setup

Wenn Sie Bundler verwenden, werden die folgenden Updates für `Gemfile` Sie die erforderlichen Gems beheben:

1. Öffnen Sie Ihre`Gemfile`, die Sie bei der Installation des AWS SDK for Ruby erstellt haben. Fügen Sie der Datei die folgenden Zeilen hinzu:

   ```
   gem "aws-sdk"
   gem "rexml"
   gem "pry"
   ```

2. Speichern Sie das Gemfile.
3. Installieren Sie die in Ihrem`Gemfile`: angegebenen Abhängigkeiten:

   ```
   $ bundle install
   ```

REPL ausführen

Sie können auf die REPL zugreifen, indem Sie sie von der Befehlszeile `aws-v3.rb` aus ausführen.

```
aws-v3.rb
```

Alternativ können Sie die HTTP-Verbindungsprotokollierung aktivieren, indem Sie das Verbose-Flag setzen. HTTP Wire Logging liefert Informationen über die Kommunikation zwischen dem AWS SDK for Ruby undAWS. Beachten Sie, dass das verbose-Flag auch zusätzlichen Aufwand verursacht, der dazu führen kann, dass Ihr Code langsamer ausgeführt wird.

```
aws-v3.rb -v
```

Das SDK for Ruby enthält Clientklassen, die Schnittstellen zu den bereitstellenAWS-Services. Jede Client-Klasse unterstützt eine bestimmteAWS-Service. In der REPL hat jede Serviceklasse einen Helfer, der ein neues Client-Objekt für die Interaktion mit diesem Dienst zurückgibt. Der Name des Helpers ist der Name des Dienstes, der in Kleinbuchstaben umgewandelt wurde. Die Namen der Amazon S3- und Amazon EC2 EC2-Hilfsobjekte lauten `ec2` beispielsweise `s3` und. Um die Amazon S3 S3-Buckets in Ihrem Konto aufzulisten, können Sie die Aufforderung `s3.list_buckets` eingeben.

Sie können `quit` in die REPL-Eingabeaufforderung tippen, um den Vorgang zu beenden.

Verwenden Sie das SDK mit Ruby on Rails

Ruby on Rails bietet ein Webentwicklungs-Framework, das die Erstellung von Websites mit Ruby vereinfacht.

AWSbietet das `aws-sdk-rails` Gem, um eine einfache Integration mit Rails zu ermöglichen. Sie könnenAWS Elastic Beanstalk, AWS OpsWorksAWS CodeDeploy, oder den AWSRails Provisioner verwenden, um Ihre Rails-Anwendungen in der AWS Cloud bereitzustellen und auszuführen.

Informationen zur Installation und Verwendung des `aws-sdk-rails` Gems finden Sie im GitHub Repository https://github.com/aws/ aws-sdk-rails.

Debugging-Tipp: Wire-Trace-Informationen von einem Client abrufen

Sie können Wire-Trace-Informationen von einem AWS Client abrufen, indem Sie den `http_wire_trace` booleschen Wert festlegen. WireTrace-Informationen helfen dabei, Kundenänderungen, Serviceprobleme und Benutzerfehler zu unterscheiden. Wann`true`, zeigt die Einstellung an, was über das Kabel gesendet wird. Im folgenden Beispiel wird ein Amazon S3 S3-Client erstellt, bei dem das Wire Tracing zum Zeitpunkt der Client-Erstellung aktiviert ist.

```
s3 = Aws::S3::Client.new(http_wire_trace: true)
```

Mit dem folgenden Code und dem `bucket_name`-Argument zeigt die Ausgabe eine Nachricht an, die angibt, ob ein Bucket mit diesem Namen vorhanden ist.

```
require 'aws-sdk-s3'

s3 = Aws::S3::Resource.new(client: Aws::S3::Client.new(http_wire_trace: true))

if s3.bucket(ARGV[0]).exists?
  puts "Bucket #{ARGV[0]} exists"
else
  puts "Bucket #{ARGV[0]} does not exist"
end
```

Wenn der Bucket ähnelt der folgenden Ausgabe. (Der HEAD-Zeile wurden zur besseren Lesbarkeit Zeilenumbrüche hinzugefügt.)

```
opening connection to bucket_name.s3-us-west-1.amazonaws.com:443...
opened
starting SSL for bucket_name.s3-us-west-1.amazonaws.com:443...
SSL established, protocol: TLSv1.2, cipher: ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256
-> "HEAD / HTTP/1.1
    Accept-Encoding:
    User-Agent: aws-sdk-ruby3/3.171.0 ruby/3.2.2 x86_64-linux aws-sdk-s3/1.120.0
    Host: bucket_name.s3-us-west-1.amazonaws.com
    X-Amz-Date: 20230427T143146Z
/* omitted */
Accept: */*\r\n\r\n"
-> "HTTP/1.1 200 OK\r\n"
-> "x-amz-id-2: XxB2J+kpHgTjmMUwpkUI1EjaFSPxAjWRgkn/+z7YwWc/
iAX5E3OXRBzJ37cfc8T4D7ELC1KFELM=\r\n"
-> "x-amz-request-id: 5MD4APQQS815QVBR\r\n"
-> "Date: Thu, 27 Apr 2023 14:31:47 GMT\r\n"
-> "x-amz-bucket-region: us-east-1\r\n"
-> "x-amz-access-point-alias: false\r\n"
-> "Content-Type: application/xml\r\n"
-> "Server: AmazonS3\r\n"
-> "\r\n"
Conn keep-alive
Bucket bucket_name exists
```

Sie können das WireTracing auch nach der Erstellung des Clients aktivieren.

```
s3 = Aws::S3::Client.new
s3.config.http_wire_trace = true
```

Weitere Informationen zu den Feldern in den gemeldeten Drahtführungsinformationen finden Sie unter Erforderliche Anforderungsheader der Transfer Family.

Antworten und Fehler des Stub-Clients

Erfahren Sie, wie Sie Client-Antworten und Client-Fehler in einer AWS SDK for Ruby Ruby-Anwendung blockieren.

Stubbelnde Kundenantworten

Wenn Sie eine Antwort stubben, deaktiviert das AWS SDK for Ruby den Netzwerkverkehr und der Client gibt abgestufte (oder gefälschte) Daten zurück. Wenn Sie keine ausgefüllten Daten angeben, gibt der Client Folgendes zurück:

- Listen als leere Arrays
- Zuordnungen als leere Hashes
- Numerische Werte als Null
- Daten als now

Das folgende Beispiel gibt Stubbed-Namen für Amazon-S3-Buckets zurück.

```
require 'aws-sdk'

s3 = Aws::S3::Client.new(stub_responses: true)

bucket_data = s3.stub_data(:list_buckets, :buckets => [{name:'aws-sdk'}, {name:'aws-
sdk2'}])
s3.stub_responses(:list_buckets, bucket_data)
bucket_names = s3.list_buckets.buckets.map(&:name)

# List each bucket by name
bucket_names.each do |name|
  puts name
end
```

Wenn Sie diesen Befehl ausführen, wird Folgendes angezeigt.

```
aws-sdk
aws-sdk2
```

> **Note**
>
> Nachdem Sie Stub-Daten bereitgestellt haben, gelten die Standardwerte nicht mehr für die verbleibenden Instance-Attribute. Das bedeutet, dass im vorherigen Beispiel das verbleibende Instance-`creation_date`-Attribut nicht now, sondern `nil` lautet.

Das AWS SDK for Ruby validiert Ihre Stubbed-Daten. Wenn Sie Daten vom falschen Typ übergeben, wird eine `ArgumentError`-Ausnahme ausgelöst. Angenommen, Sie haben z. B. anstelle der vorherigen Zuweisung zu `bucket_data` Folgendes verwendet:

```
bucket_data = s3.stub_data(:list_buckets, buckets:['aws-sdk', 'aws-sdk2'])
```

Das AWS SDK for Ruby weist zwei `ArgumentError` Ausnahmen auf.

```
expected params[:buckets][0] to be a hash
expected params[:buckets][1] to be a hash
```

Stubbing-Client-Fehler

Sie können auch Fehler löschen, die das AWS SDK for Ruby für bestimmte Methoden auslöst. Das folgende Beispiel zeigt `Caught Timeout::Error error calling head_bucket on aws-sdk` an.

```
require 'aws-sdk'

s3 = Aws::S3::Client.new(stub_responses: true)
s3.stub_responses(:head_bucket, Timeout::Error)

begin
  s3.head_bucket({bucket: 'aws-sdk'})
rescue Exception => ex
  puts "Caught #{ex.class} error calling 'head_bucket' on 'aws-sdk'"
end
```

Seitennummerierung

Bei einigen AWS Aufrufen werden seitenweise Antworten bereitgestellt, um die Datenmenge zu begrenzen, die bei jeder Antwort zurückgegeben wird. Eine Seite von Daten stellt bis zu 1 000 Elemente dar.

Seitliche Antworten sind aufzählbar

Die einfachste Methode zum Verarbeiten von Seiten mit Antwortdaten ist die Verwendung des integrierten Enumerators im Antwortobjekt, wie im folgenden Beispiel gezeigt.

```
s3 = Aws::S3::Client.new

s3.list_objects(bucket:'aws-sdk').each do |response|
  puts response.contents.map(&:key)
end
```

Dies ergibt ein Antwortobjekt pro ausgeführtem API-Aufruf und zählt Objekte in dem benannten Bucket auf. Das SDK ruft zusätzliche Seiten von Daten ab, um die Anforderung abzuschließen.

Manuelles Behandeln von seitenweisen Antworten

Wenn Sie das Blättern selbst verarbeiten möchten, verwenden Sie die `next_page?`-Methode, um zu bestätigen, dass mehr Seiten zum Abrufen vorhanden sind. Alternativ können Sie mit der `last_page?`-Methode überprüfen, ob keine weiteren Seiten zum Abrufen verfügbar sind.

Wenn es mehr Seiten gibt, verwenden Sie die `next_page`-Methode (`?` ist nicht vorhanden), um die nächste Ergebnisseite abzurufen, wie im folgenden Beispiel veranschaulicht.

```
s3 = Aws::S3::Client.new

# Get the first page of data
response = s3.list_objects(bucket:'aws-sdk')

# Get additional pages
while response.next_page? do
  response = response.next_page
  # Use the response data here...
end
```

> **Note**
>
> Wenn Sie die `next_page` Methode aufrufen und keine Seiten mehr abgerufen werden müssen, löst das SDK eine Aws::PageableResponse: LastPageError Exception aus.

Klassen für seitengestützte Daten

Seitendaten im AWS SDK for Ruby werden von der PageableResponse Klasse Aws:: verarbeitet, die in Seahorse: :Client: :Response enthalten ist, um Zugriff auf ausgehende Daten zu ermöglichen.

Kellner

Waiter sind Hilfsprogrammmethoden, die einen bestimmten Status auf einem Client abfragen. Waiter-Objekte können fehlschlagen, nachdem eine Anzahl von Versuchen in einem für den Service-Client definierten Abrufintervall fehlgeschlagen ist. Ein Beispiel für die Verwendung eines Kellners finden Sie in der Methode create_table des Amazon DynamoDB Encryption Client im Code Examples Repository. AWS

Aufrufen von Kellnern

Rufen Sie zum Aufrufen eines Waiter-Objekts `wait_until` auf einem Service-Client auf. Im folgenden Beispiel wartet ein Waiter-Objekt, bis die Instance `i-12345678` ausgeführt wird, bevor der Vorgang fortgesetzt wird.

```
ec2 = Aws::EC2::Client.new

begin
  ec2.wait_until(:instance_running, instance_ids:['i-12345678'])
  puts "instance running"
rescue Aws::Waiters::Errors::WaiterFailed => error
  puts "failed waiting for instance running: #{error.message}"
end
```

Der erste Parameter ist der Waiter-Name, der für den Service-Client spezifisch ist und die Operation angibt, auf die gewartet wird. Der zweite Parameter ist ein Hash von Parametern, die an die durch das Waiter-Objekt – welches gemäß dem Waiter-Namen variiert – aufgerufene Client-Methode übergeben werden.

Eine Liste der Operationen, auf die gewartet werden kann, und die jeweils aufgerufenen Client-Methoden finden Sie in der Dokumentation zu den `waiter_names`- und `wait_until`-Feldern für den von Ihnen verwendeten Client.

Warten von Wartefehlern

Waiter-Objekte können mit den folgenden Ausnahmen fehlschlagen.

Aws: :Kellner: :Fehler:: FailureStateError

> Während des Wartens ist ein Fehlerstatus aufgetreten.

Aws: :Kellner: :Fehler:: NoSuchWaiterError

Der angegebene Waiter-Name wurde für den verwendeten Client nicht definiert.

Aws: :Kellner: :Fehler:: TooManyAttemptsError

Die Anzahl der Versuche hat den `max_attempts`-Wert des Waiter-Objekts überschritten.

Aws: :Kellner: :Fehler:: UnexpectedError

Während des Wartens ist ein unerwarteter Fehler aufgetreten.

Aws: :Kellner: :Fehler:: WaiterFailed

Während des Wartens wurde einer der Wartestatus überschritten oder es ist ein anderer Fehler aufgetreten.

Alle diese Fehler — außer `NoSuchWaiterError` — basieren auf. `WaiterFailed` Zum Abfangen von Fehlern in einem Waiter-Objekt verwenden Sie `WaiterFailed`, wie im folgenden Beispiel gezeigt.

```
rescue Aws::Waiters::Errors::WaiterFailed => error
  puts "failed waiting for instance running: #{error.message}"
end
```

Konfigurieren von Kellnern

Jedes Waiter-Objekt verfügt über ein Standard-Abrufintervall und eine maximale Anzahl von ausgeführten Versuchen, bevor die Steuerung an Ihr Programm zurückgegeben wird. Diese Werte legen Sie über die `max_attempts`- und `delay:`-Parameter in Ihrem `wait_until`-Aufruf fest. Der folgende Beispielcode wartet bis zu 25 Sekunden und fragt alle 5 Sekunden ab.

```
# Poll for ~25 seconds
client.wait_until(...) do |w|
  w.max_attempts = 5
  w.delay = 5
end
```

Zum Deaktivieren von Wartefehlern setzen Sie den Wert von einem der dieser beiden Parameter auf `nil`.

Erweitern Kellnern

Wenn Sie das Verhalten von Waiter-Objekten ändern möchten, können Sie Callbacks registrieren, die vor jedem Abfrageversuch und vor dem Wartevorgang ausgelöst werden.

Das folgende Beispiel implementiert ein exponentielles Backoff in einem Waiter-Objekt durch die Verdopplung der Wartedauer bei jedem Versuch.

```
ec2 = Aws::EC2::Client.new

ec2.wait_until(:instance_running, instance_ids:['i-12345678']) do |w|
  w.interval = 0 # disable normal sleep
  w.before_wait do |n, resp|
    sleep(n ** 2)
  end
end
```

Im folgenden Beispiel wird die maximale Anzahl der Versuche deaktiviert. Stattdessen wird für 1 Stunde (3 600 Sekunden) gewartet, bevor der Vorgang fehlschlägt.

```
started_at = Time.now
client.wait_until(...) do |w|
  # Disable max attempts
  w.max_attempts = nil

  # Poll for one hour, instead of a number of attempts
  w.before_wait do |attempts, response|
    throw :failure if Time.now - started_at > 3600
  end
end
```

Geben Sie das Wiederholungsverhalten des Clients an

Standardmäßig führt das AWS SDK for Ruby bis zu drei Wiederholungen mit 15 Sekunden zwischen den Wiederholungen durch, was insgesamt bis zu vier Versuchen entspricht. Eine Operation könnte in diesem Beispiel bis zum Timeout bis zu 60 Sekunden dauern.

Das folgende Beispiel erstellt einen Amazon S3 S3-Client in der Region und gibt an`us-west-2`, dass zwischen zwei Wiederholungen bei jedem Client-Vorgang fünf Sekunden gewartet werden sollen. Daher kann es Amazon S3 S3-Client-Vorgängen bis zu 15 Sekunden dauern, bis das Timeout eintritt.

```
 s3 = Aws::S3::Client.new(
   region: region,
   retry_limit: 2,
   retry_backoff: lambda { |c| sleep(5) }
)
```

Dieses Beispiel zeigt, wie die Wiederholungsparameter direkt im Code geändert werden können. Sie können diese jedoch auch Umgebungsvariablen oder die gemeinsam genutzte AWS `config` Datei verwenden, um diese für Ihre Anwendung festzulegen. Weitere Informationen zu diesen Einstellungen finden Sie unter Verhalten bei Wiederholungsversuchen im Referenzhandbuch für AWS SDKs und Tools. Jede explizite Einstellung, die im Code oder auf einem Service-Client selbst festgelegt ist, hat Vorrang vor den Einstellungen, die in Umgebungsvariablen oder der gemeinsam genutzten Datei festgelegt sind. `config`

Migrieren Sie von Version 1 oder 2 auf Version 3 des AWS SDK for Ruby

Der Zweck dieses Themas besteht darin, Ihnen bei der Migration von Version 1 oder 2 des AWS SDK for Ruby auf Version 3 zu helfen.

ide-by-sideS-Verwendung

Es ist nicht erforderlich, die Version 1 oder 2 des AWS SDK for Ruby durch Version 3 zu ersetzen. Sie können sie in derselben Anwendung gemeinsam verwenden. Weitere Informationen dazu finden Sie in diesem Blog-Beitrag.

Ein kurzes Beispiel.

```
require 'aws-sdk-v1' # version 1
require 'aws-sdk'    # version 2
require 'aws-sdk-s3' # version 3

s3 = AWS::S3::Client.new # version 1
s3 = Aws::S3::Client.new # version 2 or 3
```

Sie müssen vorhandenen, funktionierenden Code der Version 1 oder 2 nicht umschreiben, um die SDK-Version 3 zu verwenden. Es ist eine gültige Strategie für die Migration, nur neuen Code für die SDK-Version 3 zu schreiben.

Allgemeine Unterschiede

Version 3 unterscheidet sich von Version 2 in einem wesentlichen Aspekt.

- Jeder Service ist als separates Gem verfügbar.

Version 2 unterscheidet sich von Version 1 in mehreren wichtigen Punkten.

- Anderer Root-Namespace — `Aws` im Vergleich`AWS`. Dies ermöglicht die side-by-side Verwendung.
- `Aws.config` – Jetzt ein Standard-Ruby-Hash anstelle von einer Methode.
- Strikte Konstruktoroptionen – Beim Erstellen von einem Client- oder Ressourcenobjekt in der SDK-Version 1 werden unbekannte Konstruktoroptionen ignoriert. In Version 2 lösen unbekannte Konstruktoroptionen einen `ArgumentError` aus. Beispiel:

```
# version 1
AWS::S3::Client.new(http_reed_timeout: 10)
# oops, typo'd option is ignored

# version 2
Aws::S3::Client.new(http_reed_timeout: 10)
# => raises ArgumentError
```

Unterschiede zwischen den Kunden

Es gibt keine Unterschiede zwischen den Clientklassen in Version 2 und Version 3.

Zwischen Version 1 und Version 2 haben die Client-Klassen die wenigsten externen Unterschiede. Viele Service-Clients haben nach der Clientkonstruktion kompatible Schnittstellen. Einige wichtige Unterschiede:

- `Aws::S3::Client`- Die Amazon S3 S3-Clientklasse der Version 1 wurde handcodiert. Version 2 wird aus einem Service-Modell generiert. Die Methodennamen und Eingaben in Version 2 unterscheiden sich deutlich.
- `Aws::EC2::Client` – Version 2 verwendet Pluralnamen für Ausgabelisten. Version 1 verwendet das `_set`-Suffix. Beispiel:

```
# version 1
resp = AWS::EC2::Client.new.describe_security_groups
```

```
resp.security_group_set
#=> [...]

# version 2
resp = Aws::EC2::Client.new.describe_security_groups
resp.security_groups
#=> [...]
```

- `Aws::SWF::Client` – Version 2 verwendet strukturierte Antworten, wo Version 1 Standard-Ruby-Hashes nutzt.
- Umbenennungen von Service-Klassen – Version 2 verwendet für mehrere Services einen anderen Namen:
  - `AWS::SimpleWorkflow` ist jetzt `Aws::SWF`.
  - `AWS::ELB` ist jetzt `Aws::ElasticLoadBalancing`.
  - `AWS::SimpleEmailService` ist jetzt `Aws::SES`.
- Client-Konfigurationsoptionen — Einige der Konfigurationsoptionen von Version 1 wurden in Version 2 umbenannt. Andere werden entfernt oder ersetzt. Hier sind die wichtigsten Änderungen:
  - `:use_ssl` wurde entfernt. Version 2 verwendet überall SSL. Zum Deaktivieren von SSL müssen Sie einen `:endpoint` konfigurieren, der `http://` verwendet.
  - `:ssl_ca_file` ist jetzt `:ssl_ca_bundle`
  - `:ssl_ca_path` ist jetzt `:ssl_ca_directory`
  - `:ssl_ca_store` hinzugefügt.
  - `:endpoint` muss jetzt ein vollqualifizierter HTTP- oder HTTPS-URI anstelle eines Hostnamens sein.
  - `:*_port`-Optionen für die einzelnen Services wurden entfernt und jetzt durch `:endpoint` ersetzt.
  - `:user_agent_prefix` ist jetzt `:user_agent_suffix`

Unterschiede in den Ressourcen

Es gibt keine Unterschiede zwischen den Ressourcenschnittstellen in Version 2 und Version 3.

Es gibt signifikante Unterschiede zwischen den Ressourcenschnittstellen in Version 1 und Version 2. Version 1 war vollständig handcodiert. Die Ressourcenschnittstellen in Version 2 werden hingegen aus einem Modell generiert. Die Ressourcenschnittstellen in Version 2 sind wesentlich konsistenter. Einige der systemischen Unterschiede sind:

- Separate Ressourcenklasse — In Version 2 ist der Dienstname ein Modul, keine Klasse. In diesem Modul ist es die Ressourcenschnittstelle:

```
# version 1
s3 = AWS::S3.new

# version 2
s3 = Aws::S3::Resource.new
```

- Verweise auf Ressourcen – Die SDK-Version 2 trennt Sammlungen und einzelne Ressourcen-Getter in zwei verschiedene Methoden:

```
# version 1
s3.buckets['bucket-name'].objects['key'].delete

# version 2
s3.bucket('bucket-name').object('key').delete
```

- Batch-Operationen — In Version 1 waren alle Batch-Operationen handcodierte Hilfsprogramme. In Version 2 sind viele Stapeloperationen automatisch generierte Stapelverarbeitungsoperationen über die API. Die Stapelverarbeitungsschnittstellen in Version 2 unterscheiden sich stark von Version 1.

Arbeiten Sie mit AWS-Services im AWS SDK for Ruby

Die folgenden Abschnitte enthalten Diskussionen und Beispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie das AWS SDK for Ruby verwenden können, um damit zu arbeitenAWS-Services.

Wenn Sie mit dem AWS SDK for Ruby noch nicht vertraut sind, sollten Sie sich zuerst das Erste Schritte Thema durchlesen.

- Codebeispiele mit Anleitungen— Bietet Anleitungen für mehrereAWS-Services.
- Codebeispiele— Bietet eine vollständige Liste verfügbarer Servicebeispiele (jedoch ohne zusätzliche Hinweise, die über den Code hinausgehen).

Der Quellcode für all diese Beispiele kann im AWSCode Examples Repository unter heruntergeladen GitHub werden. Um ein neues Codebeispiel für das AWS-Dokumentationsteam vorzuschlagen, dessen Erstellung es erwägen soll, erstellen Sie eine neue Anfrage. Das Team möchte Codebeispiele erstellen, die breitere Szenarien und Anwendungsfälle abdecken, im Vergleich zu einfachen Codeausschnitten, die nur einzelne API-Aufrufe abdecken. Eine Anleitung dazu finden Sie im Abschnitt Neue Codebeispiele vorschlagen in der Readme-Datei unter. GitHub

Codebeispiele mit Anleitungen für das AWS SDK for Ruby

Dieser Abschnitt enthält Beispiele, mit denen Sie mithilfe des AWS SDK for AWS-Services Ruby darauf zugreifen können.

Den Quellcode für diese und andere Beispiele finden Sie im AWSCodebeispiel-Repository unter GitHub.

Themen

- CloudTrail Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby
- CloudWatch Amazon-Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby
- CodeBuild Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby
- Amazon EC2 EC2-Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby
- AWS Elastic BeanstalkBeispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby
- AWS Identity and Access Management(IAM) Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby
- AWS Key Management ServiceBeispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby

- AWS LambdaBeispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby
- Amazon Polly Polly-Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby
- Amazon RDS-Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby
- Amazon SES — Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby
- Amazon SNS SNS-Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby
- Amazon SQS SQS-Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby
- Amazon-Beispiele WorkDocs

CloudTrail Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby

CloudTrail ist ein AWS-Service Programm, mit dem Sie Ihre AWS Bereitstellungen in der Cloud überwachen können, indem Sie einen Verlauf der AWS API-Aufrufe für Ihr Konto abrufen. Sie können das folgende AWS SDK for Ruby Ruby-Codebeispiele verwenden, um darauf zuzugreifenAWS CloudTrail. Weitere Informationen zu CloudTrail finden Sie in der AWS CloudTrail; -Dokumentation.

Themen

- Liste der CloudTrail Wanderwege
- Einen CloudTrail Trail erstellen
- Auflistung von CloudTrail Trail-Events
- Einen CloudTrail Trail löschen

Liste der CloudTrail Wanderwege

In diesem Beispiel wird die Methode describe_trails verwendet, um die Namen der CloudTrail Trails und des Buckets aufzulisten, in dem Informationen in der CloudTrail Region gespeichert werden. `us-west-2`

Wählen Sie `Copy` aus, um den Code lokal zu speichern.

Erstellen Sie mit dem folgenden Code die Datei describe_trails.rb.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
```

```
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-cloudtrail'  # v2: require 'aws-sdk'

# Create client in us-west-2
client = Aws::CloudTrail::Client.new(region: 'us-west-2')

resp = client.describe_trails({})

puts
puts "Found #{resp.trail_list.count} trail(s) in us-west-2:"
puts

resp.trail_list.each do |trail|
  puts 'Name:           ' + trail.name
  puts 'S3 bucket name: ' + trail.s3_bucket_name
  puts
end
```

Das vollständige Beispiel finden Sie unter. GitHub

Einen CloudTrail Trail erstellen

In diesem Beispiel wird die Methode create_trail verwendet, um einen CloudTrail Trail in der `us-west-2` Region zu erstellen. Es erfordert zwei Eingaben, den Namen des Trails und den Namen des Buckets, in dem Informationen CloudTrail gespeichert werden. Wenn der Bucket keine passende Richtlinie hat, fügen Sie das -p-Flag hinzu, um dem Bucket die korrekte Richtlinie anzufügen.

Wählen Sie Copy aus, um den Code lokal zu speichern.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
```

```
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-cloudtrail'  # v2: require 'aws-sdk'
require 'aws-sdk-s3'
require 'aws-sdk-sts'

# Attach IAM policy to bucket
def add_policy(bucket)
  # Get account ID using STS
  sts_client = Aws::STS::Client.new(region: 'us-west-2')
  resp = sts_client.get_caller_identity({})
  account_id = resp.account

  # Attach policy to S3 bucket
  s3_client = Aws::S3::Client.new(region: 'us-west-2')

  begin
    policy = {
      'Version' => '2012-10-17',
      'Statement' => [
        {
          'Sid' => 'AWSCloudTrailAclCheck20150319',
          'Effect' => 'Allow',
          'Principal' => {
            'Service' => 'cloudtrail.amazonaws.com',
          },
          'Action' => 's3:GetBucketAcl',
          'Resource' => 'arn:aws:s3:::' + bucket,
        },
        {
          'Sid' => 'AWSCloudTrailWrite20150319',
          'Effect' => 'Allow',
          'Principal' => {
            'Service' => 'cloudtrail.amazonaws.com',
          },
          'Action' => 's3:PutObject',
          'Resource' => 'arn:aws:s3:::' + bucket + '/AWSLogs/' + account_id + '/*',
          'Condition' => {
            'StringEquals' => {
              's3:x-amz-acl' => 'bucket-owner-full-control',
            },
          },
        },
```

```
      ]
    }.to_json

    s3_client.put_bucket_policy(
      bucket: bucket,
      policy: policy
    )

    puts 'Successfully added policy to bucket ' + bucket
  rescue StandardError => err
    puts 'Got error trying to add policy to bucket ' + bucket + ':'
    puts err
    exit 1
  end
end

# main
name = ''
bucket = ''
attach_policy = false

i = 0

while i < ARGV.length
  case ARGV[i]
    when '-b'
      i += 1
      bucket = ARGV[i]

    when '-p'
      attach_policy = true

    else
      name = ARGV[i]
  end

  i += 1
end

if name == '' || bucket == ''
  puts 'You must supply a trail name and bucket name'
  puts USAGE
  exit 1
end
```

```
if attach_policy
  add_policy(bucket)
end

# Create client in us-west-2
client = Aws::CloudTrail::Client.new(region: 'us-west-2')

begin
  client.create_trail({
    name: name, # required
    s3_bucket_name: bucket, # required
  })

  puts 'Successfully created CloudTrail ' + name + ' in us-west-2'
rescue StandardError => err
  puts 'Got error trying to create trail ' + name + ':'
  puts err
  exit 1
end
```

Das vollständige Beispiel finden Sie unter GitHub.

Auflistung von CloudTrail Trail-Events

In diesem Beispiel wird die Methode lookup_events verwendet, um die CloudTrail Trail-Ereignisse in der Region aufzulisten. `us-west-2`

Wählen Sie Copy aus, um den Code lokal zu speichern.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-cloudtrail'  # v2: require 'aws-sdk'
```

```
def show_event(event)
  puts 'Event name:   ' + event.event_name
  puts 'Event ID:     ' + event.event_id
  puts "Event time:   #{event.event_time}"
  puts 'User name:    ' + event.username

  puts 'Resources:'

  event.resources.each do |r|
    puts '  Name:       ' + r.resource_name
    puts '  Type:       ' + r.resource_type
    puts ''
  end
end

# Create client in us-west-2
client = Aws::CloudTrail::Client.new(region: 'us-west-2')

resp = client.lookup_events()

puts
puts "Found #{resp.events.count} events in us-west-2:"
puts

resp.events.each do |e|
  show_event(e)
end
```

Das vollständige Beispiel finden Sie unter. GitHub

Einen CloudTrail Trail löschen

In diesem Beispiel wird die Methode delete_trail verwendet, um einen CloudTrail Trail in der Region zu löschen. `us-west-2` Es erfordert eine Eingabe, den Namen des Trails.

Wählen Sie Copy aus, um den Code lokal zu speichern.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
```

```
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-cloudtrail'  # v2: require 'aws-sdk'

if ARGV.length != 1
  puts 'You must supply the name of the trail to delete'
  exit 1
end

name = ARGV[0]

# Create client in us-west-2
client = Aws::CloudTrail::Client.new(region: 'us-west-2')

begin
  client.delete_trail({
    name: name, # required
  })

  puts 'Successfully deleted CloudTrail ' + name + ' in us-west-2'
rescue StandardError => err
  puts 'Got error trying to delete trail ' + name + ':'
  puts err
  exit 1
end
```

Das vollständige Beispiel finden Sie unter. GitHub

CloudWatch Amazon-Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby

Amazon CloudWatch (CloudWatch) ist ein Überwachungsdienst für AWS Cloud-Ressourcen und die Anwendungen, auf denen Sie laufenAWS. Sie können die folgenden Beispiele verwenden, um mithilfe des AWS SDK for CloudWatch Ruby darauf zuzugreifen. Weitere Informationen zu CloudWatch finden Sie in der CloudWatch Amazon-Dokumentation.

Themen

- Informationen zu Amazon CloudWatch Alarms abrufen
- Einen CloudWatch Amazon-Alarm erstellen
- Amazon CloudWatch Alarm Actions aktivieren und deaktivieren
- Informationen zu Custom Metrics für Amazon abrufen CloudWatch
- Ereignisse an Amazon CloudWatch Events senden

Informationen zu Amazon CloudWatch Alarms abrufen

Das folgende Codebeispiel zeigt Informationen zu verfügbaren metrischen Alarmen in Amazon CloudWatch.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

require 'aws-sdk-cloudwatch'

# Displays information about available metric alarms in Amazon CloudWatch.
#
# @param cloudwatch_client [Aws::CloudWatch::Client]
#   An initialized CloudWatch client.
# @example
#   describe_metric_alarms(Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1'))
def describe_metric_alarms(cloudwatch_client)
  response = cloudwatch_client.describe_alarms

  if response.metric_alarms.count.positive?
    response.metric_alarms.each do |alarm|
      puts '-' * 16
      puts 'Name:           ' + alarm.alarm_name
      puts 'State value:    ' + alarm.state_value
      puts 'State reason:   ' + alarm.state_reason
      puts 'Metric:         ' + alarm.metric_name
      puts 'Namespace:      ' + alarm.namespace
      puts 'Statistic:      ' + alarm.statistic
      puts 'Period:         ' + alarm.period.to_s
      puts 'Unit:           ' + alarm.unit.to_s
      puts 'Eval. periods:  ' + alarm.evaluation_periods.to_s
      puts 'Threshold:      ' + alarm.threshold.to_s
      puts 'Comp. operator: ' + alarm.comparison_operator

      if alarm.key?(:ok_actions) && alarm.ok_actions.count.positive?
```

```
        puts 'OK actions:'
        alarm.ok_actions.each do |a|
          puts '  ' + a
        end
      end

      if alarm.key?(:alarm_actions) && alarm.alarm_actions.count.positive?
        puts 'Alarm actions:'
        alarm.alarm_actions.each do |a|
          puts '  ' + a
        end
      end

      if alarm.key?(:insufficient_data_actions) &&
          alarm.insufficient_data_actions.count.positive?
        puts 'Insufficient data actions:'
        alarm.insufficient_data_actions.each do |a|
          puts '  ' + a
        end
      end

      puts 'Dimensions:'
      if alarm.key?(:dimensions) && alarm.dimensions.count.positive?
        alarm.dimensions.each do |d|
          puts '  Name: ' + d.name + ', Value: ' + d.value
        end
      else
        puts '  None for this alarm.'
      end
    end
  else
    puts 'No alarms found.'
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error getting information about alarms: #{e.message}"
end

# Full example call:
def run_me
  region = ''

  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage:   ruby cw-ruby-example-show-alarms.rb REGION'
```

```
    puts 'Example: ruby cw-ruby-example-show-alarms.rb us-east-1'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    region = 'us-east-1'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    region = ARGV[0]
  end

  cloudwatch_client = Aws::CloudWatch::Client.new(region: region)
  puts 'Available alarms:'
  describe_metric_alarms(cloudwatch_client)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Einen CloudWatch Amazon-Alarm erstellen

Das folgende Codebeispiel erstellt einen neuen CloudWatch Alarm (oder aktualisiert einen vorhandenen Alarm, falls bereits ein Alarm mit dem angegebenen Namen existiert).

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

require 'aws-sdk-cloudwatch'

# Creates or updates an alarm in Amazon CloudWatch.
#
# @param cloudwatch_client [Aws::CloudWatch::Client]
#   An initialized CloudWatch client.
# @param alarm_name [String] The name of the alarm.
# @param alarm_description [String] A description about the alarm.
# @param metric_name [String] The name of the metric associated with the alarm.
# @param alarm_actions [Array] A list of Strings representing the
#   Amazon Resource Names (ARNs) to execute when the alarm transitions to the
#   ALARM state.
# @param namespace [String] The namespace for the metric to alarm on.
# @param statistic [String] The statistic for the metric.
# @param dimensions [Array] A list of dimensions for the metric, specified as
#   Aws::CloudWatch::Types::Dimension.
# @param period [Integer] The number of seconds before re-evaluating the metric.
# @param unit [String] The unit of measure for the statistic.
```

```
# @param evaluation_periods [Integer] The number of periods over which data is
#   compared to the specified threshold.
# @param theshold [Float] The value against which the specified statistic is compared.
# @param comparison_operator [String] The arithmetic operation to use when
#   comparing the specified statistic and threshold.
# @return [Boolean] true if the alarm was created or updated; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless alarm_created_or_updated?(
#     Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'ObjectsInBucket',
#     'Objects exist in this bucket for more than 1 day.',
#     'NumberOfObjects',
#     ['arn:aws:sns:us-east-1:111111111111:Default_CloudWatch_Alarms_Topic'],
#     'AWS/S3',
#     'Average',
#     [
#       {
#         name: 'BucketName',
#         value: 'doc-example-bucket'
#       },
#       {
#         name: 'StorageType',
#         value: 'AllStorageTypes'
#       }
#     ],
#     86_400,
#     'Count',
#     1,
#     1,
#     'GreaterThanThreshold'
#   )
def alarm_created_or_updated?(
  cloudwatch_client,
  alarm_name,
  alarm_description,
  metric_name,
  alarm_actions,
  namespace,
  statistic,
  dimensions,
  period,
  unit,
  evaluation_periods,
  threshold,
```

```
  comparison_operator
)
  cloudwatch_client.put_metric_alarm(
    alarm_name: alarm_name,
    alarm_description: alarm_description,
    metric_name: metric_name,
    alarm_actions: alarm_actions,
    namespace: namespace,
    statistic: statistic,
    dimensions: dimensions,
    period: period,
    unit: unit,
    evaluation_periods: evaluation_periods,
    threshold: threshold,
    comparison_operator: comparison_operator
  )
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error creating alarm: #{e.message}"
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  alarm_name = 'ObjectsInBucket'
  alarm_description = 'Objects exist in this bucket for more than 1 day.'
  metric_name = 'NumberOfObjects'
  # Notify this Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) topic when
  # the alarm transitions to the ALARM state.
  alarm_actions = ['arn:aws:sns:us-
east-1:111111111111:Default_CloudWatch_Alarms_Topic']
  namespace = 'AWS/S3'
  statistic = 'Average'
  dimensions = [
    {
      name: 'BucketName',
      value: 'doc-example-bucket'
    },
    {
      name: 'StorageType',
      value: 'AllStorageTypes'
    }
  ]
  period = 86_400 # Daily (24 hours * 60 minutes * 60 seconds = 86400 seconds).
```

```
  unit = 'Count'
  evaluation_periods = 1 # More than one day.
  threshold = 1 # One object.
  comparison_operator = 'GreaterThanThreshold' # More than one object.
  region = 'us-east-1'

  cloudwatch_client = Aws::CloudWatch::Client.new(region: region)

  if alarm_created_or_updated?(
    cloudwatch_client,
    alarm_name,
    alarm_description,
    metric_name,
    alarm_actions,
    namespace,
    statistic,
    dimensions,
    period,
    unit,
    evaluation_periods,
    threshold,
    comparison_operator
  )
    puts "Alarm '#{alarm_name}' created or updated."
  else
    puts "Could not create or update alarm '#{alarm_name}'."
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Amazon CloudWatch Alarm Actions aktivieren und deaktivieren

Das folgende Codebeispiel:

1. Erzeugt und aktiviert einen neuen CloudWatch Alarm (oder aktualisiert einen vorhandenen Alarm, falls bereits ein Alarm mit dem angegebenen Namen existiert).
2. Deaktiviert den neuen oder vorhandenen Alarm. Rufen `enable_alarm_actions` Sie an, um den Alarm erneut zu aktivieren.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
```

```
# SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

# The following code example shows how to:
# 1. Create or update an Amazon CloudWatch alarm.
# 2. Disable all actions for an alarm.

require 'aws-sdk-cloudwatch'

# Creates or updates an alarm in Amazon CloudWatch.
#
# @param cloudwatch_client [Aws::CloudWatch::Client]
#   An initialized CloudWatch client.
# @param alarm_name [String] The name of the alarm.
# @param alarm_description [String] A description about the alarm.
# @param metric_name [String] The name of the metric associated with the alarm.
# @param alarm_actions [Array] A list of Strings representing the
#   Amazon Resource Names (ARNs) to execute when the alarm transitions to the
#   ALARM state.
# @param namespace [String] The namespace for the metric to alarm on.
# @param statistic [String] The statistic for the metric.
# @param dimensions [Array] A list of dimensions for the metric, specified as
#   Aws::CloudWatch::Types::Dimension.
# @param period [Integer] The number of seconds before re-evaluating the metric.
# @param unit [String] The unit of measure for the statistic.
# @param evaluation_periods [Integer] The number of periods over which data is
#   compared to the specified threshold.
# @param theshold [Float] The value against which the specified statistic is compared.
# @param comparison_operator [String] The arithmetic operation to use when
#   comparing the specified statistic and threshold.
# @return [Boolean] true if the alarm was created or updated; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless alarm_created_or_updated?(
#     Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'ObjectsInBucket',
#     'Objects exist in this bucket for more than 1 day.',
#     'NumberOfObjects',
#     ['arn:aws:sns:us-east-1:111111111111:Default_CloudWatch_Alarms_Topic'],
#     'AWS/S3',
#     'Average',
#     [
#       {
#         name: 'BucketName',
#         value: 'doc-example-bucket'
#       },
```

```
#       {
#         name: 'StorageType',
#         value: 'AllStorageTypes'
#       }
#     ],
#     86_400,
#     'Count',
#     1,
#     1,
#     'GreaterThanThreshold'
#   )
def alarm_created_or_updated?(
  cloudwatch_client,
  alarm_name,
  alarm_description,
  metric_name,
  alarm_actions,
  namespace,
  statistic,
  dimensions,
  period,
  unit,
  evaluation_periods,
  threshold,
  comparison_operator
)
  cloudwatch_client.put_metric_alarm(
    alarm_name: alarm_name,
    alarm_description: alarm_description,
    metric_name: metric_name,
    alarm_actions: alarm_actions,
    namespace: namespace,
    statistic: statistic,
    dimensions: dimensions,
    period: period,
    unit: unit,
    evaluation_periods: evaluation_periods,
    threshold: threshold,
    comparison_operator: comparison_operator
  )
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error creating alarm: #{e.message}"
  return false
```

```
end

# Disables an alarm in Amazon CloudWatch.
#
# Prerequisites.
#
# - The alarm to disable.
#
# @param cloudwatch_client [Aws::CloudWatch::Client]
#   An initialized CloudWatch client.
# @param alarm_name [String] The name of the alarm to disable.
# @return [Boolean] true if the alarm was disabled; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless alarm_actions_disabled?(
#     Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'ObjectsInBucket'
#   )
def alarm_actions_disabled?(cloudwatch_client, alarm_name)
  cloudwatch_client.disable_alarm_actions(alarm_names: [alarm_name])
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error disabling alarm actions: #{e.message}"
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  alarm_name = 'ObjectsInBucket'
  alarm_description = 'Objects exist in this bucket for more than 1 day.'
  metric_name = 'NumberOfObjects'
  # Notify this Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) topic when
  # the alarm transitions to the ALARM state.
  alarm_actions = ['arn:aws:sns:us-
east-1:111111111111:Default_CloudWatch_Alarms_Topic']
  namespace = 'AWS/S3'
  statistic = 'Average'
  dimensions = [
    {
      name: 'BucketName',
      value: 'doc-example-bucket'
    },
    {
      name: 'StorageType',
      value: 'AllStorageTypes'
```

```
    }
  ]
  period = 86_400 # Daily (24 hours * 60 minutes * 60 seconds = 86400 seconds).
  unit = 'Count'
  evaluation_periods = 1 # More than one day.
  threshold = 1 # One object.
  comparison_operator = 'GreaterThanThreshold' # More than one object.
  region = 'us-east-1'

  cloudwatch_client = Aws::CloudWatch::Client.new(region: region)

  if alarm_created_or_updated?(
    cloudwatch_client,
    alarm_name,
    alarm_description,
    metric_name,
    alarm_actions,
    namespace,
    statistic,
    dimensions,
    period,
    unit,
    evaluation_periods,
    threshold,
    comparison_operator
  )
    puts "Alarm '#{alarm_name}' created or updated."
  else
    puts "Could not create or update alarm '#{alarm_name}'."
  end

  if alarm_actions_disabled?(cloudwatch_client, alarm_name)
    puts "Alarm '#{alarm_name}' disabled."
  else
    puts "Could not disable alarm '#{alarm_name}'."
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Informationen zu Custom Metrics für Amazon abrufen CloudWatch

Das folgende Codebeispiel:

1. Fügt Datenpunkte zu einer benutzerdefinierten Metrik in hinzu. CloudWatch
2. Zeigt eine Liste der verfügbaren Metriken für einen Metrik-Namespace in an. CloudWatch

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

# The following example shows how to:
# 1. Add a datapoint to a metric in Amazon CloudWatch.
# 2. List available metrics for a metric namespace in Amazon CloudWatch.

require 'aws-sdk-cloudwatch'

# Adds a datapoint to a metric in Amazon CloudWatch.
#
# @param cloudwatch_client [Aws::CloudWatch::Client]
#   An initialized CloudWatch client.
# @param metric_namespace [String] The namespace of the metric to add the
#   datapoint to.
# @param metric_name [String] The name of the metric to add the datapoint to.
# @param dimension_name [String] The name of the dimension to add the
#   datapoint to.
# @param dimension_value [String] The value of the dimension to add the
#   datapoint to.
# @param metric_value [Float] The value of the datapoint.
# @param metric_unit [String] The unit of measurement for the datapoint.
# @return [Boolean]
# @example
#   exit 1 unless datapoint_added_to_metric?(
#     Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'SITE/TRAFFIC',
#     'UniqueVisitors',
#     'SiteName',
#     'example.com',
#     5_885.0,
#     'Count'
#   )
def datapoint_added_to_metric?(
  cloudwatch_client,
  metric_namespace,
  metric_name,
  dimension_name,
  dimension_value,
```

```
  metric_value,
  metric_unit
)
  cloudwatch_client.put_metric_data(
    namespace: metric_namespace,
    metric_data: [
      {
        metric_name: metric_name,
        dimensions: [
          {
            name: dimension_name,
            value: dimension_value
          }
        ],
        value: metric_value,
        unit: metric_unit
      }
    ]
  )
  puts "Added data about '#{metric_name}' to namespace " \
    "'#{metric_namespace}'."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error adding data about '#{metric_name}' to namespace " \
    "'#{metric_namespace}': #{e.message}"
  return false
end

# Lists available metrics for a metric namespace in Amazon CloudWatch.
#
# @param cloudwatch_client [Aws::CloudWatch::Client]
#   An initialized CloudWatch client.
# @param metric_namespace [String] The namespace of the metric.
# @example
#   list_metrics_for_namespace(
#     Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'SITE/TRAFFIC'
#   )
def list_metrics_for_namespace(cloudwatch_client, metric_namespace)
  response = cloudwatch_client.list_metrics(namespace: metric_namespace)

  if response.metrics.count.positive?
    response.metrics.each do |metric|
      puts "  Metric name: #{metric.metric_name}"
```

```
      if metric.dimensions.count.positive?
        puts '    Dimensions:'
        metric.dimensions.each do |dimension|
          puts "      Name: #{dimension.name}, Value: #{dimension.value}"
        end
      else
        puts 'No dimensions found.'
      end
    end
  else
    puts "No metrics found for namespace '#{metric_namespace}'. " \
      'Note that it could take up to 15 minutes for recently-added metrics ' \
      'to become available.'
  end
end

# Full example call:
def run_me
  metric_namespace = 'SITE/TRAFFIC'
  region = 'us-east-1'

  cloudwatch_client = Aws::CloudWatch::Client.new(region: region)

  # Add three datapoints.
  puts 'Continuing...' unless datapoint_added_to_metric?(
    cloudwatch_client,
    metric_namespace,
    'UniqueVisitors',
    'SiteName',
    'example.com',
    5_885.0,
    'Count'
  )

  puts 'Continuing...' unless datapoint_added_to_metric?(
    cloudwatch_client,
    metric_namespace,
    'UniqueVisits',
    'SiteName',
    'example.com',
    8_628.0,
    'Count'
  )
```

```
  puts 'Continuing...' unless datapoint_added_to_metric?(
    cloudwatch_client,
    metric_namespace,
    'PageViews',
    'PageURL',
    'example.html',
    18_057.0,
    'Count'
  )

  puts "Metrics for namespace '#{metric_namespace}':"
  list_metrics_for_namespace(cloudwatch_client, metric_namespace)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Ereignisse an Amazon CloudWatch Events senden

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Regel in Amazon CloudWatch Events erstellt und ausgelöst wird. Diese Regel sendet eine Benachrichtigung an das angegebene Thema in Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS), wenn eine verfügbare Instance in Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) in einen laufenden Status wechselt. Außerdem werden zugehörige Ereignisinformationen in CloudWatch einer Protokollgruppe unter Ereignisse protokolliert.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

# The following code example shows how to create and trigger a rule in
# Amazon CloudWatch Events. This rule sends a notification to the specified
# topic in Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) whenever an
# available instance in Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) changes
# to a running state. Also, related event information is logged to a log group
# in Amazon CloudWatch Logs.
#
# This code example works with the following AWS resources through the
# following functions:
#
# - A rule in Amazon CloudWatch Events. See the rule_exists?, rule_found?,
#   create_rule, and display_rule_activity functions.
# - A role in AWS Identity and Access Management (IAM) to allow the rule
#   to work with Amazon CloudWatch Events. See role_exists?, role_found?,
#   and create_role.
# - An Amazon EC2 instance, which triggers the rule whenever it is restarted.
```

```
#   See instance_restarted?.
# - A topic and topic subscription in Amazon SNS for the rule to send event
#   notifications to. See topic_exists?, topic_found?, and create_topic.
# - A log group in Amazon CloudWatch Logs to capture related event information.
#   See log_group_exists?, log_group_created?, log_event, and display_log_data.
#
# This code example requires the following AWS resources to exist in advance:
#
# - An Amazon EC2 instance to restart, which triggers the rule.
#
# The run_me function toward the end of this code example calls the
# preceding functions in the correct order.

require 'aws-sdk-sns'
require 'aws-sdk-iam'
require 'aws-sdk-cloudwatchevents'
require 'aws-sdk-ec2'
require 'aws-sdk-cloudwatch'
require 'aws-sdk-cloudwatchlogs'
require 'securerandom'

# Checks whether the specified Amazon Simple Notification Service
# (Amazon SNS) topic exists among those provided to this function.
# This is a helper function that is called by the topic_exists? function.
#
# @param topics [Array] An array of Aws::SNS::Types::Topic objects.
# @param topic_arn [String] The Amazon Resource Name (ARN) of the
#   topic to find.
# @return [Boolean] true if the topic ARN was found; otherwise, false.
# @example
#   sns_client = Aws::SNS::Client.new(region: 'us-east-1')
#   response = sns_client.list_topics
#   if topic_found?(
#     response.topics,
#     'arn:aws:sns:us-east-1:111111111111:aws-doc-sdk-examples-topic'
#   )
#     puts 'Topic found.'
#   end
def topic_found?(topics, topic_arn)
  topics.each do |topic|
    return true if topic.topic_arn == topic_arn
  end
  return false
end
```

```
# Checks whether the specified topic exists among those available to the
# caller in Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS).
#
# @param sns_client [Aws::SNS::Client] An initialized Amazon SNS client.
# @param topic_arn [String] The Amazon Resource Name (ARN) of the
#   topic to find.
# @return [Boolean] true if the topic ARN was found; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless topic_exists?(
#     Aws::SNS::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'arn:aws:sns:us-east-1:111111111111:aws-doc-sdk-examples-topic'
#   )
def topic_exists?(sns_client, topic_arn)
  puts "Searching for topic with ARN '#{topic_arn}'..."
  response = sns_client.list_topics
  if response.topics.count.positive?
    if topic_found?(response.topics, topic_arn)
      puts 'Topic found.'
      return true
    end
    while response.next_page? do
      response = response.next_page
      if response.topics.count.positive?
        if topic_found?(response.topics, topic_arn)
          puts 'Topic found.'
          return true
        end
      end
    end
  end
  puts 'Topic not found.'
  return false
rescue StandardError => e
  puts "Topic not found: #{e.message}"
  return false
end

# Creates a topic in Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS)
# and then subscribes an email address to receive notifications to that topic.
#
# @param sns_client [Aws::SNS::Client] An initialized Amazon SNS client.
# @param topic_name [String] The name of the topic to create.
# @param email_address [String] The email address of the recipient to notify.
```

```
# @return [String] The Amazon Resource Name (ARN) of the topic that
#   was created.
# @example
#   puts create_topic(
#     Aws::SNS::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'aws-doc-sdk-examples-topic',
#     'mary@example.com'
#   )
def create_topic(sns_client, topic_name, email_address)
  puts "Creating the topic named '#{topic_name}'..."
  topic_response = sns_client.create_topic(name: topic_name)
  puts "Topic created with ARN '#{topic_response.topic_arn}'."
  subscription_response = sns_client.subscribe(
    topic_arn: topic_response.topic_arn,
    protocol: 'email',
    endpoint: email_address,
    return_subscription_arn: true
  )
  puts 'Subscription created with ARN ' \
    "'#{subscription_response.subscription_arn}'. Have the owner of the " \
    "email address '#{email_address}' check their inbox in a few minutes " \
    'and confirm the subscription to start receiving notification emails.'
  return topic_response.topic_arn
rescue StandardError => e
  puts "Error creating or subscribing to topic: #{e.message}"
  return 'Error'
end

# Checks whether the specified AWS Identity and Access Management (IAM)
# role exists among those provided to this function.
# This is a helper function that is called by the role_exists? function.
#
# @param roles [Array] An array of Aws::IAM::Role objects.
# @param role_arn [String] The Amazon Resource Name (ARN) of the
#   role to find.
# @return [Boolean] true if the role ARN was found; otherwise, false.
# @example
#   iam_client = Aws::IAM::Client.new(region: 'us-east-1')
#   response = iam_client.list_roles
#   if role_found?(
#     response.roles,
#     'arn:aws:iam::111111111111:role/aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change'
#   )
#     puts 'Role found.'
```

```
#   end
def role_found?(roles, role_arn)
  roles.each do |role|
    return true if role.arn == role_arn
  end
  return false
end

# Checks whether the specified role exists among those available to the
# caller in AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param role_arn [String] The Amazon Resource Name (ARN) of the
#   role to find.
# @return [Boolean] true if the role ARN was found; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless role_exists?(
#     Aws::IAM::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'arn:aws:iam::111111111111:role/aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change'
#   )
def role_exists?(iam_client, role_arn)
  puts "Searching for role with ARN '#{role_arn}'..."
  response = iam_client.list_roles
  if response.roles.count.positive?
    if role_found?(response.roles, role_arn)
      puts 'Role found.'
      return true
    end
    while response.next_page? do
      response = response.next_page
      if response.roles.count.positive?
        if role_found?(response.roles, role_arn)
          puts 'Role found.'
          return true
        end
      end
    end
  end
  puts 'Role not found.'
  return false
rescue StandardError => e
  puts "Role not found: #{e.message}"
  return false
end
```

```
# Creates a role in AWS Identity and Access Management (IAM).
# This role is used by a rule in Amazon CloudWatch Events to allow
# that rule to operate within the caller's account.
# This role is designed to be used specifically by this code example.
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param role_name [String] The name of the role to create.
# @return [String] The Amazon Resource Name (ARN) of the role that
#   was created.
# @example
#   puts create_role(
#     Aws::IAM::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change'
#   )
def create_role(iam_client, role_name)
  puts "Creating the role named '#{role_name}'..."
  response = iam_client.create_role(
    assume_role_policy_document: {
      'Version': '2012-10-17',
      'Statement': [
        {
          'Sid': '',
          'Effect': 'Allow',
          'Principal': {
            'Service': 'events.amazonaws.com'
          },
          'Action': 'sts:AssumeRole'
        }
      ]
    }.to_json,
    path: '/',
    role_name: role_name
  )
  puts "Role created with ARN '#{response.role.arn}'."
  puts 'Adding access policy to role...'
  iam_client.put_role_policy(
    policy_document: {
      'Version': '2012-10-17',
      'Statement': [
        {
          'Sid': 'CloudWatchEventsFullAccess',
          'Effect': 'Allow',
          'Resource': '*',
```

```
          'Action': 'events:*'
        },
        {
          'Sid': 'IAMPassRoleForCloudWatchEvents',
          'Effect': 'Allow',
          'Resource': 'arn:aws:iam::*:role/AWS_Events_Invoke_Targets',
          'Action': 'iam:PassRole'
        }
      ]
    }.to_json,
    policy_name: 'CloudWatchEventsPolicy',
    role_name: role_name
  )
  puts 'Access policy added to role.'
  return response.role.arn
rescue StandardError => e
  puts "Error creating role or adding policy to it: #{e.message}"
  puts 'If the role was created, you must add the access policy ' \
    'to the role yourself, or delete the role yourself and try again.'
  return 'Error'
end

# Checks whether the specified AWS CloudWatch Events rule exists among
# those provided to this function.
# This is a helper function that is called by the rule_exists? function.
#
# @param rules [Array] An array of Aws::CloudWatchEvents::Types::Rule objects.
# @param rule_arn [String] The name of the rule to find.
# @return [Boolean] true if the name of the rule was found; otherwise, false.
# @example
#   cloudwatchevents_client = Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1')
#   response = cloudwatchevents_client.list_rules
#   if rule_found?(response.rules, 'aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change')
#     puts 'Rule found.'
#   end
def rule_found?(rules, rule_name)
  rules.each do |rule|
    return true if rule.name == rule_name
  end
  return false
end

# Checks whether the specified rule exists among those available to the
# caller in AWS CloudWatch Events.
```

```
#
# @param cloudwatchevents_client [Aws::CloudWatchEvents::Client]
#   An initialized AWS CloudWatch Events client.
# @param rule_name [String] The name of the rule to find.
# @return [Boolean] true if the rule name was found; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless rule_exists?(
#     Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1')
#     'aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change'
#   )
def rule_exists?(cloudwatchevents_client, rule_name)
  puts "Searching for rule with name '#{rule_name}'..."
  response = cloudwatchevents_client.list_rules
  if response.rules.count.positive?
    if rule_found?(response.rules, rule_name)
      puts 'Rule found.'
      return true
    end
    while response.next_page? do
      response = response.next_page
      if response.rules.count.positive?
        if rule_found?(response.rules, rule_name)
          puts 'Rule found.'
          return true
        end
      end
    end
  end
  puts 'Rule not found.'
  return false
rescue StandardError => e
  puts "Rule not found: #{e.message}"
  return false
end

# Creates a rule in AWS CloudWatch Events.
# This rule is triggered whenever an available instance in
# Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) changes to the specified state.
# This rule is designed to be used specifically by this code example.
#
# Prerequisites:
#
# - A role in AWS Identity and Access Management (IAM) that is designed
#   to be used specifically by this code example.
```

```
# - A topic in Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS).
#
# @param cloudwatchevents_client [Aws::CloudWatchEvents::Client]
#   An initialized AWS CloudWatch Events client.
# @param rule_name [String] The name of the rule to create.
# @param rule_description [String] Some description for this rule.
# @param instance_state [String] The state that available instances in
#   Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) must change to, to
#   trigger this rule.
# @param role_arn [String] The Amazon Resource Name (ARN) of the IAM role.
# @param target_id [String] Some identifying string for the rule's target.
# @param topic_arn [String] The ARN of the Amazon SNS topic.
# @return [Boolean] true if the rule was created; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless rule_created?(
#     Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change',
#     'Triggers when any available EC2 instance starts.',
#     'running',
#     'arn:aws:iam::111111111111:role/aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change',
#     'sns-topic',
#     'arn:aws:sns:us-east-1:111111111111:aws-doc-sdk-examples-topic'
#   )
def rule_created?(
  cloudwatchevents_client,
  rule_name,
  rule_description,
  instance_state,
  role_arn,
  target_id,
  topic_arn
)
  puts "Creating rule with name '#{rule_name}'..."
  put_rule_response = cloudwatchevents_client.put_rule(
    name: rule_name,
    description: rule_description,
    event_pattern: {
      'source': [
        'aws.ec2'
      ],
      'detail-type': [
        'EC2 Instance State-change Notification'
      ],
      'detail': {
```

```
        'state': [
          instance_state
        ]
      }
    }.to_json,
    state: 'ENABLED',
    role_arn: role_arn
  )
  puts "Rule created with ARN '#{put_rule_response.rule_arn}'."

  put_targets_response = cloudwatchevents_client.put_targets(
    rule: rule_name,
    targets: [
      {
        id: target_id,
        arn: topic_arn
      }
    ]
  )
  if put_targets_response.key?(:failed_entry_count) &&
      put_targets_response.failed_entry_count > 0
    puts 'Error(s) adding target to rule:'
    put_targets_response.failed_entries.each do |failure|
      puts failure.error_message
    end
    return false
  else
    return true
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error creating rule or adding target to rule: #{e.message}"
  puts 'If the rule was created, you must add the target ' \
    'to the rule yourself, or delete the rule yourself and try again.'
  return false
end

# Checks to see whether the specified log group exists among those available
# to the caller in Amazon CloudWatch Logs.
#
# @param cloudwatchlogs_client [Aws::CloudWatchLogs::Client] An initialized
#   Amazon CloudWatch Logs client.
# @param log_group_name [String] The name of the log group to find.
# @return [Boolean] true if the log group name was found; otherwise, false.
# @example
```

```
#   exit 1 unless log_group_exists?(
#     Aws::CloudWatchLogs::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-log'
#   )
def log_group_exists?(cloudwatchlogs_client, log_group_name)
  puts "Searching for log group with name '#{log_group_name}'..."
  response = cloudwatchlogs_client.describe_log_groups(
    log_group_name_prefix: log_group_name
  )
  if response.log_groups.count.positive?
    response.log_groups.each do |log_group|
      if log_group.log_group_name == log_group_name
        puts 'Log group found.'
        return true
      end
    end
  end
  puts 'Log group not found.'
  return false
rescue StandardError => e
  puts "Log group not found: #{e.message}"
  return false
end

# Creates a log group in Amazon CloudWatch Logs.
#
# @param cloudwatchlogs_client [Aws::CloudWatchLogs::Client] An initialized
#   Amazon CloudWatch Logs client.
# @param log_group_name [String] The name of the log group to create.
# @return [Boolean] true if the log group name was created; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless log_group_created?(
#     Aws::CloudWatchLogs::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-log'
#   )
def log_group_created?(cloudwatchlogs_client, log_group_name)
  puts "Attempting to create log group with the name '#{log_group_name}'..."
  cloudwatchlogs_client.create_log_group(log_group_name: log_group_name)
  puts 'Log group created.'
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error creating log group: #{e.message}"
  return false
end
```

```
# Writes an event to a log stream in Amazon CloudWatch Logs.
#
# Prerequisites:
#
# - A log group in Amazon CloudWatch Logs.
# - A log stream within the log group.
#
# @param cloudwatchlogs_client [Aws::CloudWatchLogs::Client] An initialized
#   Amazon CloudWatch Logs client.
# @param log_group_name [String] The name of the log group.
# @param log_stream_name [String] The name of the log stream within
#   the log group.
# @param message [String] The message to write to the log stream.
# @param sequence_token [String] If available, the sequence token from the
#   message that was written immediately before this message. This sequence
#   token is returned by Amazon CloudWatch Logs whenever you programmatically
#   write a message to the log stream.
# @return [String] The sequence token that is returned by
#   Amazon CloudWatch Logs after successfully writing the message to the
#   log stream.
# @example
#   puts log_event(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-log'
#     '2020/11/19/53f985be-199f-408e-9a45-fc242df41fEX',
#     "Instance 'i-033c48ef067af3dEX' restarted.",
#     '495426724868310740095796045676567882148068632824696073EX'
#   )
def log_event(
  cloudwatchlogs_client,
  log_group_name,
  log_stream_name,
  message,
  sequence_token
)
  puts "Attempting to log '#{message}' to log stream '#{log_stream_name}'..."
  event = {
    log_group_name: log_group_name,
    log_stream_name: log_stream_name,
    log_events: [
      {
        timestamp: (Time.now.utc.to_f.round(3) * 1_000).to_i,
        message: message
```

```
      }
    ]
  }
  unless sequence_token.empty?
    event[:sequence_token] = sequence_token
  end

  response = cloudwatchlogs_client.put_log_events(event)
  puts 'Message logged.'
  return response.next_sequence_token
rescue StandardError => e
  puts "Message not logged: #{e.message}"
end

# Restarts an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance
# and adds information about the related activity to a log stream
# in Amazon CloudWatch Logs.
#
# Prerequisites:
#
# - The Amazon EC2 instance to restart.
# - The log group in Amazon CloudWatch Logs to add related activity
#   information to.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized Amazon EC2 client.
# @param cloudwatchlogs_client [Aws::CloudWatchLogs::Client]
#   An initialized Amazon CloudWatch Logs client.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @param log_group_name [String] The name of the log group.
# @return [Boolean] true if the instance was restarted and the information
#   was written to the log stream; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless instance_restarted?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     Aws::CloudWatchLogs::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'i-033c48ef067af3dEX',
#     'aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-log'
#   )
def instance_restarted?(
  ec2_client,
  cloudwatchlogs_client,
  instance_id,
  log_group_name
)
```

```
  log_stream_name = "#{Time.now.year}/#{Time.now.month}/#{Time.now.day}/" \
    "#{SecureRandom.uuid}"
  cloudwatchlogs_client.create_log_stream(
    log_group_name: log_group_name,
    log_stream_name: log_stream_name
  )
  sequence_token = ''

  puts "Attempting to stop the instance with the ID '#{instance_id}'. " \
    'This might take a few minutes...'
  ec2_client.stop_instances(instance_ids: [instance_id])
  ec2_client.wait_until(:instance_stopped, instance_ids: [instance_id])
  puts 'Instance stopped.'
  sequence_token = log_event(
    cloudwatchlogs_client,
    log_group_name,
    log_stream_name,
    "Instance '#{instance_id}' stopped.",
    sequence_token
  )

  puts 'Attempting to restart the instance. This might take a few minutes...'
  ec2_client.start_instances(instance_ids: [instance_id])
  ec2_client.wait_until(:instance_running, instance_ids: [instance_id])
  puts 'Instance restarted.'
  sequence_token = log_event(
    cloudwatchlogs_client,
    log_group_name,
    log_stream_name,
    "Instance '#{instance_id}' restarted.",
    sequence_token
  )

  return true
rescue StandardError => e
  puts 'Error creating log stream or stopping or restarting the instance: ' \
    "#{e.message}"
  log_event(
    cloudwatchlogs_client,
    log_group_name,
    log_stream_name,
    "Error stopping or starting instance '#{instance_id}': #{e.message}",
    sequence_token
  )
```

```
  return false
end

# Displays information about activity for a rule in Amazon CloudWatch Events.
#
# Prerequisites:
#
# - A rule in Amazon CloudWatch Events.
#
# @param cloudwatch_client [Amazon::CloudWatch::Client] An initialized
#   Amazon CloudWatch client.
# @param rule_name [String] The name of the rule.
# @param start_time [Time] The timestamp that determines the first datapoint
#   to return. Can also be expressed as DateTime, Date, Integer, or String.
# @param end_time [Time] The timestamp that determines the last datapoint
#   to return. Can also be expressed as DateTime, Date, Integer, or String.
# @param period [Integer] The interval, in seconds, to check for activity.
# @example
#   display_rule_activity(
#     Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change',
#     Time.now - 600, # Start checking from 10 minutes ago.
#     Time.now, # Check up until now.
#     60 # Check every minute during those 10 minutes.
#   )
def display_rule_activity(
  cloudwatch_client,
  rule_name,
  start_time,
  end_time,
  period
)
  puts 'Attempting to display rule activity...'
  response = cloudwatch_client.get_metric_statistics(
    namespace: 'AWS/Events',
    metric_name: 'Invocations',
    dimensions: [
      {
        name: 'RuleName',
        value: rule_name
      }
    ],
    start_time: start_time,
    end_time: end_time,
```

```
    period: period,
    statistics: ['Sum'],
    unit: 'Count'
  )

  if response.key?(:datapoints) && response.datapoints.count.positive?
    puts "The event rule '#{rule_name}' was triggered:"
    response.datapoints.each do |datapoint|
      puts "  #{datapoint.sum} time(s) at #{datapoint.timestamp}"
    end
  else
    puts "The event rule '#{rule_name}' was not triggered during the " \
      'specified time period.'
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error getting information about event rule activity: #{e.message}"
end

# Displays log information for all of the log streams in a log group in
# Amazon CloudWatch Logs.
#
# Prerequisites:
#
# - A log group in Amazon CloudWatch Logs.
#
# @param cloudwatchlogs_client [Amazon::CloudWatchLogs::Client] An initialized
#   Amazon CloudWatch Logs client.
# @param log_group_name [String] The name of the log group.
# @example
#   display_log_data(
#     Amazon::CloudWatchLogs::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-log'
#   )
def display_log_data(cloudwatchlogs_client, log_group_name)
  puts 'Attempting to display log stream data for the log group ' \
    "named '#{log_group_name}'..."
  describe_log_streams_response = cloudwatchlogs_client.describe_log_streams(
    log_group_name: log_group_name,
    order_by: 'LastEventTime',
    descending: true
  )
  if describe_log_streams_response.key?(:log_streams) &&
      describe_log_streams_response.log_streams.count.positive?
    describe_log_streams_response.log_streams.each do |log_stream|
```

```
      get_log_events_response = cloudwatchlogs_client.get_log_events(
        log_group_name: log_group_name,
        log_stream_name: log_stream.log_stream_name
      )
      puts "\nLog messages for '#{log_stream.log_stream_name}':"
      puts '-' * (log_stream.log_stream_name.length + 20)
      if get_log_events_response.key?(:events) &&
          get_log_events_response.events.count.positive?
        get_log_events_response.events.each do |event|
          puts event.message
        end
      else
        puts 'No log messages for this log stream.'
      end
    end
  end
rescue StandardError => e
  puts 'Error getting information about the log streams or their messages: ' \
    "#{e.message}"
end

# Displays a reminder to the caller to manually clean up any associated
# AWS resources that they no longer need.
#
# @param topic_name [String] The name of the Amazon SNS topic.
# @param role_name [String] The name of the IAM role.
# @param rule_name [String] The name of the Amazon CloudWatch Events rule.
# @param log_group_name [String] The name of the Amazon CloudWatch Logs log group.
# @param instance_id [String] The ID of the Amazon EC2 instance.
# @example
#   manual_cleanup_notice(
#     'aws-doc-sdk-examples-topic',
#     'aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-events-rule-role',
#     'aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change',
#     'aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-log',
#     'i-033c48ef067af3dEX'
#   )
def manual_cleanup_notice(
  topic_name, role_name, rule_name, log_group_name, instance_id
)
  puts '-' * 10
  puts 'Some of the following AWS resources might still exist in your account.'
  puts 'If you no longer want to use this code example, then to clean up'
  puts 'your AWS account and avoid unexpected costs, you might want to'
```

```
  puts 'manually delete any of the following resources if they exist:'
  puts "- The Amazon SNS topic named '#{topic_name}'."
  puts "- The IAM role named '#{role_name}'."
  puts "- The Amazon CloudWatch Events rule named '#{rule_name}'."
  puts "- The Amazon CloudWatch Logs log group named '#{log_group_name}'."
  puts "- The Amazon EC2 instance with the ID '#{instance_id}'."
end

# Full example call:
def run_me
  # Properties for the Amazon SNS topic.
  topic_name = 'aws-doc-sdk-examples-topic'
  email_address = 'mary@example.com'
  # Properties for the IAM role.
  role_name = 'aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-events-rule-role'
  # Properties for the Amazon CloudWatch Events rule.
  rule_name = 'aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change'
  rule_description = 'Triggers when any available EC2 instance starts.'
  instance_state = 'running'
  target_id = 'sns-topic'
  # Properties for the Amazon EC2 instance.
  instance_id = 'i-033c48ef067af3dEX'
  # Properties for displaying the event rule's activity.
  start_time = Time.now - 600 # Go back over the past 10 minutes
                              # (10 minutes * 60 seconds = 600 seconds).
  end_time = Time.now
  period = 60 # Look back every 60 seconds over the past 10 minutes.
  # Properties for the Amazon CloudWatch Logs log group.
  log_group_name = 'aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-log'
  # AWS service clients for this code example.
  region = 'us-east-1'
  sts_client = Aws::STS::Client.new(region: region)
  sns_client = Aws::SNS::Client.new(region: region)
  iam_client = Aws::IAM::Client.new(region: region)
  cloudwatchevents_client = Aws::CloudWatchEvents::Client.new(region: region)
  ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)
  cloudwatch_client = Aws::CloudWatch::Client.new(region: region)
  cloudwatchlogs_client = Aws::CloudWatchLogs::Client.new(region: region)

  # Get the caller's account ID for use in forming
  # Amazon Resource Names (ARNs) that this code relies on later.
  account_id = sts_client.get_caller_identity.account

  # If the Amazon SNS topic doesn't exist, create it.
```

```
  topic_arn = "arn:aws:sns:#{region}:#{account_id}:#{topic_name}"
  unless topic_exists?(sns_client, topic_arn)
    topic_arn = create_topic(sns_client, topic_name, email_address)
    if topic_arn == 'Error'
      puts 'Could not create the Amazon SNS topic correctly. Program stopped.'
      manual_cleanup_notice(
        topic_name, role_name, rule_name, log_group_name, instance_id
      )
      exit 1
    end
  end

  # If the IAM role doesn't exist, create it.
  role_arn = "arn:aws:iam::#{account_id}:role/#{role_name}"
  unless role_exists?(iam_client, role_arn)
    role_arn = create_role(iam_client, role_name)
    if role_arn == 'Error'
      puts 'Could not create the IAM role correctly. Program stopped.'
      manual_cleanup_notice(
        topic_name, role_name, rule_name, log_group_name, instance_id
      )
    end
  end

  # If the Amazon CloudWatch Events rule doesn't exist, create it.
  unless rule_exists?(cloudwatchevents_client, rule_name)
    unless rule_created?(
      cloudwatchevents_client,
      rule_name,
      rule_description,
      instance_state,
      role_arn,
      target_id,
      topic_arn
    )
      puts 'Could not create the Amazon CloudWatch Events rule correctly. ' \
        'Program stopped.'
      manual_cleanup_notice(
        topic_name, role_name, rule_name, log_group_name, instance_id
      )
    end
  end

  # If the Amazon CloudWatch Logs log group doesn't exist, create it.
```

```
  unless log_group_exists?(cloudwatchlogs_client, log_group_name)
    unless log_group_created?(cloudwatchlogs_client, log_group_name)
      puts 'Could not create the Amazon CloudWatch Logs log group ' \
      'correctly. Program stopped.'
      manual_cleanup_notice(
        topic_name, role_name, rule_name, log_group_name, instance_id
      )
    end
  end

  # Restart the Amazon EC2 instance, which triggers the rule.
  unless instance_restarted?(
    ec2_client,
    cloudwatchlogs_client,
    instance_id,
    log_group_name
  )
    puts 'Could not restart the instance to trigger the rule. ' \
      'Continuing anyway to show information about the rule and logs...'
  end

  # Display how many times the rule was triggered over the past 10 minutes.
  display_rule_activity(
    cloudwatch_client,
    rule_name,
    start_time,
    end_time,
    period
  )

  # Display related log data in Amazon CloudWatch Logs.
  display_log_data(cloudwatchlogs_client, log_group_name)

  # Reminder the caller to clean up any AWS resources that are used
  # by this code example and are no longer needed.
  manual_cleanup_notice(
    topic_name, role_name, rule_name, log_group_name, instance_id
  )
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

CodeBuild Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby

CodeBuild ist ein vollständig verwalteter Build-Service, der Quellcode kompiliert, Tests ausführt und Softwarepakete erstellt, die sofort einsatzbereit sind. Sie können das folgende AWS SDK for Ruby Ruby-Codebeispiele verwenden, um darauf zuzugreifenAWS CodeBuild. Weitere Informationen zu CodeBuild finden Sie in der AWS CodeBuildDokumentation.

Themen

Informationen zu allen AWS CodeBuild Projekten abrufen

Im folgenden Beispiel werden die Namen von bis zu 100 von Ihren AWS CodeBuild-Projekten aufgelistet.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-codebuild'  # v2: require 'aws-sdk'

client = Aws::CodeBuild::Client.new(region: 'us-west-2')

resp = client.list_projects({
  sort_by: 'NAME', # accepts NAME, CREATED_TIME, LAST_MODIFIED_TIME
  sort_order: 'ASCENDING' # accepts ASCENDING, DESCENDING
})

resp.projects.each { |p| puts p }
```

```
puts
```

Wählen Sie Copy aus, um den Code lokal zu speichern. Das vollständige Beispiel finden Sie unter GitHub.

Ein AWS CodeBuild Projekt erstellen

Das folgende Beispiel erstellt das in der Befehlszeile angegebene AWS CodeBuild-Projekt. Wird kein Befehlszeilenargument angegeben, wird eine Fehlermeldung übermittelt und die Ausführung beendet.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-codebuild'  # v2: require 'aws-sdk'

project_name = ''

if ARGV.length != 1
  puts 'You must supply the name of the project to build'
  exit 1
else
  project_name = ARGV[0]
end

client = Aws::CodeBuild::Client.new(region: 'us-west-2')

begin
  client.start_build(project_name: project_name)
  puts 'Building project ' + project_name
rescue StandardError => ex
  puts 'Error building project: ' + ex.message
end
```

Wählen Sie Copy aus, um den Code lokal zu speichern. Das vollständige Beispiel finden Sie unter GitHub.

Auflisten von AWS CodeBuild Projekt-Builds

Das folgende Beispiel zeigt Informationen zu Ihren AWS CodeBuild-Projekt-Builds an. Diese Informationen umfassen den Namen des Projekts, wann der Build gestartet wurde und wie lange jede Build-Phase dauerte, in Sekunden.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-codebuild'  # v2: require 'aws-sdk'

client = Aws::CodeBuild::Client.new(region: 'us-west-2')

build_list = client.list_builds({sort_order: 'ASCENDING', })

builds = client.batch_get_builds({ids: build_list.ids})

builds.builds.each do |build|
  puts 'Project:    ' + build.project_name
  puts 'Phase:      ' + build.current_phase
  puts 'Status:     ' + build.build_status
end
```

Wählen Sie Copy aus, um den Code lokal zu speichern. Das vollständige Beispiel finden Sie unter GitHub.

Amazon EC2 EC2-Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby

Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) ist ein Webservice, der Rechenkapazität — sprichwörtlich Server in den Rechenzentren von Amazon — zur Verfügung stellt, die Sie zum Aufbau

und Hosten Ihrer Softwaresysteme verwenden. Sie können die folgenden Beispiele verwenden, um mithilfe des AWS SDK for Ruby auf Amazon EC2 zuzugreifen. Weitere Informationen zu Amazon EC2 finden Sie in der Amazon EC2 EC2-Dokumentation.

Themen

Erstellen einer Amazon EC2 EC2-VPC

Das folgende Codebeispiel erstellt eine virtuelle private Cloud (VPC) in Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) und kennzeichnet dann die VPC.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-ec2'
```

```
# Creates a virtual private cloud (VPC) in
# Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) and then tags
# the VPC.
#
# @param ec2_resource [Aws::EC2::Resource] An initialized
#   Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) resource object.
# @param cidr_block [String] The IPv4 CIDR block for the subnet.
# @param tag_key [String] The key portion of the tag for the VPC.
# @param tag_value [String] The value portion of the tag for the VPC.
# @return [Boolean] true if the VPC was created and tagged;
#   otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless vpc_created_and_tagged?(
#     Aws::EC2::Resource.new(region: 'us-east-1'),
#     '10.0.0.0/24',
#     'my-key',
#     'my-value'
#   )
def vpc_created_and_tagged?(
  ec2_resource,
  cidr_block,
  tag_key,
  tag_value
)
  vpc = ec2_resource.create_vpc(cidr_block: cidr_block)

  # Create a public DNS by enabling DNS support and DNS hostnames.
  vpc.modify_attribute(enable_dns_support: { value: true })
  vpc.modify_attribute(enable_dns_hostnames: { value: true })

  vpc.create_tags(tags: [{ key: tag_key, value: tag_value }])

  puts "Created VPC with ID '#{vpc.id}' and tagged with key " \
    "'#{tag_key}' and value '#{tag_value}'."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "#{e.message}"
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  cidr_block = ''
  tag_key = ''
```

```
  tag_value = ''
  region = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage:   ruby ec2-ruby-example-create-vpc.rb ' \
      'CIDR_BLOCK TAG_KEY TAG_VALUE REGION'
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-create-vpc.rb ' \
      '10.0.0.0/24 my-key my-value us-east-1'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    cidr_block = '10.0.0.0/24'
    tag_key = 'my-key'
    tag_value = 'my-value'
    region = 'us-east-1'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    cidr_block = ARGV[0]
    tag_key = ARGV[1]
    tag_value = ARGV[2]
    region = ARGV[3]
  end

  ec2_resource = Aws::EC2::Resource.new(region: region)

  if vpc_created_and_tagged?(
    ec2_resource,
    cidr_block,
    tag_key,
    tag_value
  )
    puts 'VPC created and tagged.'
  else
    puts 'VPC not created or not tagged.'
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Ein Internet Gateway erstellen und an eine VPC in Amazon EC2 anhängen

Das folgende Codebeispiel erstellt ein Internet-Gateway und verbindet es dann mit einer Virtual Private Cloud (VPC) in Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC).

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-ec2'

# Creates an internet gateway and then attaches it to a virtual private cloud
# (VPC) in Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC).
#
# Prerequisites:
#
# - A VPC in Amazon VPC.
#
# @param ec2_resource [Aws::EC2::Resource] An initialized
#   Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) resource object.
# @param vpc_id [String] The ID of the VPC to attach the internet gateway.
# @param tag_key [String] The key of the tag to attach to the internet gateway.
# @param tag_value [String] The value of the tag to attach to the
#   internet gateway.
# @return [Boolean] true if the internet gateway was created and attached;
#   otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless internet_gateway_created_and_attached?(
#     Aws::EC2::Resource.new(region: 'us-east-1'),
#     'vpc-6713dfEX'
#   )
def internet_gateway_created_and_attached?(
  ec2_resource,
  vpc_id,
  tag_key,
  tag_value
)
  igw = ec2_resource.create_internet_gateway
  puts "The internet gateway's ID is '#{igw.id}'."
  igw.attach_to_vpc(vpc_id: vpc_id)
  igw.create_tags(
    tags: [
      {
        key: tag_key,
        value: tag_value
      }
    ]
  )
  return true
```

```
rescue StandardError => e
  puts "Error creating or attaching internet gateway: #{e.message}"
  puts 'If the internet gateway was created but not attached, you should ' \
    'clean up by deleting the internet gateway.'
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  vpc_id = ''
  tag_key = ''
  tag_value = ''
  region = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage: ruby ec2-ruby-example-attach-igw-vpc.rb ' \
      'VPC_ID TAG_KEY TAG_VALUE REGION'
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-attach-igw-vpc.rb ' \
      'vpc-6713dfEX my-key my-value us-east-1'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    vpc_id = 'vpc-6713dfEX'
    tag_key = 'my-key'
    tag_value = 'my-value'
    region = 'us-east-1'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    vpc_id = ARGV[0]
    tag_key = ARGV[1]
    tag_value = ARGV[2]
    region = ARGV[3]
  end

  ec2_resource = Aws::EC2::Resource.new(region: region)

  if internet_gateway_created_and_attached?(
    ec2_resource,
    vpc_id,
    tag_key,
    tag_value
  )
    puts "Created and attached internet gateway to VPC '#{vpc_id}'."
  else
```

```
    puts "Could not create or attach internet gateway to VPC '#{vpc_id}'."
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Erstellen eines öffentlichen Subnetzes für Amazon EC2

Das folgende Codebeispiel erstellt ein Subnetz innerhalb einer Virtual Private Cloud (VPC) in Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) und kennzeichnet dann das Subnetz.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-ec2'

# Creates a subnet within a virtual private cloud (VPC) in
# Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) and then tags
# the subnet.
#
# Prerequisites:
#
# - A VPC in Amazon VPC.
#
# @param ec2_resource [Aws::EC2::Resource] An initialized
#   Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) resource object.
# @param vpc_id [String] The ID of the VPC for the subnet.
# @param cidr_block [String] The IPv4 CIDR block for the subnet.
# @param availability_zone [String] The ID of the Availability Zone
#   for the subnet.
# @param tag_key [String] The key portion of the tag for the subnet.
# @param tag_vlue [String] The value portion of the tag for the subnet.
# @return [Boolean] true if the subnet was created and tagged;
#   otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless subnet_created_and_tagged?(
#     Aws::EC2::Resource.new(region: 'us-east-1'),
#     'vpc-6713dfEX',
#     '10.0.0.0/24',
#     'us-east-1a',
#     'my-key',
#     'my-value'
#   )
```

```
def subnet_created_and_tagged?(
  ec2_resource,
  vpc_id,
  cidr_block,
  availability_zone,
  tag_key,
  tag_value
)
  subnet = ec2_resource.create_subnet(
    vpc_id: vpc_id,
    cidr_block: cidr_block,
    availability_zone: availability_zone
  )
  subnet.create_tags(
    tags: [
      {
        key: tag_key,
        value: tag_value
      }
    ]
  )
  puts "Subnet created with ID '#{subnet.id}' in VPC with ID '#{vpc_id}' " \
    "and CIDR block '#{cidr_block}' in availability zone " \
    "'#{availability_zone}' and tagged with key '#{tag_key}' and " \
    "value '#{tag_value}'."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error creating or tagging subnet: #{e.message}"
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  vpc_id = ''
  cidr_block = ''
  availability_zone = ''
  tag_key = ''
  tag_value = ''
  region = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage:   ruby ec2-ruby-example-create-subnet.rb ' \
      'VPC_ID CIDR_BLOCK AVAILABILITY_ZONE TAG_KEY TAG_VALUE REGION'
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-create-subnet.rb ' \
```

```
      'vpc-6713dfEX 10.0.0.0/24 us-east-1a my-key my-value us-east-1'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    vpc_id = 'vpc-6713dfEX'
    cidr_block = '10.0.0.0/24'
    availability_zone = 'us-east-1a'
    tag_key = 'my-key'
    tag_value = 'my-value'
    region = 'us-east-1'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    vpc_id = ARGV[0]
    cidr_block = ARGV[1]
    availability_zone = ARGV[2]
    tag_key = ARGV[3]
    tag_value = ARGV[4]
    region = ARGV[5]
  end

  ec2_resource = Aws::EC2::Resource.new(region: region)

  if subnet_created_and_tagged?(
    ec2_resource,
    vpc_id,
    cidr_block,
    availability_zone,
    tag_key,
    tag_value
  )
    puts 'Subnet created and tagged.'
  else
    puts 'Subnet not created or not tagged.'
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Eine Amazon EC2 EC2-Routing-Tabelle erstellen und sie einem Subnetz zuordnen

Das folgende Codebeispiel erstellt eine Routentabelle in Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) und ordnet die Routentabelle dann einem Subnetz in Amazon VPC zu.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-ec2'

# Creates a route table in Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC)
# and then associates the route table with a subnet in Amazon VPC.
#
# Prerequisites:
#
# - A VPC in Amazon VPC.
# - A subnet in that VPC.
# - A gateway attached to that subnet.
#
# @param ec2_resource [Aws::EC2::Resource] An initialized
#   Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) resource object.
# @param vpc_id [String] The ID of the VPC for the route table.
# @param subnet_id [String] The ID of the subnet for the route table.
# @param gateway_id [String] The ID of the gateway for the route.
# @param destination_cidr_block [String] The destination CIDR block
#   for the route.
# @param tag_key [String] The key portion of the tag for the route table.
# @param tag_value [String] The value portion of the tag for the route table.
# @return [Boolean] true if the route table was created and associated;
#   otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless route_table_created_and_associated?(
#     Aws::EC2::Resource.new(region: 'us-east-1'),
#     'vpc-0b6f769731EXAMPLE',
#     'subnet-03d9303b57EXAMPLE',
#     'igw-06ca90c011EXAMPLE',
#     '0.0.0.0/0',
#     'my-key',
#     'my-value'
#   )
def route_table_created_and_associated?(
  ec2_resource,
  vpc_id,
  subnet_id,
  gateway_id,
  destination_cidr_block,
  tag_key,
  tag_value
```

```
)
  route_table = ec2_resource.create_route_table(vpc_id: vpc_id)
  puts "Created route table with ID '#{route_table.id}'."
  route_table.create_tags(
    tags: [
      {
        key: tag_key,
        value: tag_value
      }
    ]
  )
  puts 'Added tags to route table.'
  route_table.create_route(
    destination_cidr_block: destination_cidr_block,
    gateway_id: gateway_id
  )
  puts 'Created route with destination CIDR block ' \
    "'#{destination_cidr_block}' and associated with gateway " \
    "with ID '#{gateway_id}'."
  route_table.associate_with_subnet(subnet_id: subnet_id)
  puts "Associated route table with subnet with ID '#{subnet_id}'."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error creating or associating route table: #{e.message}"
  puts 'If the route table was created but not associated, you should ' \
    'clean up by deleting the route table.'
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  vpc_id = ''
  subnet_id = ''
  gateway_id = ''
  destination_cidr_block = ''
  tag_key = ''
  tag_value = ''
  region = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage: ruby ec2-ruby-example-create-route-table.rb ' \
      'VPC_ID SUBNET_ID GATEWAY_ID DESTINATION_CIDR_BLOCK ' \
      'TAG_KEY TAG_VALUE REGION'
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-create-route-table.rb ' \
```

```
      'vpc-0b6f769731EXAMPLE subnet-03d9303b57EXAMPLE igw-06ca90c011EXAMPLE ' \
      '\'0.0.0.0/0\' my-key my-value us-east-1'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    vpc_id = 'vpc-0b6f769731EXAMPLE'
    subnet_id = 'subnet-03d9303b57EXAMPLE'
    gateway_id = 'igw-06ca90c011EXAMPLE'
    destination_cidr_block = '0.0.0.0/0'
    tag_key = 'my-key'
    tag_value = 'my-value'
    region = 'us-east-1'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    vpc_id = ARGV[0]
    subnet_id = ARGV[1]
    gateway_id = ARGV[2]
    destination_cidr_block = ARGV[3]
    tag_key = ARGV[4]
    tag_value = ARGV[5]
    region = ARGV[6]
  end

  ec2_resource = Aws::EC2::Resource.new(region: region)

  if route_table_created_and_associated?(
    ec2_resource,
    vpc_id,
    subnet_id,
    gateway_id,
    destination_cidr_block,
    tag_key,
    tag_value
  )
    puts 'Route table created and associated.'
  else
    puts 'Route table not created or not associated.'
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Verwenden von Elastic IP-Adressen in Amazon EC2

Das folgende Codebeispiel:

1. Zeigt Informationen zu allen Adressen an, die mit einer Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) -Instance verknüpft sind.
2. Erstellt eine elastische IP-Adresse in Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC).
3. Ordnet die Adresse der Instance zu.
4. Zeigt erneut Informationen über Adressen an, die der Instanz zugeordnet sind. Diesmal sollte die neue Adresszuordnung angezeigt werden.
5. Gibt die Adresse frei.
6. Zeigt erneut Informationen über Adressen an, die der Instanz zugeordnet sind. Diesmal sollte die veröffentlichte Adresse nicht angezeigt werden.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

# This code example does the following:
# 1. Displays information about any addresses associated with an
#    Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance.
# 2. Creates an Elastic IP address in Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC).
# 3. Associates the address with the instance.
# 4. Displays information again about addresses associated with the instance.
#    This time, the new address association should display.
# 5. Releases the address.
# 6. Displays information again about addresses associated with the instance.
#    This time, the released address should not display.

require 'aws-sdk-ec2'

# Checks whether the specified Amazon Elastic Compute Cloud
# (Amazon EC2) instance exists.
#
# Prerequisites:
#
# - The Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @return [Boolean] true if the instance exists; otherwise, false.
```

```
# @example
#   exit 1 unless instance_exists?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'i-033c48ef067af3dEX'
#   )
def instance_exists?(ec2_client, instance_id)
  ec2_client.describe_instances(instance_ids: [instance_id])
  return true
rescue StandardError
  return false
end

# Creates an Elastic IP address in Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC).
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @return [String] The allocation ID corresponding to the Elastic IP address.
# @example
#   puts allocate_elastic_ip_address(Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'))
def allocate_elastic_ip_address(ec2_client)
  response = ec2_client.allocate_address(domain: 'vpc')
  return response.allocation_id
rescue StandardError => e
  puts "Error allocating Elastic IP address: #{e.message}"
  return 'Error'
end

# Associates an Elastic IP address with an Amazon Elastic Compute Cloud
# (Amazon EC2) instance.
#
# Prerequisites:
#
# - The allocation ID corresponding to the Elastic IP address.
# - The Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param allocation_id [String] The ID of the allocation corresponding to
#   the Elastic IP address.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @return [String] The assocation ID corresponding to the association of the
#   Elastic IP address to the instance.
# @example
#   puts allocate_elastic_ip_address(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'eipalloc-04452e528a66279EX',
```

```
#     'i-033c48ef067af3dEX')
def associate_elastic_ip_address_with_instance(
  ec2_client,
  allocation_id,
  instance_id
)
  response = ec2_client.associate_address(
    allocation_id: allocation_id,
    instance_id: instance_id,
  )
  return response.association_id
rescue StandardError => e
  puts "Error associating Elastic IP address with instance: #{e.message}"
  return 'Error'
end

# Gets information about addresses associated with an
# Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance.
#
# Prerequisites:
#
# - The Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @example
#   describe_addresses_for_instance(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'i-033c48ef067af3dEX'
#   )
def describe_addresses_for_instance(ec2_client, instance_id)
  response = ec2_client.describe_addresses(
    filters: [
      {
        name: 'instance-id',
        values: [instance_id]
      }
    ]
  )
  addresses = response.addresses
  if addresses.count.zero?
    puts 'No addresses.'
  else
    addresses.each do |address|
```

```
      puts '-' * 20
      puts "Public IP:  #{address.public_ip}"
      puts "Private IP: #{address.private_ip_address}"
    end
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error getting address information for instance: #{e.message}"
end

# Releases an Elastic IP address from an
# Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance.
#
# Prerequisites:
#
# - An Amazon EC2 instance with an associated Elastic IP address.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param allocation_id [String] The ID of the allocation corresponding to
#   the Elastic IP address.
# @return [Boolean] true if the Elastic IP address was released;
#   otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless elastic_ip_address_released?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'eipalloc-04452e528a66279EX'
#   )
def elastic_ip_address_released?(ec2_client, allocation_id)
  ec2_client.release_address(allocation_id: allocation_id)
  return true
rescue StandardError => e
  return "Error releasing Elastic IP address: #{e.message}"
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  instance_id = ''
  region = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage:   ruby ec2-ruby-example-elastic-ips.rb ' \
      'INSTANCE_ID REGION'
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-elastic-ips.rb ' \
      'i-033c48ef067af3dEX us-east-1'
```

```
  exit 1
# If no values are specified at the command prompt, use these default values.
elsif ARGV.count.zero?
  instance_id = 'i-033c48ef067af3dEX'
  region = 'us-east-1'
# Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
else
  instance_id = ARGV[0]
  region = ARGV[1]
end

ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)

unless instance_exists?(ec2_client, instance_id)
  puts "Cannot find instance with ID '#{instance_id}'. Stopping program."
  exit 1
end

puts "Addresses for instance with ID '#{instance_id}' before allocating " \
  'Elastic IP address:'
describe_addresses_for_instance(ec2_client, instance_id)

puts 'Allocating Elastic IP address...'
allocation_id = allocate_elastic_ip_address(ec2_client)
if allocation_id.start_with?('Error')
  puts 'Stopping program.'
  exit 1
else
  puts "Elastic IP address created with allocation ID '#{allocation_id}'."
end

puts 'Associating Elastic IP address with instance...'
association_id = associate_elastic_ip_address_with_instance(
  ec2_client,
  allocation_id,
  instance_id
)
if association_id.start_with?('Error')
  puts 'Stopping program. You must associate the Elastic IP address yourself.'
  exit 1
else
  puts 'Elastic IP address associated with instance with association ID ' \
    "'#{association_id}'."
end
```

```
  puts 'Addresses for instance after allocating Elastic IP address:'
  describe_addresses_for_instance(ec2_client, instance_id)

  puts 'Releasing the Elastic IP address from the instance...'
  if elastic_ip_address_released?(ec2_client, allocation_id) == false
    puts 'Stopping program. You must release the Elastic IP address yourself.'
    exit 1
  else
    puts 'Address released.'
  end

  puts 'Addresses for instance after releasing Elastic IP address:'
  describe_addresses_for_instance(ec2_client, instance_id)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Eine Amazon EC2-Sicherheitsgruppe erstellen

Das folgende Codebeispiel erstellt eine Amazon EC2-Sicherheitsgruppe und fügt dieser Sicherheitsgruppe dann eine ausgehende Regel hinzu.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-ec2'

# Creates an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) security group and
# then adds an outbound rule to that security group.
#
# Prerequisites:
#
# - A VPC in Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC).
#
# @param ec2_resource [Aws::EC2::Resource] An initialized
#   Amazon EC2 resource object.
# @param group_name [String] A name for the security group.
# @param description [String] A description for the security group.
# @param vpc_id [String] The ID of the VPC for the security group.
# @param protocol [String] The network protocol for the outbound rule.
# @param from_port [String] The originating port for the outbound rule.
# @param to_port [String] The destination port for the outbound rule.
```

```
# @param cidr_ip_range [String] The CIDR IP range for the outbound rule.
# @return [Boolean] true if the security group was created and the outbound
#   rule was added; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless security_group_created_with_egress?(
#     Aws::EC2::Resource.new(region: 'us-east-1'),
#     'my-security-group',
#     'This is my security group.',
#     'vpc-6713dfEX',
#     'tcp',
#     '22',
#     '22',
#     '0.0.0.0/0'
#   )
def security_group_created_with_egress?(
  ec2_resource,
  group_name,
  description,
  vpc_id,
  ip_protocol,
  from_port,
  to_port,
  cidr_ip_range
)
  security_group = ec2_resource.create_security_group(
    group_name: group_name,
    description: description,
    vpc_id: vpc_id
  )
  puts "Created security group '#{group_name}' with ID " \
    "'#{security_group.id}' in VPC with ID '#{vpc_id}'."
  security_group.authorize_egress(
    ip_permissions: [
      {
        ip_protocol: ip_protocol,
        from_port: from_port,
        to_port: to_port,
        ip_ranges: [
          {
            cidr_ip: cidr_ip_range
          }
        ]
      }
    ]
```

```
  )
  puts "Granted egress to security group '#{group_name}' for protocol " \
    "'#{ip_protocol}' from port '#{from_port}' to port '#{to_port}' " \
    "with CIDR IP range '#{cidr_ip_range}'."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error creating security group or granting egress: #{e.message}"
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  group_name = ''
  description = ''
  vpc_id = ''
  ip_protocol = ''
  from_port = ''
  to_port = ''
  cidr_ip_range = ''
  region = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage: ruby ec2-ruby-example-create-security-group.rb ' \
      'GROUP_NAME DESCRIPTION VPC_ID IP_PROTOCOL FROM_PORT TO_PORT ' \
      'CIDR_IP_RANGE REGION'
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-create-security-group.rb ' \
      'my-security-group \'This is my security group.\' vpc-6713dfEX ' \
      'tcp 22 22 \'0.0.0.0/0\' us-east-1'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    group_name = 'my-security-group'
    description = 'This is my security group.'
    vpc_id = 'vpc-6713dfEX'
    ip_protocol = 'tcp'
    from_port = '22'
    to_port = '22'
    cidr_ip_range = '0.0.0.0/0'
    region = 'us-east-1'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    group_name = ARGV[0]
    description = ARGV[1]
    vpc_id = ARGV[2]
```

```
    ip_protocol = ARGV[3]
    from_port = ARGV[4]
    to_port = ARGV[5]
    cidr_ip_range = ARGV[6]
    region = ARGV[7]
  end

  ec2_resource = Aws::EC2::Resource.new(region: region)

  if security_group_created_with_egress?(
    ec2_resource,
    group_name,
    description,
    vpc_id,
    ip_protocol,
    from_port,
    to_port,
    cidr_ip_range
  )
    puts 'Security group created and egress granted.'
  else
    puts 'Security group not created or egress not granted.'
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Arbeiten mit Amazon EC2-Sicherheitsgruppen

Das folgende Beispiel:

1. Erstellt eine Amazon EC2-Sicherheitsgruppe.
2. Fügt der Sicherheitsgruppe Regeln für eingehenden Datenverkehr hinzu.
3. Zeigt Informationen zu verfügbaren Sicherheitsgruppen an.
4. Löscht die Sicherheitsgruppe.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

# This code example does the following:
# 1. Creates an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) security group.
```

```
# 2. Adds inbound rules to the security group.
# 3. Displays information about available security groups.
# 4. Deletes the security group.

require 'aws-sdk-ec2'

# Creates an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) security group.
#
# Prerequisites:
#
# - A VPC in Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC).
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized
#   Amazon EC2 client.
# @param group_name [String] A name for the security group.
# @param description [String] A description for the security group.
# @param vpc_id [String] The ID of the VPC for the security group.
# @return [String] The ID of security group that was created.
# @example
#   puts create_security_group(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'my-security-group',
#     'This is my security group.',
#     'vpc-6713dfEX'
#   )
def create_security_group(
  ec2_client,
  group_name,
  description,
  vpc_id
)
  security_group = ec2_client.create_security_group(
    group_name: group_name,
    description: description,
    vpc_id: vpc_id
  )
  puts "Created security group '#{group_name}' with ID " \
    "'#{security_group.group_id}' in VPC with ID '#{vpc_id}'."
  return security_group.group_id
rescue StandardError => e
  puts "Error creating security group: #{e.message}"
  return 'Error'
end
```

```
# Adds an inbound rule to an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2)
# security group.
#
# Prerequisites:
#
# - The security group.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized Amazon EC2 client.
# @param security_group_id [String] The ID of the security group.
# @param ip_protocol [String] The network protocol for the inbound rule.
# @param from_port [String] The originating port for the inbound rule.
# @param to_port [String] The destination port for the inbound rule.
# @param cidr_ip_range [String] The CIDR IP range for the inbound rule.
# @return
# @example
#   exit 1 unless security_group_ingress_authorized?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'sg-030a858e078f1b9EX',
#     'tcp',
#     '80',
#     '80',
#     '0.0.0.0/0'
#   )
def security_group_ingress_authorized?(
  ec2_client,
  security_group_id,
  ip_protocol,
  from_port,
  to_port,
  cidr_ip_range
)
  ec2_client.authorize_security_group_ingress(
    group_id: security_group_id,
    ip_permissions: [
      {
        ip_protocol: ip_protocol,
        from_port: from_port,
        to_port: to_port,
        ip_ranges: [
          {
            cidr_ip: cidr_ip_range
          }
        ]
      }
```

```
    ]
  )
  puts "Added inbound rule to security group '#{security_group_id}' for protocol " \
    "'#{ip_protocol}' from port '#{from_port}' to port '#{to_port}' " \
    "with CIDR IP range '#{cidr_ip_range}'."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error adding inbound rule to security group: #{e.message}"
  return false
end

# Displays information about a security group's IP permissions set in
# Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).
#
# Prerequisites:
#
# - A security group with inbound rules, outbound rules, or both.
#
# @param p [Aws::EC2::Types::IpPermission] The IP permissions set.
# @example
#   ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1')
#   response = ec2_client.describe_security_groups
#   unless sg.ip_permissions.empty?
#     describe_security_group_permissions(
#       response.security_groups[0].ip_permissions[0]
#     )
#   end
def describe_security_group_permissions(perm)
  print "  Protocol: #{perm.ip_protocol == '-1' ? 'All' : perm.ip_protocol}"

  unless perm.from_port.nil?
    if perm.from_port == '-1' || perm.from_port == -1
      print ', From: All'
    else
      print ", From: #{perm.from_port}"
    end
  end

  unless perm.to_port.nil?
    if perm.to_port == '-1' || perm.to_port == -1
      print ', To: All'
    else
      print ", To: #{perm.to_port}"
    end
```

```
  end

  if perm.key?(:ipv_6_ranges) && perm.ipv_6_ranges.count.positive?
    print ", CIDR IPv6: #{perm.ipv_6_ranges[0].cidr_ipv_6}"
  end

  if perm.key?(:ip_ranges) && perm.ip_ranges.count.positive?
    print ", CIDR IPv4: #{perm.ip_ranges[0].cidr_ip}"
  end

  print "\n"
end

# Displays information about available security groups in
# Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized Amazon EC2 client.
# @example
#   describe_security_groups(Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'))
def describe_security_groups(ec2_client)
  response = ec2_client.describe_security_groups

  if response.security_groups.count.positive?
    response.security_groups.each do |sg|
      puts '-' * (sg.group_name.length + 13)
      puts "Name:        #{sg.group_name}"
      puts "Description: #{sg.description}"
      puts "Group ID:    #{sg.group_id}"
      puts "Owner ID:    #{sg.owner_id}"
      puts "VPC ID:      #{sg.vpc_id}"

      if sg.tags.count.positive?
        puts 'Tags:'
        sg.tags.each do |tag|
          puts "  Key: #{tag.key}, Value: #{tag.value}"
        end
      end

      unless sg.ip_permissions.empty?
        puts 'Inbound rules:' if sg.ip_permissions.count.positive?
        sg.ip_permissions.each do |p|
          describe_security_group_permissions(p)
        end
      end
```

```
      unless sg.ip_permissions_egress.empty?
        puts 'Outbound rules:' if sg.ip_permissions.count.positive?
        sg.ip_permissions_egress.each do |p|
          describe_security_group_permissions(p)
        end
      end
    end
  else
    puts 'No security groups found.'
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error getting information about security groups: #{e.message}"
end

# Deletes an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2)
# security group.
#
# Prerequisites:
#
# - The security group.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized
#   Amazon EC2 client.
# @param security_group_id [String] The ID of the security group to delete.
# @return [Boolean] true if the security group was deleted; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless security_group_deleted?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'sg-030a858e078f1b9EX'
#   )
def security_group_deleted?(ec2_client, security_group_id)
  ec2_client.delete_security_group(group_id: security_group_id)
  puts "Deleted security group '#{security_group_id}'."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error deleting security group: #{e.message}"
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  group_name = ''
  description = ''
```

```
vpc_id = ''
ip_protocol_http = ''
from_port_http = ''
to_port_http = ''
cidr_ip_range_http = ''
ip_protocol_ssh = ''
from_port_ssh = ''
to_port_ssh = ''
cidr_ip_range_ssh = ''
region = ''
# Print usage information and then stop.
if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
  puts 'Usage:   ruby ec2-ruby-example-security-group.rb ' \
    'GROUP_NAME DESCRIPTION VPC_ID IP_PROTOCOL_1 FROM_PORT_1 TO_PORT_1 ' \
    'CIDR_IP_RANGE_1 IP_PROTOCOL_2 FROM_PORT_2 TO_PORT_2 ' \
    'CIDR_IP_RANGE_2 REGION'
  puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-security-group.rb ' \
    'my-security-group \'This is my security group.\' vpc-6713dfEX ' \
    'tcp 80 80 \'0.0.0.0/0\' tcp 22 22 \'0.0.0.0/0\' us-east-1'
  exit 1
# If no values are specified at the command prompt, use these default values.
elsif ARGV.count.zero?
  group_name = 'my-security-group'
  description = 'This is my security group.'
  vpc_id = 'vpc-6713dfEX'
  ip_protocol_http = 'tcp'
  from_port_http = '80'
  to_port_http = '80'
  cidr_ip_range_http = '0.0.0.0/0'
  ip_protocol_ssh = 'tcp'
  from_port_ssh = '22'
  to_port_ssh = '22'
  cidr_ip_range_ssh = '0.0.0.0/0'
  region = 'us-east-1'
# Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
else
  group_name = ARGV[0]
  description = ARGV[1]
  vpc_id = ARGV[2]
  ip_protocol_http = ARGV[3]
  from_port_http = ARGV[4]
  to_port_http = ARGV[5]
  cidr_ip_range_http = ARGV[6]
  ip_protocol_ssh = ARGV[7]
```

```
  from_port_ssh = ARGV[8]
  to_port_ssh = ARGV[9]
  cidr_ip_range_ssh = ARGV[10]
  region = ARGV[11]
end

security_group_id = ''
security_group_exists = false
ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)

puts 'Attempting to create security group...'
security_group_id = create_security_group(
  ec2_client,
  group_name,
  description,
  vpc_id
)
if security_group_id == 'Error'
  puts 'Could not create security group. Skipping this step.'
else
  security_group_exists = true
end

if security_group_exists
  puts 'Attempting to add inbound rules to security group...'
  unless security_group_ingress_authorized?(
    ec2_client,
    security_group_id,
    ip_protocol_http,
    from_port_http,
    to_port_http,
    cidr_ip_range_http
  )
    puts 'Could not add inbound HTTP rule to security group. ' \
      'Skipping this step.'
  end

  unless security_group_ingress_authorized?(
    ec2_client,
    security_group_id,
    ip_protocol_ssh,
    from_port_ssh,
    to_port_ssh,
    cidr_ip_range_ssh
```

```
    )
      puts 'Could not add inbound SSH rule to security group. ' \
        'Skipping this step.'
    end
  end

  puts "\nInformation about available security groups:"
  describe_security_groups(ec2_client)

  if security_group_exists
    puts "\nAttempting to delete security group..."
    unless security_group_deleted?(ec2_client, security_group_id)
      puts 'Could not delete security group. You must delete it yourself.'
    end
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Arbeiten mit Schlüsselpaaren in Amazon EC2

Das folgende Codebeispiel:

1. Erstellt ein key pair in Amazon EC2.
2. Zeigt Informationen über verfügbare Schlüsselpaare an.
3. Löscht das key pair.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

# This code example does the following:
# 1. Creates a key pair in Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).
# 2. Displays information about available key pairs.
# 3. Deletes the key pair.

require 'aws-sdk-ec2'

# Creates a key pair in Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) and
# saves the resulting RSA private key file locally in the calling
# user's home directory.
#
```

```
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param key_pair_name [String] The name for the key pair and private
#   key file.
# @return [Boolean] true if the key pair and private key file were
#   created; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless key_pair_created?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'my-key-pair'
#   )
def key_pair_created?(ec2_client, key_pair_name)
  key_pair = ec2_client.create_key_pair(key_name: key_pair_name)
  puts "Created key pair '#{key_pair.key_name}' with fingerprint " \
    "'#{key_pair.key_fingerprint}' and ID '#{key_pair.key_pair_id}'."
  filename = File.join(Dir.home, key_pair_name + '.pem')
  File.open(filename, 'w') { |file| file.write(key_pair.key_material) }
  puts "Private key file saved locally as '#{filename}'."
  return true
rescue Aws::EC2::Errors::InvalidKeyPairDuplicate
  puts "Error creating key pair: a key pair named '#{key_pair_name}' " \
    'already exists.'
  return false
rescue StandardError => e
  puts "Error creating key pair or saving private key file: #{e.message}"
  return false
end

# Displays information about available key pairs in
# Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @example
#   describe_key_pairs(Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'))
def describe_key_pairs(ec2_client)
  result = ec2_client.describe_key_pairs
  if result.key_pairs.count.zero?
    puts 'No key pairs found.'
  else
    puts 'Key pair names:'
    result.key_pairs.each do |key_pair|
      puts key_pair.key_name
    end
  end
rescue StandardError => e
```

```
  puts "Error getting information about key pairs: #{e.message}"
end

# Deletes a key pair in Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).
#
# Prerequisites:
#
# - The key pair to delete.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param key_pair_name [String] The name of the key pair to delete.
# @return [Boolean] true if the key pair was deleted; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless key_pair_deleted?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'my-key-pair'
#   )
def key_pair_deleted?(ec2_client, key_pair_name)
  ec2_client.delete_key_pair(key_name: key_pair_name)
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error deleting key pair: #{e.message}"
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  key_pair_name = ''
  region = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage:   ruby ec2-ruby-example-key-pairs.rb KEY_PAIR_NAME REGION'
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-key-pairs.rb my-key-pair us-east-1'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    key_pair_name = 'my-key-pair'
    region = 'us-east-1'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    key_pair_name = ARGV[0]
    region = ARGV[1]
  end
```

```
  ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)

  puts 'Displaying existing key pair names before creating this key pair...'
  describe_key_pairs(ec2_client)

  puts '-' * 10
  puts 'Creating key pair...'
  unless key_pair_created?(ec2_client, key_pair_name)
    puts 'Stopping program.'
    exit 1
  end

  puts '-' * 10
  puts 'Displaying existing key pair names after creating this key pair...'
  describe_key_pairs(ec2_client)

  puts '-' * 10
  puts 'Deleting key pair...'
  unless key_pair_deleted?(ec2_client, key_pair_name)
    puts 'Stopping program. You must delete the key pair yourself.'
    exit 1
  end
  puts 'Key pair deleted.'

  puts '-' * 10
  puts 'Now that the key pair is deleted, ' \
    'also deleting the related private key pair file...'
  filename = File.join(Dir.home, key_pair_name + '.pem')
  File.delete(filename)
  if File.exist?(filename)
    puts "Could not delete file at '#{filename}'. You must delete it yourself."
  else
    puts 'File deleted.'
  end

  puts '-' * 10
  puts 'Displaying existing key pair names after deleting this key pair...'
  describe_key_pairs(ec2_client)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Informationen zu allen Amazon EC2 EC2-Instances abrufen

Das folgende Codebeispiel listet die IDs und den aktuellen Status der verfügbaren Amazon EC2 EC2-Instances auf.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-ec2'

# Lists the IDs and current states of available
# Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instances.
#
# @param ec2_resource [Aws::EC2::Resource] An initialized EC2 resource object.
# @example
#   list_instance_ids_states(Aws::EC2::Resource.new(region: 'us-east-1'))
def list_instance_ids_states(ec2_resource)
  response = ec2_resource.instances
  if response.count.zero?
    puts 'No instances found.'
  else
    puts 'Instances -- ID, state:'
    response.each do |instance|
      puts "#{instance.id}, #{instance.state.name}"
    end
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error getting information about instances: #{e.message}"
end

#Full example call:
def run_me
  region = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage:   ruby ec2-ruby-example-get-all-instance-info.rb REGION'
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-get-all-instance-info.rb us-east-1'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    region = 'us-east-1'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
```

```
    region = ARGV[0]
  end
  ec2_resource = Aws::EC2::Resource.new(region: region)
  list_instance_ids_states(ec2_resource)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Abrufen von Informationen über alle Amazon EC2 EC2-Instances mit einem bestimmten Tag-Wert

Das folgende Codebeispiel listet die IDs und den aktuellen Status der verfügbaren Amazon EC2 EC2-Instances auf, die dem angegebenen Tag-Schlüssel und -Wert entsprechen.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-ec2'

# Lists the IDs, current states, and tag keys/values of matching
# available Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instances.
#
# @param ec2_resource [Aws::EC2::Resource] An initialized EC2 resource object.
# @param tag_key [String] The key portion of the tag to search on.
# @param tag_value [String] The value portion of the tag to search on.
# @example
#   list_instance_ids_states_by_tag(
#     Aws::EC2::Resource.new(region: 'us-east-1'),
#     'my-key',
#     'my-value'
#   )
def list_instance_ids_states_by_tag(ec2_resource, tag_key, tag_value)
  response = ec2_resource.instances(
    filters: [
      {
        name: "tag:#{tag_key}",
        values: [tag_value]
      }
    ]
  )
  if response.count.zero?
    puts 'No matching instances found.'
  else
```

```
    puts 'Matching instances -- ID, state, tag key/value:'
    response.each do |instance|
      print "#{instance.id}, #{instance.state.name}"
      instance.tags.each do |tag|
        print ", #{tag.key}/#{tag.value}"
      end
      print "\n"
    end
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error getting information about instances: #{e.message}"
end

#Full example call:
def run_me
  tag_key = ''
  tag_value = ''
  region = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage:   ruby ec2-ruby-example-get-instance-info-by-tag.rb ' \
      'TAG_KEY TAG_VALUE REGION'
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-get-instance-info-by-tag.rb ' \
      'my-key my-value us-east-1'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    tag_key = 'my-key'
    tag_value = 'my-value'
    region = 'us-east-1'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    tag_key = ARGV[0]
    tag_value = ARGV[1]
    region = ARGV[2]
  end
  ec2_resource = Aws::EC2::Resource.new(region: region)
  list_instance_ids_states_by_tag(ec2_resource, tag_key, tag_value)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Informationen zu einer bestimmten Amazon EC2 EC2-Instance abrufen

Das folgende Beispiel listet den Status der angegebenen Amazon EC2 EC2-Instance auf.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-ec2'

# Lists the state of an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance.
#
# Prerequisites:
#
# - An Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @example
#   list_instance_state(
#     Aws::EC2::Resource.new(region: 'us-east-1'),
#     'i-123abc'
#   )
def list_instance_state(ec2_client, instance_id)
  response = ec2_client.describe_instances(
    instance_ids: [instance_id]
  )
  if response.count.zero?
    puts 'No matching instance found.'
  else
    instance = response.reservations[0].instances[0]
    puts "The instance with ID '#{instance_id}' is '#{instance.state.name}'."
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error getting information about instance: #{e.message}"
end

# Full example call:
def run_me
  instance_id = ''
  region = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage:   ruby ec2-ruby-example-list-state-instance-i-123abc.rb ' \
      'INSTANCE_ID REGION'
```

```
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-list-state-instance-i-123abc.rb ' \
      'i-123abc us-east-1'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    instance_id = 'i-123abc'
    region = 'us-east-1'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    instance_id = ARGV[0]
    region = ARGV[1]
  end

  ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)
  list_instance_state(ec2_client, instance_id)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Eine Amazon EC2 EC2-Instance erstellen

Im folgenden Beispiel wird eine Amazon EC2 EC2-Instance erstellt und mit Tags versehen.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-ec2'
require 'base64'

# Creates and tags an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance.
#
# Prerequisites:
#
# - An EC2 key pair.
# - If you want to run any commands on the instance after it starts, a
#   file containing those commands.
#
# @param ec2_resource [Aws::EC2::Resource] An initialized EC2 resource object.
# @param image_id [String] The ID of the target Amazon Machine Image (AMI).
# @param key_pair_name [String] The name of the existing EC2 key pair.
# @param tag_key [String] The key portion of the tag for the instance.
# @param tag_value [String] The value portion of the tag for the instance.
# @param instance_type [String] The ID of the type of instance to create.
```

```
#   If not specified, the default value is 't2.micro'.
# @param user_data_file [String] The path to the file containing any commands
#   to run on the instance after it starts. If not specified, the default
#   value is an empty string.
# @return [Boolean] true if the instance was created and tagged;
#   otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless instance_created?(
#     Aws::EC2::Resource.new(region: 'us-east-1'),
#     'ami-0947d2ba12EXAMPLE',
#     'my-key-pair',
#     'my-key',
#     'my-value',
#     't2.micro',
#     'my-user-data.txt'
#   )
def instance_created?(
  ec2_resource,
  image_id,
  key_pair_name,
  tag_key,
  tag_value,
  instance_type = 't2.micro',
  user_data_file = ''
)
  encoded_script = ''

  unless user_data_file == ''
    script = File.read(user_data_file)
    encoded_script = Base64.encode64(script)
  end

  instance = ec2_resource.create_instances(
    image_id: image_id,
    min_count: 1,
    max_count: 1,
    key_name: key_pair_name,
    instance_type: instance_type,
    user_data: encoded_script
  )

  puts 'Creating instance...'

  # Check whether the new instance is in the "running" state.
```

```
  polls = 0
  loop do
    polls += 1
    response = ec2_resource.client.describe_instances(
      instance_ids: [
        instance.first.id
      ]
    )
    # Stop polling after 10 minutes (40 polls * 15 seconds per poll) if not running.
    break if response.reservations[0].instances[0].state.name == 'running' || polls >
 40

    sleep(15)
  end

  puts "Instance created with ID '#{instance.first.id}'."

  instance.batch_create_tags(
    tags: [
      {
        key: tag_key,
        value: tag_value
      }
    ]
  )
  puts 'Instance tagged.'

  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error creating or tagging instance: #{e.message}"
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  image_id = ''
  key_pair_name = ''
  tag_key = ''
  tag_value = ''
  instance_type = ''
  region = ''
  user_data_file = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
```

```
    puts 'Usage: ruby ec2-ruby-example-create-instance.rb ' \
      'IMAGE_ID KEY_PAIR_NAME TAG_KEY TAG_VALUE INSTANCE_TYPE ' \
      'REGION [USER_DATA_FILE]'
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-create-instance.rb ' \
      'ami-0947d2ba12EXAMPLE my-key-pair my-key my-value t2.micro ' \
      'us-east-1 my-user-data.txt'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    image_id = 'ami-0947d2ba12EXAMPLE'
    key_pair_name = 'my-key-pair'
    tag_key = 'my-key'
    tag_value = 'my-value'
    instance_type = 't2.micro'
    region = 'us-east-1'
    user_data_file = 'my-user-data.txt'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    image_id = ARGV[0]
    key_pair_name = ARGV[1]
    tag_key = ARGV[2]
    tag_value = ARGV[3]
    instance_type = ARGV[4]
    region = ARGV[5]
    user_data_file = ARGV[6] if ARGV.count == 7 # If user data file specified.
  end

  ec2_resource = Aws::EC2::Resource.new(region: region)

  if instance_created?(
    ec2_resource,
    image_id,
    key_pair_name,
    tag_key,
    tag_value,
    instance_type,
    user_data_file
  )
    puts 'Created and tagged instance.'
  else
    puts 'Could not create or tag instance.'
  end
end
```

```
run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Stoppen einer Amazon EC2 EC2-Instance

Im folgenden Beispiel wird versucht, die angegebene Amazon EC2 EC2-Instance zu stoppen.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-ec2'

# Attempts to stop an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance.
#
# Prerequisites:
#
# - The Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @return [Boolean] true if the instance was stopped; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless instance_stopped?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'i-123abc'
#   )
def instance_stopped?(ec2_client, instance_id)
  response = ec2_client.describe_instance_status(instance_ids: [instance_id])

  if response.instance_statuses.count.positive?
    state = response.instance_statuses[0].instance_state.name
    case state
    when 'stopping'
      puts 'The instance is already stopping.'
      return true
    when 'stopped'
      puts 'The instance is already stopped.'
      return true
    when 'terminated'
      puts 'Error stopping instance: ' \
        'the instance is terminated, so you cannot stop it.'
      return false
    end
  end
```

```
  ec2_client.stop_instances(instance_ids: [instance_id])
  ec2_client.wait_until(:instance_stopped, instance_ids: [instance_id])
  puts 'Instance stopped.'
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error stopping instance: #{e.message}"
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  instance_id = ''
  region = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage:   ruby ec2-ruby-example-stop-instance-i-123abc.rb ' \
      'INSTANCE_ID REGION '
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-start-instance-i-123abc.rb ' \
      'i-123abc us-east-1'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    instance_id = 'i-123abc'
    region = 'us-east-1'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    instance_id = ARGV[0]
    region = ARGV[1]
  end

  ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)

  puts "Attempting to stop instance '#{instance_id}' " \
    '(this might take a few minutes)...'
  unless instance_stopped?(ec2_client, instance_id)
    puts 'Could not stop instance.'
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Eine Amazon EC2 EC2-Instance starten

Im folgenden Beispiel wird versucht, die angegebene Amazon EC2 EC2-Instance zu starten.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-ec2'

# Attempts to start an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance.
#
# Prerequisites:
#
# - The Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @return [Boolean] true if the instance was started; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless instance_started?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'i-123abc'
#   )
def instance_started?(ec2_client, instance_id)
  response = ec2_client.describe_instance_status(instance_ids: [instance_id])

  if response.instance_statuses.count.positive?
    state = response.instance_statuses[0].instance_state.name
    case state
    when 'pending'
      puts 'Error starting instance: the instance is pending. Try again later.'
      return false
    when 'running'
      puts 'The instance is already running.'
      return true
    when 'terminated'
      puts 'Error starting instance: ' \
        'the instance is terminated, so you cannot start it.'
      return false
    end
  end

  ec2_client.start_instances(instance_ids: [instance_id])
  ec2_client.wait_until(:instance_running, instance_ids: [instance_id])
```

```
  puts 'Instance started.'
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error starting instance: #{e.message}"
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  instance_id = ''
  region = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage:   ruby ec2-ruby-example-start-instance-i-123abc.rb ' \
      'INSTANCE_ID REGION '
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-start-instance-i-123abc.rb ' \
      'i-123abc us-east-1'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    instance_id = 'i-123abc'
    region = 'us-east-1'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    instance_id = ARGV[0]
    region = ARGV[1]
  end

  ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)

  puts "Attempting to start instance '#{instance_id}' " \
    '(this might take a few minutes)...'
  unless instance_started?(ec2_client, instance_id)
    puts 'Could not start instance.'
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Eine Amazon EC2 EC2-Instance neu starten

Im folgenden Beispiel wird versucht, die angegebene Amazon EC2 EC2-Instance neu zu starten.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-ec2'

# Reboots an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance.
#
# Prerequisites:
#
# - An Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @example
#   request_instance_reboot(
#     Aws::EC2::Resource.new(region: 'us-east-1'),
#     'i-123abc'
#   )
def request_instance_reboot(ec2_client, instance_id)
  response = ec2_client.describe_instances(instance_ids: [instance_id])
  if response.count.zero?
    puts 'Error requesting reboot: no matching instance found.'
  else
    instance = response.reservations[0].instances[0]
    if instance.state.name == 'terminated'
      puts 'Error requesting reboot: the instance is already terminated.'
    else
      ec2_client.reboot_instances(instance_ids: [instance_id])
      puts 'Reboot request sent.'
    end
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error requesting reboot: #{e.message}"
end

# Full example call:
def run_me
  instance_id = ''
  region = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage:   ruby ec2-ruby-example-reboot-instance-i-123abc.rb ' \
      'INSTANCE_ID REGION'
```

```
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-reboot-instance-i-123abc.rb ' \
      'i-123abc us-east-1'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    instance_id = 'i-123abc'
    region = 'us-east-1'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    instance_id = ARGV[0]
    region = ARGV[1]
  end

  ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)
  request_instance_reboot(ec2_client, instance_id)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Verwalten von Amazon EC2 Instances

Das folgende Codebeispiel:

1. Stoppt eine Amazon EC2 EC2-Instance.
2. Startet die Instance neu.
3. Startet die Instanz neu.
4. Ermöglicht eine detaillierte Überwachung der Instanz.
5. Zeigt Informationen über verfügbare Instanzen an.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

# This code example does the following:
# 1. Stops an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance.
# 2. Restarts the instance.
# 3. Reboots the instance.
# 4. Enables detailed monitoring for the instance.
# 5. Displays information about available instances.

require 'aws-sdk-ec2'
```

```
# Waits for an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance
# to reach the specified state.
#
# Prerequisites:
#
# - The Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param instance_state [Symbol] The desired instance state.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @example
#   wait_for_instance(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     :instance_stopped,
#     'i-033c48ef067af3dEX'
#   )
def wait_for_instance(ec2_client, instance_state, instance_id)
  ec2_client.wait_until(instance_state, instance_ids: [instance_id])
  puts "Success: #{instance_state}."
rescue Aws::Waiters::Errors::WaiterFailed => e
  puts "Failed: #{e.message}"
end

# Attempts to stop an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance.
#
# Prerequisites:
#
# - The Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @return [Boolean] true if the instance was stopped; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless instance_stopped?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'i-033c48ef067af3dEX'
#   )
def instance_stopped?(ec2_client, instance_id)
  ec2_client.stop_instances(instance_ids: [instance_id])
  wait_for_instance(ec2_client, :instance_stopped, instance_id)
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error stopping instance: #{e.message}"
  return false
```

```
end

# Attempts to restart an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance.
#
# Prerequisites:
#
# - The Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @return [Boolean] true if the instance was restarted; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless instance_restarted?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'i-033c48ef067af3dEX'
#   )
def instance_restarted?(ec2_client, instance_id)
  ec2_client.start_instances(instance_ids: [instance_id])
  wait_for_instance(ec2_client, :instance_running, instance_id)
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error restarting instance: #{e.message}"
  return false
end

# Attempts to reboot an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance.
#
# Prerequisites:
#
# - The Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @return [Boolean] true if the instance was rebooted; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless instance_rebooted?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'i-033c48ef067af3dEX'
#   )
def instance_rebooted?(ec2_client, instance_id)
  ec2_client.reboot_instances(instance_ids: [instance_id])
  wait_for_instance(ec2_client, :instance_status_ok, instance_id)
  return true
rescue StandardError => e
```

```
  puts "Error rebooting instance: #{e.message}"
  return false
end

# Attempts to enabled detailed monitoring for an
# Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance.
#
# Prerequisites:
#
# - The Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @return [Boolean] true if detailed monitoring was enabled; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless instance_detailed_monitoring_enabled?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'i-033c48ef067af3dEX'
#   )
def instance_detailed_monitoring_enabled?(ec2_client, instance_id)
  result = ec2_client.monitor_instances(instance_ids: [instance_id])
  puts "Detailed monitoring state: #{result.instance_monitorings[0].monitoring.state}"
  return true
rescue Aws::EC2::Errors::InvalidState
  puts "The instance is not in a monitorable state. Skipping this step."
  return false
rescue StandardError => e
  puts "Error enabling detailed monitoring: #{e.message}"
  return false
end

# Displays information about available
# Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instances.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @example
#   list_instances_information(Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'))
def list_instances_information(ec2_client)
  result = ec2_client.describe_instances
  result.reservations.each do |reservation|
    if reservation.instances.count.positive?
      reservation.instances.each do |instance|
        puts '-' * 12
        puts "Instance ID:              #{instance.instance_id}"
```

```
        puts "State:                      #{instance.state.name}"
        puts "Image ID:                   #{instance.image_id}"
        puts "Instance type:              #{instance.instance_type}"
        puts "Architecture:               #{instance.architecture}"
        puts "IAM instance profile ARN:  #{instance.iam_instance_profile.arn}"
        puts "Key name:                   #{instance.key_name}"
        puts "Launch time:                #{instance.launch_time}"
        puts "Detailed monitoring state: #{instance.monitoring.state}"
        puts "Public IP address:          #{instance.public_ip_address}"
        puts "Public DNS name:            #{instance.public_dns_name}"
        puts "VPC ID:                     #{instance.vpc_id}"
        puts "Subnet ID:                  #{instance.subnet_id}"
        if instance.tags.count.positive?
          puts 'Tags:'
          instance.tags.each do |tag|
            puts "                            #{tag.key}/#{tag.value}"
          end
        end
      end
    end
  end
end

# Full example call:
def run_me
  instance_id = ''
  region = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage:   ruby ec2-ruby-example-manage-instances.rb ' \
      'INSTANCE_ID REGION'
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-manage-instances.rb ' \
      'i-033c48ef067af3dEX us-east-1'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    instance_id = 'i-033c48ef067af3dEX'
    region = 'us-east-1'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    instance_id = ARGV[0]
    region = ARGV[1]
  end
```

```
  ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)

  puts 'Attempting to stop the instance. ' \
    'This might take a few minutes...'
  unless instance_stopped?(ec2_client, instance_id)
    puts 'Cannot stop the instance. Skipping this step.'
  end

  puts "\nAttempting to restart the instance. " \
    'This might take a few minutes...'
  unless instance_restarted?(ec2_client, instance_id)
    puts 'Cannot restart the instance. Skipping this step.'
  end

  puts "\nAttempting to reboot the instance. " \
    'This might take a few minutes...'
  unless instance_rebooted?(ec2_client, instance_id)
    puts 'Cannot reboot the instance. Skipping this step.'
  end

  puts "\nAttempting to enable detailed monitoring for the instance..."
  unless instance_detailed_monitoring_enabled?(ec2_client, instance_id)
    puts 'Cannot enable detailed monitoring for the instance. ' \
      'Skipping this step.'
  end

  puts "\nInformation about available instances:"
  list_instances_information(ec2_client)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Beenden einer Amazon EC2 EC2-Instance

Im folgenden Beispiel wird versucht, die angegebene Amazon EC2 EC2-Instance zu beenden.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-ec2'

# Attempts to terminate an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance.
#
```

```
# Prerequisites:
#
# - The Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @return [Boolean] true if the instance was terminated; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless instance_terminated?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'i-123abc'
#   )
def instance_terminated?(ec2_client, instance_id)
  response = ec2_client.describe_instance_status(instance_ids: [instance_id])

  if response.instance_statuses.count.positive? &&
    response.instance_statuses[0].instance_state.name == 'terminated'

    puts 'The instance is already terminated.'
    return true
  end

  ec2_client.terminate_instances(instance_ids: [instance_id])
  ec2_client.wait_until(:instance_terminated, instance_ids: [instance_id])
  puts 'Instance terminated.'
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error terminating instance: #{e.message}"
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  instance_id = ''
  region = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage:   ruby ec2-ruby-example-terminate-instance-i-123abc.rb ' \
      'INSTANCE_ID REGION '
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-terminate-instance-i-123abc.rb ' \
      'i-123abc us-east-1'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
```

```
    instance_id = 'i-123abc'
    region = 'us-east-1'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    instance_id = ARGV[0]
    region = ARGV[1]
  end

  ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)

  puts "Attempting to terminate instance '#{instance_id}' " \
    '(this might take a few minutes)...'
  unless instance_terminated?(ec2_client, instance_id)
    puts 'Could not terminate instance.'
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Abrufen von Informationen zu Regionen und Availability Zones für Amazon EC2

Das folgende Beispiel:

1. Zeigt eine Liste von AWS-Regionen für Amazon EC2 an, die Ihnen zur Verfügung stehen.
2. Zeigt eine Liste der Amazon EC2 Availability Zones an, die AWS-Region Ihnen je nach Amazon EC2 EC2-Client zur Verfügung stehen.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-ec2'

# Displays a list of AWS Regions for Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2)
# that are available to you.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @example
#   list_regions_endpoints(Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'))
def list_regions_endpoints(ec2_client)
  result = ec2_client.describe_regions
  # Enable pretty printing.
  max_region_string_length = 16
```

```
  max_endpoint_string_length = 33
  # Print header.
  print 'Region'
  print ' ' * (max_region_string_length - 'Region'.length)
  print "  Endpoint\n"
  print '-' * max_region_string_length
  print '  '
  print '-' * max_endpoint_string_length
  print "\n"
  # Print Regions and their endpoints.
  result.regions.each do |region|
    print region.region_name.to_s
    print ' ' * (max_region_string_length - region.region_name.length)
    print '  '
    print region.endpoint.to_s
    print "\n"
  end
end

# Displays a list of Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2)
# Availability Zones available to you depending on the AWS Region
# of the Amazon EC2 client.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @example
#   list_availability_zones(Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'))
def list_availability_zones(ec2_client)
  result = ec2_client.describe_availability_zones
  # Enable pretty printing.
  max_region_string_length = 16
  max_zone_string_length = 18
  max_state_string_length = 9
  # Print header.
  print 'Region'
  print ' ' * (max_region_string_length - 'Region'.length)
  print '  Zone'
  print ' ' * (max_zone_string_length - 'Zone'.length)
  print "  State\n"
  print '-' * max_region_string_length
  print '  '
  print '-' * max_zone_string_length
  print '  '
  print '-' * max_state_string_length
  print "\n"
```

```
  # Print Regions, Availability Zones, and their states.
  result.availability_zones.each do |zone|
    print zone.region_name
    print ' ' * (max_region_string_length - zone.region_name.length)
    print '  '
    print zone.zone_name
    print ' ' * (max_zone_string_length - zone.zone_name.length)
    print '  '
    print zone.state
    # Print any messages for this Availability Zone.
    if zone.messages.count.positive?
      print "\n"
      puts '  Messages for this zone:'
      zone.messages.each do |message|
        print "    #{message.message}\n"
      end
    end
    print "\n"
  end
end

# Full example call:
def run_me
  region = ''
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == '--help' || ARGV[0] == '-h'
    puts 'Usage:   ruby ec2-ruby-example-regions-availability-zones.rb REGION'
    puts 'Example: ruby ec2-ruby-example-regions-availability-zones.rb us-east-1'
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    region = 'us-east-1'
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    region = ARGV[0]
  end

  ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)

  puts 'AWS Regions for Amazon EC2 that are available to you:'
  list_regions_endpoints(ec2_client)
  puts "\n\nAmazon EC2 Availability Zones that are available to you for AWS Region
 '#{region}':"
  list_availability_zones(ec2_client)
```

```
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

AWS Elastic BeanstalkBeispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby

AWS Elastic Beanstalkermöglicht es Ihnen, Anwendungen schnell in der AWS Cloud bereitzustellen und zu verwalten, ohne sich Gedanken über die Infrastruktur machen zu müssen, auf der diese Anwendungen ausgeführt werden. Sie können die folgenden Beispiele verwenden, um mithilfe des AWS SDK for Ruby auf Elastic Beanstalk zuzugreifen. Weitere Informationen zu Elastic Beanstalk finden Sie in der AWS Elastic Beanstalk Dokumentation.

Themen

- Informationen zu allen Anwendungen erhalten Sie in AWS Elastic Beanstalk
- Informationen zu einer bestimmten Anwendung erhalten Sie in AWS Elastic Beanstalk
- Aktualisierung einer Ruby on Rails-Anwendung für AWS Elastic Beanstalk

Informationen zu allen Anwendungen erhalten Sie in AWS Elastic Beanstalk

Das folgende Beispiel listet die Namen, Beschreibungen und URLs all Ihrer Elastic Beanstalk Beanstalk-Anwendungen in der `us-west-2` Region auf.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-elasticbeanstalk'  # v2: require 'aws-sdk'

eb = Aws::ElasticBeanstalk::Client.new(region: 'us-west-2')
```

```
eb.describe_applications.applications.each do |a|
  puts "Name:         #{a.application_name}"
  puts "Description:  #{a.description}"

  eb.describe_environments({application_name: a.application_name}).environments.each do
 |env|
    puts "  Environment:  #{env.environment_name}"
    puts "    URL:        #{env.cname}"
    puts "    Health:     #{env.health}"
  end
end
```

Informationen zu einer bestimmten Anwendung erhalten Sie in AWS Elastic Beanstalk

Im folgenden Beispiel werden der Name sowie die Beschreibung und URL der Anwendung `MyRailsApp` in der Region `us-west-2` aufgelistet.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-elasticbeanstalk'  # v2: require 'aws-sdk'

eb = Aws::ElasticBeanstalk::Client.new(region: 'us-west-2')

app = eb.describe_applications({application_names: [args[0]]})

if app.exists?
  puts "Name:         #{app.application_name}"
  puts "Description:  #{app.description}"

  envs = eb.describe_environments({application_name: app.application_name})
  puts "URL:          #{envs.environments[0].cname}"
end
```

Aktualisierung einer Ruby on Rails-Anwendung für AWS Elastic Beanstalk

Das folgende Beispiel aktualisiert die Ruby on Rails-Anwendung `MyRailsApp` in der Region `us-west-2`.

> **Note**
>
> Sie müssen in den Stamm der Rails-App gewechselt haben, um das Skript erfolgreich auszuführen.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-elasticbeanstalk'  # v2: require 'aws-sdk'

Aws.config.update({region: 'us-west-2'})

eb = Aws::ElasticBeanstalk::Client.new
s3 = Aws::S3::Client.new

app_name = 'MyRailsApp'

# Get S3 bucket containing app
app_versions = eb.describe_application_versions({ application_name: app_name })
av = app_versions.application_versions[0]
bucket = av.source_bundle.s3_bucket
s3_key = av.source_bundle.s3_key

# Get info on environment
envs = eb.describe_environments({ application_name: app_name })
env = envs.environments[0]
env_name = env.environment_name
```

```
# Create new storage location
resp = eb.create_storage_location()

puts "Created storage location in bucket #{resp.s3_bucket}"

s3.list_objects({
  prefix: s3_key,
  bucket: bucket
})

# Create ZIP file
zip_file_basename = SecureRandom.urlsafe_base64.to_s
zip_file_name = zip_file_basename + '.zip'

# Call out to OS to produce ZIP file
cmd = "git archive --format=zip -o #{zip_file_name} HEAD"
%x[ #{cmd} ]

# Get ZIP file contents
zip_contents = File.read(zip_file_name)

key = app_name + "\\" + zip_file_name

s3.put_object({
  body: zip_contents,
  bucket: bucket,
  key: key
})

date = Time.new
today = date.day.to_s + "/" + date.month.to_s + "/" + date.year.to_s

eb.create_application_version({
  process: false,
  application_name: app_name,
  version_label: zip_file_basename,
  source_bundle: {
    s3_bucket: bucket,
    s3_key: key
  },
  description: "Updated #{today}"
})
```

```
eb.update_environment({
  environment_name: env_name,
  version_label: zip_file_basename
})
```

AWS Identity and Access Management(IAM) Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby

AWS Identity and Access Management(IAM) ist ein Webdienst zur sicheren Steuerung des Zugriffs auf. AWS-Services Sie können die folgenden Beispiele verwenden, um mithilfe des AWS SDK for Ruby auf IAM zuzugreifen. Weitere Informationen zu IAM finden Sie in der IAM-Dokumentation.

Themen

- Informationen über IAM-Benutzer abrufen
- IAM-Benutzer, die Administratoren sind, werden aufgelistet
- Einen neuen IAM-Benutzer hinzufügen
- Benutzerzugriffsschlüssel für einen IAM-Benutzer erstellen
- Hinzufügen einer verwalteten Richtlinie zu einem IAM-Benutzer
- Eine IAM-Rolle erstellen
- Verwalten von IAM-Benutzern
- Arbeiten mit IAM-Richtlinien
- Verwalten von IAM-Zugriffsschlüsseln
- Arbeiten mit IAM-Serverzertifikaten
- Verwalten von IAM-Konto-Aliassen

Informationen über IAM-Benutzer abrufen

Das folgende Beispiel listet die Gruppen, Richtlinien und Zugriffsschlüssel-IDs der IAM-Benutzer in der `us-west-2` Region auf. Im Falle von mehr als 100 Benutzern gilt: `iam.list_users.IsTruncated` ist true und `iam.list_users.Marker` enthält einen Wert, den Sie verwenden können, um Informationen über zusätzliche Benutzer zu erhalten. Weitere Informationen finden Sie im Thema Aws::IAM::Client.list_users.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0
```

```
require 'aws-sdk-iam'

# Displays information about available users in
# AWS Identity and Access Management (IAM) including users'
# names, associated group names, inline embedded user policy names,
# and access key IDs.
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @example
#   get_user_details(Aws::IAM::Client.new)
def get_user_details(iam_client)
  users_response = iam_client.list_users

  if users_response.key?('users') && users_response.users.count.positive?

    # Are there more users available than can be displayed?
    if users_response.key?('is_truncated') && users_response.is_truncated
      puts '(Note: not all users are displayed here, ' \
        "only the first #{users_response.users.count}.)"
    else
      puts "Found #{users_response.users.count} user(s):"
    end

    users_response.users.each do |user|
      name = user.user_name
      puts '-' * 30
      puts "User name: #{name}"

      puts "Groups:"
      groups_response = iam_client.list_groups_for_user(user_name: name)
      if groups_response.key?('groups') &&
        groups_response.groups.count.positive?

        groups_response.groups.each do |group|
          puts "  #{group.group_name}"
        end
      else
        puts '  None'
      end

      puts 'Inline embedded user policies:'
      policies_response = iam_client.list_user_policies(user_name: name)
      if policies_response.key?('policy_names') &&
        policies_response.policy_names.count.positive?
```

```
        policies_response.policy_names.each do |policy_name|
          puts "  #{policy_name}"
        end
      else
        puts '  None'
      end

      puts 'Access keys:'
      access_keys_response = iam_client.list_access_keys(user_name: name)

      if access_keys_response.key?('access_key_metadata') &&
        access_keys_response.access_key_metadata.count.positive?

        access_keys_response.access_key_metadata.each do |access_key|
          puts "  #{access_key.access_key_id}"
        end
      else
        puts '  None'
      end
    end
  else
    puts 'No users found.'
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error getting user details: #{e.message}"
end

# Full example call:
def run_me
  iam_client = Aws::IAM::Client.new
  puts 'Attempting to get details for available users...'
  get_user_details(iam_client)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

IAM-Benutzer, die Administratoren sind, werden aufgelistet

Das folgende Beispiel verwendet die get_account_authorization_details-Methode zum Abrufen der Liste der Benutzer für das aktuelle Konto.

Wählen Sie Copy aus, um den Code lokal zu speichern.

Erstellen Sie die Datei get_admins.rb.

Fügen Sie das erforderliche IAM-Gem und das OS-Gem hinzu und verwenden Sie letzteres, um das gebündelte Zertifikat zu verwenden, wenn Sie Microsoft Windows verwenden.

> **Note**
>
> Version 2 des AWS SDK for Ruby hatte keine dienstspezifischen Gems.

```
require 'aws-sdk-iam'  # v2: require 'aws-sdk'
require 'os'

if OS.windows?
 Aws.use_bundled_cert!
end
```

Erstellen Sie eine Methode, um zu bestimmen, ob der Benutzer über eine Richtlinie mit Administratorberechtigungen verfügt.

```
def user_has_admin_policy(user, admin_access)
  policies = user.user_policy_list

  policies.each do |p|
    if p.policy_name == admin_access
      return true
    end
  end

  false
end
```

Erstellen Sie eine Methode, um zu bestimmen, ob der Benutzer über eine angefügte Richtlinie mit Administratorberechtigungen verfügt.

```
def user_has_attached_policy(user, admin_access)
  attached_policies = user.attached_managed_policies

  attached_policies.each do |p|
    if p.policy_name == admin_access
      return true
```

```
    end
  end

  false
end
```

Erstellen Sie eine Methode, um zu bestimmen, ob eine Gruppe, der der Benutzer angehört, über eine Richtlinie mit Administratorberechtigungen verfügt.

Erstellen Sie eine Methode, um zu bestimmen, ob eine Gruppe, der der Benutzer angehört, über eine angefügte Richtlinie mit Administratorberechtigungen verfügt.

```
def group_has_admin_policy(client, group, admin_access)
 resp = client.list_group_policies(
   group_name: group.group_name
 )

 resp.policy_names.each do |name|
   if name == admin_access
     return true
   end
 end

 false
end
```

Erstellen Sie eine Methode, um zu bestimmen, ob eine Gruppe, der der Benutzer angehört, über Administratorberechtigungen verfügt.

```
def user_has_admin_from_group(client, user, admin_access)
 resp = client.list_groups_for_user(
   user_name: user.user_name
 )

 resp.groups.each do |group|
   has_admin_policy = group_has_admin_policy(client, group, admin_access)
   if has_admin_policy
     return true
   end

   has_attached_policy = group_has_attached_policy(client, group, admin_access)
```

```
    if has_attached_policy
      return true
    end
  end

  false
end
```

Erstellen Sie eine Methode, um zu bestimmen, ob der Benutzer über Administratorberechtigungen verfügt.

```
def is_user_admin(client, user, admin_access)
  has_admin_policy = user_has_admin_policy(user, admin_access)
  if has_admin_policy
    return true
  end

  has_attached_admin_policy = user_has_attached_policy(user, admin_access)
  if has_attached_admin_policy
    return true
  end

  has_admin_from_group = user_has_admin_from_group(client, user, admin_access)
  if has_admin_from_group
    return true
  end

  false
end
```

Erstellen Sie eine Methode zum Durchlaufen einer Liste von Benutzern und geben Sie zurück, wie viele dieser Benutzer über Administratorberechtigungen verfügen.

```
<code>
```

Hier beginnt die Hauptroutine. Erstellen Sie einen IAM-Client und Variablen zum Speichern der Benutzeranzahl, der Anzahl von Benutzern mit Administratorberechtigungen und der Zeichenfolge, die eine Richtlinie zur Bereitstellung von Administratorberechtigungen identifiziert.

```
def get_admin_count(client, users, admin_access)
  num_admins = 0
```

```
 users.each do |user|
   is_admin = is_user_admin(client, user, admin_access)
   if is_admin
     puts user.user_name
     num_admins += 1
   end
 end

 num_admins
end
```

Rufen Sie `get_account_authorization_details` auf, um die Details des Kontos zu erhalten, und rufen Sie die Benutzer für das Konto aus `user_detail_list` ab. Beachten Sie, wie viele Benutzer Sie erhalten. Rufen Sie `get_admin_count` auf, um die Anzahl der Benutzer mit Administratorberechtigungen abzurufen, und achten Sie auf diese Anzahl.

```
details = client.get_account_authorization_details(
 filter: ['User']
)

users = details.user_detail_list
num_users += users.count
more_admins = get_admin_count(client, users, access_admin)
num_admins += more_admins
```

Wenn der erste Aufruf von `get_account_authorization_details` nicht alle Details zurückgibt, führen Sie den Aufruf erneut aus und wiederholen Sie den Vorgang, mit dem Sie bestimmen, wie viele über Administratorberechtigungen verfügen.

```
<code>
```

Zeigen Sie zum Schluss an, wie viele Benutzer über Administratorberechtigungen verfügen.

```

```

more_users = details.is_truncated

während more_users

details = client.get_account_authorization_details (

filter: ['Benutzer'], Markierung: details.marker

)

users = details.user_detail_list

num_users += users.count more_admins = get_admin_count (client, users, access_admin) num_admins += more_admins

more_users = details.is_gekürzt

Ende

Das vollständige Beispiel finden Sie auf GitHub.

Einen neuen IAM-Benutzer hinzufügen

Im folgenden Beispiel wird der IAM-Benutzer `my_groovy_user` in der `us-west-2` Region mit dem Passwort `REPLACE_ME` erstellt und die Konto-ID des Benutzers angezeigt. Wenn ein Benutzer mit diesem Namen bereits vorhanden ist, wird eine Meldung angezeigt und kein neuer Benutzer erstellt.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-iam'

# Creates a user in AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# @param iam [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param user_name [String] The name of the user.
# @param initial_password [String] The initial password for the user.
# @return [String] The ID of the user if the user was created, otherwise;
#   the string 'Error'.
# @example
#   puts create_user(Aws::IAM::Client.new, 'my-user', 'my-!p@55w0rd!')
def create_user(iam_client, user_name, initial_password)
  response = iam_client.create_user(user_name: user_name)
  iam_client.wait_until(:user_exists, user_name: user_name)
  iam_client.create_login_profile(
    password: initial_password,
    password_reset_required: true,
    user_name: user_name
  )
  return response.user.user_id
rescue Aws::IAM::Errors::EntityAlreadyExists
```

```
  puts "Error creating user '#{user_name}': user already exists."
  return 'Error'
rescue StandardError => e
  puts "Error creating user '#{user_name}': #{e.message}"
  return 'Error'
end

# Full example call:
def run_me
  user_name = 'my-user'
  initial_password = 'my-!p@55w0rd!'
  iam_client = Aws::IAM::Client.new

  puts "Attempting to create user '#{user_name}'..."
  user_id = create_user(iam_client, user_name, initial_password)

  if user_id == 'Error'
    puts 'User not created.'
  else
    puts "User '#{user_name}' created with ID '#{user_id}' and initial " \
      "sign-in password '#{initial_password}'."
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Benutzerzugriffsschlüssel für einen IAM-Benutzer erstellen

Im folgenden Beispiel werden ein Zugriffsschlüssel und ein geheimer Schlüssel für den IAM-Benutzer `my_groovy_user` in der `us-west-2` Region erstellt.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-iam'

# Creates an access key for a user in AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# Prerequisites:
# - The user in IAM.
#
# @param iam [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param user_name [String] The name of the user.
```

```
# @example
#   create_access_key(Aws::IAM::Client.new, 'my-user')
def create_access_key(iam, user_name)
  response = iam.create_access_key(user_name: user_name)
  access_key = response.access_key
  puts 'Access key created:'
  puts "  Access key ID: #{access_key.access_key_id}"
  puts "  Secret access key: #{access_key.secret_access_key}"
  puts 'Keep a record of this information in a secure location. ' \
    'This will be the only time you will be able to view the ' \
    'secret access key.'
rescue Aws::IAM::Errors::LimitExceeded
  puts 'Error creating access key: limit exceeded. Cannot create any more. ' \
    'To create more, delete an existing access key, and then try again.'
rescue StandardError => e
  puts "Error creating access key: #{e.message}"
end

# Full example call:
def run_me
  iam = Aws::IAM::Client.new
  user_name = 'my-user'

  puts 'Attempting to create an access key...'
  create_access_key(iam, user_name)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Hinzufügen einer verwalteten Richtlinie zu einem IAM-Benutzer

Im folgenden Beispiel wird die verwaltete Richtlinie `AmazonS3FullAccess` dem IAM-Benutzer `my_groovy_user` in der `us-west-2` Region hinzugefügt.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-iam'

# Attaches a policy to a user in AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# Prerequisites:
# - The user in IAM.
```

```
#
# @param iam [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param user_name [String] The name of the user.
# @param policy_arn [String] The Amazon Resource Name (ARN) of the policy.
# @return [Boolean] true if the policy was attached; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless alias_created?(
#     Aws::IAM::Client.new,
#     'my-user',
#     'arn:aws:iam::aws:policy/AmazonS3FullAccess'
#   )
def policy_attached_to_user?(iam_client, user_name, policy_arn)
  iam_client.attach_user_policy(
    user_name: user_name,
    policy_arn: policy_arn
  )
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error attaching policy to user: #{e.message}"
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  user_name = 'my-user'
  arn_prefix = 'arn:aws:iam::aws:policy/'
  policy_arn = arn_prefix + 'AmazonS3FullAccess'
  iam_client = Aws::IAM::Client.new

  puts "Attempting to attach policy with ARN '#{policy_arn}' to " \
    "user '#{user_name}'..."

  if policy_attached_to_user?(iam_client, user_name, policy_arn)
    puts 'Policy attached.'
  else
    puts 'Policy not attached.'
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Eine IAM-Rolle erstellen

Im folgenden Beispiel wird die Rolle `my_groovy_role` so erstellt, dass Amazon EC2 auf Amazon S3 und Amazon DynamoDB in der Region zugreifen kann. `us-west-2`

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

require 'aws-sdk-iam'

# Creates a role in AWS Access and Identity Management (IAM).
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param role_name [String] A name for the role.
# @param assume_role_policy_document [String]
# @param policy_arns [Array] An array of type String representing
#   Amazon Resource Names (ARNs) corresponding to available
#   IAM managed policies.
# @return [String] The ARN of the new role; otherwise, the string 'Error'.
# @example
#   puts create_role(
#     Aws::IAM::Client.new,
#     'my-ec2-s3-dynamodb-full-access-role',
#     {
#       Version: '2012-10-17',
#       Statement: [
#         {
#           Effect: 'Allow',
#           Principal: {
#             Service: 'ec2.amazonaws.com'
#           },
#           Action: 'sts:AssumeRole'
#         }
#       ]
#     },
#     [
#       'arn:aws:iam::aws:policy/AmazonS3FullAccess',
#       'arn:aws:iam::aws:policy/AmazonDynamoDBFullAccess'
#     ]
#   )
def create_role(
  iam_client,
  role_name,
```

```
  assume_role_policy_document,
  policy_arns
)
  iam_client.create_role(
    role_name: role_name,
    assume_role_policy_document: assume_role_policy_document.to_json
  )
  policy_arns.each do |policy_arn|
    iam_client.attach_role_policy(
      policy_arn: policy_arn,
      role_name: role_name,
    )
  end
  return iam_client.get_role(role_name: role_name).role.arn
rescue StandardError => e
  puts "Error creating role: #{e.message}"
  return 'Error'
end

# Full example call:
def run_me
  role_name = 'my-ec2-s3-dynamodb-full-access-role'

  # Allow the role to trust Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2)
  # within the AWS account.
  assume_role_policy_document = {
    Version: '2012-10-17',
    Statement: [
      {
        Effect: 'Allow',
        Principal: {
          Service: 'ec2.amazonaws.com'
        },
        Action: 'sts:AssumeRole'
      }
    ]
  }

  # Allow the role to take all actions within
  # Amazon Simple Storage Service (Amazon S3)
  # and Amazon DynamoDB across the AWS account.
  policy_arns = [
    'arn:aws:iam::aws:policy/AmazonS3FullAccess',
    'arn:aws:iam::aws:policy/AmazonDynamoDBFullAccess'
```

```
  ]

  iam_client = Aws::IAM::Client.new

  puts "Attempting to create the role named '#{role_name}'..."

  role_arn = create_role(
    iam_client,
    role_name,
    assume_role_policy_document,
    policy_arns
  )

  if role_arn == 'Error'
    puts 'Could not create role.'
  else
    puts "Role created with ARN '#{role_arn}'."
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Verwalten von IAM-Benutzern

Ein IAM-Benutzer steht für eine Person oder einen Dienst, mit dem interagiert. AWS Weitere Informationen zu IAM-Benutzern finden Sie unter IAM-Benutzer.

In diesem Beispiel verwenden Sie das AWS SDK for Ruby mit IAM, um:

1. Rufen Sie mithilfe von Aws: AWS :IAM: :Client #list_users Informationen über verfügbare IAM-Benutzer ab.
2. Erstellen eines Benutzers mithilfe von Aws::IAM::Client#create_user
3. Aktualisieren des Benutzernamens mithilfe von Aws::IAM::Client#update_user
4. Löschen des Benutzers mithilfe von Aws::IAM::Client#delete_user

Voraussetzungen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, müssen Sie das AWS SDK for Ruby installieren und konfigurieren, wie unter beschrieben:

- Das AWS SDK for Ruby installieren

- Konfiguration des AWS SDK for Ruby

Beispiel

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

# The following code example shows how to to:
# 1. Get a list of user names in AWS Identity and Access Management (IAM).
# 2. Create a user.
# 3. Update the user's name.
# 4. Delete the user.

require 'aws-sdk-iam'

# Gets a list of available user names in
# AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @example
#   list_user_names(Aws::IAM::Client.new)
def list_user_names(iam_client)
  response = iam_client.list_users
  if response.key?('users') && response.users.count.positive?
    response.users.each do |user|
      puts user.user_name
    end
  else
    puts 'No users found.'
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error listing user names: #{e.message}"
end

# Creates a user in AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param user_name [String] The name of the new user.
# @return [Boolean] true if the user was created; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless user_created?(Aws::IAM::Client.new, 'my-user')
def user_created?(iam_client, user_name)
  iam_client.create_user(user_name: user_name)
```

```
  return true
rescue Aws::IAM::Errors::EntityAlreadyExists
  puts "Error creating user: user '#{user_name}' already exists."
  return false
rescue StandardError => e
  puts "Error creating user: #{e.message}"
  return false
end

# Changes the name of a user in AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# Prerequisites:
# - The user in IAM.
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param user_current_name [String] The current name of the user.
# @param user_new_name [String] The new name for the user.
# @return [Boolean] true if the name of the user was changed;
#   otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless user_name_changed?(
#     Aws::IAM::Client.new,
#     'my-user',
#     'my-changed-user'
#   )
def user_name_changed?(iam_client, user_current_name, user_new_name)
  iam_client.update_user(
    user_name: user_current_name,
    new_user_name: user_new_name
  )
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error updating user name: #{e.message}"
  return false
end

# Deletes a user in AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# Prerequisites:
# - The user in IAM.
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param user_name [String] The name of the user.
# @return [Boolean] true if the user was deleted; otherwise, false.
```

```
# @example
#   exit 1 unless user_deleted?(Aws::IAM::Client.new, 'my-user')
def user_deleted?(iam_client, user_name)
  iam_client.delete_user(user_name: user_name)
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error deleting user: #{e.message}"
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  user_name = 'my-user'
  user_changed_name = 'my-changed-user'
  delete_user = true
  iam_client = Aws::IAM::Client.new

  puts "Initial user names are:\n\n"
  list_user_names(iam_client)

  puts "\nAttempting to create user '#{user_name}'..."

  if user_created?(iam_client, user_name)
    puts 'User created.'
  else
    puts 'Could not create user. Stopping program.'
    exit 1
  end

  puts "User names now are:\n\n"
  list_user_names(iam_client)

  puts "\nAttempting to change the name of the user '#{user_name}' " \
    "to '#{user_changed_name}'..."

  if user_name_changed?(iam_client, user_name, user_changed_name)
    puts 'User name changed.'
    puts "User names now are:\n\n"
    list_user_names(iam_client)

    if delete_user
      # Delete user with changed name.
      puts "\nAttempting to delete user '#{user_changed_name}'..."
```

```
      if user_deleted?(iam_client, user_changed_name)
        puts 'User deleted.'
      else
        puts 'Could not delete user. You must delete the user yourself.'
      end

      puts "User names now are:\n\n"
      list_user_names(iam_client)
    end
  else
    puts 'Could not change user name.'
    puts "User names now are:\n\n"
    list_user_names(iam_client)

    if delete_user
      # Delete user with initial name.
      puts "\nAttempting to delete user '#{user_name}'..."

      if user_deleted?(iam_client, user_name)
        puts 'User deleted.'
      else
        puts 'Could not delete user. You must delete the user yourself.'
      end

      puts "User names now are:\n\n"
      list_user_names(iam_client)
    end
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Arbeiten mit IAM-Richtlinien

Eine IAM-Richtlinie ist ein Dokument, das eine oder mehrere Berechtigungen festlegt. Weitere Informationen zu IAM-Richtlinien finden Sie unter Übersicht über IAM-Richtlinien.

In diesem Beispiel verwenden Sie das AWS SDK for Ruby mit IAM, um:

1. Erstellen einer Richtlinie mithilfe von Aws::IAM::Client#create_policy
2. Abrufen von Informationen über die Richtlinie mithilfe von Aws::IAM::Client#get_policy
3. Anfügen einer Richtlinie an eine Rolle mithilfe von Aws::IAM::Client#attach_role_policy

4. Auflisten von Richtlinien, die der Rolle angefügt sind, mithilfe von Aws::IAM::Client#list_attached_role_policies
5. Trennen der Richtlinie von der Rolle mithilfe von Aws::IAM::Client#detach_role_policy

Voraussetzungen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, müssen Sie das AWS SDK for Ruby installieren und konfigurieren, wie unter beschrieben:

- Das AWS SDK for Ruby installieren
- Konfiguration des AWS SDK for Ruby

Außerdem müssen Sie die Rolle (my-role) erstellen, die im Skript angegeben ist. Sie können dies in der IAM-Konsole tun.

Beispiel

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

# The following code example shows how to:
# 1. Create a policy in AWS Identity and Access Management (IAM).
# 2. Attach the policy to a role.
# 3. List the policies that are attached to the role.
# 4. Detach the policy from the role.

require 'aws-sdk-iam'

# Creates a policy in AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param policy_name [String] A name for the policy.
# @param policy_document [Hash] The policy definition.
# @return [String] The new policy's Amazon Resource Name (ARN);
#   otherwise, the string 'Error'.
# @example
#   puts create_policy(
#     Aws::IAM::Client.new,
#     'my-policy',
#     {
#       'Version': '2012-10-17',
```

```
#       'Statement': [
#         {
#           'Effect': 'Allow',
#           'Action': 's3:ListAllMyBuckets',
#           'Resource': 'arn:aws:s3:::*'
#         }
#       ]
#     }
#   )
def create_policy(iam_client, policy_name, policy_document)
  response = iam_client.create_policy(
    policy_name: policy_name,
    policy_document: policy_document.to_json
  )
  return response.policy.arn
rescue StandardError => e
  puts "Error creating policy: #{e.message}"
  return 'Error'
end

# Attaches a policy to a role in AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# Prerequisites:
# - An existing role.
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param role_name [String] The name of the role to attach the policy to.
# @param policy_arn [String] The policy's Amazon Resource Name (ARN).
# @return [Boolean] True if the policy was attached to the role;
#   otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless policy_attached_to_role?(
#     Aws::IAM::Client.new,
#     'my-role',
#     'arn:aws:iam::111111111111:policy/my-policy'
#   )
def policy_attached_to_role?(iam_client, role_name, policy_arn)
  iam_client.attach_role_policy(role_name: role_name, policy_arn: policy_arn)
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error attaching policy to role: #{e.message}"
  return false
end
```

```
# Displays a list of policy Amazon Resource Names (ARNs) that are attached to a
# role in AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# Prerequisites:
# - An existing role.
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param role_name [String] The name of the role.
# @example
#   list_policy_arns_attached_to_role(Aws::IAM::Client.new, 'my-role')
def list_policy_arns_attached_to_role(iam_client, role_name)
  response = iam_client.list_attached_role_policies(role_name: role_name)
  if response.key?('attached_policies') && response.attached_policies.count.positive?
    response.attached_policies.each do |attached_policy|
      puts "  #{attached_policy.policy_arn}"
    end
  else
    puts 'No policies attached to role.'
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error checking for policies attached to role: #{e.message}"
end

# Detaches a policy from a role in AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# Prerequisites:
# - An existing role with an attached policy.
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param role_name [String] The name of the role to detach the policy from.
# @param policy_arn [String] The policy's Amazon Resource Name (ARN).
# @return [Boolean] True if the policy was detached from the role;
#   otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless policy_detached_from_role?(
#     Aws::IAM::Client.new,
#     'my-role',
#     'arn:aws:iam::111111111111:policy/my-policy'
#   )
def policy_detached_from_role?(iam_client, role_name, policy_arn)
  iam_client.detach_role_policy(role_name: role_name, policy_arn: policy_arn)
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error detaching policy from role: #{e.message}"
```

```
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  role_name = 'my-role'
  policy_name = 'my-policy'

  # Allows the caller to get a list of all buckets in
  # Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) that are owned by the caller.
  policy_document = {
    'Version': '2012-10-17',
    'Statement': [
      {
        'Effect': 'Allow',
        'Action': 's3:ListAllMyBuckets',
        'Resource': 'arn:aws:s3:::*'
      }
    ]
  }

  detach_policy_from_role = true
  iam_client = Aws::IAM::Client.new

  puts "Attempting to create policy '#{policy_name}'..."
  policy_arn = create_policy(iam_client, policy_name, policy_document)

  if policy_arn == 'Error'
    puts 'Could not create policy. Stopping program.'
    exit 1
  else
    puts 'Policy created.'
  end

  puts "Attempting to attach policy '#{policy_name}' " \
    "to role '#{role_name}'..."

  if policy_attached_to_role?(iam_client, role_name, policy_arn)
    puts 'Policy attached.'
  else
    puts 'Could not attach policy to role.'
    detach_policy_from_role = false
  end
```

```
  puts "Policy ARNs attached to role '#{role_name}':"
  list_policy_arns_attached_to_role(iam_client, role_name)

  if detach_policy_from_role
    puts "Attempting to detach policy '#{policy_name}' " \
      "from role '#{role_name}'..."

    if policy_detached_from_role?(iam_client, role_name, policy_arn)
      puts 'Policy detached.'
    else
      puts 'Could not detach policy from role. You must detach it yourself.'
    end

  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Verwalten von IAM-Zugriffsschlüsseln

Benutzer benötigen ihre eigenen Zugriffstasten, um programmgesteuerte Aufrufe vom AWS SDK for Ruby AWS aus zu tätigen. Um diese Anforderung zu erfüllen, können Sie Zugriffsschlüssel (Zugriffsschlüssel-IDs und geheime Zugriffsschlüssel) für IAM-Benutzer erstellen, ändern, anzeigen oder rotieren. Wenn Sie einen Zugriffsschlüssel erstellen, lautet der Status standardmäßig Aktiv. Dies bedeutet, dass der Benutzer den Zugriffsschlüssel für API-Aufrufe verwenden kann. Weitere Informationen über Zugriffsschlüssel finden Sie unter Verwalten von Zugriffsschlüsseln für IAM-Benutzer.

In diesem Beispiel verwenden Sie das AWS SDK for Ruby mit IAM, um:

1. Listet die AWS IAM-Benutzerzugriffsschlüssel auf, indem Sie Aws: :IAM: :Client #list_access_keys verwenden.
2. Erstellen eines Zugriffsschlüssels mithilfe von Aws::IAM::Client#create_access_key
3. Bestimmen des Zeitpunkts der letzten Verwendung der Zugriffsschlüssel mithilfe von Aws::IAM::Client#get_access_key_last_used
4. Deaktivieren von Zugriffsschlüsseln mithilfe von Aws::IAM::Client#update_access_key
5. Löschen des Zugriffsschlüssels mithilfe von Aws::IAM::Client#delete_access_key

Voraussetzungen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, müssen Sie das AWS SDK for Ruby installieren und konfigurieren, wie unter beschrieben:

- Das AWS SDK for Ruby installieren
- Konfiguration des AWS SDK for Ruby

Außerdem müssen Sie den Benutzer (my-user) erstellen, der im Skript angegeben ist. Sie können einen neuen IAM-Benutzer in der IAM-Konsole oder programmgesteuert erstellen, wie unter Hinzufügen eines neuen Benutzers gezeigt.

Beispiel

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

# This code example demonstrates how to:
# 1. List access keys for a user in AWS Identity and Access Management (IAM).
# 2. Create an access key for a user.
# 3. Determine when a user's access keys were last used.
# 4. Deactivate an access key for a user.
# 5. Delete an access key for a user.

require 'aws-sdk-iam'

# Lists information about access keys for a user in
# AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# Prerequisites:
# - The user in IAM.
#
# @param iam [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param user_name [String] The name of the user.
# @example
#   puts list_access_keys(Aws::IAM::Client.new, 'my-user')
def list_access_keys(iam, user_name)
  response = iam.list_access_keys(user_name: user_name)

  if response.access_key_metadata.count.positive?
    puts 'Access key IDs:'
    response.access_key_metadata.each do |key_metadata|
```

```
      puts "  #{key_metadata.access_key_id}"
    end
  else
    puts "No access keys found for user '#{user_name}'."
  end
rescue Aws::IAM::Errors::NoSuchEntity
  puts "Error listing access keys: cannot find user '#{user_name}'."
  exit 1
rescue StandardError => e
  puts "Error listing access keys: #{e.message}"
end

# Creates an access key for a user in AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# Prerequisites:
# - The user in IAM.
#
# @param iam [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param user_name [String] The name of the user.
# @return [Aws::IAM::Types::AccessKey] Information about the new access key;
#   otherwise, the string 'Error'.
# @example
#   puts create_access_key(Aws::IAM::Client.new, 'my-user')
def create_access_key(iam, user_name)
  response = iam.create_access_key(user_name: user_name)
  access_key = response.access_key
  puts 'Access key created:'
  puts "  Access key ID: #{access_key.access_key_id}"
  puts "  Secret access key: #{access_key.secret_access_key}"
  puts 'Keep a record of this information in a secure location. ' \
    'This will be the only time you will be able to view the ' \
    'secret access key.'
  return access_key
rescue Aws::IAM::Errors::LimitExceeded
  puts 'Error creating access key: limit exceeded. Cannot create any more. ' \
    'To create more, delete an existing access key, and then try again.'
  return 'Error'
rescue StandardError => e
  puts "Error creating access key: #{e.message}"
  return 'Error'
end

# Lists information about when access keys for a user in
# AWS Identity and Access Management (IAM) were last used.
```

```
#
# Prerequisites:
# - The user in IAM.
#
# @param iam [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param user_name [String] The name of the user.
# @example
#   puts access_keys_last_used(Aws::IAM::Client.new, 'my-user')
def access_keys_last_used(iam, user_name)
  response = iam.list_access_keys(user_name: user_name)

  response.access_key_metadata.each do |key_metadata|
    last_used = iam.get_access_key_last_used(access_key_id: key_metadata.access_key_id)
    if last_used.access_key_last_used.last_used_date.nil?
      puts "  Key '#{key_metadata.access_key_id}' not used or date undetermined."
    else
      puts "  Key '#{key_metadata.access_key_id}' last used on " \
      "#{last_used.access_key_last_used.last_used_date}"
    end
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error determining when access keys were last used: #{e.message}"
end

# Deactivates an access key in AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# Prerequisites:
# - A user in IAM.
# - An access key for that user.
#
# @param iam [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param user_name [String] The name of the user.
# @param access_key_id [String] The ID of the access key.
# @return [Boolean] true if the access key was deactivated;
#   otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless access_key_deactivated?(
#     Aws::IAM::Client.new,
#     'my-user',
#     'AKIAIOSFODNN7EXAMPLE'
#   )
def access_key_deactivated?(iam, user_name, access_key_id)
  iam.update_access_key(
    user_name: user_name,
```

```
    access_key_id: access_key_id,
    status: 'Inactive'
  )
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error deactivating access key: #{e.message}"
  return false
end

# Deletes an access key in AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# Prerequisites:
# - A user in IAM.
# - An access key for that user.
#
# @param iam [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param user_name [String] The name of the user.
# @param access_key_id [String] The ID of the access key.
# @return [Boolean] true if the access key was deleted;
#   otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless access_key_deleted?(
#     Aws::IAM::Client.new,
#     'my-user',
#     'AKIAIOSFODNN7EXAMPLE'
#   )
def access_key_deleted?(iam, user_name, access_key_id)
  iam.delete_access_key(
    user_name: user_name,
    access_key_id: access_key_id
  )
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error deleting access key: #{e.message}"
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  iam = Aws::IAM::Client.new
  user_name = 'my-user'
  create_key = true  # Set to false to not create a new access key.
  delete_key = true  # Set to false to not delete any generated access key.
```

```
  puts "Access keys for user '#{user_name}' before attempting to create an " \
    'additional access key for the user:'
  list_access_keys(iam, user_name)

  access_key = ''

  if create_key
    puts 'Attempting to create an additional access key...'
    access_key = create_access_key(iam, user_name)

    if access_key == 'Error'
      puts 'Additional access key not created. Stopping program.'
      exit 1
    end

    puts 'Additional access key created. Access keys for user now are:'
    list_access_keys(iam, user_name)
  end

  puts 'Determining when current access keys were last used...'
  access_keys_last_used(iam, user_name)

  if create_key && delete_key
    puts 'Attempting to deactivate additional access key...'

    if access_key_deactivated?(iam, user_name, access_key.access_key_id)
      puts 'Access key deactivated. Access keys for user now are:'
      list_access_keys(iam, user_name)
    else
      puts 'Access key not deactivated. Stopping program.'
      puts 'You will need to delete the access key yourself.'
    end

    puts 'Attempting to delete additional access key...'

    if access_key_deleted?(iam, user_name, access_key.access_key_id)
      puts 'Access key deleted. Access keys for user now are:'
      list_access_keys(iam, user_name)
    else
      puts 'Access key not deleted. You will need to delete the ' \
        'access key yourself.'
    end
  end
end
```

```
run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Arbeiten mit IAM-Serverzertifikaten

Um HTTPS-Verbindungen zu Ihrer Website oder Anwendung zu aktivierenAWS, benötigen Sie ein SSL/TLS-Serverzertifikat. Um ein Zertifikat zu verwenden, das Sie von einem externen Anbieter mit Ihrer Website oder Anwendung bezogen habenAWS, müssen Sie das Zertifikat in IAM hochladen oder in AWS Certificate Manager importieren. Weitere Informationen zu Serverzertifikaten finden Sie unter Arbeiten mit Serverzertifikaten.

In diesem Beispiel verwenden Sie das AWS SDK for Ruby mit IAM, um:

1. Aktualisieren eines Serverzertifikats mithilfe von Aws::IAM::Client#update_server_certificate
2. Löschen des Serverzertifikats mithilfe von Aws::IAM::Client#delete_server_certificate
3. Auflisten von Informationen über alle verbleibenden Serverzertifikate mithilfe von Aws::IAM::Client#list_server_certificates

Voraussetzungen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, müssen Sie das AWS SDK for Ruby installieren und konfigurieren, wie unter beschrieben:

- Das AWS SDK for Ruby installieren
- Konfiguration des AWS SDK for Ruby

> **Note**
>
> Das Serverzertifikat muss bereits vorhanden sein, oder das Skript gibt einen Aws: :IAM: :Errors:: -Fehler aus. NoSuchEntity

Beispiel

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

# The following code example shows how to:
# 1. Update a server certificate in AWS Identity and Access Management (IAM).
```

```
# 2. List the names of available server certificates.
# 3. Delete a server certificate.

require 'aws-sdk-iam'

# Gets a list of available server certificate names in
# AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @example
#   list_server_certificate_names(Aws::IAM::Client.new)
def list_server_certificate_names(iam_client)
  response = iam_client.list_server_certificates

  if response.key?('server_certificate_metadata_list') &&
    response.server_certificate_metadata_list.count.positive?

    response.server_certificate_metadata_list.each do |certificate_metadata|
      puts certificate_metadata.server_certificate_name
    end
  else
    puts 'No server certificates found. Stopping program.'
    exit 1
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error getting server certificate names: #{e.message}"
end

# Changes the name of a server certificate in
# AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# Prerequisites:
#
# - The server certificate in IAM.
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param server_certificate_current_name [String] The current name of
#   the server certificate.
# @param server_certificate_new_name [String] The new name for the
#   the server certificate.
# @return [Boolean] true if the name of the server certificate
#   was changed; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless server_certificate_name_changed?(
```

```
#     Aws::IAM::Client.new,
#     'my-server-certificate',
#     'my-changed-server-certificate'
#   )
def server_certificate_name_changed?(
  iam_client,
  server_certificate_current_name,
  server_certificate_new_name
)
  iam_client.update_server_certificate(
    server_certificate_name: server_certificate_current_name,
    new_server_certificate_name: server_certificate_new_name
  )
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error updating server certificate name: #{e.message}"
  return false
end

# Deletes a server certificate in
# AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# Prerequisites:
#
# - The server certificate in IAM.
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param server_certificate_name [String] The name of the server certificate.
# @return [Boolean] true if the server certificate was deleted;
#   otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless server certificate_deleted?(
#     Aws::IAM::Client.new,
#     'my-server-certificate'
#   )
def server_certificate_deleted?(iam_client, server_certificate_name)
  iam_client.delete_server_certificate(
    server_certificate_name: server_certificate_name
  )
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error deleting server certificate: #{e.message}"
  return false
end
```

```
# Full example call:
def run_me
  server_certificate_name = 'my-server-certificate'
  server_certificate_changed_name = 'my-changed-server-certificate'
  delete_server_certificate = true
  iam_client = Aws::IAM::Client.new

  puts "Initial server certificate names are:\n\n"
  list_server_certificate_names(iam_client)

  puts "\nAttempting to change name of server certificate " \
    " '#{server_certificate_name}' " \
    "to '#{server_certificate_changed_name}'..."

  if server_certificate_name_changed?(
    iam_client,
    server_certificate_name,
    server_certificate_changed_name
  )
    puts 'Server certificate name changed.'
    puts "Server certificate names now are:\n\n"
    list_server_certificate_names(iam_client)

    if delete_server_certificate
      # Delete server certificate with changed name.
      puts "\nAttempting to delete server certificate " \
        "'#{server_certificate_changed_name}'..."

      if server_certificate_deleted?(iam_client, server_certificate_changed_name)
        puts 'Server certificate deleted.'
      else
        puts 'Could not delete server certificate. You must delete it yourself.'
      end

      puts "Server certificate names now are:\n\n"
      list_server_certificate_names(iam_client)
    end
  else
    puts 'Could not change server certificate name.'
    puts "Server certificate names now are:\n\n"
    list_server_certificate_names(iam_client)

    if delete_server_certificate
```

```
      # Delete server certificate with initial name.
      puts "\nAttempting to delete server certificate '#{server_certificate_name}'..."

      if server_certificate_deleted?(iam_client, server_certificate_name)
        puts 'Server certificate deleted.'
      else
        puts 'Could not delete server certificate. You must delete it yourself.'
      end

      puts "Server certificate names now are:\n\n"
      list_server_certificate_names(iam_client)
    end
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Verwalten von IAM-Konto-Aliassen

Wenn Sie möchten, dass die URL für Ihre Anmeldeseite Ihren Firmennamen oder eine andere benutzerfreundliche Kennung anstelle Ihrer AWS Konto-ID enthält, können Sie einen IAM-Kontoalias für Ihre Konto-ID erstellen. AWS Wenn Sie einen IAM-Kontoalias erstellen, ändert sich die URL Ihrer Anmeldeseite, sodass der Alias enthalten ist. Weitere Informationen zu Aliasnamen für IAM-Konten finden Sie unter Ihre AWS Konto-ID und deren Alias.

In diesem Beispiel verwenden Sie das AWS SDK for Ruby mit IAM, um:

1. Mit Aws: :IAM: :Client #list_account_aliases AWS Kontenaliase auflisten.
2. Erstellen eines Konto-Alias mithilfe von Aws::IAM::Client#create_account_alias
3. Löschen des Konto-Alias mithilfe von Aws::IAM::Client#delete_account_alias

Voraussetzungen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, müssen Sie das AWS SDK for Ruby installieren und konfigurieren, wie unter beschrieben:

- Das AWS SDK for Ruby installieren
- Konfiguration des AWS SDK for Ruby

Ändern Sie im Beispielcode die my-account-aliasZeichenfolge in etwas, das für alle Amazon Web Services Services-Produkte eindeutig ist.

Beispiel

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX - License - Identifier: Apache - 2.0

# The following code example shows how to:
# 1. List available AWS account aliases.
# 2. Create an account alias.
# 3. Delete an account alias.

require 'aws-sdk-iam'

# Lists available AWS account aliases.
#
# @param iam [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @example
#   puts list_aliases(Aws::IAM::Client.new)
def list_aliases(iam)
  response = iam.list_account_aliases

  if response.account_aliases.count.positive?
    response.account_aliases.each do |account_alias|
      puts "  #{account_alias}"
    end
  else
    puts 'No account aliases found.'
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error listing account aliases: #{e.message}"
end

# Creates an AWS account alias.
#
# @param iam [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param account_alias [String] The name of the account alias to create.
# @return [Boolean] true if the account alias was created; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless alias_created?(Aws::IAM::Client.new, 'my-account-alias')
def alias_created?(iam, account_alias)
  iam.create_account_alias(account_alias: account_alias)
  return true
```

```
rescue StandardError => e
  puts "Error creating account alias: #{e.message}"
  return false
end

# Deletes an AWS account alias.
#
# @param iam [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param account_alias [String] The name of the account alias to delete.
# @return [Boolean] true if the account alias was deleted; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless alias_deleted?(Aws::IAM::Client.new, 'my-account-alias')
def alias_deleted?(iam, account_alias)
  iam.delete_account_alias(account_alias: account_alias)
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error deleting account alias: #{e.message}"
  return false
end

# Full example call:
def run_me
  iam = Aws::IAM::Client.new
  account_alias = 'my-account-alias'
  create_alias = true # Change to false to not generate an account alias.
  delete_alias = true # Change to false to not delete any generated account alias.

  puts 'Account aliases are:'
  list_aliases(iam)

  if create_alias
    puts 'Attempting to create account alias...'
    if alias_created?(iam, account_alias)
      puts 'Account alias created. Account aliases now are:'
      list_aliases(iam)
    else
      puts 'Account alias not created. Stopping program.'
      exit 1
    end
  end

  if create_alias && delete_alias
    puts 'Attempting to delete account alias...'
    if alias_deleted?(iam, account_alias)
```

```
      puts 'Account alias deleted. Account aliases now are:'
      list_aliases(iam)
    else
      puts 'Account alias not deleted. You will need to delete ' \
        'the alias yourself.'
    end
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

AWS Key Management ServiceBeispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby

AWS Key Management Service (AWS KMS) ist ein für die Cloud geeigneter Verschlüsselungs- und Schlüsselverwaltungs-Service. Sie können die folgenden Beispiele verwenden, um AWS KMS mit dem AWS SDK for Ruby darauf zuzugreifen. Weitere Informationen über AWS KMS finden Sie in der AWS KMS-Dokumentation. AWS KMS-Client-Referenzinformationen finden Sie unter Aws::KMS::Client.

Themen

- Erstellen eines AWS KMS key
- Daten verschlüsseln in AWS KMS
- Entschlüsseln eines Datenblobs in AWS KMS
- Einen Datenblob erneut verschlüsseln in AWS KMS

Erstellen eines AWS KMS key

Das folgende Beispiel verwendet die Methode create_key des AWS SDK for Ruby, die den CreateKeyVorgang zum Erstellen eines implementiert. AWS KMS keys Da das Beispiel nur eine kleine Datenmenge verschlüsselt, ist ein KMS-Schlüssel für unsere Zwecke ausreichend. Verwenden Sie für größere Datenmengen den KMS-Schlüssel, um einen Datenverschlüsselungsschlüssel (DEK) zu verschlüsseln.

```
require "aws-sdk-kms" # v2: require 'aws-sdk'

# Create a AWS KMS key.
```

```
# As long we are only encrypting small amounts of data (4 KiB or less) directly,
# a KMS key is fine for our purposes.
# For larger amounts of data,
# use the KMS key to encrypt a data encryption key (DEK).

client = Aws::KMS::Client.new

resp = client.create_key({
                           tags: [
                             {
                               tag_key: "CreatedBy",
                               tag_value: "ExampleUser"
                             }
                           ]
                         })

puts resp.key_metadata.key_id
```

Das vollständige Beispiel finden Sie unter. GitHub

Daten verschlüsseln in AWS KMS

Im folgenden Beispiel wird die Verschlüsselungsmethode AWS SDK for Ruby verwendet, die den Vorgang Encrypt implementiert, um die Zeichenfolge „1234567890“ zu verschlüsseln. Das Beispiel zeigt eine lesbare Version vom resultierenden verschlüsselten Blob.

```
require "aws-sdk-kms"  # v2: require 'aws-sdk'

# ARN of the AWS KMS key.
#
# Replace the fictitious key ARN with a valid key ID

keyId = "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab"

text = "1234567890"

client = Aws::KMS::Client.new(region: "us-west-2")

resp = client.encrypt({
  key_id: keyId,
  plaintext: text,
})
```

```
# Display a readable version of the resulting encrypted blob.
puts "Blob:"
puts resp.ciphertext_blob.unpack("H*")
```

GitHubDas vollständige Beispiel finden Sie unter.

Entschlüsseln eines Datenblobs in AWS KMS

Im folgenden Beispiel wird die Methode AWS SDK for Ruby Decrypt verwendet, die den Vorgang Decrypt implementiert, um die angegebene Zeichenfolge zu entschlüsseln und das Ergebnis auszugeben.

```
require "aws-sdk-kms" # v2: require 'aws-sdk'

# Decrypted blob

blob =
 "01020200785d68faeec386af1057904926253051eb2919d3c16078badf65b808b26dd057c101747cadf3593596e09
blob_packed = [blob].pack("H*")

client = Aws::KMS::Client.new(region: "us-west-2")

resp = client.decrypt({
                        ciphertext_blob: blob_packed
                      })

puts "Raw text: "
puts resp.plaintext
```

Das vollständige Beispiel finden Sie unter. GitHub

Einen Datenblob erneut verschlüsseln in AWS KMS

Im folgenden Beispiel wird die Methode re_encrypt des AWS SDK for Ruby verwendet, die den ReEncryptVorgang implementiert, um verschlüsselte Daten zu entschlüsseln und Daten dann sofort wieder unter einem neuen zu verschlüsseln. AWS KMS key Die Operationen werden vollständig serverseitig in AWS KMS ausgeführt, sodass Ihr Klartext niemals außerhalb von AWS KMS sichtbar ist. Das Beispiel zeigt eine lesbare Version vom resultierenden, erneut verschlüsselten Blob.

```
require "aws-sdk-kms"  # v2: require 'aws-sdk'

# Human-readable version of the ciphertext of the data to reencrypt.

blob =
 "01020200785d68faeec386af1057904926253051eb2919d3c16078badf65b808b26dd057c101747cadf3593596e09
sourceCiphertextBlob = [blob].pack("H*")

# Replace the fictitious key ARN with a valid key ID

destinationKeyId = "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/0987dcba-09fe-87dc-65ba-
ab0987654321"

client = Aws::KMS::Client.new(region: "us-west-2")

resp = client.re_encrypt({
  ciphertext_blob: sourceCiphertextBlob,
  destination_key_id: destinationKeyId
})

# Display a readable version of the resulting re-encrypted blob.
puts "Blob:"
puts resp.ciphertext_blob.unpack("H*")
```

Das vollständige Beispiel finden Sie unter. GitHub

AWS LambdaBeispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby

AWS Lambda(Lambda) ist eine administrationsfreie Rechenplattform für Backend-Webentwickler, die Ihren Code für Sie in der AWS Cloud ausführt und Ihnen eine detaillierte Preisstruktur bietet. Sie können die folgenden Beispiele verwenden, um mithilfe des AWS SDK for Ruby auf Lambda zuzugreifen. Weitere Informationen zu Lambda finden Sie in der AWS LambdaDokumentation.

Themen

- Informationen zu allen Lambda-Funktionen anzeigen
- Erstellen einer Lambda-Funktion
- Eine Lambda-Funktion ausführen
- Konfigurieren einer Lambda-Funktion für den Empfang von Benachrichtigungen

Informationen zu allen Lambda-Funktionen anzeigen

Im folgenden Beispiel werden der Name, der ARN und die Rolle all Ihrer Lambda-Funktionen in der `us-west-2` Region angezeigt.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-lambda'  # v2: require 'aws-sdk'

client = Aws::Lambda::Client.new(region: 'us-west-2')

client.list_functions.functions.each do |function|
  puts 'Name: ' + function.function_name
  puts 'ARN:  ' + function.function_arn
  puts 'Role: ' + function.role
  puts
end
```

Erstellen einer Lambda-Funktion

Im folgenden Beispiel wird die `my-notification-function` in der `us-west-2` Region benannte Lambda-Funktion unter Verwendung dieser Werte erstellt:

- ARN der Rolle: `my-resource-arn`. In den meisten Fällen müssen Sie nur die verwaltete `AWSLambdaExecute`-Richtlinie der Richtlinie für diese Rolle anfügen.
- Funktionseintrittspunkt: `my-package.my-class`
- Laufzeit: `java8`
- Zip-Datei: `my-zip-file.zip`
- Bucket: `my-notification-bucket`
- Schlüssel: `my-zip-file`

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-lambda'  # v2: require 'aws-sdk'

client = Aws::Lambda::Client.new(region: 'us-west-2')

args = {}
args[:role] = 'my-resource-arn'
args[:function_name] = 'my-notification-function'
args[:handler] = 'my-package.my-class'

# Also accepts nodejs, nodejs4.3, and python2.7
args[:runtime] = 'java8'

code = {}
code[:zip_file] = 'my-zip-file.zip'
code[:s3_bucket] = 'my-notification-bucket'
code[:s3_key] = 'my-zip-file'

args[:code] = code

client.create_function(args)
```

Eine Lambda-Funktion ausführen

Im folgenden Beispiel wird die `MyGetitemsFunction` in der `us-west-2` Region benannte Lambda-Funktion ausgeführt. Diese Funktion gibt eine Liste von Elementen aus einer Datenbank zurück. Der Eingabe-JSON-Code sollte wie folgt aussehen.

```
{
   "SortBy": "name|time",
   "SortOrder": "ascending|descending",
```

```
   "Number": 50
}
```

Wobei:

- `SortBy` sind die Kriterien für die Sortierung der Ergebnisse. Dieses Beispiel verwendet `time`, was bedeutet, dass die zurückgegebenen Elemente in der Reihenfolge sortiert werden, in der sie der Datenbank hinzugefügt wurden.
- `SortOrder` ist die Reihenfolge der Sortierung. Das Beispiel nutzt `descending`, d. h, dass die neuesten Elemente die letzten in der Liste sind.
- `Number` ist die maximale Anzahl von abzurufenden Elementen. Der Standardwert ist 50. In diesem Fall ist `10` angegeben, was bedeutet, dass die 10 neuesten Elemente abgerufen werden.

Der Ausgabe-JSON-Code sieht wie unten dargestellt aus, wobei Folgendes gilt:

- `STATUS-CODE` ist ein HTTP-Statuscode. `200` bedeutet, dass der Aufruf erfolgreich war.
- `RESULT` ist das Ergebnis des Aufrufs – entweder `success` oder `failure`.
- `ERROR` ist in dem Fall, dass `result` das Ergebnis `failure` aufweist, eine Fehlermeldung, andernfalls eine leere Zeichenfolge.
- `DATA` ist ein Array von zurückgegebenen Ergebnissen, wenn für `result` der Wert `success` zutrifft, andernfalls ist es Null.

```
{
   "statusCode": "STATUS-CODE",
   "body": {
      "result": "RESULT",
      "error": "ERROR",
      "data": "DATA"
   }
}
```

Der erste Schritt besteht darin, die verwendeten Module zu laden:

- `aws-sdk`lädt das AWS SDK for Ruby Ruby-Modul, das wir zum Aufrufen der Lambda-Funktion verwenden.
- `json` lädt die JSON-Module herunter, mit denen wir die Anforderungs- und Antwortnutzlasten marshallen und unmarshallen.

- `os` lädt das BS-Modul, mit dem wir sicherstellen, dass wir unsere Ruby-Anwendung unter Microsoft Windows ausführen können. Wenn Sie ein anderes Betriebssystem nutzen, können Sie diese Zeilen entfernen.
- Anschließend erstellen wir den Lambda-Client, mit dem wir die Lambda-Funktion aufrufen.
- Im nächsten Schritt erstellen wir den Hash für die Anforderungsargumente und rufen `MyGetItemsFunction` auf.
- Zum Schluss analysieren wir die Antwort. Wenn sie erfolgreich ist, drucken wir die Elemente aus.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-lambda'  # v2: require 'aws-sdk'
require 'json'

# To run on Windows:
require 'os'
if OS.windows?
  Aws.use_bundled_cert!
end

client = Aws::Lambda::Client.new(region: 'us-west-2')

# Get the 10 most recent items
req_payload = {:SortBy => 'time', :SortOrder => 'descending', :NumberToGet => 10}
payload = JSON.generate(req_payload)

resp = client.invoke({
                       function_name: 'MyGetItemsFunction',
                       invocation_type: 'RequestResponse',
                       log_type: 'None',
                       payload: payload
                     })
```

```
resp_payload = JSON.parse(resp.payload.string) # , symbolize_names: true)

# If the status code is 200, the call succeeded
if resp_payload["statusCode"] == 200
  # If the result is success, we got our items
  if resp_payload["body"]["result"] == "success"
    # Print out items
    resp_payload["body"]["data"].each do |item|
      puts item
    end
  end
end
```

Das vollständige Beispiel finden Sie unter. GitHub

Konfigurieren einer Lambda-Funktion für den Empfang von Benachrichtigungen

Im folgenden Beispiel wird die `my-notification-function` in der `us-west-2` Region Lambda Lambda-Funktion so konfiguriert, dass sie Benachrichtigungen von der Ressource mit dem ARN akzeptiert. `my-resource-arn`

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-lambda'  # v2: require 'aws-sdk'

client = Aws::Lambda::Client.new(region: 'us-west-2')

args = {}
args[:function_name] = 'my-notification-function'
args[:statement_id] = 'lambda_s3_notification'
args[:action] = 'lambda:InvokeFunction'
args[:principal] = 's3.amazonaws.com'
```

```
args[:source_arn] = 'my-resource-arn'

client.add_permission(args)
```

Amazon Polly Polly-Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby

Amazon Polly ist ein Cloud-Service, der Text in naturgetreue Sprache umwandelt. Das AWS SDK for Ruby Ruby-Beispiele kann Amazon Polly in Ihre Anwendungen integrieren. Weitere Informationen zu Amazon Polly finden Sie in der Amazon Polly-Dokumentation. Die Beispiele gehen davon aus, dass Sie das SDK bereits eingerichtet und konfiguriert haben (das heißt, dass Sie alle erforderlichen Pakete importiert und Ihre Anmeldeinformationen sowie die Region festgelegt haben). Weitere Informationen finden Sie unter AWSSDK for Ruby installieren und AWSSDK for Ruby konfigurieren.

Themen

- Abrufen einer Liste von Stimmen
- Abrufen einer Liste von Lexika
- Generieren der Sprachausgabe

Abrufen einer Liste von Stimmen

Dieses Beispiel verwendet die describe_voices-Methode zum Abrufen der Liste der US-englischen Stimmen in der Region `us-west-2`.

Wählen Sie `Copy` aus, um den Code lokal zu speichern.

Erstellen Sie die Datei polly_describe_voices.rb.

Fügen Sie das erforderliche Gem hinzu.

> **Note**
>
> Version 2 des AWS SDK for Ruby hatte keine dienstspezifischen Gems.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
```

```
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-polly'  # In v2: require 'aws-sdk'

begin
  # Create an Amazon Polly client using
  # credentials from the shared credentials file ~/.aws/credentials
  # and the configuration (region) from the shared configuration file ~/.aws/config
  polly = Aws::Polly::Client.new

  # Get US English voices
  resp = polly.describe_voices(language_code: 'en-US')

  resp.voices.each do |v|
    puts v.name
    puts '  ' + v.gender
    puts
  end
rescue StandardError => ex
  puts 'Could not get voices'
  puts 'Error message:'
  puts ex.message
end
```

Das vollständige Beispiel finden Sie unter. GitHub

Abrufen einer Liste von Lexika

Dieses Beispiel verwendet die list_lexicons-Methode zum Abrufen der Liste der Lexika in der Region `us-west-2`.

Wählen Sie Copy aus, um den Code lokal zu speichern.

Erstellen Sie die Datei polly_list_lexicons.rb.

Fügen Sie das erforderliche Gem hinzu.

> **Note**
>
> Version 2 des AWS SDK for Ruby hatte keine dienstspezifischen Gems.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-polly'  # In v2: require 'aws-sdk'

begin
  # Create an Amazon Polly client using
  # credentials from the shared credentials file ~/.aws/credentials
  # and the configuration (region) from the shared configuration file ~/.aws/config
  polly = Aws::Polly::Client.new

  resp = polly.list_lexicons

  resp.lexicons.each do |l|
    puts l.name
    puts '  Alphabet:' + l.attributes.alphabet
    puts '  Language:' + l.attributes.language
    puts
  end
rescue StandardError => ex
  puts 'Could not get lexicons'
  puts 'Error message:'
  puts ex.message
end
```

Das vollständige Beispiel finden Sie unter. GitHub

Generieren der Sprachausgabe

Dieses Beispiel verwendet die synthesize_speech-Methode, um Text aus einer Datei abzurufen und eine MP3-Datei mit der Sprachausgabe zu erzeugen.

Wählen Sie Copy aus, um den Code lokal zu speichern.

Erstellen Sie die Datei polly_synthesize_speech.rb.

Fügen Sie das erforderliche Gem hinzu.

> **Note**
>
> Version 2 des AWS SDK for Ruby hatte keine dienstspezifischen Gems.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-polly'  # In v2: require 'aws-sdk'

begin
  # Get the filename from the command line
  if ARGV.empty?()
    puts 'You must supply a filename'
    exit 1
  end

  filename = ARGV[0]

  # Open file and get the contents as a string
  if File.exist?(filename)
    contents = IO.read(filename)
```

```
  else
    puts 'No such file: ' + filename
    exit 1
  end

  # Create an Amazon Polly client using
  # credentials from the shared credentials file ~/.aws/credentials
  # and the configuration (region) from the shared configuration file ~/.aws/config
  polly = Aws::Polly::Client.new

  resp = polly.synthesize_speech({
    output_format: "mp3",
    text: contents,
    voice_id: "Joanna",
  })

  # Save output
  # Get just the file name
  #  abc/xyz.txt -> xyx.txt
  name = File.basename(filename)

  # Split up name so we get just the xyz part
  parts = name.split('.')
  first_part = parts[0]
  mp3_file = first_part + '.mp3'

  IO.copy_stream(resp.audio_stream, mp3_file)

  puts 'Wrote MP3 content to: ' + mp3_file
rescue StandardError => ex
  puts 'Got error:'
  puts 'Error message:'
  puts ex.message
end
```

> **Note**
>
> Die MP3-Datei, die Sie erhalten, ist im MPEG-2-Format.

Das vollständige Beispiel finden Sie unter. GitHub

Amazon RDS-Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby

Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) ist ein Webservice, der die Einrichtung, den Betrieb und die Skalierung einer relationalen Datenbank in der Cloud erleichtert. Sie können die folgenden Beispiele verwenden, um mithilfe des AWS SDK for Ruby auf Amazon RDS zuzugreifen. Weitere Informationen zu Amazon RDS finden Sie in der Dokumentation zu Amazon Relational Database Service.

> **Note**
>
> Einige der folgenden Beispiele verwenden in Version `2.2.18` der `Aws::RDS::Resource`-Klasse eingeführte Methoden. Zum Ausführen dieser Beispiele müssen Sie diese oder eine höhere Version des `aws-sdk`-Gems verwenden.

Themen

Informationen zu allen Amazon RDS-Instances abrufen

Das folgende Beispiel listet den Namen (ID) und den Status all Ihrer Amazon RDS-Instances in der `us-west-2` Region auf.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
```

```
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-rds'  # v2: require 'aws-sdk'

rds = Aws::RDS::Resource.new(region: 'us-west-2')

rds.db_instances.each do |i|
  puts "Name (ID): #{i.id}"
  puts "Status   : #{i.db_instance_status}"
  puts
end
```

Informationen zu allen Amazon RDS-Snapshots abrufen

Das folgende Beispiel listet die Namen (IDs) und den Status all Ihrer Amazon RDS-Snapshots (Instance) in der `us-west-2` Region auf.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-rds'  # v2: require 'aws-sdk'

rds = Aws::RDS::Resource.new(region: 'us-west-2')

rds.db_snapshots.each do |s|
  puts "Name (ID): #{s.snapshot_id}"
  puts "Status:    #{s.status}"
end
```

Informationen über alle Amazon RDS-Cluster und ihre Snapshots abrufen

Das folgende Beispiel listet den Namen (ID) und den Status all Ihrer Amazon RDS-Cluster sowie den Namen (ID) und den Status ihrer Snapshots in der `us-west-2` Region auf.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-rds'  # v2: require 'aws-sdk'

rds = Aws::RDS::Resource.new(region: 'us-west-2')

rds.db_clusters.each do |c|
  puts "Name (ID): #{c.id}"
  puts "Status:    #{c.status}"

  c.snapshots.each do |s|
    puts "  Snapshot: #{s.snapshot_id}"
    puts "  Status:   #{s.status}"
  end
end
```

Informationen über alle Amazon RDS-Sicherheitsgruppen abrufen

Das folgende Beispiel listet die Namen all Ihrer Amazon RDS-Sicherheitsgruppen in der Region auf. `us-west-2`

> **Note**
>
> Amazon RDS-Sicherheitsgruppen gelten nur, wenn Sie die Amazon EC2-Classic-Plattform verwenden. Wenn Sie Amazon EC2-VPC verwenden, verwenden Sie VPC-Sicherheitsgruppen. Beide werden im Beispiel gezeigt.

> **Warning**
>
> EC2-Classic wird am 15. August 2022 eingestellt. Wir empfehlen Ihnen die Migration von EC2-Classic zu einer VPC. Weitere Informationen finden Sie unter Migration von EC2-Classic zu einer VPC im Amazon-EC2-Benutzerhandbuch für Linux-Instances oder im Amazon-EC2-Benutzerhandbuch für Windows-Instances. Lesen Sie außerdem den Blogbeitrag EC2-Classic Networking is Retiring – Here's How to Prepare (EC2-Classic Networking wird außer Betrieb genommen – so bereiten Sie sich vor).

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-rds'  # v2: require 'aws-sdk'

rds = Aws::RDS::Resource.new(region: 'us-west-2')

rds.db_instances.each do |i|
  # Show any security group IDs and descriptions
  puts 'Security Groups:'

  i.db_security_groups.each do |sg|
    puts sg.db_security_group_name
    puts '  ' + sg.db_security_group_description
    puts
  end

  # Show any VPC security group IDs and their status
  puts 'VPC Security Groups:'

  i.vpc_security_groups.each do |vsg|
    puts vsg.vpc_security_group_id
```

```
    puts '  ' + vsg.status
    puts
  end
end
```

Informationen zu allen Amazon RDS-Subnetzgruppen abrufen

Das folgende Beispiel listet den Namen und den Status all Ihrer Amazon RDS-Subnetzgruppen in der `us-west-2` Region auf.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-rds'  # v2: require 'aws-sdk'

rds = Aws::RDS::Resource.new(region: 'us-west-2')

rds.db_subnet_groups.each do |s|
  puts s.name
  puts '  ' + s.subnet_group_status
end
```

Informationen zu allen Amazon RDS-Parametergruppen abrufen

Das folgende Beispiel listet die Namen und Beschreibungen all Ihrer Amazon RDS-Parametergruppen in der `us-west-2` Region auf.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
```

```
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-rds'  # v2: require 'aws-sdk'

rds = Aws::RDS::Resource.new(region: 'us-west-2')

rds.db_parameter_groups.each do |p|
  puts p.db_parameter_group_name
  puts '  ' + p.description
end
```

Einen Snapshot einer Amazon RDS-Instance erstellen

Im folgenden Beispiel wird ein Snapshot für die Amazon RDS-Instance erstellt, die in der Region durch instance_name repräsentiert wird. `us-west-2`

> **Note**
>
> Wenn die Instance Mitglied eines Clusters ist, können Sie keinen Snapshot von ihr erstellen. Sie müssen stattdessen einen Snapshot vom Cluster erstellen (siehe Erstellen eines Snapshots von einem Cluster).

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-rds'  # v2: require 'aws-sdk'

rds = Aws::RDS::Resource.new(region: 'us-west-2')
```

```
instance = rds.db_instance(instance_name)

date =  Time.new
date_time =  date.year.to_s +  '-' +  date.month.to_s +  '-' +  date.day.to_s +  '-' +
 date.hour.to_s +  '-' +  date.min.to_s

id = instance_name + '-' + date_time

instance.create_snapshot({db_snapshot_identifier: id})

puts "Created snapshot #{id}"
```

Einen Snapshot eines Amazon RDS-Clusters erstellen

Im folgenden Beispiel wird ein Snapshot für den Amazon RDS-Cluster erstellt, der in der Region durch cluster_name repräsentiert wird. `us-west-2`

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-rds'  # v2: require 'aws-sdk'

rds = Aws::RDS::Resource.new(region: 'us-west-2')

cluster = rds.db_cluster(cluster_name)

date =  Time.new
date_time =  date.year.to_s +  '-' +  date.month.to_s +  '-' +  date.day.to_s +  '-' +
 date.hour.to_s +  '-' +  date.min.to_s

id = cluster_name + '-' + date_time

cluster.create_snapshot({db_cluster_snapshot_identifier: id})
```

```
puts "Created cluster snapshot #{id}"
```

Amazon SES — Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby

Amazon Simple Email Service (Amazon SES) ist eine E-Mail-Plattform, die Ihnen eine einfache und kostengünstige Möglichkeit bietet, E-Mails mit Ihren eigenen E-Mail-Adressen und Domains zu senden und zu empfangen. Sie können die folgenden Beispiele verwenden, um mithilfe des AWS SDK for Ruby auf Amazon SES zuzugreifen. Weitere Informationen zu Amazon SES finden Sie in der Amazon SES SES-Dokumentation.

Themen

Gültige Amazon SES SES-E-Mail-Adressen auflisten

Das folgende Beispiel zeigt, wie das AWS SDK for Ruby verwendet wird, um die gültigen Amazon SES SES-E-Mail-Adressen aufzulisten.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-ses'  # v2: require 'aws-sdk'

# Create client in us-west-2 region
client = Aws::SES::Client.new(region: 'us-west-2')

# Get up to 1000 identities
```

```
ids = client.list_identities({
  identity_type: "EmailAddress"
})

ids.identities.each do |email|
  attrs = client.get_identity_verification_attributes({
    identities: [email]
  })

  status = attrs.verification_attributes[email].verification_status

  # Display email addresses that have been verified
  if status == "Success"
    puts email
  end
end
```

Das vollständige Beispiel finden Sie unter GitHub.

Verifizieren einer E-Mail-Adresse in Amazon SES

Das folgende Beispiel zeigt, wie Sie das AWS SDK for Ruby verwenden, um eine Amazon SES SES-E-Mail-Adresse zu verifizieren.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-ses'  # v2: require 'aws-sdk'

# Replace recipient@example.com with a "To" address.
recipient = "recipient@example.com"

# Create a new SES resource in the us-west-2 region.
# Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon SES.
```

```
ses = Aws::SES::Client.new(region: 'us-west-2')

# Try to verify email address.
begin
  ses.verify_email_identity({
    email_address: recipient
  })

  puts 'Email sent to ' + recipient

# If something goes wrong, display an error message.
rescue Aws::SES::Errors::ServiceError => error
  puts "Email not sent. Error message: #{error}"
end
```

Das vollständige Beispiel finden Sie unter GitHub.

Senden einer Nachricht an eine E-Mail-Adresse in Amazon SES

Das folgende Beispiel zeigt, wie Sie das AWS SDK for Ruby verwenden, um eine Nachricht an eine Amazon SES SES-E-Mail-Adresse zu senden.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-ses'  # v2: require 'aws-sdk'

# Replace sender@example.com with your "From" address.
# This address must be verified with Amazon SES.
sender = 'sender@example.com'

# Replace recipient@example.com with a "To" address. If your account
# is still in the sandbox, this address must be verified.
recipient = 'recipient@example.com'
```

```
# Specify a configuration set. To use a configuration
# set, uncomment the next line and line 74.
#   configsetname = "ConfigSet"

# The subject line for the email.
subject = 'Amazon SES test (AWS SDK for Ruby)'

# The HTML body of the email.
htmlbody =
  '<h1>Amazon SES test (AWS SDK for Ruby)</h1>'\
  '<p>This email was sent with <a href="https://aws.amazon.com/ses/">'\
  'Amazon SES</a> using the <a href="https://aws.amazon.com/sdk-for-ruby/">'\
  'AWS SDK for Ruby</a>.'

# The email body for recipients with non-HTML email clients.
textbody = 'This email was sent with Amazon SES using the AWS SDK for Ruby.'

# Specify the text encoding scheme.
encoding = 'UTF-8'

# Create a new SES client in the us-west-2 region.
# Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon SES.
ses = Aws::SES::Client.new(region: 'us-west-2')

# Try to send the email.
begin
  # Provide the contents of the email.
  ses.send_email(
    destination: {
      to_addresses: [
        recipient
      ]
    },
    message: {
      body: {
        html: {
          charset: encoding,
          data: htmlbody
        },
        text: {
          charset: encoding,
          data: textbody
        }
```

```
      },
      subject: {
        charset: encoding,
        data: subject
      }
    },
    source: sender,
    # Uncomment the following line to use a configuration set.
    # configuration_set_name: configsetname,
  )

  puts 'Email sent to ' + recipient


# If something goes wrong, display an error message.
rescue Aws::SES::Errors::ServiceError => error
  puts "Email not sent. Error message: #{error}"
end
```

Das vollständige Beispiel finden Sie unter GitHub.

Amazon SES SES-Statistiken abrufen

Das folgende Beispiel zeigt, wie Sie das AWS SDK for Ruby verwenden, um Statistiken über Amazon SES abzurufen. Verwenden Sie diese Informationen, um Ihre Zuverlässigkeit nicht zu beeinträchtigen, wenn E-Mails unzustellbar sind oder abgelehnt werden.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-ses'  # v2: require 'aws-sdk'

# Create a new SES resource in the us-west-2 region.
# Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon SES.
```

```
ses = Aws::SES::Client.new(region: 'us-west-2')

begin
  # Get send statistics so we don't ruin our reputation
  resp = ses.get_send_statistics({})

  dps = resp.send_data_points

  puts "Got #{dps.count} data point(s):"
  puts

  dps.each do |dp|
    puts "Timestamp:  #{dp.timestamp}" #=> Time
    puts "Attempts:   #{dp.delivery_attempts}" #=> Integer
    puts "Bounces:    #{dp.bounces}" #=> Integer
    puts "Complaints: #{dp.complaints}" #=> Integer
    puts "Rejects:    #{dp.rejects}"  #-> Integer
    puts
  end

# If something goes wrong, display an error message.
rescue Aws::SES::Errors::ServiceError => error
  puts "Error: #{error}"
end
```

Das vollständige Beispiel finden Sie unter GitHub.

Amazon SNS SNS-Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby

Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) ist ein Webservice, der es Anwendungen, Endbenutzern und Geräten ermöglicht, sofort Benachrichtigungen aus der Cloud zu senden und zu empfangen. Sie können die folgenden Beispiele verwenden, um mithilfe des AWS SDK for Ruby auf Amazon SNS zuzugreifen. Weitere Informationen zu Amazon SNS finden Sie in der Amazon SNS SNS-Dokumentation.

Themen

- Informationen zu allen Amazon SNS SNS-Themen abrufen
- Ein Amazon SNS SNS-Thema erstellen
- Informationen zu allen Abonnements in einem Amazon SNS SNS-Thema abrufen
- Ein Abonnement in einem Amazon SNS SNS-Thema erstellen

- Eine Nachricht an alle Amazon SNS SNS-Themenabonnenten senden
- Aktivieren der Veröffentlichung einer Ressource in einem Amazon SNS SNS-Thema

Informationen zu allen Amazon SNS SNS-Themen abrufen

Das folgende Beispiel listet die ARNs Ihrer Amazon SNS SNS-Themen in der `us-west-2` Region auf.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-sns'  # v2: require 'aws-sdk'

sns = Aws::SNS::Resource.new(region: 'us-west-2')

sns.topics.each do |topic|
  puts topic.arn
end
```

Ein Amazon SNS SNS-Thema erstellen

Im folgenden Beispiel wird das Thema `MyGroovyTopic` in der Region `us-west-2` erstellt und der resultierende ARN angezeigt.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
```

```
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-sns'  # v2: require 'aws-sdk'

sns = Aws::SNS::Resource.new(region: 'us-west-2')

topic = sns.create_topic(name: 'MyGroovyTopic')
puts topic.arn
```

Informationen zu allen Abonnements in einem Amazon SNS SNS-Thema abrufen

Das folgende Beispiel listet die E-Mail-Adressen der Amazon SNS SNS-Abonnements für das Thema mit dem ARN `arn:aws:sns:us-west-2:123456789:MyGroovyTopic` in der `us-west-2` Region auf.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-sns'  # v2: require 'aws-sdk'

sns = Aws::SNS::Resource.new(region: 'us-west-2')

topic = sns.topic('arn:aws:sns:us-west-2:123456789:MyGroovyTopic')

topic.subscriptions.each do |s|
  puts s.attributes['Endpoint']
end
```

Ein Abonnement in einem Amazon SNS SNS-Thema erstellen

Im folgenden Beispiel wird ein Abonnement für das Thema mit dem ARN `arn:aws:sns:us-west-2:123456789:MyGroovyTopic` für einen Benutzer mit der E-Mail-Adresse `MyGroovyUser@MyGroovy.com` in der Region `us-west-2` erstellt und der resultierende ARN angezeigt. Zu Anfang steht die Bestätigung des ARN-Werts noch aus. Wenn der Benutzer seine E-Mail-Adresse bestätigt, wird dieser Wert ein tatsächlicher ARN.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-sns'  # v2: require 'aws-sdk'

sns = Aws::SNS::Resource.new(region: 'us-west-2')

topic = sns.topic('arn:aws:sns:us-west-2:123456789:MyGroovyTopic')

sub = topic.subscribe({
  protocol: 'email',
  endpoint: 'MyGroovyUser@MyGroovy.com'
})

puts sub.arn
```

Eine Nachricht an alle Amazon SNS SNS-Themenabonnenten senden

Das folgende Beispiel sendet die Nachricht „Hello!“ an alle Abonnenten des Amazon SNS SNS-Themas mit dem ARN`arn:aws:sns:us-west-2:123456789:MyGroovyTopic`.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
```

```
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-sns'  # v2: require 'aws-sdk'

sns = Aws::SNS::Resource.new(region: 'us-west-2')

topic = sns.topic('arn:aws:sns:us-west-2:123456789:MyGroovyTopic')

topic.publish({
  message: 'Hello!'
})
```

Aktivieren der Veröffentlichung einer Ressource in einem Amazon SNS SNS-Thema

Im folgenden Beispiel wird die Ressource mit dem ARN `my-resource-arn` für Veröffentlichungen für das Thema mit dem ARN `my-topic-arn` in der Region `us-west-2` konfiguriert.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-sns'  # v2: require 'aws-sdk'

policy  = '{
  "Version":"2008-10-17",
  "Id":"__default_policy_ID",
  "Statement":[{
    "Sid":"__default_statement_ID",
    "Effect":"Allow",
```

```
    "Principal":{
      "AWS":"*"
    },
    "Action":["SNS:Publish"],
    "Resource":"' + my-topic-arn + '",
    "Condition":{
      "ArnEquals":{
        "AWS:SourceArn":"' + my-resource-arn + '"}
     }
  }]
}'

sns = Aws::SNS::Resource.new(region: 'us-west-2')

# Get topic by ARN
topic = sns.topic(my-topic-arn)

# Add policy to topic
topic.set_attributes({
  attribute_name: "Policy",
  attribute_value: policy
})
```

Amazon SQS SQS-Beispiele für die Verwendung des AWS SDK for Ruby

Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS) ist ein vollständig verwalteter Message Queuing-Service, der es einfach macht, Microservices, verteilte Systeme und serverlose Anwendungen zu entkoppeln und zu skalieren. Sie können die folgenden Beispiele verwenden, um mithilfe des AWS SDK for Ruby auf Amazon SQS zuzugreifen. Weitere Informationen zu Amazon SQS finden Sie in der Amazon SQS SQS-Dokumentation.

Themen

- Informationen zu allen Warteschlangen in Amazon SQS abrufen
- Eine Warteschlange in Amazon SQS erstellen
- Arbeiten mit Warteschlangen in Amazon SQS
- Senden von Nachrichten in Amazon SQS
- Senden und Empfangen von Nachrichten in Amazon SQS
- Empfangen von Nachrichten in Amazon SQS
- Empfangen von Nachrichten mithilfe von Long Polling in Amazon SQS

- Long Polling in Amazon SQS aktivieren
- Empfangen von Nachrichten mithilfe der QueuePoller Klasse in Amazon SQS
- Umleiten toter Briefe in Amazon SQS
- Löschen einer Warteschlange in Amazon SQS
- Aktivieren der Veröffentlichung einer Ressource in einer Warteschlange in Amazon SQS
- Arbeiten mit einer Warteschlange für unzustellbare Briefe in Amazon SQS
- Angabe des Timeouts für die Nachrichtensichtbarkeit in Amazon SQS

Informationen zu allen Warteschlangen in Amazon SQS abrufen

Das folgende Beispiel listet die URLs, ARNs, verfügbaren Nachrichten und laufenden Nachrichten Ihrer Amazon SQS SQS-Warteschlangen in der Region auf. `us-west-2`

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

require 'aws-sdk-sqs'
require 'aws-sdk-sts'

# Lists the URLs of available queues in Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS).
#
# @param sqs_client [Aws::SQS::Client] An initialized Amazon SQS client.
# @example
#   list_queue_urls(Aws::SQS::Client.new(region: 'us-east-1'))
def list_queue_urls(sqs_client)
  queues = sqs_client.list_queues

  queues.queue_urls.each do |url|
    puts url
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error listing queue URLs: #{e.message}"
end

# Lists the attributes of a queue in Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS).
#
# @param sqs_client [Aws::SQS::Client] An initialized Amazon SQS client.
# @param queue_url [String] The URL of the queue.
# @example
#   list_queue_attributes(
```

```
#     Aws::SQS::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'https://sqs.us-east-1.amazonaws.com/111111111111/my-queue'
#   )
def list_queue_attributes(sqs_client, queue_url)
  attributes = sqs_client.get_queue_attributes(
    queue_url: queue_url,
    attribute_names: [ "All" ]
  )

  attributes.attributes.each do |key, value|
    puts "#{key}: #{value}"
  end

rescue StandardError => e
  puts "Error getting queue attributes: #{e.message}"
end

# Full example call:
def run_me
  region = 'us-east-1'
  queue_name = 'my-queue'

  sqs_client = Aws::SQS::Client.new(region: region)

  puts 'Listing available queue URLs...'
  list_queue_urls(sqs_client)

  sts_client = Aws::STS::Client.new(region: region)

  # For example:
  # 'https://sqs.us-east-1.amazonaws.com/111111111111/my-queue'
  queue_url = 'https://sqs.' + region + '.amazonaws.com/' +
    sts_client.get_caller_identity.account + '/' + queue_name

  puts "\nGetting information about queue '#{queue_name}'..."
  list_queue_attributes(sqs_client, queue_url)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Eine Warteschlange in Amazon SQS erstellen

Das folgende Beispiel erstellt die Amazon SQS SQS-Warteschlange, die `MyGroovyQueue` in der `us-west-2` Region benannt ist, und zeigt ihre URL an.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

require 'aws-sdk-sqs'

# Creates a queue in Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS).
#
# @param sqs_client [Aws::SQS::Client] An initialized Amazon SQS client.
# @param queue_name [String] The name of the queue.
# @return [Boolean] true if the queue was created; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless queue_created?(
#     Aws::SQS::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'my-queue'
#   )
def queue_created?(sqs_client, queue_name)
  sqs_client.create_queue(queue_name: queue_name)
  true
rescue StandardError => e
  puts "Error creating queue: #{e.message}"
  false
end

# Full example call:
def run_me
  region = 'us-east-1'
  queue_name = 'my-queue'
  sqs_client = Aws::SQS::Client.new(region: region)

  puts "Creating the queue named '#{queue_name}'..."

  if queue_created?(sqs_client, queue_name)
    puts 'Queue created.'
  else
    puts 'Queue not created.'
  end
end
```

```
run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Arbeiten mit Warteschlangen in Amazon SQS

Amazon SQS bietet hoch skalierbare gehostete Warteschlangen zum Speichern von Nachrichten, während sie zwischen Anwendungen oder Microservices übertragen werden. Weitere Informationen zu Warteschlangen finden Sie unter Funktionsweise von Amazon SQS-Warteschlangen.

In diesem Beispiel verwenden Sie das AWS SDK for Ruby mit Amazon SQS, um:

1. Rufen Sie eine Liste Ihrer Warteschlangen ab, indem Sie. `Aws::SQS::Client#list_queues`
2. Erstellen Sie eine Warteschlange mithilfe `Aws::SQS::Client#create_queue`von.
3. Rufen Sie die URL der Warteschlange ab, indem Sie `Aws::SQS::Client#get_queue_url`.
4. Löschen Sie die Warteschlange mit `Aws::SQS::Client#delete_queue`.

Voraussetzungen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, müssen Sie das AWS SDK for Ruby installieren und konfigurieren, wie unter beschrieben:

- Das AWS SDK for Ruby installieren
- Konfiguration des AWS SDK for Ruby

Beispiel

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

# Demonstrates how to:
# 1. Get a list of your queues.
# 2. Create a queue.
```

```
# 3. Get the queue's URL.
# 4. Delete the queue.

require 'aws-sdk-sqs'  # v2: require 'aws-sdk'

sqs = Aws::SQS::Client.new(region: 'us-east-1')

# Get a list of your queues.
sqs.list_queues.queue_urls.each do |queue_url|
  puts queue_url
end

# Create a queue.
queue_name = "my-queue"

begin
  sqs.create_queue({
    queue_name: queue_name,
    attributes: {
      "DelaySeconds" => "60", # Delay message delivery for 1 minute (60 seconds).
      "MessageRetentionPeriod" => "86400" # Delete message after 1 day (24 hours * 60
 minutes * 60 seconds).
    }
  })
rescue Aws::SQS::Errors::QueueDeletedRecently
  puts "A queue with the name '#{queue_name}' was recently deleted. Wait at least 60
 seconds and try again."
  exit(false)
end

# Get the queue's URL.
queue_url = sqs.get_queue_url(queue_name: queue_name).queue_url
puts queue_url

# Delete the queue.
sqs.delete_queue(queue_url: queue_url)
```

Senden von Nachrichten in Amazon SQS

Das folgende Beispiel sendet die Nachricht „Hello world“ über die Amazon SQS SQS-Warteschlange mit der URL URL in der `us-west-2` Region.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
```

```
# SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

require 'aws-sdk-sqs'
require 'aws-sdk-sts'

# Sends a message to a queue in Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS).
#
# @param sqs_client [Aws::SQS::Client] An initialized Amazon SQS client.
# @param queue_url [String] The URL of the queue.
# @param message_body [String] The contents of the message to be sent.
# @return [Boolean] true if the message was sent; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless message_sent?(
#     Aws::SQS::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'https://sqs.us-east-1.amazonaws.com/111111111111/my-queue',
#     'This is my message.'
#   )
def message_sent?(sqs_client, queue_url, message_body)
  sqs_client.send_message(
    queue_url: queue_url,
    message_body: message_body
  )
  true
rescue StandardError => e
  puts "Error sending message: #{e.message}"
  false
end

# Full example call:
def run_me
  region = 'us-east-1'
  queue_name = 'my-queue'
  message_body = 'This is my message.'

  sts_client = Aws::STS::Client.new(region: region)

  # For example:
  # 'https://sqs.us-east-1.amazonaws.com/111111111111/my-queue'
  queue_url = 'https://sqs.' + region + '.amazonaws.com/' +
    sts_client.get_caller_identity.account + '/' + queue_name

  sqs_client = Aws::SQS::Client.new(region: region)

  puts "Sending a message to the queue named '#{queue_name}'..."
```

```
  if message_sent?(sqs_client, queue_url, message_body)
    puts 'Message sent.'
  else
    puts 'Message not sent.'
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Im folgenden Beispiel werden die Nachrichten „Hello World“ und „How is the weather?“ gesendet durch die Amazon SQS SQS-Warteschlange mit der URL URL in der `us-west-2` Region.

> **Note**
>
> Wenn Ihre Warteschlange eine FIFO-Warteschlange ist, müssen Sie zusätzlich zu den `message_group_id`- und `id`-Parametern den `message_body`-Parameter hinzufügen.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

require 'aws-sdk-sqs'
require 'aws-sdk-sts'

# Sends multiple messages as a batch to a queue in
# Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS).
#
# @param sqs_client [Aws::SQS::Client] An initialized Amazon SQS client.
# @param queue_url [String] The URL of the queue.
# @param entries [Hash] The contents of the messages to be sent,
#   in the correct format.
# @return [Boolean] true if the messages were sent; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless messages_sent?(
#     Aws::SQS::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'https://sqs.us-east-1.amazonaws.com/111111111111/my-queue',
#     [
#       {
#         id: 'Message1',
#         message_body: 'This is the first message.'
#       },
```

```
#       {
#         id: 'Message2',
#         message_body: 'This is the second message.'
#       }
#     ]
#   )
def messages_sent?(sqs_client, queue_url, entries)
  sqs_client.send_message_batch(
    queue_url: queue_url,
    entries: entries
  )
  true
rescue StandardError => e
  puts "Error sending messages: #{e.message}"
  false
end

# Full example call:
def run_me
  region = 'us-east-1'
  queue_name = 'my-queue'
  entries = [
    {
      id: 'Message1',
      message_body: 'This is the first message.'
    },
    {
      id: 'Message2',
      message_body: 'This is the second message.'
    }
  ]

  sts_client = Aws::STS::Client.new(region: region)

  # For example:
  # 'https://sqs.us-east-1.amazonaws.com/111111111111/my-queue'
  queue_url = 'https://sqs.' + region + '.amazonaws.com/' +
    sts_client.get_caller_identity.account + '/' + queue_name

  sqs_client = Aws::SQS::Client.new(region: region)

  puts "Sending messages to the queue named '#{queue_name}'..."

  if messages_sent?(sqs_client, queue_url, entries)
```

```
    puts 'Messages sent.'
  else
    puts 'Messages not sent.'
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Senden und Empfangen von Nachrichten in Amazon SQS

Nachdem Sie eine Warteschlange in Amazon SQS erstellt haben, können Sie eine Nachricht an sie senden und sie dann verarbeiten. Weitere Informationen finden Sie unter Tutorial: Senden einer Nachricht an eine Amazon SQS-Warteschlange und Tutorial: Empfangen und Löschen einer Nachricht in einer Amazon SQS-Warteschlange.

In diesem Beispiel verwenden Sie das AWS SDK for Ruby mit Amazon SQS, um:

1. Senden einer Nachricht an eine Warteschlange mithilfe von Aws::SQS::Client#send_message

> **Note**
>
> Wenn Ihre Warteschlange eine FIFO-Warteschlange ist, müssen Sie zusätzlich zu den `message_group_id`- und `id`-Parametern den `message_body`-Parameter hinzufügen.

1. Empfangen der Nachricht in der Warteschlange mithilfe von Aws::SQS::Client#receive_message
2. Anzeigen von Informationen über die Nachricht
3. Löschen der Nachricht aus der Warteschlange mithilfe von Aws::SQS::Client#delete_message

Voraussetzungen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, müssen Sie das AWS SDK for Ruby installieren und konfigurieren, wie unter beschrieben:

- Das AWS SDK for Ruby installieren
- Konfiguration des AWS SDK for Ruby

Sie müssen auch die Warteschlange my-queue erstellen, was Sie in der Amazon SQS SQS-Konsole tun können.

Beispiel

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

# Demonstrates how to:
# 1. Send a message to a queue.
# 2. Receive the message in the queue.
# 3. Display information about the message.
# 4. Delete the message from the queue.

require 'aws-sdk-sqs'  # v2: require 'aws-sdk'

sqs = Aws::SQS::Client.new(region: 'us-east-1')

# Send a message to a queue.
queue_name = "my-queue"

begin
  queue_url = sqs.get_queue_url(queue_name: queue_name).queue_url

  # Create a message with three custom attributes: Title, Author, and WeeksOn.
  send_message_result = sqs.send_message({
    queue_url: queue_url,
    message_body: "Information about current NY Times fiction bestseller for week of
 2016-12-11.",
    message_attributes: {
      "Title" => {
        string_value: "The Whistler",
        data_type: "String"
      },
      "Author" => {
```

```
        string_value: "John Grisham",
        data_type: "String"
      },
      "WeeksOn" => {
        string_value: "6",
        data_type: "Number"
      }
    }
  })
rescue Aws::SQS::Errors::NonExistentQueue
  puts "A queue named '#{queue_name}' does not exist."
  exit(false)
end

puts send_message_result.message_id

# Receive the message in the queue.
receive_message_result = sqs.receive_message({
  queue_url: queue_url,
  message_attribute_names: ["All"], # Receive all custom attributes.
  max_number_of_messages: 1, # Receive at most one message.
  wait_time_seconds: 0 # Do not wait to check for the message.
})

# Display information about the message.
# Display the message's body and each custom attribute value.
receive_message_result.messages.each do |message|
  puts message.body
  puts "Title: #{message.message_attributes["Title"]["string_value"]}"
  puts "Author: #{message.message_attributes["Author"]["string_value"]}"
  puts "WeeksOn: #{message.message_attributes["WeeksOn"]["string_value"]}"

  # Delete the message from the queue.
  sqs.delete_message({
    queue_url: queue_url,
    receipt_handle: message.receipt_handle
  })
end
```

Empfangen von Nachrichten in Amazon SQS

Im folgenden Beispiel wird der Hauptteil von bis zu 10 Nachrichten in der Amazon SQS SQS-Warteschlange mit der URL URL in der `us-west-2` Region angezeigt.

> **Note**
>
> `receive_message` garantiert nicht, dass alle Nachrichten abgerufen werden (siehe Eigenschaften verteilter Warteschlangen) und löscht standardmäßig keine Nachrichten.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: Apache-2.0

require 'aws-sdk-sqs'
require 'aws-sdk-sts'

# Receives messages in a queue in Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS).
#
# @param sqs_client [Aws::SQS::Client] An initialized Amazon SQS client.
# @param queue_url [String] The URL of the queue.
# @param max_number_of_messages [Integer] The maximum number of messages
#   to receive. This number must be 10 or less. The default is 10.
# @example
#   receive_messages(
#     Aws::SQS::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'https://sqs.us-east-1.amazonaws.com/111111111111/my-queue',
#     10
#   )
def receive_messages(sqs_client, queue_url, max_number_of_messages = 10)

  if max_number_of_messages > 10
    puts 'Maximum number of messages to receive must be 10 or less. ' \
      'Stopping program.'
    return
  end

  response = sqs_client.receive_message(
    queue_url: queue_url,
    max_number_of_messages: max_number_of_messages
  )

  if response.messages.count.zero?
    puts 'No messages to receive, or all messages have already ' \
      'been previously received.'
    return
  end
```

```
  response.messages.each do |message|
    puts '-' * 20
    puts "Message body: #{message.body}"
    puts "Message ID:   #{message.message_id}"
  end

rescue StandardError => e
  puts "Error receiving messages: #{e.message}"
end

# Full example call:
def run_me
  region = 'us-east-1'
  queue_name = 'my-queue'
  max_number_of_messages = 10

  sts_client = Aws::STS::Client.new(region: region)

  # For example:
  # 'https://sqs.us-east-1.amazonaws.com/111111111111/my-queue'
  queue_url = 'https://sqs.' + region + '.amazonaws.com/' +
    sts_client.get_caller_identity.account + '/' + queue_name

  sqs_client = Aws::SQS::Client.new(region: region)

  puts "Receiving messages from queue '#{queue_name}'..."

  receive_messages(sqs_client, queue_url, max_number_of_messages)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Empfangen von Nachrichten mithilfe von Long Polling in Amazon SQS

Das folgende Beispiel wartet bis zu 10 Sekunden, bis die Hauptteile von bis zu 10 Nachrichten in der Amazon SQS SQS-Warteschlange mit der URL URL in der `us-west-2` Region angezeigt werden.

Wenn Sie keine Wartezeit angeben, ist der Standardwert 0 (Amazon SQS wartet nicht).

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
```

```
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-sqs'  # v2: require 'aws-sdk'

sqs = Aws::SQS::Client.new(region: 'us-west-2')

resp = sqs.receive_message(queue_url: URL, max_number_of_messages: 10,
 wait_time_seconds: 10)

resp.messages.each do |m|
  puts m.body
end
```

Long Polling in Amazon SQS aktivieren

Lange Abfragen tragen dazu bei, Ihre Kosten für die Nutzung von Amazon SQS zu senken, indem die Anzahl der leeren Antworten reduziert und falsche Leerantworten vermieden werden. Weitere Informationen zu Langabfragen finden Sie unter Amazon SQS-Langabfrage.

In diesem Beispiel verwenden Sie das AWS SDK for Ruby mit Amazon SQS, um:

1. Erstellen einer Warteschlange und deren Festlegung für die Langabfrage mithilfe von Aws::SQS::Client#create_queue
2. Festlegen der Langabfrage für eine vorhandene Warteschlange mithilfe von Aws::SQS::Client#set_queue_attributes
3. Festlegen der Langabfrage beim Empfangen von Nachrichten für eine Warteschlange mithilfe von Aws::SQS::Client#receive_message

Voraussetzungen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, müssen Sie das AWS SDK for Ruby installieren und konfigurieren, wie unter beschrieben:

- Das AWS SDK for Ruby installieren

- Konfiguration des AWS SDK for Ruby

Sie müssen auch die Warteschlangen existing-queue und receive-queue erstellen, was Sie in der Amazon SQS SQS-Konsole tun können.

Beispiel

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

# Demonstrates how to:
# 1. Create a queue and set it for long polling.
# 2. Set long polling for an existing queue.
# 3. Set long polling when receiving messages for a queue.

require 'aws-sdk-sqs'  # v2: require 'aws-sdk'

sqs = Aws::SQS::Client.new(region: 'us-east-1')

# Create a queue and set it for long polling.
new_queue_name = "new-queue"

create_queue_result = sqs.create_queue({
  queue_name: new_queue_name,
  attributes: {
    "ReceiveMessageWaitTimeSeconds" => "20" # Wait 20 seconds to receive messages.
  },
})

puts create_queue_result.queue_url

# Set long polling for an existing queue.
begin
  existing_queue_name = "existing-queue"
```

```
  existing_queue_url = sqs.get_queue_url(queue_name: existing_queue_name).queue_url

  sqs.set_queue_attributes({
    queue_url: existing_queue_url,
    attributes: {
      "ReceiveMessageWaitTimeSeconds" => "20" # Wait 20 seconds to receive messages.
    },
  })
rescue Aws::SQS::Errors::NonExistentQueue
  puts "Cannot set long polling for a queue named '#{existing_queue_name}', as it does
 not exist."
end

# Set long polling when receiving messages for a queue.

# 1. Using receive_message.
begin
  receive_queue_name = "receive-queue"
  receive_queue_url = sqs.get_queue_url(queue_name: receive_queue_name).queue_url

  puts "Begin receipt of any messages using receive_message..."
  receive_message_result = sqs.receive_message({
    queue_url: receive_queue_url,
    attribute_names: ["All"], # Receive all available built-in message attributes.
    message_attribute_names: ["All"], # Receive any custom message attributes.
    max_number_of_messages: 10 # Receive up to 10 messages, if there are that many.
  })

  puts "Received #{receive_message_result.messages.count} message(s)."
rescue Aws::SQS::Errors::NonExistentQueue
  puts "Cannot receive messages using receive_message for a queue named
 '#{receive_queue_name}', as it does not exist."
end

# 2. Using Aws::SQS::QueuePoller.
begin
  puts "Begin receipt of any messages using Aws::SQS::QueuePoller..."
  puts "(Will keep polling until no more messages available for at least 60 seconds.)"
  poller = Aws::SQS::QueuePoller.new(receive_queue_url)

  poller_stats = poller.poll({
    max_number_of_messages: 10,
    idle_timeout: 60 # Stop polling after 60 seconds of no more messages available
 (polls indefinitely by default).
```

```
  }) do |messages|
    messages.each do |message|
      puts "Message body: #{message.body}"
    end
  end
  # Note: If poller.poll is successful, all received messages are automatically deleted
 from the queue.

  puts "Poller stats:"
  puts "  Polling started at: #{poller_stats.polling_started_at}"
  puts "  Polling stopped at: #{poller_stats.polling_stopped_at}"
  puts "  Last message received at: #{poller_stats.last_message_received_at}"
  puts "  Number of polling requests: #{poller_stats.request_count}"
  puts "  Number of received messages: #{poller_stats.received_message_count}"
rescue Aws::SQS::Errors::NonExistentQueue
  puts "Cannot receive messages using Aws::SQS::QueuePoller for a queue named
 '#{receive_queue_name}', as it does not exist."
end
```

Empfangen von Nachrichten mithilfe der QueuePoller Klasse in Amazon SQS

Das folgende Beispiel verwendet die `QueuePoller` Utility-Klasse, um den Hauptteil aller Nachrichten in der Amazon SQS SQS-Warteschlange mit der URL URL in der `us-west-2` Region anzuzeigen und die Nachricht zu löschen. Das Skript läuft nach ca. 15 Sekunden Inaktivität ab.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-sqs'  # v2: require 'aws-sdk'

Aws.config.update({region: 'us-west-2'})

poller = Aws::SQS::QueuePoller.new(URL)
```

```
poller.poll(idle_timeout: 15) do |msg|
  puts msg.body
end
```

Das folgende Beispiel durchläuft die Amazon SQS SQS-Warteschlange mit der URL *URL* und wartet bis zu Sekunden.

Sie können die richtige URL ermitteln, indem Sie das Amazon SQS-Beispiel unter Getting Information about All Queues in Amazon SQS ausführen.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-sqs'  # v2: require 'aws-sdk'

Aws.config.update({region: 'us-west-2'})

poller = Aws::SQS::QueuePoller.new(URL)

poller.poll(wait_time_seconds: duration, idle_timeout: duration + 1) do |msg|
  puts msg.body
end
```

Das folgende Beispiel durchläuft die Amazon SQS SQS-Warteschlange mit der URL URL und gibt Ihnen bis zum Sichtbarkeits-Timeout in Sekunden Zeit, um die Nachricht zu verarbeiten, dargestellt durch die Methode. `do_something`

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
```

```
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-sqs'  # v2: require 'aws-sdk'

# Process the message
def do_something(msg)
  puts msg.body
end

Aws.config.update({region: 'us-west-2'})

poller = Aws::SQS::QueuePoller.new(URL)

poller.poll(visibility_timeout: timeout, idle_timeout: timeout + 1) do |msg|
  do_something(msg)
end
```

Das folgende Beispiel durchläuft die Amazon SQS SQS-Warteschlange mit der URL URL und ändert das Sichtbarkeits-Timeout in Sekunden für jede Nachricht, die durch die Methode zusätzlich verarbeitet werden muss. `do_something2`

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-sqs'  # v2: require 'aws-sdk'

# Process the message
def do_something(_)
  true
end
```

```
# Do additional processing
def do_something2(msg)
  puts msg.body
end

Aws.config.update({region: 'us-west-2'})

poller = Aws::SQS::QueuePoller.new(URL)

poller.poll(idle_timeout: timeout + 1) do |msg|
  if do_something(msg)
    # need more time for processing
    poller.change_message_visibility_timeout(msg, timeout)

    do_something2(msg)
  end
end
```

Umleiten toter Briefe in Amazon SQS

Das folgende Beispiel leitet alle unzustellbaren Nachrichten aus der Warteschlange mit der URL URL in die Warteschlange mit dem ARN ARN um.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-sqs'  # v2: require 'aws-sdk'

sqs = Aws::SQS::Client.new(region: 'us-west-2')

sqs.set_queue_attributes({
  queue_url: URL,
  attributes:
```

```
    {
      'RedrivePolicy' => "{\"maxReceiveCount\":\"5\", \"deadLetterTargetArn\":
\"#{ARN}\"}"
    }
})
```

Löschen einer Warteschlange in Amazon SQS

Im folgenden Beispiel wird die Amazon SQS SQS-Warteschlange mit der URL URL in der `us-west-2` Region gelöscht.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-sqs'  # v2: require 'aws-sdk'

sqs = Aws::SQS::Client.new(region: 'us-west-2')

sqs.delete_queue(queue_url: URL)
```

Aktivieren der Veröffentlichung einer Ressource in einer Warteschlange in Amazon SQS

Im folgenden Beispiel wird die Ressource mit dem ARN `my-resource-arn` für die Veröffentlichung für die Warteschlange mit dem ARN `my-queue-arn` und der URL `my-queue-url` in der Region `us-west-2` konfiguriert.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
```

```
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-sqs'  # v2: require 'aws-sdk'

sqs = Aws::SQS::Client.new(region: 'us-west-2')

policy  = '{
  "Version":"2008-10-17",
  "Id":' + my-queue-arn + '/SQSDefaultPolicy",
  "Statement":[{
    "Sid":"__default_statement_ID",
    "Effect":"Allow",
    "Principal":{
      "AWS":"*"
    },
    "Action":["SQS:SendMessage"],
    "Resource":"' + my-queue-arn + '",
    "Condition":{
      "ArnEquals":{
        "AWS:SourceArn":"' + my-resource-arn + '"}
     }
  }]
}'

sqs.set_queue_attributes({
  queue_url: my-queue-url,
  attributes: {
    Policy: policy
  }
})
```

Arbeiten mit einer Warteschlange für unzustellbare Briefe in Amazon SQS

Amazon SQS bietet Unterstützung für Warteschlangen mit unbestätigten Briefen. Andere (Quell-)Warteschlangen können Nachrichten, die nicht erfolgreich verarbeitet werden konnten, an die Warteschlange für unzustellbare Nachrichten senden. Sie können diese Nachrichten in der Warteschlange für unzustellbare Nachrichten sammeln und isolieren, um zu bestimmen, warum die Verarbeitung fehlgeschlagen ist. Weitere Informationen zu Warteschlangen für unzustellbare

Nachrichten finden Sie unter Verwenden von Amazon SQS-Warteschlangen für unzustellbare Nachrichten.

In diesem Beispiel verwenden Sie das AWS SDK for Ruby mit Amazon SQS, um:

1. Erstellen einer Warteschlange, die eine Warteschlange für unzustellbare Nachrichten darstellt, mithilfe von Aws::SQS::Client#create_queue
2. Verknüpfen der Warteschlange für unzustellbare Nachrichten mit einer vorhandenen Warteschlange mithilfe von Aws::SQS::Client#set_queue_attributes
3. Senden einer Nachricht an die vorhandene Warteschlange mithilfe von Aws::SQS::Client#send_message
4. Abfragen der Warteschlange mithilfe von Aws: :SQS::. QueuePoller
5. Empfangen von Nachrichten in der Warteschlange für unzustellbare Nachrichten mithilfe von Aws::SQS::Client#receive_message

Voraussetzungen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, müssen Sie das AWS SDK for Ruby installieren und konfigurieren, wie unter beschrieben:

- Das AWS SDK for Ruby installieren
- Konfiguration des AWS SDK for Ruby

Sie müssen außerdem die AWS Management Console verwenden, um die vorhandene Warteschlange my-queue zu erstellen.

> **Note**
>
> Zur Vereinfachung wird Aws::SQS::Client#add_permission in diesem Beispielcode nicht gezeigt. In einem realen Szenario sollten Sie den Zugriff immer auf Aktionen wie SendMessage, ReceiveMessage DeleteMessage, und DeleteQueue beschränken. Andernfalls könnten möglicherweise die Offenlegung von Informationen, ein Denial of Service oder eine Injektion von Nachrichten in die Warteschlangen die Folgen sein.

Beispiel

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

# Demonstrates how to:
# 1. Create a queue representing a dead letter queue.
# 2. Associate the dead letter queue with an existing queue.

require 'aws-sdk-sqs'  # v2: require 'aws-sdk'

# Uncomment for Windows.
# Aws.use_bundled_cert!

sqs = Aws::SQS::Client.new(region: 'us-east-1')

# Create a queue representing a dead letter queue.
dead_letter_queue_name = "dead-letter-queue"

sqs.create_queue({
  queue_name: dead_letter_queue_name
})

# Get the dead letter queue's URL and ARN, so that you can associate it with an
 existing queue.
dead_letter_queue_url = sqs.get_queue_url(queue_name: dead_letter_queue_name).queue_url

dead_letter_queue_arn = sqs.get_queue_attributes({
  queue_url: dead_letter_queue_url,
  attribute_names: ["QueueArn"]
}).attributes["QueueArn"]

# Associate the dead letter queue with an existing queue.
begin
  queue_name = "my-queue"
```

```
  queue_url = sqs.get_queue_url(queue_name: queue_name).queue_url

  # Use a redrive policy to specify the dead letter queue and its behavior.
  redrive_policy = {
    "maxReceiveCount" => "5", # After the queue receives the same message 5 times, send
 that message to the dead letter queue.
    "deadLetterTargetArn" => dead_letter_queue_arn
  }.to_json

  sqs.set_queue_attributes({
    queue_url: queue_url,
    attributes: {
      "RedrivePolicy" => redrive_policy
    }
  })

rescue Aws::SQS::Errors::NonExistentQueue
  puts "A queue named '#{queue_name}' does not exist."
  exit(false)
end

# Send a message to the queue.
puts "Sending a message..."

sqs.send_message({
  queue_url: queue_url,
  message_body: "I hope I get moved to the dead letter queue."
})

30.downto(0) do |i|
  print "\rWaiting #{i} second(s) for sent message to be receivable..."
  sleep(1)
end

puts "\n"

poller = Aws::SQS::QueuePoller.new(queue_url)
# Receive 5 messages max and stop polling after 20 seconds of no received messages.
poller.poll(max_number_of_messages:5, idle_timeout: 20) do |messages|
  messages.each do |msg|
    puts "Received message ID: #{msg.message_id}"
  end
end
```

```
# Check to see if Amazon SQS moved the message to the dead letter queue.
receive_message_result = sqs.receive_message({
  queue_url: dead_letter_queue_url,
  max_number_of_messages: 1
})

if receive_message_result.messages.count > 0
  puts "\n#{receive_message_result.messages[0].body}"
else
  puts "\nNo messages received."
end
```

Angabe des Timeouts für die Nachrichtensichtbarkeit in Amazon SQS

In Amazon SQS verbleibt eine Nachricht unmittelbar nach dem Empfang in der Warteschlange. Um zu verhindern, dass andere Verbraucher die Nachricht erneut verarbeiten, legt Amazon SQS ein Sichtbarkeits-Timeout fest. In diesem Zeitraum verhindert Amazon SQS, dass andere verbrauchende Komponenten die Nachricht empfangen und verarbeiten. Weitere Informationen finden Sie unter Zeitbeschränkung für die Sichtbarkeit.

In diesem Beispiel verwenden Sie das AWS SDK for Ruby mit Amazon SQS, um:

1. Abrufen der URL einer vorhandenen Warteschlange mithilfe von Aws::SQS::Client#get_queue_url
2. Empfangen von bis zu 10 Nachrichten mithilfe von Aws::SQS::Client#receive_message
3. Angeben des Zeitintervalls, in dem die Nachrichten nach dem Empfang nicht sichtbar sind, mithilfe von Aws::SQS::Client#change_message_visibility

Voraussetzungen

Bevor Sie den Beispielcode ausführen, müssen Sie das AWS SDK for Ruby installieren und konfigurieren, wie unter beschrieben:

- Das AWS SDK for Ruby installieren
- Konfiguration des AWS SDK for Ruby

Sie müssen auch die Warteschlange my-queue erstellen, was Sie in der Amazon SQS SQS-Konsole tun können.

Beispiel

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

# Demonstrates how to specify the time interval during which messages to a queue are
 not visible after being received.

require 'aws-sdk-sqs'  # v2: require 'aws-sdk'

sqs = Aws::SQS::Client.new(region: 'us-east-1')

begin
  queue_name = "my-queue"
  queue_url = sqs.get_queue_url(queue_name: queue_name).queue_url

  receive_message_result_before = sqs.receive_message({
    queue_url: queue_url,
    max_number_of_messages: 10 # Receive up to 10 messages, if there are that many.
  })

  puts "Before attempting to change message visibility timeout: received
 #{receive_message_result_before.messages.count} message(s)."

  receive_message_result_before.messages.each do |message|
    sqs.change_message_visibility({
      queue_url: queue_url,
      receipt_handle: message.receipt_handle,
      visibility_timeout: 30 # This message will not be visible for 30 seconds after
 first receipt.
    })
  end

  # Try to retrieve the original messages after setting their visibility timeout.
  receive_message_result_after = sqs.receive_message({
```

```
    queue_url: queue_url,
    max_number_of_messages: 10
  })

  puts "\nAfter attempting to change message visibility timeout: received
 #{receive_message_result_after.messages.count} message(s)."

rescue Aws::SQS::Errors::NonExistentQueue
  puts "Cannot receive messages for a queue named '#{receive_queue_name}', as it does
 not exist."
end
```

Amazon-Beispiele WorkDocs

Sie können die folgenden Beispiele verwenden, um mithilfe des AWS SDK for Ruby auf Amazon WorkDocs (Amazon WorkDocs) zuzugreifen. Weitere Informationen zu Amazon WorkDocs finden Sie in der WorkDocs Amazon-Dokumentation.

Zur Verwendung dieser Beispiele benötigen Sie Ihre Organisations-ID. Rufen Sie mithilfe der folgenden Schritte Ihre Organisations-ID von der AWS Konsole ab:

- Wählen Sie den AWS Directory Service
- Select `Directories`

Die Organisations-ID `Directory ID` entspricht Ihrer WorkDocs Amazon-Website.

Beispiele

Themen

- Auflisten von Benutzern
- Auflisten von Benutzerdokumenten

Auflisten von Benutzern

Das folgende Beispiel listet die Namen, E-Mail-Adressen und Stammordner von allen Benutzern in der Organisation auf. Wählen Sie `Copy` aus, um den Code lokal zu speichern, oder folgen Sie dem Link zum vollständigen Beispiel am Ende dieses Themas.

1. Erfordern Sie das Modul AWS SDK for Ruby und erstellen Sie einen WorkDocs Amazon-Client.

2. Rufen Sie `describe_users` mit Ihrer Organisations-ID auf, um alle Benutzernamen in aufsteigender Reihenfolge zu erhalten.

1. Zeigen Sie die Informationen über die Benutzer an.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-workdocs'  # v2: require 'aws-sdk'

client = Aws::WorkDocs::Client.new(region: 'us-west-2')

# Set to the OrganizationId of your WorkDocs site
orgId = 'd-123456789c'

resp = client.describe_users({
  organization_id: orgId,
  include: "ALL", # accepts ALL, ACTIVE_PENDING
  order: "ASCENDING", # accepts ASCENDING, DESCENDING
  sort: "USER_NAME", # accepts USER_NAME, FULL_NAME, STORAGE_LIMIT, USER_STATUS,
 STORAGE_USED
})

resp.users.each do |user|
  puts "First name:  #{user.given_name}"
  puts "Last name:   #{user.surname}"
  puts "Email:       #{user.email_address}"
  puts "Root folder: #{user.root_folder_id}"
  puts
end
```

Das vollständige Beispiel finden Sie unter GitHub.

Auflisten von Benutzerdokumenten

Das folgende Beispiel listet die Dokumente für einen Benutzer auf. Wählen Sie Copy aus, um den Code lokal zu speichern, oder folgen Sie dem Link zum vollständigen Beispiel am Ende dieses Themas.

1. Erfordert das Modul AWS SDK for Ruby.
2. Erstellen Sie eine Hilfsmethode, um den Stammordner eines Benutzers abzurufen.
3. Erstellen Sie einen WorkDocs Amazon-Client.
4. Rufen Sie den Stammordner für diesen Benutzer ab.

5. Rufen Sie `describe_folder_contents` auf, um den Inhalt des Ordners in aufsteigender Reihenfolge zu erhalten.

6. Zeigt den Namen, die Größe (in Byte), das Datum der letzten Änderung, die Dokument-ID und die Versions-ID für jedes Dokument im Stammordner des Benutzers an.

```
# Copyright 2010-2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
#
# This file is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License. A copy of the
# License is located at
#
# http://aws.amazon.com/apache2.0/
#
# This file is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS
# OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific
# language governing permissions and limitations under the License.

require 'aws-sdk-workdocs'  # v2: require 'aws-sdk'

def get_user_folder(client, orgId, user_email)
  root_folder = ''

  resp = client.describe_users({
    organization_id: orgId,
  })

  # resp.users should have only one entry
```

```
  resp.users.each do |user|
    if user.email_address == user_email
      root_folder = user.root_folder_id
    end
  end

  return root_folder
end

client = Aws::WorkDocs::Client.new(region: 'us-west-2')

# Set to the email address of a user
user_email = 'someone@somewhere'

# Set to the OrganizationId of your WorkDocs site.
orgId = 'd-123456789c'

user_folder = get_user_folder(client, orgId, user_email)

if user_folder == ''
  puts 'Could not get root folder for user with email address ' + user_email
  exit(1)
end

resp = client.describe_folder_contents({
  folder_id: user_folder, # required
  sort: "NAME", # accepts DATE, NAME
  order: "ASCENDING", # accepts ASCENDING, DESCENDING
})

resp.documents.each do |doc|
  md = doc.latest_version_metadata

  puts "Name:          #{md.name}"
  puts "Size (bytes):  #{md.size}"
  puts "Last modified: #{doc.modified_timestamp}"
  puts "Doc ID:        #{doc.id}"
  puts "Version ID:    #{md.id}"
  puts
end
```

Das vollständige Beispiel finden Sie unter GitHub.

Codebeispiele für SDK für Ruby

Die Codebeispiele in diesem Thema zeigen Ihnen, wie Sie mit verwenden AWS SDK for Ruby AWS.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Serviceübergreifende Beispiele sind Beispielanwendungen, die über mehrere AWS-Services hinweg arbeiten.

Beispiele

- Aktionen und Szenarien mit SDK for Ruby
- Serviceübergreifende Beispiele mit SDK für Ruby

Aktionen und Szenarien mit SDK for Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit verwenden AWS-Services.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Services

- CloudTrail -Beispiele mit SDK for Ruby
- CloudWatch -Beispiele mit SDK for Ruby
- DynamoDB-Beispiele mit SDK for Ruby
- Amazon EC2-Beispiele mit SDK for Ruby

- Elastic Beanstalk-Beispiele mit SDK for Ruby
- EventBridge -Beispiele mit SDK for Ruby
- AWS Glue -Beispiele mit SDK for Ruby
- IAM-Beispiele mit SDK for Ruby
- Kinesis-Beispiele mit SDK für Ruby
- AWS KMS -Beispiele mit SDK for Ruby
- Lambda-Beispiele mit SDK for Ruby
- Amazon Polly-Beispiele mit SDK für Ruby
- Amazon-RDS-Beispiele mit SDK für Ruby
- Amazon S3-Beispiele mit SDK for Ruby
- Amazon SES-Beispiele mit SDK für Ruby
- Amazon SES-API-v2-Beispiele mit SDK für Ruby
- Amazon SNS-Beispiele mit SDK für Ruby
- Amazon SQS-Beispiele mit SDK for Ruby
- AWS STS -Beispiele mit SDK for Ruby
- Amazon- WorkDocs Beispiele mit SDK for Ruby

CloudTrail -Beispiele mit SDK for Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit verwenden CloudTrail.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Aktionen

Aktionen

Trails erstellen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen AWS CloudTrail Trail erstellen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-cloudtrail" # v2: require 'aws-sdk'
require "aws-sdk-s3"
require "aws-sdk-sts"

def create_trail_example(s3_client, sts_client, cloudtrail_client, trail_name,
 bucket_name)

  resp = sts_client.get_caller_identity({})
  account_id = resp.account

  # Attach policy to an Amazon Simple Storage Service (S3) bucket.
  s3_client.create_bucket(bucket: bucket_name)
  begin
    policy = {
      "Version" => "2012-10-17",
      "Statement" => [
        {
          "Sid" => "AWSCloudTrailAclCheck20150319",
          "Effect" => "Allow",
          "Principal" => {
            "Service" => "cloudtrail.amazonaws.com"
          },
          "Action" => "s3:GetBucketAcl",
          "Resource" => "arn:aws:s3:::#{bucket_name}"
        },
        {
```

```
          "Sid" => "AWSCloudTrailWrite20150319",
          "Effect" => "Allow",
          "Principal" => {
            "Service" => "cloudtrail.amazonaws.com"
          },
          "Action" => "s3:PutObject",
          "Resource" => "arn:aws:s3:::#{bucket_name}/AWSLogs/#{account_id}/*",
          "Condition" => {
            "StringEquals" => {
              "s3:x-amz-acl" => "bucket-owner-full-control"
            }
          }
        }
      ]
    }.to_json

    s3_client.put_bucket_policy(
      bucket: bucket_name,
      policy: policy
    )
    puts "Successfully added policy to bucket #{bucket_name}"
  end

  begin
    cloudtrail_client.create_trail({
                                     name: trail_name, # required
                                     s3_bucket_name: bucket_name # required
                                   })

    puts "Successfully created trail: #{trail_name}."
  rescue StandardError => e
    puts "Got error trying to create trail #{trail_name}:\n #{e}"
    puts e
    exit 1
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateTrail in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Trail löschen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen AWS CloudTrail Trail löschen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
  client.delete_trail({
                        name: trail_name # required
                      })
  puts "Successfully deleted trail: " + trail_name
rescue StandardError => err
  puts "Got error trying to delete trail: " + trail_name + ":"
  puts err
  exit 1
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteTrail in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Auflisten von Trail-Ereignissen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Trail AWS CloudTrail -Ereignisse aufgelistet werden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-cloudtrail" # v2: require 'aws-sdk'

# @param [Object] client
def lookup_events_example(client)
  resp = client.lookup_events
```

```
  puts "Found #{resp.events.count} events:"
  resp.events.each do |e|
    puts "Event name:   #{e.event_name}"
    puts "Event ID:     #{e.event_id}"
    puts "Event time:   #{e.event_time}"
    puts "Resources:"

    e.resources.each do |r|
      puts "  Name:       #{r.resource_name}"
      puts "  Type:       #{r.resource_type}"
      puts ""
    end
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter LookupEvents in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Auflisten von Trails

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie AWS CloudTrail Trails auflisten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-cloudtrail"  # v2: require 'aws-sdk'

def describe_trails_example(client)
  resp = client.describe_trails({})
  puts "Found #{resp.trail_list.count} trail(s)."

  resp.trail_list.each do |trail|
    puts "Name:           " + trail.name
    puts "S3 bucket name: " + trail.s3_bucket_name
    puts
```

```
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListTrails in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

CloudWatch -Beispiele mit SDK for Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit verwenden CloudWatch.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Aktionen

Aktionen

Metrik-Alarm erstellen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen Amazon- CloudWatch Alarm erstellen oder aktualisieren und ihn der angegebenen Metrik, dem mathematischen Metrikausdruck, dem Anomalieerkennungsmodell oder der Metrics-Insights-Abfrage zuordnen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Creates or updates an alarm in Amazon CloudWatch.
#
# @param cloudwatch_client [Aws::CloudWatch::Client]
#   An initialized CloudWatch client.
# @param alarm_name [String] The name of the alarm.
# @param alarm_description [String] A description about the alarm.
# @param metric_name [String] The name of the metric associated with the alarm.
# @param alarm_actions [Array] A list of Strings representing the
#   Amazon Resource Names (ARNs) to execute when the alarm transitions to the
#   ALARM state.
# @param namespace [String] The namespace for the metric to alarm on.
# @param statistic [String] The statistic for the metric.
# @param dimensions [Array] A list of dimensions for the metric, specified as
#   Aws::CloudWatch::Types::Dimension.
# @param period [Integer] The number of seconds before re-evaluating the metric.
# @param unit [String] The unit of measure for the statistic.
# @param evaluation_periods [Integer] The number of periods over which data is
#   compared to the specified threshold.
# @param theshold [Float] The value against which the specified statistic is
 compared.
# @param comparison_operator [String] The arithmetic operation to use when
#   comparing the specified statistic and threshold.
# @return [Boolean] true if the alarm was created or updated; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless alarm_created_or_updated?(
#     Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'ObjectsInBucket',
#     'Objects exist in this bucket for more than 1 day.',
#     'NumberOfObjects',
#     ['arn:aws:sns:us-east-1:111111111111:Default_CloudWatch_Alarms_Topic'],
#     'AWS/S3',
#     'Average',
#     [
#       {
#         name: 'BucketName',
#         value: 'doc-example-bucket'
#       },
#       {
#         name: 'StorageType',
#         value: 'AllStorageTypes'
#       }
#     ],
#     86_400,
```

```
#     'Count',
#     1,
#     1,
#     'GreaterThanThreshold'
#   )
def alarm_created_or_updated?(
  cloudwatch_client,
  alarm_name,
  alarm_description,
  metric_name,
  alarm_actions,
  namespace,
  statistic,
  dimensions,
  period,
  unit,
  evaluation_periods,
  threshold,
  comparison_operator
)
  cloudwatch_client.put_metric_alarm(
    alarm_name: alarm_name,
    alarm_description: alarm_description,
    metric_name: metric_name,
    alarm_actions: alarm_actions,
    namespace: namespace,
    statistic: statistic,
    dimensions: dimensions,
    period: period,
    unit: unit,
    evaluation_periods: evaluation_periods,
    threshold: threshold,
    comparison_operator: comparison_operator
  )
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error creating alarm: #{e.message}"
  return false
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter PutMetricAlarm in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Alarme beschreiben

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Amazon- CloudWatch Alarme beschreiben.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-cloudwatch"

# Lists the names of available Amazon CloudWatch alarms.
#
# @param cloudwatch_client [Aws::CloudWatch::Client]
#   An initialized CloudWatch client.
# @example
#   list_alarms(Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1'))
def list_alarms(cloudwatch_client)
  response = cloudwatch_client.describe_alarms
  if response.metric_alarms.count.positive?
    response.metric_alarms.each do |alarm|
      puts alarm.alarm_name
    end
  else
    puts "No alarms found."
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error getting information about alarms: #{e.message}"
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DescribeAlarms in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Beschreiben von Alarmen für eine Metrik

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Amazon- CloudWatch Alarme für eine Metrik beschreiben.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
#
# @param cloudwatch_client [Aws::CloudWatch::Client]
#   An initialized CloudWatch client.
# @example
#   describe_metric_alarms(Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1'))
def describe_metric_alarms(cloudwatch_client)
  response = cloudwatch_client.describe_alarms

  if response.metric_alarms.count.positive?
    response.metric_alarms.each do |alarm|
      puts "-" * 16
      puts "Name:           " + alarm.alarm_name
      puts "State value:    " + alarm.state_value
      puts "State reason:   " + alarm.state_reason
      puts "Metric:         " + alarm.metric_name
      puts "Namespace:      " + alarm.namespace
      puts "Statistic:      " + alarm.statistic
      puts "Period:         " + alarm.period.to_s
      puts "Unit:           " + alarm.unit.to_s
      puts "Eval. periods:  " + alarm.evaluation_periods.to_s
      puts "Threshold:      " + alarm.threshold.to_s
      puts "Comp. operator: " + alarm.comparison_operator

      if alarm.key?(:ok_actions) && alarm.ok_actions.count.positive?
        puts "OK actions:"
        alarm.ok_actions.each do |a|
          puts "  " + a
        end
      end

      if alarm.key?(:alarm_actions) && alarm.alarm_actions.count.positive?
        puts "Alarm actions:"
        alarm.alarm_actions.each do |a|
```

```
          puts "  " + a
        end
      end

      if alarm.key?(:insufficient_data_actions) &&
          alarm.insufficient_data_actions.count.positive?
        puts "Insufficient data actions:"
        alarm.insufficient_data_actions.each do |a|
          puts "  " + a
        end
      end

      puts "Dimensions:"
      if alarm.key?(:dimensions) && alarm.dimensions.count.positive?
        alarm.dimensions.each do |d|
          puts "  Name: " + d.name + ", Value: " + d.value
        end
      else
        puts "  None for this alarm."
      end
    end
  else
    puts "No alarms found."
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error getting information about alarms: #{e.message}"
end

# Example usage:
def run_me
  region = ""

  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == "--help" || ARGV[0] == "-h"
    puts "Usage:   ruby cw-ruby-example-show-alarms.rb REGION"
    puts "Example: ruby cw-ruby-example-show-alarms.rb us-east-1"
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    region = "us-east-1"
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    region = ARGV[0]
  end
```

```
  cloudwatch_client = Aws::CloudWatch::Client.new(region: region)
  puts "Available alarms:"
  describe_metric_alarms(cloudwatch_client)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DescribeAlarmsForMetric in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Deaktivieren von Alarmaktionen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Amazon- CloudWatch Alarmaktionen deaktivieren.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Disables an alarm in Amazon CloudWatch.
#
# Prerequisites.
#
# - The alarm to disable.
#
# @param cloudwatch_client [Aws::CloudWatch::Client]
#   An initialized CloudWatch client.
# @param alarm_name [String] The name of the alarm to disable.
# @return [Boolean] true if the alarm was disabled; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless alarm_actions_disabled?(
#     Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'ObjectsInBucket'
#   )
def alarm_actions_disabled?(cloudwatch_client, alarm_name)
  cloudwatch_client.disable_alarm_actions(alarm_names: [alarm_name])
```

```
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error disabling alarm actions: #{e.message}"
  return false
end

# Example usage:
def run_me
  alarm_name = "ObjectsInBucket"
  alarm_description = "Objects exist in this bucket for more than 1 day."
  metric_name = "NumberOfObjects"
  # Notify this Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) topic when
  # the alarm transitions to the ALARM state.
  alarm_actions = ["arn:aws:sns:us-
east-1:111111111111:Default_CloudWatch_Alarms_Topic"]
  namespace = "AWS/S3"
  statistic = "Average"
  dimensions = [
    {
      name: "BucketName",
      value: "doc-example-bucket"
    },
    {
      name: "StorageType",
      value: "AllStorageTypes"
    }
  ]
  period = 86_400 # Daily (24 hours * 60 minutes * 60 seconds = 86400 seconds).
  unit = "Count"
  evaluation_periods = 1 # More than one day.
  threshold = 1 # One object.
  comparison_operator = "GreaterThanThreshold" # More than one object.
  # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon CloudWatch.
  region = "us-east-1"

  cloudwatch_client = Aws::CloudWatch::Client.new(region: region)

  if alarm_created_or_updated?(
    cloudwatch_client,
    alarm_name,
    alarm_description,
    metric_name,
    alarm_actions,
    namespace,
```

```
    statistic,
    dimensions,
    period,
    unit,
    evaluation_periods,
    threshold,
    comparison_operator
  )
    puts "Alarm '#{alarm_name}' created or updated."
  else
    puts "Could not create or update alarm '#{alarm_name}'."
  end

  if alarm_actions_disabled?(cloudwatch_client, alarm_name)
    puts "Alarm '#{alarm_name}' disabled."
  else
    puts "Could not disable alarm '#{alarm_name}'."
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DisableAlarmActions in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Auflisten von Metriken

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie die Metadaten für Amazon- CloudWatch Metriken auflisten. Um Daten für eine Metrik abzurufen, verwenden Sie die GetMetricStatistics Aktionen GetMetricData oder .

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Lists available metrics for a metric namespace in Amazon CloudWatch.
```

```
#
# @param cloudwatch_client [Aws::CloudWatch::Client]
#   An initialized CloudWatch client.
# @param metric_namespace [String] The namespace of the metric.
# @example
#   list_metrics_for_namespace(
#     Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'SITE/TRAFFIC'
#   )
def list_metrics_for_namespace(cloudwatch_client, metric_namespace)
  response = cloudwatch_client.list_metrics(namespace: metric_namespace)

  if response.metrics.count.positive?
    response.metrics.each do |metric|
      puts "  Metric name: #{metric.metric_name}"
      if metric.dimensions.count.positive?
        puts "    Dimensions:"
        metric.dimensions.each do |dimension|
          puts "      Name: #{dimension.name}, Value: #{dimension.value}"
        end
      else
        puts "No dimensions found."
      end
    end
  else
    puts "No metrics found for namespace '#{metric_namespace}'. " \
      "Note that it could take up to 15 minutes for recently-added metrics " \
      "to become available."
  end
end

# Example usage:
def run_me
  metric_namespace = "SITE/TRAFFIC"
  # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon CloudWatch.
  region = "us-east-1"

  cloudwatch_client = Aws::CloudWatch::Client.new(region: region)

  # Add three datapoints.
  puts "Continuing..." unless datapoint_added_to_metric?(
    cloudwatch_client,
    metric_namespace,
    "UniqueVisitors",
```

```
    "SiteName",
    "example.com",
    5_885.0,
    "Count"
  )

  puts "Continuing..." unless datapoint_added_to_metric?(
    cloudwatch_client,
    metric_namespace,
    "UniqueVisits",
    "SiteName",
    "example.com",
    8_628.0,
    "Count"
  )

  puts "Continuing..." unless datapoint_added_to_metric?(
    cloudwatch_client,
    metric_namespace,
    "PageViews",
    "PageURL",
    "example.html",
    18_057.0,
    "Count"
  )

  puts "Metrics for namespace '#{metric_namespace}':"
  list_metrics_for_namespace(cloudwatch_client, metric_namespace)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListMetrics in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Einfügen von Daten in eine Metrik

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Metrikdatenpunkte in Amazon veröffentlicht werden CloudWatch.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-cloudwatch"

# Adds a datapoint to a metric in Amazon CloudWatch.
#
# @param cloudwatch_client [Aws::CloudWatch::Client]
#   An initialized CloudWatch client.
# @param metric_namespace [String] The namespace of the metric to add the
#   datapoint to.
# @param metric_name [String] The name of the metric to add the datapoint to.
# @param dimension_name [String] The name of the dimension to add the
#   datapoint to.
# @param dimension_value [String] The value of the dimension to add the
#   datapoint to.
# @param metric_value [Float] The value of the datapoint.
# @param metric_unit [String] The unit of measurement for the datapoint.
# @return [Boolean]
# @example
#   exit 1 unless datapoint_added_to_metric?(
#     Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'SITE/TRAFFIC',
#     'UniqueVisitors',
#     'SiteName',
#     'example.com',
#     5_885.0,
#     'Count'
#   )
def datapoint_added_to_metric?(
  cloudwatch_client,
  metric_namespace,
  metric_name,
  dimension_name,
  dimension_value,
  metric_value,
  metric_unit
```

```
)
  cloudwatch_client.put_metric_data(
    namespace: metric_namespace,
    metric_data: [
      {
        metric_name: metric_name,
        dimensions: [
          {
            name: dimension_name,
            value: dimension_value
          }
        ],
        value: metric_value,
        unit: metric_unit
      }
    ]
  )
  puts "Added data about '#{metric_name}' to namespace " \
    "'#{metric_namespace}'."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error adding data about '#{metric_name}' to namespace " \
    "'#{metric_namespace}': #{e.message}"
  return false
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter PutMetricData in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

DynamoDB-Beispiele mit SDK for Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit DynamoDB verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Aktionen
- Szenarien

Aktionen

Erstellen einer Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie eine DynamoDB-Tabelle erstellt wird.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Encapsulates an Amazon DynamoDB table of movie data.
class Scaffold
  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table_name
  attr_reader :table

  def initialize(table_name)
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
    @dynamo_resource = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table_name = table_name
    @table = nil
    @logger = Logger.new($stdout)
    @logger.level = Logger::DEBUG
  end

  # Creates an Amazon DynamoDB table that can be used to store movie data.
  # The table uses the release year of the movie as the partition key and the
  # title as the sort key.
  #
```

```
  # @param table_name [String] The name of the table to create.
  # @return [Aws::DynamoDB::Table] The newly created table.
  def create_table(table_name)
    @table = @dynamo_resource.create_table(
      table_name: table_name,
      key_schema: [
        {attribute_name: "year", key_type: "HASH"},  # Partition key
        {attribute_name: "title", key_type: "RANGE"}  # Sort key
      ],
      attribute_definitions: [
        {attribute_name: "year", attribute_type: "N"},
        {attribute_name: "title", attribute_type: "S"}
      ],
      provisioned_throughput: {read_capacity_units: 10, write_capacity_units: 10})
    @dynamo_resource.client.wait_until(:table_exists, table_name: table_name)
    @table
  rescue Aws::DynamoDB::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Failed create table #{table_name}:\n#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateTable in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Löschen einer Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie eine DynamoDB-Tabelle gelöscht wird.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Encapsulates an Amazon DynamoDB table of movie data.
class Scaffold
  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table_name
```

```
  attr_reader :table

  def initialize(table_name)
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
    @dynamo_resource = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table_name = table_name
    @table = nil
    @logger = Logger.new($stdout)
    @logger.level = Logger::DEBUG
  end

  # Deletes the table.
  def delete_table
    @table.delete
    @table = nil
  rescue Aws::DynamoDB::Errors::ServiceError => e
    puts("Couldn't delete table. Here's why:")
    puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteTable in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Löschen eines Elements aus einer Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie ein Element aus einer DynamoDB-Tabelle gelöscht wird.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
class DynamoDBBasics
  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table
```

```
  def initialize(table_name)
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
    @dynamo_resource = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table = @dynamo_resource.table(table_name)
  end

  # Deletes a movie from the table.
  #
  # @param title [String] The title of the movie to delete.
  # @param year [Integer] The release year of the movie to delete.
  def delete_item(title, year)
    @table.delete_item(key: {"year" => year, "title" => title})
  rescue Aws::DynamoDB::Errors::ServiceError => e
    puts("Couldn't delete movie #{title}. Here's why:")
    puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteItem in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Abrufen eines Elements aus einer Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie ein Element aus einer DynamoDB-Tabelle abgerufen wird.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
class DynamoDBBasics
  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table

  def initialize(table_name)
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
```

```
    @dynamo_resource = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table = @dynamo_resource.table(table_name)
  end

  # Gets movie data from the table for a specific movie.
  #
  # @param title [String] The title of the movie.
  # @param year [Integer] The release year of the movie.
  # @return [Hash] The data about the requested movie.
  def get_item(title, year)
    @table.get_item(key: {"year" => year, "title" => title})
  rescue Aws::DynamoDB::Errors::ServiceError => e
    puts("Couldn't get movie #{title} (#{year}) from table #{@table.name}:\n")
    puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter GetItem in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Abrufen von Informationen zu einer Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie Informationen zu einer DynamoDB-Tabelle abgerufen werden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Encapsulates an Amazon DynamoDB table of movie data.
class Scaffold
  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table_name
  attr_reader :table

  def initialize(table_name)
```

```
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
    @dynamo_resource = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table_name = table_name
    @table = nil
    @logger = Logger.new($stdout)
    @logger.level = Logger::DEBUG
  end

  # Determines whether a table exists. As a side effect, stores the table in
  # a member variable.
  #
  # @param table_name [String] The name of the table to check.
  # @return [Boolean] True when the table exists; otherwise, False.
  def exists?(table_name)
    @dynamo_resource.client.describe_table(table_name: table_name)
    @logger.debug("Table #{table_name} exists")
  rescue Aws::DynamoDB::Errors::ResourceNotFoundException
    @logger.debug("Table #{table_name} doesn't exist")
    false
  rescue Aws::DynamoDB::Errors::ServiceError => e
    puts("Couldn't check for existence of #{table_name}:\n")
    puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DescribeTable in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Auflisten von Tabellen

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie DynamoDB-Tabellen aufgelistet werden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Finden Sie heraus, ob eine Tabelle vorhanden ist.

```
# Encapsulates an Amazon DynamoDB table of movie data.
class Scaffold
  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table_name
  attr_reader :table

  def initialize(table_name)
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
    @dynamo_resource = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table_name = table_name
    @table = nil
    @logger = Logger.new($stdout)
    @logger.level = Logger::DEBUG
  end

  # Determines whether a table exists. As a side effect, stores the table in
  # a member variable.
  #
  # @param table_name [String] The name of the table to check.
  # @return [Boolean] True when the table exists; otherwise, False.
  def exists?(table_name)
    @dynamo_resource.client.describe_table(table_name: table_name)
    @logger.debug("Table #{table_name} exists")
  rescue Aws::DynamoDB::Errors::ResourceNotFoundException
    @logger.debug("Table #{table_name} doesn't exist")
    false
  rescue Aws::DynamoDB::Errors::ServiceError => e
    puts("Couldn't check for existence of #{table_name}:\n")
    puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListTables in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Einfügen eines Elements in eine Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie Sie ein Element in eine DynamoDB-Tabelle einfügen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
class DynamoDBBasics
  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table

  def initialize(table_name)
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
    @dynamo_resource = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table = @dynamo_resource.table(table_name)
  end

  # Adds a movie to the table.
  #
  # @param movie [Hash] The title, year, plot, and rating of the movie.
  def add_item(movie)
    @table.put_item(
      item: {
        "year" => movie[:year],
        "title" => movie[:title],
        "info" => {"plot" => movie[:plot], "rating" => movie[:rating]}})
  rescue Aws::DynamoDB::Errors::ServiceError => e
    puts("Couldn't add movie #{title} to table #{@table.name}. Here's why:")
    puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter PutItem in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Abfragen einer Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie DynamoDB-Tabellen abgefragt werden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
class DynamoDBBasics
  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table

  def initialize(table_name)
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
    @dynamo_resource = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table = @dynamo_resource.table(table_name)
  end

  # Queries for movies that were released in the specified year.
  #
  # @param year [Integer] The year to query.
  # @return [Array] The list of movies that were released in the specified year.
  def query_items(year)
    response = @table.query(
      key_condition_expression: "#yr = :year",
      expression_attribute_names: {"#yr" => "year"},
      expression_attribute_values: {":year" => year})
  rescue Aws::DynamoDB::Errors::ServiceError => e
    puts("Couldn't query for movies released in #{year}. Here's why:")
    puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  else
    response.items
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter Query in der AWS SDK for Ruby -API-Referenz.

Ausführen einer PartiQL-Anweisung

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine PartiQL-Anweisung für eine DynamoDB-Tabelle ausführen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Wählen Sie ein einzelnes Element mithilfe von PartiQL aus.

```
class DynamoDBPartiQLSingle

  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table

  def initialize(table_name)
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
    @dynamodb = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table = @dynamodb.table(table_name)
  end

  # Gets a single record from a table using PartiQL.
  # Note: To perform more fine-grained selects,
  # use the Client.query instance method instead.
  #
  # @param title [String] The title of the movie to search.
  # @return [Aws::DynamoDB::Types::ExecuteStatementOutput]
  def select_item_by_title(title)
    request = {
      statement: "SELECT * FROM \"#{@table.name}\" WHERE title=?",
      parameters: [title]
    }
    @dynamodb.client.execute_statement(request)
  end
```

Aktualisieren Sie ein einzelnes Element mithilfe von PartiQL.

```
class DynamoDBPartiQLSingle

  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table

  def initialize(table_name)
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
    @dynamodb = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table = @dynamodb.table(table_name)
  end

  # Updates a single record from a table using PartiQL.
  #
  # @param title [String] The title of the movie to update.
  # @param year [Integer] The year the movie was released.
  # @param rating [Float] The new rating to assign the title.
  # @return [Aws::DynamoDB::Types::ExecuteStatementOutput]
  def update_rating_by_title(title, year, rating)
    request = {
      statement: "UPDATE \"#{@table.name}\" SET info.rating=? WHERE title=? and
 year=?",
      parameters: [{ "N": rating }, title, year]
    }
    @dynamodb.client.execute_statement(request)
  end
```

Fügen Sie ein einzelnes Element mithilfe von PartiQL hinzu.

```
class DynamoDBPartiQLSingle

  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table

  def initialize(table_name)
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
    @dynamodb = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table = @dynamodb.table(table_name)
  end

  # Adds a single record to a table using PartiQL.
  #
  # @param title [String] The title of the movie to update.
```

```
  # @param year [Integer] The year the movie was released.
  # @param plot [String] The plot of the movie.
  # @param rating [Float] The new rating to assign the title.
  # @return [Aws::DynamoDB::Types::ExecuteStatementOutput]
  def insert_item(title, year, plot, rating)
    request = {
      statement: "INSERT INTO \"#{@table.name}\" VALUE {'title': ?, 'year': ?,
 'info': ?}",
      parameters: [title, year, {'plot': plot, 'rating': rating}]
    }
    @dynamodb.client.execute_statement(request)
  end
```

Löschen Sie ein einzelnes Element mithilfe von PartiQL.

```
class DynamoDBPartiQLSingle

  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table

  def initialize(table_name)
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
    @dynamodb = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table = @dynamodb.table(table_name)
  end

  # Deletes a single record from a table using PartiQL.
  #
  # @param title [String] The title of the movie to update.
  # @param year [Integer] The year the movie was released.
  # @return [Aws::DynamoDB::Types::ExecuteStatementOutput]
  def delete_item_by_title(title, year)
    request = {
      statement: "DELETE FROM \"#{@table.name}\" WHERE title=? and year=?",
      parameters: [title, year]
    }
    @dynamodb.client.execute_statement(request)
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ExecuteStatement in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Ausühren von PartiQL-Anweisungsstapel

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Stapel von PartiQL-Anweisungen in einer DynamoDB-Tabelle ausgeführt werden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Lesen Sie einen Stapel von Elementen mithilfe von PartiQL.

```
class DynamoDBPartiQLBatch

  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table

  def initialize(table_name)
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
    @dynamodb = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table = @dynamodb.table(table_name)
  end

  # Selects a batch of items from a table using PartiQL
  #
  # @param batch_titles [Array] Collection of movie titles
  # @return [Aws::DynamoDB::Types::BatchExecuteStatementOutput]
  def batch_execute_select(batch_titles)
    request_items = batch_titles.map do |title, year|
      {
        statement: "SELECT * FROM \"#{@table.name}\" WHERE title=? and year=?",
        parameters: [title, year]
      }
    end
    @dynamodb.client.batch_execute_statement({statements: request_items})
  end
```

Löschen Sie mithilfe von PartiQL einen Stapel von Elementen.

```
class DynamoDBPartiQLBatch

  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table

  def initialize(table_name)
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
    @dynamodb = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table = @dynamodb.table(table_name)
  end

  # Deletes a batch of items from a table using PartiQL
  #
  # @param batch_titles [Array] Collection of movie titles
  # @return [Aws::DynamoDB::Types::BatchExecuteStatementOutput]
  def batch_execute_write(batch_titles)
    request_items = batch_titles.map do |title, year|
      {
        statement: "DELETE FROM \"#{@table.name}\" WHERE title=? and year=?",
        parameters: [title, year]
      }
    end
    @dynamodb.client.batch_execute_statement({statements: request_items})
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter BatchExecuteStatement in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Scannen einer Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie eine DynamoDB-Tabelle gescannt wird.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
class DynamoDBBasics
  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table

  def initialize(table_name)
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
    @dynamo_resource = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table = @dynamo_resource.table(table_name)
  end

  # Scans for movies that were released in a range of years.
  # Uses a projection expression to return a subset of data for each movie.
  #
  # @param year_range [Hash] The range of years to retrieve.
  # @return [Array] The list of movies released in the specified years.
  def scan_items(year_range)
    movies = []
    scan_hash = {
      filter_expression: "#yr between :start_yr and :end_yr",
      projection_expression: "#yr, title, info.rating",
      expression_attribute_names: {"#yr" => "year"},
      expression_attribute_values: {
        ":start_yr" => year_range[:start], ":end_yr" => year_range[:end]}
    }
    done = false
    start_key = nil
    until done
      scan_hash[:exclusive_start_key] = start_key unless start_key.nil?
      response = @table.scan(scan_hash)
      movies.concat(response.items) unless response.items.empty?
      start_key = response.last_evaluated_key
      done = start_key.nil?
    end
  rescue Aws::DynamoDB::Errors::ServiceError => e
    puts("Couldn't scan for movies. Here's why:")
    puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  else
    movies
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter Scan in der AWS SDK for Ruby -API-Referenz.

Aktualisieren eines Elements in einer Tabelle

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie Sie ein Element in einer DynamoDB-Tabelle aktualisieren.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
class DynamoDBBasics
  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table

  def initialize(table_name)
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
    @dynamo_resource = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table = @dynamo_resource.table(table_name)
  end

  # Updates rating and plot data for a movie in the table.
  #
  # @param movie [Hash] The title, year, plot, rating of the movie.
  def update_item(movie)

    response = @table.update_item(
      key: {"year" => movie[:year], "title" => movie[:title]},
      update_expression: "set info.rating=:r",
      expression_attribute_values: { ":r" => movie[:rating] },
      return_values: "UPDATED_NEW")
  rescue Aws::DynamoDB::Errors::ServiceError => e
    puts("Couldn't update movie #{movie[:title]} (#{movie[:year]}) in table
 #{@table.name}\n")
    puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  else
    response.attributes
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter UpdateItem in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Schreiben eines Element-Batchs

Im folgenden Codebeispiel wird gezeigt, wie ein DynamoDB-Element-Batch geschrieben wird.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
class DynamoDBBasics
  attr_reader :dynamo_resource
  attr_reader :table

  def initialize(table_name)
    client = Aws::DynamoDB::Client.new(region: "us-east-1")
    @dynamo_resource = Aws::DynamoDB::Resource.new(client: client)
    @table = @dynamo_resource.table(table_name)
  end

  # Fills an Amazon DynamoDB table with the specified data. Items are sent in
  # batches of 25 until all items are written.
  #
  # @param movies [Enumerable] The data to put in the table. Each item must contain
 at least
  #                            the keys required by the schema that was specified
 when the
  #                            table was created.
  def write_batch(movies)
    index = 0
    slice_size = 25
    while index < movies.length
      movie_items = []
      movies[index, slice_size].each do |movie|
        movie_items.append({put_request: { item: movie }})
      end
```

```
      @dynamo_resource.client.batch_write_item({request_items: { @table.name =>
movie_items }})
      index += slice_size
    end
  rescue Aws::DynamoDB::Errors::ServiceError => e
    puts(
      "Couldn't load data into table #{@table.name}. Here's why:")
    puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter BatchWriteItem in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Szenarien

Erste Schritte mit Tabellen, Elementen und Abfragen

Wie das aussehen kann, sehen Sie am nachfolgenden Beispielcode:

- Erstellen einer Tabelle, die Filmdaten enthalten kann.
- Einfügen, Abrufen und Aktualisieren eines einzelnen Films in der Tabelle.
- Schreiben von Filmdaten in die Tabelle anhand einer JSON-Beispieldatei.
- Abfragen nach Filmen, die in einem bestimmten Jahr veröffentlicht wurden.
- Scan nach Filmen, die in mehreren Jahren veröffentlicht wurden.
- Löschen eines Films aus der Tabelle und anschließendes Löschen der Tabelle.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Erstellen Sie eine Klasse, die eine DynamoDB-Tabelle enthält.

```
  # Creates an Amazon DynamoDB table that can be used to store movie data.
  # The table uses the release year of the movie as the partition key and the
  # title as the sort key.
  #
  # @param table_name [String] The name of the table to create.
  # @return [Aws::DynamoDB::Table] The newly created table.
  def create_table(table_name)
    @table = @dynamo_resource.create_table(
      table_name: table_name,
      key_schema: [
        {attribute_name: "year", key_type: "HASH"},  # Partition key
        {attribute_name: "title", key_type: "RANGE"}  # Sort key
      ],
      attribute_definitions: [
        {attribute_name: "year", attribute_type: "N"},
        {attribute_name: "title", attribute_type: "S"}
      ],
      provisioned_throughput: {read_capacity_units: 10, write_capacity_units: 10})
    @dynamo_resource.client.wait_until(:table_exists, table_name: table_name)
    @table
  rescue Aws::DynamoDB::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Failed create table #{table_name}:\n#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end
```

Erstellen Sie eine Helper-Funktion zum Herunterladen und Extrahieren der JSON-Beispieldatei.

```
  # Gets sample movie data, either from a local file or by first downloading it from
  # the Amazon DynamoDB Developer Guide.
  #
  # @param movie_file_name [String] The local file name where the movie data is
 stored in JSON format.
  # @return [Hash] The movie data as a Hash.
  def fetch_movie_data(movie_file_name)
    if !File.file?(movie_file_name)
      @logger.debug("Downloading #{movie_file_name}...")
      movie_content = URI.open(
        "https://docs.aws.amazon.com/amazondynamodb/latest/developerguide/samples/
moviedata.zip"
      )
      movie_json = ""
      Zip::File.open_buffer(movie_content) do |zip|
```

```
        zip.each do |entry|
          movie_json = entry.get_input_stream.read
        end
      end
    else
      movie_json = File.read(movie_file_name)
    end
    movie_data = JSON.parse(movie_json)
    # The sample file lists over 4000 movies. This returns only the first 250.
    movie_data.slice(0, 250)
  rescue StandardError => e
    puts("Failure downloading movie data:\n#{e}")
    raise
  end
```

Führen Sie ein interaktives Szenario aus, um die Tabelle zu erstellen und Aktionen darauf auszuführen.

```
  table_name = "doc-example-table-movies-#{rand(10**4)}"
  scaffold = Scaffold.new(table_name)
  dynamodb_wrapper = DynamoDBBasics.new(table_name)

  new_step(1, "Create a new DynamoDB table if none already exists.")
  unless scaffold.exists?(table_name)
    puts("\nNo such table: #{table_name}. Creating it...")
    scaffold.create_table(table_name)
    print "Done!\n".green
  end

  new_step(2, "Add a new record to the DynamoDB table.")
  my_movie = {}
  my_movie[:title] = CLI::UI::Prompt.ask("Enter the title of a movie to add to the
table. E.g. The Matrix")
  my_movie[:year] = CLI::UI::Prompt.ask("What year was it released? E.g. 1989").to_i
  my_movie[:rating] = CLI::UI::Prompt.ask("On a scale of 1 - 10, how do you rate it?
E.g. 7").to_i
  my_movie[:plot] = CLI::UI::Prompt.ask("Enter a brief summary of the plot. E.g. A
man awakens to a new reality.")
  dynamodb_wrapper.add_item(my_movie)
  puts("\nNew record added:")
  puts JSON.pretty_generate(my_movie).green
  print "Done!\n".green
```

```
 new_step(3, "Update a record in the DynamoDB table.")
 my_movie[:rating] = CLI::UI::Prompt.ask("Let's update the movie you added with a
new rating, e.g. 3:").to_i
 response = dynamodb_wrapper.update_item(my_movie)
 puts("Updated '#{my_movie[:title]}' with new attributes:")
 puts JSON.pretty_generate(response).green
 print "Done!\n".green

 new_step(4, "Get a record from the DynamoDB table.")
 puts("Searching for #{my_movie[:title]} (#{my_movie[:year]})...")
 response = dynamodb_wrapper.get_item(my_movie[:title], my_movie[:year])
 puts JSON.pretty_generate(response).green
 print "Done!\n".green

 new_step(5, "Write a batch of items into the DynamoDB table.")
 download_file = "moviedata.json"
 puts("Downloading movie database to #{download_file}...")
 movie_data = scaffold.fetch_movie_data(download_file)
 puts("Writing movie data from #{download_file} into your table...")
 scaffold.write_batch(movie_data)
 puts("Records added: #{movie_data.length}.")
 print "Done!\n".green

 new_step(5, "Query for a batch of items by key.")
 loop do
   release_year = CLI::UI::Prompt.ask("Enter a year between 1972 and 2018, e.g.
1999:").to_i
   results = dynamodb_wrapper.query_items(release_year)
   if results.any?
     puts("There were #{results.length} movies released in #{release_year}:")
     results.each do |movie|
       print "\t #{movie["title"]}".green
     end
     break
   else
     continue = CLI::UI::Prompt.ask("Found no movies released in #{release_year}!
Try another year? (y/n)")
     break if !continue.eql?("y")
   end
 end
 print "\nDone!\n".green

 new_step(6, "Scan for a batch of items using a filter expression.")
```

```
  years = {}
  years[:start] = CLI::UI::Prompt.ask("Enter a starting year between 1972 and
 2018:")
  years[:end] = CLI::UI::Prompt.ask("Enter an ending year between 1972 and 2018:")
  releases = dynamodb_wrapper.scan_items(years)
  if !releases.empty?
    puts("Found #{releases.length} movies.")
    count = Question.ask(
      "How many do you want to see? ", method(:is_int), in_range(1,
 releases.length))
    puts("Here are your #{count} movies:")
    releases.take(count).each do |release|
      puts("\t#{release["title"]}")
    end
  else
    puts("I don't know about any movies released between #{years[:start]} "\
         "and #{years[:end]}.")
  end
  print "\nDone!\n".green

  new_step(7, "Delete an item from the DynamoDB table.")
  answer = CLI::UI::Prompt.ask("Do you want to remove '#{my_movie[:title]}'? (y/n)
")
  if answer.eql?("y")
    dynamodb_wrapper.delete_item(my_movie[:title], my_movie[:year])
    puts("Removed '#{my_movie[:title]}' from the table.")
    print "\nDone!\n".green
  end

  new_step(8, "Delete the DynamoDB table.")
  answer = CLI::UI::Prompt.ask("Delete the table? (y/n)")
  if answer.eql?("y")
    scaffold.delete_table
    puts("Deleted #{table_name}.")
  else
    puts("Don't forget to delete the table when you're done!")
  end
  print "\nThanks for watching!\n".green
rescue Aws::Errors::ServiceError
  puts("Something went wrong with the demo.")
rescue Errno::ENOENT
  true
end
```

- API-Details finden Sie in den folgenden Themen der AWS SDK for Ruby -API-Referenz.
  - BatchWriteItem
  - CreateTable
  - DeleteItem
  - DeleteTable
  - DescribeTable
  - GetItem
  - PutItem
  - Abfrage
  - Scan
  - UpdateItem

Abfragen einer Tabelle mithilfe von Stapeln von PartiQL-Anweisungen

Wie das aussehen kann, sehen Sie am nachfolgenden Beispielcode:

- Abrufen eines Stapels von Elementen mithilfe mehrerer SELECT-Anweisungen.
- Hinzufügen eines Stapels von Elementen hinzu, indem mehrere INSERT-Anweisungen ausgeführt werden.
- Aktualisieren eines Stapels von Elementen mithilfe mehrerer UPDATE-Anweisungen.
- Löschen eines Stapels von Elementen mithilfe mehrerer DELETE-Anweisungen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Führen Sie ein Szenario aus, in dem eine Tabelle erstellt wird und PartiQL-Stapelabfragen ausgeführt werden.

```
  table_name = "doc-example-table-movies-partiql-#{rand(10**4)}"
  scaffold = Scaffold.new(table_name)
  sdk = DynamoDBPartiQLBatch.new(table_name)

  new_step(1, "Create a new DynamoDB table if none already exists.")
  unless scaffold.exists?(table_name)
    puts("\nNo such table: #{table_name}. Creating it...")
    scaffold.create_table(table_name)
    print "Done!\n".green
  end

  new_step(2, "Populate DynamoDB table with movie data.")
  download_file = "moviedata.json"
  puts("Downloading movie database to #{download_file}...")
  movie_data = scaffold.fetch_movie_data(download_file)
  puts("Writing movie data from #{download_file} into your table...")
  scaffold.write_batch(movie_data)
  puts("Records added: #{movie_data.length}.")
  print "Done!\n".green

  new_step(3, "Select a batch of items from the movies table.")
  puts "Let's select some popular movies for side-by-side comparison."
  response = sdk.batch_execute_select([["Mean Girls", 2004], ["Goodfellas", 1977],
 ["The Prancing of the Lambs", 2005]])
  puts("Items selected: #{response['responses'].length}\n")
  print "\nDone!\n".green

  new_step(4, "Delete a batch of items from the movies table.")
  sdk.batch_execute_write([["Mean Girls", 2004], ["Goodfellas", 1977], ["The
 Prancing of the Lambs", 2005]])
  print "\nDone!\n".green

  new_step(5, "Delete the table.")
  if scaffold.exists?(table_name)
    scaffold.delete_table
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter BatchExecuteStatement in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Abfragen einer Tabelle mit PartiQL

Wie das aussehen kann, sehen Sie am nachfolgenden Beispielcode:

- Abrufen eines Elementes durch Ausführen einer SELECT-Anweisung.
- Hinzufügen eines Elementes durch Ausführung einer INSERT-Anweisung.
- Aktualisieren eines Elementes durch Ausführung einer UPDATE-Anweisung.
- Löschen eines Elementes durch Ausführung einer DELETE-Anweisung.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Führen Sie ein Szenario aus, das eine Tabelle erstellt und PartiQL-Abfragen ausführt.

```
table_name = "doc-example-table-movies-partiql-#{rand(10**8)}"
scaffold = Scaffold.new(table_name)
sdk = DynamoDBPartiQLSingle.new(table_name)

new_step(1, "Create a new DynamoDB table if none already exists.")
unless scaffold.exists?(table_name)
  puts("\nNo such table: #{table_name}. Creating it...")
  scaffold.create_table(table_name)
  print "Done!\n".green
end

new_step(2, "Populate DynamoDB table with movie data.")
download_file = "moviedata.json"
puts("Downloading movie database to #{download_file}...")
movie_data = scaffold.fetch_movie_data(download_file)
puts("Writing movie data from #{download_file} into your table...")
scaffold.write_batch(movie_data)
puts("Records added: #{movie_data.length}.")
print "Done!\n".green

new_step(3, "Select a single item from the movies table.")
response = sdk.select_item_by_title("Star Wars")
```

```
  puts("Items selected for title 'Star Wars': #{response.items.length}\n")
  print "#{response.items.first}".yellow
  print "\n\nDone!\n".green

  new_step(4, "Update a single item from the movies table.")
  puts "Let's correct the rating on The Big Lebowski to 10.0."
  sdk.update_rating_by_title("The Big Lebowski", 1998, 10.0)
  print "\nDone!\n".green

  new_step(5, "Delete a single item from the movies table.")
  puts "Let's delete The Silence of the Lambs because it's just too scary."
  sdk.delete_item_by_title("The Silence of the Lambs", 1991)
  print "\nDone!\n".green

  new_step(6, "Insert a new item into the movies table.")
  puts "Let's create a less-scary movie called The Prancing of the Lambs."
  sdk.insert_item("The Prancing of the Lambs", 2005, "A movie about happy
 livestock.", 5.0)
  print "\nDone!\n".green

  new_step(7, "Delete the table.")
  if scaffold.exists?(table_name)
    scaffold.delete_table
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ExecuteStatement in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Amazon EC2-Beispiele mit SDK for Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit Amazon EC2 verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Aktionen

Aktionen

Zuweisen einer Elastic-IP-Adresse

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Elastic IP-Adresse für Amazon EC2 zuweisen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Creates an Elastic IP address in Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC).
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @return [String] The allocation ID corresponding to the Elastic IP address.
# @example
#   puts allocate_elastic_ip_address(Aws::EC2::Client.new(region: 'us-west-2'))
def allocate_elastic_ip_address(ec2_client)
  response = ec2_client.allocate_address(domain: "vpc")
  return response.allocation_id
rescue StandardError => e
  puts "Error allocating Elastic IP address: #{e.message}"
  return "Error"
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter AllocateAddress in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Zuordnen einer Elastic-IP-Adresse zu einer Instance

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Elastic IP-Adresse einer Amazon EC2-Instance zuordnen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Associates an Elastic IP address with an Amazon Elastic Compute Cloud
# (Amazon EC2) instance.
#
# Prerequisites:
#
# - The allocation ID corresponding to the Elastic IP address.
# - The Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param allocation_id [String] The ID of the allocation corresponding to
#   the Elastic IP address.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @return [String] The assocation ID corresponding to the association of the
#   Elastic IP address to the instance.
# @example
#   puts allocate_elastic_ip_address(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-west-2'),
#     'eipalloc-04452e528a66279EX',
#     'i-033c48ef067af3dEX')
def associate_elastic_ip_address_with_instance(
  ec2_client,
  allocation_id,
  instance_id
)
  response = ec2_client.associate_address(
    allocation_id: allocation_id,
    instance_id: instance_id,
  )
  return response.association_id
```

```
rescue StandardError => e
  puts "Error associating Elastic IP address with instance: #{e.message}"
  return "Error"
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter AssociateAddress in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Erstellen einer Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC)

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) erstellt wird.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-ec2"

# Creates a virtual private cloud (VPC) in
# Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) and then tags
# the VPC.
#
# @param ec2_resource [Aws::EC2::Resource] An initialized
#   Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) resource object.
# @param cidr_block [String] The IPv4 CIDR block for the subnet.
# @param tag_key [String] The key portion of the tag for the VPC.
# @param tag_value [String] The value portion of the tag for the VPC.
# @return [Boolean] true if the VPC was created and tagged;
#   otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless vpc_created_and_tagged?(
#     Aws::EC2::Resource.new(region: 'us-west-2'),
#     '10.0.0.0/24',
#     'my-key',
#     'my-value'
#   )
```

```
def vpc_created_and_tagged?(
  ec2_resource,
  cidr_block,
  tag_key,
  tag_value
)
  vpc = ec2_resource.create_vpc(cidr_block: cidr_block)

  # Create a public DNS by enabling DNS support and DNS hostnames.
  vpc.modify_attribute(enable_dns_support: { value: true })
  vpc.modify_attribute(enable_dns_hostnames: { value: true })

  vpc.create_tags(tags: [{ key: tag_key, value: tag_value }])

  puts "Created VPC with ID '#{vpc.id}' and tagged with key " \
    "'#{tag_key}' and value '#{tag_value}'."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "#{e.message}"
  return false
end

# Example usage:
def run_me
  cidr_block = ""
  tag_key = ""
  tag_value = ""
  region = ""
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == "--help" || ARGV[0] == "-h"
    puts "Usage:   ruby ec2-ruby-example-create-vpc.rb " \
      "CIDR_BLOCK TAG_KEY TAG_VALUE REGION"
    # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
    puts "Example: ruby ec2-ruby-example-create-vpc.rb " \
      "10.0.0.0/24 my-key my-value us-west-2"
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    cidr_block = "10.0.0.0/24"
    tag_key = "my-key"
    tag_value = "my-value"
    # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
    region = "us-west-2"
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
```

```
  else
    cidr_block = ARGV[0]
    tag_key = ARGV[1]
    tag_value = ARGV[2]
    region = ARGV[3]
  end

  ec2_resource = Aws::EC2::Resource.new(region: region)

  if vpc_created_and_tagged?(
    ec2_resource,
    cidr_block,
    tag_key,
    tag_value
  )
    puts "VPC created and tagged."
  else
    puts "VPC not created or not tagged."
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateVpc in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Erstellen einer Routing-Tabelle

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Routing-Tabelle erstellt und einem Amazon-EC2-Subnetz zugeordnet wird.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-ec2"
```

```
# Prerequisites:
#
# - A VPC in Amazon VPC.
# - A subnet in that VPC.
# - A gateway attached to that subnet.
#
# @param ec2_resource [Aws::EC2::Resource] An initialized
#   Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) resource object.
# @param vpc_id [String] The ID of the VPC for the route table.
# @param subnet_id [String] The ID of the subnet for the route table.
# @param gateway_id [String] The ID of the gateway for the route.
# @param destination_cidr_block [String] The destination CIDR block
#   for the route.
# @param tag_key [String] The key portion of the tag for the route table.
# @param tag_value [String] The value portion of the tag for the route table.
# @return [Boolean] true if the route table was created and associated;
#   otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless route_table_created_and_associated?(
#     Aws::EC2::Resource.new(region: 'us-west-2'),
#     'vpc-0b6f769731EXAMPLE',
#     'subnet-03d9303b57EXAMPLE',
#     'igw-06ca90c011EXAMPLE',
#     '0.0.0.0/0',
#     'my-key',
#     'my-value'
#   )
def route_table_created_and_associated?(
  ec2_resource,
  vpc_id,
  subnet_id,
  gateway_id,
  destination_cidr_block,
  tag_key,
  tag_value
)
  route_table = ec2_resource.create_route_table(vpc_id: vpc_id)
  puts "Created route table with ID '#{route_table.id}'."
  route_table.create_tags(
    tags: [
      {
        key: tag_key,
        value: tag_value
```

```
      }
    ]
  )
  puts "Added tags to route table."
  route_table.create_route(
    destination_cidr_block: destination_cidr_block,
    gateway_id: gateway_id
  )
  puts "Created route with destination CIDR block " \
    "'#{destination_cidr_block}' and associated with gateway " \
    "with ID '#{gateway_id}'."
  route_table.associate_with_subnet(subnet_id: subnet_id)
  puts "Associated route table with subnet with ID '#{subnet_id}'."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error creating or associating route table: #{e.message}"
  puts "If the route table was created but not associated, you should " \
    "clean up by deleting the route table."
  return false
end

# Example usage:
def run_me
  vpc_id = ""
  subnet_id = ""
  gateway_id = ""
  destination_cidr_block = ""
  tag_key = ""
  tag_value = ""
  region = ""
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == "--help" || ARGV[0] == "-h"
    puts "Usage: ruby ec2-ruby-example-create-route-table.rb " \
      "VPC_ID SUBNET_ID GATEWAY_ID DESTINATION_CIDR_BLOCK " \
      "TAG_KEY TAG_VALUE REGION"
  # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
    puts "Example: ruby ec2-ruby-example-create-route-table.rb " \
      "vpc-0b6f769731EXAMPLE subnet-03d9303b57EXAMPLE igw-06ca90c011EXAMPLE " \
      "'0.0.0.0/0' my-key my-value us-west-2"
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    vpc_id = "vpc-0b6f769731EXAMPLE"
    subnet_id = "subnet-03d9303b57EXAMPLE"
```

```
    gateway_id = "igw-06ca90c011EXAMPLE"
    destination_cidr_block = "0.0.0.0/0"
    tag_key = "my-key"
    tag_value = "my-value"
    # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
    region = "us-west-2"
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    vpc_id = ARGV[0]
    subnet_id = ARGV[1]
    gateway_id = ARGV[2]
    destination_cidr_block = ARGV[3]
    tag_key = ARGV[4]
    tag_value = ARGV[5]
    region = ARGV[6]
  end

  ec2_resource = Aws::EC2::Resource.new(region: region)

  if route_table_created_and_associated?(
    ec2_resource,
    vpc_id,
    subnet_id,
    gateway_id,
    destination_cidr_block,
    tag_key,
    tag_value
  )
    puts "Route table created and associated."
  else
    puts "Route table not created or not associated."
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateRouteTable in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Eine Sicherheitsgruppe erstellen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Amazon EC2-Sicherheitsgruppe erstellen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# This code example does the following:
# 1. Creates an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) security group.
# 2. Adds inbound rules to the security group.
# 3. Displays information about available security groups.
# 4. Deletes the security group.

require "aws-sdk-ec2"

# Creates an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) security group.
#
# Prerequisites:
#
# - A VPC in Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC).
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized
#   Amazon EC2 client.
# @param group_name [String] A name for the security group.
# @param description [String] A description for the security group.
# @param vpc_id [String] The ID of the VPC for the security group.
# @return [String] The ID of security group that was created.
# @example
#   puts create_security_group(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-west-2'),
#     'my-security-group',
#     'This is my security group.',
#     'vpc-6713dfEX'
#   )
def create_security_group(
  ec2_client,
  group_name,
```

```
  description,
  vpc_id
)
  security_group = ec2_client.create_security_group(
    group_name: group_name,
    description: description,
    vpc_id: vpc_id
  )
  puts "Created security group '#{group_name}' with ID " \
    "'#{security_group.group_id}' in VPC with ID '#{vpc_id}'."
  return security_group.group_id
rescue StandardError => e
  puts "Error creating security group: #{e.message}"
  return "Error"
end

# Adds an inbound rule to an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2)
# security group.
#
# Prerequisites:
#
# - The security group.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized Amazon EC2 client.
# @param security_group_id [String] The ID of the security group.
# @param ip_protocol [String] The network protocol for the inbound rule.
# @param from_port [String] The originating port for the inbound rule.
# @param to_port [String] The destination port for the inbound rule.
# @param cidr_ip_range [String] The CIDR IP range for the inbound rule.
# @return
# @example
#   exit 1 unless security_group_ingress_authorized?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-west-2'),
#     'sg-030a858e078f1b9EX',
#     'tcp',
#     '80',
#     '80',
#     '0.0.0.0/0'
#   )
def security_group_ingress_authorized?(
  ec2_client,
  security_group_id,
  ip_protocol,
  from_port,
```

```
  to_port,
  cidr_ip_range
)
  ec2_client.authorize_security_group_ingress(
    group_id: security_group_id,
    ip_permissions: [
      {
        ip_protocol: ip_protocol,
        from_port: from_port,
        to_port: to_port,
        ip_ranges: [
          {
            cidr_ip: cidr_ip_range
          }
        ]
      }
    ]
  )
  puts "Added inbound rule to security group '#{security_group_id}' for protocol " \
    "'#{ip_protocol}' from port '#{from_port}' to port '#{to_port}' " \
    "with CIDR IP range '#{cidr_ip_range}'."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error adding inbound rule to security group: #{e.message}"
  return false
end

# Displays information about a security group's IP permissions set in
# Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).
#
# Prerequisites:
#
# - A security group with inbound rules, outbound rules, or both.
#
# @param p [Aws::EC2::Types::IpPermission] The IP permissions set.
# @example
#   ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: 'us-west-2')
#   response = ec2_client.describe_security_groups
#   unless sg.ip_permissions.empty?
#     describe_security_group_permissions(
#       response.security_groups[0].ip_permissions[0]
#     )
#   end
def describe_security_group_permissions(perm)
```

```
  print "  Protocol: #{perm.ip_protocol == '-1' ? 'All' : perm.ip_protocol}"

  unless perm.from_port.nil?
    if perm.from_port == "-1" || perm.from_port == -1
      print ", From: All"
    else
      print ", From: #{perm.from_port}"
    end
  end

  unless perm.to_port.nil?
    if perm.to_port == "-1" || perm.to_port == -1
      print ", To: All"
    else
      print ", To: #{perm.to_port}"
    end
  end

  if perm.key?(:ipv_6_ranges) && perm.ipv_6_ranges.count.positive?
    print ", CIDR IPv6: #{perm.ipv_6_ranges[0].cidr_ipv_6}"
  end

  if perm.key?(:ip_ranges) && perm.ip_ranges.count.positive?
    print ", CIDR IPv4: #{perm.ip_ranges[0].cidr_ip}"
  end

  print "\n"
end

# Displays information about available security groups in
# Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized Amazon EC2 client.
# @example
#   describe_security_groups(Aws::EC2::Client.new(region: 'us-west-2'))
def describe_security_groups(ec2_client)
  response = ec2_client.describe_security_groups

  if response.security_groups.count.positive?
    response.security_groups.each do |sg|
      puts "-" * (sg.group_name.length + 13)
      puts "Name:        #{sg.group_name}"
      puts "Description: #{sg.description}"
      puts "Group ID:    #{sg.group_id}"
```

```
      puts "Owner ID:    #{sg.owner_id}"
      puts "VPC ID:      #{sg.vpc_id}"

      if sg.tags.count.positive?
        puts "Tags:"
        sg.tags.each do |tag|
          puts "  Key: #{tag.key}, Value: #{tag.value}"
        end
      end

      unless sg.ip_permissions.empty?
        puts "Inbound rules:" if sg.ip_permissions.count.positive?
        sg.ip_permissions.each do |p|
          describe_security_group_permissions(p)
        end
      end

      unless sg.ip_permissions_egress.empty?
        puts "Outbound rules:" if sg.ip_permissions.count.positive?
        sg.ip_permissions_egress.each do |p|
          describe_security_group_permissions(p)
        end
      end
    end
  else
    puts "No security groups found."
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error getting information about security groups: #{e.message}"
end

# Deletes an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2)
# security group.
#
# Prerequisites:
#
# - The security group.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized
#   Amazon EC2 client.
# @param security_group_id [String] The ID of the security group to delete.
# @return [Boolean] true if the security group was deleted; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless security_group_deleted?(
```

```
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-west-2'),
#     'sg-030a858e078f1b9EX'
#   )
def security_group_deleted?(ec2_client, security_group_id)
  ec2_client.delete_security_group(group_id: security_group_id)
  puts "Deleted security group '#{security_group_id}'."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error deleting security group: #{e.message}"
  return false
end

# Example usage:
def run_me
  group_name = ""
  description = ""
  vpc_id = ""
  ip_protocol_http = ""
  from_port_http = ""
  to_port_http = ""
  cidr_ip_range_http = ""
  ip_protocol_ssh = ""
  from_port_ssh = ""
  to_port_ssh = ""
  cidr_ip_range_ssh = ""
  region = ""
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == "--help" || ARGV[0] == "-h"
    puts "Usage:   ruby ec2-ruby-example-security-group.rb " \
      "GROUP_NAME DESCRIPTION VPC_ID IP_PROTOCOL_1 FROM_PORT_1 TO_PORT_1 " \
      "CIDR_IP_RANGE_1 IP_PROTOCOL_2 FROM_PORT_2 TO_PORT_2 " \
      "CIDR_IP_RANGE_2 REGION"
    puts "Example: ruby ec2-ruby-example-security-group.rb " \
      "my-security-group 'This is my security group.' vpc-6713dfEX " \
      "tcp 80 80 '0.0.0.0/0' tcp 22 22 '0.0.0.0/0' us-west-2"
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    group_name = "my-security-group"
    description = "This is my security group."
    vpc_id = "vpc-6713dfEX"
    ip_protocol_http = "tcp"
    from_port_http = "80"
    to_port_http = "80"
```

```
  cidr_ip_range_http = "0.0.0.0/0"
  ip_protocol_ssh = "tcp"
  from_port_ssh = "22"
  to_port_ssh = "22"
  cidr_ip_range_ssh = "0.0.0.0/0"
  # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
  region = "us-west-2"
# Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
else
  group_name = ARGV[0]
  description = ARGV[1]
  vpc_id = ARGV[2]
  ip_protocol_http = ARGV[3]
  from_port_http = ARGV[4]
  to_port_http = ARGV[5]
  cidr_ip_range_http = ARGV[6]
  ip_protocol_ssh = ARGV[7]
  from_port_ssh = ARGV[8]
  to_port_ssh = ARGV[9]
  cidr_ip_range_ssh = ARGV[10]
  region = ARGV[11]
end

security_group_id = ""
security_group_exists = false
ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)

puts "Attempting to create security group..."
security_group_id = create_security_group(
  ec2_client,
  group_name,
  description,
  vpc_id
)
if security_group_id == "Error"
  puts "Could not create security group. Skipping this step."
else
  security_group_exists = true
end

if security_group_exists
  puts "Attempting to add inbound rules to security group..."
  unless security_group_ingress_authorized?(
    ec2_client,
```

```
      security_group_id,
      ip_protocol_http,
      from_port_http,
      to_port_http,
      cidr_ip_range_http
    )
      puts "Could not add inbound HTTP rule to security group. " \
        "Skipping this step."
    end

    unless security_group_ingress_authorized?(
      ec2_client,
      security_group_id,
      ip_protocol_ssh,
      from_port_ssh,
      to_port_ssh,
      cidr_ip_range_ssh
    )
      puts "Could not add inbound SSH rule to security group. " \
        "Skipping this step."
    end
  end

  puts "\nInformation about available security groups:"
  describe_security_groups(ec2_client)

  if security_group_exists
    puts "\nAttempting to delete security group..."
    unless security_group_deleted?(ec2_client, security_group_id)
      puts "Could not delete security group. You must delete it yourself."
    end
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateSecurityGroup in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Erstellen eines Sicherheitsschlüsselpaares

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie ein Sicherheitsschlüsselpaar für Amazon EC2 erstellen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# This code example does the following:
# 1. Creates a key pair in Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).
# 2. Displays information about available key pairs.
# 3. Deletes the key pair.

require "aws-sdk-ec2"

# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param key_pair_name [String] The name for the key pair and private
#   key file.
# @return [Boolean] true if the key pair and private key file were
#   created; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless key_pair_created?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-west-2'),
#     'my-key-pair'
#   )
def key_pair_created?(ec2_client, key_pair_name)
  key_pair = ec2_client.create_key_pair(key_name: key_pair_name)
  puts "Created key pair '#{key_pair.key_name}' with fingerprint " \
    "'#{key_pair.key_fingerprint}' and ID '#{key_pair.key_pair_id}'."
  filename = File.join(Dir.home, key_pair_name + ".pem")
  File.open(filename, "w") { |file| file.write(key_pair.key_material) }
  puts "Private key file saved locally as '#{filename}'."
  return true
rescue Aws::EC2::Errors::InvalidKeyPairDuplicate
  puts "Error creating key pair: a key pair named '#{key_pair_name}' " \
    "already exists."
  return false
rescue StandardError => e
  puts "Error creating key pair or saving private key file: #{e.message}"
  return false
end
```

```
# Displays information about available key pairs in
# Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @example
#   describe_key_pairs(Aws::EC2::Client.new(region: 'us-west-2'))
def describe_key_pairs(ec2_client)
  result = ec2_client.describe_key_pairs
  if result.key_pairs.count.zero?
    puts "No key pairs found."
  else
    puts "Key pair names:"
    result.key_pairs.each do |key_pair|
      puts key_pair.key_name
    end
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error getting information about key pairs: #{e.message}"
end

# Deletes a key pair in Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).
#
# Prerequisites:
#
# - The key pair to delete.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param key_pair_name [String] The name of the key pair to delete.
# @return [Boolean] true if the key pair was deleted; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless key_pair_deleted?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-west-2'),
#     'my-key-pair'
#   )
def key_pair_deleted?(ec2_client, key_pair_name)
  ec2_client.delete_key_pair(key_name: key_pair_name)
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error deleting key pair: #{e.message}"
  return false
end

# Example usage:
```

```
def run_me
  key_pair_name = ""
  region = ""
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == "--help" || ARGV[0] == "-h"
    puts "Usage:   ruby ec2-ruby-example-key-pairs.rb KEY_PAIR_NAME REGION"
    puts "Example: ruby ec2-ruby-example-key-pairs.rb my-key-pair us-west-2"
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
  elsif ARGV.count.zero?
    key_pair_name = "my-key-pair"
    region = "us-west-2"
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    key_pair_name = ARGV[0]
    region = ARGV[1]
  end

  ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)

  puts "Displaying existing key pair names before creating this key pair..."
  describe_key_pairs(ec2_client)

  puts "-" * 10
  puts "Creating key pair..."
  unless key_pair_created?(ec2_client, key_pair_name)
    puts "Stopping program."
    exit 1
  end

  puts "-" * 10
  puts "Displaying existing key pair names after creating this key pair..."
  describe_key_pairs(ec2_client)

  puts "-" * 10
  puts "Deleting key pair..."
  unless key_pair_deleted?(ec2_client, key_pair_name)
    puts "Stopping program. You must delete the key pair yourself."
    exit 1
  end
  puts "Key pair deleted."

  puts "-" * 10
```

```
  puts "Now that the key pair is deleted, " \
    "also deleting the related private key pair file..."
  filename = File.join(Dir.home, key_pair_name + ".pem")
  File.delete(filename)
  if File.exist?(filename)
    puts "Could not delete file at '#{filename}'. You must delete it yourself."
  else
    puts "File deleted."
  end

  puts "-" * 10
  puts "Displaying existing key pair names after deleting this key pair..."
  describe_key_pairs(ec2_client)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateKeyPair in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Erstellen eines Subnetzes

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie ein Amazon-EC2-Subnetz erstellt wird.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-ec2"

# Creates a subnet within a virtual private cloud (VPC) in
# Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) and then tags
# the subnet.
#
# Prerequisites:
#
```

```
# - A VPC in Amazon VPC.
#
# @param ec2_resource [Aws::EC2::Resource] An initialized
#   Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) resource object.
# @param vpc_id [String] The ID of the VPC for the subnet.
# @param cidr_block [String] The IPv4 CIDR block for the subnet.
# @param availability_zone [String] The ID of the Availability Zone
#   for the subnet.
# @param tag_key [String] The key portion of the tag for the subnet.
# @param tag_vlue [String] The value portion of the tag for the subnet.
# @return [Boolean] true if the subnet was created and tagged;
#   otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless subnet_created_and_tagged?(
#     Aws::EC2::Resource.new(region: 'us-west-2'),
#     'vpc-6713dfEX',
#     '10.0.0.0/24',
#     'us-west-2a',
#     'my-key',
#     'my-value'
#   )
def subnet_created_and_tagged?(
  ec2_resource,
  vpc_id,
  cidr_block,
  availability_zone,
  tag_key,
  tag_value
)
  subnet = ec2_resource.create_subnet(
    vpc_id: vpc_id,
    cidr_block: cidr_block,
    availability_zone: availability_zone
  )
  subnet.create_tags(
    tags: [
      {
        key: tag_key,
        value: tag_value
      }
    ]
  )
  puts "Subnet created with ID '#{subnet.id}' in VPC with ID '#{vpc_id}' " \
    "and CIDR block '#{cidr_block}' in availability zone " \
```

```
    "'#{availability_zone}' and tagged with key '#{tag_key}' and " \
    "value '#{tag_value}'."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error creating or tagging subnet: #{e.message}"
  return false
end

# Example usage:
def run_me
  vpc_id = ""
  cidr_block = ""
  availability_zone = ""
  tag_key = ""
  tag_value = ""
  region = ""
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == "--help" || ARGV[0] == "-h"
    puts "Usage:   ruby ec2-ruby-example-create-subnet.rb " \
      "VPC_ID CIDR_BLOCK AVAILABILITY_ZONE TAG_KEY TAG_VALUE REGION"
    # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
    puts "Example: ruby ec2-ruby-example-create-subnet.rb " \
      "vpc-6713dfEX 10.0.0.0/24 us-west-2a my-key my-value us-west-2"
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  elsif ARGV.count.zero?
    vpc_id = "vpc-6713dfEX"
    cidr_block = "10.0.0.0/24"
    availability_zone = "us-west-2a"
    tag_key = "my-key"
    tag_value = "my-value"
    # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
    region = "us-west-2"
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    vpc_id = ARGV[0]
    cidr_block = ARGV[1]
    availability_zone = ARGV[2]
    tag_key = ARGV[3]
    tag_value = ARGV[4]
    region = ARGV[5]
  end

  ec2_resource = Aws::EC2::Resource.new(region: region)
```

```
  if subnet_created_and_tagged?(
    ec2_resource,
    vpc_id,
    cidr_block,
    availability_zone,
    tag_key,
    tag_value
  )
    puts "Subnet created and tagged."
  else
    puts "Subnet not created or not tagged."
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateSubnet in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Beschreiben von Regionen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Amazon EC2-Regionen beschreiben.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-ec2"

# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @example
#   list_regions_endpoints(Aws::EC2::Client.new(region: 'us-west-2'))
def list_regions_endpoints(ec2_client)
  result = ec2_client.describe_regions
  # Enable pretty printing.
```

```
  max_region_string_length = 16
  max_endpoint_string_length = 33
  # Print header.
  print "Region"
  print " " * (max_region_string_length - "Region".length)
  print "  Endpoint\n"
  print "-" * max_region_string_length
  print "  "
  print "-" * max_endpoint_string_length
  print "\n"
  # Print Regions and their endpoints.
  result.regions.each do |region|
    print region.region_name
    print " " * (max_region_string_length - region.region_name.length)
    print "  "
    print region.endpoint
    print "\n"
  end
end

# Displays a list of Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2)
# Availability Zones available to you depending on the AWS Region
# of the Amazon EC2 client.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @example
#   list_availability_zones(Aws::EC2::Client.new(region: 'us-west-2'))
def list_availability_zones(ec2_client)
  result = ec2_client.describe_availability_zones
  # Enable pretty printing.
  max_region_string_length = 16
  max_zone_string_length = 18
  max_state_string_length = 9
  # Print header.
  print "Region"
  print " " * (max_region_string_length - "Region".length)
  print "  Zone"
  print " " * (max_zone_string_length - "Zone".length)
  print "  State\n"
  print "-" * max_region_string_length
  print "  "
  print "-" * max_zone_string_length
  print "  "
  print "-" * max_state_string_length
```

```
  print "\n"
  # Print Regions, Availability Zones, and their states.
  result.availability_zones.each do |zone|
    print zone.region_name
    print " " * (max_region_string_length - zone.region_name.length)
    print "  "
    print zone.zone_name
    print " " * (max_zone_string_length - zone.zone_name.length)
    print "  "
    print zone.state
    # Print any messages for this Availability Zone.
    if zone.messages.count.positive?
      print "\n"
      puts "  Messages for this zone:"
      zone.messages.each do |message|
        print "    #{message.message}\n"
      end
    end
    print "\n"
  end
end

# Example usage:
def run_me
  region = ""
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == "--help" || ARGV[0] == "-h"
    puts "Usage:   ruby ec2-ruby-example-regions-availability-zones.rb REGION"
    # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
    puts "Example: ruby ec2-ruby-example-regions-availability-zones.rb us-west-2"
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
  elsif ARGV.count.zero?
    region = "us-west-2"
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    region = ARGV[0]
  end

  ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)

  puts "AWS Regions for Amazon EC2 that are available to you:"
  list_regions_endpoints(ec2_client)
```

```
  puts "\n\nAmazon EC2 Availability Zones that are available to you for AWS Region
 '#{region}':"
  list_availability_zones(ec2_client)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DescribeRegions in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Beschreiben von Instances

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Amazon-ECAmazon EC2 beschrieben werden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-ec2"

# @param ec2_resource [Aws::EC2::Resource] An initialized EC2 resource object.
# @example
#   list_instance_ids_states(Aws::EC2::Resource.new(region: 'us-west-2'))
def list_instance_ids_states(ec2_resource)
  response = ec2_resource.instances
  if response.count.zero?
    puts "No instances found."
  else
    puts "Instances -- ID, state:"
    response.each do |instance|
      puts "#{instance.id}, #{instance.state.name}"
    end
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error getting information about instances: #{e.message}"
end
```

```
# Example usage:
def run_me
  region = ""
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == "--help" || ARGV[0] == "-h"
    puts "Usage:   ruby ec2-ruby-example-get-all-instance-info.rb REGION"
    # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
    puts "Example: ruby ec2-ruby-example-get-all-instance-info.rb us-west-2"
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
  elsif ARGV.count.zero?
    region = "us-west-2"
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    region = ARGV[0]
  end
  ec2_resource = Aws::EC2::Resource.new(region: region)
  list_instance_ids_states(ec2_resource)
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DescribeInstances in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Freigeben einer Elastic-IP-Adresse

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Elastic IP-Adresse freigeben.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Releases an Elastic IP address from an
# Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance.
```

```
#
# Prerequisites:
#
# - An Amazon EC2 instance with an associated Elastic IP address.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param allocation_id [String] The ID of the allocation corresponding to
#   the Elastic IP address.
# @return [Boolean] true if the Elastic IP address was released;
#   otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless elastic_ip_address_released?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-west-2'),
#     'eipalloc-04452e528a66279EX'
#   )
def elastic_ip_address_released?(ec2_client, allocation_id)
  ec2_client.release_address(allocation_id: allocation_id)
  return true
rescue StandardError => e
  puts("Error releasing Elastic IP address: #{e.message}")
  return false
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ReleaseAddress in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Starten einer Instance

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Amazon EC2 starten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-ec2"
```

```
# Attempts to start an Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) instance.
#
# Prerequisites:
#
# - The Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @return [Boolean] true if the instance was started; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless instance_started?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-west-2'),
#     'i-123abc'
#   )
def instance_started?(ec2_client, instance_id)
  response = ec2_client.describe_instance_status(instance_ids: [instance_id])

  if response.instance_statuses.count.positive?
    state = response.instance_statuses[0].instance_state.name
    case state
    when "pending"
      puts "Error starting instance: the instance is pending. Try again later."
      return false
    when "running"
      puts "The instance is already running."
      return true
    when "terminated"
      puts "Error starting instance: " \
        "the instance is terminated, so you cannot start it."
      return false
    end
  end

  ec2_client.start_instances(instance_ids: [instance_id])
  ec2_client.wait_until(:instance_running, instance_ids: [instance_id])
  puts "Instance started."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error starting instance: #{e.message}"
  return false
end

# Example usage:
def run_me
```

```
  instance_id = ""
  region = ""
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == "--help" || ARGV[0] == "-h"
    puts "Usage:   ruby ec2-ruby-example-start-instance-i-123abc.rb " \
      "INSTANCE_ID REGION "
  # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
    puts "Example: ruby ec2-ruby-example-start-instance-i-123abc.rb " \
      "i-123abc us-west-2"
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
  elsif ARGV.count.zero?
    instance_id = "i-123abc"
    region = "us-west-2"
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    instance_id = ARGV[0]
    region = ARGV[1]
  end

  ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)

  puts "Attempting to start instance '#{instance_id}' " \
    "(this might take a few minutes)..."
  unless instance_started?(ec2_client, instance_id)
    puts "Could not start instance."
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter StartInstances in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Anhalten einer Instance

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Amazon EC2 anhalten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-ec2"

# Prerequisites:
#
# - The Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @return [Boolean] true if the instance was stopped; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless instance_stopped?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-west-2'),
#     'i-123abc'
#   )
def instance_stopped?(ec2_client, instance_id)
  response = ec2_client.describe_instance_status(instance_ids: [instance_id])

  if response.instance_statuses.count.positive?
    state = response.instance_statuses[0].instance_state.name
    case state
    when "stopping"
      puts "The instance is already stopping."
      return true
    when "stopped"
      puts "The instance is already stopped."
      return true
    when "terminated"
      puts "Error stopping instance: " \
        "the instance is terminated, so you cannot stop it."
      return false
    end
  end
```

```
  ec2_client.stop_instances(instance_ids: [instance_id])
  ec2_client.wait_until(:instance_stopped, instance_ids: [instance_id])
  puts "Instance stopped."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error stopping instance: #{e.message}"
  return false
end

# Example usage:
def run_me
  instance_id = ""
  region = ""
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == "--help" || ARGV[0] == "-h"
    puts "Usage:   ruby ec2-ruby-example-stop-instance-i-123abc.rb " \
      "INSTANCE_ID REGION "
    # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
    puts "Example: ruby ec2-ruby-example-start-instance-i-123abc.rb " \
      "i-123abc us-west-2"
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
  elsif ARGV.count.zero?
    instance_id = "i-123abc"
    region = "us-west-2"
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    instance_id = ARGV[0]
    region = ARGV[1]
  end

  ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)

  puts "Attempting to stop instance '#{instance_id}' " \
    "(this might take a few minutes)..."
  unless instance_stopped?(ec2_client, instance_id)
    puts "Could not stop instance."
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter StopInstances in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Beenden einer Instance

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Amazon EC2 beenden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-ec2"

# Prerequisites:
#
# - The Amazon EC2 instance.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized EC2 client.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @return [Boolean] true if the instance was terminated; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless instance_terminated?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-west-2'),
#     'i-123abc'
#   )
def instance_terminated?(ec2_client, instance_id)
  response = ec2_client.describe_instance_status(instance_ids: [instance_id])

  if response.instance_statuses.count.positive? &&
    response.instance_statuses[0].instance_state.name == "terminated"

    puts "The instance is already terminated."
    return true
  end

  ec2_client.terminate_instances(instance_ids: [instance_id])
  ec2_client.wait_until(:instance_terminated, instance_ids: [instance_id])
```

```
  puts "Instance terminated."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error terminating instance: #{e.message}"
  return false
end

# Example usage:
def run_me
  instance_id = ""
  region = ""
  # Print usage information and then stop.
  if ARGV[0] == "--help" || ARGV[0] == "-h"
    puts "Usage:   ruby ec2-ruby-example-terminate-instance-i-123abc.rb " \
      "INSTANCE_ID REGION "
   # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
    puts "Example: ruby ec2-ruby-example-terminate-instance-i-123abc.rb " \
      "i-123abc us-west-2"
    exit 1
  # If no values are specified at the command prompt, use these default values.
  # Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon EC2.
  elsif ARGV.count.zero?
    instance_id = "i-123abc"
    region = "us-west-2"
  # Otherwise, use the values as specified at the command prompt.
  else
    instance_id = ARGV[0]
    region = ARGV[1]
  end

  ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)

  puts "Attempting to terminate instance '#{instance_id}' " \
    "(this might take a few minutes)..."
  unless instance_terminated?(ec2_client, instance_id)
    puts "Could not terminate instance."
  end
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter TerminateInstances in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Elastic Beanstalk-Beispiele mit SDK for Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit Elastic Beanstalk verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Aktionen

Aktionen

Beschreiben einer App

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine AWS Elastic Beanstalk App beschreiben.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Class to manage Elastic Beanstalk applications
class ElasticBeanstalkManager
  def initialize(eb_client, logger: Logger.new($stdout))
```

```
    @eb_client = eb_client
    @logger = logger
  end

  # Lists applications and their environments
  def list_applications
    @eb_client.describe_applications.applications.each do |application|
      log_application_details(application)
      list_environments(application.application_name)
    end
  rescue Aws::ElasticBeanstalk::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Elastic Beanstalk Service Error: #{e.message}")
  end

  private

  # Logs application details
  def log_application_details(application)
    @logger.info("Name:        #{application.application_name}")
    @logger.info("Description: #{application.description}")
  end

  # Lists and logs details of environments for a given application
  def list_environments(application_name)
    @eb_client.describe_environments(application_name:
 application_name).environments.each do |env|
      @logger.info("  Environment:  #{env.environment_name}")
      @logger.info("    URL:        #{env.cname}")
      @logger.info("    Health:     #{env.health}")
    end
  rescue Aws::ElasticBeanstalk::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error listing environments for application #{application_name}:
 #{e.message}")
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DescribeApplications in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Auflisten von Stacks

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie AWS Elastic Beanstalk Stacks auflisten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Manages listing of AWS Elastic Beanstalk solution stacks
# @param [Aws::ElasticBeanstalk::Client] eb_client
# @param [String] filter - Returns subset of results based on match
# @param [Logger] logger
class StackLister
  # Initialize with AWS Elastic Beanstalk client
  def initialize(eb_client, filter, logger: Logger.new($stdout))
    @eb_client = eb_client
    @filter = filter.downcase
    @logger = logger
  end

  # Lists and logs Elastic Beanstalk solution stacks
  def list_stacks
    stacks = @eb_client.list_available_solution_stacks.solution_stacks
    orig_length = stacks.length
    filtered_length = 0

    stacks.each do |stack|
      if @filter.empty? || stack.downcase.include?(@filter)
        @logger.info(stack)
        filtered_length += 1
      end
    end

    log_summary(filtered_length, orig_length)
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error listing solution stacks: #{e.message}")
  end

  private

  # Logs summary of listed stacks
  def log_summary(filtered_length, orig_length)
```

```
    if @filter.empty?
      @logger.info("Showed #{orig_length} stack(s)")
    else
      @logger.info("Showed #{filtered_length} stack(s) of #{orig_length}")
    end
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListAvailableSolutionStacks in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

App aktualisieren

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine AWS Elastic Beanstalk App aktualisieren.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Manages deployment of Rails applications to AWS Elastic Beanstalk
class RailsAppDeployer
  def initialize(eb_client, s3_client, app_name, logger: Logger.new($stdout))
    @eb_client = eb_client
    @s3_client = s3_client
    @app_name = app_name
    @logger = logger
  end

  # Deploys the latest application version to Elastic Beanstalk
  def deploy
    create_storage_location
    zip_file_name = create_zip_file
    upload_zip_to_s3(zip_file_name)
    create_and_deploy_new_application_version(zip_file_name)
  end

  private
```

```
  # Creates a new S3 storage location for the application
  def create_storage_location
    resp = @eb_client.create_storage_location
    @logger.info("Created storage location in bucket #{resp.s3_bucket}")
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Failed to create storage location: #{e.message}")
  end

  # Creates a ZIP file of the application using git
  def create_zip_file
    zip_file_basename = SecureRandom.urlsafe_base64
    zip_file_name = "#{zip_file_basename}.zip"
    `git archive --format=zip -o #{zip_file_name} HEAD`
    zip_file_name
  end

  # Uploads the ZIP file to the S3 bucket
  def upload_zip_to_s3(zip_file_name)
    zip_contents = File.read(zip_file_name)
    key = "#{@app_name}/#{zip_file_name}"
    @s3_client.put_object(body: zip_contents, bucket: fetch_bucket_name, key: key)
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Failed to upload ZIP file to S3: #{e.message}")
  end

  # Fetches the S3 bucket name from Elastic Beanstalk application versions
  def fetch_bucket_name
    app_versions = @eb_client.describe_application_versions(application_name:
@app_name)
    av = app_versions.application_versions.first
    av.source_bundle.s3_bucket
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Failed to fetch bucket name: #{e.message}")
    raise
  end

  # Creates a new application version and deploys it
  def create_and_deploy_new_application_version(zip_file_name)
    version_label = File.basename(zip_file_name, ".zip")
    @eb_client.create_application_version(
      process: false,
      application_name: @app_name,
      version_label: version_label,
```

```
      source_bundle: {
        s3_bucket: fetch_bucket_name,
        s3_key: "#{@app_name}/#{zip_file_name}"
      },
      description: "Updated #{Time.now.strftime('%d/%m/%Y')}"
    )
    update_environment(version_label)
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Failed to create or deploy application version: #{e.message}")
  end

  # Updates the environment to the new application version
  def update_environment(version_label)
    env_name = fetch_environment_name
    @eb_client.update_environment(
      environment_name: env_name,
      version_label: version_label
    )
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Failed to update environment: #{e.message}")
  end

  # Fetches the environment name of the application
  def fetch_environment_name
    envs = @eb_client.describe_environments(application_name: @app_name)
    envs.environments.first.environment_name
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Failed to fetch environment name: #{e.message}")
    raise
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter UpdateApplication in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

EventBridge -Beispiele mit SDK for Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit verwenden EventBridge.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

Szenarien

Erstellen und Auslösen einer Regel

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Regel in Amazon erstellen und auslösen EventBridge.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Rufen Sie die Funktionen in der richtigen Reihenfolge auf.

```
require "aws-sdk-sns"
require "aws-sdk-iam"
require "aws-sdk-cloudwatchevents"
require "aws-sdk-ec2"
require "aws-sdk-cloudwatch"
require "aws-sdk-cloudwatchlogs"
require "securerandom"
```

Überprüfen Sie, ob das angegebene Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS)-Thema unter den für diese Funktion bereitgestellten Themen vorhanden ist.

```
# Checks whether the specified Amazon SNS
# topic exists among those provided to this function.
# This is a helper function that is called by the topic_exists? function.
#
# @param topics [Array] An array of Aws::SNS::Types::Topic objects.
# @param topic_arn [String] The ARN of the topic to find.
# @return [Boolean] true if the topic ARN was found; otherwise, false.
# @example
#   sns_client = Aws::SNS::Client.new(region: 'us-east-1')
#   response = sns_client.list_topics
#   if topic_found?(
#     response.topics,
#     'arn:aws:sns:us-east-1:111111111111:aws-doc-sdk-examples-topic'
#   )
#     puts 'Topic found.'
#   end

def topic_found?(topics, topic_arn)
  topics.each do |topic|
    return true if topic.topic_arn == topic_arn
  end
  return false
end
```

Überprüfen Sie, ob das angegebene Thema unter den für den Aufrufer in Amazon SNS verfügbaren Themen vorhanden ist.

```
# Checks whether the specified topic exists among those available to the
# caller in Amazon SNS.
#
# @param sns_client [Aws::SNS::Client] An initialized Amazon SNS client.
# @param topic_arn [String] The ARN of the topic to find.
# @return [Boolean] true if the topic ARN was found; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless topic_exists?(
#     Aws::SNS::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'arn:aws:sns:us-east-1:111111111111:aws-doc-sdk-examples-topic'
#   )
def topic_exists?(sns_client, topic_arn)
  puts "Searching for topic with ARN '#{topic_arn}'..."
  response = sns_client.list_topics
  if response.topics.count.positive?
```

```
    if topic_found?(response.topics, topic_arn)
      puts "Topic found."
      return true
    end
    while response.next_page? do
      response = response.next_page
      if response.topics.count.positive?
        if topic_found?(response.topics, topic_arn)
          puts "Topic found."
          return true
        end
      end
    end
  end
  puts "Topic not found."
  return false
rescue StandardError => e
  puts "Topic not found: #{e.message}"
  return false
end
```

Erstellen Sie ein Thema in Amazon SNS und abonnieren Sie dann eine E-Mail-Adresse, um Benachrichtigungen zu diesem Thema zu erhalten.

```
# Creates a topic in Amazon SNS
# and then subscribes an email address to receive notifications to that topic.
#
# @param sns_client [Aws::SNS::Client] An initialized Amazon SNS client.
# @param topic_name [String] The name of the topic to create.
# @param email_address [String] The email address of the recipient to notify.
# @return [String] The ARN of the topic that was created.
# @example
#   puts create_topic(
#     Aws::SNS::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'aws-doc-sdk-examples-topic',
#     'mary@example.com'
#   )
def create_topic(sns_client, topic_name, email_address)
  puts "Creating the topic named '#{topic_name}'..."
  topic_response = sns_client.create_topic(name: topic_name)
  puts "Topic created with ARN '#{topic_response.topic_arn}'."
  subscription_response = sns_client.subscribe(
```

```
    topic_arn: topic_response.topic_arn,
    protocol: "email",
    endpoint: email_address,
    return_subscription_arn: true
  )
  puts "Subscription created with ARN " \
    "'#{subscription_response.subscription_arn}'. Have the owner of the " \
    "email address '#{email_address}' check their inbox in a few minutes " \
    "and confirm the subscription to start receiving notification emails."
  return topic_response.topic_arn
rescue StandardError => e
  puts "Error creating or subscribing to topic: #{e.message}"
  return "Error"
end
```

Überprüfen Sie, ob die angegebene AWS Identity and Access Management (IAM)-Rolle unter den für diese Funktion bereitgestellten Rollen vorhanden ist.

```
# Checks whether the specified AWS Identity and Access Management (IAM)
# role exists among those provided to this function.
# This is a helper function that is called by the role_exists? function.
#
# @param roles [Array] An array of Aws::IAM::Role objects.
# @param role_arn [String] The ARN of the role to find.
# @return [Boolean] true if the role ARN was found; otherwise, false.
# @example
#   iam_client = Aws::IAM::Client.new(region: 'us-east-1')
#   response = iam_client.list_roles
#   if role_found?(
#     response.roles,
#     'arn:aws:iam::111111111111:role/aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change'
#   )
#     puts 'Role found.'
#   end
def role_found?(roles, role_arn)
  roles.each do |role|
    return true if role.arn == role_arn
  end
  return false
end
```

Überprüfen Sie, ob die angegebene Rolle unter den für den Aufrufer in IAM verfügbaren Rollen vorhanden ist.

```
# Checks whether the specified role exists among those available to the
# caller in AWS Identity and Access Management (IAM).
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param role_arn [String] The ARN of the role to find.
# @return [Boolean] true if the role ARN was found; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless role_exists?(
#     Aws::IAM::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'arn:aws:iam::111111111111:role/aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change'
#   )
def role_exists?(iam_client, role_arn)
  puts "Searching for role with ARN '#{role_arn}'..."
  response = iam_client.list_roles
  if response.roles.count.positive?
    if role_found?(response.roles, role_arn)
      puts "Role found."
      return true
    end
    while response.next_page? do
      response = response.next_page
      if response.roles.count.positive?
        if role_found?(response.roles, role_arn)
          puts "Role found."
          return true
        end
      end
    end
  end
  puts "Role not found."
  return false
rescue StandardError => e
  puts "Role not found: #{e.message}"
  return false
end
```

Erstellen Sie eine Rolle in IAM.

```
# Creates a role in AWS Identity and Access Management (IAM).
```

```
# This role is used by a rule in Amazon EventBridge to allow
# that rule to operate within the caller's account.
# This role is designed to be used specifically by this code example.
#
# @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
# @param role_name [String] The name of the role to create.
# @return [String] The ARN of the role that was created.
# @example
#   puts create_role(
#     Aws::IAM::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change'
#   )
def create_role(iam_client, role_name)
  puts "Creating the role named '#{role_name}'..."
  response = iam_client.create_role(
    assume_role_policy_document: {
      'Version': "2012-10-17",
      'Statement': [
        {
          'Sid': "",
          'Effect': "Allow",
          'Principal': {
            'Service': "events.amazonaws.com"
          },
          'Action': "sts:AssumeRole"
        }
      ]
    }.to_json,
    path: "/",
    role_name: role_name
  )
  puts "Role created with ARN '#{response.role.arn}'."
  puts "Adding access policy to role..."
  iam_client.put_role_policy(
    policy_document: {
      'Version': "2012-10-17",
      'Statement': [
        {
          'Sid': "CloudWatchEventsFullAccess",
          'Effect': "Allow",
          'Resource': "*",
          'Action': "events:*"
        },
        {
```

```
          'Sid': "IAMPassRoleForCloudWatchEvents",
          'Effect': "Allow",
          'Resource': "arn:aws:iam::*:role/AWS_Events_Invoke_Targets",
          'Action': "iam:PassRole"
        }
      ]
    }.to_json,
    policy_name: "CloudWatchEventsPolicy",
    role_name: role_name
  )
  puts "Access policy added to role."
  return response.role.arn
rescue StandardError => e
  puts "Error creating role or adding policy to it: #{e.message}"
  puts "If the role was created, you must add the access policy " \
    "to the role yourself, or delete the role yourself and try again."
  return "Error"
end
```

Prüft, ob die angegebene EventBridge Regel unter den für diese Funktion bereitgestellten Regel vorhanden ist.

```
# Checks whether the specified Amazon EventBridge rule exists among
# those provided to this function.
# This is a helper function that is called by the rule_exists? function.
#
# @param rules [Array] An array of Aws::CloudWatchEvents::Types::Rule objects.
# @param rule_arn [String] The name of the rule to find.
# @return [Boolean] true if the name of the rule was found; otherwise, false.
# @example
#   cloudwatchevents_client = Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1')
#   response = cloudwatchevents_client.list_rules
#   if rule_found?(response.rules, 'aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change')
#     puts 'Rule found.'
#   end
def rule_found?(rules, rule_name)
  rules.each do |rule|
    return true if rule.name == rule_name
  end
  return false
end
```

Prüft, ob die angegebene Regel unter den Regeln vorhanden ist, die dem Aufrufer in zur Verfügung stehen EventBridge.

```
# Checks whether the specified rule exists among those available to the
# caller in Amazon EventBridge.
#
# @param cloudwatchevents_client [Aws::CloudWatchEvents::Client]
#   An initialized Amazon EventBridge client.
# @param rule_name [String] The name of the rule to find.
# @return [Boolean] true if the rule name was found; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless rule_exists?(
#     Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1')
#     'aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change'
#   )
def rule_exists?(cloudwatchevents_client, rule_name)
  puts "Searching for rule with name '#{rule_name}'..."
  response = cloudwatchevents_client.list_rules
  if response.rules.count.positive?
    if rule_found?(response.rules, rule_name)
      puts "Rule found."
      return true
    end
    while response.next_page? do
      response = response.next_page
      if response.rules.count.positive?
        if rule_found?(response.rules, rule_name)
          puts "Rule found."
          return true
        end
      end
    end
  end
  puts "Rule not found."
  return false
rescue StandardError => e
  puts "Rule not found: #{e.message}"
  return false
end
```

Erstellen Sie eine Regel in EventBridge.

```
# Creates a rule in Amazon EventBridge.
# This rule is triggered whenever an available instance in
# Amazon EC2 changes to the specified state.
# This rule is designed to be used specifically by this code example.
#
# Prerequisites:
#
# - A role in AWS Identity and Access Management (IAM) that is designed
#   to be used specifically by this code example.
# - A topic in Amazon SNS.
#
# @param cloudwatchevents_client [Aws::CloudWatchEvents::Client]
#   An initialized Amazon EventBridge client.
# @param rule_name [String] The name of the rule to create.
# @param rule_description [String] Some description for this rule.
# @param instance_state [String] The state that available instances in
#   Amazon EC2 must change to, to
#   trigger this rule.
# @param role_arn [String] The Amazon Resource Name (ARN) of the IAM role.
# @param target_id [String] Some identifying string for the rule's target.
# @param topic_arn [String] The ARN of the Amazon SNS topic.
# @return [Boolean] true if the rule was created; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless rule_created?(
#     Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change',
#     'Triggers when any available EC2 instance starts.',
#     'running',
#     'arn:aws:iam::111111111111:role/aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change',
#     'sns-topic',
#     'arn:aws:sns:us-east-1:111111111111:aws-doc-sdk-examples-topic'
#   )
def rule_created?(
  cloudwatchevents_client,
  rule_name,
  rule_description,
  instance_state,
  role_arn,
  target_id,
  topic_arn
)
  puts "Creating rule with name '#{rule_name}'..."
  put_rule_response = cloudwatchevents_client.put_rule(
```

```
    name: rule_name,
    description: rule_description,
    event_pattern: {
      'source': [
        "aws.ec2"
      ],
      'detail-type': [
        "EC2 Instance State-change Notification"
      ],
      'detail': {
        'state': [
          instance_state
        ]
      }
    }.to_json,
    state: "ENABLED",
    role_arn: role_arn
  )
  puts "Rule created with ARN '#{put_rule_response.rule_arn}'."

  put_targets_response = cloudwatchevents_client.put_targets(
    rule: rule_name,
    targets: [
      {
        id: target_id,
        arn: topic_arn
      }
    ]
  )
  if put_targets_response.key?(:failed_entry_count) &&
      put_targets_response.failed_entry_count > 0
    puts "Error(s) adding target to rule:"
    put_targets_response.failed_entries.each do |failure|
      puts failure.error_message
    end
    return false
  else
    return true
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error creating rule or adding target to rule: #{e.message}"
  puts "If the rule was created, you must add the target " \
    "to the rule yourself, or delete the rule yourself and try again."
  return false
```

```
end
```

Überprüfen Sie, ob die angegebene Protokollgruppe unter den für den Aufrufer in Amazon CloudWatch Logs verfügbaren Protokollgruppen vorhanden ist.

```
# Checks to see whether the specified log group exists among those available
# to the caller in Amazon CloudWatch Logs.
#
# @param cloudwatchlogs_client [Aws::CloudWatchLogs::Client] An initialized
#   Amazon CloudWatch Logs client.
# @param log_group_name [String] The name of the log group to find.
# @return [Boolean] true if the log group name was found; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless log_group_exists?(
#     Aws::CloudWatchLogs::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-log'
#   )
def log_group_exists?(cloudwatchlogs_client, log_group_name)
  puts "Searching for log group with name '#{log_group_name}'..."
  response = cloudwatchlogs_client.describe_log_groups(
    log_group_name_prefix: log_group_name
  )
  if response.log_groups.count.positive?
    response.log_groups.each do |log_group|
      if log_group.log_group_name == log_group_name
        puts "Log group found."
        return true
      end
    end
  end
  puts "Log group not found."
  return false
rescue StandardError => e
  puts "Log group not found: #{e.message}"
  return false
end
```

Erstellen Sie eine Protokollgruppe in CloudWatch Logs.

```
# Creates a log group in Amazon CloudWatch Logs.
#
```

```
# @param cloudwatchlogs_client [Aws::CloudWatchLogs::Client] An initialized
#   Amazon CloudWatch Logs client.
# @param log_group_name [String] The name of the log group to create.
# @return [Boolean] true if the log group name was created; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless log_group_created?(
#     Aws::CloudWatchLogs::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-log'
#   )
def log_group_created?(cloudwatchlogs_client, log_group_name)
  puts "Attempting to create log group with the name '#{log_group_name}'..."
  cloudwatchlogs_client.create_log_group(log_group_name: log_group_name)
  puts "Log group created."
  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error creating log group: #{e.message}"
  return false
end
```

Schreiben Sie ein Ereignis in einen Protokollstream in - CloudWatch Protokolle.

```
# Writes an event to a log stream in Amazon CloudWatch Logs.
#
# Prerequisites:
#
# - A log group in Amazon CloudWatch Logs.
# - A log stream within the log group.
#
# @param cloudwatchlogs_client [Aws::CloudWatchLogs::Client] An initialized
#   Amazon CloudWatch Logs client.
# @param log_group_name [String] The name of the log group.
# @param log_stream_name [String] The name of the log stream within
#   the log group.
# @param message [String] The message to write to the log stream.
# @param sequence_token [String] If available, the sequence token from the
#   message that was written immediately before this message. This sequence
#   token is returned by Amazon CloudWatch Logs whenever you programmatically
#   write a message to the log stream.
# @return [String] The sequence token that is returned by
#   Amazon CloudWatch Logs after successfully writing the message to the
#   log stream.
# @example
```

```
#   puts log_event(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-log'
#     '2020/11/19/53f985be-199f-408e-9a45-fc242df41fEX',
#     "Instance 'i-033c48ef067af3dEX' restarted.",
#     '495426724868310740095796045676567882148068632824696073EX'
#   )
def log_event(
  cloudwatchlogs_client,
  log_group_name,
  log_stream_name,
  message,
  sequence_token
)
  puts "Attempting to log '#{message}' to log stream '#{log_stream_name}'..."
  event = {
    log_group_name: log_group_name,
    log_stream_name: log_stream_name,
    log_events: [
      {
        timestamp: (Time.now.utc.to_f.round(3) * 1_000).to_i,
        message: message
      }
    ]
  }
  unless sequence_token.empty?
    event[:sequence_token] = sequence_token
  end

  response = cloudwatchlogs_client.put_log_events(event)
  puts "Message logged."
  return response.next_sequence_token
rescue StandardError => e
  puts "Message not logged: #{e.message}"
end
```

Starten Sie eine Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2)-Instance neu und fügen Sie Informationen über die zugehörige Aktivität zu einem Protokollstream in CloudWatch Logs hinzu.

```
# Restarts an Amazon EC2 instance
# and adds information about the related activity to a log stream
```

```
# in Amazon CloudWatch Logs.
#
# Prerequisites:
#
# - The Amazon EC2 instance to restart.
# - The log group in Amazon CloudWatch Logs to add related activity
#   information to.
#
# @param ec2_client [Aws::EC2::Client] An initialized Amazon EC2 client.
# @param cloudwatchlogs_client [Aws::CloudWatchLogs::Client]
#   An initialized Amazon CloudWatch Logs client.
# @param instance_id [String] The ID of the instance.
# @param log_group_name [String] The name of the log group.
# @return [Boolean] true if the instance was restarted and the information
#   was written to the log stream; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless instance_restarted?(
#     Aws::EC2::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     Aws::CloudWatchLogs::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'i-033c48ef067af3dEX',
#     'aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-log'
#   )
def instance_restarted?(
  ec2_client,
  cloudwatchlogs_client,
  instance_id,
  log_group_name
)
  log_stream_name = "#{Time.now.year}/#{Time.now.month}/#{Time.now.day}/" \
    "#{SecureRandom.uuid}"
  cloudwatchlogs_client.create_log_stream(
    log_group_name: log_group_name,
    log_stream_name: log_stream_name
  )
  sequence_token = ""

  puts "Attempting to stop the instance with the ID '#{instance_id}'. " \
    "This might take a few minutes..."
  ec2_client.stop_instances(instance_ids: [instance_id])
  ec2_client.wait_until(:instance_stopped, instance_ids: [instance_id])
  puts "Instance stopped."
  sequence_token = log_event(
    cloudwatchlogs_client,
    log_group_name,
```

```
    log_stream_name,
    "Instance '#{instance_id}' stopped.",
    sequence_token
  )

  puts "Attempting to restart the instance. This might take a few minutes..."
  ec2_client.start_instances(instance_ids: [instance_id])
  ec2_client.wait_until(:instance_running, instance_ids: [instance_id])
  puts "Instance restarted."
  sequence_token = log_event(
    cloudwatchlogs_client,
    log_group_name,
    log_stream_name,
    "Instance '#{instance_id}' restarted.",
    sequence_token
  )

  return true
rescue StandardError => e
  puts "Error creating log stream or stopping or restarting the instance: " \
    "#{e.message}"
  log_event(
    cloudwatchlogs_client,
    log_group_name,
    log_stream_name,
    "Error stopping or starting instance '#{instance_id}': #{e.message}",
    sequence_token
  )
  return false
end
```

Zeigen Sie Informationen zu Aktivitäten für eine Regel in an EventBridge.

```
# Displays information about activity for a rule in Amazon EventBridge.
#
# Prerequisites:
#
# - A rule in Amazon EventBridge.
#
# @param cloudwatch_client [Amazon::CloudWatch::Client] An initialized
#   Amazon CloudWatch client.
# @param rule_name [String] The name of the rule.
```

```
# @param start_time [Time] The timestamp that determines the first datapoint
#   to return. Can also be expressed as DateTime, Date, Integer, or String.
# @param end_time [Time] The timestamp that determines the last datapoint
#   to return. Can also be expressed as DateTime, Date, Integer, or String.
# @param period [Integer] The interval, in seconds, to check for activity.
# @example
#   display_rule_activity(
#     Aws::CloudWatch::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change',
#     Time.now - 600, # Start checking from 10 minutes ago.
#     Time.now, # Check up until now.
#     60 # Check every minute during those 10 minutes.
#   )
def display_rule_activity(
  cloudwatch_client,
  rule_name,
  start_time,
  end_time,
  period
)
  puts "Attempting to display rule activity..."
  response = cloudwatch_client.get_metric_statistics(
    namespace: "AWS/Events",
    metric_name: "Invocations",
    dimensions: [
      {
        name: "RuleName",
        value: rule_name
      }
    ],
    start_time: start_time,
    end_time: end_time,
    period: period,
    statistics: ["Sum"],
    unit: "Count"
  )

  if response.key?(:datapoints) && response.datapoints.count.positive?
    puts "The event rule '#{rule_name}' was triggered:"
    response.datapoints.each do |datapoint|
      puts "  #{datapoint.sum} time(s) at #{datapoint.timestamp}"
    end
  else
    puts "The event rule '#{rule_name}' was not triggered during the " \
```

```
      "specified time period."
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error getting information about event rule activity: #{e.message}"
end
```

Zeigen Sie Protokollinformationen für alle Protokollstreams in einer CloudWatch Protokollgruppe an.

```
# Displays log information for all of the log streams in a log group in
# Amazon CloudWatch Logs.
#
# Prerequisites:
#
# - A log group in Amazon CloudWatch Logs.
#
# @param cloudwatchlogs_client [Amazon::CloudWatchLogs::Client] An initialized
#   Amazon CloudWatch Logs client.
# @param log_group_name [String] The name of the log group.
# @example
#   display_log_data(
#     Amazon::CloudWatchLogs::Client.new(region: 'us-east-1'),
#     'aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-log'
#   )
def display_log_data(cloudwatchlogs_client, log_group_name)
  puts "Attempting to display log stream data for the log group " \
    "named '#{log_group_name}'..."
  describe_log_streams_response = cloudwatchlogs_client.describe_log_streams(
    log_group_name: log_group_name,
    order_by: "LastEventTime",
    descending: true
  )
  if describe_log_streams_response.key?(:log_streams) &&
      describe_log_streams_response.log_streams.count.positive?
    describe_log_streams_response.log_streams.each do |log_stream|
      get_log_events_response = cloudwatchlogs_client.get_log_events(
        log_group_name: log_group_name,
        log_stream_name: log_stream.log_stream_name
      )
      puts "\nLog messages for '#{log_stream.log_stream_name}':"
      puts "-" * (log_stream.log_stream_name.length + 20)
      if get_log_events_response.key?(:events) &&
```

```
          get_log_events_response.events.count.positive?
        get_log_events_response.events.each do |event|
          puts event.message
        end
      else
        puts "No log messages for this log stream."
      end
    end
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error getting information about the log streams or their messages: " \
    "#{e.message}"
end
```

Zeigen Sie dem Aufrufer eine Erinnerung an, alle zugehörigen AWS Ressourcen, die er nicht mehr benötigt, manuell zu bereinigen.

```
# Displays a reminder to the caller to manually clean up any associated
# AWS resources that they no longer need.
#
# @param topic_name [String] The name of the Amazon SNS topic.
# @param role_name [String] The name of the IAM role.
# @param rule_name [String] The name of the Amazon EventBridge rule.
# @param log_group_name [String] The name of the Amazon CloudWatch Logs log group.
# @param instance_id [String] The ID of the Amazon EC2 instance.
# @example
#   manual_cleanup_notice(
#     'aws-doc-sdk-examples-topic',
#     'aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-events-rule-role',
#     'aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change',
#     'aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-log',
#     'i-033c48ef067af3dEX'
#   )
def manual_cleanup_notice(
  topic_name, role_name, rule_name, log_group_name, instance_id
)
  puts "-" * 10
  puts "Some of the following AWS resources might still exist in your account."
  puts "If you no longer want to use this code example, then to clean up"
  puts "your AWS account and avoid unexpected costs, you might want to"
  puts "manually delete any of the following resources if they exist:"
```

```
  puts "- The Amazon SNS topic named '#{topic_name}'."
  puts "- The IAM role named '#{role_name}'."
  puts "- The Amazon EventBridge rule named '#{rule_name}'."
  puts "- The Amazon CloudWatch Logs log group named '#{log_group_name}'."
  puts "- The Amazon EC2 instance with the ID '#{instance_id}'."
end

# Example usage:
def run_me
  # Properties for the Amazon SNS topic.
  topic_name = "aws-doc-sdk-examples-topic"
  email_address = "mary@example.com"
  # Properties for the IAM role.
  role_name = "aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-events-rule-role"
  # Properties for the Amazon EventBridge rule.
  rule_name = "aws-doc-sdk-examples-ec2-state-change"
  rule_description = "Triggers when any available EC2 instance starts."
  instance_state = "running"
  target_id = "sns-topic"
  # Properties for the Amazon EC2 instance.
  instance_id = "i-033c48ef067af3dEX"
  # Properties for displaying the event rule's activity.
  start_time = Time.now - 600 # Go back over the past 10 minutes
                              # (10 minutes * 60 seconds = 600 seconds).
  end_time = Time.now
  period = 60 # Look back every 60 seconds over the past 10 minutes.
  # Properties for the Amazon CloudWatch Logs log group.
  log_group_name = "aws-doc-sdk-examples-cloudwatch-log"
  # AWS service clients for this code example.
  region = "us-east-1"
  sts_client = Aws::STS::Client.new(region: region)
  sns_client = Aws::SNS::Client.new(region: region)
  iam_client = Aws::IAM::Client.new(region: region)
  cloudwatchevents_client = Aws::CloudWatchEvents::Client.new(region: region)
  ec2_client = Aws::EC2::Client.new(region: region)
  cloudwatch_client = Aws::CloudWatch::Client.new(region: region)
  cloudwatchlogs_client = Aws::CloudWatchLogs::Client.new(region: region)

  # Get the caller's account ID for use in forming
  # Amazon Resource Names (ARNs) that this code relies on later.
  account_id = sts_client.get_caller_identity.account

  # If the Amazon SNS topic doesn't exist, create it.
  topic_arn = "arn:aws:sns:#{region}:#{account_id}:#{topic_name}"
```

```
unless topic_exists?(sns_client, topic_arn)
  topic_arn = create_topic(sns_client, topic_name, email_address)
  if topic_arn == "Error"
    puts "Could not create the Amazon SNS topic correctly. Program stopped."
    manual_cleanup_notice(
      topic_name, role_name, rule_name, log_group_name, instance_id
    )
    exit 1
  end
end

# If the IAM role doesn't exist, create it.
role_arn = "arn:aws:iam::#{account_id}:role/#{role_name}"
unless role_exists?(iam_client, role_arn)
  role_arn = create_role(iam_client, role_name)
  if role_arn == "Error"
    puts "Could not create the IAM role correctly. Program stopped."
    manual_cleanup_notice(
      topic_name, role_name, rule_name, log_group_name, instance_id
    )
  end
end

# If the Amazon EventBridge rule doesn't exist, create it.
unless rule_exists?(cloudwatchevents_client, rule_name)
  unless rule_created?(
    cloudwatchevents_client,
    rule_name,
    rule_description,
    instance_state,
    role_arn,
    target_id,
    topic_arn
  )
    puts "Could not create the Amazon EventBridge rule correctly. " \
      "Program stopped."
    manual_cleanup_notice(
      topic_name, role_name, rule_name, log_group_name, instance_id
    )
  end
end

# If the Amazon CloudWatch Logs log group doesn't exist, create it.
unless log_group_exists?(cloudwatchlogs_client, log_group_name)
```

```
    unless log_group_created?(cloudwatchlogs_client, log_group_name)
      puts "Could not create the Amazon CloudWatch Logs log group " \
      "correctly. Program stopped."
      manual_cleanup_notice(
        topic_name, role_name, rule_name, log_group_name, instance_id
      )
    end
  end

  # Restart the Amazon EC2 instance, which triggers the rule.
  unless instance_restarted?(
    ec2_client,
    cloudwatchlogs_client,
    instance_id,
    log_group_name
  )
    puts "Could not restart the instance to trigger the rule. " \
      "Continuing anyway to show information about the rule and logs..."
  end

  # Display how many times the rule was triggered over the past 10 minutes.
  display_rule_activity(
    cloudwatch_client,
    rule_name,
    start_time,
    end_time,
    period
  )

  # Display related log data in Amazon CloudWatch Logs.
  display_log_data(cloudwatchlogs_client, log_group_name)

  # Reminder the caller to clean up any AWS resources that are used
  # by this code example and are no longer needed.
  manual_cleanup_notice(
    topic_name, role_name, rule_name, log_group_name, instance_id
  )
end

run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- API-Details finden Sie in den folgenden Themen der AWS SDK for Ruby -API-Referenz.

- PutEvents
- PutRule

AWS Glue -Beispiele mit SDK for Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit verwenden AWS Glue.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Aktionen
- Szenarien

Aktionen

Erstellen eines Crawlers

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen AWS Glue -Crawler erstellen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# The `GlueWrapper` class serves as a wrapper around the AWS Glue API, providing a
 simplified interface for common operations.
# It encapsulates the functionality of the AWS SDK for Glue and provides methods for
 interacting with Glue crawlers, databases, tables, jobs, and S3 resources.
# The class initializes with a Glue client and a logger, allowing it to make API
 calls and log any errors or informational messages.
class GlueWrapper
  def initialize(glue_client, logger)
    @glue_client = glue_client
    @logger = logger
  end

  # Creates a new crawler with the specified configuration.
  #
  # @param name [String] The name of the crawler.
  # @param role_arn [String] The ARN of the IAM role to be used by the crawler.
  # @param db_name [String] The name of the database where the crawler stores its
 metadata.
  # @param db_prefix [String] The prefix to be added to the names of tables that the
 crawler creates.
  # @param s3_target [String] The S3 path that the crawler will crawl.
  # @return [void]
  def create_crawler(name, role_arn, db_name, db_prefix, s3_target)
    @glue_client.create_crawler(
      name: name,
      role: role_arn,
      database_name: db_name,
      targets: {
        s3_targets: [
          {
            path: s3_target
          }
        ]
      }
    )
  rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
    @logger.error("Glue could not create crawler: \n#{e.message}")
    raise
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateCrawler in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Erstellen Sie eine Auftragsdefinition

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine - AWS Glue Auftragsdefinition erstellen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# The `GlueWrapper` class serves as a wrapper around the AWS Glue API, providing a
 simplified interface for common operations.
# It encapsulates the functionality of the AWS SDK for Glue and provides methods for
 interacting with Glue crawlers, databases, tables, jobs, and S3 resources.
# The class initializes with a Glue client and a logger, allowing it to make API
 calls and log any errors or informational messages.
class GlueWrapper
  def initialize(glue_client, logger)
    @glue_client = glue_client
    @logger = logger
  end

  # Creates a new job with the specified configuration.
  #
  # @param name [String] The name of the job.
  # @param description [String] The description of the job.
  # @param role_arn [String] The ARN of the IAM role to be used by the job.
  # @param script_location [String] The location of the ETL script for the job.
  # @return [void]
  def create_job(name, description, role_arn, script_location)
    @glue_client.create_job(
      name: name,
      description: description,
      role: role_arn,
      command: {
        name: "glueetl",
        script_location: script_location,
        python_version: "3"
      },
      glue_version: "3.0"
```

```
    )
  rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
    @logger.error("Glue could not create job #{name}: \n#{e.message}")
    raise
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateJob in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Einen Crawler löschen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen AWS Glue -Crawler löschen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# The `GlueWrapper` class serves as a wrapper around the AWS Glue API, providing a
 simplified interface for common operations.
# It encapsulates the functionality of the AWS SDK for Glue and provides methods for
 interacting with Glue crawlers, databases, tables, jobs, and S3 resources.
# The class initializes with a Glue client and a logger, allowing it to make API
 calls and log any errors or informational messages.
class GlueWrapper
  def initialize(glue_client, logger)
    @glue_client = glue_client
    @logger = logger
  end

  # Deletes a crawler with the specified name.
  #
  # @param name [String] The name of the crawler to delete.
  # @return [void]
  def delete_crawler(name)
    @glue_client.delete_crawler(name: name)
```

```
  rescue Aws::Glue::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Glue could not delete crawler #{name}: \n#{e.message}")
    raise
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteCrawler in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Löschen einer Datenbank aus dem Data Catalog

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Datenbank aus dem löschen AWS Glue Data Catalog.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# The `GlueWrapper` class serves as a wrapper around the AWS Glue API, providing a
 simplified interface for common operations.
# It encapsulates the functionality of the AWS SDK for Glue and provides methods for
 interacting with Glue crawlers, databases, tables, jobs, and S3 resources.
# The class initializes with a Glue client and a logger, allowing it to make API
 calls and log any errors or informational messages.
class GlueWrapper
  def initialize(glue_client, logger)
    @glue_client = glue_client
    @logger = logger
  end

  # Removes a specified database from a Data Catalog.
  #
  # @param database_name [String] The name of the database to delete.
  # @return [void]
  def delete_database(database_name)
    @glue_client.delete_database(name: database_name)
  rescue Aws::Glue::Errors::ServiceError => e
```

```
    @logger.error("Glue could not delete database: \n#{e.message}")
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteDatabase in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Löschen einer Auftragsdefinition

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine - AWS Glue Auftragsdefinition und alle zugehörigen Ausführungen löschen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# The `GlueWrapper` class serves as a wrapper around the AWS Glue API, providing a
 simplified interface for common operations.
# It encapsulates the functionality of the AWS SDK for Glue and provides methods for
 interacting with Glue crawlers, databases, tables, jobs, and S3 resources.
# The class initializes with a Glue client and a logger, allowing it to make API
 calls and log any errors or informational messages.
class GlueWrapper
  def initialize(glue_client, logger)
    @glue_client = glue_client
    @logger = logger
  end

  # Deletes a job with the specified name.
  #
  # @param job_name [String] The name of the job to delete.
  # @return [void]
  def delete_job(job_name)
    @glue_client.delete_job(job_name: job_name)
  rescue Aws::Glue::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Glue could not delete job: \n#{e.message}")
```

```
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteJob in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Löschen einer Tabelle aus einer Datenbank

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Tabelle aus einer - AWS Glue Data Catalog Datenbank löschen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# The `GlueWrapper` class serves as a wrapper around the AWS Glue API, providing a
 simplified interface for common operations.
# It encapsulates the functionality of the AWS SDK for Glue and provides methods for
 interacting with Glue crawlers, databases, tables, jobs, and S3 resources.
# The class initializes with a Glue client and a logger, allowing it to make API
 calls and log any errors or informational messages.
class GlueWrapper
  def initialize(glue_client, logger)
    @glue_client = glue_client
    @logger = logger
  end

  # Deletes a table with the specified name.
  #
  # @param database_name [String] The name of the catalog database in which the
 table resides.
  # @param table_name [String] The name of the table to be deleted.
  # @return [void]
  def delete_table(database_name, table_name)
    @glue_client.delete_table(database_name: database_name, name: table_name)
  rescue Aws::Glue::Errors::ServiceError => e
```

```
    @logger.error("Glue could not delete job: \n#{e.message}")
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteTable in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Holen Sie sich einen Crawler

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen AWS Glue -Crawler abrufen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# The `GlueWrapper` class serves as a wrapper around the AWS Glue API, providing a
 simplified interface for common operations.
# It encapsulates the functionality of the AWS SDK for Glue and provides methods for
 interacting with Glue crawlers, databases, tables, jobs, and S3 resources.
# The class initializes with a Glue client and a logger, allowing it to make API
 calls and log any errors or informational messages.
class GlueWrapper
  def initialize(glue_client, logger)
    @glue_client = glue_client
    @logger = logger
  end

  # Retrieves information about a specific crawler.
  #
  # @param name [String] The name of the crawler to retrieve information about.
  # @return [Aws::Glue::Types::Crawler, nil] The crawler object if found, or nil if
 not found.
  def get_crawler(name)
    @glue_client.get_crawler(name: name)
  rescue Aws::Glue::Errors::EntityNotFoundException
    @logger.info("Crawler #{name} doesn't exist.")
```

```
    false
  rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
    @logger.error("Glue could not get crawler #{name}: \n#{e.message}")
    raise
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter GetCrawler in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Holen Sie sich eine Datenbank aus dem Data Catalog

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Datenbank aus dem abrufen AWS Glue Data Catalog.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# The `GlueWrapper` class serves as a wrapper around the AWS Glue API, providing a
 simplified interface for common operations.
# It encapsulates the functionality of the AWS SDK for Glue and provides methods for
 interacting with Glue crawlers, databases, tables, jobs, and S3 resources.
# The class initializes with a Glue client and a logger, allowing it to make API
 calls and log any errors or informational messages.
class GlueWrapper
  def initialize(glue_client, logger)
    @glue_client = glue_client
    @logger = logger
  end

  # Retrieves information about a specific database.
  #
  # @param name [String] The name of the database to retrieve information about.
  # @return [Aws::Glue::Types::Database, nil] The database object if found, or nil
 if not found.
  def get_database(name)
```

```
    response = @glue_client.get_database(name: name)
    response.database
rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
  @logger.error("Glue could not get database #{name}: \n#{e.message}")
  raise
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter GetDatabase in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Ausführen eines Auftrags

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine - AWS Glue Auftragsausführung abrufen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# The `GlueWrapper` class serves as a wrapper around the AWS Glue API, providing a
 simplified interface for common operations.
# It encapsulates the functionality of the AWS SDK for Glue and provides methods for
 interacting with Glue crawlers, databases, tables, jobs, and S3 resources.
# The class initializes with a Glue client and a logger, allowing it to make API
 calls and log any errors or informational messages.
class GlueWrapper
  def initialize(glue_client, logger)
    @glue_client = glue_client
    @logger = logger
  end

  # Retrieves data for a specific job run.
  #
  # @param job_name [String] The name of the job run to retrieve data for.
  # @return [Glue::Types::GetJobRunResponse]
  def get_job_run(job_name, run_id)
```

```
    @glue_client.get_job_run(job_name: job_name, run_id: run_id)
  rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
    @logger.error("Glue could not get job runs: \n#{e.message}")
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter GetJobRun in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Läufe eines Auftrags holen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Ausführungen eines - AWS Glue Auftrags abrufen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# The `GlueWrapper` class serves as a wrapper around the AWS Glue API, providing a
 simplified interface for common operations.
# It encapsulates the functionality of the AWS SDK for Glue and provides methods for
 interacting with Glue crawlers, databases, tables, jobs, and S3 resources.
# The class initializes with a Glue client and a logger, allowing it to make API
 calls and log any errors or informational messages.
class GlueWrapper
  def initialize(glue_client, logger)
    @glue_client = glue_client
    @logger = logger
  end

  # Retrieves a list of job runs for the specified job.
  #
  # @param job_name [String] The name of the job to retrieve job runs for.
  # @return [Array<Aws::Glue::Types::JobRun>]
  def get_job_runs(job_name)
    response = @glue_client.get_job_runs(job_name: job_name)
    response.job_runs
```

```
  rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
    @logger.error("Glue could not get job runs: \n#{e.message}")
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter GetJobRuns in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Tabellen aus einer Datenbank abrufen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Tabellen aus einer Datenbank in der abgerufen werden AWS Glue Data Catalog.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# The `GlueWrapper` class serves as a wrapper around the AWS Glue API, providing a
 simplified interface for common operations.
# It encapsulates the functionality of the AWS SDK for Glue and provides methods for
 interacting with Glue crawlers, databases, tables, jobs, and S3 resources.
# The class initializes with a Glue client and a logger, allowing it to make API
 calls and log any errors or informational messages.
class GlueWrapper
  def initialize(glue_client, logger)
    @glue_client = glue_client
    @logger = logger
  end

  # Retrieves a list of tables in the specified database.
  #
  # @param db_name [String] The name of the database to retrieve tables from.
  # @return [Array<Aws::Glue::Types::Table>]
  def get_tables(db_name)
    response = @glue_client.get_tables(database_name: db_name)
    response.table_list
```

```
  rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
    @logger.error("Glue could not get tables #{db_name}: \n#{e.message}")
    raise
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter GetTables in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Liste der Auftragsdefinitionen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie AWS Glue Auftragsdefinitionen auflisten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# The `GlueWrapper` class serves as a wrapper around the AWS Glue API, providing a
 simplified interface for common operations.
# It encapsulates the functionality of the AWS SDK for Glue and provides methods for
 interacting with Glue crawlers, databases, tables, jobs, and S3 resources.
# The class initializes with a Glue client and a logger, allowing it to make API
 calls and log any errors or informational messages.
class GlueWrapper
  def initialize(glue_client, logger)
    @glue_client = glue_client
    @logger = logger
  end

  # Retrieves a list of jobs in AWS Glue.
  #
  # @return [Aws::Glue::Types::ListJobsResponse]
  def list_jobs
    @glue_client.list_jobs
  rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
    @logger.error("Glue could not list jobs: \n#{e.message}")
```

```
    raise
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListJobs in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Starten eines Crawlers

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen AWS Glue -Crawler starten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# The `GlueWrapper` class serves as a wrapper around the AWS Glue API, providing a
 simplified interface for common operations.
# It encapsulates the functionality of the AWS SDK for Glue and provides methods for
 interacting with Glue crawlers, databases, tables, jobs, and S3 resources.
# The class initializes with a Glue client and a logger, allowing it to make API
 calls and log any errors or informational messages.
class GlueWrapper
  def initialize(glue_client, logger)
    @glue_client = glue_client
    @logger = logger
  end

  # Starts a crawler with the specified name.
  #
  # @param name [String] The name of the crawler to start.
  # @return [void]
  def start_crawler(name)
    @glue_client.start_crawler(name: name)
  rescue Aws::Glue::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Glue could not start crawler #{name}: \n#{e.message}")
    raise
```

```
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter StartCrawler in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Starten einer Auftragsausführung

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine - AWS Glue Auftragsausführung starten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# The `GlueWrapper` class serves as a wrapper around the AWS Glue API, providing a
 simplified interface for common operations.
# It encapsulates the functionality of the AWS SDK for Glue and provides methods for
 interacting with Glue crawlers, databases, tables, jobs, and S3 resources.
# The class initializes with a Glue client and a logger, allowing it to make API
 calls and log any errors or informational messages.
class GlueWrapper
  def initialize(glue_client, logger)
    @glue_client = glue_client
    @logger = logger
  end

  # Starts a job run for the specified job.
  #
  # @param name [String] The name of the job to start the run for.
  # @param input_database [String] The name of the input database for the job.
  # @param input_table [String] The name of the input table for the job.
  # @param output_bucket_name [String] The name of the output S3 bucket for the job.
  # @return [String] The ID of the started job run.
  def start_job_run(name, input_database, input_table, output_bucket_name)
    response = @glue_client.start_job_run(
      job_name: name,
```

```
      arguments: {
        '--input_database': input_database,
        '--input_table': input_table,
        '--output_bucket_url': "s3://#{output_bucket_name}/"
      }
    )
    response.job_run_id
  rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
    @logger.error("Glue could not start job run #{name}: \n#{e.message}")
    raise
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter StartJobRun in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Szenarien

Erste Schritte mit Crawlern und Aufträgen

Wie das aussehen kann, sehen Sie am nachfolgenden Beispielcode:

- Erstellen Sie einen Crawler, der einen öffentlichen Amazon-S3-Bucket crawlt und eine Datenbank mit CSV-formatierten Metadaten generiert.
- Auflisten von Informationen zu Datenbanken und Tabellen in Ihrem AWS Glue Data Catalog.
- Erstellen Sie einen Auftrag, um CSV-Daten aus dem S3-Bucket zu extrahieren, die Daten umzuwandeln und die JSON-formatierte Ausgabe in einen anderen S3-Bucket zu laden.
- Listen Sie Informationen zu Auftragsausführungen auf, zeigen Sie transformierte Daten an und bereinigen Sie Ressourcen.

Weitere Informationen finden Sie unter Tutorial: Erste Schritte mit AWS Glue Studio .

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Erstellen Sie eine Klasse, die die im Szenario verwendeten AWS Glue Funktionen umschließt.

```
# The `GlueWrapper` class serves as a wrapper around the AWS Glue API, providing a
 simplified interface for common operations.
# It encapsulates the functionality of the AWS SDK for Glue and provides methods for
 interacting with Glue crawlers, databases, tables, jobs, and S3 resources.
# The class initializes with a Glue client and a logger, allowing it to make API
 calls and log any errors or informational messages.
class GlueWrapper
  def initialize(glue_client, logger)
    @glue_client = glue_client
    @logger = logger
  end

  # Retrieves information about a specific crawler.
  #
  # @param name [String] The name of the crawler to retrieve information about.
  # @return [Aws::Glue::Types::Crawler, nil] The crawler object if found, or nil if
 not found.
  def get_crawler(name)
    @glue_client.get_crawler(name: name)
  rescue Aws::Glue::Errors::EntityNotFoundException
    @logger.info("Crawler #{name} doesn't exist.")
    false
  rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
    @logger.error("Glue could not get crawler #{name}: \n#{e.message}")
    raise
  end

  # Creates a new crawler with the specified configuration.
  #
  # @param name [String] The name of the crawler.
  # @param role_arn [String] The ARN of the IAM role to be used by the crawler.
  # @param db_name [String] The name of the database where the crawler stores its
 metadata.
  # @param db_prefix [String] The prefix to be added to the names of tables that the
 crawler creates.
  # @param s3_target [String] The S3 path that the crawler will crawl.
  # @return [void]
  def create_crawler(name, role_arn, db_name, db_prefix, s3_target)
    @glue_client.create_crawler(
      name: name,
      role: role_arn,
```

```
      database_name: db_name,
      targets: {
        s3_targets: [
          {
            path: s3_target
          }
        ]
      }
    )
  rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
    @logger.error("Glue could not create crawler: \n#{e.message}")
    raise
  end

  # Starts a crawler with the specified name.
  #
  # @param name [String] The name of the crawler to start.
  # @return [void]
  def start_crawler(name)
    @glue_client.start_crawler(name: name)
  rescue Aws::Glue::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Glue could not start crawler #{name}: \n#{e.message}")
    raise
  end

  # Deletes a crawler with the specified name.
  #
  # @param name [String] The name of the crawler to delete.
  # @return [void]
  def delete_crawler(name)
    @glue_client.delete_crawler(name: name)
  rescue Aws::Glue::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Glue could not delete crawler #{name}: \n#{e.message}")
    raise
  end

  # Retrieves information about a specific database.
  #
  # @param name [String] The name of the database to retrieve information about.
  # @return [Aws::Glue::Types::Database, nil] The database object if found, or nil
if not found.
  def get_database(name)
    response = @glue_client.get_database(name: name)
    response.database
```

```
rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
  @logger.error("Glue could not get database #{name}: \n#{e.message}")
  raise
  end

  # Retrieves a list of tables in the specified database.
  #
  # @param db_name [String] The name of the database to retrieve tables from.
  # @return [Array<Aws::Glue::Types::Table>]
  def get_tables(db_name)
    response = @glue_client.get_tables(database_name: db_name)
    response.table_list
  rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
    @logger.error("Glue could not get tables #{db_name}: \n#{e.message}")
    raise
  end

  # Creates a new job with the specified configuration.
  #
  # @param name [String] The name of the job.
  # @param description [String] The description of the job.
  # @param role_arn [String] The ARN of the IAM role to be used by the job.
  # @param script_location [String] The location of the ETL script for the job.
  # @return [void]
  def create_job(name, description, role_arn, script_location)
    @glue_client.create_job(
      name: name,
      description: description,
      role: role_arn,
      command: {
        name: "glueetl",
        script_location: script_location,
        python_version: "3"
      },
      glue_version: "3.0"
    )
  rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
    @logger.error("Glue could not create job #{name}: \n#{e.message}")
    raise
  end

  # Starts a job run for the specified job.
  #
  # @param name [String] The name of the job to start the run for.
```

```
# @param input_database [String] The name of the input database for the job.
# @param input_table [String] The name of the input table for the job.
# @param output_bucket_name [String] The name of the output S3 bucket for the job.
# @return [String] The ID of the started job run.
def start_job_run(name, input_database, input_table, output_bucket_name)
  response = @glue_client.start_job_run(
    job_name: name,
    arguments: {
      '--input_database': input_database,
      '--input_table': input_table,
      '--output_bucket_url': "s3://#{output_bucket_name}/"
    }
  )
  response.job_run_id
rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
  @logger.error("Glue could not start job run #{name}: \n#{e.message}")
  raise
end

# Retrieves a list of jobs in AWS Glue.
#
# @return [Aws::Glue::Types::ListJobsResponse]
def list_jobs
  @glue_client.list_jobs
rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
  @logger.error("Glue could not list jobs: \n#{e.message}")
  raise
end

# Retrieves a list of job runs for the specified job.
#
# @param job_name [String] The name of the job to retrieve job runs for.
# @return [Array<Aws::Glue::Types::JobRun>]
def get_job_runs(job_name)
  response = @glue_client.get_job_runs(job_name: job_name)
  response.job_runs
rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
  @logger.error("Glue could not get job runs: \n#{e.message}")
end

# Retrieves data for a specific job run.
#
# @param job_name [String] The name of the job run to retrieve data for.
# @return [Glue::Types::GetJobRunResponse]
```

```
  def get_job_run(job_name, run_id)
    @glue_client.get_job_run(job_name: job_name, run_id: run_id)
  rescue Aws::Glue::Errors::GlueException => e
    @logger.error("Glue could not get job runs: \n#{e.message}")
  end

  # Deletes a job with the specified name.
  #
  # @param job_name [String] The name of the job to delete.
  # @return [void]
  def delete_job(job_name)
    @glue_client.delete_job(job_name: job_name)
  rescue Aws::Glue::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Glue could not delete job: \n#{e.message}")
  end

  # Deletes a table with the specified name.
  #
  # @param database_name [String] The name of the catalog database in which the
table resides.
  # @param table_name [String] The name of the table to be deleted.
  # @return [void]
  def delete_table(database_name, table_name)
    @glue_client.delete_table(database_name: database_name, name: table_name)
  rescue Aws::Glue::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Glue could not delete job: \n#{e.message}")
  end

  # Removes a specified database from a Data Catalog.
  #
  # @param database_name [String] The name of the database to delete.
  # @return [void]
  def delete_database(database_name)
    @glue_client.delete_database(name: database_name)
  rescue Aws::Glue::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Glue could not delete database: \n#{e.message}")
  end

  # Uploads a job script file to an S3 bucket.
  #
  # @param file_path [String] The local path of the job script file.
  # @param bucket_resource [Aws::S3::Bucket] The S3 bucket resource to upload the
file to.
  # @return [void]
```

```
  def upload_job_script(file_path, bucket_resource)
    File.open(file_path) do |file|
      bucket_resource.client.put_object({
       body: file,
       bucket: bucket_resource.name,
       key: file_path
     })
    end
  rescue Aws::S3::Errors::S3UploadFailedError => e
    @logger.error("S3 could not upload job script: \n#{e.message}")
    raise
  end

end
```

Erstellen Sie eine Klasse, die das Szenario ausführt.

```
class GlueCrawlerJobScenario
  def initialize(glue_client, glue_service_role, glue_bucket, logger)
    @glue_client = glue_client
    @glue_service_role = glue_service_role
    @glue_bucket = glue_bucket
    @logger = logger
  end

  def run(crawler_name, db_name, db_prefix, data_source, job_script, job_name)
    wrapper = GlueWrapper.new(@glue_client, @logger)

    new_step(1, "Create a crawler")
    puts "Checking for crawler #{crawler_name}."
    crawler = wrapper.get_crawler(crawler_name)
    if crawler == false
      puts "Creating crawler #{crawler_name}."
      wrapper.create_crawler(crawler_name, @glue_service_role.arn, db_name,
 db_prefix, data_source)
      puts "Successfully created #{crawler_name}:"
      crawler = wrapper.get_crawler(crawler_name)
      puts JSON.pretty_generate(crawler).yellow
    end
    print "\nDone!\n".green

    new_step(2, "Run a crawler to output a database.")
```

```
    puts "Location of input data analyzed by crawler: #{data_source}"
    puts "Outputs: a Data Catalog database in CSV format containing metadata on
input."
    wrapper.start_crawler(crawler_name)
    puts "Starting crawler... (this typically takes a few minutes)"
    crawler_state = nil
    while crawler_state != "READY"
      custom_wait(15)
      crawler = wrapper.get_crawler(crawler_name)
      crawler_state = crawler[0]["state"]
      print "Status check: #{crawler_state}.".yellow
    end
    print "\nDone!\n".green

    new_step(3, "Query the database.")
    database = wrapper.get_database(db_name)
    puts "The crawler created database #{db_name}:"
    print "#{database}".yellow
    puts "\nThe database contains these tables:"
    tables = wrapper.get_tables(db_name)
    tables.each_with_index do |table, index|
      print "\t#{index + 1}. #{table['name']}".yellow
    end
    print "\nDone!\n".green

    new_step(4, "Create a job definition that runs an ETL script.")
    puts "Uploading Python ETL script to S3..."
    wrapper.upload_job_script(job_script, @glue_bucket)
    puts "Creating job definition #{job_name}:\n"
    response = wrapper.create_job(job_name, "Getting started example job.",
@glue_service_role.arn, "s3://#{@glue_bucket.name}/#{job_script}")
    puts JSON.pretty_generate(response).yellow
    print "\nDone!\n".green

    new_step(5, "Start a new job")
    job_run_status = nil
    job_run_id = wrapper.start_job_run(
      job_name,
      db_name,
      tables[0]["name"],
      @glue_bucket.name
    )
    puts "Job #{job_name} started. Let's wait for it to run."
    until ["SUCCEEDED", "STOPPED", "FAILED", "TIMEOUT"].include?(job_run_status)
```

```
      custom_wait(10)
      job_run = wrapper.get_job_runs(job_name)
      job_run_status = job_run[0]["job_run_state"]
      print "Status check: #{job_name}/#{job_run_id} - #{job_run_status}.".yellow
    end
    print "\nDone!\n".green

    new_step(6, "View results from a successful job run.")
    if job_run_status == "SUCCEEDED"
      puts "Data from your job run is stored in your S3 bucket
'#{@glue_bucket.name}'. Files include:"
      begin

        # Print the key name of each object in the bucket.
        @glue_bucket.objects.each do |object_summary|
          if object_summary.key.include?("run-")
            print "#{object_summary.key}".yellow
          end
        end

        # Print the first 256 bytes of a run file
        desired_sample_objects = 1
        @glue_bucket.objects.each do |object_summary|
          if object_summary.key.include?("run-")
            if desired_sample_objects > 0
              sample_object = @glue_bucket.object(object_summary.key)
              sample = sample_object.get(range: "bytes=0-255").body.read
              puts "\nSample run file contents:"
              print "#{sample}".yellow
              desired_sample_objects -= 1
            end
          end
        end
      rescue Aws::S3::Errors::ServiceError => e
        logger.error(
          "Couldn't get job run data. Here's why: %s: %s",
          e.response.error.code, e.response.error.message
        )
        raise
      end
    end
    print "\nDone!\n".green

    new_step(7, "Delete job definition and crawler.")
```

```
    wrapper.delete_job(job_name)
    puts "Job deleted: #{job_name}."
    wrapper.delete_crawler(crawler_name)
    puts "Crawler deleted: #{crawler_name}."
    wrapper.delete_table(db_name, tables[0]["name"])
    puts "Table deleted: #{tables[0]["name"]} in #{db_name}."
    wrapper.delete_database(db_name)
    puts "Database deleted: #{db_name}."
    print "\nDone!\n".green
  end
end

def main

  banner("../../helpers/banner.txt")
  puts
 "#########################################################################################
  puts "#
                         #".yellow
  puts "#                                              EXAMPLE CODE DEMO:
                         #".yellow
  puts "#                                                  AWS Glue
                         #".yellow
  puts "#
                         #".yellow
  puts
 "#########################################################################################
  puts ""
  puts "You have launched a demo of AWS Glue using the AWS for Ruby v3 SDK. Over the
 next 60 seconds, it will"
  puts "do the following:"
  puts "    1. Create a crawler."
  puts "    2. Run a crawler to output a database."
  puts "    3. Query the database."
  puts "    4. Create a job definition that runs an ETL script."
  puts "    5. Start a new job."
  puts "    6. View results from a successful job run."
  puts "    7. Delete job definition and crawler."
  puts ""

  confirm_begin
  billing
  security
  puts "\e[H\e[2J"
```

```
  # Set input file names
  job_script_filepath = "job_script.py"
  resource_names = YAML.load_file("resource_names.yaml")

  # Instantiate existing IAM role.
  iam = Aws::IAM::Resource.new(region: "us-east-1")
  iam_role_name = resource_names["glue_service_role"]
  iam_role = iam.role(iam_role_name)

  # Instantiate existing S3 bucket.
  s3 = Aws::S3::Resource.new(region: "us-east-1")
  s3_bucket_name = resource_names["glue_bucket"]
  s3_bucket = s3.bucket(s3_bucket_name)

  scenario = GlueCrawlerJobScenario.new(
    Aws::Glue::Client.new(region: "us-east-1"),
    iam_role,
    s3_bucket,
    @logger
  )

  random_int = rand(10 ** 4)
  scenario.run(
    "doc-example-crawler-#{random_int}",
    "doc-example-database-#{random_int}",
    "doc-example-#{random_int}-",
    "s3://crawler-public-us-east-1/flight/2016/csv",
    job_script_filepath,
    "doc-example-job-#{random_int}"
  )

  puts "-" * 88
  puts "You have reached the end of this tour of AWS Glue."
  puts "To destroy CDK-created resources, run:\n       cdk destroy"
  puts "-" * 88

end
```

Erstellen Sie ein ETL-Skript, das von verwendet wird, AWS Glue um Daten während Auftragsausführungen zu extrahieren, zu transformieren und zu laden.

```
import sys
from awsglue.transforms import *
from awsglue.utils import getResolvedOptions
from pyspark.context import SparkContext
from awsglue.context import GlueContext
from awsglue.job import Job

"""
These custom arguments must be passed as Arguments to the StartJobRun request.
    --input_database    The name of a metadata database that is contained in your
                        AWS Glue Data Catalog and that contains tables that
 describe
                        the data to be processed.
    --input_table       The name of a table in the database that describes the data
 to
                        be processed.
    --output_bucket_url An S3 bucket that receives the transformed output data.
"""
args = getResolvedOptions(
    sys.argv, ["JOB_NAME", "input_database", "input_table", "output_bucket_url"]
)
sc = SparkContext()
glueContext = GlueContext(sc)
spark = glueContext.spark_session
job = Job(glueContext)
job.init(args["JOB_NAME"], args)

# Script generated for node S3 Flight Data.
S3FlightData_node1 = glueContext.create_dynamic_frame.from_catalog(
    database=args["input_database"],
    table_name=args["input_table"],
    transformation_ctx="S3FlightData_node1",
)

# This mapping performs two main functions:
# 1. It simplifies the output by removing most of the fields from the data.
# 2. It renames some fields. For example, `fl_date` is renamed to `flight_date`.
ApplyMapping_node2 = ApplyMapping.apply(
    frame=S3FlightData_node1,
    mappings=[
        ("year", "long", "year", "long"),
        ("month", "long", "month", "tinyint"),
        ("day_of_month", "long", "day", "tinyint"),
```

```
        ("fl_date", "string", "flight_date", "string"),
        ("carrier", "string", "carrier", "string"),
        ("fl_num", "long", "flight_num", "long"),
        ("origin_city_name", "string", "origin_city_name", "string"),
        ("origin_state_abr", "string", "origin_state_abr", "string"),
        ("dest_city_name", "string", "dest_city_name", "string"),
        ("dest_state_abr", "string", "dest_state_abr", "string"),
        ("dep_time", "long", "departure_time", "long"),
        ("wheels_off", "long", "wheels_off", "long"),
        ("wheels_on", "long", "wheels_on", "long"),
        ("arr_time", "long", "arrival_time", "long"),
        ("mon", "string", "mon", "string"),
    ],
    transformation_ctx="ApplyMapping_node2",
)

# Script generated for node Revised Flight Data.
RevisedFlightData_node3 = glueContext.write_dynamic_frame.from_options(
    frame=ApplyMapping_node2,
    connection_type="s3",
    format="json",
    connection_options={"path": args["output_bucket_url"], "partitionKeys": []},
    transformation_ctx="RevisedFlightData_node3",
)

job.commit()
```

- API-Details finden Sie in den folgenden Themen der AWS SDK for Ruby -API-Referenz.
  - CreateCrawler
  - CreateJob
  - DeleteCrawler
  - DeleteDatabase
  - DeleteJob
  - DeleteTable
  - GetCrawler
  - GetDatabase
  - GetDatabases
  - GetJob

- GetJobRun
- GetJobRuns
- GetTables
- ListJobs
- StartCrawler
- StartJobRun

IAM-Beispiele mit SDK for Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit IAM verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Aktionen
- Szenarien

Aktionen

Anfügen einer Richtlinie an eine Rolle

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie eine IAM-Richtlinie an eine Rolle anfügen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Dieses Beispielmodul listet Rollenrichtlinien auf, erstellt, fügt sie an und trennt sie.

```
# Manages policies in AWS Identity and Access Management (IAM)
class RolePolicyManager
  # Initialize with an AWS IAM client
  #
  # @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client
  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
    @logger.progname = "PolicyManager"
  end

  # Creates a policy
  #
  # @param policy_name [String] The name of the policy
  # @param policy_document [Hash] The policy document
  # @return [String] The policy ARN if successful, otherwise nil
  def create_policy(policy_name, policy_document)
    response = @iam_client.create_policy(
      policy_name: policy_name,
      policy_document: policy_document.to_json
    )
    response.policy.arn
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error creating policy: #{e.message}")
    nil
  end

  # Fetches an IAM policy by its ARN
  # @param policy_arn [String] the ARN of the IAM policy to retrieve
  # @return [Aws::IAM::Types::GetPolicyResponse] the policy object if found
  def get_policy(policy_arn)
    response = @iam_client.get_policy(policy_arn: policy_arn)
    policy = response.policy
```

```
    @logger.info("Got policy '#{policy.policy_name}'. Its ID is:
#{policy.policy_id}.")
    policy
  rescue Aws::IAM::Errors::NoSuchEntity
    @logger.error("Couldn't get policy '#{policy_arn}'. The policy does not exist.")
    raise
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Couldn't get policy '#{policy_arn}'. Here's why: #{e.code}:
#{e.message}")
    raise
  end

  # Attaches a policy to a role
  #
  # @param role_name [String] The name of the role
  # @param policy_arn [String] The policy ARN
  # @return [Boolean] true if successful, false otherwise
  def attach_policy_to_role(role_name, policy_arn)
    @iam_client.attach_role_policy(
      role_name: role_name,
      policy_arn: policy_arn
    )
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error attaching policy to role: #{e.message}")
    false
  end

  # Lists policy ARNs attached to a role
  #
  # @param role_name [String] The name of the role
  # @return [Array<String>] List of policy ARNs
  def list_attached_policy_arns(role_name)
    response = @iam_client.list_attached_role_policies(role_name: role_name)
    response.attached_policies.map(&:policy_arn)
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error listing policies attached to role: #{e.message}")
    []
  end

  # Detaches a policy from a role
  #
  # @param role_name [String] The name of the role
  # @param policy_arn [String] The policy ARN
```

```
  # @return [Boolean] true if successful, false otherwise
  def detach_policy_from_role(role_name, policy_arn)
    @iam_client.detach_role_policy(
      role_name: role_name,
      policy_arn: policy_arn
    )
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error detaching policy from role: #{e.message}")
    false
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter AttachRolePolicy in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Anfügen einer Richtlinie an einen Benutzer

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einem Benutzer eine IAM-Richtlinie anfügen.

> **Warning**
>
> Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, sollten Sie IAM-Benutzer nicht zur Authentifizierung verwenden, wenn Sie speziell entwickelte Software entwickeln oder mit echten Daten arbeiten. Verwenden Sie stattdessen den Verbund mit einem Identitätsanbieter wie AWS IAM Identity Center.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
  # Attaches a policy to a user
  #
  # @param user_name [String] The name of the user
```

```
  # @param policy_arn [String] The Amazon Resource Name (ARN) of the policy
  # @return [Boolean] true if successful, false otherwise
  def attach_policy_to_user(user_name, policy_arn)
    @iam_client.attach_user_policy(
      user_name: user_name,
      policy_arn: policy_arn
    )
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error attaching policy to user: #{e.message}")
    false
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter AttachUserPolicy in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Erstellen einer Richtlinie

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie eine IAM-Richtlinie erstellen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Dieses Beispielmodul listet Rollenrichtlinien auf, erstellt, fügt sie an und trennt sie.

```
# Manages policies in AWS Identity and Access Management (IAM)
class RolePolicyManager
  # Initialize with an AWS IAM client
  #
  # @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client
  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
    @logger.progname = "PolicyManager"
  end
```

```
  # Creates a policy
  #
  # @param policy_name [String] The name of the policy
  # @param policy_document [Hash] The policy document
  # @return [String] The policy ARN if successful, otherwise nil
  def create_policy(policy_name, policy_document)
    response = @iam_client.create_policy(
      policy_name: policy_name,
      policy_document: policy_document.to_json
    )
    response.policy.arn
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error creating policy: #{e.message}")
    nil
  end

  # Fetches an IAM policy by its ARN
  # @param policy_arn [String] the ARN of the IAM policy to retrieve
  # @return [Aws::IAM::Types::GetPolicyResponse] the policy object if found
  def get_policy(policy_arn)
    response = @iam_client.get_policy(policy_arn: policy_arn)
    policy = response.policy
    @logger.info("Got policy '#{policy.policy_name}'. Its ID is:
#{policy.policy_id}.")
    policy
  rescue Aws::IAM::Errors::NoSuchEntity
    @logger.error("Couldn't get policy '#{policy_arn}'. The policy does not exist.")
    raise
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Couldn't get policy '#{policy_arn}'. Here's why: #{e.code}:
#{e.message}")
    raise
  end

  # Attaches a policy to a role
  #
  # @param role_name [String] The name of the role
  # @param policy_arn [String] The policy ARN
  # @return [Boolean] true if successful, false otherwise
  def attach_policy_to_role(role_name, policy_arn)
    @iam_client.attach_role_policy(
      role_name: role_name,
      policy_arn: policy_arn
    )
```

```
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error attaching policy to role: #{e.message}")
    false
  end

  # Lists policy ARNs attached to a role
  #
  # @param role_name [String] The name of the role
  # @return [Array<String>] List of policy ARNs
  def list_attached_policy_arns(role_name)
    response = @iam_client.list_attached_role_policies(role_name: role_name)
    response.attached_policies.map(&:policy_arn)
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error listing policies attached to role: #{e.message}")
    []
  end

  # Detaches a policy from a role
  #
  # @param role_name [String] The name of the role
  # @param policy_arn [String] The policy ARN
  # @return [Boolean] true if successful, false otherwise
  def detach_policy_from_role(role_name, policy_arn)
    @iam_client.detach_role_policy(
      role_name: role_name,
      policy_arn: policy_arn
    )
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error detaching policy from role: #{e.message}")
    false
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreatePolicy in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Erstellen einer Rolle

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie eine IAM-Rolle erstellen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
 # Creates a role and attaches policies to it.
 #
 # @param role_name [String] The name of the role.
 # @param assume_role_policy_document [Hash] The trust relationship policy
document.
 # @param policy_arns [Array<String>] The ARNs of the policies to attach.
 # @return [String, nil] The ARN of the new role if successful, or nil if an error
occurred.
 def create_role(role_name, assume_role_policy_document, policy_arns)
   response = @iam_client.create_role(
     role_name: role_name,
     assume_role_policy_document: assume_role_policy_document.to_json
   )
   role_arn = response.role.arn

   policy_arns.each do |policy_arn|
     @iam_client.attach_role_policy(
       role_name: role_name,
       policy_arn: policy_arn
     )
   end

   role_arn
 rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
   @logger.error("Error creating role: #{e.message}")
   nil
 end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateRole in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Erstellen einer serviceverknüpften Rolle

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine serviceverknüpfte IAM-Rolle erstellen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
 # Creates a service-linked role
 #
 # @param service_name [String] The service name to create the role for.
 # @param description [String] The description of the service-linked role.
 # @param suffix [String] Suffix for customizing role name.
 # @return [String] The name of the created role
 def create_service_linked_role(service_name, description, suffix)
   response = @iam_client.create_service_linked_role(
     aws_service_name: service_name, description: description, custom_suffix:
suffix,)
   role_name = response.role.role_name
   @logger.info("Created service-linked role #{role_name}.")
   role_name
 rescue Aws::Errors::ServiceError => e
   @logger.error("Couldn't create service-linked role for #{service_name}. Here's
why:")
   @logger.error("\t#{e.code}: #{e.message}")
   raise
 end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateServiceLinkedRole in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Erstellen eines Benutzers

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie einen IAM-Benutzer erstellen.

> **Warning**
>
> Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, sollten Sie IAM-Benutzer nicht zur Authentifizierung verwenden, wenn Sie speziell entwickelte Software entwickeln oder mit echten Daten arbeiten. Verwenden Sie stattdessen den Verbund mit einem Identitätsanbieter wie AWS IAM Identity Center.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Creates a user and their login profile
#
# @param user_name [String] The name of the user
# @param initial_password [String] The initial password for the user
# @return [String, nil] The ID of the user if created, or nil if an error occurred
def create_user(user_name, initial_password)
  response = @iam_client.create_user(user_name: user_name)
  @iam_client.wait_until(:user_exists, user_name: user_name)
  @iam_client.create_login_profile(
    user_name: user_name,
    password: initial_password,
    password_reset_required: true
  )
  @logger.info("User '#{user_name}' created successfully.")
  response.user.user_id
rescue Aws::IAM::Errors::EntityAlreadyExists
  @logger.error("Error creating user '#{user_name}': user already exists.")
  nil
rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
  @logger.error("Error creating user '#{user_name}': #{e.message}")
  nil
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateUser in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Erstellen eines Zugriffsschlüssels

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie IAM-Zugriffsschlüssel erstellen.

> **Warning**
>
> Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, sollten Sie IAM-Benutzer nicht zur Authentifizierung verwenden, wenn Sie speziell entwickelte Software entwickeln oder mit echten Daten arbeiten. Verwenden Sie stattdessen den Verbund mit einem Identitätsanbieter wie AWS IAM Identity Center.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Dieses Beispielmodul listet Zugriffsschlüssel auf, erstellt, deaktiviert und löscht sie.

```
# Manages access keys for IAM users
class AccessKeyManager
  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
    @logger.progname = "AccessKeyManager"
  end

  # Lists access keys for a user
  #
  # @param user_name [String] The name of the user.
  def list_access_keys(user_name)
    response = @iam_client.list_access_keys(user_name: user_name)
    if response.access_key_metadata.empty?
      @logger.info("No access keys found for user '#{user_name}'.")
    else
```

```
      response.access_key_metadata.map(&:access_key_id)
    end
  rescue Aws::IAM::Errors::NoSuchEntity => e
    @logger.error("Error listing access keys: cannot find user '#{user_name}'.")
    []
  rescue StandardError => e
    @logger.error("Error listing access keys: #{e.message}")
    []
  end

  # Creates an access key for a user
  #
  # @param user_name [String] The name of the user.
  # @return [Boolean]
  def create_access_key(user_name)
    response = @iam_client.create_access_key(user_name: user_name)
    access_key = response.access_key
    @logger.info("Access key created for user '#{user_name}':
#{access_key.access_key_id}")
    access_key
  rescue Aws::IAM::Errors::LimitExceeded => e
    @logger.error("Error creating access key: limit exceeded. Cannot create more.")
    nil
  rescue StandardError => e
    @logger.error("Error creating access key: #{e.message}")
    nil
  end

  # Deactivates an access key
  #
  # @param user_name [String] The name of the user.
  # @param access_key_id [String] The ID for the access key.
  # @return [Boolean]
  def deactivate_access_key(user_name, access_key_id)
    @iam_client.update_access_key(
      user_name: user_name,
      access_key_id: access_key_id,
      status: "Inactive"
    )
    true
  rescue StandardError => e
    @logger.error("Error deactivating access key: #{e.message}")
    false
  end
```

```
  # Deletes an access key
  #
  # @param user_name [String] The name of the user.
  # @param access_key_id [String] The ID for the access key.
  # @return [Boolean]
  def delete_access_key(user_name, access_key_id)
    @iam_client.delete_access_key(
      user_name: user_name,
      access_key_id: access_key_id
    )
    true
  rescue StandardError => e
    @logger.error("Error deleting access key: #{e.message}")
    false
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateAccessKey in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Erstellen eines Alias für ein Konto

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen Alias für ein IAM-Konto erstellen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Auflisten, Erstellen und Löschen von Konto-Aliassen.

```
class IAMAliasManager
  # Initializes the IAM client and logger
  #
  # @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
```

```
    @logger = logger
  end

  # Lists available AWS account aliases.
  def list_aliases
    response = @iam_client.list_account_aliases

    if response.account_aliases.count.positive?
      @logger.info("Account aliases are:")
      response.account_aliases.each { |account_alias| @logger.info("
 #{account_alias}") }
    else
      @logger.info("No account aliases found.")
    end
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error listing account aliases: #{e.message}")
  end

  # Creates an AWS account alias.
  #
  # @param account_alias [String] The name of the account alias to create.
  # @return [Boolean] true if the account alias was created; otherwise, false.
  def create_account_alias(account_alias)
    @iam_client.create_account_alias(account_alias: account_alias)
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error creating account alias: #{e.message}")
    false
  end

  # Deletes an AWS account alias.
  #
  # @param account_alias [String] The name of the account alias to delete.
  # @return [Boolean] true if the account alias was deleted; otherwise, false.
  def delete_account_alias(account_alias)
    @iam_client.delete_account_alias(account_alias: account_alias)
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error deleting account alias: #{e.message}")
    false
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateAccountAlias in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Erstellen einer Inline-Richtlinie für einen Benutzer

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie eine Inline-IAM-Richtlinie für einen Benutzer erstellen.

> **Warning**
>
> Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, sollten Sie IAM-Benutzer nicht zur Authentifizierung verwenden, wenn Sie speziell entwickelte Software entwickeln oder mit echten Daten arbeiten. Verwenden Sie stattdessen den Verbund mit einem Identitätsanbieter wie AWS IAM Identity Center.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Creates an inline policy for a specified user.
# @param username [String] The name of the IAM user.
# @param policy_name [String] The name of the policy to create.
# @param policy_document [String] The JSON policy document.
# @return [Boolean]
def create_user_policy(username, policy_name, policy_document)
  @iam_client.put_user_policy({
    user_name: username,
    policy_name: policy_name,
    policy_document: policy_document
  })
  @logger.info("Policy #{policy_name} created for user #{username}.")
  true
rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
  @logger.error("Couldn't create policy #{policy_name} for user #{username}.
Here's why:")
```

```
    @logger.error("\t#{e.code}: #{e.message}")
    false
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter PutUserPolicy in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Löschen Sie eine Rolle

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie eine IAM-Rolle löschen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
  # Deletes a role and its attached policies.
  #
  # @param role_name [String] The name of the role to delete.
  def delete_role(role_name)
    begin
      # Detach and delete attached policies
      @iam_client.list_attached_role_policies(role_name: role_name).each do |
response|
        response.attached_policies.each do |policy|
          @iam_client.detach_role_policy({
                                           role_name: role_name,
                                           policy_arn: policy.policy_arn
                                         })
          # Check if the policy is a customer managed policy (not AWS managed)
          unless policy.policy_arn.include?("aws:policy/")
            @iam_client.delete_policy({ policy_arn: policy.policy_arn })
            @logger.info("Deleted customer managed policy #{policy.policy_name}.")
          end
        end
      end

      # Delete the role
```

```
      @iam_client.delete_role({ role_name: role_name })
      @logger.info("Deleted role #{role_name}.")
    rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
      @logger.error("Couldn't detach policies and delete role #{role_name}. Here's
 why:")
      @logger.error("\t#{e.code}: #{e.message}")
      raise
    end
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteRole in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Löschen eines Serverzertifikats

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie ein IAM-Serverzertifikat löschen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Auflisten, Aktualisieren und Löschen von Serverzertifikaten.

```
class ServerCertificateManager
  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
    @logger.progname = "ServerCertificateManager"
  end

  # Creates a new server certificate.
  # @param name [String] the name of the server certificate
  # @param certificate_body [String] the contents of the certificate
  # @param private_key [String] the private key contents
  # @return [Boolean] returns true if the certificate was successfully created
  def create_server_certificate(name, certificate_body, private_key)
    @iam_client.upload_server_certificate({
```

```
                                          server_certificate_name: name,
                                          certificate_body: certificate_body,
                                          private_key: private_key,
                                        })
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    puts "Failed to create server certificate: #{e.message}"
    false
  end

  # Lists available server certificate names.
  def list_server_certificate_names
    response = @iam_client.list_server_certificates

    if response.server_certificate_metadata_list.empty?
      @logger.info("No server certificates found.")
      return
    end

    response.server_certificate_metadata_list.each do |certificate_metadata|
      @logger.info("Certificate Name:
#{certificate_metadata.server_certificate_name}")
    end
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error listing server certificates: #{e.message}")
  end

  # Updates the name of a server certificate.
  def update_server_certificate_name(current_name, new_name)
    @iam_client.update_server_certificate(
      server_certificate_name: current_name,
      new_server_certificate_name: new_name
    )
    @logger.info("Server certificate name updated from '#{current_name}' to
'#{new_name}'.")
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error updating server certificate name: #{e.message}")
    false
  end

  # Deletes a server certificate.
  def delete_server_certificate(name)
    @iam_client.delete_server_certificate(server_certificate_name: name)
```

```
    @logger.info("Server certificate '#{name}' deleted.")
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error deleting server certificate: #{e.message}")
    false
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteServerCertificate in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Löschen Sie eine serviceverknüpfte Rolle

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine serviceverknüpfte IAM-Rolle löschen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Deletes a service-linked role.
#
# @param role_name [String] The name of the role to delete.
def delete_service_linked_role(role_name)
  response = @iam_client.delete_service_linked_role(role_name: role_name)
  task_id = response.deletion_task_id
  check_deletion_status(role_name, task_id)
rescue Aws::Errors::ServiceError => e
  handle_deletion_error(e, role_name)
end

private

# Checks the deletion status of a service-linked role
#
# @param role_name [String] The name of the role being deleted
# @param task_id [String] The task ID for the deletion process
```

```
def check_deletion_status(role_name, task_id)
  loop do
    response = @iam_client.get_service_linked_role_deletion_status(
      deletion_task_id: task_id)
    status = response.status
    @logger.info("Deletion of #{role_name} #{status}.")
    break if %w[SUCCEEDED FAILED].include?(status)
    sleep(3)
  end
end

# Handles deletion error
#
# @param e [Aws::Errors::ServiceError] The error encountered during deletion
# @param role_name [String] The name of the role attempted to delete
def handle_deletion_error(e, role_name)
  unless e.code == "NoSuchEntity"
    @logger.error("Couldn't delete #{role_name}. Here's why:")
    @logger.error("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteServiceLinkedRole in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Löschen eines Benutzers

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie einen IAM-Benutzer löschen.

> **Warning**
>
> Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, sollten Sie IAM-Benutzer nicht zur Authentifizierung verwenden, wenn Sie speziell entwickelte Software entwickeln oder mit echten Daten arbeiten. Verwenden Sie stattdessen den Verbund mit einem Identitätsanbieter wie AWS IAM Identity Center.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
 # Deletes a user and their associated resources
 #
 # @param user_name [String] The name of the user to delete
 def delete_user(user_name)
   user = @iam_client.list_access_keys(user_name: user_name).access_key_metadata
   user.each do |key|
     @iam_client.delete_access_key({ access_key_id: key.access_key_id, user_name:
user_name })
     @logger.info("Deleted access key #{key.access_key_id} for user
'#{user_name}'.")
   end

   @iam_client.delete_user(user_name: user_name)
   @logger.info("Deleted user '#{user_name}'.")
 rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
   @logger.error("Error deleting user '#{user_name}': #{e.message}")
 end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteUser in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Löschen eines Zugriffsschlüssels

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie einen IAM-Zugriffsschlüssel löschen.

> **Warning**
>
> Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, sollten Sie IAM-Benutzer nicht zur Authentifizierung verwenden, wenn Sie speziell entwickelte Software entwickeln oder mit echten Daten arbeiten. Verwenden Sie stattdessen den Verbund mit einem Identitätsanbieter wie AWS IAM Identity Center.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Dieses Beispielmodul listet Zugriffsschlüssel auf, erstellt, deaktiviert und löscht sie.

```
# Manages access keys for IAM users
class AccessKeyManager
  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
    @logger.progname = "AccessKeyManager"
  end

  # Lists access keys for a user
  #
  # @param user_name [String] The name of the user.
  def list_access_keys(user_name)
    response = @iam_client.list_access_keys(user_name: user_name)
    if response.access_key_metadata.empty?
      @logger.info("No access keys found for user '#{user_name}'.")
    else
      response.access_key_metadata.map(&:access_key_id)
    end
  rescue Aws::IAM::Errors::NoSuchEntity => e
    @logger.error("Error listing access keys: cannot find user '#{user_name}'.")
    []
  rescue StandardError => e
    @logger.error("Error listing access keys: #{e.message}")
    []
  end

  # Creates an access key for a user
  #
  # @param user_name [String] The name of the user.
  # @return [Boolean]
  def create_access_key(user_name)
    response = @iam_client.create_access_key(user_name: user_name)
    access_key = response.access_key
```

```
    @logger.info("Access key created for user '#{user_name}':
 #{access_key.access_key_id}")
    access_key
  rescue Aws::IAM::Errors::LimitExceeded => e
    @logger.error("Error creating access key: limit exceeded. Cannot create more.")
    nil
  rescue StandardError => e
    @logger.error("Error creating access key: #{e.message}")
    nil
  end

  # Deactivates an access key
  #
  # @param user_name [String] The name of the user.
  # @param access_key_id [String] The ID for the access key.
  # @return [Boolean]
  def deactivate_access_key(user_name, access_key_id)
    @iam_client.update_access_key(
      user_name: user_name,
      access_key_id: access_key_id,
      status: "Inactive"
    )
    true
  rescue StandardError => e
    @logger.error("Error deactivating access key: #{e.message}")
    false
  end

  # Deletes an access key
  #
  # @param user_name [String] The name of the user.
  # @param access_key_id [String] The ID for the access key.
  # @return [Boolean]
  def delete_access_key(user_name, access_key_id)
    @iam_client.delete_access_key(
      user_name: user_name,
      access_key_id: access_key_id
    )
    true
  rescue StandardError => e
    @logger.error("Error deleting access key: #{e.message}")
    false
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteAccessKey in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Löschen eines Konto-Alias

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen IAM-Konto-Alias löschen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Auflisten, Erstellen und Löschen von Konto-Aliassen.

```
class IAMAliasManager
  # Initializes the IAM client and logger
  #
  # @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
  end

  # Lists available AWS account aliases.
  def list_aliases
    response = @iam_client.list_account_aliases

    if response.account_aliases.count.positive?
      @logger.info("Account aliases are:")
      response.account_aliases.each { |account_alias| @logger.info("
 #{account_alias}") }
    else
      @logger.info("No account aliases found.")
    end
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error listing account aliases: #{e.message}")
```

```
  end

  # Creates an AWS account alias.
  #
  # @param account_alias [String] The name of the account alias to create.
  # @return [Boolean] true if the account alias was created; otherwise, false.
  def create_account_alias(account_alias)
    @iam_client.create_account_alias(account_alias: account_alias)
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error creating account alias: #{e.message}")
    false
  end

  # Deletes an AWS account alias.
  #
  # @param account_alias [String] The name of the account alias to delete.
  # @return [Boolean] true if the account alias was deleted; otherwise, false.
  def delete_account_alias(account_alias)
    @iam_client.delete_account_alias(account_alias: account_alias)
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error deleting account alias: #{e.message}")
    false
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteAccountAlias in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Löschen Sie eine Inline-Richtlinie von einem Benutzer

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Inline-IAM-Richtlinie von einem Benutzer löschen.

> **Warning**
>
> Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, sollten Sie IAM-Benutzer nicht zur Authentifizierung verwenden, wenn Sie speziell entwickelte Software entwickeln oder mit echten Daten arbeiten. Verwenden Sie stattdessen den Verbund mit einem Identitätsanbieter wie AWS IAM Identity Center.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
 # Deletes a user and their associated resources
 #
 # @param user_name [String] The name of the user to delete
 def delete_user(user_name)
   user = @iam_client.list_access_keys(user_name: user_name).access_key_metadata
   user.each do |key|
     @iam_client.delete_access_key({ access_key_id: key.access_key_id, user_name:
user_name })
     @logger.info("Deleted access key #{key.access_key_id} for user
'#{user_name}'.")
   end

   @iam_client.delete_user(user_name: user_name)
   @logger.info("Deleted user '#{user_name}'.")
 rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
   @logger.error("Error deleting user '#{user_name}': #{e.message}")
 end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteUserPolicy in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Trennen Sie eine Richtlinie von einer Rolle

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie eine IAM-Richtlinie von einer Rolle trennen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Dieses Beispielmodul listet Rollenrichtlinien auf, erstellt, fügt sie an und trennt sie.

```
# Manages policies in AWS Identity and Access Management (IAM)
class RolePolicyManager
  # Initialize with an AWS IAM client
  #
  # @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client
  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
    @logger.progname = "PolicyManager"
  end

  # Creates a policy
  #
  # @param policy_name [String] The name of the policy
  # @param policy_document [Hash] The policy document
  # @return [String] The policy ARN if successful, otherwise nil
  def create_policy(policy_name, policy_document)
    response = @iam_client.create_policy(
      policy_name: policy_name,
      policy_document: policy_document.to_json
    )
    response.policy.arn
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error creating policy: #{e.message}")
    nil
  end

  # Fetches an IAM policy by its ARN
  # @param policy_arn [String] the ARN of the IAM policy to retrieve
  # @return [Aws::IAM::Types::GetPolicyResponse] the policy object if found
  def get_policy(policy_arn)
    response = @iam_client.get_policy(policy_arn: policy_arn)
    policy = response.policy
    @logger.info("Got policy '#{policy.policy_name}'. Its ID is:
 #{policy.policy_id}.")
    policy
  rescue Aws::IAM::Errors::NoSuchEntity
    @logger.error("Couldn't get policy '#{policy_arn}'. The policy does not exist.")
    raise
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Couldn't get policy '#{policy_arn}'. Here's why: #{e.code}:
 #{e.message}")
```

```
    raise
  end

  # Attaches a policy to a role
  #
  # @param role_name [String] The name of the role
  # @param policy_arn [String] The policy ARN
  # @return [Boolean] true if successful, false otherwise
  def attach_policy_to_role(role_name, policy_arn)
    @iam_client.attach_role_policy(
      role_name: role_name,
      policy_arn: policy_arn
    )
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error attaching policy to role: #{e.message}")
    false
  end

  # Lists policy ARNs attached to a role
  #
  # @param role_name [String] The name of the role
  # @return [Array<String>] List of policy ARNs
  def list_attached_policy_arns(role_name)
    response = @iam_client.list_attached_role_policies(role_name: role_name)
    response.attached_policies.map(&:policy_arn)
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error listing policies attached to role: #{e.message}")
    []
  end

  # Detaches a policy from a role
  #
  # @param role_name [String] The name of the role
  # @param policy_arn [String] The policy ARN
  # @return [Boolean] true if successful, false otherwise
  def detach_policy_from_role(role_name, policy_arn)
    @iam_client.detach_role_policy(
      role_name: role_name,
      policy_arn: policy_arn
    )
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error detaching policy from role: #{e.message}")
```

```
    false
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DetachRolePolicy in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Trennen einer Richtlinie von einem Benutzer

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine IAM-Richtlinie von einem Benutzer trennen.

> **Warning**
>
> Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, sollten Sie IAM-Benutzer nicht zur Authentifizierung verwenden, wenn Sie speziell entwickelte Software entwickeln oder mit echten Daten arbeiten. Verwenden Sie stattdessen den Verbund mit einem Identitätsanbieter wie AWS IAM Identity Center.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Detaches a policy from a user
#
# @param user_name [String] The name of the user
# @param policy_arn [String] The ARN of the policy to detach
# @return [Boolean] true if the policy was successfully detached, false otherwise
def detach_user_policy(user_name, policy_arn)
  @iam_client.detach_user_policy(
    user_name: user_name,
    policy_arn: policy_arn
  )
  @logger.info("Policy '#{policy_arn}' detached from user '#{user_name}'
successfully.")
```

```
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::NoSuchEntity
    @logger.error("Error detaching policy: Policy or user does not exist.")
    false
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error detaching policy from user '#{user_name}': #{e.message}")
    false
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DetachUserPolicy in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Abrufen einer Richtlinie

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine IAM-Richtlinie abrufen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
  # Fetches an IAM policy by its ARN
  # @param policy_arn [String] the ARN of the IAM policy to retrieve
  # @return [Aws::IAM::Types::GetPolicyResponse] the policy object if found
  def get_policy(policy_arn)
    response = @iam_client.get_policy(policy_arn: policy_arn)
    policy = response.policy
    @logger.info("Got policy '#{policy.policy_name}'. Its ID is:
#{policy.policy_id}.")
    policy
  rescue Aws::IAM::Errors::NoSuchEntity
    @logger.error("Couldn't get policy '#{policy_arn}'. The policy does not exist.")
    raise
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Couldn't get policy '#{policy_arn}'. Here's why: #{e.code}:
#{e.message}")
    raise
```

```
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter GetPolicy in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Rufen Sie eine Rolle ab

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine IAM-Rolle abrufen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Gets data about a role.
#
# @param name [String] The name of the role to look up.
# @return [Aws::IAM::Role] The retrieved role.
def get_role(name)
  role = @iam_client.get_role({
                               role_name: name,
                             }).role
  puts("Got data for role '#{role.role_name}'. Its ARN is '#{role.arn}'.")
rescue Aws::Errors::ServiceError => e
  puts("Couldn't get data for role '#{name}' Here's why:")
  puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
  raise
else
  role
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter GetRole in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Abrufen eines Benutzers

Das folgenden Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie einen IAM-Benutzer abrufen.

> **Warning**
>
> Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, sollten Sie IAM-Benutzer nicht zur Authentifizierung verwenden, wenn Sie speziell entwickelte Software entwickeln oder mit echten Daten arbeiten. Verwenden Sie stattdessen den Verbund mit einem Identitätsanbieter wie AWS IAM Identity Center.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
 # Retrieves a user's details
 #
 # @param user_name [String] The name of the user to retrieve
 # @return [Aws::IAM::Types::User, nil] The user object if found, or nil if an
error occurred
 def get_user(user_name)
   response = @iam_client.get_user(user_name: user_name)
   response.user
 rescue Aws::IAM::Errors::NoSuchEntity
   @logger.error("User '#{user_name}' not found.")
   nil
 rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
   @logger.error("Error retrieving user '#{user_name}': #{e.message}")
   nil
 end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter GetUser in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Rufen Sie die Passwort-Richtlinie ab

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie die Passwortrichtlinie für das IAM-Konto abrufen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Class to manage IAM account password policies
class PasswordPolicyManager
  attr_accessor :iam_client, :logger

  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
    @logger.progname = "IAMPolicyManager"
  end

  # Retrieves and logs the account password policy
  def print_account_password_policy
    begin
      response = @iam_client.get_account_password_policy
      @logger.info("The account password policy is:
 #{response.password_policy.to_h}")
    rescue Aws::IAM::Errors::NoSuchEntity
      @logger.info("The account does not have a password policy.")
    rescue Aws::Errors::ServiceError => e
      @logger.error("Couldn't print the account password policy. Error: #{e.code} -
 #{e.message}")
      raise
    end
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter GetAccountPasswordPolicy in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Auflisten von SAML-Anbietern

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie SAML-Anbieter für IAM auflisten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
class SamlProviderLister
  # Initializes the SamlProviderLister with IAM client and a logger.
  # @param iam_client [Aws::IAM::Client] The IAM client object.
  # @param logger [Logger] The logger object for logging output.
  def initialize(iam_client, logger = Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
  end

  # Lists up to a specified number of SAML providers for the account.
  # @param count [Integer] The maximum number of providers to list.
  # @return [Aws::IAM::Client::Response]
  def list_saml_providers(count)
    response = @iam_client.list_saml_providers
    response.saml_provider_list.take(count).each do |provider|
      @logger.info("\t#{provider.arn}")
    end
    response
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Couldn't list SAML providers. Here's why:")
    @logger.error("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListSAMLProviders in der API-Referenz für AWS SDK for Ruby .

Listen Sie die Zugriffsschlüssel eines Benutzers auf

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie die IAM-Zugriffsschlüssel eines Benutzers auflisten.

> **Warning**
>
> Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, sollten Sie IAM-Benutzer nicht zur Authentifizierung verwenden, wenn Sie speziell entwickelte Software entwickeln oder mit echten Daten arbeiten. Verwenden Sie stattdessen den Verbund mit einem Identitätsanbieter wie AWS IAM Identity Center.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Dieses Beispielmodul listet Zugriffsschlüssel auf, erstellt, deaktiviert und löscht sie.

```
# Manages access keys for IAM users
class AccessKeyManager
  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
    @logger.progname = "AccessKeyManager"
  end

  # Lists access keys for a user
  #
  # @param user_name [String] The name of the user.
  def list_access_keys(user_name)
    response = @iam_client.list_access_keys(user_name: user_name)
    if response.access_key_metadata.empty?
      @logger.info("No access keys found for user '#{user_name}'.")
    else
      response.access_key_metadata.map(&:access_key_id)
    end
```

```
  rescue Aws::IAM::Errors::NoSuchEntity => e
    @logger.error("Error listing access keys: cannot find user '#{user_name}'.")
    []
  rescue StandardError => e
    @logger.error("Error listing access keys: #{e.message}")
    []
  end

  # Creates an access key for a user
  #
  # @param user_name [String] The name of the user.
  # @return [Boolean]
  def create_access_key(user_name)
    response = @iam_client.create_access_key(user_name: user_name)
    access_key = response.access_key
    @logger.info("Access key created for user '#{user_name}':
#{access_key.access_key_id}")
    access_key
  rescue Aws::IAM::Errors::LimitExceeded => e
    @logger.error("Error creating access key: limit exceeded. Cannot create more.")
    nil
  rescue StandardError => e
    @logger.error("Error creating access key: #{e.message}")
    nil
  end

  # Deactivates an access key
  #
  # @param user_name [String] The name of the user.
  # @param access_key_id [String] The ID for the access key.
  # @return [Boolean]
  def deactivate_access_key(user_name, access_key_id)
    @iam_client.update_access_key(
      user_name: user_name,
      access_key_id: access_key_id,
      status: "Inactive"
    )
    true
  rescue StandardError => e
    @logger.error("Error deactivating access key: #{e.message}")
    false
  end

  # Deletes an access key
```

```
  #
  # @param user_name [String] The name of the user.
  # @param access_key_id [String] The ID for the access key.
  # @return [Boolean]
  def delete_access_key(user_name, access_key_id)
    @iam_client.delete_access_key(
      user_name: user_name,
      access_key_id: access_key_id
    )
    true
  rescue StandardError => e
    @logger.error("Error deleting access key: #{e.message}")
    false
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListAccessKeys in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Auflisten von Konto-Aliasnamen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie IAM-Konto-Aliase auflisten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Auflisten, Erstellen und Löschen von Konto-Aliassen.

```
class IAMAliasManager
  # Initializes the IAM client and logger
  #
  # @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client.
  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
  end
```

```
  # Lists available AWS account aliases.
  def list_aliases
    response = @iam_client.list_account_aliases

    if response.account_aliases.count.positive?
      @logger.info("Account aliases are:")
      response.account_aliases.each { |account_alias| @logger.info("
 #{account_alias}") }
    else
      @logger.info("No account aliases found.")
    end
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error listing account aliases: #{e.message}")
  end

  # Creates an AWS account alias.
  #
  # @param account_alias [String] The name of the account alias to create.
  # @return [Boolean] true if the account alias was created; otherwise, false.
  def create_account_alias(account_alias)
    @iam_client.create_account_alias(account_alias: account_alias)
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error creating account alias: #{e.message}")
    false
  end

  # Deletes an AWS account alias.
  #
  # @param account_alias [String] The name of the account alias to delete.
  # @return [Boolean] true if the account alias was deleted; otherwise, false.
  def delete_account_alias(account_alias)
    @iam_client.delete_account_alias(account_alias: account_alias)
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error deleting account alias: #{e.message}")
    false
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListAccountAliases in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Auflisten von Gruppen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie IAM-Gruppen auflisten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# A class to manage IAM operations via the AWS SDK client
class IamGroupManager
  # Initializes the IamGroupManager class
  # @param iam_client [Aws::IAM::Client] An instance of the IAM client
  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
  end

  # Lists up to a specified number of groups for the account.
  # @param count [Integer] The maximum number of groups to list.
  # @return [Aws::IAM::Client::Response]
  def list_groups(count)
    response = @iam_client.list_groups(max_items: count)
    response.groups.each do |group|
      @logger.info("\t#{group.group_name}")
    end
    response
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Couldn't list groups for the account. Here's why:")
    @logger.error("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListGroups in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Auflisten von Inline-Richtlinien für eine Rolle

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Inline-Richtlinien für eine IAM-Rolle auflisten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Lists policy ARNs attached to a role
#
# @param role_name [String] The name of the role
# @return [Array<String>] List of policy ARNs
def list_attached_policy_arns(role_name)
  response = @iam_client.list_attached_role_policies(role_name: role_name)
  response.attached_policies.map(&:policy_arn)
rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
  @logger.error("Error listing policies attached to role: #{e.message}")
  []
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListRolePolicies in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Auflisten von Richtlinien

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie IAM-Richtlinien auflisten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Dieses Beispielmodul listet Rollenrichtlinien auf, erstellt, fügt sie an und trennt sie.

```
# Manages policies in AWS Identity and Access Management (IAM)
class RolePolicyManager
  # Initialize with an AWS IAM client
  #
  # @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client
  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
    @logger.progname = "PolicyManager"
  end

  # Creates a policy
  #
  # @param policy_name [String] The name of the policy
  # @param policy_document [Hash] The policy document
  # @return [String] The policy ARN if successful, otherwise nil
  def create_policy(policy_name, policy_document)
    response = @iam_client.create_policy(
      policy_name: policy_name,
      policy_document: policy_document.to_json
    )
    response.policy.arn
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error creating policy: #{e.message}")
    nil
  end

  # Fetches an IAM policy by its ARN
  # @param policy_arn [String] the ARN of the IAM policy to retrieve
  # @return [Aws::IAM::Types::GetPolicyResponse] the policy object if found
  def get_policy(policy_arn)
    response = @iam_client.get_policy(policy_arn: policy_arn)
    policy = response.policy
```

```
    @logger.info("Got policy '#{policy.policy_name}'. Its ID is:
#{policy.policy_id}.")
    policy
  rescue Aws::IAM::Errors::NoSuchEntity
    @logger.error("Couldn't get policy '#{policy_arn}'. The policy does not exist.")
    raise
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Couldn't get policy '#{policy_arn}'. Here's why: #{e.code}:
#{e.message}")
    raise
  end

  # Attaches a policy to a role
  #
  # @param role_name [String] The name of the role
  # @param policy_arn [String] The policy ARN
  # @return [Boolean] true if successful, false otherwise
  def attach_policy_to_role(role_name, policy_arn)
    @iam_client.attach_role_policy(
      role_name: role_name,
      policy_arn: policy_arn
    )
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error attaching policy to role: #{e.message}")
    false
  end

  # Lists policy ARNs attached to a role
  #
  # @param role_name [String] The name of the role
  # @return [Array<String>] List of policy ARNs
  def list_attached_policy_arns(role_name)
    response = @iam_client.list_attached_role_policies(role_name: role_name)
    response.attached_policies.map(&:policy_arn)
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error listing policies attached to role: #{e.message}")
    []
  end

  # Detaches a policy from a role
  #
  # @param role_name [String] The name of the role
  # @param policy_arn [String] The policy ARN
```

```
  # @return [Boolean] true if successful, false otherwise
  def detach_policy_from_role(role_name, policy_arn)
    @iam_client.detach_role_policy(
      role_name: role_name,
      policy_arn: policy_arn
    )
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error detaching policy from role: #{e.message}")
    false
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListPolicies in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Auflisten von Richtlinien, die an eine Rolle angefügt sind

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Richtlinien auflisten, die einer IAM-Rolle zugeordnet sind.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Dieses Beispielmodul listet Rollenrichtlinien auf, erstellt, fügt sie an und trennt sie.

```
# Manages policies in AWS Identity and Access Management (IAM)
class RolePolicyManager
  # Initialize with an AWS IAM client
  #
  # @param iam_client [Aws::IAM::Client] An initialized IAM client
  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
    @logger.progname = "PolicyManager"
  end
```

```
  # Creates a policy
  #
  # @param policy_name [String] The name of the policy
  # @param policy_document [Hash] The policy document
  # @return [String] The policy ARN if successful, otherwise nil
  def create_policy(policy_name, policy_document)
    response = @iam_client.create_policy(
      policy_name: policy_name,
      policy_document: policy_document.to_json
    )
    response.policy.arn
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error creating policy: #{e.message}")
    nil
  end

  # Fetches an IAM policy by its ARN
  # @param policy_arn [String] the ARN of the IAM policy to retrieve
  # @return [Aws::IAM::Types::GetPolicyResponse] the policy object if found
  def get_policy(policy_arn)
    response = @iam_client.get_policy(policy_arn: policy_arn)
    policy = response.policy
    @logger.info("Got policy '#{policy.policy_name}'. Its ID is:
#{policy.policy_id}.")
    policy
  rescue Aws::IAM::Errors::NoSuchEntity
    @logger.error("Couldn't get policy '#{policy_arn}'. The policy does not exist.")
    raise
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Couldn't get policy '#{policy_arn}'. Here's why: #{e.code}:
#{e.message}")
    raise
  end

  # Attaches a policy to a role
  #
  # @param role_name [String] The name of the role
  # @param policy_arn [String] The policy ARN
  # @return [Boolean] true if successful, false otherwise
  def attach_policy_to_role(role_name, policy_arn)
    @iam_client.attach_role_policy(
      role_name: role_name,
      policy_arn: policy_arn
    )
```

```
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error attaching policy to role: #{e.message}")
    false
  end

  # Lists policy ARNs attached to a role
  #
  # @param role_name [String] The name of the role
  # @return [Array<String>] List of policy ARNs
  def list_attached_policy_arns(role_name)
    response = @iam_client.list_attached_role_policies(role_name: role_name)
    response.attached_policies.map(&:policy_arn)
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error listing policies attached to role: #{e.message}")
    []
  end

  # Detaches a policy from a role
  #
  # @param role_name [String] The name of the role
  # @param policy_arn [String] The policy ARN
  # @return [Boolean] true if successful, false otherwise
  def detach_policy_from_role(role_name, policy_arn)
    @iam_client.detach_role_policy(
      role_name: role_name,
      policy_arn: policy_arn
    )
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error detaching policy from role: #{e.message}")
    false
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListAttachedRolePolicies in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Auflisten von Rollen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie IAM-Rollen auflisten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Lists IAM roles up to a specified count.
# @param count [Integer] the maximum number of roles to list.
# @return [Array<String>] the names of the roles.
def list_roles(count)
  role_names = []
  roles_counted = 0

  @iam_client.list_roles.each_page do |page|
    page.roles.each do |role|
      break if roles_counted >= count
      @logger.info("\t#{roles_counted + 1}: #{role.role_name}")
      role_names << role.role_name
      roles_counted += 1
    end
    break if roles_counted >= count
  end

  role_names
rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
  @logger.error("Couldn't list roles for the account. Here's why:")
  @logger.error("\t#{e.code}: #{e.message}")
  raise
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListRoles in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Auflisten von Serverzertifikaten

Die folgenden Codebeispiele veranschaulichen, wie Sie IAM-Serverzertifikate auflisten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Auflisten, Aktualisieren und Löschen von Serverzertifikaten.

```
class ServerCertificateManager
  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
    @logger.progname = "ServerCertificateManager"
  end

  # Creates a new server certificate.
  # @param name [String] the name of the server certificate
  # @param certificate_body [String] the contents of the certificate
  # @param private_key [String] the private key contents
  # @return [Boolean] returns true if the certificate was successfully created
  def create_server_certificate(name, certificate_body, private_key)
    @iam_client.upload_server_certificate({
                                            server_certificate_name: name,
                                            certificate_body: certificate_body,
                                            private_key: private_key,
                                          })
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    puts "Failed to create server certificate: #{e.message}"
    false
  end

  # Lists available server certificate names.
  def list_server_certificate_names
    response = @iam_client.list_server_certificates

    if response.server_certificate_metadata_list.empty?
      @logger.info("No server certificates found.")
      return
    end
```

```
    response.server_certificate_metadata_list.each do |certificate_metadata|
      @logger.info("Certificate Name:
 #{certificate_metadata.server_certificate_name}")
    end
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error listing server certificates: #{e.message}")
  end

  # Updates the name of a server certificate.
  def update_server_certificate_name(current_name, new_name)
    @iam_client.update_server_certificate(
      server_certificate_name: current_name,
      new_server_certificate_name: new_name
    )
    @logger.info("Server certificate name updated from '#{current_name}' to
 '#{new_name}'.")
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error updating server certificate name: #{e.message}")
    false
  end

  # Deletes a server certificate.
  def delete_server_certificate(name)
    @iam_client.delete_server_certificate(server_certificate_name: name)
    @logger.info("Server certificate '#{name}' deleted.")
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error deleting server certificate: #{e.message}")
    false
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListServerCertificates in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Auflisten von Benutzern

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie IAM-Benutzer auflisten.

> **Warning**
>
> Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, sollten Sie IAM-Benutzer nicht zur Authentifizierung verwenden, wenn Sie speziell entwickelte Software entwickeln oder mit echten Daten arbeiten. Verwenden Sie stattdessen den Verbund mit einem Identitätsanbieter wie AWS IAM Identity Center.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Lists all users in the AWS account
#
# @return [Array<Aws::IAM::Types::User>] An array of user objects
def list_users
  users = []
  @iam_client.list_users.each_page do |page|
    page.users.each do |user|
      users << user
    end
  end
  users
rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
  @logger.error("Error listing users: #{e.message}")
  []
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListUsers in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Aktualisieren eines Serverzertifikats

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie ein IAM-Serverzertifikat aktualisieren.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Auflisten, Aktualisieren und Löschen von Serverzertifikaten.

```
class ServerCertificateManager
  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
    @logger.progname = "ServerCertificateManager"
  end

  # Creates a new server certificate.
  # @param name [String] the name of the server certificate
  # @param certificate_body [String] the contents of the certificate
  # @param private_key [String] the private key contents
  # @return [Boolean] returns true if the certificate was successfully created
  def create_server_certificate(name, certificate_body, private_key)
    @iam_client.upload_server_certificate({
                                            server_certificate_name: name,
                                            certificate_body: certificate_body,
                                            private_key: private_key,
                                          })
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    puts "Failed to create server certificate: #{e.message}"
    false
  end

  # Lists available server certificate names.
  def list_server_certificate_names
    response = @iam_client.list_server_certificates

    if response.server_certificate_metadata_list.empty?
      @logger.info("No server certificates found.")
      return
    end
```

```
    response.server_certificate_metadata_list.each do |certificate_metadata|
      @logger.info("Certificate Name:
 #{certificate_metadata.server_certificate_name}")
    end
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error listing server certificates: #{e.message}")
  end

  # Updates the name of a server certificate.
  def update_server_certificate_name(current_name, new_name)
    @iam_client.update_server_certificate(
      server_certificate_name: current_name,
      new_server_certificate_name: new_name
    )
    @logger.info("Server certificate name updated from '#{current_name}' to
 '#{new_name}'.")
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error updating server certificate name: #{e.message}")
    false
  end

  # Deletes a server certificate.
  def delete_server_certificate(name)
    @iam_client.delete_server_certificate(server_certificate_name: name)
    @logger.info("Server certificate '#{name}' deleted.")
    true
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error deleting server certificate: #{e.message}")
    false
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter UpdateServerCertificate in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Aktualisieren eines Benutzers

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen IAM-Benutzer aktualisieren.

> **Warning**
>
> Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, sollten Sie IAM-Benutzer nicht zur Authentifizierung verwenden, wenn Sie speziell entwickelte Software entwickeln oder mit echten Daten arbeiten. Verwenden Sie stattdessen den Verbund mit einem Identitätsanbieter wie AWS IAM Identity Center.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Updates an IAM user's name
#
# @param current_name [String] The current name of the user
# @param new_name [String] The new name of the user
def update_user_name(current_name, new_name)
  @iam_client.update_user(user_name: current_name, new_user_name: new_name)
  true
rescue StandardError => e
  @logger.error("Error updating user name from '#{current_name}' to '#{new_name}':
#{e.message}")
  false
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter UpdateUser in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Szenarien

Erstellen Sie einen Benutzer und nehmen Sie eine Rolle an

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie Sie einen Benutzer erstellen und eine Rolle annehmen lassen.

> **Warning**
>
> Um Sicherheitsrisiken zu vermeiden, sollten Sie IAM-Benutzer nicht zur Authentifizierung verwenden, wenn Sie speziell entwickelte Software entwickeln oder mit echten Daten arbeiten. Verwenden Sie stattdessen den Verbund mit einem Identitätsanbieter wie AWS IAM Identity Center.

- Erstellen Sie einen Benutzer ohne Berechtigungen.
- Erstellen einer Rolle, die die Berechtigung zum Auflisten von Amazon-S3-Buckets für das Konto erteilt.
- Hinzufügen einer Richtlinie, damit der Benutzer die Rolle übernehmen kann.
- Übernehmen Sie die Rolle und listen Sie S3-Buckets mit temporären Anmeldeinformationen auf, und bereinigen Sie dann die Ressourcen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Erstellen Sie einen IAM-Benutzer und eine Rolle, die die Berechtigung zum Auflisten von Amazon-S3-Buckets erteilt. Der Benutzer hat nur Rechte, um die Rolle anzunehmen. Nachdem Sie die Rolle übernommen haben, verwenden Sie temporäre Anmeldeinformationen, um Buckets für das Konto aufzulisten.

```
# Wraps the scenario actions.
class ScenarioCreateUserAssumeRole
  attr_reader :iam_client

  # @param [Aws::IAM::Client] iam_client: The AWS IAM client.
  def initialize(iam_client, logger: Logger.new($stdout))
    @iam_client = iam_client
    @logger = logger
  end
```

```
  # Waits for the specified number of seconds.
  #
  # @param duration [Integer] The number of seconds to wait.
  def wait(duration)
    puts("Give AWS time to propagate resources...")
    sleep(duration)
  end

  # Creates a user.
  #
  # @param user_name [String] The name to give the user.
  # @return [Aws::IAM::User] The newly created user.
  def create_user(user_name)
    user = @iam_client.create_user(user_name: user_name).user
    @logger.info("Created demo user named #{user.user_name}.")
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    @logger.info("Tried and failed to create demo user.")
    @logger.info("\t#{e.code}: #{e.message}")
    @logger.info("\nCan't continue the demo without a user!")
    raise
  else
    user
  end

  # Creates an access key for a user.
  #
  # @param user [Aws::IAM::User] The user that owns the key.
  # @return [Aws::IAM::AccessKeyPair] The newly created access key.
  def create_access_key_pair(user)
    user_key = @iam_client.create_access_key(user_name: user.user_name).access_key
    @logger.info("Created accesskey pair for user #{user.user_name}.")
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    @logger.info("Couldn't create access keys for user #{user.user_name}.")
    @logger.info("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  else
    user_key
  end

  # Creates a role that can be assumed by a user.
  #
  # @param role_name [String] The name to give the role.
  # @param user [Aws::IAM::User] The user who is granted permission to assume the
role.
```

```
# @return [Aws::IAM::Role] The newly created role.
def create_role(role_name, user)
  trust_policy = {
    Version: "2012-10-17",
    Statement: [{
                 Effect: "Allow",
                 Principal: {'AWS': user.arn},
                 Action: "sts:AssumeRole"
               }]
  }.to_json
  role = @iam_client.create_role(
    role_name: role_name,
    assume_role_policy_document: trust_policy
  ).role
  @logger.info("Created role #{role.role_name}.")
rescue Aws::Errors::ServiceError => e
  @logger.info("Couldn't create a role for the demo. Here's why: ")
  @logger.info("\t#{e.code}: #{e.message}")
  raise
else
  role
end

# Creates a policy that grants permission to list S3 buckets in the account, and
# then attaches the policy to a role.
#
# @param policy_name [String] The name to give the policy.
# @param role [Aws::IAM::Role] The role that the policy is attached to.
# @return [Aws::IAM::Policy] The newly created policy.
def create_and_attach_role_policy(policy_name, role)
  policy_document = {
    Version: "2012-10-17",
    Statement: [{
                 Effect: "Allow",
                 Action: "s3:ListAllMyBuckets",
                 Resource: "arn:aws:s3:::*"
               }]
  }.to_json
  policy = @iam_client.create_policy(
    policy_name: policy_name,
    policy_document: policy_document
  ).policy
  @iam_client.attach_role_policy(
    role_name: role.role_name,
```

```
      policy_arn: policy.arn
    )
    @logger.info("Created policy #{policy.policy_name} and attached it to role
#{role.role_name}.")
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    @logger.info("Couldn't create a policy and attach it to role #{role.role_name}.
Here's why: ")
    @logger.info("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end

  # Creates an inline policy for a user that lets the user assume a role.
  #
  # @param policy_name [String] The name to give the policy.
  # @param user [Aws::IAM::User] The user that owns the policy.
  # @param role [Aws::IAM::Role] The role that can be assumed.
  # @return [Aws::IAM::UserPolicy] The newly created policy.
  def create_user_policy(policy_name, user, role)
    policy_document = {
      Version: "2012-10-17",
      Statement: [{
                   Effect: "Allow",
                   Action: "sts:AssumeRole",
                   Resource: role.arn
                 }]
    }.to_json
    @iam_client.put_user_policy(
      user_name: user.user_name,
      policy_name: policy_name,
      policy_document: policy_document
    )
    puts("Created an inline policy for #{user.user_name} that lets the user assume
role #{role.role_name}.")
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    @logger.info("Couldn't create an inline policy for user #{user.user_name}.
Here's why: ")
    @logger.info("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end

  # Creates an Amazon S3 resource with specified credentials. This is separated into
a
  # factory function so that it can be mocked for unit testing.
  #
```

```
 # @param credentials [Aws::Credentials] The credentials used by the Amazon S3
resource.
 def create_s3_resource(credentials)
   Aws::S3::Resource.new(client: Aws::S3::Client.new(credentials: credentials))
 end

 # Lists the S3 buckets for the account, using the specified Amazon S3 resource.
 # Because the resource uses credentials with limited access, it may not be able to
 # list the S3 buckets.
 #
 # @param s3_resource [Aws::S3::Resource] An Amazon S3 resource.
 def list_buckets(s3_resource)
   count = 10
   s3_resource.buckets.each do |bucket|
     @logger.info "\t#{bucket.name}"
     count -= 1
     break if count.zero?
   end
 rescue Aws::Errors::ServiceError => e
   if e.code == "AccessDenied"
     puts("Attempt to list buckets with no permissions: AccessDenied.")
   else
     @logger.info("Couldn't list buckets for the account. Here's why: ")
     @logger.info("\t#{e.code}: #{e.message}")
     raise
   end
 end

 # Creates an AWS Security Token Service (AWS STS) client with specified
credentials.
 # This is separated into a factory function so that it can be mocked for unit
testing.
 #
 # @param key_id [String] The ID of the access key used by the STS client.
 # @param key_secret [String] The secret part of the access key used by the STS
client.
 def create_sts_client(key_id, key_secret)
   Aws::STS::Client.new(access_key_id: key_id, secret_access_key: key_secret)
 end

 # Gets temporary credentials that can be used to assume a role.
 #
 # @param role_arn [String] The ARN of the role that is assumed when these
credentials
```

```
 #                           are used.
 # @param sts_client [AWS::STS::Client] An AWS STS client.
 # @return [Aws::AssumeRoleCredentials] The credentials that can be used to assume
the role.
 def assume_role(role_arn, sts_client)
   credentials = Aws::AssumeRoleCredentials.new(
     client: sts_client,
     role_arn: role_arn,
     role_session_name: "create-use-assume-role-scenario"
   )
   @logger.info("Assumed role '#{role_arn}', got temporary credentials.")
   credentials
 end

 # Deletes a role. If the role has policies attached, they are detached and
 # deleted before the role is deleted.
 #
 # @param role_name [String] The name of the role to delete.
 def delete_role(role_name)
   @iam_client.list_attached_role_policies(role_name:
role_name).attached_policies.each do |policy|
     @iam_client.detach_role_policy(role_name: role_name, policy_arn:
policy.policy_arn)
     @iam_client.delete_policy(policy_arn: policy.policy_arn)
     @logger.info("Detached and deleted policy #{policy.policy_name}.")
   end
   @iam_client.delete_role({ role_name: role_name })
   @logger.info("Role deleted: #{role_name}.")
 rescue Aws::Errors::ServiceError => e
   @logger.info("Couldn't detach policies and delete role #{role.name}. Here's
why:")
   @logger.info("\t#{e.code}: #{e.message}")
   raise
 end

 # Deletes a user. If the user has inline policies or access keys, they are deleted
 # before the user is deleted.
 #
 # @param user [Aws::IAM::User] The user to delete.
 def delete_user(user_name)
   user = @iam_client.list_access_keys(user_name: user_name).access_key_metadata
   user.each do |key|
     @iam_client.delete_access_key({ access_key_id: key.access_key_id, user_name:
user_name })
```

```
      @logger.info("Deleted access key #{key.access_key_id} for user
 '#{user_name}'.")
    end

    @iam_client.delete_user(user_name: user_name)
    @logger.info("Deleted user '#{user_name}'.")
  rescue Aws::IAM::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error deleting user '#{user_name}': #{e.message}")
  end
end

# Runs the IAM create a user and assume a role scenario.
def run_scenario(scenario)
  puts("-" * 88)
  puts("Welcome to the IAM create a user and assume a role demo!")
  puts("-" * 88)
  user = scenario.create_user("doc-example-user-#{Random.uuid}")
  user_key = scenario.create_access_key_pair(user)
  scenario.wait(10)
  role = scenario.create_role("doc-example-role-#{Random.uuid}", user)
  scenario.create_and_attach_role_policy("doc-example-role-policy-#{Random.uuid}",
 role)
  scenario.create_user_policy("doc-example-user-policy-#{Random.uuid}", user, role)
  scenario.wait(10)
  puts("Try to list buckets with credentials for a user who has no permissions.")
  puts("Expect AccessDenied from this call.")
  scenario.list_buckets(
    scenario.create_s3_resource(Aws::Credentials.new(user_key.access_key_id,
 user_key.secret_access_key)))
  puts("Now, assume the role that grants permission.")
  temp_credentials = scenario.assume_role(
    role.arn, scenario.create_sts_client(user_key.access_key_id,
 user_key.secret_access_key))
  puts("Here are your buckets:")
  scenario.list_buckets(scenario.create_s3_resource(temp_credentials))
  puts("Deleting role '#{role.role_name}' and attached policies.")
  scenario.delete_role(role.role_name)
  puts("Deleting user '#{user.user_name}', policies, and keys.")
  scenario.delete_user(user.user_name)
  puts("Thanks for watching!")
  puts("-" * 88)
rescue Aws::Errors::ServiceError => e
  puts("Something went wrong with the demo.")
  puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
```

```
end

run_scenario(ScenarioCreateUserAssumeRole.new(Aws::IAM::Client.new)) if
 $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- API-Details finden Sie in den folgenden Themen der AWS SDK for Ruby -API-Referenz.
  - AttachRolePolicy
  - CreateAccessKey
  - CreatePolicy
  - CreateRole
  - CreateUser
  - DeleteAccessKey
  - DeletePolicy
  - DeleteRole
  - DeleteUser
  - DeleteUserPolicy
  - DetachRolePolicy
  - PutUserPolicy

Kinesis-Beispiele mit SDK für Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit Kinesis verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Serverless-Beispiele

Serverless-Beispiele

Aufrufen einer Lambda-Funktion über einen Kinesis-Auslöser

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Lambda-Funktion implementiert wird, die ein Ereignis empfängt, das durch den Empfang von Datensätzen aus einem Kinesis-Stream ausgelöst wird. Die Funktion ruft die Kinesis-Nutzlast ab, dekodiert von Base64 und protokolliert den Datensatzinhalt.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit Serverless-Beispielen.

Nutzen eines Kinesis-Ereignisses mit Lambda unter Verwendung von Ruby.

```
require 'aws-sdk'

def lambda_handler(event:, context:)
  event['Records'].each do |record|
    begin
      puts "Processed Kinesis Event - EventID: #{record['eventID']}"
      record_data = get_record_data_async(record['kinesis'])
      puts "Record Data: #{record_data}"
      # TODO: Do interesting work based on the new data
    rescue => err
      $stderr.puts "An error occurred #{err}"
      raise err
    end
  end
  puts "Successfully processed #{event['Records'].length} records."
end

def get_record_data_async(payload)
  data = Base64.decode64(payload['data']).force_encoding('UTF-8')
  # Placeholder for actual async work
  # You can use Ruby's asynchronous programming tools like async/await or fibers
 here.
```

```
  return data
end
```

Melden von Batch-Elementfehlern für Lambda-Funktionen mit einem Kinesis-Auslöser

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine partielle Batch-Antwort für Lambda-Funktionen implementiert wird, die Ereignisse aus einem Kinesis-Stream empfangen. Die Funktion meldet die Batch-Elementfehler in der Antwort und signalisiert Lambda, diese Nachrichten später erneut zu versuchen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit Serverless-Beispielen.

Melden von Fehlern bei Kinesis-Batchelementen mit Lambda unter Verwendung von Ruby.

```
require 'aws-sdk'

def lambda_handler(event:, context:)
  batch_item_failures = []

  event['Records'].each do |record|
    begin
      puts "Processed Kinesis Event - EventID: #{record['eventID']}"
      record_data = get_record_data_async(record['kinesis'])
      puts "Record Data: #{record_data}"
      # TODO: Do interesting work based on the new data
    rescue StandardError => err
      puts "An error occurred #{err}"
      # Since we are working with streams, we can return the failed item
 immediately.
      # Lambda will immediately begin to retry processing from this failed item
 onwards.
      return { batchItemFailures: [{ itemIdentifier: record['kinesis']
['sequenceNumber'] }] }
    end
  end
```

```
  puts "Successfully processed #{event['Records'].length} records."
  { batchItemFailures: batch_item_failures }
end

def get_record_data_async(payload)
  data = Base64.decode64(payload['data']).force_encoding('utf-8')
  # Placeholder for actual async work
  sleep(1)
  data
end
```

AWS KMS -Beispiele mit SDK for Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit verwenden AWS KMS.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Aktionen

Aktionen

Erstellen eines -Schlüssels

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie ein erstellen AWS KMS key.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-kms" # v2: require 'aws-sdk'

# Create a AWS KMS key.
# As long we are only encrypting small amounts of data (4 KiB or less) directly,
# a KMS key is fine for our purposes.
# For larger amounts of data,
# use the KMS key to encrypt a data encryption key (DEK).

client = Aws::KMS::Client.new

resp = client.create_key({
                           tags: [
                             {
                               tag_key: "CreatedBy",
                               tag_value: "ExampleUser"
                             }
                           ]
                         })

puts resp.key_metadata.key_id
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateKey in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Entschlüsseln von Geheimtext

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Geheimtext entschlüsselt wird, der mit einem KMS-Schlüssel verschlüsselt wurde.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-kms" # v2: require 'aws-sdk'

# Decrypted blob

blob =
 "01020200785d68faeec386af1057904926253051eb2919d3c16078badf65b808b26dd057c101747cadf3593596
blob_packed = [blob].pack("H*")

client = Aws::KMS::Client.new(region: "us-west-2")

resp = client.decrypt({
                        ciphertext_blob: blob_packed
                      })

puts "Raw text: "
puts resp.plaintext
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter Entschlüsseln in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Verschlüsseln von Text mit einem Schlüssel

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Text mit einem KMS-Schlüssel verschlüsseln.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-kms"  # v2: require 'aws-sdk'

# ARN of the AWS KMS key.
#
# Replace the fictitious key ARN with a valid key ID

keyId = "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab"

text = "1234567890"

client = Aws::KMS::Client.new(region: "us-west-2")

resp = client.encrypt({
  key_id: keyId,
  plaintext: text,
})

# Display a readable version of the resulting encrypted blob.
puts "Blob:"
puts resp.ciphertext_blob.unpack("H*")
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter Verschlüsseln in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Verschlüsselungstext von einem Schlüssel in einen anderen recencrypt

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Geheimtext von einem KMS-Schlüssel zu einem anderen erneut verschlüsselt wird.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-kms"  # v2: require 'aws-sdk'
```

```
# Human-readable version of the ciphertext of the data to reencrypt.

blob =
 "01020200785d68faeec386af1057904926253051eb2919d3c16078badf65b808b26dd057c101747cadf3593596
sourceCiphertextBlob = [blob].pack("H*")

# Replace the fictitious key ARN with a valid key ID

destinationKeyId = "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/0987dcba-09fe-87dc-65ba-
ab0987654321"

client = Aws::KMS::Client.new(region: "us-west-2")

resp = client.re_encrypt({
  ciphertext_blob: sourceCiphertextBlob,
  destination_key_id: destinationKeyId
})

# Display a readable version of the resulting re-encrypted blob.
puts "Blob:"
puts resp.ciphertext_blob.unpack("H*")
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ReEncrypt in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Lambda-Beispiele mit SDK for Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit Lambda verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Aktionen
- Szenarien
- Serverless-Beispiele

Aktionen

Erstellen einer -Funktion

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Lambda-Funktion erstellen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
class LambdaWrapper
  attr_accessor :lambda_client

  def initialize
    @lambda_client = Aws::Lambda::Client.new
    @logger = Logger.new($stdout)
    @logger.level = Logger::WARN
  end

  # Deploys a Lambda function.
  #
  # @param function_name: The name of the Lambda function.
  # @param handler_name: The fully qualified name of the handler function. This
  #                      must include the file name and the function name.
  # @param role_arn: The IAM role to use for the function.
  # @param deployment_package: The deployment package that contains the function
  #                            code in .zip format.
  # @return: The Amazon Resource Name (ARN) of the newly created function.
  def create_function(function_name, handler_name, role_arn, deployment_package)
    response = @lambda_client.create_function({
                                                role: role_arn.to_s,
```

```
                                                function_name: function_name,
                                                handler: handler_name,
                                                runtime: "ruby2.7",
                                                code: {
                                                  zip_file: deployment_package
                                                },
                                                environment: {
                                                  variables: {
                                                    "LOG_LEVEL" => "info"
                                                  }
                                                }
                                              })
    @lambda_client.wait_until(:function_active_v2, { function_name: function_name})
do |w|
      w.max_attempts = 5
      w.delay = 5
    end
    response
  rescue Aws::Lambda::Errors::ServiceException => e
    @logger.error("There was an error creating #{function_name}:\n #{e.message}")
  rescue Aws::Waiters::Errors::WaiterFailed => e
    @logger.error("Failed waiting for #{function_name} to activate:\n #{e.message}")
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateFunction in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Löschen einer -Funktion

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Lambda-Funktion löschen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
class LambdaWrapper
  attr_accessor :lambda_client
```

```
  def initialize
    @lambda_client = Aws::Lambda::Client.new
    @logger = Logger.new($stdout)
    @logger.level = Logger::WARN
  end

  # Deletes a Lambda function.
  # @param function_name: The name of the function to delete.
  def delete_function(function_name)
    print "Deleting function: #{function_name}..."
    @lambda_client.delete_function(
      function_name: function_name
    )
    print "Done!".green
  rescue Aws::Lambda::Errors::ServiceException => e
    @logger.error("There was an error deleting #{function_name}:\n #{e.message}")
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteFunction in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Funktion abrufen

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie eine Lambda-Funktion aufgerufen wird.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
class LambdaWrapper
  attr_accessor :lambda_client

  def initialize
    @lambda_client = Aws::Lambda::Client.new
    @logger = Logger.new($stdout)
    @logger.level = Logger::WARN
```

```
  end

  # Gets data about a Lambda function.
  #
  # @param function_name: The name of the function.
  # @return response: The function data, or nil if no such function exists.
  def get_function(function_name)
    @lambda_client.get_function(
      {
        function_name: function_name
      }
    )
  rescue Aws::Lambda::Errors::ResourceNotFoundException => e
    @logger.debug("Could not find function: #{function_name}:\n #{e.message}")
    nil
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter GetFunction in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Aufruf einer -Funktion

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Lambda-Funktion aufgerufen wird.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
class LambdaWrapper
  attr_accessor :lambda_client

  def initialize
    @lambda_client = Aws::Lambda::Client.new
    @logger = Logger.new($stdout)
    @logger.level = Logger::WARN
  end
```

```
  # Invokes a Lambda function.
  # @param function_name [String] The name of the function to invoke.
  # @param payload [nil] Payload containing runtime parameters.
  # @return [Object] The response from the function invocation.
  def invoke_function(function_name, payload = nil)
    params = { function_name: function_name}
    params[:payload] = payload unless payload.nil?
    @lambda_client.invoke(params)
  rescue Aws::Lambda::Errors::ServiceException => e
    @logger.error("There was an error executing #{function_name}:\n #{e.message}")
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter Invoke in der AWS SDK for Ruby -API-Referenz.

Listenfunktionen

Im folgenden Codebeispiel wird veranschaulicht, wie Lambda-Funktionen aufgelistet werden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
class LambdaWrapper
  attr_accessor :lambda_client

  def initialize
    @lambda_client = Aws::Lambda::Client.new
    @logger = Logger.new($stdout)
    @logger.level = Logger::WARN
  end

  # Lists the Lambda functions for the current account.
  def list_functions
    functions = []
    @lambda_client.list_functions.each do |response|
      response["functions"].each do |function|
        functions.append(function["function_name"])
```

```
    end
  end
  functions
rescue Aws::Lambda::Errors::ServiceException => e
  @logger.error("There was an error executing #{function_name}:\n #{e.message}")
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListFunctions in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Funktionscode aktualisieren

Das folgende Codebeispiel veranschaulicht, wie eine Lambda-Funktion aktualisiert wird.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
class LambdaWrapper
  attr_accessor :lambda_client

  def initialize
    @lambda_client = Aws::Lambda::Client.new
    @logger = Logger.new($stdout)
    @logger.level = Logger::WARN
  end

  # Updates the code for a Lambda function by submitting a .zip archive that
 contains
  # the code for the function.

  # @param function_name: The name of the function to update.
  # @param deployment_package: The function code to update, packaged as bytes in
  #                            .zip format.
  # @return: Data about the update, including the status.
  def update_function_code(function_name, deployment_package)
    @lambda_client.update_function_code(
```

```
      function_name: function_name,
      zip_file: deployment_package
    )
    @lambda_client.wait_until(:function_updated_v2, { function_name: function_name})
 do |w|
      w.max_attempts = 5
      w.delay = 5
    end
  rescue Aws::Lambda::Errors::ServiceException => e
    @logger.error("There was an error updating function code for: #{function_name}:
\n #{e.message}")
    nil
  rescue Aws::Waiters::Errors::WaiterFailed => e
    @logger.error("Failed waiting for #{function_name} to update:\n #{e.message}")
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter UpdateFunctionCode in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Funktionskonfiguration aktualisieren

Im folgenden Codebeispiel wird veranschaulicht, wie die Lambda-Funktionskonfiguration aktualisiert wird.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
class LambdaWrapper
  attr_accessor :lambda_client

  def initialize
    @lambda_client = Aws::Lambda::Client.new
    @logger = Logger.new($stdout)
    @logger.level = Logger::WARN
  end
```

```
  # Updates the environment variables for a Lambda function.
  # @param function_name: The name of the function to update.
  # @param log_level: The log level of the function.
  # @return: Data about the update, including the status.
  def update_function_configuration(function_name, log_level)
    @lambda_client.update_function_configuration({
                                                   function_name: function_name,
                                                   environment: {
                                                     variables: {
                                                       "LOG_LEVEL" => log_level
                                                     }
                                                   }
                                                 })
    @lambda_client.wait_until(:function_updated_v2, { function_name: function_name})
 do |w|
      w.max_attempts = 5
      w.delay = 5
    end
  rescue Aws::Lambda::Errors::ServiceException => e
    @logger.error("There was an error updating configurations for #{function_name}:
\n #{e.message}")
  rescue Aws::Waiters::Errors::WaiterFailed => e
    @logger.error("Failed waiting for #{function_name} to activate:\n #{e.message}")
  end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter UpdateFunctionConfiguration in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Szenarien

Erste Schritte mit Funktionen

Wie das aussehen kann, sehen Sie am nachfolgenden Beispielcode:

- Erstellen Sie eine IAM-Rolle und eine Lambda-Funktion und laden Sie den Handlercode hoch.
- Rufen Sie die Funktion mit einem einzigen Parameter auf und erhalten Sie Ergebnisse.
- Aktualisieren Sie den Funktionscode und konfigurieren Sie mit einer Umgebungsvariablen.
- Rufen Sie die Funktion mit neuen Parametern auf und erhalten Sie Ergebnisse. Zeigt das zurückgegebene Ausführungsprotokoll an.

- Listen Sie die Funktionen für Ihr Konto auf und bereinigen Sie dann die Ressourcen.

Weitere Informationen zur Verwendung von Lambda finden Sie unter Erstellen einer Lambda-Funktion mit der Konsole.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Richten Sie die erforderlichen IAM-Berechtigungen für eine Lambda-Funktion ein, die Protokolle schreiben kann.

```
# Get an AWS Identity and Access Management (IAM) role.
#
# @param iam_role_name: The name of the role to retrieve.
# @param action: Whether to create or destroy the IAM apparatus.
# @return: The IAM role.
def manage_iam(iam_role_name, action)
  role_policy = {
    'Version': "2012-10-17",
    'Statement': [
      {
        'Effect': "Allow",
        'Principal': {
          'Service': "lambda.amazonaws.com"
        },
        'Action': "sts:AssumeRole"
      }
    ]
  }
  case action
  when "create"
    role = $iam_client.create_role(
      role_name: iam_role_name,
      assume_role_policy_document: role_policy.to_json
    )
    $iam_client.attach_role_policy(
```

```
        {
          policy_arn: "arn:aws:iam::aws:policy/service-role/
AWSLambdaBasicExecutionRole",
          role_name: iam_role_name
        }
      )
      $iam_client.wait_until(:role_exists, { role_name: iam_role_name }) do |w|
        w.max_attempts = 5
        w.delay = 5
      end
      @logger.debug("Successfully created IAM role: #{role['role']['arn']}")
      @logger.debug("Enforcing a 10-second sleep to allow IAM role to activate
 fully.")
      sleep(10)
      return role, role_policy.to_json
    when "destroy"
      $iam_client.detach_role_policy(
        {
          policy_arn: "arn:aws:iam::aws:policy/service-role/
AWSLambdaBasicExecutionRole",
          role_name: iam_role_name
        }
      )
      $iam_client.delete_role(
        role_name: iam_role_name
      )
      @logger.debug("Detached policy & deleted IAM role: #{iam_role_name}")
    else
      raise "Incorrect action provided. Must provide 'create' or 'destroy'"
    end
  rescue Aws::Lambda::Errors::ServiceException => e
    @logger.error("There was an error creating role or attaching policy:\n
 #{e.message}")
  end
```

Definieren Sie einen Lambda-Handler, der eine als Aufrufparameter bereitgestellte Zahl inkrementiert.

```
require "logger"

# A function that increments a whole number by one (1) and logs the result.
# Requires a manually-provided runtime parameter, 'number', which must be Int
```

```
#
# @param event [Hash] Parameters sent when the function is invoked
# @param context [Hash] Methods and properties that provide information
# about the invocation, function, and execution environment.
# @return incremented_number [String] The incremented number.
def lambda_handler(event:, context:)
  logger = Logger.new($stdout)
  log_level = ENV["LOG_LEVEL"]
  logger.level = case log_level
                 when "debug"
                   Logger::DEBUG
                 when "info"
                   Logger::INFO
                 else
                   Logger::ERROR
                 end
  logger.debug("This is a debug log message.")
  logger.info("This is an info log message. Code executed successfully!")
  number = event["number"].to_i
  incremented_number = number + 1
  logger.info("You provided #{number.round} and it was incremented to
 #{incremented_number.round}")
  incremented_number.round.to_s
end
```

Komprimieren (ZIP) Sie Ihre Lambda-Funktion in ein Bereitstellungspaket.

```
  # Creates a Lambda deployment package in .zip format.
  # This zip can be passed directly as a string to Lambda when creating the
 function.
  #
  # @param source_file: The name of the object, without suffix, for the Lambda file
 and zip.
  # @return: The deployment package.
  def create_deployment_package(source_file)
    Dir.chdir(File.dirname(__FILE__))
    if File.exist?("lambda_function.zip")
      File.delete("lambda_function.zip")
      @logger.debug("Deleting old zip: lambda_function.zip")
    end
    Zip::File.open("lambda_function.zip", create: true) {
      |zipfile|
```

```
      zipfile.add("lambda_function.rb", "#{source_file}.rb")
    }
    @logger.debug("Zipping #{source_file}.rb into: lambda_function.zip.")
    File.read("lambda_function.zip").to_s
  rescue StandardError => e
    @logger.error("There was an error creating deployment package:\n #{e.message}")
  end
```

Erstellen Sie eine neue Lambda-Funktion.

```
  # Deploys a Lambda function.
  #
  # @param function_name: The name of the Lambda function.
  # @param handler_name: The fully qualified name of the handler function. This
  #                      must include the file name and the function name.
  # @param role_arn: The IAM role to use for the function.
  # @param deployment_package: The deployment package that contains the function
  #                            code in .zip format.
  # @return: The Amazon Resource Name (ARN) of the newly created function.
  def create_function(function_name, handler_name, role_arn, deployment_package)
    response = @lambda_client.create_function({
                                                role: role_arn.to_s,
                                                function_name: function_name,
                                                handler: handler_name,
                                                runtime: "ruby2.7",
                                                code: {
                                                  zip_file: deployment_package
                                                },
                                                environment: {
                                                  variables: {
                                                    "LOG_LEVEL" => "info"
                                                  }
                                                }
                                              })
    @lambda_client.wait_until(:function_active_v2, { function_name: function_name})
do |w|
      w.max_attempts = 5
      w.delay = 5
    end
    response
  rescue Aws::Lambda::Errors::ServiceException => e
    @logger.error("There was an error creating #{function_name}:\n #{e.message}")
```

```
  rescue Aws::Waiters::Errors::WaiterFailed => e
    @logger.error("Failed waiting for #{function_name} to activate:\n #{e.message}")
  end
```

Rufen Sie Ihre Lambda-Funktion mit optionalen Laufzeitparametern auf.

```
  # Invokes a Lambda function.
  # @param function_name [String] The name of the function to invoke.
  # @param payload [nil] Payload containing runtime parameters.
  # @return [Object] The response from the function invocation.
  def invoke_function(function_name, payload = nil)
    params = { function_name: function_name}
    params[:payload] = payload unless payload.nil?
    @lambda_client.invoke(params)
  rescue Aws::Lambda::Errors::ServiceException => e
    @logger.error("There was an error executing #{function_name}:\n #{e.message}")
  end
```

Aktualisieren Sie die Konfiguration Ihrer Lambda-Funktion, um eine neue Umgebungsvariable einzufügen.

```
  # Updates the environment variables for a Lambda function.
  # @param function_name: The name of the function to update.
  # @param log_level: The log level of the function.
  # @return: Data about the update, including the status.
  def update_function_configuration(function_name, log_level)
    @lambda_client.update_function_configuration({
                                                   function_name: function_name,
                                                   environment: {
                                                     variables: {
                                                       "LOG_LEVEL" => log_level
                                                     }
                                                   }
                                                 })
    @lambda_client.wait_until(:function_updated_v2, { function_name: function_name})
do |w|
      w.max_attempts = 5
      w.delay = 5
    end
  rescue Aws::Lambda::Errors::ServiceException => e
```

```
    @logger.error("There was an error updating configurations for #{function_name}:
\n #{e.message}")
  rescue Aws::Waiters::Errors::WaiterFailed => e
    @logger.error("Failed waiting for #{function_name} to activate:\n #{e.message}")
  end
```

Aktualisieren Sie den Code Ihrer Lambda-Funktion mit einem anderen Bereitstellungspaket, das anderen Code enthält.

```
  # Updates the code for a Lambda function by submitting a .zip archive that
 contains
  # the code for the function.

  # @param function_name: The name of the function to update.
  # @param deployment_package: The function code to update, packaged as bytes in
  #                            .zip format.
  # @return: Data about the update, including the status.
  def update_function_code(function_name, deployment_package)
    @lambda_client.update_function_code(
      function_name: function_name,
      zip_file: deployment_package
    )
    @lambda_client.wait_until(:function_updated_v2, { function_name: function_name})
 do |w|
      w.max_attempts = 5
      w.delay = 5
    end
  rescue Aws::Lambda::Errors::ServiceException => e
    @logger.error("There was an error updating function code for: #{function_name}:
\n #{e.message}")
    nil
  rescue Aws::Waiters::Errors::WaiterFailed => e
    @logger.error("Failed waiting for #{function_name} to update:\n #{e.message}")
  end
```

Listen Sie alle vorhandenen Lambda-Funktionen mithilfe des eingebauten Paginators auf.

```
  # Lists the Lambda functions for the current account.
  def list_functions
    functions = []
    @lambda_client.list_functions.each do |response|
```

```
    response["functions"].each do |function|
      functions.append(function["function_name"])
    end
  end
  functions
rescue Aws::Lambda::Errors::ServiceException => e
  @logger.error("There was an error executing #{function_name}:\n #{e.message}")
end
```

Löschen Sie eine bestimmte Lambda-Funktion.

```
# Deletes a Lambda function.
# @param function_name: The name of the function to delete.
def delete_function(function_name)
  print "Deleting function: #{function_name}..."
  @lambda_client.delete_function(
    function_name: function_name
  )
  print "Done!".green
rescue Aws::Lambda::Errors::ServiceException => e
  @logger.error("There was an error deleting #{function_name}:\n #{e.message}")
end
```

- API-Details finden Sie in den folgenden Themen der AWS SDK for Ruby -API-Referenz.
  - CreateFunction
  - DeleteFunction
  - GetFunction
  - Aufrufen
  - ListFunctions
  - UpdateFunctionCode
  - UpdateFunctionConfiguration

Serverless-Beispiele

Aufrufen einer Lambda-Funktion über einen Kinesis-Auslöser

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Lambda-Funktion implementiert wird, die ein Ereignis empfängt, das durch den Empfang von Datensätzen aus einem Kinesis-Stream ausgelöst wird. Die Funktion ruft die Kinesis-Nutzlast ab, dekodiert von Base64 und protokolliert den Datensatzinhalt.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit Serverless-Beispielen.

Nutzen eines Kinesis-Ereignisses mit Lambda unter Verwendung von Ruby.

```
require 'aws-sdk'

def lambda_handler(event:, context:)
  event['Records'].each do |record|
    begin
      puts "Processed Kinesis Event - EventID: #{record['eventID']}"
      record_data = get_record_data_async(record['kinesis'])
      puts "Record Data: #{record_data}"
      # TODO: Do interesting work based on the new data
    rescue => err
      $stderr.puts "An error occurred #{err}"
      raise err
    end
  end
  puts "Successfully processed #{event['Records'].length} records."
end

def get_record_data_async(payload)
  data = Base64.decode64(payload['data']).force_encoding('UTF-8')
  # Placeholder for actual async work
  # You can use Ruby's asynchronous programming tools like async/await or fibers
 here.
  return data
end
```

Eine Lambda-Funktion über einen Amazon-SNS-Trigger aufrufen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Lambda-Funktion implementiert wird, die ein Ereignis empfängt, das durch den Empfang von Nachrichten von einem SNS-Thema ausgelöst wird. Die Funktion ruft die Nachrichten aus dem Ereignisparameter ab und protokolliert den Inhalt jeder Nachricht.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit Serverless-Beispielen.

Nutzen eines SNS-Ereignisses mit Lambda unter Verwendung von Ruby.

```
def lambda_handler(event:, context:)
  event['Records'].map { |record| process_message(record) }
end

def process_message(record)
  message = record['Sns']['Message']
  puts("Processing message: #{message}")
rescue StandardError => e
  puts("Error processing message: #{e}")
  raise
end
```

Aufrufen einer Lambda-Funktion über einen Amazon-SQS-Auslöser

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Lambda-Funktion implementiert wird, die ein Ereignis empfängt, das durch den Empfang von Nachrichten aus einer SQS-Warteschlange ausgelöst wird. Die Funktion ruft die Nachrichten aus dem Ereignisparameter ab und protokolliert den Inhalt jeder Nachricht.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit Serverless-Beispielen.

Nutzen eines SQS-Ereignisses mit Lambda unter Verwendung von Ruby.

```
def lambda_handler(event:, context:)
  event['Records'].each do |message|
    process_message(message)
  end
  puts "done"
end

def process_message(message)
  begin
    puts "Processed message #{message['body']}"
    # TODO: Do interesting work based on the new message
  rescue StandardError => err
    puts "An error occurred"
    raise err
  end
end
```

Melden von Batch-Elementfehlern für Lambda-Funktionen mit einem Kinesis-Auslöser

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine partielle Batch-Antwort für Lambda-Funktionen implementiert wird, die Ereignisse aus einem Kinesis-Stream empfangen. Die Funktion meldet die Batch-Elementfehler in der Antwort und signalisiert Lambda, diese Nachrichten später erneut zu versuchen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit Serverless-Beispielen.

Melden von Fehlern bei Kinesis-Batchelementen mit Lambda unter Verwendung von Ruby.

```
require 'aws-sdk'

def lambda_handler(event:, context:)
  batch_item_failures = []

  event['Records'].each do |record|
    begin
      puts "Processed Kinesis Event - EventID: #{record['eventID']}"
      record_data = get_record_data_async(record['kinesis'])
      puts "Record Data: #{record_data}"
      # TODO: Do interesting work based on the new data
    rescue StandardError => err
      puts "An error occurred #{err}"
      # Since we are working with streams, we can return the failed item
 immediately.
      # Lambda will immediately begin to retry processing from this failed item
 onwards.
      return { batchItemFailures: [{ itemIdentifier: record['kinesis']
['sequenceNumber'] }] }
    end
  end

  puts "Successfully processed #{event['Records'].length} records."
  { batchItemFailures: batch_item_failures }
end

def get_record_data_async(payload)
  data = Base64.decode64(payload['data']).force_encoding('utf-8')
  # Placeholder for actual async work
  sleep(1)
  data
end
```

Melden von Batch-Elementfehlern für Lambda-Funktionen mit einem Amazon-SQS-Auslöser

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine partielle Batch-Antwort für Lambda-Funktionen implementiert wird, die Ereignisse aus einer SQS-Warteschlange empfangen. Die Funktion meldet die Batch-Elementfehler in der Antwort und signalisiert Lambda, diese Nachrichten später erneut zu versuchen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit Serverless-Beispielen.

Melden von Fehlern bei SQS-Batchelementen mit Lambda unter Verwendung von Ruby.

```
require 'json'

def lambda_handler(event:, context:)
  if event
    batch_item_failures = []
    sqs_batch_response = {}

    event["Records"].each do |record|
      begin
        # process message
      rescue StandardError => e
        batch_item_failures << {"itemIdentifier" => record['messageId']}
      end
    end

    sqs_batch_response["batchItemFailures"] = batch_item_failures
    return sqs_batch_response
  end
end
```

Amazon Polly-Beispiele mit SDK für Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit Amazon Polly verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Aktionen

Aktionen

Holen Sie sich Stimmen zur Generierung

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Amazon Polly-Stimmen für die Synthetisierung zur Verfügung stellen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-polly"  # In v2: require 'aws-sdk'

begin
  # Create an Amazon Polly client using
  # credentials from the shared credentials file ~/.aws/credentials
  # and the configuration (region) from the shared configuration file ~/.aws/config
  polly = Aws::Polly::Client.new

  # Get US English voices
  resp = polly.describe_voices(language_code: "en-US")

  resp.voices.each do |v|
    puts v.name
    puts "  " + v.gender
    puts
```

```
  end
rescue StandardError => ex
  puts "Could not get voices"
  puts "Error message:"
  puts ex.message
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DescribeVoices in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Auflisten von Aussprachelexika

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Amazon Polly-Aussprachelexika auflisten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-polly"  # In v2: require 'aws-sdk'

begin
  # Create an Amazon Polly client using
  # credentials from the shared credentials file ~/.aws/credentials
  # and the configuration (region) from the shared configuration file ~/.aws/config
  polly = Aws::Polly::Client.new

  resp = polly.list_lexicons

  resp.lexicons.each do |l|
    puts l.name
    puts "  Alphabet:" + l.attributes.alphabet
    puts "  Language:" + l.attributes.language
    puts
  end
rescue StandardError => ex
```

```
  puts "Could not get lexicons"
  puts "Error message:"
  puts ex.message
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListLexicons in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Synthetisieren von Sprache aus Text

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Sprache aus Text mit Amazon Polly synthetisieren.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-polly"  # In v2: require 'aws-sdk'

begin
  # Get the filename from the command line
  if ARGV.empty?
    puts "You must supply a filename"
    exit 1
  end

  filename = ARGV[0]

  # Open file and get the contents as a string
  if File.exist?(filename)
    contents = IO.read(filename)
  else
    puts "No such file: " + filename
    exit 1
  end
```

```
  # Create an Amazon Polly client using
  # credentials from the shared credentials file ~/.aws/credentials
  # and the configuration (region) from the shared configuration file ~/.aws/config
  polly = Aws::Polly::Client.new

  resp = polly.synthesize_speech({
    output_format: "mp3",
    text: contents,
    voice_id: "Joanna",
  })

  # Save output
  # Get just the file name
  #  abc/xyz.txt -> xyx.txt
  name = File.basename(filename)

  # Split up name so we get just the xyz part
  parts = name.split(".")
  first_part = parts[0]
  mp3_file = first_part + ".mp3"

  IO.copy_stream(resp.audio_stream, mp3_file)

  puts "Wrote MP3 content to: " + mp3_file
rescue StandardError => ex
  puts "Got error:"
  puts "Error message:"
  puts ex.message
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter SynthesizeSpeech in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Amazon-RDS-Beispiele mit SDK für Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit Amazon RDS verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Aktionen

Aktionen

So erstellen Sie einen Snapshot einer DB-Instance

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen Snapshot einer Amazon RDS-DB-Instance erstellen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-rds"  # v2: require 'aws-sdk'

# Create a snapshot for an Amazon Relational Database Service (Amazon RDS)
# DB instance.
#
# @param rds_resource [Aws::RDS::Resource] The resource containing SDK logic.
# @param db_instance_name [String] The name of the Amazon RDS DB instance.
# @return [Aws::RDS::DBSnapshot, nil] The snapshot created, or nil if error.
def create_snapshot(rds_resource, db_instance_name)
  id = "snapshot-#{rand(10**6)}"
  db_instance = rds_resource.db_instance(db_instance_name)
  db_instance.create_snapshot({
                                db_snapshot_identifier: id
                              })
rescue Aws::Errors::ServiceError => e
  puts "Couldn't create DB instance snapshot #{id}:\n #{e.message}"
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateDBSnapshot in der AWS SDK for Ruby -API-Referenz.

Beschreiben von DB-Instances

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Amazon-RDS-DB-Instances beschreiben.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-rds"  # v2: require 'aws-sdk'

# List all Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) DB instances.
#
# @param rds_resource [Aws::RDS::Resource] An SDK for Ruby Amazon RDS resource.
# @return [Array, nil] List of all DB instances, or nil if error.
def list_instances(rds_resource)
  db_instances = []
  rds_resource.db_instances.each do |i|
    db_instances.append({
                          "name": i.id,
                          "status": i.db_instance_status
                        })
  end
  db_instances
rescue Aws::Errors::ServiceError => e
  puts "Couldn't list instances:\n#{e.message}"
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DescribeDBInstances in der API-Referenz zu AWS SDK for Ruby .

Beschreiben von DB-Parametergruppen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Amazon-RDS-DB-Parametergruppen beschreiben.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-rds"  # v2: require 'aws-sdk'

# List all Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) parameter groups.
#
# @param rds_resource [Aws::RDS::Resource] An SDK for Ruby Amazon RDS resource.
# @return [Array, nil] List of all parameter groups, or nil if error.
def list_parameter_groups(rds_resource)
  parameter_groups = []
  rds_resource.db_parameter_groups.each do |p|
    parameter_groups.append({
                              "name": p.db_parameter_group_name,
                              "description": p.description
                            })
  end
  parameter_groups
rescue Aws::Errors::ServiceError => e
  puts "Couldn't list parameter groups:\n #{e.message}"
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DescribeDBParameterGroups in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Beschreiben von Parametern in einer DB-Parametergruppe

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Parameter in einer Amazon-RDS-DB-Parametergruppe beschrieben werden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-rds"  # v2: require 'aws-sdk'

# List all Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) parameter groups.
#
# @param rds_resource [Aws::RDS::Resource] An SDK for Ruby Amazon RDS resource.
# @return [Array, nil] List of all parameter groups, or nil if error.
def list_parameter_groups(rds_resource)
  parameter_groups = []
  rds_resource.db_parameter_groups.each do |p|
    parameter_groups.append({
                              "name": p.db_parameter_group_name,
                              "description": p.description
                            })
  end
  parameter_groups
rescue Aws::Errors::ServiceError => e
  puts "Couldn't list parameter groups:\n #{e.message}"
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DescribeDBParameters in der API-Referenz zu AWS SDK for Ruby .

Beschreiben von Snapshots von DB-Instances

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Snapshots von Amazon-RDS-DB-Instances beschreiben.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-rds" # v2: require 'aws-sdk'

# List all Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) DB instance
# snapshots.
#
# @param rds_resource [Aws::RDS::Resource] An SDK for Ruby Amazon RDS resource.
# @return instance_snapshots [Array, nil] All instance snapshots, or nil if error.
def list_instance_snapshots(rds_resource)
  instance_snapshots = []
  rds_resource.db_snapshots.each do |s|
    instance_snapshots.append({
                                "id": s.snapshot_id,
                                "status": s.status
                              })
  end
  instance_snapshots
rescue Aws::Errors::ServiceError => e
  puts "Couldn't list instance snapshots:\n #{e.message}"
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DescribeDBSnapshots in der API-Referenz zu AWS SDK for Ruby .

Amazon S3-Beispiele mit SDK for Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit Amazon S3 verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

Aktionen

CORS-Regeln einem Bucket hinzufügen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie CORS-Regeln (Cross-Origin Resource Sharing) zu einem S3-Bucket hinzugefügt werden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-s3"

# Wraps Amazon S3 bucket CORS configuration.
class BucketCorsWrapper
  attr_reader :bucket_cors

  # @param bucket_cors [Aws::S3::BucketCors] A bucket CORS object configured with an
 existing bucket.
  def initialize(bucket_cors)
    @bucket_cors = bucket_cors
```

```
  end

  # Sets CORS rules on a bucket.
  #
  # @param allowed_methods [Array<String>] The types of HTTP requests to allow.
  # @param allowed_origins [Array<String>] The origins to allow.
  # @returns [Boolean] True if the CORS rules were set; otherwise, false.
  def set_cors(allowed_methods, allowed_origins)
    @bucket_cors.put(
      cors_configuration: {
        cors_rules: [
          {
            allowed_methods: allowed_methods,
            allowed_origins: allowed_origins,
            allowed_headers: %w[*],
            max_age_seconds: 3600
          }
        ]
      }
    )
    true
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't set CORS rules for #{@bucket_cors.bucket.name}. Here's why:
 #{e.message}"
    false
  end

end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter PutBucketCors in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Einem Bucket eine Richtlinie hinzufügen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einem S3-Bucket eine Richtlinie hinzufügen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Wraps an Amazon S3 bucket policy.
class BucketPolicyWrapper
  attr_reader :bucket_policy

  # @param bucket_policy [Aws::S3::BucketPolicy] A bucket policy object configured
 with an existing bucket.
  def initialize(bucket_policy)
    @bucket_policy = bucket_policy
  end

  # Sets a policy on a bucket.
  #
  def set_policy(policy)
    @bucket_policy.put(policy: policy)
    true
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't set the policy for #{@bucket_policy.bucket.name}. Here's why:
 #{e.message}"
    false
  end

end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter PutBucketPolicy in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Ein Objekt von einem Bucket in einen anderen Bucket kopieren

Im folgenden Codebeispiel wird demonstriert, wie Sie ein S3-Objekt von einem Bucket in einen anderen kopieren.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Kopieren Sie ein Objekt.

```
require "aws-sdk-s3"

# Wraps Amazon S3 object actions.
class ObjectCopyWrapper
  attr_reader :source_object

  # @param source_object [Aws::S3::Object] An existing Amazon S3 object. This is
 used as the source object for
  #                                        copy actions.
  def initialize(source_object)
    @source_object = source_object
  end

  # Copy the source object to the specified target bucket and rename it with the
 target key.
  #
  # @param target_bucket [Aws::S3::Bucket] An existing Amazon S3 bucket where the
 object is copied.
  # @param target_object_key [String] The key to give the copy of the object.
  # @return [Aws::S3::Object, nil] The copied object when successful; otherwise,
 nil.
  def copy_object(target_bucket, target_object_key)
    @source_object.copy_to(bucket: target_bucket.name, key: target_object_key)
    target_bucket.object(target_object_key)
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't copy #{@source_object.key} to #{target_object_key}. Here's why:
 #{e.message}"
  end
end

# Example usage:
def run_demo
  source_bucket_name = "doc-example-bucket1"
```

```
  source_key = "my-source-file.txt"
  target_bucket_name = "doc-example-bucket2"
  target_key = "my-target-file.txt"

  source_bucket = Aws::S3::Bucket.new(source_bucket_name)
  wrapper = ObjectCopyWrapper.new(source_bucket.object(source_key))
  target_bucket = Aws::S3::Bucket.new(target_bucket_name)
  target_object = wrapper.copy_object(target_bucket, target_key)
  return unless target_object

  puts "Copied #{source_key} from #{source_bucket_name} to
 #{target_object.bucket_name}:#{target_object.key}."
end

run_demo if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Kopieren Sie ein Objekt und fügen Sie dem Zielobjekt eine serverseitige Verschlüsselung hinzu.

```
require "aws-sdk-s3"

# Wraps Amazon S3 object actions.
class ObjectCopyEncryptWrapper
  attr_reader :source_object

  # @param source_object [Aws::S3::Object] An existing Amazon S3 object. This is
 used as the source object for
  #                                       copy actions.
  def initialize(source_object)
    @source_object = source_object
  end

  # Copy the source object to the specified target bucket, rename it with the target
 key, and encrypt it.
  #
  # @param target_bucket [Aws::S3::Bucket] An existing Amazon S3 bucket where the
 object is copied.
  # @param target_object_key [String] The key to give the copy of the object.
  # @return [Aws::S3::Object, nil] The copied object when successful; otherwise,
 nil.
  def copy_object(target_bucket, target_object_key, encryption)
    @source_object.copy_to(bucket: target_bucket.name, key: target_object_key,
 server_side_encryption: encryption)
```

```
    target_bucket.object(target_object_key)
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't copy #{@source_object.key} to #{target_object_key}. Here's why:
 #{e.message}"
  end
end

# Example usage:
def run_demo
  source_bucket_name = "doc-example-bucket1"
  source_key = "my-source-file.txt"
  target_bucket_name = "doc-example-bucket2"
  target_key = "my-target-file.txt"
  target_encryption = "AES256"

  source_bucket = Aws::S3::Bucket.new(source_bucket_name)
  wrapper = ObjectCopyEncryptWrapper.new(source_bucket.object(source_key))
  target_bucket = Aws::S3::Bucket.new(target_bucket_name)
  target_object = wrapper.copy_object(target_bucket, target_key, target_encryption)
  return unless target_object

  puts "Copied #{source_key} from #{source_bucket_name} to
 #{target_object.bucket_name}:#{target_object.key} and "\
       "encrypted the target with #{target_object.server_side_encryption}
 encryption."
end

run_demo if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CopyObject in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Erstellen eines -Buckets

Das folgende Codebeispiel zeigen, wie Sie einen S3 Bucket erstellen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-s3"

# Wraps Amazon S3 bucket actions.
class BucketCreateWrapper
  attr_reader :bucket

  # @param bucket [Aws::S3::Bucket] An Amazon S3 bucket initialized with a name.
 This is a client-side object until
  #                                 create is called.
  def initialize(bucket)
    @bucket = bucket
  end

  # Creates an Amazon S3 bucket in the specified AWS Region.
  #
  # @param region [String] The Region where the bucket is created.
  # @return [Boolean] True when the bucket is created; otherwise, false.
  def create?(region)
    @bucket.create(create_bucket_configuration: { location_constraint: region })
    true
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't create bucket. Here's why: #{e.message}"
    false
  end

  # Gets the Region where the bucket is located.
  #
  # @return [String] The location of the bucket.
  def location
    if @bucket.nil?
      "None. You must create a bucket before you can get its location!"
    else
      @bucket.client.get_bucket_location(bucket: @bucket.name).location_constraint
    end
```

```
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    "Couldn't get the location of #{@bucket.name}. Here's why: #{e.message}"
  end
end

# Example usage:
def run_demo
  region = "us-west-2"
  wrapper = BucketCreateWrapper.new(Aws::S3::Bucket.new("doc-example-bucket-
#{Random.uuid}"))
  return unless wrapper.create?(region)

  puts "Created bucket #{wrapper.bucket.name}."
  puts "Your bucket's region is: #{wrapper.location}"
end

run_demo if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateBucket in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

CORS-Regeln aus einem Bucket löschen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie CORS-Regeln aus einem S3-Bucket gelöscht werden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-s3"

# Wraps Amazon S3 bucket CORS configuration.
class BucketCorsWrapper
  attr_reader :bucket_cors

  # @param bucket_cors [Aws::S3::BucketCors] A bucket CORS object configured with an
 existing bucket.
```

```
  def initialize(bucket_cors)
    @bucket_cors = bucket_cors
  end

  # Deletes the CORS configuration of a bucket.
  #
  # @return [Boolean] True if the CORS rules were deleted; otherwise, false.
  def delete_cors
    @bucket_cors.delete
    true
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't delete CORS rules for #{@bucket_cors.bucket.name}. Here's why:
 #{e.message}"
    false
  end

end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteBucketCors in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Eine Richtlinie aus einem Bucket löschen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Richtlinie aus einem S3-Bucket löschen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Wraps an Amazon S3 bucket policy.
class BucketPolicyWrapper
  attr_reader :bucket_policy

  # @param bucket_policy [Aws::S3::BucketPolicy] A bucket policy object configured
 with an existing bucket.
  def initialize(bucket_policy)
    @bucket_policy = bucket_policy
```

```
  end

  def delete_policy
    @bucket_policy.delete
    true
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't delete the policy from #{@bucket_policy.bucket.name}. Here's why:
 #{e.message}"
    false
  end

end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteBucketPolicy in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Einen leeren Bucket löschen

Im folgenden Codebeispiel wird demonstriert, wie Sie einen leeren S3 Bucket löschen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
  # Deletes the objects in an Amazon S3 bucket and deletes the bucket.
  #
  # @param bucket [Aws::S3::Bucket] The bucket to empty and delete.
  def delete_bucket(bucket)
    puts("\nDo you want to delete all of the objects as well as the bucket (y/n)? ")
    answer = gets.chomp.downcase
    if answer == "y"
      bucket.objects.batch_delete!
      bucket.delete
      puts("Emptied and deleted bucket #{bucket.name}.\n")
    end
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
```

```
  puts("Couldn't empty and delete bucket #{bucket.name}.")
  puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
  raise
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteBucket in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Mehrere Objekte löschen

Im folgenden Codebeispiel wird demonstriert, wie Sie mehrere Objekte aus einem S3 Bucket löschen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Deletes the objects in an Amazon S3 bucket and deletes the bucket.
#
# @param bucket [Aws::S3::Bucket] The bucket to empty and delete.
def delete_bucket(bucket)
  puts("\nDo you want to delete all of the objects as well as the bucket (y/n)? ")
  answer = gets.chomp.downcase
  if answer == "y"
    bucket.objects.batch_delete!
    bucket.delete
    puts("Emptied and deleted bucket #{bucket.name}.\n")
  end
rescue Aws::Errors::ServiceError => e
  puts("Couldn't empty and delete bucket #{bucket.name}.")
  puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
  raise
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteObjects in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Das Vorhandensein und den Inhaltstyp eines Objekts bestimmen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie das Vorhandensein und den Inhaltstyp eines Objekts in einem S3-Bucket bestimmen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-s3"

# Wraps Amazon S3 object actions.
class ObjectExistsWrapper
  attr_reader :object

  # @param object [Aws::S3::Object] An Amazon S3 object.
  def initialize(object)
    @object = object
  end

  # Checks whether the object exists.
  #
  # @return [Boolean] True if the object exists; otherwise false.
  def exists?
    @object.exists?
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't check existence of object #{@object.bucket.name}:#{@object.key}.
 Here's why: #{e.message}"
    false
  end
end

# Example usage:
def run_demo
  bucket_name = "doc-example-bucket"
  object_key = "my-object.txt"

  wrapper = ObjectExistsWrapper.new(Aws::S3::Object.new(bucket_name, object_key))
```

```
  exists = wrapper.exists?

  puts "Object #{object_key} #{exists ? 'does' : 'does not'} exist."
end

run_demo if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter HeadObject in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

CORS-Regeln für einen Bucket abrufen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie CORS-Regeln (Cross-Origin Resource Sharing) für einen S3-Bucket abgerufen werden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-s3"

# Wraps Amazon S3 bucket CORS configuration.
class BucketCorsWrapper
  attr_reader :bucket_cors

  # @param bucket_cors [Aws::S3::BucketCors] A bucket CORS object configured with an
 existing bucket.
  def initialize(bucket_cors)
    @bucket_cors = bucket_cors
  end

  # Gets the CORS configuration of a bucket.
  #
  # @return [Aws::S3::Type::GetBucketCorsOutput, nil] The current CORS configuration
 for the bucket.
  def get_cors
```

```
    @bucket_cors.data
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't get CORS configuration for #{@bucket_cors.bucket.name}. Here's
 why: #{e.message}"
    nil
  end

end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter GetBucketCors in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Ein Objekt aus einem Bucket abrufen

Im folgenden Codebeispiel wird veranschaulicht, wie Sie Daten aus einem Objekt in einem S3 Bucket lesen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Rufen Sie ein Objekt ab.

```
require "aws-sdk-s3"

# Wraps Amazon S3 object actions.
class ObjectGetWrapper
  attr_reader :object

  # @param object [Aws::S3::Object] An existing Amazon S3 object.
  def initialize(object)
    @object = object
  end

  # Gets the object directly to a file.
  #
  # @param target_path [String] The path to the file where the object is downloaded.
```

```
  # @return [Aws::S3::Types::GetObjectOutput, nil] The retrieved object data if
 successful; otherwise nil.
  def get_object(target_path)
    @object.get(response_target: target_path)
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't get object #{@object.key}. Here's why: #{e.message}"
  end
end

# Example usage:
def run_demo
  bucket_name = "doc-example-bucket"
  object_key = "my-object.txt"
  target_path = "my-object-as-file.txt"

  wrapper = ObjectGetWrapper.new(Aws::S3::Object.new(bucket_name, object_key))
  obj_data = wrapper.get_object(target_path)
  return unless obj_data

  puts "Object #{object_key} (#{obj_data.content_length} bytes} downloaded to
 #{target_path}."
end

run_demo if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Rufen Sie ein Objekt ab und melden Sie seinen serverseitigen Verschlüsselungsstatus.

```
require "aws-sdk-s3"

# Wraps Amazon S3 object actions.
class ObjectGetEncryptionWrapper
  attr_reader :object

  # @param object [Aws::S3::Object] An existing Amazon S3 object.
  def initialize(object)
    @object = object
  end

  # Gets the object into memory.
  #
  # @return [Aws::S3::Types::GetObjectOutput, nil] The retrieved object data if
 successful; otherwise nil.
```

```
  def get_object
    @object.get
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't get object #{@object.key}. Here's why: #{e.message}"
  end
end

# Example usage:
def run_demo
  bucket_name = "doc-example-bucket"
  object_key = "my-object.txt"

  wrapper = ObjectGetEncryptionWrapper.new(Aws::S3::Object.new(bucket_name,
 object_key))
  obj_data = wrapper.get_object
  return unless obj_data

  encryption = obj_data.server_side_encryption.nil? ? "no" :
 obj_data.server_side_encryption
  puts "Object #{object_key} uses #{encryption} encryption."
end

run_demo if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter GetObject in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Die Richtlinie für einen Bucket abrufen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie die Richtlinie für einen S3-Bucket abrufen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Wraps an Amazon S3 bucket policy.
```

```
class BucketPolicyWrapper
  attr_reader :bucket_policy

  # @param bucket_policy [Aws::S3::BucketPolicy] A bucket policy object configured
 with an existing bucket.
  def initialize(bucket_policy)
    @bucket_policy = bucket_policy
  end

  # Gets the policy of a bucket.
  #
  # @return [Aws::S3::GetBucketPolicyOutput, nil] The current bucket policy.
  def get_policy
    policy = @bucket_policy.data.policy
    policy.respond_to?(:read) ? policy.read : policy
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't get the policy for #{@bucket_policy.bucket.name}. Here's why:
 #{e.message}"
    nil
  end

end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter GetBucketPolicy in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Buckets auflisten

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie S3-Buckets auflisten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-s3"
```

```
# Wraps Amazon S3 resource actions.
class BucketListWrapper
  attr_reader :s3_resource

  # @param s3_resource [Aws::S3::Resource] An Amazon S3 resource.
  def initialize(s3_resource)
    @s3_resource = s3_resource
  end

  # Lists buckets for the current account.
  #
  # @param count [Integer] The maximum number of buckets to list.
  def list_buckets(count)
    puts "Found these buckets:"
    @s3_resource.buckets.each do |bucket|
      puts "\t#{bucket.name}"
      count -= 1
      break if count.zero?
    end
    true
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't list buckets. Here's why: #{e.message}"
    false
  end
end

# Example usage:
def run_demo
  wrapper = BucketListWrapper.new(Aws::S3::Resource.new)
  wrapper.list_buckets(25)
end

run_demo if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListBuckets in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Objekte in einem Bucket auflisten

Im folgenden Codebeispiel wird veranschaulicht, wie Sie Objekte in einem S3 Bucket auflisten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-s3"

# Wraps Amazon S3 bucket actions.
class BucketListObjectsWrapper
  attr_reader :bucket

  # @param bucket [Aws::S3::Bucket] An existing Amazon S3 bucket.
  def initialize(bucket)
    @bucket = bucket
  end

  # Lists object in a bucket.
  #
  # @param max_objects [Integer] The maximum number of objects to list.
  # @return [Integer] The number of objects listed.
  def list_objects(max_objects)
    count = 0
    puts "The objects in #{@bucket.name} are:"
    @bucket.objects.each do |obj|
      puts "\t#{obj.key}"
      count += 1
      break if count == max_objects
    end
    count
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't list objects in bucket #{bucket.name}. Here's why: #{e.message}"
    0
  end
end

# Example usage:
def run_demo
  bucket_name = "doc-example-bucket"
```

```
  wrapper = BucketListObjectsWrapper.new(Aws::S3::Bucket.new(bucket_name))
  count = wrapper.list_objects(25)
  puts "Listed #{count} objects."
end

run_demo if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListObjectsV2 in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Die Website-Konfiguration für einen Bucket festlegen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie die Website-Konfiguration für einen S3-Bucket festlegen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-s3"

# Wraps Amazon S3 bucket website actions.
class BucketWebsiteWrapper
  attr_reader :bucket_website

  # @param bucket_website [Aws::S3::BucketWebsite] A bucket website object
 configured with an existing bucket.
  def initialize(bucket_website)
    @bucket_website = bucket_website
  end

  # Sets a bucket as a static website.
  #
  # @param index_document [String] The name of the index document for the website.
  # @param error_document [String] The name of the error document to show for 4XX
 errors.
  # @return [Boolean] True when the bucket is configured as a website; otherwise,
 false.
```

```
  def set_website(index_document, error_document)
    @bucket_website.put(
      website_configuration: {
        index_document: { suffix: index_document },
        error_document: { key: error_document }
      }
    )
    true
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't configure #{@bucket_website.bucket.name} as a website. Here's
 why: #{e.message}"
    false
  end
end

# Example usage:
def run_demo
  bucket_name = "doc-example-bucket"
  index_document = "index.html"
  error_document = "404.html"

  wrapper = BucketWebsiteWrapper.new(Aws::S3::BucketWebsite.new(bucket_name))
  return unless wrapper.set_website(index_document, error_document)

  puts "Successfully configured bucket #{bucket_name} as a static website."
end

run_demo if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter PutBucketWebsite in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Ein Objekt in einen Bucket hochladen

Im folgenden Codebeispiel wird veranschaulicht, wie Sie ein Objekt in einen S3 Bucket hochladen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

Laden Sie eine Datei mit einem verwalteten Uploader (Object.upload_file) hoch.

```
require "aws-sdk-s3"

# Wraps Amazon S3 object actions.
class ObjectUploadFileWrapper
  attr_reader :object

  # @param object [Aws::S3::Object] An existing Amazon S3 object.
  def initialize(object)
    @object = object
  end

  # Uploads a file to an Amazon S3 object by using a managed uploader.
  #
  # @param file_path [String] The path to the file to upload.
  # @return [Boolean] True when the file is uploaded; otherwise false.
  def upload_file(file_path)
    @object.upload_file(file_path)
    true
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't upload file #{file_path} to #{@object.key}. Here's why:
 #{e.message}"
    false
  end
end

# Example usage:
def run_demo
  bucket_name = "doc-example-bucket"
  object_key = "my-uploaded-file"
  file_path = "object_upload_file.rb"

  wrapper = ObjectUploadFileWrapper.new(Aws::S3::Object.new(bucket_name,
 object_key))
```

```
  return unless wrapper.upload_file(file_path)

  puts "File #{file_path} successfully uploaded to #{bucket_name}:#{object_key}."
end

run_demo if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Laden Sie eine Datei mithilfe von Object.put hoch.

```
require "aws-sdk-s3"

# Wraps Amazon S3 object actions.
class ObjectPutWrapper
  attr_reader :object

  # @param object [Aws::S3::Object] An existing Amazon S3 object.
  def initialize(object)
    @object = object
  end

  def put_object(source_file_path)
    File.open(source_file_path, "rb") do |file|
      @object.put(body: file)
    end
    true
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't put #{source_file_path} to #{object.key}. Here's why:
 #{e.message}"
    false
  end
end

# Example usage:
def run_demo
  bucket_name = "doc-example-bucket"
  object_key = "my-object-key"
  file_path = "my-local-file.txt"

  wrapper = ObjectPutWrapper.new(Aws::S3::Object.new(bucket_name, object_key))
  success = wrapper.put_object(file_path)
  return unless success
```

```
  puts "Put file #{file_path} into #{object_key} in #{bucket_name}."
end

run_demo if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Laden Sie eine Datei mithilfe von Object.put hoch und fügen Sie eine serverseitige Verschlüsselung hinzu.

```
require "aws-sdk-s3"

# Wraps Amazon S3 object actions.
class ObjectPutSseWrapper
  attr_reader :object

  # @param object [Aws::S3::Object] An existing Amazon S3 object.
  def initialize(object)
    @object = object
  end

  def put_object_encrypted(object_content, encryption)
    @object.put(body: object_content, server_side_encryption: encryption)
    true
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts "Couldn't put your content to #{object.key}. Here's why: #{e.message}"
    false
  end
end

# Example usage:
def run_demo
  bucket_name = "doc-example-bucket"
  object_key = "my-encrypted-content"
  object_content = "This is my super-secret content."
  encryption = "AES256"

  wrapper = ObjectPutSseWrapper.new(Aws::S3::Object.new(bucket_name,
 object_content))
  return unless wrapper.put_object_encrypted(object_content, encryption)

  puts "Put your content into #{bucket_name}:#{object_key} and encrypted it with
 #{encryption}."
end
```

```
run_demo if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter PutObject in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Szenarien

Eine vorsignierte URL erstellen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine vorsignierte URL für Amazon S3 erstellen und ein Objekt hochladen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-s3"
require "net/http"

# Creates a presigned URL that can be used to upload content to an object.
#
# @param bucket [Aws::S3::Bucket] An existing Amazon S3 bucket.
# @param object_key [String] The key to give the uploaded object.
# @return [URI, nil] The parsed URI if successful; otherwise nil.
def get_presigned_url(bucket, object_key)
  url = bucket.object(object_key).presigned_url(:put)
  puts "Created presigned URL: #{url}"
  URI(url)
rescue Aws::Errors::ServiceError => e
  puts "Couldn't create presigned URL for #{bucket.name}:#{object_key}. Here's why:
 #{e.message}"
end

# Example usage:
def run_demo
```

```
  bucket_name = "doc-example-bucket"
  object_key = "my-file.txt"
  object_content = "This is the content of my-file.txt."

  bucket = Aws::S3::Bucket.new(bucket_name)
  presigned_url = get_presigned_url(bucket, object_key)
  return unless presigned_url

  response = Net::HTTP.start(presigned_url.host) do |http|
    http.send_request("PUT", presigned_url.request_uri, object_content,
 "content_type" => "")
  end

  case response
  when Net::HTTPSuccess
    puts "Content uploaded!"
  else
    puts response.value
  end
end

run_demo if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

Erste Schritte mit Buckets und Objekten

Wie das aussehen kann, sehen Sie am nachfolgenden Beispielcode:

- Erstellen Sie einen Bucket und laden Sie eine Datei in ihn hoch.
- Laden Sie ein Objekt aus einem Bucket herunter.
- Kopieren Sie ein Objekt in einen Unterordner eines Buckets.
- Listen Sie die Objekte in einem Bucket auf.
- Löschen Sie die Bucket-Objekte und den Bucket.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-s3"

# Wraps the getting started scenario actions.
class ScenarioGettingStarted
  attr_reader :s3_resource

  # @param s3_resource [Aws::S3::Resource] An Amazon S3 resource.
  def initialize(s3_resource)
    @s3_resource = s3_resource
  end

  # Creates a bucket with a random name in the currently configured account and
  # AWS Region.
  #
  # @return [Aws::S3::Bucket] The newly created bucket.
  def create_bucket
    bucket = @s3_resource.create_bucket(
      bucket: "doc-example-bucket-#{Random.uuid}",
      create_bucket_configuration: {
        location_constraint: "us-east-1" # Note: only certain regions permitted
      }
    )
    puts("Created demo bucket named #{bucket.name}.")
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts("Tried and failed to create demo bucket.")
    puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
    puts("\nCan't continue the demo without a bucket!")
    raise
  else
    bucket
  end

  # Requests a file name from the user.
  #
```

```
  # @return The name of the file.
  def create_file
    File.open("demo.txt", w) { |f| f.write("This is a demo file.") }
  end

  # Uploads a file to an Amazon S3 bucket.
  #
  # @param bucket [Aws::S3::Bucket] The bucket object representing the upload
destination
  # @return [Aws::S3::Object] The Amazon S3 object that contains the uploaded file.
  def upload_file(bucket)
    File.open("demo.txt", "w+") { |f| f.write("This is a demo file.") }
    s3_object = bucket.object(File.basename("demo.txt"))
    s3_object.upload_file("demo.txt")
    puts("Uploaded file demo.txt into bucket #{bucket.name} with key
#{s3_object.key}.")
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts("Couldn't upload file demo.txt to #{bucket.name}.")
    puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  else
    s3_object
  end

  # Downloads an Amazon S3 object to a file.
  #
  # @param s3_object [Aws::S3::Object] The object to download.
  def download_file(s3_object)
    puts("\nDo you want to download #{s3_object.key} to a local file (y/n)? ")
    answer = gets.chomp.downcase
    if answer == "y"
      puts("Enter a name for the downloaded file: ")
      file_name = gets.chomp
      s3_object.download_file(file_name)
      puts("Object #{s3_object.key} successfully downloaded to #{file_name}.")
    end
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts("Couldn't download #{s3_object.key}.")
    puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end

  # Copies an Amazon S3 object to a subfolder within the same bucket.
  #
```

```
  # @param source_object [Aws::S3::Object] The source object to copy.
  # @return [Aws::S3::Object, nil] The destination object.
  def copy_object(source_object)
    dest_object = nil
    puts("\nDo you want to copy #{source_object.key} to a subfolder in your bucket
(y/n)? ")
    answer = gets.chomp.downcase
    if answer == "y"
      dest_object = source_object.bucket.object("demo-folder/#{source_object.key}")
      dest_object.copy_from(source_object)
      puts("Copied #{source_object.key} to #{dest_object.key}.")
    end
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts("Couldn't copy #{source_object.key}.")
    puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  else
    dest_object
  end

  # Lists the objects in an Amazon S3 bucket.
  #
  # @param bucket [Aws::S3::Bucket] The bucket to query.
  def list_objects(bucket)
    puts("\nYour bucket contains the following objects:")
    bucket.objects.each do |obj|
      puts("\t#{obj.key}")
    end
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts("Couldn't list the objects in bucket #{bucket.name}.")
    puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end

  # Deletes the objects in an Amazon S3 bucket and deletes the bucket.
  #
  # @param bucket [Aws::S3::Bucket] The bucket to empty and delete.
  def delete_bucket(bucket)
    puts("\nDo you want to delete all of the objects as well as the bucket (y/n)? ")
    answer = gets.chomp.downcase
    if answer == "y"
      bucket.objects.batch_delete!
      bucket.delete
      puts("Emptied and deleted bucket #{bucket.name}.\n")
```

```
    end
  rescue Aws::Errors::ServiceError => e
    puts("Couldn't empty and delete bucket #{bucket.name}.")
    puts("\t#{e.code}: #{e.message}")
    raise
  end
end

# Runs the Amazon S3 getting started scenario.
def run_scenario(scenario)
  puts("-" * 88)
  puts("Welcome to the Amazon S3 getting started demo!")
  puts("-" * 88)

  bucket = scenario.create_bucket
  s3_object = scenario.upload_file(bucket)
  scenario.download_file(s3_object)
  scenario.copy_object(s3_object)
  scenario.list_objects(bucket)
  scenario.delete_bucket(bucket)

  puts("Thanks for watching!")
  puts("-" * 88)
rescue Aws::Errors::ServiceError
  puts("Something went wrong with the demo!")
end

run_scenario(ScenarioGettingStarted.new(Aws::S3::Resource.new)) if $PROGRAM_NAME ==
 __FILE__
```

- API-Details finden Sie in den folgenden Themen der AWS SDK for Ruby -API-Referenz.
  - CopyObject
  - CreateBucket
  - DeleteBucket
  - DeleteObjects
  - GetObject
  - ListObjectsV2
  - PutObject

Amazon SES-Beispiele mit SDK für Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit Amazon SES verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

Aktionen

Abrufen des Status einer Identität

Das folgende Code-Beispiel zeigt, wie Sie den Status einer Amazon-SES-Identität abrufen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-ses"  # v2: require 'aws-sdk'

# Create client in us-west-2 region
# Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon SES.
client = Aws::SES::Client.new(region: "us-west-2")

# Get up to 1000 identities
ids = client.list_identities({
```

```
  identity_type: "EmailAddress"
})

ids.identities.each do |email|
  attrs = client.get_identity_verification_attributes({
    identities: [email]
  })

  status = attrs.verification_attributes[email].verification_status

  # Display email addresses that have been verified
  if status == "Success"
    puts email
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter GetIdentityVerificationAttributes in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Auflisten von Identitäten

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Amazon SES-Identitäten auflisten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-ses"  # v2: require 'aws-sdk'

# Create client in us-west-2 region
# Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon SES.
client = Aws::SES::Client.new(region: "us-west-2")

# Get up to 1000 identities
ids = client.list_identities({
  identity_type: "EmailAddress"
```

```
})

ids.identities.each do |email|
  attrs = client.get_identity_verification_attributes({
    identities: [email]
  })

  status = attrs.verification_attributes[email].verification_status

  # Display email addresses that have been verified
  if status == "Success"
    puts email
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListIdentities in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

E-Mail senden

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie E-Mails mit Amazon SES senden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-ses"  # v2: require 'aws-sdk'

# Replace sender@example.com with your "From" address.
# This address must be verified with Amazon SES.
sender = "sender@example.com"

# Replace recipient@example.com with a "To" address. If your account
# is still in the sandbox, this address must be verified.
recipient = "recipient@example.com"
```

```
# Specify a configuration set. To use a configuration
# set, uncomment the next line and line 74.
#   configsetname = "ConfigSet"

# The subject line for the email.
subject = "Amazon SES test (AWS SDK for Ruby)"

# The HTML body of the email.
htmlbody =
  "<h1>Amazon SES test (AWS SDK for Ruby)</h1>"\
  '<p>This email was sent with <a href="https://aws.amazon.com/ses/">'\
  'Amazon SES</a> using the <a href="https://aws.amazon.com/sdk-for-ruby/">'\
  "AWS SDK for Ruby</a>."

# The email body for recipients with non-HTML email clients.
textbody = "This email was sent with Amazon SES using the AWS SDK for Ruby."

# Specify the text encoding scheme.
encoding = "UTF-8"

# Create a new SES client in the us-west-2 region.
# Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon SES.
ses = Aws::SES::Client.new(region: "us-west-2")

# Try to send the email.
begin
  # Provide the contents of the email.
  ses.send_email(
    destination: {
      to_addresses: [
        recipient
      ]
    },
    message: {
      body: {
        html: {
          charset: encoding,
          data: htmlbody
        },
        text: {
          charset: encoding,
          data: textbody
        }
      },
```

```
      subject: {
        charset: encoding,
        data: subject
      }
    },
    source: sender,
    # Uncomment the following line to use a configuration set.
    # configuration_set_name: configsetname,
    )

  puts "Email sent to " + recipient

# If something goes wrong, display an error message.
rescue Aws::SES::Errors::ServiceError => error
  puts "Email not sent. Error message: #{error}"
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter SendEmail in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Verifizieren einer E-Mail-Identität

Das folgende Code-Beispiel zeigt, wie Sie eine E-Mail-Identität mit Amazon SES verifizieren.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-ses"  # v2: require 'aws-sdk'

# Replace recipient@example.com with a "To" address.
recipient = "recipient@example.com"

# Create a new SES resource in the us-west-2 region.
# Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon SES.
ses = Aws::SES::Client.new(region: "us-west-2")
```

```
# Try to verify email address.
begin
  ses.verify_email_identity({
    email_address: recipient
  })

  puts "Email sent to " + recipient

# If something goes wrong, display an error message.
rescue Aws::SES::Errors::ServiceError => error
  puts "Email not sent. Error message: #{error}"
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter VerifyEmailIdentity in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Amazon SES-API-v2-Beispiele mit SDK für Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit Amazon SES-API v2 verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Aktionen

Aktionen

E-Mail senden

Das folgende Code-Beispiel zeigt, wie eine Amazon-SES-API-v2-E-Mail gesendet wird.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-sesv2"
require_relative "config" # Recipient and sender email addresses.

# Set up the SESv2 client.
client = Aws::SESV2::Client.new(region: AWS_REGION)

def send_email(client, sender_email, recipient_email)
  response = client.send_email(
    {
       from_email_address: sender_email,
       destination: {
         to_addresses: [recipient_email]
       },
       content: {
         simple: {
           subject: {
             data: "Test email subject"
           },
           body: {
             text: {
               data: "Test email body"
             }
           }
         }
       }
    }
  )
  puts "Email sent from #{SENDER_EMAIL} to #{RECIPIENT_EMAIL} with message ID:
 #{response.message_id}"
end

send_email(client, SENDER_EMAIL, RECIPIENT_EMAIL)
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter SendEmail in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Amazon SNS-Beispiele mit SDK für Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit Amazon SNS verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Aktionen
- Serverless-Beispiele

Aktionen

Erstellen eines Themas

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie ein Amazon SNS-Thema erstellen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# This class demonstrates how to create an Amazon Simple Notification Service (SNS)
 topic.
```

```
class SNSTopicCreator
  # Initializes an SNS client.
  #
  # Utilizes the default AWS configuration for region and credentials.
  def initialize
    @sns_client = Aws::SNS::Client.new
  end

  # Attempts to create an SNS topic with the specified name.
  #
  # @param topic_name [String] The name of the SNS topic to create.
  # @return [Boolean] true if the topic was successfully created, false otherwise.
  def create_topic(topic_name)
    @sns_client.create_topic(name: topic_name)
    puts "The topic '#{topic_name}' was successfully created."
    true
  rescue Aws::SNS::Errors::ServiceError => e
    # Handles SNS service errors gracefully.
    puts "Error while creating the topic named '#{topic_name}': #{e.message}"
    false
  end
end

# Example usage:
if $PROGRAM_NAME == __FILE__
  topic_name = "YourTopicName" # Replace with your topic name
  sns_topic_creator = SNSTopicCreator.new

  puts "Creating the topic '#{topic_name}'..."
  unless sns_topic_creator.create_topic(topic_name)
    puts "The topic was not created. Stopping program."
    exit 1
  end
end
```

- Weitere Informationen finden Sie im AWS SDK for Ruby -Entwicklerhandbuch.
- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateTopic in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Listen der Abonnenten eines Themas

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie die Liste der Abonnenten eines Amazon SNS-Themas abrufen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# This class demonstrates how to list subscriptions to an Amazon Simple Notification
 Service (SNS) topic
class SnsSubscriptionLister
  def initialize(sns_client)
    @sns_client = sns_client
    @logger = Logger.new($stdout)
  end

  # Lists subscriptions for a given SNS topic
  # @param topic_arn [String] The ARN of the SNS topic
  # @return [Types::ListSubscriptionsResponse] subscriptions: The response object
  def list_subscriptions(topic_arn)
    @logger.info("Listing subscriptions for topic: #{topic_arn}")
    subscriptions = @sns_client.list_subscriptions_by_topic(topic_arn: topic_arn)
    subscriptions.subscriptions.each do |subscription|
      @logger.info("Subscription endpoint: #{subscription.endpoint}")
    end
    subscriptions
  rescue Aws::SNS::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error listing subscriptions: #{e.message}")
    raise
  end
end

# Example usage:
if $PROGRAM_NAME == __FILE__
  sns_client = Aws::SNS::Client.new
  topic_arn = "SNS_TOPIC_ARN" # Replace with your SNS topic ARN
  lister = SnsSubscriptionLister.new(sns_client)
```

```
  begin
    lister.list_subscriptions(topic_arn)
  rescue StandardError => e
    puts "Failed to list subscriptions: #{e.message}"
    exit 1
  end
end
```

- Weitere Informationen finden Sie im AWS SDK for Ruby -Entwicklerhandbuch.
- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListSubscriptions in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Auflisten von Themen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Amazon SNS-Themen auflisten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-sns"  # v2: require 'aws-sdk'

def list_topics?(sns_client)
  sns_client.topics.each do |topic|
    puts topic.arn
rescue StandardError => e
  puts "Error while listing the topics: #{e.message}"
  end
end

def run_me

  region = "REGION"
  sns_client = Aws::SNS::Resource.new(region: region)
```

```
  puts "Listing the topics."

  if list_topics?(sns_client)
  else
    puts "The bucket was not created. Stopping program."
    exit 1
  end
end

# Example usage:
run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere Informationen finden Sie im AWS SDK for Ruby -Entwicklerhandbuch.
- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListTopics in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Veröffentlichung für ein Thema

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Nachrichten in einem Amazon SNS-Thema veröffentlicht werden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Service class for sending messages using Amazon Simple Notification Service (SNS)
class SnsMessageSender
  # Initializes the SnsMessageSender with an SNS client
  #
  # @param sns_client [Aws::SNS::Client] The SNS client
  def initialize(sns_client)
    @sns_client = sns_client
    @logger = Logger.new($stdout)
```

```
  end

  # Sends a message to a specified SNS topic
  #
  # @param topic_arn [String] The ARN of the SNS topic
  # @param message [String] The message to send
  # @return [Boolean] true if message was successfully sent, false otherwise
  def send_message(topic_arn, message)
    @sns_client.publish(topic_arn: topic_arn, message: message)
    @logger.info("Message sent successfully to #{topic_arn}.")
    true
  rescue Aws::SNS::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error while sending the message: #{e.message}")
    false
  end
end

# Example usage:
if $PROGRAM_NAME == __FILE__
  topic_arn = "SNS_TOPIC_ARN" # Should be replaced with a real topic ARN
  message = "MESSAGE"         # Should be replaced with the actual message content

  sns_client = Aws::SNS::Client.new
  message_sender = SnsMessageSender.new(sns_client)

  @logger.info("Sending message.")
  unless message_sender.send_message(topic_arn, message)
    @logger.error("Message sending failed. Stopping program.")
    exit 1
  end
end
```

- Weitere Informationen finden Sie im AWS SDK for Ruby -Entwicklerhandbuch.
- Details zu API finden Sie unter Veröffentlichen in der AWS SDK for Ruby -API-Referenz.

Festlegen von Themenattributen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Amazon SNS-Themenattribute festlegen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Service class to enable an SNS resource with a specified policy
class SnsResourceEnabler
  # Initializes the SnsResourceEnabler with an SNS resource client
  #
  # @param sns_resource [Aws::SNS::Resource] The SNS resource client
  def initialize(sns_resource)
    @sns_resource = sns_resource
    @logger = Logger.new($stdout)
  end

  # Sets a policy on a specified SNS topic
  #
  # @param topic_arn [String] The ARN of the SNS topic
  # @param resource_arn [String] The ARN of the resource to include in the policy
  # @param policy_name [String] The name of the policy attribute to set
  def enable_resource(topic_arn, resource_arn, policy_name)
    policy = generate_policy(topic_arn, resource_arn)
    topic = @sns_resource.topic(topic_arn)

    topic.set_attributes({
                           attribute_name: policy_name,
                           attribute_value: policy
                         })
    @logger.info("Policy #{policy_name} set successfully for topic #{topic_arn}.")
  rescue Aws::SNS::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Failed to set policy: #{e.message}")
  end

  private

  # Generates a policy string with dynamic resource ARNs
  #
  # @param topic_arn [String] The ARN of the SNS topic
  # @param resource_arn [String] The ARN of the resource
```

```
  # @return [String] The policy as a JSON string
  def generate_policy(topic_arn, resource_arn)
    {
      Version: "2008-10-17",
      Id: "__default_policy_ID",
      Statement: [{
                   Sid: "__default_statement_ID",
                   Effect: "Allow",
                   Principal: { "AWS": "*" },
                   Action: ["SNS:Publish"],
                   Resource: topic_arn,
                   Condition: {
                     ArnEquals: {
                       "AWS:SourceArn": resource_arn
                     }
                   }
                 }]
    }.to_json
  end
end

# Example usage:
if $PROGRAM_NAME == __FILE__
  topic_arn = "MY_TOPIC_ARN"     # Should be replaced with a real topic ARN
  resource_arn = "MY_RESOURCE_ARN" # Should be replaced with a real resource ARN
  policy_name = "POLICY_NAME"    # Typically, this is "Policy"

  sns_resource = Aws::SNS::Resource.new
  enabler = SnsResourceEnabler.new(sns_resource)

  enabler.enable_resource(topic_arn, resource_arn, policy_name)
end
```

- Weitere Informationen finden Sie im AWS SDK for Ruby -Entwicklerhandbuch.
- Weitere API-Informationen finden Sie unter SetTopicAttributes in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Abonnieren einer E-Mail-Adresse für ein Thema

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine E-Mail-Adresse für ein Amazon SNS-Thema abonnieren.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-sns"
require "logger"

# Represents a service for creating subscriptions in Amazon Simple Notification
 Service (SNS)
class SubscriptionService
  # Initializes the SubscriptionService with an SNS client
  #
  # @param sns_client [Aws::SNS::Client] The SNS client
  def initialize(sns_client)
    @sns_client = sns_client
    @logger = Logger.new($stdout)
  end

  # Attempts to create a subscription to a topic
  #
  # @param topic_arn [String] The ARN of the SNS topic
  # @param protocol [String] The subscription protocol (e.g., email)
  # @param endpoint [String] The endpoint that receives the notifications (email
 address)
  # @return [Boolean] true if subscription was successfully created, false otherwise
  def create_subscription(topic_arn, protocol, endpoint)
    @sns_client.subscribe(topic_arn: topic_arn, protocol: protocol, endpoint:
 endpoint)
    @logger.info("Subscription created successfully.")
    true
  rescue Aws::SNS::Errors::ServiceError => e
    @logger.error("Error while creating the subscription: #{e.message}")
    false
  end
end

# Main execution if the script is run directly
if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

```
  protocol = "email"
  endpoint = "EMAIL_ADDRESS" # Should be replaced with a real email address
  topic_arn = "TOPIC_ARN"    # Should be replaced with a real topic ARN

  sns_client = Aws::SNS::Client.new
  subscription_service = SubscriptionService.new(sns_client)

  @logger.info("Creating the subscription.")
  unless subscription_service.create_subscription(topic_arn, protocol, endpoint)
    @logger.error("Subscription creation failed. Stopping program.")
    exit 1
  end
end
```

- Weitere Informationen finden Sie im AWS SDK for Ruby -Entwicklerhandbuch.
- Details zu API finden Sie unter Abonnieren in der AWS SDK for Ruby -API-Referenz.

Serverless-Beispiele

Eine Lambda-Funktion über einen Amazon-SNS-Trigger aufrufen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Lambda-Funktion implementiert wird, die ein Ereignis empfängt, das durch den Empfang von Nachrichten von einem SNS-Thema ausgelöst wird. Die Funktion ruft die Nachrichten aus dem Ereignisparameter ab und protokolliert den Inhalt jeder Nachricht.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit Serverless-Beispielen.

Nutzen eines SNS-Ereignisses mit Lambda unter Verwendung von Ruby.

```
def lambda_handler(event:, context:)
  event['Records'].map { |record| process_message(record) }
end
```

```
def process_message(record)
  message = record['Sns']['Message']
  puts("Processing message: #{message}")
rescue StandardError => e
  puts("Error processing message: #{e}")
  raise
end
```

Amazon SQS-Beispiele mit SDK for Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit Amazon SQS verwenden.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Aktionen
- Serverless-Beispiele

Aktionen

Sichtbarkeit des Timeouts für Änderungsnachrichten

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie die Sichtbarkeit eines Amazon SQS-Nachrichten-Timeouts ändern.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-sqs"  # v2: require 'aws-sdk'
# Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon SQS.
sqs = Aws::SQS::Client.new(region: "us-west-2")

begin
  queue_name = "my-queue"
  queue_url = sqs.get_queue_url(queue_name: queue_name).queue_url

  receive_message_result_before = sqs.receive_message({
    queue_url: queue_url,
    max_number_of_messages: 10 # Receive up to 10 messages, if there are that many.
  })

  puts "Before attempting to change message visibility timeout: received
 #{receive_message_result_before.messages.count} message(s)."

  receive_message_result_before.messages.each do |message|
    sqs.change_message_visibility({
      queue_url: queue_url,
      receipt_handle: message.receipt_handle,
      visibility_timeout: 30 # This message will not be visible for 30 seconds after
 first receipt.
    })
  end

  # Try to retrieve the original messages after setting their visibility timeout.
  receive_message_result_after = sqs.receive_message({
    queue_url: queue_url,
    max_number_of_messages: 10
  })

  puts "\nAfter attempting to change message visibility timeout: received
 #{receive_message_result_after.messages.count} message(s)."
```

```
rescue Aws::SQS::Errors::NonExistentQueue
  puts "Cannot receive messages for a queue named '#{receive_queue_name}', as it
 does not exist."
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ChangeMessageVisibility in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Erstellen einer Warteschlange

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Amazon SQS-Warteschlange erstellen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# This code example demonstrates how to create a queue in Amazon Simple Queue
 Service (Amazon SQS).

require "aws-sdk-sqs"

# @param sqs_client [Aws::SQS::Client] An initialized Amazon SQS client.
# @param queue_name [String] The name of the queue.
# @return [Boolean] true if the queue was created; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless queue_created?(
#     Aws::SQS::Client.new(region: 'us-west-2'),
#     'my-queue'
#   )
def queue_created?(sqs_client, queue_name)
  sqs_client.create_queue(queue_name: queue_name)
  true
rescue StandardError => e
  puts "Error creating queue: #{e.message}"
  false
```

```
end

# Full example call:
# Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon SQS.
def run_me
  region = "us-west-2"
  queue_name = "my-queue"
  sqs_client = Aws::SQS::Client.new(region: region)

  puts "Creating the queue named '#{queue_name}'..."

  if queue_created?(sqs_client, queue_name)
    puts "Queue created."
  else
    puts "Queue not created."
  end
end

# Example usage:
run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter CreateQueue in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Löschen einer Warteschlange

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Amazon SQS-Warteschlange löschen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-sqs"  # v2: require 'aws-sdk'
# Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon SQS.
sqs = Aws::SQS::Client.new(region: "us-west-2")
```

```
sqs.delete_queue(queue_url: URL)
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DeleteQueue in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Auflisten von Warteschlangen

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Amazon SQS-Warteschlangen auflisten.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-sqs"
require "aws-sdk-sts"

# @param sqs_client [Aws::SQS::Client] An initialized Amazon SQS client.
# @example
#   list_queue_urls(Aws::SQS::Client.new(region: 'us-west-2'))
def list_queue_urls(sqs_client)
  queues = sqs_client.list_queues

  queues.queue_urls.each do |url|
    puts url
  end
rescue StandardError => e
  puts "Error listing queue URLs: #{e.message}"
end

# Lists the attributes of a queue in Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS).
#
# @param sqs_client [Aws::SQS::Client] An initialized Amazon SQS client.
# @param queue_url [String] The URL of the queue.
# @example
#   list_queue_attributes(
```

```
#     Aws::SQS::Client.new(region: 'us-west-2'),
#     'https://sqs.us-west-2.amazonaws.com/111111111111/my-queue'
#   )
def list_queue_attributes(sqs_client, queue_url)
  attributes = sqs_client.get_queue_attributes(
    queue_url: queue_url,
    attribute_names: ["All"]
  )

  attributes.attributes.each do |key, value|
    puts "#{key}: #{value}"
  end

rescue StandardError => e
  puts "Error getting queue attributes: #{e.message}"
end

# Full example call:
# Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon SQS.
def run_me
  region = "us-west-2"
  queue_name = "my-queue"

  sqs_client = Aws::SQS::Client.new(region: region)

  puts "Listing available queue URLs..."
  list_queue_urls(sqs_client)

  sts_client = Aws::STS::Client.new(region: region)

  # For example:
  # 'https://sqs.us-west-2.amazonaws.com/111111111111/my-queue'
  queue_url = "https://sqs." + region + ".amazonaws.com/" +
    sts_client.get_caller_identity.account + "/" + queue_name

  puts "\nGetting information about queue '#{queue_name}'..."
  list_queue_attributes(sqs_client, queue_url)
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ListQueues in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Empfangen von Nachrichten aus einer Warteschlange

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Nachrichten aus einer Amazon SQS-Warteschlange empfangen werden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-sqs"
require "aws-sdk-sts"

# Receives messages in a queue in Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS).
#
# @param sqs_client [Aws::SQS::Client] An initialized Amazon SQS client.
# @param queue_url [String] The URL of the queue.
# @param max_number_of_messages [Integer] The maximum number of messages
#   to receive. This number must be 10 or less. The default is 10.
# @example
#   receive_messages(
#     Aws::SQS::Client.new(region: 'us-west-2'),
#     'https://sqs.us-west-2.amazonaws.com/111111111111/my-queue',
#     10
#   )
def receive_messages(sqs_client, queue_url, max_number_of_messages = 10)

  if max_number_of_messages > 10
    puts "Maximum number of messages to receive must be 10 or less. " \
      "Stopping program."
    return
  end

  response = sqs_client.receive_message(
    queue_url: queue_url,
    max_number_of_messages: max_number_of_messages
  )
```

```
  if response.messages.count.zero?
    puts "No messages to receive, or all messages have already " \
      "been previously received."
    return
  end

  response.messages.each do |message|
    puts "-" * 20
    puts "Message body: #{message.body}"
    puts "Message ID:   #{message.message_id}"
  end

rescue StandardError => e
  puts "Error receiving messages: #{e.message}"
end

# Full example call:
# Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon SQS.
def run_me
  region = "us-west-2"
  queue_name = "my-queue"
  max_number_of_messages = 10

  sts_client = Aws::STS::Client.new(region: region)

  # For example:
  # 'https://sqs.us-west-2.amazonaws.com/111111111111/my-queue'
  queue_url = "https://sqs." + region + ".amazonaws.com/" +
    sts_client.get_caller_identity.account + "/" + queue_name

  sqs_client = Aws::SQS::Client.new(region: region)

  puts "Receiving messages from queue '#{queue_name}'..."

  receive_messages(sqs_client, queue_url, max_number_of_messages)
end

# Example usage:
run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter ReceiveMessage in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Senden eines Stapels von Nachrichten an eine Warteschlange

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie einen Stapel von Nachrichten an eine Amazon SQS-Warteschlange senden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-sqs"
require "aws-sdk-sts"

#
# @param sqs_client [Aws::SQS::Client] An initialized Amazon SQS client.
# @param queue_url [String] The URL of the queue.
# @param entries [Hash] The contents of the messages to be sent,
#   in the correct format.
# @return [Boolean] true if the messages were sent; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless messages_sent?(
#     Aws::SQS::Client.new(region: 'us-west-2'),
#     'https://sqs.us-west-2.amazonaws.com/111111111111/my-queue',
#     [
#       {
#         id: 'Message1',
#         message_body: 'This is the first message.'
#       },
#       {
#         id: 'Message2',
#         message_body: 'This is the second message.'
#       }
#     ]
#   )
def messages_sent?(sqs_client, queue_url, entries)
  sqs_client.send_message_batch(
    queue_url: queue_url,
    entries: entries
```

```
  )
  true
rescue StandardError => e
  puts "Error sending messages: #{e.message}"
  false
end

# Full example call:
# Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon SQS.
def run_me
  region = "us-west-2"
  queue_name = "my-queue"
  entries = [
    {
      id: "Message1",
      message_body: "This is the first message."
    },
    {
      id: "Message2",
      message_body: "This is the second message."
    }
  ]

  sts_client = Aws::STS::Client.new(region: region)

  # For example:
  # 'https://sqs.us-west-2.amazonaws.com/111111111111/my-queue'
  queue_url = "https://sqs." + region + ".amazonaws.com/" +
    sts_client.get_caller_identity.account + "/" + queue_name

  sqs_client = Aws::SQS::Client.new(region: region)

  puts "Sending messages to the queue named '#{queue_name}'..."

  if messages_sent?(sqs_client, queue_url, entries)
    puts "Messages sent."
  else
    puts "Messages not sent."
  end
end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter SendMessageBatch in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Senden einer Nachricht an eine Warteschlange

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Nachricht an eine Amazon SQS-Warteschlange senden.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
require "aws-sdk-sqs"
require "aws-sdk-sts"

# @param sqs_client [Aws::SQS::Client] An initialized Amazon SQS client.
# @param queue_url [String] The URL of the queue.
# @param message_body [String] The contents of the message to be sent.
# @return [Boolean] true if the message was sent; otherwise, false.
# @example
#   exit 1 unless message_sent?(
#     Aws::SQS::Client.new(region: 'us-west-2'),
#     'https://sqs.us-west-2.amazonaws.com/111111111111/my-queue',
#     'This is my message.'
#   )
def message_sent?(sqs_client, queue_url, message_body)
  sqs_client.send_message(
    queue_url: queue_url,
    message_body: message_body
  )
  true
rescue StandardError => e
  puts "Error sending message: #{e.message}"
  false
end
```

```
# Full example call:
# Replace us-west-2 with the AWS Region you're using for Amazon SQS.
def run_me
  region = "us-west-2"
  queue_name = "my-queue"
  message_body = "This is my message."

  sts_client = Aws::STS::Client.new(region: region)

  # For example:
  # 'https://sqs.us-west-2.amazonaws.com/111111111111/my-queue'
  queue_url = "https://sqs." + region + ".amazonaws.com/" +
    sts_client.get_caller_identity.account + "/" + queue_name

  sqs_client = Aws::SQS::Client.new(region: region)

  puts "Sending a message to the queue named '#{queue_name}'..."

  if message_sent?(sqs_client, queue_url, message_body)
    puts "Message sent."
  else
    puts "Message not sent."
  end
end

# Example usage:
run_me if $PROGRAM_NAME == __FILE__
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter SendMessage in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Serverless-Beispiele

Aufrufen einer Lambda-Funktion über einen Amazon-SQS-Auslöser

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine Lambda-Funktion implementiert wird, die ein Ereignis empfängt, das durch den Empfang von Nachrichten aus einer SQS-Warteschlange ausgelöst wird. Die Funktion ruft die Nachrichten aus dem Ereignisparameter ab und protokolliert den Inhalt jeder Nachricht.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit Serverless-Beispielen.

Nutzen eines SQS-Ereignisses mit Lambda unter Verwendung von Ruby.

```
def lambda_handler(event:, context:)
  event['Records'].each do |message|
    process_message(message)
  end
  puts "done"
end

def process_message(message)
  begin
    puts "Processed message #{message['body']}"
    # TODO: Do interesting work based on the new message
  rescue StandardError => err
    puts "An error occurred"
    raise err
  end
end
```

Melden von Batch-Elementfehlern für Lambda-Funktionen mit einem Amazon-SQS-Auslöser

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie eine partielle Batch-Antwort für Lambda-Funktionen implementiert wird, die Ereignisse aus einer SQS-Warteschlange empfangen. Die Funktion meldet die Batch-Elementfehler in der Antwort und signalisiert Lambda, diese Nachrichten später erneut zu versuchen.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Das vollständige Beispiel sowie eine Anleitung zum Einrichten und Ausführen finden Sie im Repository mit Serverless-Beispielen.

Melden von Fehlern bei SQS-Batchelementen mit Lambda unter Verwendung von Ruby.

```
require 'json'

def lambda_handler(event:, context:)
  if event
    batch_item_failures = []
    sqs_batch_response = {}

    event["Records"].each do |record|
      begin
        # process message
      rescue StandardError => e
        batch_item_failures << {"itemIdentifier" => record['messageId']}
      end
    end

    sqs_batch_response["batchItemFailures"] = batch_item_failures
    return sqs_batch_response
  end
end
```

AWS STS -Beispiele mit SDK for Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit verwenden AWS STS.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Aktionen

Aktionen

Übernehmen einer Rolle

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie eine Rolle mit übernehmen AWS STS.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
 # Creates an AWS Security Token Service (AWS STS) client with specified
credentials.
 # This is separated into a factory function so that it can be mocked for unit
testing.
 #
 # @param key_id [String] The ID of the access key used by the STS client.
 # @param key_secret [String] The secret part of the access key used by the STS
client.
 def create_sts_client(key_id, key_secret)
   Aws::STS::Client.new(access_key_id: key_id, secret_access_key: key_secret)
 end

 # Gets temporary credentials that can be used to assume a role.
 #
 # @param role_arn [String] The ARN of the role that is assumed when these
credentials
 #                          are used.
 # @param sts_client [AWS::STS::Client] An AWS STS client.
 # @return [Aws::AssumeRoleCredentials] The credentials that can be used to assume
the role.
 def assume_role(role_arn, sts_client)
   credentials = Aws::AssumeRoleCredentials.new(
     client: sts_client,
     role_arn: role_arn,
     role_session_name: "create-use-assume-role-scenario"
   )
   @logger.info("Assumed role '#{role_arn}', got temporary credentials.")
   credentials
 end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter AssumeRole in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Amazon- WorkDocs Beispiele mit SDK for Ruby

Die folgenden Codebeispiele zeigen Ihnen, wie Sie Aktionen durchführen und gängige Szenarien implementieren, indem Sie die AWS SDK for Ruby mit Amazon verwenden WorkDocs.

Aktionen sind Codeauszüge aus größeren Programmen und müssen im Kontext ausgeführt werden. Während Aktionen Ihnen zeigen, wie Sie einzelne Servicefunktionen aufrufen, können Sie Aktionen im Kontext der zugehörigen Szenarien und serviceübergreifenden Beispiele sehen.

Szenarien sind Codebeispiele, die Ihnen zeigen, wie Sie eine bestimmte Aufgabe ausführen können, indem Sie mehrere Funktionen innerhalb desselben Services aufrufen.

Jedes Beispiel enthält einen Link zu GitHub, wo Sie Anweisungen zum Einrichten und Ausführen des Codes im Kontext finden.

Themen

- Aktionen

Aktionen

Beschreiben des Stammordnerinhalts

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie den Inhalt des Amazon- WorkDocs Root-Ordners beschreiben.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
# Retrieves the root folder for a user by email
```

```
 # @param users [Array<Types::User>] A list of users selected from API response
 # @param user_email [String] The email of the user.
 def get_user_folder(users, user_email)
   user = users.find { |user| user.email_address == user_email }
   if user
     user.root_folder_id
   else
     @logger.error "Could not get root folder for user with email address
#{user_email}"
     exit(1)
   end
 end

 # Describes the contents of a folder
 # @param [String] folder_id - The Id of the folder to describe.
 def describe_folder_contents(folder_id)
   resp = @client.describe_folder_contents({
                                             folder_id: folder_id, # required
                                             sort: "NAME", # accepts DATE, NAME
                                             order: "ASCENDING", # accepts
ASCENDING, DESCENDING
                                           })
   resp.documents.each do |doc|
     md = doc.latest_version_metadata
     @logger.info "Name:          #{md.name}"
     @logger.info "Size (bytes):  #{md.size}"
     @logger.info "Last modified: #{doc.modified_timestamp}"
     @logger.info "Doc ID:        #{doc.id}"
     @logger.info "Version ID:    #{md.id}"
     @logger.info ""
   end
 rescue Aws::WorkDocs::Errors::ServiceError => e
   @logger.error "Error listing folder contents: #{e.message}"
   exit(1)
 end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DescribeRootFolders in der APIAWS SDK for Ruby -Referenz für .

Beschreiben von Benutzern

Das folgende Codebeispiel zeigt, wie Sie Amazon- WorkDocs Benutzer beschreiben.

SDK für Ruby

> **Note**
>
> Auf gibt es mehr GitHub. Sie sehen das vollständige Beispiel und erfahren, wie Sie das AWS -Code-Beispiel-Repository einrichten und ausführen.

```
 # Describes users within an organization
 # @param [String] org_id: The ID of the org.
 def describe_users(org_id)
   resp = @client.describe_users({
                                   organization_id: org_id,
                                   include: "ALL", # accepts ALL, ACTIVE_PENDING
                                   order: "ASCENDING", # accepts ASCENDING,
DESCENDING
                                   sort: "USER_NAME", # accepts USER_NAME,
FULL_NAME, STORAGE_LIMIT, USER_STATUS, STORAGE_USED
                                 })
   resp.users.each do |user|
     @logger.info "First name:  #{user.given_name}"
     @logger.info "Last name:   #{user.surname}"
     @logger.info "Email:       #{user.email_address}"
     @logger.info "Root folder: #{user.root_folder_id}"
     @logger.info ""
   end
   resp.users
 rescue Aws::WorkDocs::Errors::ServiceError => e
   @logger.error "AWS WorkDocs Service Error: #{e.message}"
   exit(1)
 end
```

- Weitere API-Informationen finden Sie unter DescribeUsers in der APIAWS SDK for Ruby - Referenz für .

Serviceübergreifende Beispiele mit SDK für Ruby

Die folgenden Beispielanwendungen verwenden die AWS SDK for Ruby , um über mehrere hinweg zu arbeiten AWS-Services.

Serviceübergreifende Beispiele zielen auf eine fortgeschrittene Erfahrung ab, die Ihnen beim Erstellen von Anwendungen hilft.

Beispiele

- Erstellen einer Anwendung, die Kundenfeedback analysiert und Audio generiert

Erstellen einer Anwendung, die Kundenfeedback analysiert und Audio generiert

SDK für Ruby

Diese Beispielanwendung analysiert und speichert Kundenfeedback-Karten. Sie ist auf die Anforderungen eines fiktiven Hotels in New York City zugeschnitten. Das Hotel erhält Feedback von Gästen in Form von physischen Kommentarkarten in verschiedenen Sprachen. Dieses Feedback wird über einen Webclient in die App hochgeladen. Nachdem ein Bild einer Kommentarkarte hochgeladen wurde, werden folgende Schritte ausgeführt:

- Der Text wird mithilfe von Amazon Textract aus dem Bild extrahiert.
- Amazon Comprehend ermittelt die Stimmung und die Sprache des extrahierten Textes.
- Der extrahierte Text wird mithilfe von Amazon Translate ins Englische übersetzt.
- Amazon Polly generiert auf der Grundlage des extrahierten Texts eine Audiodatei.

Die vollständige App kann mithilfe des AWS CDK bereitgestellt werden. Quellcode und Bereitstellungsanweisungen finden Sie im Projekt unter GitHub.

In diesem Beispiel verwendete Dienste

- Amazon Comprehend
- Lambda
- Amazon Polly
- Amazon Textract
- Amazon Translate

Sicherheit für AWS SDK for Ruby

Cloud-Sicherheit genießt bei Amazon Web Services (AWS) höchste Priorität. Als AWS -Kunde profitieren Sie von einer Rechenzentrums- und Netzwerkarchitektur, die zur Erfüllung der Anforderungen von Organisationen entwickelt wurden, für die Sicherheit eine kritische Bedeutung hat. Sicherheit ist eine geteilte Verantwortung zwischen AWS und Ihnen. Im Modell der übergreifenden Verantwortlichkeit wird Folgendes mit „Sicherheit der Cloud“ bzw. „Sicherheit in der Cloud“ umschrieben:

Sicherheit der Cloud – AWS ist verantwortlich für den Schutz der Infrastruktur, die alle in der AWS Cloud angebotenen Services ausführt, und für die Bereitstellung von Services, die Sie sicher nutzen können. Unsere Sicherheitsverantwortung hat bei höchste Priorität AWS, und die Effektivität unserer Sicherheit wird regelmäßig von externen Prüfern im Rahmen der AWS -Compliance-Programme getestet und überprüft.

Sicherheit in der Cloud – Ihre Verantwortung hängt von der von AWS-Service Ihnen verwendeten sowie von anderen Faktoren ab, darunter der Vertraulichkeit Ihrer Daten, den Anforderungen Ihrer Organisation und den geltenden Gesetzen und Vorschriften.

Themen

Datenschutz in AWS -SDK für Ruby

Das AWS Modell der geteilten VerantwortungModell gilt für den Datenschutz in . Wie in diesem Modell beschrieben, AWS ist für den Schutz der globalen Infrastruktur verantwortlich, die alle ausführt AWS Cloud. Sie sind dafür verantwortlich, die Kontrolle über Ihre in dieser Infrastruktur gehosteten Inhalte zu behalten. Sie sind auch für die Sicherheitskonfiguration und die Verwaltungsaufgaben für

die von Ihnen verwendeten AWS-Services verantwortlich. Weitere Informationen zum Datenschutz finden Sie unter Häufig gestellte Fragen zum Datenschutz. Informationen zum Datenschutz in Europa finden Sie im Blog-Beitrag AWS -Modell der geteilten Verantwortung und in der DSGVO im AWS -Sicherheitsblog.

Aus Datenschutzgründen empfehlen wir Ihnen, -Anmeldeinformationen zu schützen AWS-Konto und einzelne Benutzer mit AWS IAM Identity Center oder AWS Identity and Access Management (IAM) einzurichten. So erhält jeder Benutzer nur die Berechtigungen, die zum Durchführen seiner Aufgaben erforderlich sind. Außerdem empfehlen wir, die Daten mit folgenden Methoden schützen:

- Verwenden Sie für jedes Konto die Multi-Faktor Authentifizierung (MFA).
- Verwenden Sie SSL/TLS für die Kommunikation mit - AWS Ressourcen. Wir benötigen TLS 1.2 und empfehlen TLS 1.3.
- Richten Sie die API- und Benutzeraktivitätsprotokollierung mit ein AWS CloudTrail.
- Verwenden Sie AWS Verschlüsselungslösungen zusammen mit allen Standardsicherheitskontrollen in AWS-Services.
- Verwenden Sie erweiterte verwaltete Sicherheitsservices wie Amazon Macie, die dabei helfen, in Amazon S3 gespeicherte persönliche Daten zu erkennen und zu schützen.
- Wenn Sie für den Zugriff auf AWS über eine Befehlszeilenschnittstelle oder eine API FIPS-140-2-validierte kryptografische Module benötigen, verwenden Sie einen FIPS-Endpunkt. Weitere Informationen über verfügbare FIPS-Endpunkte finden Sie unter Federal Information Processing Standard (FIPS) 140-2.

Wir empfehlen dringend, in Freitextfeldern, z. B. im Feld Name, keine vertraulichen oder sensiblen Informationen wie die E-Mail-Adressen Ihrer Kunden einzugeben. Dies gilt auch, wenn Sie mit oder anderen AWS-Services über die Konsole, API AWS CLI oder AWS SDKs arbeiten. Alle Daten, die Sie in Tags oder Freitextfelder eingeben, die für Namen verwendet werden, können für Abrechnungs- oder Diagnoseprotokolle verwendet werden. Wenn Sie eine URL für einen externen Server bereitstellen, empfehlen wir dringend, keine Anmeldeinformationen zur Validierung Ihrer Anforderung an den betreffenden Server in die URL einzuschließen.

Identity and Access Management für AWS SDK für Ruby

AWS Identity and Access Management (IAM) ist ein Amazon Web Services (AWS)-Service, mit dem ein Administrator den Zugriff auf - AWS Ressourcen sicher steuern kann. IAM-Administratoren steuern, wer authentifiziert (angemeldet) und autorisiert (Berechtigungen besitzt) ist, um AWS-

Services Ressourcen zu nutzen. IAM ist ein AWS-Service , den Sie ohne zusätzliche Kosten verwenden können.

Um AWS SDK for Ruby für den Zugriff auf zu verwenden AWS, benötigen Sie ein - AWS Konto und AWS Anmeldeinformationen. Um die Sicherheit Ihres AWS -Kontos zu erhöhen, empfehlen wir, dass Sie einen IAM-Benutzer verwenden, um Anmeldeinformationen bereitzustellen, statt Ihre AWS -Konto-Anmeldeinformationen zu verwenden.

Weitere Informationen zum Arbeiten mit IAM finden Sie unter IAM .

Eine Übersicht über die IAM-Benutzer und Informationen dazu, warum sie für die Sicherheit Ihres Kontos wichtig sind, finden Sie unter AWS -Sicherheitsanmeldeinformationen in der Allgemeinen Referenz zu Amazon Web Services.

AWS SDK for Ruby folgt dem Modell der geteilten Verantwortung über die spezifischen Amazon Web Services (AWS)-Services, die es unterstützt. AWS-Service Sicherheitsinformationen finden Sie auf der AWS-Service Seite mit der Sicherheitsdokumentation und AWS-Services , die im Rahmen der AWS Compliance-Bemühungen des Compliance-Programms enthalten sind.

Compliance-Validierung für AWS SDK for Ruby

AWS SDK for Ruby folgt dem Modell der geteilten Verantwortung über die spezifischen Amazon Web Services (AWS)-Services, die es unterstützt. AWS-Service Sicherheitsinformationen finden Sie auf der AWS-Service Seite mit der Sicherheitsdokumentation und AWS-Services , die im Rahmen der AWS Compliance-Bemühungen nach Compliance-Programmen enthalten sind.

Die Sicherheit und Compliance von Amazon Web Services (AWS)-Services wird von externen Prüfern im Rahmen verschiedener AWS -Compliance-Programme bewertet. Dazu gehören SOC, PCI, FedRAMP, HIPAA und andere. AWS bietet eine häufig aktualisierte Liste von im AWS-Services Rahmen bestimmter Compliance-Programme unter AWS -Services im Geltungsbereich nach Compliance-Programm.

Auditberichte von Drittanbietern stehen Ihnen zum Herunterladen mit zur Verfügung AWS Artifact. Weitere Informationen finden Sie unter Berichte in AWS Artifact herunterladen.

Weitere Informationen zu AWS -Compliance-Programmen finden Sie unter AWS -Compliance-Programme.

Ihre Compliance-Verantwortung bei der Verwendung von AWS SDK für Ruby für den Zugriff auf eine AWS-Service hängt von der Vertraulichkeit Ihrer Daten, den Compliance-Zielen Ihrer Organisation

und den geltenden Gesetzen und Vorschriften ab. Wenn Ihre Verwendung eines Gegenstand der Einhaltung von Standards wie HIPAA, PCI oder FedRAMP AWS-Service ist, AWS stellt Ressourcen zur Unterstützung bereit:

- Schnellstartanleitungen für Sicherheit und Compliance – Bereitstellungsleitfäden, in denen Überlegungen zur Architektur erörtert und Schritte für die Bereitstellung von sicherheits- und Compliance-orientierten Basisumgebungen in dargelegt werden AWS.
- Whitepaper zur Erstellung einer Architektur mit HIPAA-konformer Sicherheit und Compliance – Ein Whitepaper, das beschreibt, wie Unternehmen mithilfe AWS von HIPAA-konforme Anwendungen erstellen können.
- AWS Compliance-Ressourcen – Eine Sammlung von Arbeitsmappen und Leitfäden, die für Ihre Branche und Ihren Standort möglicherweise relevant sind.
- AWS Config – Ein Service, der bewertet, wie gut Ihre Ressourcenkonfigurationen internen Praktiken, Branchenrichtlinien und Vorschriften entsprechen.
- AWS Security Hub – Ein umfassender Überblick über Ihren Sicherheitsstatus in AWS , der Ihnen hilft, Ihre Compliance mit den Sicherheitsstandards und bewährten Methoden der Branche zu überprüfen.

Ausfallsicherheit für AWS SDK for Ruby

Die globale Infrastruktur von Amazon Web Services (AWS) ist um AWS-Regionen und Availability Zones herum aufgebaut.

AWS-Regionen bieten mehrere physisch getrennte und isolierte Availability Zones, die mit einem Netzwerk mit niedriger Latenz, hohem Durchsatz und hoher Redundanz verbunden sind.

Mithilfe von Availability Zones können Sie Anwendungen und Datenbanken erstellen und ausführen, die automatisch Failover zwischen Availability Zones ausführen, ohne dass es zu Unterbrechungen kommt. Availability Zones sind besser hoch verfügbar, fehlertoleranter und skalierbarer als herkömmliche Infrastrukturen mit einem oder mehreren Rechenzentren.

Weitere Informationen zu AWS-Regionen und Availability Zones finden Sie unter AWS Globale Infrastruktur.

AWS SDK for Ruby folgt dem Modell der geteilten Verantwortung über die spezifischen Amazon Web Services (AWS)-Services, die es unterstützt. AWS-Service Sicherheitsinformationen finden Sie auf der AWS-Service Seite mit der Sicherheitsdokumentation und AWS-Services , die im Rahmen der AWS Compliance-Bemühungen des Compliance-Programms enthalten sind.

Infrastruktursicherheit für AWS SDK for Ruby

AWS SDK for Ruby folgt dem Modell der geteilten Verantwortung über die spezifischen Amazon Web Services (AWS)-Services, die es unterstützt. AWS-Service Sicherheitsinformationen finden Sie auf der AWS-Service Seite mit der Sicherheitsdokumentation und AWS-Services , die im Rahmen der AWS Compliance-Bemühungen des Compliance-Programms enthalten sind.

Weitere Informationen zu AWS Sicherheitsprozessen finden Sie im Whitepaper AWS: Übersicht über Sicherheitsprozesse.

Erzwingen einer TLS-Mindestversion im AWS SDK for Ruby

Die Kommunikation zwischen dem AWS SDK for Ruby und AWS wird mit Secure Sockets Layer (SSL) oder Transport Layer Security (TLS) gesichert. Alle Versionen von SSL und TLS vor 1.2 haben Schwachstellen, die die Sicherheit Ihrer Kommunikation mit beeinträchtigen können AWS. Aus diesem Grund sollten Sie sicherstellen, dass Sie das AWS SDK for Ruby mit einer Version von Ruby verwenden, die TLS-Version 1.2 oder höher unterstützt.

Ruby verwendet die OpenSSL-Bibliothek, um HTTP-Verbindungen zu sichern. Unterstützte Versionen von Ruby (1.9.3 und höher), die über Systempaketmanager (`yum`, `apt`und andere) installiert werden, ein offizielles Installationsprogramm oder Ruby-Manager (rbenv, microSDM und andere) enthalten in der Regel OpenSSL 1.0.1 oder höher, das TLS 1.2 unterstützt.

Bei Verwendung mit einer unterstützten Version von Ruby mit OpenSSL 1.0.1 oder höher bevorzugt das AWS SDK für Ruby TLS 1.2 und verwendet die neueste Version von SSL oder TLS, die sowohl vom Client als auch vom Server unterstützt wird. Dies ist immer mindestens TLS 1.2 für AWS-Services. (Das SDK verwendet die Ruby-Klasse `Net::HTTP` mit `use_ssl=true`.)

Überprüfen der OpenSSL-Version

Um sicherzustellen, dass Ihre Installation von Ruby OpenSSL 1.0.1 oder höher verwendet, geben Sie den folgenden Befehl ein.

```
ruby -r openssl -e 'puts OpenSSL::OPENSSL_VERSION'
```

Eine alternative Möglichkeit, die OpenSSL-Version zu erhalten, besteht darin, die ausführbare Datei `openssl` direkt abzufragen. Suchen Sie zuerst mit dem folgenden Befehl die entsprechende ausführbare Datei.

```
ruby -r rbconfig -e 'puts RbConfig::CONFIG["configure_args"]'
```

Die Ausgabe sollte als Speicherort der OpenSSL-Installation `--with-openssl-dir=/path/to/openssl` angeben. Notieren Sie sich diesen Pfad. Um die Version von OpenSSL zu überprüfen, geben Sie die folgenden Befehle ein.

```
cd /path/to/openssl
bin/openssl version
```

Diese letztere Methode funktioniert möglicherweise nicht mit allen Installationen von Ruby.

Aktualisieren der TLS-Unterstützung

Wenn die von Ihrer Ruby-Installation verwendete Version von OpenSSL älter als 1.0.1 ist, aktualisieren Sie Ihre Ruby- oder OpenSSL-Installation mit Ihrem Systempaketmanager, Ruby-Installationsprogramm oder Ruby-Manager, wie im Ruby-Installationshandbuch beschrieben. Wenn Sie Ruby aus der Quelle installieren, installieren Sie zuerst die neueste OpenSSL und übergeben Sie sie dann, `--with-openssl-dir=/path/to/upgraded/openssl` wenn Sie ausführen `./configure`.

Amazon S3-Verschlüsselungs-Client-Migration

In diesem Thema wird gezeigt, wie Sie Ihre Anwendungen von Version 1 (V1) des Amazon Simple Storage Service (Amazon S3)-Verschlüsselungsclients zu Version 2 (V2) migrieren und die Anwendungsverfügbarkeit während des gesamten Migrationsprozesses sicherstellen.

Migrationsübersicht

Diese Migration erfolgt in zwei Phasen:

1. Aktualisieren Sie vorhandene Clients, um neue Formate zu lesen. Stellen Sie zunächst eine aktualisierte Version des AWS SDK for Ruby für Ihre Anwendung bereit. Auf diese Weise können vorhandene V1-Verschlüsselungsclients Objekte entschlüsseln, die von den neuen V2-Clients geschrieben wurden. Wenn Ihre Anwendung mehrere AWS SDKs verwendet, müssen Sie jedes SDK separat aktualisieren.

2. Migrieren Sie Verschlüsselungs- und Entschlüsselungsclients zu V2. Sobald alle Ihre V1-Verschlüsselungsclients neue Formate lesen können, können Sie Ihre vorhandenen Verschlüsselungs- und Entschlüsselungsclients auf ihre jeweiligen V2-Versionen migrieren.

Aktualisieren vorhandener Clients zum Lesen neuer Formate

Der V2-Verschlüsselungsclient verwendet Verschlüsselungsalgorithmen, die ältere Versionen des Clients nicht unterstützen. Der erste Schritt bei der Migration besteht darin, Ihre V1-Entschlüsselungsclients auf die neueste SDK-Version zu aktualisieren. Nach Abschluss dieses Schritts können die V1-Clients Ihrer Anwendung Objekte entschlüsseln, die mit V2-Verschlüsselungsclients verschlüsselt wurden. Weitere Informationen zu jeder Hauptversion des AWS SDK for Ruby finden Sie unten.

SDK AWS für Ruby Version 3 aktualisieren

Version 3 ist die neueste Version des AWS SDK for Ruby. Um diese Migration abzuschließen, müssen Sie Version 1.76.0 oder höher des `aws-sdk-s3` Gems verwenden.

Installation von über die Befehlszeile

Verwenden Sie für Projekte, die das `aws-sdk-s3` Gem installieren, die Versionsoption , um zu überprüfen, ob die Mindestversion von 1.76.0 installiert ist.

```
gem install aws-sdk-s3 -v '>= 1.76.0'
```

Verwenden von Gemfiles

Legen Sie für Projekte, die eine Gemfile-Datei zur Verwaltung von Abhängigkeiten verwenden, die Mindestversion des `aws-sdk-s3` Gems auf 1.76.0 fest. Beispielsweise:

```
gem 'aws-sdk-s3', '>= 1.76.0'
```

1. Ändern Sie Ihre Gemfile.
2. Führen Sie `bundle update aws-sdk-s3`. Um Ihre Version zu überprüfen, führen Sie aus`bundle info aws-sdk-s3`.

Aktualisieren des AWS SDK für Ruby Version 2

Version 2 des AWS SDK for Ruby wechselt am 21. November 2021 in den Wartungsmodus. Um diese Migration abzuschließen, müssen Sie Version 2.11.562 oder höher des aws-sdk-Gem verwenden.

Installieren von über die Befehlszeile

Verwenden Sie bei Projekten, die das `aws-sdk` Gem installieren, in der Befehlszeile die Versionsoption , um zu überprüfen, ob die Mindestversion von 2.11.562 installiert ist.

```
gem install aws-sdk -v '>= 2.11.562'
```

Verwenden von Gemfiles

Legen Sie für Projekte, die eine Gemfile-Datei zur Verwaltung von Abhängigkeiten verwenden, die Mindestversion des `aws-sdk` Gems auf 2.11.562 fest. Beispielsweise:

```
gem 'aws-sdk', '>= 2.11.562'
```

1. Ändern Sie Ihre Gemfile. Wenn Sie über eine Gemfile.lock-Datei verfügen, löschen oder aktualisieren Sie diese.
2. Führen Sie `bundle update aws-sdk`. Um Ihre Version zu überprüfen, führen Sie aus`bundle info aws-sdk`.

Migrieren von Verschlüsselungs- und Entschlüsselungsclients zu V2

Nachdem Sie Ihre Clients aktualisiert haben, um die neuen Verschlüsselungsformate zu lesen, können Sie Ihre Anwendungen auf die V2-Verschlüsselungs- und Entschlüsselungsclients aktualisieren. Die folgenden Schritte zeigen Ihnen, wie Sie Ihren Code erfolgreich von V1 zu V2 migrieren.

Bevor Sie Ihren Code aktualisieren, um den V2-Verschlüsselungsclient zu verwenden, stellen Sie sicher, dass Sie die vorherigen Schritte befolgt haben und die `aws-sdk-s3` Gem-Version 2.11.562 oder höher verwenden.

> **Note**
>
> Lesen Sie beim Entschlüsseln mit AES-GCM das gesamte Objekt bis zum Ende, bevor Sie die entschlüsselten Daten verwenden. Dadurch wird überprüft, ob das Objekt seit der Verschlüsselung nicht geändert wurde.

Konfigurieren von V2-Verschlüsselungsclients

Der EncryptionV2::Client erfordert eine zusätzliche Konfiguration. Ausführliche Konfigurationsinformationen finden Sie in der EncryptionV2::Client-Dokumentation oder in den Beispielen, die später in diesem Thema bereitgestellt werden.

1. Die Schlüsselumbruchmethode und der Inhaltsverschlüsselungsalgorithmus müssen bei der Client-Konstruktion angegeben werden. Beim Erstellen eines neuen müssen `EncryptionV2::Client`Sie Werte für `key_wrap_schema` und angeben`content_encryption_schema`.

`key_wrap_schema` – Wenn Sie verwenden AWS KMS, muss dies auf festgelegt werden`:kms_context`. Wenn Sie einen symmetrischen Schlüssel (AES) verwenden, muss dieser auf gesetzt werden`:aes_gcm`. Wenn Sie einen asymmetrischen (RSA)-Schlüssel verwenden, muss dieser auf gesetzt werden`:rsa_oaep_sha1`.

`content_encryption_schema` – Dies muss auf :aes_gcm_no_padding gesetzt sein.

2. security_profile muss bei der Client-Konstruktion angegeben werden. Beim Erstellen eines neuen müssen `EncryptionV2::Client`Sie einen Wert für angeben`security_profile`. Der Parameter security_profile bestimmt die Unterstützung für das Lesen von Objekten, die mit der älteren V1 geschrieben wurden`Encryption::Client`. Es gibt zwei Werte: :v2 und :v2_and_legacy . Um die Migration `security_profile` zu unterstützen, setzen Sie auf :v2_and_legacy . Verwenden Sie :v2 nur für die Entwicklung neuer Anwendungen.

3. AWS KMS key Die ID wird standardmäßig erzwungen. In V1, wurde das `Encryption::Client`, das zum Erstellen des Clients `kms_key_id` verwendet wurde, nicht für bereitgestellt AWS KMS `Decrypt call`. AWS KMS kann diese Informationen aus Metadaten abrufen und dem symmetrischen Geheimtext-Blob hinzufügen. In V2, E`ncryptionV2::Client`, wird kms_key_id an den AWS KMS Decrypt-Aufruf übergeben und der Aufruf schlägt fehl, wenn er nicht mit dem Schlüssel übereinstimmt, der zum Verschlüsseln des Objekts verwendet wurde. Wenn Ihr Code zuvor darauf angewiesen war, keinen bestimmten festzulegen`kms_key_id`, legen Sie entweder `kms_key_id: :kms_allow_decrypt_with_any_cmk` bei der Client-Erstellung oder `kms_allow_decrypt_with_any_cmk: true` bei -`get_object`Aufrufen fest.

Beispiel: Verwenden eines symmetrischen Schlüssels (AES)

Vormigration

```
client = Aws::S3::Encryption::Client.new(encryption_key: aes_key)
```

```
client.put_object(bucket: bucket, key: key, body: secret_data)
resp = client.get_object(bucket: bucket, key: key)
```

Nach der Migration

```
client = Aws::S3::EncryptionV2::Client.new(
  encryption_key: rsa_key,
  key_wrap_schema: :rsa_oaep_sha1, # the key_wrap_schema must be rsa_oaep_sha1 for
 asymmetric keys
  content_encryption_schema: :aes_gcm_no_padding,
  security_profile: :v2_and_legacy # to allow reading/decrypting objects encrypted by
 the V1 encryption client
 )
client.put_object(bucket: bucket, key: key, body: secret_data)  # No changes
resp = client.get_object(bucket: bucket, key: key) # No changes
```

Beispiel: Verwenden von AWS KMS mit kms_key_id

Vormigration

```
client = Aws::S3::Encryption::Client.new(kms_key_id: kms_key_id)
client.put_object(bucket: bucket, key: key, body: secret_data)
resp = client.get_object(bucket: bucket, key: key)
```

Nach der Migration

```
client = Aws::S3::EncryptionV2::Client.new(
  kms_key_id: kms_key_id,
  key_wrap_schema: :kms_context, # the key_wrap_schema must be kms_context for KMS keys
  content_encryption_schema: :aes_gcm_no_padding,
  security_profile: :v2_and_legacy # to allow reading/decrypting objects encrypted by
 the V1 encryption client
)
client.put_object(bucket: bucket, key: key, body: secret_data)  # No changes
resp = client.get_object(bucket: bucket, key: key) # No change
```

Beispiel: Verwenden von AWS KMS ohne kms_key_id

Vormigration

```
client = Aws::S3::Encryption::Client.new(kms_key_id: kms_key_id)
```

```
client.put_object(bucket: bucket, key: key, body: secret_data)
resp = client.get_object(bucket: bucket, key: key)
```

Nach der Migration

```
client = Aws::S3::EncryptionV2::Client.new(
  kms_key_id: kms_key_id,
  key_wrap_schema: :kms_context, # the key_wrap_schema must be kms_context for KMS keys
  content_encryption_schema: :aes_gcm_no_padding,
  security_profile: :v2_and_legacy # to allow reading/decrypting objects encrypted by
 the V1 encryption client
)
client.put_object(bucket: bucket, key: key, body: secret_data)  # No changes
resp = client.get_object(bucket: bucket, key: key, kms_allow_decrypt_with_any_cmk:
 true) # To allow decrypting with any cmk
```

Alternative nach der Migration

Wenn Sie nur Objekte mit dem S2-Verschlüsselungsclient lesen und entschlüsseln (niemals schreiben und verschlüsseln), verwenden Sie diesen Code.

```
client = Aws::S3::EncryptionV2::Client.new(
  kms_key_id: :kms_allow_decrypt_with_any_cmk, # set kms_key_id to allow all get_object
 requests to use any cmk
  key_wrap_schema: :kms_context, # the key_wrap_schema must be kms_context for KMS keys
  content_encryption_schema: :aes_gcm_no_padding,
  security_profile: :v2_and_legacy # to allow reading/decrypting objects encrypted by
 the V1 encryption client
)
resp = client.get_object(bucket: bucket, key: key) # No change
```

Dokumentverlauf

In der folgenden Tabelle werden wichtige Änderungen in diesem Handbuch beschrieben. Für Benachrichtigungen über Aktualisierungen dieser Dokumentation können Sie einen RSS-Feed abonnieren.

Änderung	Beschreibung	Datum
Inhaltsverzeichnis	Das Inhaltsverzeichnis wurde aktualisiert, um Codebeispiele leichter zugänglich zu machen.	01. Juni 2023
I	Aktualisierter Leitfaden, angepasst an die bewährten IAM-Methoden. Weitere Informationen finden Sie unter Bewährte IAM-Methoden. Aktualisierungen zu Getting started.	8. Mai 2023
Allgemeine Updates	Aktualisierung der Willkommensseite für relevante externe Ressourcen. Außerdem wurde die mindestens erforderliche Ruby-Version für v2.3 aktualisiert. Die AWS Key Management Service Abschnitte wurden aktualisiert, um den Aktualisierungen der Terminologie Rechnung zu tragen. Aus Gründen der Übersichtlichkeit wurden die Nutzungsinformationen zum REPL-Hilfsprogramm aktualisiert.	08. August 2022
Korrigieren defekter Links	Fehlerhafte Beispiellinks wurden behoben. Die	03. August 2022

	überflüssige Seite mit Tipps und Tricks wurde entfernt. Sie wurden zu Amazon EC2 EC2-Beispielinhalten umgeleite t. Enthalten sind Listen der Codebeispiele, die GitHub im Repository für Codebeispiele verfügbar sind.	
Abrufen von Informationen über alle Amazon RDS-Siche rheitsgruppen	Hinweis zur Außerbetr iebnahme von EC2-Classic hinzugefügt.	26. Juli 2022
SDK-Metriken	Informationen zur Aktivierung von SDK Metrics for Enterpris e Support wurden entfernt. Diese Funktion ist veraltet.	28. Januar 2022

Die vorliegende Übersetzung wurde maschinell erstellt. Im Falle eines Konflikts oder eines Widerspruchs zwischen dieser übersetzten Fassung und der englischen Fassung (einschließlich infolge von Verzögerungen bei der Übersetzung) ist die englische Fassung maßgeblich.