



Guía para desarrolladores de SDK para clientes web

NICE DCV



NICE DCV: Guía para desarrolladores de SDK para clientes web

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Las marcas comerciales y la imagen comercial de Amazon no se pueden utilizar en relación con ningún producto o servicio que no sea de Amazon, de ninguna manera que pueda causar confusión entre los clientes y que menosprecie o desacredite a Amazon. Todas las demás marcas registradas que no son propiedad de Amazon son propiedad de sus respectivos propietarios, que pueden o no estar afiliados, conectados o patrocinados por Amazon.

Table of Contents

¿Qué es el NICE DCV Web Client SDK?	1
Requisitos previos	1
Características admitidas	2
Compatibilidad con navegadores	2
Convención de control de versiones	3
Introducción	4
Conéctese a un servidor NICE DCV y obtenga el primer fotograma	5
Paso 1: Preparar la página HTML	5
Paso 2: Autenticar, conectar y obtener el primer fotograma	6
Extra: crear automáticamente un formulario de inicio de sesión HTML	9
Trabajar con funciones NICE DCV	10
Comprender la función de devolución de llamada de <code>featuresUpdate</code>	10
Gestión de la actualización de características	11
Utilizar el NICE DCV Web UI SDK	11
Requisitos previos	12
Paso 1: Preparar la página HTML	13
Paso 2: Autenticar, conectar y representar el componente React de <code>DCVViewer</code>	13
Actualizar de AWS-UI a Cloudscape Design System	18
Referencia del SDK	19
Módulo DCV	19
Métodos	19
Miembros	22
Definiciones de tipo y devolución de llamada	27
Clase de conexión	67
Métodos	19
Clase de autenticación	95
Métodos	19
Clase de recurso	96
Métodos	19
NICE DCV Web UI SDK	97
Componentes	98
Notas de la versión e historial de revisión	106
Notas de la versión	106
1.5.6 — 9 de noviembre de 2023	107

1.4.4 — 29 de junio de 2023	107
1.4.0 — 28 de marzo de 2023	108
1.3.1 — 9 de diciembre de 2022	109
1.3.0 — 11 de noviembre de 2022	110
1.2.1 — 21 de julio de 2022	111
1.2.0 — 29 de junio de 2022	111
1.1.3 — 23 de mayo de 2022	112
1.1.2 — 19 de mayo de 2022	112
1.1.1 — 23 de marzo de 2022	113
1.1.0 — 23 de febrero de 2022	113
1.0.4 — 20 de diciembre de 2021	114
1.0.3 — 1 de septiembre de 2021	115
1.0.2 — 30 de julio de 2021	116
1.0.1 — 31 de mayo de 2021	116
1.0.0 — 24 de marzo de 2021	116
Historial de revisión	117
.....	cxix

¿Qué es el NICE DCV Web Client SDK?

NICE DCV es un protocolo de visualización remota de alto rendimiento. Le permite entregar de forma segura escritorios remotos y transmisiones de aplicaciones desde cualquier nube o centro de datos a cualquier dispositivo, en diferentes condiciones de red. Al utilizar NICE DCV con Amazon EC2 puede ejecutar aplicaciones con uso intensivo de gráficos de forma remota en instancias de Amazon EC2. A continuación, puede transmitir los resultados a máquinas cliente más modestas, lo que elimina la necesidad de costosas estaciones de trabajo específicas.

El NICE DCV Web Client SDK es una biblioteca de JavaScript que puede utilizar para desarrollar sus propias aplicaciones cliente de navegador web NICE DCV. Los usuarios finales pueden utilizar estas aplicaciones para conectarse e interactuar con una sesión de NICE DCV en ejecución.

Con el NICE DCV Web Client SDK como elemento básico, puede crear aplicaciones web personalizadas que proporcionen a los usuarios acceso instantáneo a sus escritorios o aplicaciones desde cualquier lugar, con un rendimiento fluido y una capacidad de respuesta casi indistinguibles de los de una aplicación instalada de forma nativa.

Esta guía explica cómo utilizar el NICE DCV Web Client SDK para crear aplicaciones cliente de navegador web personalizadas para interactuar con las sesiones de NICE DCV dentro de sus flujos de trabajo.

Temas

- [Requisitos previos](#)
- [Características admitidas](#)
- [Compatibilidad con navegadores](#)
- [Convención de control de versiones](#)

Requisitos previos

Antes de empezar a trabajar con el NICE DCV Web Client SDK, asegúrese de estar familiarizado con NICE DCV y con las sesiones de NICE DCV. Para obtener más información, consulte la [Guía de administración de NICE DCV](#).

El NICE DCV Web Client SDK es compatible con la versión 2020 y posteriores del servidor NICE DCV.

Características admitidas

Puede crear aplicaciones cliente de navegador web personalizadas que admitan las siguientes características de NICE DCV:

- Conexión con servidores NICE DCV de Windows
- Conexión con servidores NICE DCV de Linux
- Administrar modos de transmisión
- Transferencia de archivos
- Imprimir desde sesiones
- Copiar y pegar
- Reproducción de audio estéreo 2.0
- Grabación de audio estéreo 2.0 (en servidores Windows)
- Touchscreen
- Lápiz (en Linux, Windows 10 y servidores Windows Server 2019)
- Compatibilidad con varios monitores

Para obtener más información sobre estas características, consulte [Características compatibles](#) en la Guía del usuario de NICE DCV.

Compatibilidad con navegadores

El NICE DCV Web Client SDK es compatible con JavaScript (ES6) y se puede utilizar desde aplicaciones JavaScript o TypeScript.

El NICE DCV Web Client SDK es compatible con los siguientes navegadores web:

Navegador	Versión
Google Chrome	Tres últimas versiones importantes
Mozilla Firefox	Tres últimas versiones importantes
Microsoft Edge	Tres últimas versiones importantes

Navegador	Versión
Apple Safari para macOS	Tres últimas versiones importantes

Convención de control de versiones

La versión del NICE DCV Web Client SDK se define con el siguiente formato:

major.minor.patch. La convención de control de versiones generalmente se ajusta al modelo de [control de versiones semántico](#). Un cambio en la versión principal, por ejemplo, de 1.x.x a 2.x.x, indica que se han introducido cambios importantes que podrían requerir cambios de código y una implementación planificada. Un cambio en una versión secundaria, por ejemplo, de 1.1.x a 1.2.x, es compatible con versiones anteriores, pero puede incluir elementos obsoletos.

Introducción a NICE DCV Web Client SDK

El NICE DCV Web Client SDK consta de un archivo `dcv.js` principal y algunos componentes auxiliares. Todos los archivos se distribuyen dentro de un archivo comprimido que se puede descargar del [sitio web de NICE](#).

Para obtener una introducción a NICE DCV Web Client SDK

1. El archivo NICE DCV Web Client SDK está firmado digitalmente con una firma GPG segura. Para verificar la firma del archivo debe importar la clave NICE GPG. Para ello, abra una ventana de terminal e importe la clave NICE GPG.

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

```
$ gpg --import NICE-GPG-KEY
```

2. Descargue el archivo de NICE DCV Web Client SDK y la firma de archivo de NICE DCV Web Client SDK del [sitio web de NICE](#).
3. Verifique la firma del archivo de NICE DCV Web Client SDK mediante la firma.

```
$ gpg --verify  
signature_filename.zip.sign  
archive_filename.zip
```

Por ejemplo:

```
$ gpg --verify nice-dcv-web-client-sdk-1.5.6-659.zip.sign nice-dcv-web-client-  
sdk-1.5.6-659.zip
```

4. Si la firma se verifica correctamente, extraiga el contenido del archivo NICE DCV Web Client SDK y coloque el directorio extraído en su servidor web. Por ejemplo:

```
$ unzip  
archive_filename.zip  
-d /  
path_to
```

```
/
  server_directory
/
```

Important

- Debe mantener la estructura de carpetas al implementar el NICE DCV Web Client SDK en el servidor web.
- Cuando utilice el NICE DCV Web UI SDK, tenga en cuenta que el componente React de `DCVViewer` espera que los archivos `EULA.txt` y `third-party-licenses.txt` de este paquete estén presentes en la ruta URL del servidor web integrado. El archivo `third-party-licenses.txt` debe modificarse para incluir también el contenido del archivo correspondiente del paquete NICE DCV Web Client SDK y, posiblemente, cualquier otra información de licencia de las bibliotecas utilizadas por la aplicación de usuario consumidora.

Conéctese a un servidor NICE DCV y obtenga el primer fotograma

El siguiente tutorial le muestra cómo preparar la página HTML para el cliente web personalizado, cómo autenticarse y conectarse a un servidor NICE DCV y cómo recibir el primer fotograma de contenido en streaming de la sesión de NICE DCV.

Temas

- [Paso 1: Preparar la página HTML](#)
- [Paso 2: Autenticar, conectar y obtener el primer fotograma](#)
- [Extra: crear automáticamente un formulario de inicio de sesión HTML](#)

Paso 1: Preparar la página HTML

En la página web debe cargar los módulos JavaScript necesarios y debe agregar un elemento HTML de `<div>` con un `id` válido en el que desee que el NICE DCV Web Client SDK establezca la transmisión de contenido del servidor NICE DCV remoto.

Por ejemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" style="height: 100%;">
  <head>
    <title>DCV first connection</title>
  </head>
  <body style="height: 100%;">
    <div id="root" style="height: 100%;"></div>
    <div id="dcv-display"></div>
    <script type="module" src="index.js"></script>
  </body>
</html>
```

Paso 2: Autenticar, conectar y obtener el primer fotograma

En esta sección se muestra cómo completar el proceso de autenticación del usuario, cómo conectar el servidor NICE DCV y cómo recibir el primer fotograma de contenido desde el servidor NICE DCV.

Primero, desde el archivo `index.js`, importe el NICE DCV Web Client SDK. Se puede importar como módulo de Definición de módulo universal (UMD) del siguiente modo:

```
import "../dcvjs/dcv.js"
```

De lo contrario, a partir de la versión `1.1.0` también se puede importar como Módulo ECMAScript (ESM) desde el paquete correspondiente, del siguiente modo:

```
import dcv from "../dcvjs/dcv.js"
```

Defina las variables que se utilizarán para almacenar el objeto de autenticación, el objeto de conexión y la URL del servidor NICE DCV.

```
let auth,
    connection,
    serverUrl;
```

Al cargar el script, registre la versión del NICE DCV Web Client SDK y, al cargar la página, llame a la función `main`.

```
console.log("Using NICE DCV Web Client SDK version " + dcv.version.versionStr);
```

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', main);
```

La función `main` establece el nivel de registro e inicia el proceso de autenticación.

```
function main () {
  console.log("Setting log level to INFO");
  dcv.setLogLevel(dcv.LogLevel.INFO);

  serverUrl = "https://your-dcv-server-url:port/";

  console.log("Starting authentication with", serverUrl);

  auth = dcv.authenticate(
    serverUrl,
    {
      promptCredentials: onPromptCredentials,
      error: onError,
      success: onSuccess
    }
  );
}
```

Las funciones `promptCredentials`, `error` y `success` son funciones de devolución de llamada obligatorias que deben definirse en el proceso de autenticación.

Si el servidor NICE DCV solicita credenciales, la función de devolución de llamada `promptCredentials` recibe la impugnación de credenciales solicitada del servidor NICE DCV. Si el servidor NICE DCV está configurado para utilizar la autenticación del sistema, se deben proporcionar las credenciales de inicio de sesión. En los siguientes ejemplos de código se da por sentado que el nombre de usuario es `my_dcv_user` y que la contraseña es `my_password`.

Si la autenticación produce error, la función de devolución de llamada `error` recibe un objeto de error del servidor NICE DCV.

Si la autenticación se realiza correctamente, la función de devolución de llamada `success` recibe una matriz de pares que incluye el identificador de sesión (`sessionId`) y los tokens de autorización (`authToken`) para cada sesión a la que el usuario de `my_dcv_user` esté autorizado a conectarse en el servidor NICE DCV. El siguiente ejemplo de código llama a la función `connect` y se conecta a la primera sesión devuelta en la matriz.

Note

En el siguiente ejemplo de código, sustituya MY_DCV_USER por su propio nombre de usuario y MY_PASSWORD por su propia contraseña.

```
function onPromptCredentials(auth, challenge) {
  // Let's check if in challenge we have a username and password request
  if (challengeHasField(challenge, "username") && challengeHasField(challenge,
"password")) {
    auth.sendCredentials({username: MY_DCV_USER, password: MY_PASSWORD})
  } else {
    // Challenge is requesting something else...
  }
}

function challengeHasField(challenge, field) {
  return challenge.requiredCredentials.some(credential => credential.name === field);
}

function onError(auth, error) {
  console.log("Error during the authentication: " + error.message);
}

// We connect to the first session returned
function onSuccess(auth, result) {
  let {sessionId, authToken} = {...result[0]};

  connect(sessionId, authToken);
}
```

Conéctese al servidor NICE DCV. Se llama al método de devolución de llamada `firstFrame` cuando se recibe el primer fotograma del servidor NICE DCV.

```
function connect (sessionId, authToken) {
  console.log(sessionId, authToken);

  dcv.connect({
    url: serverUrl,
    sessionId: sessionId,
    authToken: authToken,
    divId: "dcv-display",
```

```
    callbacks: {
      firstFrame: () => console.log("First frame received")
    }
  }).then(function (conn) {
    console.log("Connection established!");
    connection= conn;
  }).catch(function (error) {
    console.log("Connection failed with error " + error.message);
  });
}
```

Extra: crear automáticamente un formulario de inicio de sesión HTML

El objeto `challenge` se devuelve cuando se llama a la función de devolución de llamada `promptCredentials`. Incluye una propiedad denominada `requiredCredentials` que es una matriz de objetos, un objeto por credencial solicitada por el servidor NICE DCV. Cada objeto incluye el nombre y el tipo de la credencial solicitada. Puede utilizar los objetos `challenge` y `requiredCredentials` para crear automáticamente un formulario de inicio de sesión HTML.

El siguiente ejemplo de código muestra cómo hacerlo.

```
let form,
    fieldSet;

function submitCredentials (e) {
  var credentials = {};
  fieldSet.childNodes.forEach(input => credentials[input.id] = input.value);
  auth.sendCredentials(credentials);
  e.preventDefault();
}

function createLoginForm () {
  var submitButton = document.createElement("button");

  submitButton.type = "submit";
  submitButton.textContent = "Login";

  form = document.createElement("form");
  fieldSet = document.createElement("fieldset");

  form.onsubmit = submitCredentials;
  form.appendChild(fieldSet);
}
```

```
form.appendChild(submitButton);

document.body.appendChild(form);
}

function addInput (name) {
  var type = name === "password" ? "password" : "text";

  var inputField = document.createElement("input");
  inputField.name = name;
  inputField.id = name;
  inputField.placeholder = name;
  inputField.type = type;
  fieldSet.appendChild(inputField);
}

function onPromptCredentials (_, credentialsChallenge) {
  createLoginForm();
  credentialsChallenge.requiredCredentials.forEach(challenge =>
    addInput(challenge.name));
}
```

Trabajar con funciones NICE DCV

La disponibilidad de las funciones NICE DCV depende de los permisos configurados para la sesión de NICE DCV y de las capacidades del navegador web del cliente.

Las características que están disponibles en una sesión de NICE DCV se administran mediante los permisos que se han especificado para la sesión. Esto significa que, incluso si una característica es compatible con el NICE DCV Web Client SDK, es posible que se impida el acceso a esa característica en función de los permisos definidos por el administrador de la sesión. Para obtener más información, consulte [Configuración de la autorización NICE DCV](#) en la Guía del administrador de NICE DCV.

Comprender la función de devolución de llamada de featuresUpdate

Cuando cambia la disponibilidad de una característica en una sesión de NICE DCV, el NICE DCV Web Client SDK se lo notifica mediante la función de devolución de llamada featuresUpdate que especifique al establecer la conexión. Por ejemplo:

```
featuresUpdate: function (connection, list) {
```

```
...  
},
```

La función de devolución de llamada solo le notifica las características cuya disponibilidad ha cambiado. El parámetro `list` es una matriz de cadenas e incluye solo los nombres de las características actualizadas. Por ejemplo, si la disponibilidad de la característica de entrada de audio cambia para la sesión, el parámetro solo incluye `["audio-in"]`. Si en un momento posterior, cambia la disponibilidad de las características de copiar y pegar del portapapeles durante la sesión, el parámetro solo incluye `["clipboard-copy", "clipboard-paste"]`.

Gestión de la actualización de características

La función de devolución de llamada `featuresUpdate` solo le notifica que la disponibilidad de una o varias características ha cambiado. Para saber qué características se actualizaron, debe consultarlas mediante el método `connection.queryFeature`. Esto se puede hacer en cualquier momento después de recibir la notificación de cambio. Este método devuelve una `Promise` que pasa al estado actualizado de la característica solicitada. El valor `status` siempre está asociado y tiene una propiedad booleana (`true` | `false`) llamada `enabled`. Es posible que algunas características tengan propiedades adicionales en el valor `status`. Si la disponibilidad de la característica no se ha actualizado, se rechaza.

El siguiente ejemplo de código muestra cómo hacerlo.

```
// Connection callback called  
function featuresUpdate (_, list) {  
  if (list.length > 0) {  
    list.forEach((feat) => {  
      connection.queryFeature(feat).then(status => console.log(feat, "is",  
status.enabled));  
    });  
  }  
}
```

Utilizar el NICE DCV Web UI SDK

El siguiente tutorial muestra cómo autenticarse en el servidor NICE DCV, conectarse a él y representar el componente de `DCVViewer` React desde el NICE DCV Web UI SDK.

Temas

- [Requisitos previos](#)
- [Paso 1: Preparar la página HTML](#)
- [Paso 2: Autenticar, conectar y representar el componente React de DCVViewer.](#)
- [Actualizar de AWS-UI a Cloudscape Design System](#)

Requisitos previos

Debe instalar React , ReactDOM , Cloudscape Design Components React , Cloudscape Design Global Styles y Cloudscape Design Design Tokens .

```
$ npm i react react-dom @cloudscape-design/components @cloudscape-design/global-styles @cloudscape-design/design-tokens
```

También debería descargar NICE DCV Web Client SDK . Consulte [Introducción a NICE DCV Web Client SDK](#) para leer las instrucciones de la guía paso a paso.

Debe crear un alias para importar el módulo dcv, ya que es una dependencia externa del NICE DCV Web UI SDK. Por ejemplo, si está utilizando una paquete web para agrupar su aplicación web, puede utilizar la opción [resolve.alias](#) del siguiente modo:

```
const path = require('path');

module.exports = {
  //...
  resolve: {
    alias: {
      dcv: path.resolve('path', 'to', 'dcv.js'),
    },
  },
};
```

Si está utilizando acumulación para agrupar, puede instalar [@rollup/plugin-alias](#) y utilizarlo de este modo:

```
import alias from '@rollup/plugin-alias';
const path = require('path');

module.exports = {
  //...
```

```
plugins: [  
  alias({  
    entries: [  
      { find: 'dcv', replacement: path.resolve('path', 'to', 'dcv.js') },  
    ]  
  })  
];
```

Paso 1: Preparar la página HTML

En la página web debe cargar los módulos de JavaScript necesarios y debe tener un elemento HTML `<div>` con un `id` válido en el que se representará el componente de entrada de la aplicación.

Por ejemplo:

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en" style="height: 100%;">  
  <head>  
    <title>DCV first connection</title>  
  </head>  
  <body style="height: 100%;">  
    <div id="root" style="height: 100%;"></div>  
    <script type="module" src="index.js"></script>  
  </body>  
</html>
```

Paso 2: Autenticar, conectar y representar el componente React de DCVViewer.

En esta sección se muestra cómo completar el proceso de autenticación del usuario, cómo conectar el servidor NICE DCV y cómo representar el componente React de DCVViewer.

En primer lugar, desde el archivo `index.js`, importe `React`, `ReactDOM` y el `App` componente de nivel superior.

```
import React from "react";  
import ReactDOM from 'react-dom';  
import App from './App';
```

Represente el nodo de contenedor de nivel superior de la aplicación.

```
ReactDOM.render(  
  <React.StrictMode>  
    <App />  
  </React.StrictMode>,  
  document.getElementById("root")  
);
```

En el archivo `App.js`, importe el NICE DCV Web Client SDK como módulo ESM, el componente React de `DCVViewer` desde el NICE DCV Web UI SDK, React y el paquete `Cloudscape Design Global Styles`.

```
import React from "react";  
import dcv from "dcv";  
import "@cloudscape-design/global-styles/index.css";  
import {DCVViewer} from "../dcv-ui/dcv-ui.js";
```

A continuación se muestra un ejemplo que muestra cómo autenticarse en el servidor NICE DCV y representar el componente React de `DCVViewer` desde el NICE DCV Web UI SDK, siempre que la autenticación se haya realizado correctamente.

```
const LOG_LEVEL = dcv.LogLevel.INFO;  
const SERVER_URL = "https://your-dcv-server-url:port/";  
const BASE_URL = "/static/js/dcvjs";  
  
let auth;  
  
function App() {  
  const [authenticated, setAuthenticated] = React.useState(false);  
  const [sessionId, setSessionId] = React.useState('');  
  const [authToken, setAuthToken] = React.useState('');  
  const [credentials, setCredentials] = React.useState({});  
  
  const onSuccess = (_, result) => {  
    var { sessionId, authToken } = { ...result[0] };  
  
    console.log("Authentication successful.");  
  
    setSessionId(sessionId);  
    setAuthToken(authToken);  
    setAuthenticated(true);  
    setCredentials({});  
  }  
}
```

```
const onPromptCredentials = (_, credentialsChallenge) => {
  let requestedCredentials = {};

  credentialsChallenge.requiredCredentials.forEach(challenge =>
requestedCredentials[challenge.name] = "");
  setCredentials(requestedCredentials);
}

const authenticate = () => {
  dcv.setLogLevel(LOG_LEVEL);

  auth = dcv.authenticate(
    SERVER_URL,
    {
      promptCredentials: onPromptCredentials,
      error: onError,
      success: onSuccess
    }
  );
}

const updateCredentials = (e) => {
  const { name, value } = e.target;
  setCredentials({
    ...credentials,
    [name]: value
  });
}

const submitCredentials = (e) => {
  auth.sendCredentials(credentials);
  e.preventDefault();
}

React.useEffect(() => {
  if (!authenticated) {
    authenticate();
  }
}, [authenticated]);

const handleDisconnect = (reason) => {
  console.log("Disconnected: " + reason.message + " (code: " + reason.code + ")");
  auth.retry();
}
```

```
    setAuthenticated(false);
  }

  return (
    authenticated ?
    <DCVViewer
      dcv={{
        sessionId: sessionId,
        authToken: authToken,
        serverUrl: SERVER_URL,
        baseUrl: BASE_URL,
        onDisconnect: handleDisconnect,
        logLevel: LOG_LEVEL
      }}
      uiConfig={{
        toolbar: {
          visible: true,
          fullscreenButton: true,
          multimonitorButton: true,
        },
      }}
    />
    :
    <div
      style={{
        height: window.innerHeight,
        backgroundColor: "#373737",
        display: 'flex',
        alignItems: 'center',
        justifyContent: 'center',
      }}
    >
      <form>
        <fieldset>
          {Object.keys(credentials).map((cred) => (
            <input
              key={cred}
              name={cred}
              placeholder={cred}
              type={cred === "password" ? "password" : "text"}
              onChange={updateCredentials}
              value={credentials[cred]}
            />
          ))}
        </fieldset>
      </form>
    </div>
  );
}
```

```
        </fieldset>
        <button
          type="submit"
          onClick={submitCredentials}
        >
          Login
        </button>
      </form>
    </div>
  );
}

const onError = (_, error) => {
  console.log("Error during the authentication: " + error.message);
}

export default App;
```

Las funciones `promptCredentials`, `error` y `success` son funciones de devolución de llamada obligatorias que deben definirse en el proceso de autenticación.

Si el servidor NICE DCV solicita credenciales, la función de devolución de llamada `promptCredentials` recibe la impugnación de credenciales solicitada del servidor NICE DCV. Si el servidor NICE DCV está configurado para utilizar la autenticación del sistema, se deben proporcionar las credenciales en forma de nombre de usuario y contraseña.

Si la autenticación produce error, la función de devolución de llamada `error` recibe un objeto de error del servidor NICE DCV.

Si la autenticación se realiza correctamente, la función de devolución de llamada `success` recibe una matriz de pares que incluye el identificador de sesión (`sessionId`) y los tokens de autorización (`tokens`) para cada sesión a la que el usuario de esté autorizado a conectarse en el servidor NICE DCV. El ejemplo de código anterior actualiza el estado React para representar el componente `DCVViewer` si la autenticación se realiza correctamente.

Para obtener más información sobre las propiedades que acepta este componente, consulte la [referencia del NICE DCV Web UI SDK](#).

Para obtener más información sobre certificados autofirmados, consulte las [Redirection clarifications with self-signed certificates](#).

Actualizar de AWS-UI a Cloudscape Design System

A partir del SDK versión 1.3.0 actualizamos nuestro componente `DCVViewer` desde AWS-UI hasta su evolución: [Cloudscape Design](#).

Cloudscape utiliza un tema visual diferente al de AWS-UI, pero la base de código subyacente sigue siendo la misma. Por tanto, debería resultar fácil la migración de una aplicación basada en el `DCVViewer`. Para migrar, sustituya los paquetes NPM relacionados con AWS-UI que haya instalado por los paquetes de Cloudscape asociados:

Nombre del paquete de AWS-UI	Nombre del paquete de Cloudscape
<code>@awsui/components-react</code>	<code>@cloudscape-design/components</code>
<code>@awsui/global-styles</code>	<code>@cloudscape-design/global-styles</code>
<code>@awsui/collection-hooks</code>	<code>@cloudscape-design/collection-hooks</code>
<code>@awsui/design-tokens</code>	<code>@cloudscape-design/design-tokens</code>

Para obtener más información sobre la migración, consulte la [página de documentación de AWS-UI GitHub](#).

Referencia del SDK

En esta sección se proporcionan descripciones, sintaxis y ejemplos de uso del NICE DCV Web Client SDK.

Temas

- [Módulo DCV](#)
- [Clase de conexión](#)
- [Clase de autenticación](#)
- [Clase de recurso](#)
- [NICE DCV Web UI SDK](#)

Módulo DCV

Módulo que implementa el lado del cliente del protocolo DCV.

Expone

- [Métodos](#)
- [Miembros](#)
- [Definiciones de tipo y devolución de llamada](#)

Métodos

Enumeración

- [authenticate\(url, callbacks\) → {Authentication}](#)
- [connect\(config\) → {Promise.<Connection>|Promise.<{code: ConnectionErrorCode, message: string}>}](#)
- [setLogHandler\(handler\) → {void}](#)
- [setLogLevel\(level\) → {void}](#)

[authenticate\(url, callbacks\) → {Authentication}](#)

Inicia el proceso de autenticación para el punto de conexión del servidor NICE DCV especificado.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
url	string	Nombre y puerto de host del servidor NICE DCV en ejecución con el siguiente formato: <code>https://dcv-host-address:port</code> . Por ejemplo: <code>https://my-dcv-server:8443</code> .
callbacks	authenticationCallbacks	Devoluciones de llamada que están disponibles para invocarse durante el proceso de autenticación.

Devuelve:

- El objeto de autenticación.

Tipo

[Autenticación](#)

`connect(config) → {Promise.<Connection>|Promise.<{code: ConnectionErrorCode, message: string}>>}`

Se conecta al punto de conexión del servidor NICE DCV especificado. Si la conexión se realiza correctamente, devuelve un objeto `Connection`. Si se produce un error de conexión, devuelve un objeto de error.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
config	ConnectionConfig	El objeto <code>ConnectionConfig</code> .

Devuelve:

- Un objeto `Connection` o un objeto de error.

Tipo

Promise.<[Connection](#)> | Promise.<{code: [ConnectionErrorCode](#), message: string}>

`setLogHandler(handler) → {void}`

Establece una función de controlador de registros personalizada. Cuando se sustituye el controlador de registros predeterminado, la posición original de la entrada de registro se perderá al depurar con la consola del navegador.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>handler</code>	función	La función de controlador de registros personalizada. La función de controlador contiene <code>level</code> (número), <code>levelName</code> (cadena), <code>domain</code> (cadena) y <code>message</code> (cadena).

Devuelve:

Tipo

`void`

`setLogLevel(level) → {void}`

Establece el nivel de registro. Solo es necesario si se utiliza el controlador de registro predeterminado.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
level	LogLevel	Nivel de registro que se debe utilizar.

Devuelve:

Tipo

void

Miembros

Enumeración

- [\(constant\) AudioError :AudioErrorCode](#)
- [\(constant\) AuthenticationError :AuthenticationErrorCode](#)
- [\(constant\) ChannelError :ChannelErrorCode](#)
- [\(constant\) ClosingReasonError :ClosingReasonErrorCode](#)
- [\(constant\) ConnectionError :ConnectionErrorCode](#)
- [\(constant\) CustomChannelError :CustomChannelErrorCode](#)
- [\(constant\) DisplayConfigError :DisplayConfigErrorCode](#)
- [\(constant\) FileStorageError :FileStorageErrorCode](#)
- [\(constant\) LogLevel :LogLevel](#)
- [\(constant\) MultiMonitorError :MultiMonitorErrorCode](#)
- [\(constant\) ResolutionError :ResolutionErrorCode](#)
- [\(constant\) TimezoneRedirectionError :TimezoneRedirectionErrorCode](#)
- [\(constant\) TimezoneRedirectionSetting :TimezoneRedirectionSettingCode](#)
- [\(constant\) TimezoneRedirectionStatus :TimezoneRedirectionStatusCode](#)
- [\(constant\) version](#)
- [\(constant\) ScreenshotError :ScreenshotErrorCode](#)
- [\(constant\) WebcamError :WebcamErrorCode](#)

(constant) AudioError : [AudioErrorCode](#)

Enumeración de códigos AudioError.

Type:

- [AudioErrorCode](#)

(constant) AuthenticationError : [AuthenticationErrorCode](#)

Enumeración de códigos AuthenticationError.

Type:

- [AuthenticationErrorCode](#)

(constant) ChannelError : [ChannelErrorCode](#)

Enumeración de códigos ChannelError.

Type:

- [ChannelErrorCode](#)

(constant) ClosingReasonError : [ClosingReasonErrorCode](#)

Enumeración de códigos ClosingReasonError.

Type:

- [ClosingReasonErrorCode](#)

(constant) ConnectionError : [ConnectionErrorCode](#)

Enumeración de códigos ConnectionError.

Type:

- [ConnectionErrorCode](#)

(constant) CustomChannelError :[CustomChannelErrorCode](#)

Enumeración de códigos CustomChannelError.

Type:

- [CustomChannelErrorCode](#)

(constant) DisplayConfigError :[DisplayConfigErrorCode](#)

Enumeración de códigos DisplayConfigError.

Type:

- [DisplayConfigErrorCode](#)

(constant) FileStorageError :[FileStorageErrorCode](#)

Enumeración de códigos FileStorageError.

Type:

- [FileStorageErrorCode](#)

(constant) LogLevel :[LogLevel](#)

Niveles de registro del SDK disponibles.

Type:

- [LogLevel](#)

(constant) MultiMonitorError :[MultiMonitorErrorCode](#)

Enumeración de códigos MultiMonitorError.

Type:

- [MultiMonitorErrorCode](#)

(constant) ResolutionError : [ResolutionErrorCode](#)

Enumeración de códigos ResolutionError.

Type:

- [ResolutionErrorCode](#)

(constant) TimezoneRedirectionError : [TimezoneRedirectionErrorCode](#)

Enumeración de códigos TimeZoneRedirectionError.

Type:

- [TimezoneRedirectionErrorCode](#)

(constant) TimezoneRedirectionSetting : [TimezoneRedirectionSettingCode](#)

Enumeración de códigos TimezoneRedirectionSetting.

Type:

- [TimezoneRedirectionSettingCode](#)

(constant) TimezoneRedirectionStatus : [TimezoneRedirectionStatusCode](#)

Enumeración de códigos TimeZoneRedirectionStatus.

Type:

- [TimezoneRedirectionStatusCode](#)

(constant) version

Versión de NICE DCV con las opciones major, minor, patch, revision, extended y versionStr.

Propiedades:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>major</code>	integer	Número de la versión principal .
<code>minor</code>	entero	Número de la versión secundaria.
<code>patch</code>	entero	Número de versión del parche.
<code>revision</code>	entero	Número de revisión.
<code>extended</code>	string	Cadena ampliada.
<code>versionStr</code>	string	Concatenación de los números de versión principal , secundaria, de parche y de revisión con el formato <code>major.minor.patch+build.revision</code> .

(constant) ScreenshotError :[ScreenshotErrorCode](#)

Enumeración de códigos ScreenshotError.

Type:

- [ScreenshotErrorCode](#)

(constant) WebcamError :[WebcamErrorCode](#)

Enumeración de códigos WebcamError.

Type:

- [WebcamErrorCode](#)

Definiciones de tipo y devolución de llamada

Enumeración

- [AudioErrorCode](#)
- [authenticationCallbacks](#)
- [AuthenticationErrorCode](#)
- [authErrorCallback\(authentication, error\)](#)
- [authPromptCredentialsCallback\(authentication, challenge\)](#)
- [authSuccessCallback\(authentication, authenticationData\)](#)
- [Canal](#)
- [ChannelErrorCode](#)
- [clipboardEventCallback\(event\)](#)
- [ClosingReasonErrorCode](#)
- [Colorspace](#)
- [connectionCallbacks](#)
- [ConnectionConfig](#)
- [ConnectionErrorCode](#)
- [createDirectory\(path\)](#)
- [CustomChannelErrorCode](#)
- [dataChannelCallback\(info\)](#)
- [deleteFile\(path\)](#)
- [deviceChangeEventCallback\(\)](#)
- [disconnectCallback\(reason\)](#)
- [displayAvailabilityCallback\(status, displayId\)](#)
- [DisplayConfigErrorCode](#)
- [displayLayoutCallback\(serverWidth, serverHeight, heads\)](#)
- [característica](#)
- [featuresUpdateCallback\(featuresList\)](#)
- [fileDownloadCallback\(fileResource\)](#)
- [filePrintedCallback\(printResource\)](#)

- [filestorage](#)
- [filestorageEnabledCallback\(enabled\)](#)
- [FileStorageErrorCode](#)
- [firstFrameCallback\(resizeEnabled, relativeMouseModeEnabled, displayId\)](#)
- [idleWarningNotificationCallback\(disconnectionDateTime\)](#)
- [collaboratorListCallback\(collaborators\)](#)
- [licenseNotificationCallback\(notification\)](#)
- [list\(path\)](#)
- [LogLevel](#)
- [Monitorear](#)
- [MultiMonitorErrorCode](#)
- [qualityIndicatorStateCallback\(state\)](#)
- [renameDirectory\(src, dest\)](#)
- [renameFile\(src, dest\)](#)
- [ResolutionErrorCode](#)
- [retrieveFile\(path\)](#)
- [screenshotCallback\(screenshot\)](#)
- [ScreenshotErrorCode](#)
- [serverInfo](#)
- [stats](#)
- [storeFile\(file, dir\)](#)
- [TimezoneRedirectionErrorCode](#)
- [TimezoneRedirectionSettingCode](#)
- [TimezoneRedirectionStatusCode](#)
- [WebcamErrorCode](#)

AudioErrorCode

Enumeraciones del código AudioError disponibles en el módulo DCV

- SETTING_AUDIO_FAILED

- CHANNEL_NOT_AVAILABLE

Type:

- número

authenticationCallbacks

Devoluciones de llamada de autenticación

Type:

- Objeto

Propiedades:

Nombre	Tipo	Descripción
promptCredentials	authPromptCredentialsCallback	Función de devolución de llamada que se invoca cuando se solicitan credenciales al usuario.
error	authErrorCallback	Función de devolución de llamada que se invoca cuando se produce un error en la autenticación.
success	authSuccessCallback	Función de devolución de llamada que se invoca cuando la autenticación es correcta.

AuthenticationErrorCode

Enumeraciones del código AuthenticationError disponibles en el módulo DCV

- INVALID_MESSAGE
- UNKNOWN_AUTH_MODE

- SESSION_NOT_AVAILABLE
- NO_SESSIONS
- WRONG_CREDENTIALS
- SASL_CHALLENGE
- SASL_AUTH_MECHANISM
- FAILED_COMMUNICATION
- AUTHENTICATION_REJECTED
- GENERIC_ERROR
- WRONG_CREDENTIALS_FORMAT
- WRONG_CREDENTIALS_TYPE
- UNREQUESTED_CREDENTIALS
- MISSING_CREDENTIAL

Type:

- número

`authErrorCallback(authentication, error)`

Función de devolución de llamada que se invoca cuando se produce un error en la autenticación.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción						
<code>authentication</code>	Autenticación	El objeto de autenticación.						
<code>error</code>	Objeto	Objeto de error generado por el proceso de autenticación. <table border="1" data-bbox="1068 1583 1523 1885"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>code</code></td> <td>AuthenticationErrorCode</td> <td>Código de error</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Descripción	<code>code</code>	AuthenticationErrorCode	Código de error
Nombre	Tipo	Descripción						
<code>code</code>	AuthenticationErrorCode	Código de error						

Nombre	Tipo	Descripción		
		Nombre	Tipo	Descripción
		message	string	Mensaje de error.

authPromptCredentialsCallback(authentication, challenge)

Función de devolución de llamada que se invoca cuando se solicitan credenciales al usuario. El usuario debe responder a la solicitud proporcionando las credenciales requeridas.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción		
authentication	Autenticación	El objeto de autenticación.		
challenge	Objeto	La solicitud.		
		Nombre	Tipo	Descripción
		requires	Array.<Object>	Matriz de objetos de credenciales solicitados.

Nombre	Tipo	Descripción									
		de NICE DCV y tokens de autenticación.									
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>session</td> <td>string</td> <td>ID de sesión de NICE DCV.</td> </tr> <tr> <td>authTok</td> <td>string</td> <td>Token de autenticación de la sesión de NICE DCV.</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Descripción	session	string	ID de sesión de NICE DCV.	authTok	string	Token de autenticación de la sesión de NICE DCV.
Nombre	Tipo	Descripción									
session	string	ID de sesión de NICE DCV.									
authTok	string	Token de autenticación de la sesión de NICE DCV.									

Canal

Canales disponibles que se pueden especificar.

Type:

- "clipboard" | "display" | "input" | "audio" | "filestorage"

ChannelErrorCode

Enumeraciones del código ChannelError disponibles en el módulo DCV

- ALREADY_OPEN

- `INITIALIZATION_FAILED`
- `REJECTED`

Type:

- número

`clipboardEventCallback(event)`

Función de devolución de llamada que se invoca cuando se genera un `clipboardEvent`.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción								
<code>event</code>	Objeto	Información sobre el evento del portapapeles. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Atributo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>name</code></td> <td><code>established</code> <code>copy</code> <code>paste</code> <code>dataSaver</code> <code>autoCopy</code> <code>newDataAvailable</code> <code>autoPaste</code> <code>Done</code></td> <td></td> <td>Siempre están presentes. El nombre del evento.</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Atributo	Descripción	<code>name</code>	<code>established</code> <code>copy</code> <code>paste</code> <code>dataSaver</code> <code>autoCopy</code> <code>newDataAvailable</code> <code>autoPaste</code> <code>Done</code>		Siempre están presentes. El nombre del evento.
Nombre	Tipo	Atributo	Descripción							
<code>name</code>	<code>established</code> <code>copy</code> <code>paste</code> <code>dataSaver</code> <code>autoCopy</code> <code>newDataAvailable</code> <code>autoPaste</code> <code>Done</code>		Siempre están presentes. El nombre del evento.							

Nombre	Tipo	Descripción			
		Nombre	Tipo	Atributo	Descripción
			 remote or paste/ lableD		
		clipboard Data	Objeto cadena		Datos del portapape les.
		autoC	boolean	<optio >	Indica si está habilitad a la copia automátic a del portapape les de la sesión en el portapape les del cliente local.

Nombre	Tipo	Descripción			
		Nombre	Tipo	Atributos	Descripción
		maxDataSize	número	<optional>	Cantidad máxima de datos que se pueden colocar en el portapapeles.
		errorMessage	string	<optional>	Información de error, en su caso.

ClosingReasonErrorCode

Enumeraciones del código ClosingReasonError disponibles en el módulo DCV

- TRANSPORT_ERROR
- NO_ERROR
- GENERIC_ERROR
- INTERNAL_SERVER_ERROR
- PROTOCOL_ERROR
- AUTHORIZATION_DENIED
- AUTHORIZATION_REVOKED

- ACCESS_REJECTED
- IDLE_TIMEOUT_EXPIRED
- DISCONNECT_BY_OWNER
- DISCONNECT_BY_USER
- EVICTED

Type:

- número

Colorspace

Espacios de color disponibles que se pueden especificar.

Type:

- "RGB" | "YUV_REC601" | "YUV_REC709"

connectionCallbacks

Devoluciones de llamada disponibles para invocar en caso de un error de conexión.

Type:

- Objeto

Propiedades:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>disconnect</code>	disconnectCallback	Función de devolución de llamada que se invoca cuando finaliza la conexión.
<code>displayLayout</code>	displayLayoutCallback	Función de devolución de llamada que se invoca cuando cambia el diseño o la resolución de pantalla.

Nombre	Tipo	Descripción
<code>displayAvailability</code>	<u>displayAvailabilityCallback</u>	Función de devolución de llamada que se invoca cuando cambia la disponibilidad de una pantalla.
<code>firstFrame</code>	<u>firstFrameCallback</u>	Función de devolución de llamada que se invoca cuando se recibe el primer fotograma del servidor NICE DCV.
<code>filePrinted</code>	<u>filePrintedCallback</u>	Función de devolución de llamada que se invoca cuando se imprime un archivo en el servidor NICE DCV.
<code>fileDownload</code>	<u>fileDownloadCallback</u>	Función de devolución de llamada que se invoca cuando hay un archivo listo para descargar desde el servidor NICE DCV.
<code>dataChannel</code>	<u>dataChannelCallback</u>	Función de devolución de llamada que se invoca cuando el servidor NICE DCV envía una notificación sobre la disponibilidad de un canal de datos.
<code>licenseNotification</code>	<u>licenseNotificationCallback</u>	Función de devolución de llamada que se invoca cuando el servidor NICE DCV envía una notificación sobre el estado de licencia.

Nombre	Tipo	Descripción
idleWarningNotification	idleWarningNotificationCallback	Función de devolución de llamada que se invoca cuando el servidor NICE DCV envía una advertencia de tiempo de espera de inactividad.
collaboratorList	collaboratorListCallback	Función de devolución de llamada que se invoca cuando el servidor NICE DCV envía la lista de colaboradores (desde NICE DCV Web Client SDK versión 1.1.0).
qualityIndicatorState	qualityIndicatorStateCallback	Función de devolución de llamada que se invoca cuando el indicador de calidad de la conexión cambia de estado.
filestorageEnabled	filestorageEnabledCallback	Función de devolución de llamada que se invoca cuando el almacenamiento de archivos está habilitado o deshabilitado.
featuresUpdate	featuresUpdateCallback	Función de devolución de llamada que se invoca cuando cambia el estado de una característica.
clipboardEvent	clipboardEventCallback	Función de devolución de llamada que se invoca cuando se genera un clipboard Event .

Nombre	Tipo	Descripción
deviceChangeEvent	deviceChangeEventCallback	Función de devolución de llamada que se invoca cuando se desencadena un evento <code>deviceChange</code> .
screenshot	screenshotCallback	Función de devolución de llamada que se invoca cuando a está disponible una <code>screenshot</code> .

ConnectionConfig

Configuración de una conexión NICE DCV.

Type:

- Objeto

Propiedades:

Nombre	Tipo	Descripción
url	string	Nombre y puerto de host del servidor NICE DCV en ejecución con el siguiente formato: <code>https://dcv_host_address:port</code> . Por ejemplo: <code>https://my-dcv-server:8443</code> .
sessionId	string	ID de sesión de NICE DCV.
authToken	string	Token de autenticación que se utilizará al conectarse al servidor.

Nombre	Tipo	Descripción
<code>baseUrl</code>	string	URL absoluta o relativa desde la que se cargarán los archivos del SDK.
<code>resourceBaseUrl</code>	string	URL absoluta o relativa desde la que se accederá a los recursos de DCV.
<code>enabledChannels</code>	Array.< Channel >	Indica la lista de canales que se pueden habilitar. Si no se especifica o se especifica a una matriz vacía, el valor predeterminado es todos los canales disponibles.
<code>losslessColorspace</code>	Colorspace	Indica el espacio de color que se utilizará. Si no se especifica, toma el valor "RGB" como predeterminado.
<code>divId</code>	string	ID del objeto <code>div</code> en el HTML DOM donde el SDK debe crear el lienzo con el flujo remoto.
<code>volumeLevel</code>	entero	Nivel de volumen preferido. El intervalo válido es de 0 a 100.
<code>clipboardAutoSync</code>	booleano	Indica si la copia automática del portapapeles de la sesión de NICE DCV al portapapeles del cliente local está habilitada para los navegadores web compatibles.

Nombre	Tipo	Descripción
<code>dynamicAudioTuning</code>	booleano	Indica si se debe sintonizar dinámicamente el audio en función de la configuración de audio del servidor NICE DCV cuando se establece una conexión.
<code>clientHiDpiScaling</code>	booleano	Indica si se debe escalar el lienzo en función del DPI del cliente.
<code>highColorAccuracy</code>	booleano	Indica si se debe utilizar una alta precisión de color, si está disponible. Si no se especifica, toma el valor <code>false</code> como predeterminado.
<code>enableWebCodecs</code>	Booleano	Indica si se deben utilizar WebCodecs, si están disponibles. Toma <code>false</code> como valor predeterminado si no se especifica.
<code>observers</code>	connectionCallbacks	Funciones de devolución de llamada que se invocan para eventos relacionados con la conexión.
<code>callbacks</code>	connectionCallbacks	Igual que la propiedad <code>observers</code> , pero cada devolución de llamada incluye el objeto Connection como primer parámetro.

ConnectionErrorCode

Enumeraciones del código DisplayConfigError disponibles en el módulo DCV

- ALREADY_OPEN
- INVALID_CONFIG
- INITIALIZATION_FAILED
- REJECTED
- MAIN_CHANNEL_ALREADY_OPEN
- GENERIC_ERROR (desde DCV Server 2021.0)
- INTERNAL_SERVER_ERROR (desde DCV Server 2021.0)
- AUTHENTICATION_FAILED (desde DCV Server 2021.0)
- PROTOCOL_ERROR (desde DCV Server 2021.0)
- INVALID_SESSION_ID (desde DCV Server 2021.0)
- INVALID_CONNECTION_ID (desde DCV Server 2021.0)
- CONNECTION_LIMIT_REACHED (desde DCV Server 2021.0)
- SERVER_UNREACHABLE (desde DCV Server 2022.1)

Type:

- número

createDirectory(path)

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
path	string	Ruta absoluta del servidor en el que queremos crear un directorio. También debe incluir el nombre del directorio de destino.

CustomChannelErrorCode

Enumeraciones de código CustomChannelError disponibles en el módulo DCV

- TRANSPORT_ERROR

Type:

- número

dataChannelCallback(info)

Función de devolución de llamada que se invoca cuando el servidor NICE DCV envía una notificación sobre la disponibilidad de un canal de datos.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción									
info	Objeto	Información sobre el canal de datos. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>string</td> <td>Nombre del canal de datos.</td> </tr> <tr> <td>token</td> <td>string</td> <td>Token de autenticación del canal de datos.</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Descripción	name	string	Nombre del canal de datos.	token	string	Token de autenticación del canal de datos.
Nombre	Tipo	Descripción									
name	string	Nombre del canal de datos.									
token	string	Token de autenticación del canal de datos.									

deleteFile(path)

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
path	string	Ruta absoluta del servidor que identifica el archivo que queremos eliminar.

deviceChangeEventCallback()

Función de devolución de llamada que se invoca cuando se desencadena un evento deviceChange.

disconnectCallback(reason)

Función de devolución de llamada que se invoca cuando finaliza la conexión.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción									
reason	Objeto	Motivo de la desconexión. <table border="1" data-bbox="1068 1354 1523 1831"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>code</td> <td>número</td> <td>Código de región.</td> </tr> <tr> <td>message</td> <td>string</td> <td>Mensaje del motivo.</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Descripción	code	número	Código de región.	message	string	Mensaje del motivo.
Nombre	Tipo	Descripción									
code	número	Código de región.									
message	string	Mensaje del motivo.									

displayAvailabilityCallback(status, displayId)

Función de devolución de llamada que se invoca cuando cambia la disponibilidad de una pantalla.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción									
status	Objeto	Estado de la pantalla.									
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>enablec</td> <td>booleanc</td> <td>Indica si la pantalla está habilitada.</td> </tr> <tr> <td>closed</td> <td>booleanc</td> <td>Indica si la pantalla está habilitada.</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Descripción	enablec	booleanc	Indica si la pantalla está habilitada.	closed	booleanc	Indica si la pantalla está habilitada.
		Nombre	Tipo	Descripción							
enablec	booleanc	Indica si la pantalla está habilitada.									
closed	booleanc	Indica si la pantalla está habilitada.									
displayId	número	Identificador de la pantalla.									

DisplayConfigErrorCode

Enumeraciones del código DisplayConfigError disponibles en el módulo DCV

- INVALID_ARGUMENT
- UNSUPPORTED_OPERATION
- NO_CHANNEL

Type:

- número

`displayLayoutCallback(serverWidth, serverHeight, heads)`

Función de devolución de llamada que se invoca cuando cambia el diseño o la resolución de pantalla.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>serverWidth</code>	número	Ancho (en píxeles) de la pantalla principal.
<code>serverHeight</code>	número	Alto (en píxeles) de la pantalla principal.
<code>heads</code>	Array.< Monitor >	Cabezales de pantalla compatibles con el servidor NICE DCV.

característica

Valores de características.

- `display`: indica la disponibilidad de una transmisión de vídeo de una sola pantalla.
- `display-multi`: indica la disponibilidad de una transmisión de vídeo de varias pantallas.
- `high-color-accuracy`: indica la disponibilidad de una alta precisión de color (desde NICE DCV Web Client SDK versión 1.1.0).
- `mouse`: indica la disponibilidad de la funcionalidad del ratón.
- `keyboard`: indica la disponibilidad de la funcionalidad del teclado.
- `keyboard-sas`: indica la disponibilidad de la funcionalidad de secuencia SAS (Control + Alt + Eliminar).
- `relative-mouse`: indica la disponibilidad del modo de ratón relativo.
- `clipboard-copy`: indica la disponibilidad de la funcionalidad de copia del portapapeles desde el servidor NICE DCV hasta el cliente.

- `clipboard-paste`: indica la disponibilidad de la funcionalidad de pegado del portapapeles desde el cliente hasta el servidor NICE DCV.
- `audio-in`: indica la disponibilidad de la funcionalidad de entrada de audio utilizando el micrófono.
- `audio-out`: indica la disponibilidad de la funcionalidad de reproducción de audio.
- `webcam`: indica la disponibilidad de la funcionalidad de streaming de la cámara web.
- `file-download`: indica la disponibilidad de la funcionalidad de descarga desde el servidor NICE DCV hasta el cliente.
- `file-upload`: indica la disponibilidad de la funcionalidad de carga desde el servidor NICE DCV hasta el cliente.
- `timezone-redirect`: indica la disponibilidad de la funcionalidad de redirección de zona horaria (desde NICE DCV Web Client SDK versión 1.3.0).

Type:

- `string`

`featuresUpdateCallback(featuresList)`

Función de devolución de llamada que se invoca cuando cambia el estado de una característica.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>featuresList</code>	Array.< feature >	Matriz de características que han cambiado.

`fileDownloadCallback(fileResource)`

Función de devolución de llamada que se invoca cuando hay un archivo listo para descargar desde el servidor NICE DCV.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción															
<code>fileResource</code>	Objeto	Información sobre el archivo que está listo para su descarga.															
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>id</code></td> <td>string</td> <td>Identificador del archivo.</td> </tr> <tr> <td><code>url</code></td> <td>string</td> <td>URL que se utilizará para descargar el archivo.</td> </tr> <tr> <td><code>domain</code></td> <td>string</td> <td>Dominio del recurso.</td> </tr> <tr> <td><code>token</code></td> <td>string</td> <td>Token de autenticación que se utilizará para descargar el</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Descripción	<code>id</code>	string	Identificador del archivo.	<code>url</code>	string	URL que se utilizará para descargar el archivo.	<code>domain</code>	string	Dominio del recurso.	<code>token</code>	string	Token de autenticación que se utilizará para descargar el
Nombre	Tipo	Descripción															
<code>id</code>	string	Identificador del archivo.															
<code>url</code>	string	URL que se utilizará para descargar el archivo.															
<code>domain</code>	string	Dominio del recurso.															
<code>token</code>	string	Token de autenticación que se utilizará para descargar el															

Nombre	Tipo	Descripción		
		Nombre	Tipo	Descripción
				archivo. El token también se incluye en la URL.

filePrintedCallback(printResource)

Función de devolución de llamada que se invoca cuando se imprime un archivo en el servidor NICE DCV.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción		
printResource	Objeto	Información sobre el archivo impreso.		
		Nombre	Tipo	Descripción
		id	string	Identificador del archivo impreso.
		url	string	URL que se

Nombre	Tipo	Descripción		
		Nombre	Tipo	Descripción
				utilizará para descargar el archivo impreso.
		domain	string	Dominio del recurso. En este caso, printer.
		token	string	Token de autenticación que se utilizará para descargar el archivo. El token también se incluye en la URL.

filestorage

Objeto que permite explorar y realizar acciones en el sistema de archivos.

Type:

- Objeto

Propiedades:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>list</code>	<u>list</u>	Función que permite enumerar los elementos (archivos y directorios) presentes en la ruta proporcionada en el servidor.
<code>createDirectory</code>	<u>createDirectory</u>	Función que permite crear un directorio en la ruta especificada en el servidor.
<code>retrieveFile</code>	<u>retrieveFile</u>	Función que permite descargar localmente un archivo en la ruta especificada en el servidor.
<code>deleteFile</code>	<u>deleteFile</u>	Función que permite descargar localmente un archivo en la ruta especificada en el servidor.
<code>renameFile</code>	<u>renameFile</u>	Función que permite cambiar el nombre de un archivo de la ruta de origen especificada a la ruta de destino especificada.

Nombre	Tipo	Descripción
<code>renameDirectory</code>	<u>renameDirectory</u>	Función que permite cambiar el nombre de un directorio de la ruta de origen especificada a la ruta de destino absoluta.
<code>storeFile</code>	<u>storeFile</u>	Función que permite cargar un archivo local en la ruta proporcionada en el servidor.

`filestorageEnabledCallback(enabled)`

Función de devolución de llamada que se invoca cuando el almacenamiento de archivos está habilitado. Canal en diferido solo en Internet Explorer 11.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>enabled</code>	booleano	Indica si el almacenamiento de archivos está habilitado.

`FileStorageErrorCode`

Enumeraciones del código `FileStorageError` disponibles en el módulo DCV

- CANCELLED
- ABORTED
- INVALID_ARGUMENT
- NOT_IMPLEMENTED
- ERROR
- ALREADY_EXIST
- NOT_FOUND

Type:

- número

firstFrameCallback(resizeEnabled, relativeMouseModeEnabled, displayId)

Función de devolución de llamada que se invoca cuando se recibe el primer fotograma del servidor NICE DCV. Se emite para cada pantalla.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
resizeEnabled	booleano	Indica si el servidor admite el cambio de tamaño del diseño de la pantalla del cliente.
relativeMouseModeEnabled	booleano	Indica si el servidor admite el modo de ratón relativo.
displayId	número	Identificador de la pantalla.

idleWarningNotificationCallback(disconnectionDateTime)

Función de devolución de llamada que se invoca cuando el servidor NICE DCV envía una advertencia de tiempo de espera de inactividad.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
disconnectionDateTime	Fecha	Fecha y hora de la desconexión.

collaboratorListCallback(collaborators)

Función de devolución de llamada que se invoca cuando el servidor NICE DCV envíe la lista de colaboradores.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción												
collaborators	Array.<Object>	Lista de objetos que contiene información sobre los colaboradores.												
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>username</td> <td>string</td> <td>Nombre de usuario del colaborador.</td> </tr> <tr> <td>owner</td> <td>boolean</td> <td>Indica si el colaborador es el propietario de la sesión.</td> </tr> <tr> <td>connectionId</td> <td>número</td> <td>Indica el ID asignado por el servidor a la conexión.</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Descripción	username	string	Nombre de usuario del colaborador.	owner	boolean	Indica si el colaborador es el propietario de la sesión.	connectionId	número	Indica el ID asignado por el servidor a la conexión.
Nombre	Tipo	Descripción												
username	string	Nombre de usuario del colaborador.												
owner	boolean	Indica si el colaborador es el propietario de la sesión.												
connectionId	número	Indica el ID asignado por el servidor a la conexión.												

licenseNotificationCallback(notification)

Función de devolución de llamada que se invoca cuando el servidor NICE DCV envía una notificación sobre el estado de licencia.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción																		
notification	Objeto	Notificación. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>product</td> <td>string</td> <td>Producto DCV.</td> </tr> <tr> <td>status</td> <td>string</td> <td>Estado de la licencia.</td> </tr> <tr> <td>message</td> <td>string</td> <td>Mensaje.</td> </tr> <tr> <td>leftDay</td> <td>número</td> <td>Número de días para que caduque la licencia.</td> </tr> <tr> <td>isDemo</td> <td>booleanc</td> <td>Indica si la licencia es de demostración.</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Descripción	product	string	Producto DCV.	status	string	Estado de la licencia.	message	string	Mensaje.	leftDay	número	Número de días para que caduque la licencia.	isDemo	booleanc	Indica si la licencia es de demostración.
Nombre	Tipo	Descripción																		
product	string	Producto DCV.																		
status	string	Estado de la licencia.																		
message	string	Mensaje.																		
leftDay	número	Número de días para que caduque la licencia.																		
isDemo	booleanc	Indica si la licencia es de demostración.																		

Nombre	Tipo	Descripción		
		Nombre	Tipo	Descripción
		numUnli nsed	número	Número de conexiones sin licencia.
		licensi Mode	string	Modelo de licencia.
		documer tionUrl	string	URL de la documentación.

list(path)

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
path	string	Ruta absoluta del servidor cuyo contenido queremos enumerar.

LogLevel

Niveles de registro del SDK disponibles.

Type:

- TRACE | DEBUG | INFO | WARN | ERROR | SILENT

Monitorear

Type:

- Objeto

Propiedades:

Nombre	Tipo	Descripción												
name	string	Nombre del cabezal de pantalla.												
rect	Objeto	Información sobre el cabezal de pantalla. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>x</td> <td>número</td> <td>Coordenada x inicial del cabezal de pantalla.</td> </tr> <tr> <td>y</td> <td>número</td> <td>Coordenada y inicial del cabezal de pantalla.</td> </tr> <tr> <td>width</td> <td>número</td> <td>Ancho (en píxeles)</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Descripción	x	número	Coordenada x inicial del cabezal de pantalla.	y	número	Coordenada y inicial del cabezal de pantalla.	width	número	Ancho (en píxeles)
Nombre	Tipo	Descripción												
x	número	Coordenada x inicial del cabezal de pantalla.												
y	número	Coordenada y inicial del cabezal de pantalla.												
width	número	Ancho (en píxeles)												

Nombre	Tipo	Descripción		
		Nombre	Tipo	Descripción
				del cabezal de pantalla.
		height	número	Alto (en píxeles) del cabezal de pantalla.
primary	booleano	Indica si el cabezal de pantalla es el cabezal de la pantalla principal. Esto se determina desde el sistema operativo remoto, si está disponible.		
dpi	número	DPI del cabezal de pantalla.		

MultiMonitorErrorCode

Enumeraciones del código MultiMonitorError disponibles en el módulo DCV

- NO_DISPLAY_CHANNEL
- MAX_DISPLAY_NUMBER_REACHED
- INVALID_ARGUMENT
- DISPLAY_NOT_OPENED_BY_SERVER
- REQUEST_TIMEOUT
- GENERIC_ERROR
- NO_ERROR

Type:

- número

qualityIndicatorStateCallback(state)

Función de devolución de llamada que se invoca cuando el indicador de calidad de la conexión cambia de estado.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción												
state	Array.<Object>	<p>Información sobre la calidad de la conexión.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>string</td> <td>Nombre del indicador.</td> </tr> <tr> <td>status</td> <td>NORMAL WARNIN CRITICA</td> <td>Descripción del estado.</td> </tr> <tr> <td>change</td> <td>boolean</td> <td>Indica si el estado ha cambiado.</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Descripción	name	string	Nombre del indicador.	status	NORMAL WARNIN CRITICA	Descripción del estado.	change	boolean	Indica si el estado ha cambiado.
Nombre	Tipo	Descripción												
name	string	Nombre del indicador.												
status	NORMAL WARNIN CRITICA	Descripción del estado.												
change	boolean	Indica si el estado ha cambiado.												

renameDirectory(src, dest)

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
src	string	Ruta de origen absoluta en el servidor que identifica el directorio cuyo nombre queremos cambiar.
dest	string	Ruta de destino absoluta en el servidor que especifica la ruta de destino y el nombre del directorio.

renameFile(src, dest)

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
src	string	Ruta de origen absoluta en el servidor que identifica a el archivo cuyo nombre queremos cambiar.
dest	string	Ruta de destino absoluta en el servidor que especifica la ruta de destino y el nombre del archivo.

ResolutionErrorCode

Enumeraciones del código ResolutionError disponibles en el módulo DCV

- INVALID_ARGUMENT

- NO_CHANNEL
- NOT_IMPLEMENTED

Type:

- número

retrieveFile(path)

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
path	string	Ruta absoluta del servidor que identifica el archivo que queremos descargar localmente.

screenshotCallback(screenshot)

Función de devolución de llamada que se invoca cuando a está disponible una captura de pantalla.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
screenshot	byte[]	Búfer de captura de pantalla en formato PNG o null si la recuperación de la captura de pantalla ha fallado.

ScreenshotErrorCode

Enumeraciones del código ScreenshotError disponibles en el módulo DCV

- NO_CHANNEL
- GENERIC_ERROR

Type:

- número

serverInfo

Type:

- Objeto

Propiedades:

Nombre	Tipo	Descripción												
name	string	Nombre del software.												
version	Objeto	Número de versión del software. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>major</td> <td>número</td> <td>Número de la versión principal.</td> </tr> <tr> <td>minor</td> <td>número</td> <td>Número de la versión secundaria.</td> </tr> <tr> <td>revisión</td> <td>número</td> <td>Número de la versión.</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Descripción	major	número	Número de la versión principal.	minor	número	Número de la versión secundaria.	revisión	número	Número de la versión.
Nombre	Tipo	Descripción												
major	número	Número de la versión principal.												
minor	número	Número de la versión secundaria.												
revisión	número	Número de la versión.												

Nombre	Tipo	Descripción						
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>de revisión.</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Descripción			de revisión.
Nombre	Tipo	Descripción						
		de revisión.						
os	string	Sistema operativo.						
arch	string	Arquitectura.						
hostname	string	Nombre del host.						

stats

Type:

- Objeto

Propiedades:

Nombre	Tipo	Descripción
fps	número	Fotogramas actuales por segundo.
traffic	número	Tráfico actual en bit/s.
peakTraffic	número	Pico de tráfico en bit/s desde que se estableció la conexión.
latency	número	Latencia actual en ms.
currentChannels	número	Número de canales que se han abierto desde que se estableció la conexión.

Nombre	Tipo	Descripción
<code>openedChannels</code>	número	Número de canales abiertos actualmente.
<code>channelErrors</code>	número	Número de canales que han informado de un error.

storeFile(file, dir)

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>file</code>	Archivos	Objeto de archivo (para obtener más información, consulte https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/File) que queremos cargar en el servidor.
<code>dir</code>	string	Ruta absoluta en el servidor en el que queremos cargar el archivo.

TimezoneRedirectionErrorCode

Enumeraciones del código `TimezoneRedirectionError` disponibles en el módulo DCV

- `INVALID_ARGUMENT`
- `NO_CHANNEL`
- `USER_CANNOT_CHANGE`

Type:

- número

TimezoneRedirectionSettingCode

Enumeraciones del código TimezoneRedirectionSetting disponibles en el módulo DCV

- ALWAYS_OFF
- ALWAYS_ON
- CLIENT_DECIDES

Type:

- número

TimezoneRedirectionStatusCode

Enumeraciones del código TimezoneRedirectionStatus disponibles en el módulo DCV

- SUCCESS
- PERMISSION_ERROR
- GENERIC_ERROR

Type:

- número

WebcamErrorCode

Enumeraciones del código WebcamError disponibles en el módulo DCV

- SETTING_WEBCAM_FAILED
- CHANNEL_NOT_AVAILABLE

Type:

- número

Clase de conexión

Clase de conexión obtenida al llamar al [método connect](#) del módulo dcv. Para ver un ejemplo de cómo utilizarlo, consulte la sección [Introducción](#).

Expone

- [Métodos](#)

Métodos

Enumeración

- [attachDisplay\(win, displayConf\) → {Promise.<number>|Promise.<{code: MultiMonitorErrorCode, message: string}>}](#)
- [captureClipboardEvents\(enabled, win, displayId\) → {void}](#)
- [detachDisplay\(displayId\) → {void}](#)
- [disconnect\(\) → {void}](#)
- [disconnectCollaborator\(connectionId\) → {void}](#)
- [enableDisplayQualityUpdates\(enable\) → {void}](#)
- [enableTimezoneRedirection\(enable\) → {Promise|Promise.<{code: TimezoneRedirectionErrorCode, message: string}>}](#)
- [enterRelativeMouseMode\(\) → {void}](#)
- [getConnectedDevices\(\) → {Promise.<Array.<MediaDeviceInfo>>|Promise.<{message: string}>}](#)
- [getFileExplorer\(\) → {Promise.<filestorage>|Promise.<{code: ChannelErrorCode, message: string}>}](#)
- [getServerInfo\(\) → {serverInfo}](#)
- [getScreenshot\(\) → {Promise|Promise.<{code: ScreenshotErrorCode, message: string}>}](#)
- [getStats\(\) → {stats}](#)
- [latchModifierKey\(key, location, isDown\) → {boolean}](#)
- [openChannel\(name, authToken, callbacks, namespace\) → {Promise|Promise.<{code: ChannelErrorCode, message: string}>}](#)
- [queryFeature\(featureName\) → {Promise.<{enabled: boolean, remote?: string, autoCopy?: boolean, autoPaste?: boolean, serviceStatus?: string, available?: boolean}>|Promise.<{message: string}>}](#)
- [registerKeyboardShortcuts\(shortcuts\) → {void}](#)

- [requestDisplayConfig\(highColorAccuracy\)](#) → {Promise|Promise.<{code: DisplayConfigErrorCode, message: string}>}
- [requestDisplayLayout\(layout\)](#) → {Promise|Promise.<{code: ResolutionErrorCode, message: string}>}
- [requestResolution\(width, height\)](#) → {Promise|Promise.<{code: ResolutionErrorCode, message: string}>}
- [sendKeyboardEvent\(event\)](#) → {boolean}
- [sendKeyboardShortcut\(shortcut\)](#) → {void}
- [setDisplayQuality\(min, maxopt\)](#) → {void}
- [setDisplayScale\(scaleRatio, displayId\)](#) → {Promise|Promise.<{code: ResolutionErrorCode, message: string}>} (DEPRECATED)
- [setKeyboardQuirks\(quirks\)](#) → {void}
- [setMaxDisplayResolution\(maxWidth, maxHeight\)](#) → {void}
- [setMicrophone\(enable\)](#) → {Promise|Promise.<{code: AudioErrorCode, message: string}>}
- [setMinDisplayResolution\(minWidth, minHeight\)](#) → {void}
- [setUploadBandwidth\(value\)](#) → {number}
- [setVolume\(volume\)](#) → {void}
- [setWebcam\(enable, deviceId\)](#) → {Promise|Promise.<{code: WebcamErrorCode, message: string}>}
- [syncClipboards\(\)](#) → {boolean}

[attachDisplay\(win, displayConf\)](#) → {Promise.<number>|Promise.<{code: MultiMonitorErrorCode, message: string}>}

Asocia una pantalla específica a una ventana. No se puede asociar la pantalla principal. Si se realiza correctamente, la función devuelve el `displayId`.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>win</code>	Objeto	Ventana a la que se debe asociar la pantalla.
<code>displayConf</code>	Objeto	Configuración de la pantalla.

Nombre	Tipo	Descripción			
		Nombre	Tipo	Atributo	Descripción
		displayId	número	<optional>	ID de la pantalla.
		divName			Nombre de div. de pantalla.

Devuelve:

Promesa. Si se rechaza, la promesa devuelve un objeto de error.

Tipo

Promise.<number> | Promise.<{code: [MultiMonitorErrorCode](#), message: string}>

`captureClipboardEvents(enabled, win, displayId) → {void}`

Inicia o detiene la escucha de eventos de copiar y pegar. En el caso de los portapapeles interactivos (siempre en el caso de pegar), debemos empezar a escuchar los eventos de copiar y pegar. Podría ser útil iniciar y detener la escucha solo cuando sea necesario, por ejemplo, cuando se muestre un modal.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Atributos	Descripción
enabled	booleano		Para empezar a escuchar eventos,

Nombre	Tipo	Atributos	Descripción
			especifique <code>true</code> . Para empezar a escuchar eventos, especifique <code>false</code> .
<code>win</code>	Objeto	<optional>	Ventana en la que se van a escuchar eventos. Si se omite, se utiliza la ventana predeterminada.
<code>displayId</code>	número	<optional>	ID de la pantalla que debe escuchar los eventos. Si se omite, se utiliza la pantalla predeterminada de la ventana.

Devuelve:

Tipo

`void`

`detachDisplay(displayId) → {void}`

Desasocia una pantalla específica. La pantalla principal no se puede desasociar.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>displayId</code>	número	ID de la pantalla que se va a desasociar.

Devuelve:

Tipo

void

`disconnect()` → {void}

Se desasocia del servidor NICE DCV y cierra la conexión.

Devuelve:

Tipo

void

`disconnectCollaborator(connectionId)` → {void}

Solicita la desconexión del colaborador conectado con el identificador de conexión proporcionado (desde NICE DCV Web Client SDK versión 1.1.0).

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>connectionId</code>	booleano	Identificador de la conexión que se desconectará.

Devuelve:

Tipo

void

`enableDisplayQualityUpdates(enable)` → {void}

Habilita o deshabilita las actualizaciones de calidad de pantalla para las áreas de streaming que no reciben actualizaciones. Al deshabilitar las actualizaciones de calidad de pantalla se reduce el uso de ancho de banda, pero también la calidad de pantalla.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>enable</code>	booleano	Para habilitar las actualizaciones de la calidad de pantalla, especifique <code>true</code> . Para deshabilitar las actualizaciones de la calidad de pantalla, especifique <code>false</code> .

Devuelve:

Tipo

`void`

`enableTimezoneRedirection(enable) → {Promise|Promise.<{code: TimezoneRedirectionErrorCode, message: string}>}`

Habilita o deshabilita el redireccionamiento de zona horaria. Si se habilita, el cliente solicita al servidor que ajuste la zona horaria del escritorio del servidor coincida a la zona horaria del cliente.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>enable</code>	booleano	Para habilitar el redireccionamiento de zona horaria, especifique <code>true</code> . Para deshabilitar el redireccionamiento de zona horaria, especifique <code>false</code> .

Devuelve:

Promesa. Si se rechaza, la promesa devuelve un objeto de error.

Tipo

Promise.<number> | Promise.<{code: [TimezoneRedirectionErrorCode](#), message: string}>

`enterRelativeMouseMode()` → {void}

Habilita el modo de ratón relativo.

Devuelve:

Tipo

void

`getConnectedDevices()` → {Promise.<Array.<MediaDeviceInfo>>|Promise.<{message: string}>>}

Solicita una lista de los dispositivos multimedia conectados al ordenador cliente.

Devuelve:

Si es correcto, devuelve una promesa que se resuelve en una matriz de objetos `MediaDeviceInfo`. Para obtener más información, consulte <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/MediaDeviceInfo>. Si se rechaza, la promesa devuelve un objeto de error.

Tipo

Promise.<Array.<MediaDeviceInfo>> | Promise.<{message: string}>

`getFileExplorer()` → {Promise.<[filestorage](#)>|Promise.<{code: [ChannelErrorCode](#), message: string}>>}

Obtiene un objeto para administrar el almacenamiento de archivos del servidor NICE DCV.

Devuelve:

Promesa. Se resuelve en el objeto del explorador de archivos si se cumple o en un objeto de error si se rechaza.

Tipo

Promise.<[filestorage](#)> | Promise.<{code: [ChannelErrorCode](#), message: string}>

`getServerInfo()` → [{serverInfo}](#)

Obtiene información acerca del servidor NICE DCV.

Devuelve:

Información sobre el software del servidor.

Tipo

[serverInfo](#)

`getScreenshot()` → {Promise|Promise.<{code: [ScreenshotErrorCode](#), message: string}>}

Recupera la captura de pantalla del escritorio remoto en formato PNG. La captura de pantalla se devolverá en el observador [screenshotCallback](#). `null` se devolverá en su lugar en caso de error.

Devuelve:

Promesa que se resuelve si se procesa la solicitud. Si se rechaza, recibimos un objeto de error.

Tipo

Promise | Promise.<{code: [ScreenshotErrorCode](#), message: string}>

`getStats()` → [{stats}](#)

Obtiene estadísticas sobre el servidor NICE DCV.

Devuelve:

Información sobre las estadísticas de streaming.

Tipo

[stats](#)

latchModifierKey(key, location, isDown) → {boolean}

Envía un solo evento keydown o keyup de teclado para un modificador permitido.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
key	Control Alt AltGraph Meta OS Shift	Tecla que se va a enviar.
location	KeyboardEvent.location	Nombre de la tecla. Para obtener más información, consulte https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location .
isDown	booleano	Si el evento de tecla que se va a inyectar es keydown (<code>true</code>) o keyup (<code>false</code>).

Devuelve:

Si la combinación solicitada es válida, la función devuelve `true`; de lo contrario, devuelve `false`.

Tipo

booleano

openChannel(name, authToken, callbacks, namespace) → {Promise|Promise.<{code: [ChannelErrorCode](#), message: string}>}

Abre un canal de datos personalizado en la conexión si se creó en el servidor NICE DCV.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
name	string	El nombre del canal.

Nombre	Tipo	Descripción
authToken	string	Token de autenticación que se utilizará al conectarse al canal.
callbacks	Objeto	Funciones de devolución de llamada onMessage y onClose que se invocan.
namespace	string	Espacio de nombres del canal. Disponible a partir de NICE DCV Web Client SDK 1.2.0 y NICE DCV Server 2022.1.

Devuelve:

Promesa. Si se rechaza, recibimos un objeto de error.

Tipo

Promise | Promise.<{code: [ChannelErrorCode](#), message: string}>

queryFeature(featureName) → {Promise.<{enabled: boolean, remote?: string, autoCopy?: boolean, autoPaste?: boolean, serviceStatus?: string, available?: boolean}>|Promise.<{message: string}>}

Consulta el estado de una característica específica del servidor NICE DCV.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
featureName	feature	Nombre de la característica que se va a consultar.

Devuelve:

Promesa. Si se resuelve, la función devuelve un objeto `status` que siempre contiene una propiedad `enabled` y, posiblemente, también otras propiedades. Si se rechaza, la función devuelve un objeto `error`.

Tipo

```
{Promise.<{enabled: boolean, remote?: string, autoCopy?: boolean, autoPaste?: boolean,
serviceStatus?: string, available?: boolean}> | Promise.<{message: string}>
```

registerKeyboardShortcuts(shortcuts) → {void}

Registra los métodos abreviados de teclado.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción						
<code>shortcuts</code>	<code>Array.<Object></code>	Matriz de teclas y asignaciones que se van a registrar. <table border="1" data-bbox="1068 1161 1536 1680"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>sequence</code></td> <td><code>Array.<Object></code></td> <td>Método abreviado de teclado que se va a registrar.</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Descripción	<code>sequence</code>	<code>Array.<Object></code>	Método abreviado de teclado que se va a registrar.
Nombre	Tipo	Descripción						
<code>sequence</code>	<code>Array.<Object></code>	Método abreviado de teclado que se va a registrar.						

Nombre	Tipo	Descripción		
		Nombre	Tipo	Descripción
				<p>Nombre</p> <p>Tipo</p> <p>Descripción</p> <p>Valor de la tecla presionada por el usuario. Para obtener más información, consulte https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key.</p>

Nombre	Tipo	Descripción		
		Nombre	Tipo	Descripción
				<p>Nombre de la tecla que se va a enviar. Ubicación de la tecla en el teclado. Para obtener más información, consulte https://developer.mozilla.org/en-US/docs/</p>

Nombre	Tipo	Descripción		
		Nombre	Tipo	Descripción
		output	Array.<Object>	La acción que se pretende realizar con el acceso directo.
				<p>Descripción</p> <p>KeyboardEvent.keyCode</p> <p>La tecla presionada por el usuario. Para obtener</p>

Nombre	Tipo	Descripción		
		Nombre	Tipo	Descripción
				<p>Descripción más información, consulte https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key.</p>
				<p>1. MatrixEvent de localización de teclas que se van a enviar. Ubicación de la tecla</p>

Nombre	Tipo	Descripción		
		Nombre	Tipo	Descripción
				Descripción en el teclado. Para obtener más información, consulte https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent.location .

Devuelve:

Tipo

void

`requestDisplayConfig(highColorAccuracy) → {Promise|Promise.<{code: DisplayConfigErrorCode, message: string}>}`

Solicita una configuración de pantalla actualizada al servidor NICE DCV. Disponible a partir de NICE DCV Web Client SDK 1.1.0 y NICE DCV Server 2022.0.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>highColorAccuracy</code>	booleano	Si se debe solicitar alta precisión de color.

Devuelve:

Promesa. Si se rechaza, la promesa devuelve un objeto de error.

Tipo

Promise | Promise.<{code: [DisplayConfigErrorCode](#), message: string}>

`requestDisplayLayout(layout) → {Promise|Promise.<{code: ResolutionErrorCode, message: string}>}`

Solicita un diseño de pantalla actualizado para la conexión.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>layout</code>	Array.< Monitor >	Pantallas solicitadas en el diseño.

Devuelve:

Promesa. Si se rechaza, recibimos un objeto de error.

Tipo

Promise | Promise.<{code: [ResolutionErrorCode](#), message: string}>

requestResolution(width, height) → {Promise|Promise.<{code: [ResolutionErrorCode](#), message: string}>}

Solicita una resolución de pantalla actualizada al servidor NICE DCV.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
width	número	Ancho que se va a solicitar en píxeles. El valor mínimo permitido es 0.
height	número	Ancho que se va a solicitar en píxeles. El valor mínimo permitido es 0.

Devuelve:

Promesa. Si se rechaza, la promesa devuelve un objeto de error.

Tipo

Promise | Promise.<{code: [ResolutionErrorCode](#), message: string}>

sendKeyboardEvent(event) → {boolean}

Envía un evento de método abreviado de teclado. Para obtener más información sobre eventos de teclado, consulte <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent>. Los eventos de teclado válidos incluyen: keydown, keypress y keyup. Para obtener más información sobre estos eventos, consulte <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent#events>.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
event	KeyboardEvent	Evento de teclado que se va a enviar.

Devuelve:

Si el evento no es válido, la función devuelve `false`. Si el evento es válido, la función devuelve `true`.

Tipo

booleano

`sendKeyboardShortcut(shortcut) → {void}`

Envía un método abreviado de teclado. Utilice esta función para enviar una secuencia de `keydown` o `keyup` completa. Por ejemplo, si se envía `Ctrl + Alt + Supr`, se envían los eventos `keydown` para todas las teclas seguidos de los eventos `keyup`. Utilice esta función incluso si desea enviar una sola tecla.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción						
shortcut	Array.<Object>	Matriz de teclas que se van a enviar. <table border="1" data-bbox="1068 1549 1523 1879"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>key</td> <td>KeyboardEvent.key</td> <td>Valor de la tecla presionada</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Descripción	key	KeyboardEvent.key	Valor de la tecla presionada
Nombre	Tipo	Descripción						
key	KeyboardEvent.key	Valor de la tecla presionada						

Nombre	Tipo	Descripción		
		Nombre	Tipo	Descripción
				a por el usuario. Para obtener más información, consulte https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key .
		location	KeyboardEvent.location	Matriz de teclas que se van a enviar. Ubicación de la tecla en el

Nombre	Tipo	Descripción		
		Nombre	Tipo	Descripción
				teclado. Para obtener más información, consulte https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location .

Devuelve:

Tipo

void

`setDisplayQuality(min, maxopt) → {void}`

Establece la calidad de imagen que se utilizará en la conexión. El intervalo válido es de 0 a 100, siendo 1 la calidad de imagen más baja y 100 la calidad de imagen más alta. Especifique 0 para retener el valor actual.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Atributos	Descripción
min	número		Calidad de imagen mínima.
max	número	<optional>	Calidad de imagen máxima.

Devuelve:

Tipo

void

`setDisplayScale(scaleRatio, displayId) → {Promise|Promise.<{code: ResolutionErrorCode, message: string}>}` (DEPRECATED)

Obsoleto a partir de la versión 1.3.0. Ya no es necesario configurar la escala de pantalla. Las coordenadas del ratón se gestionarán automáticamente de forma interna.

Notifica a NICE DCV que la pantalla está escalada en el lado del cliente. Utilice esta opción para notificar al servidor que necesita escalar los eventos del ratón para que coincidan con la relación de pantalla del cliente.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
scaleRatio	float	Relación de escala que se va a utilizar. Debe ser un número estrictamente positivo.
displayId	número	ID de la pantalla que se va a escalar.

Devuelve:

Promesa. Si se rechaza, la promesa devuelve un objeto de error.

Tipo

Promise | Promise.<{code: [ResolutionErrorCode](#), message: string}>

`setKeyboardQuirks(quirks) → {void}`

Establece las peculiaridades del teclado del ordenador cliente.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción						
quirks	Objeto	Peculiaridades del teclado que se habilitarán o deshabilitarán. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>macOptiToAlt</td> <td>booleano</td> <td>Para asignar la tecla Opción a Alt para macOS, especifique <code>true</code>. De lo contrario, especifique <code>false</code>.</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Descripción	macOptiToAlt	booleano	Para asignar la tecla Opción a Alt para macOS, especifique <code>true</code> . De lo contrario, especifique <code>false</code> .
Nombre	Tipo	Descripción						
macOptiToAlt	booleano	Para asignar la tecla Opción a Alt para macOS, especifique <code>true</code> . De lo contrario, especifique <code>false</code> .						

Nombre	Tipo	Descripción		
		Nombre	Tipo	Descripción
		macCommandToControl	booleano	Para asignar la tecla Comando a Ctrl para macOS, especifique true. De lo contrario, especifique false.

Devuelve:

Tipo

void

`setMaxDisplayResolution(maxWidth, maxHeight) → {void}`

Establece la resolución máxima de pantalla que se utilizará en la conexión.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
maxWidth	número	Ancho máximo de pantalla en píxeles. El valor mínimo permitido es 0.
maxHeight	número	Alto máximo de pantalla en píxeles. El valor mínimo permitido es 0.

Devuelve:

Tipo

void

```
setMicrophone(enable) → {Promise|Promise.<{code: AudioErrorCode, message: string}>}
```

Habilita o deshabilita el micrófono.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
enable	booleano	Para habilitar el micrófono , especifique true. Para deshabilitar el micrófono, especifique false.

Devuelve:

Promesa. Si se rechaza, la promesa devuelve un objeto de error.

Tipo

Promise | Promise.<{code: [AudioErrorCode](#), message: string}>

`setMinDisplayResolution(minWidth, minHeight) → {void}`

Establece la resolución mínima de pantalla que se utilizará en la conexión. Es posible que algunas aplicaciones requieran una resolución mínima de pantalla. Si la resolución mínima requerida es mayor que la resolución máxima admitida por el cliente, se utiliza una estrategia de cambio de tamaño. Utilice esta función con cuidado. La estrategia de cambio de tamaño podría provocar que el ratón y el sistema de entrada táctil fueran menos precisos.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>minWidth</code>	número	Ancho mínimo de pantalla en píxeles. El valor mínimo permitido es 0.
<code>minHeight</code>	número	Alto mínimo de pantalla en píxeles. El valor mínimo permitido es 0.

Devuelve:

Tipo

`void`

`setUploadBandwidth(value) → {number}`

Establece el ancho de banda máximo que se utilizará para cargar archivos en el servidor NICE DCV.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
value	número	Ancho de banda de subida máximo en Kbps. El intervalo válido es de 1024 kbps a 102400 kbps.

Devuelve:

- Límite de ancho de banda establecido. `null` si la característica de almacenamiento de archivos está deshabilitada en el servidor.

Tipo

número

setVolume(volume) → {void}

Establece el nivel de volumen que se utilizará en el audio. El intervalo válido es de 0 a 100, donde 0 es el volumen más bajo y 100 el más alto.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
volume	número	Nivel de volumen que utilizará.

Devuelve:**Tipo**

void

```
setWebcam(enable, deviceId) → {Promise|Promise.<{code: WebcamErrorCode, message: string}>}
```

Habilita o deshabilita la cámara web.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
enable	booleano	Para habilitar la cámara web, especifique <code>true</code> . Para deshabilitar la cámara web, especifique <code>false</code> .
deviceId	string	ID de dispositivo de la cámara web.

Devuelve:

Promesa que, si es correcta, se resuelve en el `deviceId` de la cámara web asociada/desasociada. Si se rechaza, la promesa devuelve un objeto de error.

Tipo

Promise | Promise.<{code: [WebcamErrorCode](#), message: string}>

```
syncClipboards() → {boolean}
```

Sincroniza el portapapeles del cliente local con el portapapeles del servidor NICE DCV remoto. El navegador debe admitir la función de copia automática.

Devuelve:

Si los portapapeles se han sincronizado, la función devuelve `true`. Si los portapapeles no se han sincronizado o si el navegador no admite copia automática, la función devuelve `false`.

Tipo

booleano

Clase de autenticación

La clase de autenticación debe utilizarse para obtener un token de autenticación llamando al [método `authenticate`](#) del módulo `dcv`. Para ver un ejemplo de cómo utilizarlo, consulte la sección [Introducción](#).

Expone

- [Métodos](#)

Métodos

Enumeración

- [`retry\(\)` → `{void}`](#)
- [`sendCredentials\(credentials\)` → `{void}`](#)

`retry()` → `{void}`

Vuelve a intentar el proceso de autenticación.

Devuelve:

Tipo

`void`

`sendCredentials(credentials)` → `{void}`

Envía las credenciales de autenticación proporcionadas por el cliente al servidor NICE DCV.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>credentials</code>	Objeto	Objeto que contiene las credenciales suministradas. Las credenciales deben tener el mismo nombre y ser del

Nombre	Tipo	Descripción
		mismo tipo que las especificados en el desafío.

Devuelve:

Tipo

void

Clase de recurso

La clase de recurso puede recuperar o descartar el archivo correspondiente que se acaba de imprimir o descargar. Al realizar estas acciones, las funciones de observador correspondiente [filePrinted](#) y [fileDownload](#) se invocarían, respectivamente, con el objeto de recurso como único argumento. Este recurso se puede aceptar o rechazar para recuperar o descartar el archivo al que hace referencia.

Expone

- [Métodos](#)

Métodos

Enumeración

- [accept\(urlParameters\) → {void}](#)
- [decline\(\) → {void}](#)

`accept(urlParameters) → {void}`

Descarga el recurso de forma local.

Parámetros:

Nombre	Tipo	Descripción
<code>urlParameters</code>	Objeto	Objeto opcional que contiene los pares de clave/valor de los parámetros de búsqueda de URL transferidos a la solicitud para recuperar el recurso.

Devuelve:

Tipo

`void`

`decline()` → `{void}`

Descarta el recurso.

Devuelve:

Tipo

`void`

NICE DCV Web UI SDK

Biblioteca de componentes React de JavaScript que exporta actualmente un único componente React llamado `DCVViewer` que se conecta al servidor NICE DCV y representa la barra de herramientas para interactuar con el flujo remoto.

Expone

- [Componentes](#)

Componentes

Enumeración

- [DCVViewer](#)

DCVViewer

Componente React que hace que la barra de herramientas con todas sus funcionalidades sea útil para interactuar con el flujo remoto.

Propiedades:

Enumeración

- [dcv](#)
- [uiConfig](#)

dcv

Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción
dcv	Objeto	Sí	Objeto que define las propiedades necesarias para establecer la conexión con el servidor NICE DCV, estableciendo el nivel de registro y la URL desde donde se cargan los activos del NICE DCV Web Client SDK y se accede a los recursos de DCV.

Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción																
			<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Obligatorio</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ses</td> <td>Cad</td> <td>Sí</td> <td>ID de sesión de NICE DCV.</td> </tr> <tr> <td>aut</td> <td>Cad</td> <td>Sí</td> <td>Token de autenticación que se utilizará al conectarse al servidor.</td> </tr> <tr> <td>ser</td> <td>Cad</td> <td>Sí</td> <td>Nombre y puerto de host del servidor NICE DCV en ejecución con</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción	ses	Cad	Sí	ID de sesión de NICE DCV.	aut	Cad	Sí	Token de autenticación que se utilizará al conectarse al servidor.	ser	Cad	Sí	Nombre y puerto de host del servidor NICE DCV en ejecución con
Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción																
ses	Cad	Sí	ID de sesión de NICE DCV.																
aut	Cad	Sí	Token de autenticación que se utilizará al conectarse al servidor.																
ser	Cad	Sí	Nombre y puerto de host del servidor NICE DCV en ejecución con																

Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción			
			Non	Tipo	Oblig	Descripción
						el siguiente formato: https://d cv_host_address:port. Por ejemplo: https://m y-dcv-server ver:8443.
			bas	Cad	Sí	URL absoluta o relativa desde la que se cargarán los archivos del SDK.
			res ase	Cad	No	URL (val absoluta

Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción			
			Norm	Tipo	Oblig	Descripción
			onD ect	func	No (val prec inad () => {})	Función de devolució n de llamada que se invoca cuando se desconect a del servidor NICE DCV y se

Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción												
			<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tipo</th> <th>Obligatorio</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>cierra la conexión.</td> </tr> <tr> <td>log</td> <td>Log!</td> <td>No</td> <td>Nivel (valor predeterminado que utilizará INF en el visor.</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción				cierra la conexión.	log	Log!	No	Nivel (valor predeterminado que utilizará INF en el visor.
Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción												
			cierra la conexión.												
log	Log!	No	Nivel (valor predeterminado que utilizará INF en el visor.												

uiConfig

Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción
uiConfig	Objeto	No (valor predeterminado: {})	Objeto que define las propiedades para configurar si la barra de herramientas es visible y si se muestran en ella los botones de pantalla completa y de varios monitores.

Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción																				
			<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="1169 224 1268 350">Nombre</th> <th data-bbox="1268 224 1351 350">Tipo</th> <th data-bbox="1351 224 1433 350">Obligatorio</th> <th data-bbox="1433 224 1620 350">Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="1169 350 1268 1869">too</td> <td data-bbox="1268 350 1351 1869">Objeto</td> <td data-bbox="1351 350 1433 1869">No</td> <td data-bbox="1433 350 1620 1869">Objeto (valor predeterminado: las opciones de configuración de la barra de herramientas.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1169 1085 1268 1869"></td> <td data-bbox="1268 1085 1351 1869"></td> <td data-bbox="1351 1085 1433 1869"></td> <td data-bbox="1433 1085 1620 1869"> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="1433 1106 1620 1232">Nombre</th> <th data-bbox="1433 1232 1620 1358">Tipo</th> <th data-bbox="1433 1358 1620 1484">Obligatorio</th> <th data-bbox="1433 1484 1620 1869">Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="1433 1106 1620 1358">true</td> <td data-bbox="1433 1358 1620 1484">(para perfil individual)</td> <td data-bbox="1433 1484 1620 1610">No</td> <td data-bbox="1433 1610 1620 1869">mostrará u ocultará la barra de herramientas.</td> </tr> </tbody> </table> </td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción	too	Objeto	No	Objeto (valor predeterminado: las opciones de configuración de la barra de herramientas.				<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="1433 1106 1620 1232">Nombre</th> <th data-bbox="1433 1232 1620 1358">Tipo</th> <th data-bbox="1433 1358 1620 1484">Obligatorio</th> <th data-bbox="1433 1484 1620 1869">Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="1433 1106 1620 1358">true</td> <td data-bbox="1433 1358 1620 1484">(para perfil individual)</td> <td data-bbox="1433 1484 1620 1610">No</td> <td data-bbox="1433 1610 1620 1869">mostrará u ocultará la barra de herramientas.</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción	true	(para perfil individual)	No	mostrará u ocultará la barra de herramientas.
Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción																				
too	Objeto	No	Objeto (valor predeterminado: las opciones de configuración de la barra de herramientas.																				
			<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="1433 1106 1620 1232">Nombre</th> <th data-bbox="1433 1232 1620 1358">Tipo</th> <th data-bbox="1433 1358 1620 1484">Obligatorio</th> <th data-bbox="1433 1484 1620 1869">Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="1433 1106 1620 1358">true</td> <td data-bbox="1433 1358 1620 1484">(para perfil individual)</td> <td data-bbox="1433 1484 1620 1610">No</td> <td data-bbox="1433 1610 1620 1869">mostrará u ocultará la barra de herramientas.</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción	true	(para perfil individual)	No	mostrará u ocultará la barra de herramientas.												
Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción																				
true	(para perfil individual)	No	mostrará u ocultará la barra de herramientas.																				

Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción																
			<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="1170 205 1268 331">Nombre</th> <th data-bbox="1268 205 1349 331">Tipo</th> <th data-bbox="1349 205 1430 331">Obligatorio</th> <th data-bbox="1430 205 1526 331">Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="1170 331 1268 464">Obligatorio</td> <td data-bbox="1268 331 1349 464"></td> <td data-bbox="1349 331 1430 464"></td> <td data-bbox="1430 331 1526 464">Obligatorio</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1170 464 1268 1402">Opcional</td> <td data-bbox="1268 464 1349 1402">Booleano</td> <td data-bbox="1349 464 1430 1402">No</td> <td data-bbox="1430 464 1526 1402"> Muestra el botón de pantalla completa en la barra de herramientas. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="1170 1402 1268 1843">Opcional</td> <td data-bbox="1268 1402 1349 1843">Booleano</td> <td data-bbox="1349 1402 1430 1843">No</td> <td data-bbox="1430 1402 1526 1843"> Muestra el botón de pantalla completa en la barra de herramientas. </td> </tr> </tbody> </table>	Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción	Obligatorio			Obligatorio	Opcional	Booleano	No	Muestra el botón de pantalla completa en la barra de herramientas.	Opcional	Booleano	No	Muestra el botón de pantalla completa en la barra de herramientas.
Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción																
Obligatorio			Obligatorio																
Opcional	Booleano	No	Muestra el botón de pantalla completa en la barra de herramientas.																
Opcional	Booleano	No	Muestra el botón de pantalla completa en la barra de herramientas.																

Nombre	Tipo	Obligatorio	Descripción				
			Non	Tipo	Oblig	Descripci	ón
						Obligato	ión botón de varios monitore en la barra de herramie tas.

Notas de la versión e historial de revisión del NICE DCV Web Client SDK

Esta página recoge las notas de la versión y el historial de revisión del NICE DCV Web Client SDK.

Temas

- [Notas de la versión del NICE DCV Web Client SDK](#)
- [Historial de revisión](#)

Notas de la versión del NICE DCV Web Client SDK

En esta sección se proporcionan las notas de la versión del NICE DCV Web Client SDK por fecha de publicación.

Temas

- [1.5.6 — 9 de noviembre de 2023](#)
- [1.4.4 — 29 de junio de 2023](#)
- [1.4.0 — 28 de marzo de 2023](#)
- [1.3.1 — 9 de diciembre de 2022](#)
- [1.3.0 — 11 de noviembre de 2022](#)
- [1.2.1 — 21 de julio de 2022](#)
- [1.2.0 — 29 de junio de 2022](#)
- [1.1.3 — 23 de mayo de 2022](#)
- [1.1.2 — 19 de mayo de 2022](#)
- [1.1.1 — 23 de marzo de 2022](#)
- [1.1.0 — 23 de febrero de 2022](#)
- [1.0.4 — 20 de diciembre de 2021](#)
- [1.0.3 — 1 de septiembre de 2021](#)
- [1.0.2 — 30 de julio de 2021](#)
- [1.0.1 — 31 de mayo de 2021](#)
- [1.0.0 — 24 de marzo de 2021](#)

1.5.6 — 9 de noviembre de 2023

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none">• Versión semántica: 1.5.6• Compilación: 659	<p>Cambios y correcciones de errores</p> <ul style="list-style-type: none">• Mejoras en el rendimiento de descodificación y representación de secuencias• Se ha eliminado la compatibilidad con Internet Explorer 11

1.4.4 — 29 de junio de 2023

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none">• Versión semántica: 1.4.4• Compilación: 573	<p>Cambios y correcciones de errores</p> <ul style="list-style-type: none">• El componente de interfaz de usuario del visor utiliza ahora la API <code>navigator.keyboard.lock</code> en los navegadores que lo admiten para gestionar claves especiales en pantalla completa.• Se ha corregido un problema que podía provocar colores incorrectos al utilizar Chrome 114 o versiones posteriores.• Se ha mejorado la detección de WebCodecs.• Se ha corregido un problema con el estado del botón del ratón al entrar en la ventana.•

Versión	Notas de la versión
	<p>Se ha corregido un problema que podía provocar que las teclas modificadoras permanecieran pulsadas en macOS.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha mejorado la robustez de audio en condiciones de red degradadas. • Se han corregido fugas de memoria. • Se han mejorado los registros para incluir hora y nivel.

1.4.0 — 28 de marzo de 2023

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none"> • Versión semántica: 1.4.0 • Compilación: 476 	<p>Nuevas características</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha agregado un nuevo método <code>uploadFiles</code> al objeto <code>FileStorage</code> para cargar varios archivos. • El componente de interfaz de usuario del visor admite ahora arrastrar y soltar para iniciar la carga de archivos. • La API del navegador <code>WebCodecs</code> también se utiliza ahora para audio y cámara web. <p>Cambios y correcciones de errores</p> <ul style="list-style-type: none"> •

Versión	Notas de la versión
	<p>Se han corregido fugas de memoria relacionadas con conexiones repetidas desde la misma página.</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>setUploadBandwidth</code> permite ahora valores de hasta 1 Gbps. • Se ha optimizado la representación de los componentes de la interfaz de usuario. • Se ha corregido la compatibilidad con cursores animados en Windows. • Se ha corregido un problema de compatibilidad con el portapapeles cuando había datos de texto e imagen para la misma operación. • Se ha mejorado la solidez de la API de cámara web: no se puede cambiar la configuración mientras haya una solicitud en curso. Ahora <code>webcam.setEnabled</code> realiza un seguimiento del identificador del dispositivo cuando la solicitud está en curso y devuelve una promesa. El componente de interfaz de usuario del visor muestra una notificación en caso de error.

1.3.1 — 9 de diciembre de 2022

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none"> • Versión semántica: 1.3.1 	<p>Cambios y correcciones de errores</p> <ul style="list-style-type: none"> •

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none"> • Compilación: 413 	<p>Se ha corregido un problema que podía provocar que la interfaz de usuario de redireccionamiento de zona horaria perdiera la sincronización con el servidor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha corregido una fuga de memoria tras varias reconexiones. • Se ha corregido un problema que generaba una página en blanco al desconectarse. • Se ha corregido un error que provocaba que se cerraran las advertencias de la consola en el decodificador de audio.

1.3.0 — 11 de noviembre de 2022

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none"> • Versión semántica: 1.3.0 • Compilación: 407 	<p>Nuevas características</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha adoptado Cloudscape (https://cloudscape.design) para el componente de interfaz de usuario del visor. • Se ha agregado compatibilidad con el redireccionamiento de zona horaria. <p>Cambios y correcciones de errores</p> <ul style="list-style-type: none"> •

Versión	Notas de la versión
	<p>Se ha corregido la falta de actualización en el portapapeles asíncrono cuando el visor DCV está enfocado.</p> <ul style="list-style-type: none">• La función <code>setDisplayScale</code> ya no es necesaria para escalar la pantalla del lado del cliente.• El componente <code>DCVViewer</code> llama ahora automáticamente a <code>disconnect()</code> cuando está desmontado.

1.2.1 — 21 de julio de 2022

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none">• Versión semántica: 1.2.1• Compilación: 358	<p>Cambios y correcciones de errores</p> <ul style="list-style-type: none">• Se ha corregido un problema que provocaba un error en la conexión con el servidor NICE DCV 2019.1 y versiones anteriores.

1.2.0 — 29 de junio de 2022

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none">• Versión semántica: 1.2.0• Compilación: 352	<p>Cambios y correcciones de errores</p> <ul style="list-style-type: none">• Se ha corregido un error de bloqueo que se producía cuando los fotogramas recibidos

Versión	Notas de la versión
	<p>superaban la resolución máxima admitida (4096 x 2160).</p> <ul style="list-style-type: none">• Los objetos de recurso (pasados como argumentos observadores <code>fileDownload</code> y <code>filePrinted</code>) tienen ahora los métodos <code>accept</code> y <code>decline</code> a los que se puede llamar en el objeto para descargar y descartar el recurso respectivamente.• Se ha corregido un error menor en la sincronización automática del portapapeles al desconectarse.

1.1.3 — 23 de mayo de 2022

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none">• Versión semántica: 1.1.3• Compilación: 329	<p>Cambios y correcciones de errores</p> <ul style="list-style-type: none">• Se ha corregido un problema que impedía una conexión correcta al especificar la opción <code>web-url-path</code>.

1.1.2 — 19 de mayo de 2022

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none">• Versión semántica: 1.1.2• Compilación: 322	<p>Cambios y correcciones de errores</p> <ul style="list-style-type: none">•

Versión	Notas de la versión
	<p>Se ha corregido un problema que podía provocar que la entrada no funcionara correctamente después de la conexión.</p> <ul style="list-style-type: none">• Se han corregido las coordenadas del ratón cuando la relación de escala es superior a 1.

1.1.1 — 23 de marzo de 2022

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none">• Versión semántica: 1.1.1• Compilación: 309	<p>Cambios y correcciones de errores</p> <ul style="list-style-type: none">• Se comunica <code>Transport Error</code> cuando se agota el tiempo de espera de la comunicación con el servidor.• Se ha corregido un error de decodificación recurrente al transmitir en streaming en alta resolución.

1.1.0 — 23 de febrero de 2022

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none">• Versión semántica: 1.1.0• Compilación: 295	<p>Nuevas características</p> <ul style="list-style-type: none">• Publicación de la biblioteca NICE DCV Web UI SDK con el componente <code>DCVViewer</code> React.

Versión	Notas de la versión
	<ul style="list-style-type: none"> • Exportación del NICE DCV Web Client SDK como módulos UMD y ES. • Se ha agregado compatibilidad de alta precisión de color. • Se ha agregado la capacidad de enumerar los clientes conectados a una sesión y de interactuar con ellos. Se han agregado notificaciones de conexión y desconexión. <p>Cambios y correcciones de errores</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se ha mejorado la compatibilidad de decodificación de webcodecs. • Diversas mejoras en el teclado. • Se ha corregido un error que impedía abrir una segunda pantalla cuando el portapapeles estaba desactivado.

1.0.4 — 20 de diciembre de 2021

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none"> • Versión semántica: 1.0.4 • Compilación: 249 	<p>Nuevas características</p> <ul style="list-style-type: none"> • Compatibilidad para abrir varias conexiones desde la misma página. •

Versión	Notas de la versión
	Compatibilidad para cargar el SDK desde una CDN.

1.0.3 — 1 de septiembre de 2021

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none">• Versión semántica: 1.0.3• Compilación: 202	<p data-bbox="829 667 1154 699">Nuevas características</p> <ul style="list-style-type: none">• Compatibilidad experimental para WebCodecs. Está deshabilitada de forma predeterminada y debe habilitarse a través del objeto <code>ConnectionConfig</code> que utiliza la nueva propiedad <code>enableWebCodecs</code>.• Portapapeles: se ha agregado compatibilidad con el tipo de datos <code>image/png</code> en navegadores basados en Chromium.• Se ha agregado observador/devolución de llamada para obtener la captura de pantalla del servidor como imagen PNG (requiere servidor NICE DCV 2021.2). <p data-bbox="829 1535 1325 1566">Cambios y correcciones de errores</p> <ul style="list-style-type: none">• Se ha mejorado la gestión de los modificadores del teclado.

1.0.2 — 30 de julio de 2021

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none">Versión semántica: 1.0.2Compilación: 167	<ul style="list-style-type: none">Detección de presión fija para eventos del lápiz óptico.Se ha mejorado la compatibilidad con la distribución del teclado coreano en Chrome.

1.0.1 — 31 de mayo de 2021

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none">Versión semántica: 1.0.1Compilación: 141	<ul style="list-style-type: none">Se ha corregido la propagación de errores de conexión y motivos de cierreSe ha corregido la actualización del progreso de fragmentos de almacenamiento de archivosSe ha mejorado el control de cámaras webSe ha mejorado el procesamiento de entrada de audio

1.0.0 — 24 de marzo de 2021

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none">Versión semántica: 1.0.0	Versión inicial del NICE DCV Web Client SDK.

Versión	Notas de la versión
<ul style="list-style-type: none"> • Compilación: 81 	

Historial de revisión

En la siguiente tabla se describe la documentación de esta versión del NICE DCV Web Client SDK.

Cambio	Descripción	Fecha
NICE DCV Web Client SDK versión 1.5.6	Ya está disponible NICE DCV Web Client SDK 1.5.6. Para obtener más información, consulte SDK v.1.5.6 .	9 de noviembre de 2023
NICE DCV Web Client SDK versión 1.4.4	Ya está disponible NICE DCV Web Client SDK 1.4.4. Para obtener más información, consulte SDK v.1.4.4 .	29 de junio de 2023
NICE DCV Web Client SDK versión 1.4.0	Ya está disponible NICE DCV Web Client SDK 1.4.0. Para obtener más información, consulte SDK v.1.4.0 .	28 de marzo de 2023
NICE DCV Web Client SDK versión 1.3.1	Ya está disponible NICE DCV Web Client SDK 1.3.1. Para obtener más información, consulte SDK v.1.3.1 .	9 de diciembre de 2022
NICE DCV Web Client SDK versión 1.3.0	Ya está disponible NICE DCV Web Client SDK 1.3.0. Para obtener más información, consulte SDK v.1.3.0 .	11 de noviembre de 2022

Cambio	Descripción	Fecha
NICE DCV Web Client SDK versión 1.2.0	Ya está disponible NICE DCV Web Client SDK 1.2.0. Para obtener más información, consulte SDK v.1.2.0 .	29 de junio de 2022
NICE DCV Web Client SDK versión 1.1.0	Ya está disponible NICE DCV Web Client SDK 1.1.0. Para obtener más información, consulte SDK v.1.1.0 .	23 de febrero de 2022
NICE DCV Web Client SDK versión 1.0.1	Se han corregido algunos errores tipográficos. Se han corregido errores menores, consulte SDK v1.0.1 .	31 de mayo de 2021
Versión inicial	Primera publicación de este contenido.	24 de marzo de 2021

Las traducciones son generadas a través de traducción automática. En caso de conflicto entre la traducción y la version original de inglés, prevalecerá la version en inglés.