



Guide du développeur du SDK pour clients Web

NICE DCV



NICE DCV: Guide du développeur du SDK pour clients Web

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Les marques et la présentation commerciale d'Amazon ne peuvent être utilisées en relation avec un produit ou un service qui n'est pas d'Amazon, d'une manière susceptible de créer une confusion parmi les clients, ou d'une manière qui dénigre ou discrédite Amazon. Toutes les autres marques commerciales qui ne sont pas la propriété d'Amazon appartiennent à leurs propriétaires respectifs, qui peuvent ou non être affiliés ou connectés à Amazon, ou sponsorisés par Amazon.

Table of Contents

Qu'est-ce que le SDK NICE DCV Web Client ?	1
Prérequis	1
Fonctionnalités prises en charge	2
prise en charge des navigateurs	2
Convention de gestion des versions	3
Mise en route	4
Connectez-vous à un serveur NICE DCV et obtenez la première image	5
Étape 1 : Préparez votre page HTML	5
Étape 2 : Authentification, connexion et obtention de la première image	6
Bonus : créez automatiquement un formulaire de connexion HTML	9
Travaillez avec les fonctionnalités de NICE DCV	10
Comprendre la fonction de rappel <code>FeaturesUpdate</code>	10
Gestion des mises à jour des fonctionnalités	11
Utiliser le SDK d'interface utilisateur Web NICE DCV	11
Prérequis	12
Étape 1 : Préparez votre page HTML	13
Étape 2 : Authentifier, connecter et afficher le composant <code>DCVViewer React</code>	13
Mise à jour d'AWS-UI vers le système de conception Cloudscape	18
Référence du SDK	19
module DCV	19
Méthodes	19
Members	22
Définitions de type et de rappel	27
Classe de connexion	67
Méthodes	19
Classe d'authentification	95
Méthodes	19
Catégorie de ressources	96
Méthodes	19
SDK d'interface utilisateur Web NICE DCV	97
Composants	98
Notes de mise à jour et historique des documents	106
Notes de mise à jour	106
1.5.10 — 19 décembre 2023	107

1.5.6 — 9 novembre 2023	107
1.4.4 — 29 juin 2023	107
1.4.0 — 28 mars 2023	108
1.3.1 — 9 décembre 2022	110
1.3.0 — 11 novembre 2022	111
1.2.1 — 21 juillet 2022	111
1.2.0 — 29 juin 2022	112
1.1.3 — 23 mai 2022	112
1.1.2 — 19 mai 2022	113
1.1.1 — 23 mars 2022	113
1.1.0 — 23 février 2022	114
1.0.4 — 20 décembre 2021	115
1.0.3 — 1er septembre 2021	115
1.0.2 — 30 juillet 2021	116
1.0.1 — 31 mai 2021	116
1.0.0 — 24 mars 2021	117
Historique du document	117
.....	cxix

Qu'est-ce que le SDK du client Web NICE DCV ?

NICE DCV est un protocole d'affichage à distance performant. Il vous permet de diffuser en toute sécurité des postes de travail distants et des applications en streaming depuis n'importe quel cloud ou centre de données vers n'importe quel appareil, dans des conditions de réseau diverses. En utilisant NICE DCV avec Amazon EC2, vous pouvez exécuter à distance des applications gourmandes en ressources graphiques sur des instances Amazon EC2. Vous pouvez ensuite diffuser les résultats sur des machines clientes plus modestes, ce qui élimine le besoin de postes de travail dédiés coûteux.

Le SDK du client Web NICE DCV est une JavaScript bibliothèque que vous pouvez utiliser pour développer vos propres applications clientes de navigateur Web NICE DCV. Vos utilisateurs finaux peuvent utiliser ces applications pour se connecter à une session NICE DCV en cours d'exécution et interagir avec elle.

En utilisant le SDK du client Web NICE DCV comme élément de base, vous pouvez créer des applications Web personnalisées qui fournissent aux utilisateurs un accès instantané à leur bureau ou à leurs applications depuis n'importe où, avec des performances réactives et fluides quasiment identiques à celles d'une application installée en mode natif.

Ce guide explique comment utiliser le SDK NICE DCV Web Client pour créer des applications clientes de navigateur Web personnalisées afin d'interagir avec les sessions NICE DCV au sein de vos flux de travail.

Rubriques

- [Prérequis](#)
- [Fonctionnalités prises en charge](#)
- [prise en charge des navigateurs](#)
- [Convention de gestion des versions](#)

Prérequis

Avant de commencer à travailler avec le SDK du client Web NICE DCV, assurez-vous de bien connaître les sessions NICE DCV et NICE DCV. Pour plus d'informations, consultez le Guide [d'administration du Guide d'administration du DCV](#).

Le SDK du client Web NICE DCV prend en charge les versions 2020 et ultérieures du serveur NICE DCV.

Fonctionnalités prises en charge

Vous pouvez créer des applications clientes de navigateur Web personnalisées qui prennent en charge les fonctionnalités NICE DCV suivantes :

- Connect à des serveurs Windows NICE DCV
- Connect à des serveurs Linux NICE DCV
- Gérer les modes de streaming
- Transférer des fichiers
- Imprimer à partir de sessions
- Copier et coller
- Lecture audio stéréo 2.0
- Enregistrement audio stéréo 2.0 (sur les serveurs Windows)
- Écran tactile
- Stylus (sur les serveurs Linux, Windows 10 et Windows Server 2019)
- Prise en charge de plusieurs écrans

Pour plus d'informations sur ces fonctionnalités, consultez la section [Fonctionnalités prises en charge](#) dans le Guide de l'utilisateur de NICE DCV.

prise en charge des navigateurs

Le SDK du client Web NICE DCV prend en charge JavaScript (ES6) et peut être utilisé à partir de JavaScript nosTypeScript applications.

Le SDK du client Web NICE DCV prend en charge les navigateurs Web suivants :

Navigateur	Version
Google Chrome	Les trois dernières versions majeures prises
Mozilla Firefox	Les trois dernières versions majeures prises

Navigateur	Version
Microsoft Edge	Les trois dernières versions majeures prises
Apple Safari pour macOS	Les trois dernières versions majeures prises

Convention de gestion des versions

La version du SDK du client Web NICE DCV est définie dans le format suivant :*major.minor.patch*. La convention de gestion des versions est généralement conforme au [modèle sémantique de gestion des versions](#). Une modification de la version majeure, par exemple de 1.x.x à 2.x.x, indique que des modifications majeures pouvant nécessiter des modifications de code et un déploiement planifié ont été introduites. Une modification apportée à la version mineure, par exemple de 1.1.x à 1.2.x, est rétrocompatible, mais peut inclure des éléments obsolètes.

Commencer à utiliser le SDK du client Web NICE DCV

Le SDK du client Web NICE DCV comprend un `dcv.js` fichier principal et des composants auxiliaires. Tous les fichiers sont distribués dans une archive compressée téléchargeable sur le [site Web de NICE](#).

Pour démarrer avec le SDK du client Web NICE DCV

1. L'archive du SDK du client Web NICE DCV est signée numériquement avec une signature GPG sécurisée. Pour vérifier la signature de l'archive, vous devez importer la clé GPG NICE. Pour cela, ouvrez une fenêtre de terminal et importez la clé NICE GPG.

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

```
$ gpg --import NICE-GPG-KEY
```

2. [Téléchargez l'archive du SDK du client Web NICE DCV et la signature de l'archive du SDK du client Web NICE DCV sur le site Web de NICE](#).
3. Vérifiez la signature de l'archive du SDK du client Web NICE DCV à l'aide de la signature.

```
$ gpg --verify  
signature_filename.zip.sign  
archive_filename.zip
```

Par exemple :

```
$ gpg --verify nice-dcv-web-client-sdk-1.5.10-684.zip.sign nice-dcv-web-client-  
sdk-1.5.10-684.zip
```

4. Si la signature est correctement vérifiée, extrayez le contenu de l'archive du SDK du client Web NICE DCV et placez le répertoire extrait sur votre serveur Web. Par exemple :

```
$ unzip  
archive_filename.zip  
-d /  
path_to
```

```
/
  server_directory
/
```

⚠ Important

- Vous devez conserver la structure des dossiers lorsque vous déployez le SDK du client Web NICE DCV sur votre serveur Web.
- Lorsque vous utilisez le SDK d'interface utilisateur Web NICE DCV, sachez que le composant `DCVViewer` React s'attend à ce que les fichiers `EULA.txt` et `third-party-licenses.txt` de ce package soient présents dans le chemin URL du serveur Web intégré. Le fichier `third-party-licenses.txt` doit être modifié pour inclure également le contenu du fichier correspondant du package SDK du client Web NICE DCV et éventuellement toute autre information de licence provenant des bibliothèques utilisées par l'application utilisateur consommatrice.

Connectez-vous à un serveur NICE DCV et obtenez la première image

Le didacticiel suivant explique comment préparer votre page HTML pour votre client Web personnalisé, comment vous authentifier et vous connecter à un serveur NICE DCV, et comment recevoir la première image de contenu diffusé en continu depuis la session NICE DCV.

Rubriques

- [Étape 1 : Préparez votre page HTML](#)
- [Étape 2 : Authentification, connexion et obtention de la première image](#)
- [Bonus : créez automatiquement un formulaire de connexion HTML](#)

Étape 1 : Préparez votre page HTML

Dans votre page Web, vous devez charger les JavaScript modules nécessaires et ajouter un élément `<div>` HTML valide à l'endroit où vous souhaitez que le SDK du client Web NICE DCV trace le flux de contenu à partir du serveur DCV distant de NICE.

Par exemple :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" style="height: 100%;">
  <head>
    <title>DCV first connection</title>
  </head>
  <body style="height: 100%;">
    <div id="root" style="height: 100%;"></div>
    <div id="dcv-display"></div>
    <script type="module" src="index.js"></script>
  </body>
</html>
```

Étape 2 : Authentification, connexion et obtention de la première image

Cette section explique comment terminer le processus d'authentification de l'utilisateur, comment connecter le serveur DCV NICE et comment recevoir la première trame de contenu du serveur NICE DCV.

Tout d'abord, à partir du `index.js` fichier, importez le SDK du client Web NICE DCV. Il peut être importé soit en tant que module UMD (Universal Module Definition), comme suit :

```
import "./dcvjs/dcv.js"
```

Sinon, à partir de la version `1.1.0`, il peut également être importé en tant que module ECMAScript (ESM) à partir du package correspondant, comme suit :

```
import dcv from "./dcvjs/dcv.js"
```

Définissez les variables à utiliser pour stocker l'objet d'authentification, l'objet de connexion et l'URL du serveur DCV NICE.

```
let auth,
    connection,
    serverUrl;
```

Lors du chargement du script, enregistrez la version du SDK du client Web NICE DCV et, lors du chargement de la page, appelez la fonction `main`

```
console.log("Using NICE DCV Web Client SDK version " + dcv.version.versionStr);
document.addEventListener('DOMContentLoaded', main);
```

La `main` fonction définit le niveau de journalisation et lance le processus d'authentification.

```
function main () {
  console.log("Setting log level to INFO");
  dcv.setLogLevel(dcv.LogLevel.INFO);

  serverUrl = "https://your-dcv-server-url:port/";

  console.log("Starting authentication with", serverUrl);

  auth = dcv.authenticate(
    serverUrl,
    {
      promptCredentials: onPromptCredentials,
      error: onError,
      success: onSuccess
    }
  );
}
```

Les fonctions `promptCredentials`, `onError`, et `onSuccess` sont des fonctions de rappel obligatoires qui doivent être définies dans le processus d'authentification.

Si le serveur DCV NICE demande des informations d'identification, la fonction de `promptCredentials` reçoit le défi d'identification demandé par le serveur NICE DCV. Si le serveur DCV NICE est configuré pour utiliser l'authentification du système, les informations de connexion doivent être fournies. Les exemples de code suivants supposent que le nom d'utilisateur est `my_dcv_user` et que le mot de passe est `my_password`.

Si l'authentification échoue, la fonction de `onError` reçoit un objet d'erreur du serveur DCV NICE.

Si l'authentification réussit, la fonction de `onSuccess` reçoit un tableau de couples qui inclut l'identifiant de session (`sessionId`) et les jetons d'autorisation (`authToken`) pour chaque session à laquelle l'utilisateur `my_dcv_user` est autorisé à se connecter sur le serveur DCV NICE. L'exemple de code suivant appelle la fonction `connect` et se connecte à la première session renvoyée dans le tableau.

Note

Dans l'exemple de code suivant, remplacez-le MY_DCV_USER par votre propre nom d'utilisateur et MY_PASSWORD par votre propre mot de passe.

```
function onPromptCredentials(auth, challenge) {
  // Let's check if in challenge we have a username and password request
  if (challengeHasField(challenge, "username") && challengeHasField(challenge,
"password")) {
    auth.sendCredentials({username: MY_DCV_USER, password: MY_PASSWORD})
  } else {
    // Challenge is requesting something else...
  }
}

function challengeHasField(challenge, field) {
  return challenge.requiredCredentials.some(credential => credential.name === field);
}

function onError(auth, error) {
  console.log("Error during the authentication: " + error.message);
}

// We connect to the first session returned
function onSuccess(auth, result) {
  let {sessionId, authToken} = {...result[0]};

  connect(sessionId, authToken);
}
```

Connectez-vous au serveur DCV NICE. La méthode de `firstFrame` rappel est appelée lorsque la première trame est reçue du serveur DCV NICE.

```
function connect (sessionId, authToken) {
  console.log(sessionId, authToken);

  dcv.connect({
    url: serverUrl,
    sessionId: sessionId,
    authToken: authToken,
    divId: "dcv-display",
```

```
    callbacks: {
      firstFrame: () => console.log("First frame received")
    }
  }).then(function (conn) {
    console.log("Connection established!");
    connection= conn;
  }).catch(function (error) {
    console.log("Connection failed with error " + error.message);
  });
}
```

Bonus : créez automatiquement un formulaire de connexion HTML

L'challengeobjet est renvoyé lorsque la fonction de `promptCredentials` rappel est appelée. Il inclut une propriété nommée `requiredCredentials` qui est un tableau d'objets, un objet par identifiant demandé par le serveur DCV NICE. Chaque objet inclut le nom et le type de l'identifiant demandé. Vous pouvez utiliser les `requiredCredentials` objets challenge et pour créer automatiquement un formulaire de connexion HTML.

L'exemple de code suivant vous montre comment procéder.

```
let form,
    fieldSet;

function submitCredentials (e) {
  var credentials = {};
  fieldSet.childNodes.forEach(input => credentials[input.id] = input.value);
  auth.sendCredentials(credentials);
  e.preventDefault();
}

function createLoginForm () {
  var submitButton = document.createElement("button");

  submitButton.type = "submit";
  submitButton.textContent = "Login";

  form = document.createElement("form");
  fieldSet = document.createElement("fieldset");

  form.onsubmit = submitCredentials;
  form.appendChild(fieldSet);
}
```

```
form.appendChild(submitButton);

document.body.appendChild(form);
}

function addInput (name) {
  var type = name === "password" ? "password" : "text";

  var inputField = document.createElement("input");
  inputField.name = name;
  inputField.id = name;
  inputField.placeholder = name;
  inputField.type = type;
  fieldSet.appendChild(inputField);
}

function onPromptCredentials (_, credentialsChallenge) {
  createLoginForm();
  credentialsChallenge.requiredCredentials.forEach(challenge =>
    addInput(challenge.name));
}
```

Travaillez avec les fonctionnalités de NICE DCV

La disponibilité des fonctionnalités de NICE DCV dépend des autorisations configurées pour la session DCV NICE et des fonctionnalités du navigateur Web du client.

Les fonctionnalités disponibles dans une session NICE DCV sont gérées par les autorisations spécifiées pour la session. Cela signifie que même si une fonctionnalité est prise en charge par le SDK du client Web NICE DCV, l'accès à cette fonctionnalité peut être empêché en fonction des autorisations définies par l'administrateur de session. Pour plus d'informations, consultez [la section Configuration de l'autorisation DCV NICE](#) dans le guide de l'administrateur NICE DCV.

Comprendre la fonction de rappel FeaturesUpdate

Lorsque la disponibilité d'une fonctionnalité dans une session NICE DCV change, le SDK du client Web NICE DCV vous avertit à l'aide de `featuresUpdate` la fonction de rappel que vous spécifiez au moment de l'établissement de la connexion. Par exemple :

```
featuresUpdate: function (connection, list) {
  ...
}
```

```
},
```

La fonction de rappel ne vous informe que des fonctionnalités dont la disponibilité a changé. Le `list` paramètre est un tableau de chaînes qui inclut uniquement les noms des fonctionnalités mises à jour. Par exemple, si la disponibilité de la fonctionnalité d'entrée audio change au cours de la session, le paramètre inclut uniquement `["audio-in"]`. Si, ultérieurement, la disponibilité des fonctionnalités de copier-coller du presse-papiers change au cours de la session, le paramètre inclut uniquement `["clipboard-copy", "clipboard-paste"]`.

Gestion des mises à jour des fonctionnalités

La fonction de `featuresUpdate` rappel vous indique uniquement que la disponibilité d'une ou de plusieurs fonctionnalités a changé. Pour savoir quelles fonctionnalités ont été mises à jour, vous devez interroger la fonctionnalité à l'aide de la `connection.queryFeature` méthode. Cela peut être fait à tout moment après réception de la notification de modification. Cette méthode renvoie un `Promise` qui correspond à l'état mis à jour de la fonctionnalité demandée. La `status` valeur est toujours associée et possède une propriété booléenne (`true|false`) appelée `enabled`. Certaines fonctionnalités peuvent avoir des propriétés supplémentaires dans la `status` valeur. Si la disponibilité de la fonctionnalité n'a pas été mise à jour, elle est rejetée.

L'exemple de code suivant montre comment procéder.

```
// Connection callback called
function featuresUpdate (_, list) {
  if (list.length > 0) {
    list.forEach((feat) => {
      connection.queryFeature(feat).then(status => console.log(feat, "is",
status.enabled));
    });
  }
}
```

Utiliser le SDK d'interface utilisateur Web NICE DCV

Le didacticiel suivant explique comment s'authentifier auprès du serveur DCV NICE, s'y connecter et afficher `DCVViewer` le composant React à partir du SDK de l'interface utilisateur Web NICE DCV.

Rubriques

- [Prérequis](#)
- [Étape 1 : Préparez votre page HTML](#)
- [Étape 2 : Authentifier, connecter et afficher le composant DCVViewer React.](#)
- [Mise à jour d'AWS-UI vers le système de conception Cloudscape](#)

Prérequis

Vous devez installer `React`, `ReactDOM`, `Cloudscape Design Components React`, `Cloudscape Design Global Styles` et `Cloudscape Design Design Tokens`.

```
$ npm i react react-dom @cloudscape-design/components @cloudscape-design/global-styles @cloudscape-design/design-tokens
```

Vous devrez également le télécharger `NICE DCV Web Client SDK`. Consultez [Commencer à utiliser le SDK du client Web NICE DCV](#) le step-by-step guide expliquant comment procéder.

Vous devez créer un alias pour importer le `dcv` module, car il s'agit d'une dépendance externe pour le SDK `NICE DCV Web UI`. Par exemple, si vous utilisez `webpack` pour regrouper votre application Web, vous pouvez utiliser l'option [resolve.alias](#) comme suit :

```
const path = require('path');

module.exports = {
  //...
  resolve: {
    alias: {
      dcv: path.resolve('path', 'to', 'dcv.js'),
    },
  },
};
```

Si vous utilisez le `rollup` pour le regroupement, vous pouvez installer [@rollup/plugin-alias](#) et l'utiliser comme suit :

```
import alias from '@rollup/plugin-alias';
const path = require('path');

module.exports = {
  //...
```

```
plugins: [  
  alias({  
    entries: [  
      { find: 'dcv', replacement: path.resolve('path', 'to', 'dcv.js') },  
    ]  
  })  
];
```

Étape 1 : Préparez votre page HTML

Dans votre page Web, vous devez charger les JavaScript modules requis et vous devriez avoir un élément `<div>` HTML avec un code valide `id` où le composant d'entrée de votre application sera affiché.

Par exemple :

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en" style="height: 100%;">  
  <head>  
    <title>DCV first connection</title>  
  </head>  
  <body style="height: 100%;">  
    <div id="root" style="height: 100%;"></div>  
    <script type="module" src="index.js"></script>  
  </body>  
</html>
```

Étape 2 : Authentifier, connecter et afficher le composant **DCVViewer** React.

Cette section explique comment terminer le processus d'authentification de l'utilisateur, comment connecter le serveur DCV NICE et comment afficher le composant `DCVViewer` React.

Tout d'abord, à partir du `index.js` fichier, de l'import `React` `ReactDOM` et de votre `App` composant de premier niveau.

```
import React from "react";  
import ReactDOM from 'react-dom';  
import App from './App';
```

Affichez le nœud de conteneur de niveau supérieur de votre application.

```
ReactDOM.render(  
  <React.StrictMode>  
    <App />  
  </React.StrictMode>,  
  document.getElementById("root")  
);
```

Dans le `App.js` fichier, importez le SDK du client Web NICE DCV en tant que module ESM, le composant `DCVViewer` React du SDK de l'interface utilisateur Web NICE DCV et le package. `React Cloudscape Design Global Styles`

```
import React from "react";  
import dcv from "dcv";  
import "@cloudscape-design/global-styles/index.css";  
import {DCVViewer} from "../dcv-ui/dcv-ui.js";
```

Voici un exemple montrant comment s'authentifier auprès du serveur DCV NICE et afficher le composant React à partir du SDK de `DCVViewer` l'interface utilisateur Web NICE DCV, à condition que l'authentification soit réussie.

```
const LOG_LEVEL = dcv.LogLevel.INFO;  
const SERVER_URL = "https://your-dcv-server-url:port/";  
const BASE_URL = "/static/js/dcvjs";  
  
let auth;  
  
function App() {  
  const [authenticated, setAuthenticated] = React.useState(false);  
  const [sessionId, setSessionId] = React.useState('');  
  const [authToken, setAuthToken] = React.useState('');  
  const [credentials, setCredentials] = React.useState({});  
  
  const onSuccess = (_, result) => {  
    var { sessionId, authToken } = { ...result[0] };  
  
    console.log("Authentication successful.");  
  
    setSessionId(sessionId);  
    setAuthToken(authToken);  
    setAuthenticated(true);  
  };  
}
```

```
    setCredentials({});
  }

  const onPromptCredentials = (_, credentialsChallenge) => {
    let requestedCredentials = {};

    credentialsChallenge.requiredCredentials.forEach(challenge =>
requestedCredentials[challenge.name] = "");
    setCredentials(requestedCredentials);
  }

  const authenticate = () => {
    dcv.setLogLevel(LOG_LEVEL);

    auth = dcv.authenticate(
      SERVER_URL,
      {
        promptCredentials: onPromptCredentials,
        error: onError,
        success: onSuccess
      }
    );
  }

  const updateCredentials = (e) => {
    const { name, value } = e.target;
    setCredentials({
      ...credentials,
      [name]: value
    });
  }

  const submitCredentials = (e) => {
    auth.sendCredentials(credentials);
    e.preventDefault();
  }

  React.useEffect(() => {
    if (!authenticated) {
      authenticate();
    }
  }, [authenticated]);

  const handleDisconnect = (reason) => {
```

```
    console.log("Disconnected: " + reason.message + " (code: " + reason.code + ")");
    auth.retry();
    setAuthenticated(false);
  }

  return (
    authenticated ?
    <DCVViewer
      dcv={{
        sessionId: sessionId,
        authToken: authToken,
        serverUrl: SERVER_URL,
        baseUrl: BASE_URL,
        onDisconnect: handleDisconnect,
        logLevel: LOG_LEVEL
      }}
      uiConfig={{
        toolbar: {
          visible: true,
          fullscreenButton: true,
          multimonitorButton: true,
        },
      }}
    />
    :
    <div
      style={{
        height: window.innerHeight,
        backgroundColor: "#373737",
        display: 'flex',
        alignItems: 'center',
        justifyContent: 'center',
      }}
    >
      <form>
        <fieldset>
          {Object.keys(credentials).map((cred) => (
            <input
              key={cred}
              name={cred}
              placeholder={cred}
              type={cred === "password" ? "password" : "text"}
              onChange={updateCredentials}
              value={credentials[cred]}
            )
          )}
        </fieldset>
      </form>
    </div>
  );
}
```

```
        />
      )})
    </fieldset>
    <button
      type="submit"
      onClick={submitCredentials}
    >
      Login
    </button>
  </form>
</div>
);
}

const onError = (_, error) => {
  console.log("Error during the authentication: " + error.message);
}

export default App;
```

Les fonctions `promptCredentialError`, et `success` sont des fonctions de rappel obligatoires qui doivent être définies dans le processus d'authentification.

Si le serveur DCV NICE demande des informations d'identification, la fonction de `promptCredentials` reçoit le défi d'identification demandé par le serveur NICE DCV. Si le serveur DCV NICE est configuré pour utiliser l'authentification du système, les informations d'identification doivent être fournies sous la forme d'un nom d'utilisateur et d'un mot de passe.

Si l'authentification échoue, la fonction de `error` reçoit un objet d'erreur du serveur DCV NICE.

Si l'authentification réussit, la fonction de `success` reçoit un tableau de couples qui inclut l'identifiant de session (`sessionId`) et les jetons d'autorisation (`authToken`) pour chaque session à laquelle l'utilisateur est autorisé à se connecter sur le serveur DCV NICE. L'exemple de code ci-dessus met à jour l'état React pour afficher le `DCVViewer` composant en cas d'authentification réussie.

Pour en savoir plus sur les propriétés acceptées par ce composant, consultez la référence du [SDK NICE DCV Web UI](#).

Pour en savoir plus sur les certificats auto-signés, consultez les [clarifications relatives à la redirection avec les certificats auto-signés](#).

Mise à jour d'AWS-UI vers le système de conception Cloudscape

[À partir de la version 1.3.0 du SDK, nous avons mis à jour notre DCVViewer composant d'AWS-UI à son évolution : Cloudscape Design.](#)

Cloudscape utilise un thème visuel différent de celui d'AWS-UI, mais la base de code sous-jacente reste la même. Ainsi, la migration de votre application basée sur le DCVViewer devrait être facile. Pour effectuer la migration, remplacez les packages NPM liés à AWS-UI que vous avez installés par les packages Cloudscape associés :

Nom du package AWS-UI	Nom du package Cloudscape
@awsui /components-react	@cloudscape -design/composants
@awsui /global-styles	@cloudscape -design/global-styles
@awsui /collection-hooks	@cloudscape -design/collection-hooks
@awsui /design-tokens	@cloudscape -design/design-tokens

Pour plus de détails sur la migration, veuillez consulter la page de documentation d'[AWS-UI GitHub](#) .

Référence du SDK

Cette section fournit des descriptions, une syntaxe et des exemples d'utilisation pour le SDK du client Web NICE DCV.

Rubriques

- [module DCV](#)
- [Classe de connexion](#)
- [Classe d'authentification](#)
- [Catégorie de ressources](#)
- [SDK d'interface utilisateur Web NICE DCV](#)

module DCV

Module qui implémente le côté client du protocole DCV.

Expose

- [Méthodes](#)
- [Members](#)
- [Définitions de type et de rappel](#)

Méthodes

Liste

- [authentifier \(URL, rappels\) → {Authentification}](#)
- [connect \(config\) → {Promesse. < Connexion >|Promesse. < {code : ConnectionErrorCode, message : chaîne} >}](#)
- [setLogHandler\(gestionnaire\) → {void}](#)
- [setLogLevel\(niveau\) → {vide}](#)

[authentifier \(URL, rappels\) → {Authentification}](#)

Démarre le processus d'authentification pour le point de terminaison du serveur NICE DCV spécifié.

Paramètres :

Nom	Type	Description
url	chaîne	Le nom d'hôte et le port du serveur NICE DCV en cours d'exécution au format suivant : <code>https://dcv_host_address:port</code> . Par exemple : <code>https://my-dcv-server:8443</code> .
callbacks	Rappels d'authentification	Les callbacks qui peuvent être appelés pendant le processus d'authentification.

Renvoi:

- L'objet d'authentification.

Type

[Authentification](#)

`connect (config) → {Promesse. < Connexion >|Promesse. < {code : ConnectionErrorCode, message : chaîne} >}`

Se connecte au point de terminaison du serveur NICE DCV spécifié. Si la connexion aboutit, un objet `Connection` est renvoyé. Si la connexion échoue, elle renvoie un objet d'erreur.

Paramètres :

Nom	Type	Description
config	ConnectionConfig	L' <code>ConnectionConfig</code> objet.

Renvoi:

- Un objet de connexion ou un objet d'erreur.

Type

Promesse. < [Connexion](#) > | Promesse. < {code : [ConnectionErrorCode](#), message : chaîne} >

setLogHandler(gestionnaire) → {void}

Définit une fonction de gestion de journal personnalisée. Si vous remplacez le gestionnaire de journal par défaut, la position d'entrée d'origine du journal sera perdue lors du débogage avec la console du navigateur.

Paramètres :

Nom	Type	Description
handler	fonction	La fonction de gestion de journal personnalisée. La fonction de gestionnaire contient le niveau (numéro), le nom du niveau (chaîne), le domaine (chaîne) et le message (chaîne).

Renvoi:**Type**

void

setLogLevel(niveau) → {vide}

Définit le niveau de journalisation. Cela n'est requis que si le gestionnaire de journal par défaut est utilisé.

Paramètres :

Nom	Type	Description
level	LogLevel	Le niveau de journalisation à utiliser.

Renvoie:

Type

void

Members

Liste

- [\(constante\) AudioError : AudioErrorCode](#)
- [\(constante\) AuthenticationError : AuthenticationErrorCode](#)
- [\(constante\) ChannelError : ChannelErrorCode](#)
- [\(constante\) ClosingReasonError : ClosingReasonErrorCode](#)
- [\(constante\) ConnectionError : ConnectionErrorCode](#)
- [\(constante\) CustomChannelError : CustomChannelErrorCode](#)
- [\(constante\) DisplayConfigError : DisplayConfigErrorCode](#)
- [\(constante\) FileStorageError : FileStorageErrorCode](#)
- [\(constante\) LogLevel : LogLevel](#)
- [\(constante\) MultiMonitorError : MultiMonitorErrorCode](#)
- [\(constante\) ResolutionError : ResolutionErrorCode](#)
- [\(constante\) TimezoneRedirectionError : TimezoneRedirectionErrorCode](#)
- [\(constante\) TimezoneRedirectionSetting : TimezoneRedirectionSettingCode](#)
- [\(constante\) TimezoneRedirectionStatus : TimezoneRedirectionStatusCode](#)
- [version \(constante\)](#)
- [\(constante\) ScreenshotError : ScreenshotErrorCode](#)
- [\(constante\) WebcamError : WebcamErrorCode](#)

(constante) AudioError : [AudioErrorCode](#)

Les AudioError codes sont énumérés.

Type :

- [AudioErrorCode](#)

(constante) AuthenticationError : [AuthenticationErrorCode](#)

Les AuthenticationError codes sont énumérés.

Type :

- [AuthenticationErrorCode](#)

(constante) ChannelError : [ChannelErrorCode](#)

Les ChannelError codes sont énumérés.

Type :

- [ChannelErrorCode](#)

(constante) ClosingReasonError : [ClosingReasonErrorCode](#)

Les ClosingReasonError codes sont énumérés.

Type :

- [ClosingReasonErrorCode](#)

(constante) ConnectionError : [ConnectionErrorCode](#)

Les ConnectionError codes sont énumérés.

Type :

- [ConnectionErrorCode](#)

(constante) CustomChannelError : [CustomChannelErrorCode](#)

Les CustomChannelError codes sont énumérés.

Type :

- [CustomChannelErrorCode](#)

(constante) DisplayConfigError : [DisplayConfigErrorCode](#)

Les DisplayConfigError codes sont énumérés.

Type :

- [DisplayConfigErrorCode](#)

(constante) FileStorageError : [FileStorageErrorCode](#)

Les FileStorageError codes sont énumérés.

Type :

- [FileStorageErrorCode](#)

(constante) LogLevel : [LogLevel](#)

Les niveaux de journalisation du SDK disponibles.

Type :

- [LogLevel](#)

(constante) MultiMonitorError : [MultiMonitorErrorCode](#)

Les MultiMonitorError codes sont énumérés.

Type :

- [MultiMonitorErrorCode](#)

(constante) ResolutionError : [ResolutionErrorCode](#)

Les ResolutionError codes sont énumérés.

Type :

- [ResolutionErrorCode](#)

(constante) TimezoneRedirectionError : [TimezoneRedirectionErrorCode](#)

Les TimezoneRedirectionError codes sont énumérés.

Type :

- [TimezoneRedirectionErrorCode](#)

(constante) TimezoneRedirectionSetting : [TimezoneRedirectionSettingCode](#)

Les TimezoneRedirectionSetting codes sont énumérés.

Type :

- [TimezoneRedirectionSettingCode](#)

(constante) TimezoneRedirectionStatus : [TimezoneRedirectionStatusCode](#)

Les TimezoneRedirectionStatus codes sont énumérés.

Type :

- [TimezoneRedirectionStatusCode](#)

version (constante)

La version NICE DCV avec version majeure, mineure, patch, révision, extension et VersionStr.

Propriétés

Nom	Type	Description
<code>major</code>	integer	Le numéro de version principale.
<code>minor</code>	entier	Le numéro de version secondaire.
<code>patch</code>	entier	Numéro de version du patch.
<code>revision</code>	entier	Le numéro de révision.
<code>extended</code>	chaîne	La chaîne étendue.
<code>versionStr</code>	chaîne	Une concaténation des numéros principaux, mineurs, de patch et de révision du formulaire <code>major.minor.patch+build.revision</code> .

(constante) ScreenshotError : [ScreenshotErrorCode](#)

Les ScreenshotError codes sont énumérés.

Type :

- [ScreenshotErrorCode](#)

(constante) WebcamError : [WebcamErrorCode](#)

Les WebcamError codes sont énumérés.

Type :

- [WebcamErrorCode](#)

Définitions de type et de rappel

Liste

- [AudioErrorCode](#)
- [Rappels d'authentification](#)
- [AuthenticationErrorCode](#)
- [authErrorCallback\(authentication, erreur\)](#)
- [authPromptCredentialsRappel \(authentication, défi\)](#)
- [authSuccessCallback\(authentication, données d'authentification\)](#)
- [Canal](#)
- [ChannelErrorCode](#)
- [clipboardEventCallback\(événement\)](#)
- [ClosingReasonErrorCode](#)
- [Espace colorimétrique](#)
- [Rappels de connexion](#)
- [ConnectionConfig](#)
- [ConnectionErrorCode](#)
- [CreateDirectory \(chemin\)](#)
- [CustomChannelErrorCode](#)
- [dataChannelCallback\(informations\)](#)
- [DeleteFile \(chemin\)](#)
- [deviceChangeEventRappel \(\)](#)
- [DisconnectCallback \(raison\)](#)
- [displayAvailabilityCallback\(état, DisplayID\)](#)
- [DisplayConfigErrorCode](#)
- [displayLayoutCallback\(Largeur du serveur, hauteur du serveur, têtes\)](#)
- [fonctionnalité](#)
- [featuresUpdateCallback\(Liste des fonctionnalités\)](#)
- [fileDownloadCallback\(Ressource du fichier\)](#)
- [filePrintedCallback\(Ressource d'impression\)](#)

- [stockage de fichiers](#)
- [filestorageEnabledCallback\(activé\)](#)
- [FileStorageErrorCode](#)
- [firstFrameCallback\(Redimensionner relativeMouseMode activé, Activé, DisplayID\)](#)
- [idleWarningNotificationRappel \(disconnectionDateTime\)](#)
- [collaboratorListCallback\(collaborateurs\)](#)
- [licenseNotificationCallback\(notification\)](#)
- [liste \(chemin\)](#)
- [LogLevel](#)
- [Contrôle](#)
- [MultiMonitorErrorCode](#)
- [qualityIndicatorStateRappel \(état\)](#)
- [Renommer le répertoire \(src, dest\)](#)
- [Renommer le fichier \(src, dest\)](#)
- [ResolutionErrorCode](#)
- [RetrieveFile \(chemin\)](#)
- [ScreenshotCallback \(capture d'écran\)](#)
- [ScreenshotErrorCode](#)
- [Informations sur le serveur](#)
- [stats](#)
- [StoreFile \(fichier, répertoire\)](#)
- [TimezoneRedirectionErrorCode](#)
- [TimezoneRedirectionSettingCode](#)
- [TimezoneRedirectionStatusCode](#)
- [WebcamErrorCode](#)

AudioErrorCode

Les AudioError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- SETTING_AUDIO_FAILED
- CHANNEL_NOT_AVAILABLE

Type :

- nombre

Rappels d'authentification

Rappels d'authentification

Type :

- Objet

Propriétés

Nom	Type	Description
<code>promptCredentials</code>	authPromptCredentialsRappel	La fonction de rappel à appeler lorsque l'utilisateur est invité à fournir des informations d'identification.
<code>error</code>	authErrorCallback	La fonction de rappel à appeler en cas d'échec de l'authentification.
<code>success</code>	authSuccessCallback	La fonction de rappel à appeler lorsque l'authentification réussit.

AuthenticationErrorCode

Les AuthenticationError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- INVALID_MESSAGE
- UNKNOWN_AUTH_MODE
- SESSION_NOT_AVAILABLE
- NO_SESSIONS
- WRONG_CREDENTIALS

- SASL_CHALLENGE
- SASL_AUTH_MECHANISM
- FAILED_COMMUNICATION
- AUTHENTICATION_REJECTED
- GENERIC_ERROR
- WRONG_CREDENTIALS_FORMAT
- WRONG_CREDENTIALS_TYPE
- UNREQUESTED_CREDENTIALS
- MISSING_CREDENTIAL

Type :

- nombre

authErrorCallback(authentication, erreur)

La fonction de rappel à appeler en cas d'échec de l'authentification.

Paramètres :

Nom	Type	Description									
authentication	Authentification	L'objet d'authentification.									
error	Objet	L'objet d'erreur généré par le processus d'authentification. <table border="1" data-bbox="1068 1438 1510 1869"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>code</td> <td>AuthenticationErrorCode</td> <td>Code de l'erreur.</td> </tr> <tr> <td>message</td> <td>chaîne</td> <td>Message d'erreur.</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Description	code	AuthenticationErrorCode	Code de l'erreur.	message	chaîne	Message d'erreur.
Nom	Type	Description									
code	AuthenticationErrorCode	Code de l'erreur.									
message	chaîne	Message d'erreur.									

authPromptCredentialsRappel (authentification, défi)

La fonction de rappel à appeler lorsque l'utilisateur est invité à fournir des informations d'identification. L'utilisateur doit répondre au défi en fournissant les informations d'identification demandées.

Paramètres :

Nom	Type	Description						
authentication	Authentification	L'objet d'authentification.						
challenge	Objet	Le défi. <table border="1" data-bbox="1068 730 1523 1346"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>requiresAuthentication</td> <td>tableau. <Object></td> <td>Un tableau d'objets d'informations d'identification pour les requêtes.</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Description	requiresAuthentication	tableau. <Object>	Un tableau d'objets d'informations d'identification pour les requêtes.
Nom	Type	Description						
requiresAuthentication	tableau. <Object>	Un tableau d'objets d'informations d'identification pour les requêtes.						

Nom	Type	Description		
		Nom	Type	Description
				NICE DCV.
		authTok	chaîne	Le jeton d'authentification pour la session NICE DCV.

Canal

Les canaux disponibles qui peuvent être spécifiés.

Type :

- « presse-papiers » | « affichage » | « entrée » | « audio » | « stockage de fichiers »

ChannelErrorCode

Les ChannelError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- ALREADY_OPEN
- INITIALIZATION_FAILED
- REJECTED

Type :

- nombre

clipboardEventCallback(événement)

La fonction de rappel à appeler lorsqu'un `clipboardEvent` est généré.

Paramètres :

Nom	Type	Description																																																																																				
event	Objet	Informations concernant l'événement du bloc-notes.																																																																																				
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Attribu</th> <th>Descripti on</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>établi</td> <td></td> <td>Toujours présents.</td> </tr> <tr> <td></td> <td> </td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>copier</td> <td></td> <td>Nom</td> </tr> <tr> <td></td> <td> </td> <td></td> <td>de</td> </tr> <tr> <td></td> <td>coller</td> <td></td> <td>l'événeme nt.</td> </tr> <tr> <td></td> <td> </td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>dataSi</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>lert</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td> </td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>autoC</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>one</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>newD</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>ailable</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>autoP</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Done</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td> </td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Remoi</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>or </td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>paste/</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>lableD</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Attribu	Descripti on	name	établi		Toujours présents.						copier		Nom				de		coller		l'événeme nt.						dataSi				lert								autoC				one				newD				ailable				autoP				Done								Remoi				or				paste/				lableD		
Nom	Type	Attribu	Descripti on																																																																																			
name	établi		Toujours présents.																																																																																			
	copier		Nom																																																																																			
			de																																																																																			
	coller		l'événeme nt.																																																																																			
	dataSi																																																																																					
	lert																																																																																					
	autoC																																																																																					
	one																																																																																					
	newD																																																																																					
	ailable																																																																																					
	autoP																																																																																					
	Done																																																																																					
	Remoi																																																																																					
	or																																																																																					
	paste/																																																																																					
	lableD																																																																																					
		<table border="1"> <tbody> <tr> <td>clip</td> <td>Objet</td> <td></td> <td>Les</td> </tr> <tr> <td>Data</td> <td> </td> <td></td> <td>données</td> </tr> <tr> <td></td> <td>chaîne</td> <td></td> <td>dans</td> </tr> </tbody> </table>	clip	Objet		Les	Data			données		chaîne		dans																																																																								
clip	Objet		Les																																																																																			
Data			données																																																																																			
	chaîne		dans																																																																																			

Nom	Type	Description			
		Nom	Type	Attribu	Descripti on
					le bloc- note s.
		autoC	boolea	<optio >	Indique si la copie automatiq ue du presse- pa piers de session vers le presse- pa piers du client local est activée.
		maxDæ ze	nombr	<optio >	La quantité maximale de données qui

Nom	Type	Description			
		Nom	Type	Attribu	Descripti on
					peut être placée dans le presse-papiers.
		error chaîne	<optio >		Informations d'erreur, le cas échéant.

ClosingReasonErrorCode

Les ClosingReasonError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- TRANSPORT_ERROR
- NO_ERROR
- GENERIC_ERROR
- INTERNAL_SERVER_ERROR
- PROTOCOL_ERROR
- AUTHORIZATION_DENIED
- AUTHORIZATION_REVOKED
- ACCESS_REJECTED
- IDLE_TIMEOUT_EXPIRED
- DISCONNECT_BY_OWNER
- DISCONNECT_BY_USER
- EVICTED

Type :

- nombre

Espace colorimétrique

Espaces colorimétriques disponibles qui peuvent être spécifiés.

Type :

- « RGB » | « YUV_REC601 » | « YUV_REC709 »

Rappels de connexion

Les callbacks qui peuvent être appelés en cas d'erreur de connexion.

Type :

- Objet

Propriétés

Nom	Type	Description
<code>disconnect</code>	<u>DéconnecterCallback</u>	La fonction de rappel à appeler à la fin de la connexion.
<code>displayLayout</code>	<u>displayLayoutCallback</u>	La fonction de rappel à appeler lorsque la disposition ou la résolution d'affichage est modifiée.
<code>displayAvailability</code>	<u>displayAvailabilityCallback</u>	La fonction de rappel à appeler lorsque la disponibilité d'un écran change.
<code>firstFrame</code>	<u>firstFrameCallback</u>	La fonction de rappel à appeler lorsque la première

Nom	Type	Description
		trame est reçue du serveur NICE DCV.
filePrinted	filePrintedCallback	La fonction de rappel à appeler lorsqu'un fichier est imprimé sur le serveur NICE DCV.
fileDownload	fileDownloadCallback	La fonction de rappel à appeler lorsqu'un fichier est prêt à être téléchargé depuis le serveur NICE DCV.
dataChannel	dataChannelCallback	La fonction de rappel à appeler lorsque le serveur NICE DCV envoie une notification concernant la disponibilité d'un canal de données.
licenseNotification	licenseNotificationCallback	La fonction de rappel à appeler lorsque le serveur NICE DCV envoie une notification concernant l'état de la licence.
idleWarningNotification	idleWarningNotificationRappel	La fonction de rappel à appeler lorsque le serveur NICE DCV envoie un avertissement de délai d'inactivité.
collaboratorList	collaboratorListCallback	La fonction de rappel à appeler lorsque le serveur NICE DCV envoie la liste des collaborateurs (depuis la version 1.1.0 du SDK NICE DCV Web Client).

Nom	Type	Description
qualityIndicatorState	qualityIndicatorStateRappel	La fonction de rappel à appeler lorsque l'indicateur de qualité de connexion change d'état.
filestorageEnabled	filestorageEnabledCallback	La fonction de rappel à appeler lorsque le stockage de fichiers est activé ou désactivé .
featuresUpdate	featuresUpdateCallback	La fonction de rappel à appeler lorsque l'état d'une fonctionnalité change.
clipboardEvent	clipboardEventCallback	La fonction de rappel à appeler lorsqu'un clipboard Event est généré.
deviceChangeEvent	deviceChangeEventRappel	La fonction de rappel à appeler lorsqu'un deviceChange événement est déclenché.
screenshot	Capture d'écran Callback	La fonction de rappel à appeler lorsqu'un screenshot est disponible.

ConnectionConfig

Configuration pour une connexion NICE DCV.

Type :

- Objet

Propriétés

Nom	Type	Description
<code>url</code>	chaîne	Le nom d'hôte et le port du serveur NICE DCV en cours d'exécution au format suivant : <code>https://dcv_host_address:port</code> . Par exemple : <code>https://my-dcv-server:8443</code> .
<code>sessionId</code>	chaîne	ID de session NICE DCV.
<code>authToken</code>	chaîne	Le jeton d'authentification à utiliser lors de la connexion au serveur.
<code>baseUrl</code>	chaîne	URL absolue ou relative à partir de laquelle les fichiers du SDK doivent être chargés.
<code>resourceBaseUrl</code>	chaîne	URL absolue ou relative à partir de laquelle accéder aux ressources DCV.
<code>enabledChannels</code>	tableau. < Chaîne >	Indique la liste des chaînes qui peuvent être activées. S'il n'est pas spécifié ou si un tableau vide est fourni, tous les canaux disponibles sont utilisés par défaut.
<code>losslessColorspace</code>	Espace colorimétrique	Indique l'espace colorimétrique qui sera utilisé. Si elle n'est spécifiée, elle est définie, elle est définie, « RGB ».

Nom	Type	Description
<code>divId</code>	chaîne	L'ID de l'objet dans le DOM HTML où le SDK doit créer le canevas avec le flux distant.
<code>volumeLevel</code>	entier	Niveau de volume préféré. La plage valide est comprise entre 0 et 100.
<code>clipboardAutoSync</code>	boolean	Indique si la copie automatique depuis le presse-papiers de session NICE DCV vers le presse-papiers du client local est activée pour les navigateurs Web compatibles.
<code>dynamicAudioTuning</code>	boolean	Indique s'il faut régler dynamiquement le son en fonction des paramètres audio du serveur NICE DCV lorsqu'une connexion est établie.
<code>clientHiDpiScaling</code>	boolean	Indique s'il faut redimensionner le canevas en fonction du DPI du client.
<code>highColorAccuracy</code>	boolean	Indique si une haute précision des couleurs doit être utilisée, le cas échéant. Si la valeur n'est pas spécifiée, la valeur par défaut est <code>false</code> .

Nom	Type	Description
<code>enableWebCodecs</code>	Booléen	Indique s'il WebCodecs doit être utilisé, s'il est disponible. La valeur par défaut est <code>false</code> si elle n'est pas précisée.
<code>observers</code>	Rappels de connexion	Les fonctions de rappel permettent d'appeler des événements liés à la connexion.
<code>callbacks</code>	Rappels de connexion	Identique à <code>laobservers</code> propriété, mais chaque rappel inclut l'objet Connection comme premier paramètre.

ConnectionErrorCode

Les `ConnectionError` énumérations de code disponibles dans le module DCV

- `ALREADY_OPEN`
- `INVALID_CONFIG`
- `INITIALIZATION_FAILED`
- `REJECTED`
- `MAIN_CHANNEL_ALREADY_OPEN`
- `GENERIC_ERROR`(depuis DCV Server 2021.0)
- `INTERNAL_SERVER_ERROR`(depuis DCV Server 2021.0)
- `AUTHENTICATION_FAILED`(depuis DCV Server 2021.0)
- `PROTOCOL_ERROR`(depuis DCV Server 2021.0)
- `INVALID_SESSION_ID`(depuis DCV Server 2021.0)
- `INVALID_CONNECTION_ID`(depuis DCV Server 2021.0)
- `CONNECTION_LIMIT_REACHED`(depuis DCV Server 2021.0)
- `SERVER_UNREACHABLE`(depuis DCV Server 2022.1)

Type :

- nombre

CreateDirectory (chemin)

Paramètres :

Nom	Type	Description
path	chaîne	Le chemin absolu sur le serveur où nous voulons créer un répertoire. Il doit également inclure le nom du répertoire cible.

CustomChannelErrorCode

Les CustomChannelError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- TRANSPORT_ERROR

Type :

- nombre

dataChannelCallback(informations)

La fonction de rappel à appeler lorsque le serveur NICE DCV envoie une notification concernant la disponibilité d'un canal de données.

Paramètres :

Nom	Type	Description
info	Objet	Informations sur le canal de données.

Nom	Type	Description									
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>chaîne</td> <td>Nom du canal de données.</td> </tr> <tr> <td>token</td> <td>chaîne</td> <td>Le jeton d'authentification pour le canal de données.</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Description	name	chaîne	Nom du canal de données.	token	chaîne	Le jeton d'authentification pour le canal de données.
Nom	Type	Description									
name	chaîne	Nom du canal de données.									
token	chaîne	Le jeton d'authentification pour le canal de données.									

DeleteFile (chemin)

Paramètres :

Nom	Type	Description
path	chaîne	Le chemin absolu sur le serveur identifiant le fichier que nous voulons supprimer.

deviceChangeEventRappel ()

La fonction de rappel à appeler lorsqu'un `deviceChange` événement est déclenché.

DisconnectCallback (raison)

La fonction de rappel à appeler à la fin de la connexion.

Paramètres :

Nom	Type	Description									
reason	Objet	Raison de la déconnexion. <table border="1" data-bbox="1068 604 1520 1190"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>code</td> <td>nombre</td> <td>Le code de raison.</td> </tr> <tr> <td>message</td> <td>chaîne</td> <td>Le message de raison.</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Description	code	nombre	Le code de raison.	message	chaîne	Le message de raison.
Nom	Type	Description									
code	nombre	Le code de raison.									
message	chaîne	Le message de raison.									

displayAvailabilityCallback(état, DisplayID)

La fonction de rappel à appeler lorsque la disponibilité d'un écran change.

Paramètres :

Nom	Type	Description
status	Objet	État de l'écran.

Nom	Type	Description									
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>enablec</td> <td>booléen</td> <td>Indique si l'affichage est activé.</td> </tr> <tr> <td>closed</td> <td>boolean</td> <td>Indique si l'écran est fermé.</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Description	enablec	booléen	Indique si l'affichage est activé.	closed	boolean	Indique si l'écran est fermé.
Nom	Type	Description									
enablec	booléen	Indique si l'affichage est activé.									
closed	boolean	Indique si l'écran est fermé.									
displayId	nombre	L'identifiant de l'écran.									

DisplayConfigErrorCode

Les DisplayConfigError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- INVALID_ARGUMENT
- UNSUPPORTED_OPERATION
- NO_CHANNEL

Type :

- nombre

displayLayoutCallback(Largeur du serveur, hauteur du serveur, têtes)

La fonction de rappel à appeler lorsque la disposition ou la résolution d'affichage est modifiée.

Paramètres :

Nom	Type	Description
serverWidth	nombre	Largeur (en pixels) de l'écran principal.
serverHeight	nombre	Hauteur (en pixels) de l'écran principal.
heads	tableau. < Moniteur >	Les têtes d'affichage prises en charge par le serveur NICE DCV.

fonctionnalité

Les valeurs des fonctionnalités.

- `display`- Indique la disponibilité d'un flux vidéo à affichage unique.
- `display-multi`- Indique la disponibilité d'un flux vidéo multi-écrans.
- `high-color-accuracy`- Indique la disponibilité d'une haute précision des couleurs (depuis la version 1.1.0 du SDK NICE DCV Web Client).
- `mouse`- Indique la disponibilité des fonctionnalités de la souris.
- `keyboard`- Indique la disponibilité des fonctionnalités du clavier.
- `keyboard-sas`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité de séquence SAS (Control + Alt + Delete).
- `relative-mouse`- Indique la disponibilité du mode souris relatif.
- `clipboard-copy`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité de copie du presse-papiers depuis le serveur NICE DCV vers le client.
- `clipboard-paste`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité de collage du presse-papiers du client vers le serveur NICE DCV.
- `audio-in`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité d'entrée audio à l'aide du microphone.
- `audio-out`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité de lecture audio.
- `webcam`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité de diffusion par webcam.
- `file-download`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité de téléchargement de fichiers depuis le serveur NICE DCV vers le client.

- `file-upload`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité de téléchargement de fichiers du client vers le serveur NICE DCV.
- `timezone-redirect`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité de redirection des fuseaux horaires (depuis la version 1.3.0 du SDK NICE DCV Web Client).

Type :

- chaîne

`featuresUpdateCallback`(Liste des fonctionnalités)

La fonction de rappel à appeler lorsque l'état d'une fonctionnalité change.

Paramètres :

Nom	Type	Description
<code>featuresList</code>	tableau. < fonctionnalité >	Un éventail de fonctionnalités qui ont changé.

`fileDownloadCallback`(Ressource du fichier)

La fonction de rappel à appeler lorsqu'un fichier est prêt à être téléchargé depuis le serveur NICE DCV.

Paramètres :

Nom	Type	Description
<code>fileResource</code>	Objet	Informations sur le fichier prêt à être téléchargé.

Nom	Type	Description		
		Nom	Type	Descripti on
		id	chaîne	L'identif iant du fichier.
		url	chaîne	URL à utiliser pour télécharg er le fichier.
		domain	chaîne	Le domaine de ressource s.
		token	chaîne	Le jeton d'authent ification à utiliser pour télécharg er le fichier. Le jeton est également inclus

Nom	Type	Description		
		Nom	Type	Description
				dans l'URL.

filePrintedCallback(Ressource d'impression)

La fonction de rappel à appeler lorsqu'un fichier est imprimé sur le serveur NICE DCV.

Paramètres :

Nom	Type	Description		
printResource	Objet	Informations sur le fichier imprimé.		
		Nom	Type	Description
		id	chaîne	L'identifiant du fichier imprimé.
		url	chaîne	URL à utiliser pour télécharger le fichier imprimé.
		domain	chaîne	Le domaine

Nom	Type	Description		
		Nom	Type	Description
				de ressources. Dans ce cas, printer.
		token	chaîne	Le jeton d'authentification à utiliser pour télécharger le fichier imprimé. Le jeton est également inclus dans l'URL.

stockage de fichiers

Objet permettant d'explorer et d'exécuter des actions sur le système de fichiers.

Type :

- Objet

Propriétés

Nom	Type	Description
<code>list</code>	liste	Fonction qui permet de répertorier les éléments (fichiers et répertoires) présents sur le chemin fourni sur le serveur.
<code>createDirectory</code>	Créer un répertoire	Fonction qui permet de créer un répertoire au chemin spécifié sur le serveur.
<code>retrieveFile</code>	Récupérer le fichier	Fonction qui permet de télécharger localement un fichier au chemin spécifié sur le serveur.
<code>deleteFile</code>	Supprimer le fichier	Fonction qui permet de supprimer un fichier au chemin spécifié sur le serveur.
<code>renameFile</code>	Renommer le fichier	Fonction qui permet de renommer un fichier depuis le chemin source spécifié vers le chemin de destination spécifié.
<code>renameDirectory</code>	Renommer le répertoire	Fonction qui permet de renommer un répertoire du chemin source spécifié vers le chemin de destination absolu.

Nom	Type	Description
storeFile	Fichier de stockage	Fonction qui permet de télécharger un fichier local vers le chemin fourni sur le serveur.

filestorageEnabledCallback(activé)

La fonction de rappel à appeler lorsque le stockage de fichiers est activé. Chaîne Lazy sur Internet Explorer 11 uniquement.

Paramètres :

Nom	Type	Description
enabled	booléen	Indique si le stockage de fichiers est activé.

FileStorageErrorCode

Les FileStorageError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- CANCELLED
- ABORTED
- INVALID_ARGUMENT
- NOT_IMPLEMENTED
- ERROR
- ALREADY_EXIST
- NOT_FOUND

Type :

- nombre

firstFrameCallback(Redimensionner relativeMouseMode activé, Activé, DisplayID)

La fonction de rappel à appeler lorsque la première trame est reçue du serveur NICE DCV. Émis pour chaque écran.

Paramètres :

Nom	Type	Description
resizeEnabled	booléen	Indique si le serveur prend en charge le redimensionnement de la disposition d'affichage du client.
relativeMouseModeEnabled	boolean	Indique si le serveur prend en charge le mode souris relatif.
displayId	nombre	L'identifiant de l'écran.

idleWarningNotificationRappel (disconnectionDateTime)

La fonction de rappel à appeler lorsque le serveur NICE DCV envoie un avertissement de délai d'inactivité.

Paramètres :

Nom	Type	Description
disconnectionDateTime	Date	Date et heure de la déconnexion.

collaboratorListCallback(collaborateurs)

La fonction de rappel à appeler lorsque le serveur NICE DCV envoie la liste des collaborateurs.

Paramètres :

Nom	Type	Description												
<code>collaborators</code>	tableau. <Object>	Liste d'objets contenant des informations sur les collaborateurs.												
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>username</code></td> <td>chaîne</td> <td>Nom d'utilisateur du collaborateur.</td> </tr> <tr> <td><code>owner</code></td> <td>boolean</td> <td>Indique si le collaborateur est le propriétaire de la session.</td> </tr> <tr> <td><code>connectnId</code></td> <td>nombre</td> <td>Indique l'ID attribué par le serveur à la connexion.</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Description	<code>username</code>	chaîne	Nom d'utilisateur du collaborateur.	<code>owner</code>	boolean	Indique si le collaborateur est le propriétaire de la session.	<code>connectnId</code>	nombre	Indique l'ID attribué par le serveur à la connexion.
Nom	Type	Description												
<code>username</code>	chaîne	Nom d'utilisateur du collaborateur.												
<code>owner</code>	boolean	Indique si le collaborateur est le propriétaire de la session.												
<code>connectnId</code>	nombre	Indique l'ID attribué par le serveur à la connexion.												

licenseNotificationCallback(notification)

La fonction de rappel à appeler lorsque le serveur NICE DCV envoie une notification concernant l'état de la licence.

Paramètres :

Nom	Type	Description																		
notification	Objet	La notification. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>product</td> <td>chaîne</td> <td>Produit DCV.</td> </tr> <tr> <td>status</td> <td>chaîne</td> <td>État de la licence.</td> </tr> <tr> <td>message</td> <td>chaîne</td> <td>Un message.</td> </tr> <tr> <td>leftDay</td> <td>nombre</td> <td>Nombre de jours avant l'expiration de la licence.</td> </tr> <tr> <td>isDemo</td> <td>boolean</td> <td>Indique si la licence est une licence</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Description	product	chaîne	Produit DCV.	status	chaîne	État de la licence.	message	chaîne	Un message.	leftDay	nombre	Nombre de jours avant l'expiration de la licence.	isDemo	boolean	Indique si la licence est une licence
Nom	Type	Description																		
product	chaîne	Produit DCV.																		
status	chaîne	État de la licence.																		
message	chaîne	Un message.																		
leftDay	nombre	Nombre de jours avant l'expiration de la licence.																		
isDemo	boolean	Indique si la licence est une licence																		

Nom	Type	Description															
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>de démonstration.</td> </tr> <tr> <td>numUnli nsed</td> <td>nombre</td> <td>Nombre de connexions sans licence.</td> </tr> <tr> <td>licensi Mode</td> <td>chaîne</td> <td>Le mode de licence.</td> </tr> <tr> <td>documer tionUr]</td> <td>chaîne</td> <td>URL de la documentation.</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Description			de démonstration.	numUnli nsed	nombre	Nombre de connexions sans licence.	licensi Mode	chaîne	Le mode de licence.	documer tionUr]	chaîne	URL de la documentation.
Nom	Type	Description															
		de démonstration.															
numUnli nsed	nombre	Nombre de connexions sans licence.															
licensi Mode	chaîne	Le mode de licence.															
documer tionUr]	chaîne	URL de la documentation.															

liste (chemin)

Paramètres :

Nom	Type	Description
path	chaîne	Le chemin absolu sur le serveur dont nous voulons répertorier le contenu.

LogLevel

Les niveaux de journalisation du SDK disponibles.

Type :

- TRACER | DÉBOGUER | INFO | AVERTIR | ERREUR | SILENCIEUX

Contrôle

Type :

- Objet

Propriétés

Nom	Type	Description									
name	chaîne	Nom de la tête d'affichage.									
rect	Objet	Informations sur la tête d'affichage. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>x</td> <td>nombre</td> <td>xCoordonnée initiale de la tête d'affichage.</td> </tr> <tr> <td>y</td> <td>nombre</td> <td>yCoordonnée initiale de la</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Description	x	nombre	xCoordonnée initiale de la tête d'affichage.	y	nombre	yCoordonnée initiale de la
Nom	Type	Description									
x	nombre	xCoordonnée initiale de la tête d'affichage.									
y	nombre	yCoordonnée initiale de la									

Nom	Type	Description		
		Nom	Type	Description
				tête d'affichage.
		width	nombre	Largeur (en pixels) de la tête d'affichage.
		height	nombre	Hauteur (en pixels) de la tête d'affichage.
primary	boolean	Indique si la tête d'affichage est la tête d'affichage principale. Cela est déterminé à partir du système d'exploitation distant, s'il est disponible.		
dpi	nombre	Le DPI de la tête d'affichage.		

MultiMonitorErrorCode

Les MultiMonitorError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- NO_DISPLAY_CHANNEL

- MAX_DISPLAY_NUMBER_REACHED
- INVALID_ARGUMENT
- DISPLAY_NOT_OPENED_BY_SERVER
- REQUEST_TIMEOUT
- GENERIC_ERROR
- NO_ERROR

Type :

- nombre

qualityIndicatorStateRappel (état)

La fonction de rappel à appeler lorsque l'indicateur de qualité de connexion change d'état.

Paramètres :

Nom	Type	Description									
state	tableau. <Object>	Informations sur la qualité de la connexion.									
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>chaîne</td> <td>Le nom de l'indicateur.</td> </tr> <tr> <td>status</td> <td>NORMAL AVERTISSEMENT CRITIQUE</td> <td>Description du statut.</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Description	name	chaîne	Le nom de l'indicateur.	status	NORMAL AVERTISSEMENT CRITIQUE	Description du statut.
Nom	Type	Description									
name	chaîne	Le nom de l'indicateur.									
status	NORMAL AVERTISSEMENT CRITIQUE	Description du statut.									

Nom	Type	Description		
		Nom	Type	Description
		change	boolean	Indique si le statut a changé.

Renommer le répertoire (src, dest)

Paramètres :

Nom	Type	Description
src	chaîne	Le chemin source absolu sur le serveur identifiant le répertoire que nous voulons renommer.
dest	chaîne	Le chemin de destination absolu sur le serveur qui spécifie le chemin cible et le nom du répertoire.

Renommer le fichier (src, dest)

Paramètres :

Nom	Type	Description
src	chaîne	Le chemin source absolu sur le serveur identifiant le fichier que nous voulons renommer.

Nom	Type	Description
dest	chaîne	Le chemin de destination absolu sur le serveur qui spécifie le chemin cible et le nom de fichier.

ResolutionErrorCode

Les ResolutionError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- INVALID_ARGUMENT
- NO_CHANNEL
- NOT_IMPLEMENTED

Type :

- nombre

RetrieveFile (chemin)

Paramètres :

Nom	Type	Description
path	chaîne	Le chemin absolu sur le serveur identifiant le fichier que nous voulons télécharger localement.

ScreenshotCallback (capture d'écran)

La fonction de rappel à appeler lorsqu'une capture d'écran est disponible.

Paramètres :

Nom	Type	Description
screenshot	byte[]	Buffer de capture d'écran au format PNG, ou null si la récupération de la capture d'écran a échoué.

ScreenshotErrorCode

Les ScreenshotError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- NO_CHANNEL
- GENERIC_ERROR

Type :

- nombre

Informations sur le serveur

Type :

- Objet

Propriétés

Nom	Type	Description
name	chaîne	Nom du logiciel.
version	Objet	Numéro de version du logiciel.

Nom	Type	Description												
		<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="1068 226 1214 352">Nom</th> <th data-bbox="1214 226 1360 352">Type</th> <th data-bbox="1360 226 1523 352">Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="1068 352 1214 674">major</td> <td data-bbox="1214 352 1360 674">nombre</td> <td data-bbox="1360 352 1523 674">Le numéro de version principale.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1068 674 1214 995">minor</td> <td data-bbox="1214 674 1360 995">nombre</td> <td data-bbox="1360 674 1523 995">Le numéro de version secondaire.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1068 995 1214 1268">revisio</td> <td data-bbox="1214 995 1360 1268">nombre</td> <td data-bbox="1360 995 1523 1268">Numéro de version de révision.</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Description	major	nombre	Le numéro de version principale.	minor	nombre	Le numéro de version secondaire.	revisio	nombre	Numéro de version de révision.
Nom	Type	Description												
major	nombre	Le numéro de version principale.												
minor	nombre	Le numéro de version secondaire.												
revisio	nombre	Numéro de version de révision.												
os	chaîne	Le système d'exploitation.												
arch	chaîne	L'architecture.												
hostname	chaîne	Le nom d'hôte.												

stats

Type :

- Objet

Propriétés

Nom	Type	Description
<code>fps</code>	nombre	Nombre d'images actuel.
<code>traffic</code>	nombre	Trafic actuel en bits/s.
<code>peakTraffic</code>	nombre	Le pic de trafic en bits/s depuis l'établissement de la connexion.
<code>latency</code>	nombre	Latence actuelle en millisecondes.
<code>currentChannels</code>	nombre	Nombre de canaux ouverts depuis l'établissement de la connexion.
<code>openedChannels</code>	nombre	Nombre de chaînes actuellement ouvertes.
<code>channelErrors</code>	nombre	Nombre de chaînes qui ont signalé une erreur.

StoreFile (fichier, répertoire)

Paramètres :

Nom	Type	Description
<code>file</code>	Fichier	L'objet de fichier (pour plus d'informations, consultez https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/File) que nous voulons télécharger sur le serveur.

Nom	Type	Description
<code>dir</code>	chaîne	Le chemin absolu sur le serveur sur lequel nous voulons télécharger le fichier.

TimezoneRedirectionErrorCode

Les `TimezoneRedirectionError` énumérations de code disponibles dans le module DCV

- `INVALID_ARGUMENT`
- `NO_CHANNEL`
- `USER_CANNOT_CHANGE`

Type :

- nombre

TimezoneRedirectionSettingCode

Les `TimezoneRedirectionSetting` énumérations de code disponibles dans le module DCV

- `ALWAYS_OFF`
- `ALWAYS_ON`
- `CLIENT_DECIDES`

Type :

- nombre

TimezoneRedirectionStatusCode

Les `TimezoneRedirectionStatus` énumérations de code disponibles dans le module DCV

- `SUCCESS`
- `PERMISSION_ERROR`
- `GENERIC_ERROR`

Type :

- nombre

WebcamErrorCode

Les WebcamError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- SETTING_WEBCAM_FAILED
- CHANNEL_NOT_AVAILABLE

Type :

- nombre

Classe de connexion

La classe de connexion obtenue en appelant la [connect méthode](#) dudcv module. Pour un exemple montrant comment l'utiliser, consultez la section [Mise en route](#).

Expose

- [Méthodes](#)

Méthodes

Liste

- [AttachDisplay \(win, DisplayConf\) → {Promesse. <number>|Promesse. < {code : MultiMonitorErrorCode, message : chaîne} >}](#)
- [captureClipboardEvents\(activé, win, DisplayId\) → {void}](#)
- [DétachDisplay \(DisplayId\) → {void}](#)
- [disconnect \(\) → {void}](#)
- [DisconnectCollaborator \(connectionId\) → {void}](#)
- [enableDisplayQualityMises à jour \(activer\) → {void}](#)
- [enableTimezoneRedirection\(activer\) → {Promise|Promesse. < {code : TimezoneRedirectionErrorCode, message : chaîne} >}](#)

- [enterRelativeMouseMode \(\)](#) → {nul}
- [getConnectedDevices\(\)](#) → {Promesse. <Tableau. <MediaDeviceInfo >>|Promesse. < {message : string} >}
- [getFileExplorer\(\)](#) → {Promesse. < stockage de fichiers >|Promesse. < {code : ChannelErrorCode, message : chaîne} >}
- [getServerInfo\(\)](#) → {Informations sur le serveur}
- [getScreenshot \(\)](#) → {Promesse|Promesse. < {code : ScreenshotErrorCode, message : chaîne} >}
- [getStats \(\)](#) → {statistiques}
- [latchModifierKey\(clé, emplacement, isDown\)](#) → {boolean}
- [OpenChannel \(nom, AuthToken, rappels, espace de noms\)](#) → {Promise|Promesse. < {code : ChannelErrorCode, message : chaîne} >}
- [QueryFeature \(FeatureName\)](#) → {Promesse. < {activé : booléen, distant ? : chaîne, AutoCopy ? : booléen, AutoPaste ? : booléen, ServiceStatus ? : chaîne, disponible ? : boolean} >|Promesse. < {message : string} >}
- [registerKeyboardShortcuts\(raccourcis\)](#) → {void}
- [requestDisplayConfig\(highColorAccuracy\)](#) → {Promesse|Promesse. < {code : DisplayConfigErrorCode, message : chaîne} >}
- [requestDisplayLayout\(mise en page\)](#) → {Promise|Promesse. < {code : ResolutionErrorCode, message : chaîne} >}
- [RequestResolution \(largeur, hauteur\)](#) → {Promise|Promesse. < {code : ResolutionErrorCode, message : chaîne} >}
- [sendKeyboardEvent\(événement\)](#) → {boolean}
- [sendKeyboardShortcut\(raccourci\)](#) → {void}
- [setDisplayQuality\(min, maxopt\)](#) → {nul}
- [setDisplayScale\(ScaleRatio, DisplayId\)](#) → {Promise|Promesse. < {code : ResolutionErrorCode, message : chaîne} >} (OBSOLÈTE)
- [setKeyboardQuirks\(bizarreries\)](#) → {void}
- [setMaxDisplayRésolution \(maxWidth, maxHeight\)](#) → {void}
- [SetMicrophone \(activer\)](#) → {Promise|Promesse. < {code : AudioErrorCode, message : chaîne} >}
- [setMinDisplayRésolution \(minWidth, minHeight\)](#) → {void}
- [setUploadBandwidth\(valeur\)](#) → {numéro}

- [setVolume \(volume\)](#) → {void}
- [SetWebcam \(activer, DeviceId\)](#) → {Promise|Promise. < {code : WebcamErrorCode, message : chaîne} >}
- [syncClipboards \(\)](#) → {boolean}

[AttachDisplay \(win, DisplayConf\)](#) → {Promesse. <number>|Promesse. < {code : [MultiMonitorErrorCode](#), message : chaîne} >}

Attache un écran spécifique à une fenêtre. Vous ne pouvez pas connecter l'écran principal. En cas de réussite, la fonction renvoie le `displayId`.

Paramètres :

Nom	Type	Description												
<code>win</code>	Objet	Fenêtre à laquelle l'écran doit être connecté.												
<code>displayConf</code>	Objet	Configuration de l'écran. <table border="1" data-bbox="1068 1102 1539 1680"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Attribu</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>displayId</code></td> <td>nombre</td> <td><optionnel></td> <td>L'ID de l'écran.</td> </tr> <tr> <td><code>displayName</code></td> <td></td> <td></td> <td>Nom du div d'affichage.</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Attribu	Description	<code>displayId</code>	nombre	<optionnel>	L'ID de l'écran.	<code>displayName</code>			Nom du div d'affichage.
Nom	Type	Attribu	Description											
<code>displayId</code>	nombre	<optionnel>	L'ID de l'écran.											
<code>displayName</code>			Nom du div d'affichage.											

Retourne :

Promesse. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse. <number>| Promesse. < {code : [MultiMonitorErrorCode](#), message : chaîne} >

`captureClipboardEvents(activé, win, DisplayId) → {void}`

Démarre ou arrête l'écoute des événements de copier-coller. Dans le cas des blocs-notes interactifs (toujours dans le cas du collage), nous devons commencer à écouter les événements de copier/coller. Il peut être utile de démarrer et d'arrêter l'écoute uniquement lorsque cela est nécessaire, par exemple lorsqu'un modal est affiché.

Paramètres :

Nom	Type	Attributs	Description
<code>enabled</code>	booléen		Pour commencer à écouter les événements, spécifiez <code>true</code> . Pour arrêter d'écouter les événements, spécifiez <code>false</code> .
<code>win</code>	Objet	<optional>	La fenêtre dans laquelle vous pouvez écouter les événements. En cas d'omission, la fenêtre par défaut est utilisée.
<code>displayId</code>	nombre	<optional>	L'ID de l'écran qui doit écouter les événements. En cas d'omission, l'affichage par défaut de la fenêtre est utilisé.

Renvoi:

Type

void

DétachDisplay (DisplayId) → {void}

Détache un écran spécifique. L'écran principal ne peut pas être détaché.

Paramètres :

Nom	Type	Description
displayId	nombre	L'ID de l'écran à détacher.

Renvoi:

Type

void

disconnect () → {void}

Déconnecte le serveur NICE DCV et ferme la connexion.

Renvoi:

Type

void

DisconnectCollaborator (connectionId) → {void}

Demande la déconnexion du collaborateur connecté avec l'identifiant de connexion fourni (depuis la version 1.1.0 du SDK NICE DCV Web Client).

Paramètres :

Nom	Type	Description
connectionId	booléen	L'identifiant de la connexion qui sera déconnectée.

Renvoi:

Type

void

enableDisplayQualityMises à jour (activer) → {void}

Active ou désactive les mises à jour de la qualité d'affichage pour les zones de diffusion qui ne reçoivent pas de mises à jour. La désactivation des mises à jour de la qualité d'affichage réduit l'utilisation de la bande passante, mais elle diminue également la qualité de l'affichage.

Paramètres :

Nom	Type	Description
enable	booléen	Pour activer les mises à jour de la qualité d'affichage, spécifiez <code>true</code> . Pour désactiver les mises à jour de la qualité d'affichage, spécifiez <code>false</code> .

Renvoi:

Type

void

`enableTimezoneRedirection(activier) → {Promise|Promesse. < {code : TimezoneRedirectionErrorCode, message : chaîne} >}`

Active ou désactiver la redirection du fuseau horaire. Une fois activé, le client demande au serveur de faire correspondre le fuseau horaire du poste de travail du serveur à celui du client.

Paramètres :

Nom	Type	Description
<code>enable</code>	booléen	Pour activer la redirection du fuseau horaire, spécifiez <code>true</code> . Pour désactiver la redirection du fuseau horaire, spécifiez <code>false</code> .

Renvoie:

Promesse. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse. <number>| Promesse. < {code : [TimezoneRedirectionErrorCode](#), message : chaîne} >

`enterRelativeMouseMode () → {nul}`

Active le mode souris relatif.

Renvoie:

Type

void

`getConnectedDevices() → {Promesse. <Tableau. <MediaDeviceInfo >>|Promesse. < {message : string} >}`

Demande la liste des périphériques multimédia connectés à l'ordinateur client.

Renvoie:

En cas de succès, elle renvoie une promesse qui se résout en un tableau d' `MediaDeviceInfo` objets. Pour de plus amples informations, <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/MediaDeviceInfo>. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse. <Tableau. <`MediaDeviceInfo` >> | Promesse. < {message : string} >

`getFileExplorer()` → {Promesse. < [stockage de fichiers](#) >|Promesse. < {code : [ChannelErrorCode](#), message : chaîne} >}

Obtient un objet pour gérer le stockage de fichiers du serveur NICE DCV.

Renvoie:

Promesse. Répond à l'objet de l'explorateur de fichiers s'il est rempli, ou à un objet d'erreur en cas de rejet.

Type

Promesse. < [stockage de fichiers](#) > | Promis. < {code : [ChannelErrorCode](#), message : chaîne} >

`getServerInfo()` → {[Informations sur le serveur](#)}

Obtient des informations sur le serveur NICE DCV.

Renvoie:

Informations sur le logiciel du serveur.

Type

[Informations sur le serveur](#)

`getScreenshot ()` → {Promette|Promesse. < {code : [ScreenshotErrorCode](#), message : chaîne} >}

Récupère la capture d'écran du poste de travail distant au format PNG. La capture d'écran sera renvoyée dans l'observateur [ScreenshotCallback](#). null sera retourné à la place en cas de panne.

Renvoi:

Promesse résolue si la demande est traitée. En cas de rejet, nous recevons un objet d'erreur.

Type

Promesse | Promesse. < {code : [ScreenshotErrorCode](#), message : chaîne} >

getStats () → {[statistiques](#)}

Obtient des statistiques sur le serveur NICE DCV.

Renvoi:

Informations sur les statistiques de diffusion.

Type

[statistiques](#)

latchModifierKey(clé, emplacement, isDown) → {boolean}

Envoie un seul clavierkeydown ou unkeyup événement pour un modificateur autorisé.

Paramètres :

Nom	Type	Description
key	Contrôle Alt AltGraph Meta OS Shift	La clé à envoyer.
location	KeyboardEvent.emplacement	L'emplacement de la clé. Pour de plus amples informations, https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location .
isDown	boolean	Si l'événement clé à injecter est un keydown (true) ou un keyup (false).

Renvoi:

Si la combinaison demandée est valide, la fonction renvoie `true`, sinon elle renvoie `false`.

Type

boolean

OpenChannel (nom, AuthToken, rappels, espace de noms) → {Promise|Promise. < {code : [ChannelErrorCode](#), message : chaîne} >}

Ouvre un canal de données personnalisé sur la connexion s'il a été créé sur le serveur NICE DCV.

Paramètres :

Nom	Type	Description
name	chaîne	Nom du canal.
authToken	chaîne	Le jeton d'authentification à utiliser pour se connecter au canal.
callbacks	Objet	Les fonctions de rappel OnMessage et OnClose à appeler.
namespace	chaîne	L'espace de nom du canal. Disponible depuis NICE DCV Web Client SDK 1.2.0 et NICE DCV Server 2022.1.

Renvoi:

Promesse. En cas de rejet, nous recevons un objet d'erreur.

Type

Promesse | Promesse. < {code : [ChannelErrorCode](#), message : chaîne} >

QueryFeature (FeatureName) → {Promesse. < {activé : booléen, distant ? : chaîne, AutoCopy ? : booléen, AutoPaste ? : booléen, ServiceStatus ? : chaîne, disponible ? : boolean} > | Promesse. < {message : string} >}

Demande l'état d'une fonctionnalité spécifique du serveur NICE DCV.

Paramètres :

Nom	Type	Description
featureName	fonctionnalité	Nom de la fonction à interroger.

Renvoie:

Promesse. Si elle est résolue, la fonction renvoie un `status` objet qui contient toujours une `enabled` propriété, et éventuellement d'autres propriétés. En cas de rejet, la fonction renvoie un `error` objet.

Type

{Promesse. < {activé : booléen, distant ? : chaîne, AutoCopy ? : booléen, AutoPaste ? : booléen, ServiceStatus ? : chaîne, disponible ? : boolean} > | Promesse. < {message : string} >}

registerKeyboardShortcuts(raccourcis) → {void}

Enregistre les raccourcis clavier.

Paramètres :

Nom	Type	Description
shortcuts	tableau. <Object>	Le tableau de clés et de mappages à enregistrer.

Nom	Type	Description		
		Nom	Type	Description
		sequenc	tableau.	Le raccourci clavier pour s'enregistrer.
		k K	Keyboard	Le raccourci clavier de la touche pressée par l'utilisateur. Pour de plus amples informations, voir https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent

Nom	Type	Description		
		Nom	Type	Description
				<p>US/ docs/ Web/ API/ Keybo ardEvent / key.</p> <p>1 k L iconE v table a dment clés à envoyer. Emplacem nt de la touche sur le clavier. Pour de plus amples informati ons, https:// d</p>

Nom	Type	Description								
		Nom	Type	Description						
		output	tableau. <Object>	L'action à exécuter par le raccourci .						
				<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="1382 1423 1414 1549">Nom</th> <th data-bbox="1414 1423 1446 1549">Type</th> <th data-bbox="1446 1423 1528 1549">Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="1382 1549 1414 1852">KeyboardEvent</td> <td data-bbox="1414 1549 1446 1852">valeur</td> <td data-bbox="1446 1549 1528 1852">L'objet de la touche pressée</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Description	KeyboardEvent	valeur	L'objet de la touche pressée
Nom	Type	Description								
KeyboardEvent	valeur	L'objet de la touche pressée								

Nom	Type	Description		
		Nom	Type	Description
				<p>NT Description</p> <p>par l'utilisateur. Pour de plus amples informations, https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key.</p> <p>1 KeyboardEvent.preventDefault() permet de empêcher les clés à envoyer. Emplacement</p>

Nom	Type	Description		
		Nom	Type	Description
				N T Descripti on nt de la touche sur le clavier. Pour de plus amples informati ons, https:// d evelopper. mozilla.o rg/ en- US/ docs/ Web/ API/ Keybo ardEvent / location .

Renvoie:

Type

void

`requestDisplayConfig(highColorAccuracy) → {Promette|Promesse. < {code : DisplayConfigErrorCode, message : chaîne} >}`

Demande une configuration d'affichage mise à jour au serveur NICE DCV. Disponible depuis NICE DCV Web Client SDK 1.1.0 et NICE DCV Server 2022.0.

Paramètres :

Nom	Type	Description
<code>highColorAccuracy</code>	booléen	Si une grande précision des couleurs doit être demandée ou non.

Renvoie:

Promesse. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse | Promesse. < {code : [DisplayConfigErrorCode](#), message : chaîne} >

`requestDisplayLayout(mise en page) → {Promise|Promesse. < {code : ResolutionErrorCode, message : chaîne} >}`

Demande une mise à jour de la mise en page d'affichage pour la connexion.

Paramètres :

Nom	Type	Description
layout	tableau. < Moniteur >	Ce qui est demandé s'affiche dans la mise en page.

Renvoi:

Promesse. En cas de rejet, nous recevons un objet d'erreur.

Type

Promesse | Promesse. < {code : [ResolutionErrorCode](#), message : chaîne} >

RequestResolution (largeur, hauteur) → {Promise|Promesse. < {code : [ResolutionErrorCode](#), message : chaîne} >}

Demande une résolution d'affichage mise à jour au serveur NICE DCV.

Paramètres :

Nom	Type	Description
width	nombre	Largeur à demander en pixels. La valeur minimale autorisée est 0.
height	nombre	Hauteur à demander en pixels. La valeur minimale autorisée est 0.

Renvoi:

Promesse. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse | Promesse. < {code : [ResolutionErrorCode](#), message : chaîne} >

sendKeyboardEvent(événement) → {boolean}

Envoie un événement de raccourci clavier. Pour plus d'informations sur les événements liés au clavier, consultez <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent>. Les événements de clavier valides incluent :keydownkeypress, etkeyup. Pour plus d'informations sur ces événements, consultez <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent#events>.

Paramètres :

Nom	Type	Description
event	KeyboardEvent	L'événement clavier à envoyer.

Retourne :

Si l'événement n'est pas valide, la fonction est renvoyée false. Si l'événement est valide, la fonction renvoie true.

Type

boolean

sendKeyboardShortcut(raccourci) → {void}

Envoie un raccourci clavier. Utilisez cette fonction pour envoyer un fichier completkeydown ou unekeyup séquence. Par exemple, l'envoi de Ctrl + Alt + Del envoie leskeydown événements pour toutes les touches, suivis deskeyup événements. Utilisez cette fonction même si vous souhaitez envoyer une seule clé.

Paramètres :

Nom	Type	Description
shortcut	tableau. <Object>	Le tableau de clés à envoyer.

Nom	Type	Description		
		Nom	Type	Description
		key	KeyboardEvent.clé	La valeur de la touche pressée par l'utilisateur. Pour de plus amples informations, https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent / key .
		location	KeyboardEvent emplacement	Le tableau de clés à envoyer. Emplacement

Nom	Type	Description		
		Nom	Type	Description
				nt de la touche sur le clavier. Pour de plus amples informati ons, https:// d eveloper. mozilla.o rg/en- US/ docs/ Web/ API/ Keybo ardEvent / location .

Renvoie:

Type

void

setDisplayQuality(min, maxopt) → {nul}

Définit la qualité d'image à utiliser pour la connexion. La plage valide est 0 comprise entre 100, la qualité 1 d'image la plus faible et la qualité 100 d'image la plus élevée. Spécifiez 0 si vous souhaitez conserver la valeur actuelle.

Paramètres :

Nom	Type	Attributs	Description
min	nombre		Qualité d'image minimale.
max	nombre	<optional>	Qualité d'image maximale.

Renvoie:

Type

void

setDisplayScale(ScaleRatio, DisplayId) → {Promise|Promesse. < {code : [ResolutionErrorCode](#), message : chaîne} >} (OBSOLÈTE)

Obsolète depuis la version 1.3.0. Il n'est plus nécessaire de régler l'échelle d'affichage. Les coordonnées de la souris seront gérées automatiquement en interne.

Indique au NICE DCV que l'affichage est redimensionné côté client. Utilisez-le pour indiquer au serveur qu'il doit ajuster les événements de la souris en fonction du ratio d'affichage du client.

Paramètres :

Nom	Type	Description
scaleRatio	float	Le ratio de mise à l'échelle à utiliser. Il doit s'agir d'un nombre strictement positif.

Nom	Type	Description
displayId	nombre	L'ID de l'écran à redimensionner.

Renvoie:

Promesse. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse | Promesse. < {code : [ResolutionErrorCode](#), message : chaîne} >

setKeyboardQuirks(bizarreries) → {void}

Définit les particularités du clavier pour l'ordinateur client.

Paramètres :

Nom	Type	Description						
quirks	Objet	Le clavier est bizarre pour l'activer ou le pour le désactiver.						
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>macOptiToAlt</td> <td>booléen</td> <td>Pour associer la touche Option à Alt pour macOS, spécifiez</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Description	macOptiToAlt	booléen	Pour associer la touche Option à Alt pour macOS, spécifiez
Nom	Type	Description						
macOptiToAlt	booléen	Pour associer la touche Option à Alt pour macOS, spécifiez						

Nom	Type	Description		
		Nom	Type	Description
				<p>true. Sinon, spécifiez false.</p>
		macCommandToControl	boolean	<p>Pour associer la touche Commande à la touche Ctrl pour macOS, spécifiez true. Sinon, spécifiez false.</p>

Renvoie:

Type

void

`setMaxDisplayRésolution (maxWidth, maxHeight) → {void}`

Définit la résolution d'affichage maximale à utiliser pour la connexion.

Paramètres :

Nom	Type	Description
maxWidth	nombre	Largeur d'affichage maximale en pixels. La valeur minimale autorisée est 0.
maxHeight	nombre	Hauteur d'affichage maximale en pixels. La valeur minimale autorisée est 0.

Renvoi:

Type

void

SetMicrophone (activer) → {Promise|Promise. < {code : [AudioErrorCode](#), message : chaîne} >}

Active ou désactive le microphone.

Paramètres :

Nom	Type	Description
enable	booléen	Pour activer le microphone, spécifiez <code>true</code> . Pour désactiver le microphone, spécifiez <code>false</code> .

Renvoi:

Promesse. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse | Promesse. < {code : [AudioErrorCode](#), message : chaîne} >

`setMinDisplayRésolution (minWidth, minHeight) → {void}`

Définit la résolution d'affichage minimale à utiliser pour la connexion. Certaines applications peuvent nécessiter une résolution d'affichage minimale. Si la résolution minimale requise est supérieure à la résolution maximale prise en charge par le client, une stratégie de redimensionnement est utilisée. Utilisez cette fonction avec précaution. La stratégie de redimensionnement pourrait entraîner une perte de précision de la souris et du système de saisie tactile.

Paramètres :

Nom	Type	Description
minWidth	nombre	Largeur d'affichage minimale en pixels. La valeur minimale autorisée est 0.
minHeight	nombre	Hauteur d'affichage minimale en pixels. La valeur minimale autorisée est 0.

Renvoie:

Type

void

`setUploadBandwidth(valeur) → {numéro}`

Définit la bande passante maximale à utiliser pour le téléchargement de fichiers vers le serveur NICE DCV.

Paramètres :

Nom	Type	Description
value	nombre	Limite de bande passante maximale en kbit/s. La plage valide est comprise entre 1024 kbit/s et 102400 kbit/s.

Renvoi:

- La limite de bande passante définie. null si la fonctionnalité de stockage de fichiers est désactivée sur le serveur.

Type

nombre

setVolume (volume) → {void}

Définit le niveau de volume à utiliser pour le son. La plage valide est comprise entre 0 et 100, 0 étant le volume le plus bas et 100 le volume le plus élevé.

Paramètres :

Nom	Type	Description
volume	nombre	Le niveau de volume à utiliser.

Renvoi:

Type

void

`SetWebcam (activer, DeviceId) → {Promise|Promise. < {code : WebcamErrorCode, message : chaîne} >}`

Active ou désactive la webcam.

Paramètres :

Nom	Type	Description
<code>enable</code>	booléen	Pour activer la webcam, spécifiez <code>true</code> . Pour désactiver la webcam, spécifiez <code>false</code> .
<code>deviceId</code>	chaîne	L'ID de l'appareil de la webcam.

Retourne :

Promettez que, en cas de succès, la résolution correspond à l'ID du périphérique de webcam connecté/détaché. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse | Promesse. < {code : [WebcamErrorCode](#), message : chaîne} >

`syncClipboards () → {boolean}`

Synchronise le presse-papiers du client local avec le presse-papiers du serveur NICE DCV distant. La copie automatique doit être prise en charge par le navigateur.

Retourne :

Si les presse-papiers ont été synchronisés, la fonction revient `true`. Si les presse-papiers n'ont pas été synchronisés ou si le navigateur ne prend pas en charge la copie automatique, la fonction revient `false`.

Type

boolean

Classe d'authentification

La classe d'authentification doit être utilisée pour obtenir un jeton d'authentification en appelant la [authenticatemethode](#) dudcv module. Pour un exemple montrant comment l'utiliser, consultez la section [Mise en route](#).

Expose

- [Méthodes](#)

Méthodes

Liste

- [réessayer \(\) → {void}](#)
- [SendCredentials \(informations d'identification\) → {void}](#)

[réessayer \(\) → {void}](#)

Réessaie le processus d'authentification.

Renvoi:

Type

void

[SendCredentials \(informations d'identification\) → {void}](#)

Envoie les informations d'authentification fournies par le client au serveur NICE DCV.

Paramètres :

Nom	Type	Description
credentials	Objet	L'objet contenant les informations d'identification fournies. Les informations d'identification doivent porter le même

Nom	Type	Description
		nom et être du même type que ceux spécifiés dans le défi.

Renvoie:

Type

void

Catégorie de ressources

La classe de ressources peut récupérer ou supprimer le fichier correspondant qui vient d'être imprimé ou téléchargé. Lors de l'exécution de ces actions, l'observateur correspondant fonctionne [filePrinted](#) et [fileDownload](#) serait respectivement invoqué avec l'objet ressource comme seul argument. Cette ressource peut être acceptée ou refusée afin de récupérer ou de supprimer le fichier auquel elle fait référence.

Expose

- [Méthodes](#)

Méthodes

Liste

- [accepter \(paramètres d'URL\) → {void}](#)
- [décliner \(\) → {nul}](#)

[accepter \(paramètres d'URL\) → {void}](#)

Télécharge la ressource localement.

Paramètres :

Nom	Type	Description
<code>urlParameters</code>	Objet	Objet facultatif contenant les paires clé/valeur des paramètres de recherche d'URL transmis à la demande d'extraction de la ressource.

Retourne :

Type

`void`

`décliner () → {nul}`

Supprime la ressource.

Retourne :

Type

`void`

SDK d'interface utilisateur Web NICE DCV

Une bibliothèque de composants JavaScript React, exportant actuellement un seul composant React appelé `DCVViewer` qui se connecte au serveur NICE DCV et affiche la barre d'outils pour interagir avec le flux distant.

Expose

- [Composants](#)

Composants

Liste

- [Visionneuse DCV](#)

Visionneuse DCV

Le composant React rend la barre d'outils avec toutes ses fonctionnalités utiles pour interagir avec le flux distant.

Propriétés

Liste

- [dcv](#)
- [Configuration de l'interface utilisateur](#)

dcv

Nom	Type	Obligatoire	Description
dcv	Objet	Oui	Objet définissant les propriétés nécessaires pour établir la connexion au serveur NICE DCV, définissant le niveau de journalisation et l'URL à partir de laquelle charger les actifs du SDK du client Web NICE DCV et accéder aux ressources DCV.

Nom	Type	Obligatoire	Description																
			<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Obligatoire</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ses</td> <td>Cha</td> <td>Oui</td> <td>ID de session NICE DCV.</td> </tr> <tr> <td>aut</td> <td>Cha</td> <td>Oui</td> <td>Le jeton d'authentification à utiliser lors de la connexion au serveur.</td> </tr> <tr> <td>ser</td> <td>Cha</td> <td>Oui</td> <td>Le nom d'hôte et le port du serveur NICE DCV en cours d'exécuti</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Obligatoire	Description	ses	Cha	Oui	ID de session NICE DCV.	aut	Cha	Oui	Le jeton d'authentification à utiliser lors de la connexion au serveur.	ser	Cha	Oui	Le nom d'hôte et le port du serveur NICE DCV en cours d'exécuti
Nom	Type	Obligatoire	Description																
ses	Cha	Oui	ID de session NICE DCV.																
aut	Cha	Oui	Le jeton d'authentification à utiliser lors de la connexion au serveur.																
ser	Cha	Oui	Le nom d'hôte et le port du serveur NICE DCV en cours d'exécuti																

Nom	Type	Obligatoire	Description			
			Non	Type	Obligatoire	Description
						on au format suivant : https:// d cv_host_ address:po rt. Par exemple : https : //:844 - dcv- serv er.
			bas	Cha	Oui	URL absolue ou relative à partir de laquelle charger les fichiers du SDK.

Nom	Type	Obligatoire	Description			
			Non	Type	Obligatoire	Description
			resources	Character	Non	URL absolue (par défaut) relative à partir de laquelle accéder aux ressources DCV.
			onDisconnect	fonction	Non	La fonction de rappel est invoquée lors de la déconnexion du serveur NICE DCV et la connexion

Nom	Type	Obligatoire	Description												
			<table border="1"> <thead> <tr> <th>Non</th> <th>Type</th> <th>Obligatoire</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>est fermée.</td> </tr> <tr> <td>log</td> <td>Log</td> <td>Non</td> <td>Niveau (par défaut journalisation à utiliser dans le lecteur.</td> </tr> </tbody> </table>	Non	Type	Obligatoire	Description				est fermée.	log	Log	Non	Niveau (par défaut journalisation à utiliser dans le lecteur.
Non	Type	Obligatoire	Description												
			est fermée.												
log	Log	Non	Niveau (par défaut journalisation à utiliser dans le lecteur.												

Configuration de l'interface utilisateur

Nom	Type	Obligatoire	Description
uiConfig	Objet	Non (par défaut :{})	Objet définissant les propriétés permettant de configurer si la barre d'outils est visible et s'il faut y afficher les boutons plein écran et multiécrans.

Nom	Type	Obligatoire	Description																
			<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="1170 226 1268 352">Nom</th> <th data-bbox="1268 226 1349 352">Type</th> <th data-bbox="1349 226 1430 352">Obligatoire</th> <th data-bbox="1430 226 1622 352">Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="1170 352 1268 1818">too</td> <td data-bbox="1268 352 1349 1818">Objet</td> <td data-bbox="1349 352 1430 1818">Non</td> <td data-bbox="1430 352 1622 1818">L'objet (par qui défaut) définit les options de configuration de la barre d'outils.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1170 989 1268 1115">Optional</td> <td data-bbox="1268 989 1349 1115">Option</td> <td data-bbox="1349 989 1430 1115">Obligatoire</td> <td data-bbox="1430 989 1622 1115">ren</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1170 1115 1268 1818"></td> <td data-bbox="1268 1115 1349 1818"></td> <td data-bbox="1349 1115 1430 1818"></td> <td data-bbox="1430 1115 1622 1818"> (permetta défaut : t de définir si la barre d'outils doit être affichée ou masquée </td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Type	Obligatoire	Description	too	Objet	Non	L'objet (par qui défaut) définit les options de configuration de la barre d'outils.	Optional	Option	Obligatoire	ren				(permetta défaut : t de définir si la barre d'outils doit être affichée ou masquée
Nom	Type	Obligatoire	Description																
too	Objet	Non	L'objet (par qui défaut) définit les options de configuration de la barre d'outils.																
Optional	Option	Obligatoire	ren																
			(permetta défaut : t de définir si la barre d'outils doit être affichée ou masquée																

Nom	Type	Obligatoire	Description			
			Nom	Type	Obligatoire	Description
						<p>Un bouton qui permet de définir si le bouton plein écran doit être affiché ou masqué dans la barre d'outils.</p>
						<p>Un bouton (peut être) qui permet de définir si le bouton multimédia...</p>

Nom	Type	Obligatoire	Description			
			Non	Type	Obligatoire	Description
						Obligatoire Type ren teur doit être affiché ou masqué dans la barre d'outils.

Notes de mise à jour et historique des documents pour le SDK du client Web NICE DCV

Cette page fournit les notes de mise à jour et l'historique des documents pour le SDK du client Web NICE DCV.

Rubriques

- [Notes de mise à jour du SDK du client Web NICE DCV](#)
- [Historique du document](#)

Notes de mise à jour du SDK du client Web NICE DCV

Cette section fournit des notes de publication pour le SDK du client Web NICE DCV par date de sortie.

Rubriques

- [1.5.10 — 19 décembre 2023](#)
- [1.5.6 — 9 novembre 2023](#)
- [1.4.4 — 29 juin 2023](#)
- [1.4.0 — 28 mars 2023](#)
- [1.3.1 — 9 décembre 2022](#)
- [1.3.0 — 11 novembre 2022](#)
- [1.2.1 — 21 juillet 2022](#)
- [1.2.0 — 29 juin 2022](#)
- [1.1.3 — 23 mai 2022](#)
- [1.1.2 — 19 mai 2022](#)
- [1.1.1 — 23 mars 2022](#)
- [1.1.0 — 23 février 2022](#)
- [1.0.4 — 20 décembre 2021](#)
- [1.0.3 — 1er septembre 2021](#)
- [1.0.2 — 30 juillet 2021](#)
- [1.0.1 — 31 mai 2021](#)

- [1.0.0 — 24 mars 2021](#)

1.5.10 — 19 décembre 2023

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none">• Version sémantique : 1.5.10• Version : 684	<p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">• Corriger les erreurs de décodage des flux

1.5.6 — 9 novembre 2023

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none">• Version sémantique : 1.5.6• Version : 659	<p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">• Améliorations des performances dans le décodage et le rendu des flux• Suppression du support pour Internet Explorer 11

1.4.4 — 29 juin 2023

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none">• Version sémantique : 1.4.4• Version : 573	<p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">• Le composant de l'interface utilisateur du visualiseur utilise désormais l'<code>navigator.keyboard.lock</code> API sur les navigateu

Version	Notes de mise à jour
	<p>rs qui le prennent en charge pour gérer les touches spéciales en plein écran.</p> <ul style="list-style-type: none">• Correction d'un problème qui pouvait provoquer des couleurs incorrectes lors de l'utilisation de Chrome 114 ou d'une version plus récente.• WebCodecs Détection améliorée.• Correction d'un problème lié à l'état du bouton de la souris lorsque vous entrez dans la fenêtre.• Correction d'un problème qui pouvait entraîner le maintien des touches de modification enfoncées sur macOS.• Robustesse audio améliorée face aux conditions dégradées du réseau.• Correction de fuites de mémoire.• Journaux améliorés pour inclure l'heure et le niveau.

1.4.0 — 28 mars 2023

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none">• Version sémantique : 1.4.0• Construction : 476	<p>Nouvelles fonctionnalités</p> <ul style="list-style-type: none">•

Version	Notes de mise à jour
	<p>Une nouvelle <code>uploadFiles</code> méthode a été ajoutée à l'<code>FileStorage</code> objet pour télécharger plusieurs fichiers.</p> <ul style="list-style-type: none">• Le composant de l'interface utilisateur du visualiseur prend désormais en charge le glisser-déposer pour lancer le téléchargement de fichiers.• L'API du <code>WebCodecs</code> navigateur est désormais également utilisée pour l'audio et la webcam. <p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">• Correction de fuites de mémoire liées à des connexions répétées à partir de la même page.• <code>setUploadBandwidth</code> autorise désormais des valeurs allant jusqu'à 1 Gbit/s.• Rendu optimisé des composants de l'interface utilisateur.• Support fixe pour les curseurs animés sous Windows.• Correction d'un problème lié à la prise en charge du presse-papiers lorsque des données de texte et d'image étaient présentes pour la même opération.•

Version	Notes de mise à jour
	<p>Robustesse améliorée de l'API Webcam : les paramètres ne peuvent pas être modifiés alors qu'une demande est déjà en cours, permet <code>webcam.setEnabled</code> désormais de suivre l'identifiant de l'appareil pendant que la demande est en cours et renvoie une promesse. Le composant de l'interface utilisateur du visualiseur affiche une notification en cas d'erreur.</p>

1.3.1 — 9 décembre 2022

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none">• Version sémantique : 1.3.1• Version : 413	<p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">• Correction d'un problème qui pouvait entraîner une désynchronisation de l'interface utilisateur de redirection du fuseau horaire avec le serveur.• Correction d'une fuite de mémoire après plusieurs reconnections.• Correction d'un problème qui provoquait une page blanche lors de la déconnexion.• Correction d'un bug provoquant des avertissements sur la console à la fermeture du décodeur audio.

1.3.0 — 11 novembre 2022

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none">Version sémantique : 1.3.0Construction : 407	<p>Nouvelles fonctionnalités</p> <ul style="list-style-type: none">Cloudscape (https://cloudscape.design) a été adopté pour le composant UI Viewer.Ajout du support pour la redirection de fuseau horaire. <p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">Correction d'une mise à jour manquante sur le presse-papiers asynchrone lorsque le lecteur DCV est focalisé.La <code>setDisplayScale</code> fonction n'est plus nécessaire lors de la mise à l'échelle de l'affichage côté client.Le <code>DCVViewer</code> composant appelle désormais automatiquement <code>disconnect()</code> lorsqu'il est démonté.

1.2.1 — 21 juillet 2022

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none">Version sémantique : 1.2.1	<p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">

Version	Notes de mise à jour
Construction : 358	Correction d'un problème qui empêchait la connexion au serveur NICE DCV 2019.1 et versions antérieures.

1.2.0 — 29 juin 2022

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none">Version sémantique : 1.2.0Version : 352	<p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">Correction d'un bug de plantage lorsque les images reçues étaient supérieures à la résolution maximale prise en charge (4096x2160).Les objets de ressource (transmis en tant qu'arguments <code>fileDownload</code> et en tant qu'<code>filePrinted</code> observateurs) possèdent désormais <code>decline</code> les méthodes <code>accept</code> and qui peuvent être appelées sur l'objet pour télécharger et supprimer la ressource respectivement.Correction d'un bug mineur sur la synchronisation automatique du presse-papiers lors de la déconnexion.

1.1.3 — 23 mai 2022

Version	Notes de mise à jour
---------	----------------------

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none">Version sémantique : 1.1.3Version : 329	<p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">Correction d'un problème empêchant la connexion réussie lors de la spécification de l' <code>web-url-path</code> option.

1.1.2 — 19 mai 2022

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none">Version sémantique : 1.1.2Version : 322	<p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">Correction d'un problème qui pouvait empêcher la saisie de fonctionner correctement après la connexion.Coordonnées fixes de la souris lorsque le rapport d'échelle est supérieur à 1.

1.1.1 — 23 mars 2022

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none">Version sémantique : 1.1.1Version : 309	<p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">Signaler <code>Transport Error</code> l'expiration du délai de communication avec le serveur.Correction d'une erreur de décodage récurrente lors du streaming en haute résolution.

1.1.0 — 23 février 2022

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none">• Version sémantique : 1.1.0• Version : 295	<p data-bbox="829 380 1182 411">Nouvelles fonctionnalités</p> <ul style="list-style-type: none">• Publiez la bibliothèque de SDK d'interface utilisateur Web NICE DCV avec <code>DCVViewer</code> le composant React.• Exportez le SDK du client Web NICE DCV sous forme de modules UMD et ES.• Ajout d'un support de haute précision des couleurs.• Ajout de la possibilité de répertorier et d'interagir avec les clients connectés à une session. Notifications ajoutées pour la connexion et la déconnexion. <p data-bbox="829 1236 1349 1268">Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">• Support de décodage des webcodecs amélioré.• Diverses améliorations du clavier.• Correction d'un bogue qui empêchait l'ouverture d'un deuxième écran lorsque le presse-papiers était désactivé.

1.0.4 — 20 décembre 2021

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none">Version sémantique : 1.0.4Version : 249	<p>Nouvelles fonctionnalités</p> <ul style="list-style-type: none">Support pour l'ouverture de plusieurs connexions à partir de la même page.Support pour le chargement du SDK depuis un CDN.

1.0.3 — 1er septembre 2021

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none">Version sémantique : 1.0.3Construction : 202	<p>Nouvelles fonctionnalités</p> <ul style="list-style-type: none">Support expérimental pour WebCodecs. Ceci est désactivé par défaut et doit être activé via l'<code>ConnectionConfig</code> objet à l'aide de la nouvelle propriété <code>enableWebCodecs</code>.Clipboard : ajout du support pour le type de <code>image/png</code> données sur les navigateurs basés sur Chromium.Observer/callback ajouté pour obtenir la capture d'écran du serveur sous forme d'image PNG (nécessite le serveur NICE DCV 2021.2). <p>Modifications et correctifs de bogues</p>

Version	Notes de mise à jour
	<ul style="list-style-type: none">• Gestion améliorée des modificateurs de clavier.

1.0.2 — 30 juillet 2021

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none">• Version sémantique : 1.0.2• Version : 167	<ul style="list-style-type: none">• Détection de pression fixe pour les événements liés au stylet.• Support amélioré pour la disposition du clavier coréen sur Chrome.

1.0.1 — 31 mai 2021

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none">• Version sémantique : 1.0.1• Version : 141	<ul style="list-style-type: none">• Correction de la propagation des erreurs de connexion et des raisons de fermeture• Mise à jour de la progression des morceaux de stockage de fichiers fixes• Gestion améliorée de la webcam• Traitement d'entrée audio amélioré

1.0.0 — 24 mars 2021

Version	Notes de mise à jour
<ul style="list-style-type: none"> Version sémantique : 1.0.0 Version : 81 	Publication initiale du SDK du client Web NICE DCV.

Historique du document

Le tableau suivant décrit la documentation de cette version du SDK du client Web NICE DCV.

Modification	Description	Date
SDK du client Web NICE DCV version 1.5.6	Le SDK du client Web NICE DCV 1.5.6 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.5.6 .	9 novembre 2023
SDK du client Web NICE DCV version 1.4.4	Le SDK du client Web NICE DCV 1.4.4 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.4.4 .	29 juin 2023
SDK du client Web NICE DCV version 1.4.0	Le SDK du client Web NICE DCV 1.4.0 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.4.0 .	28 mars 2023
SDK du client Web NICE DCV version 1.3.1	Le SDK du client Web NICE DCV 1.3.1 est désormais	9 décembre 2022

Modification	Description	Date
	disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.3.1.	
SDK du client Web NICE DCV version 1.3.0	Le SDK client Web NICE DCV 1.3.0 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.3.0.	11 novembre 2022
SDK du client Web NICE DCV version 1.2.0	Le SDK du client Web NICE DCV 1.2.0 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.2.0.	29 juin 2022
SDK du client Web NICE DCV version 1.1.0	Le SDK du client Web NICE DCV 1.1.0 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.1.0.	23 février 2022
SDK du client Web NICE DCV version 1.0.1	Correction de quelques fautes de frappe. Bugs mineurs corrigés, voir SDK v.1.0.1.	31 mai 2021
Première version	Première publication de ce contenu.	24 mars 2021

Les traductions sont fournies par des outils de traduction automatique. En cas de conflit entre le contenu d'une traduction et celui de la version originale en anglais, la version anglaise prévaudra.