



Panduan SDK Pengembang Klien Web

# NICE DCV



# NICE DCV: Panduan SDK Pengembang Klien Web

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Merek dagang dan tampilan dagang Amazon tidak boleh digunakan sehubungan dengan produk atau layanan apa pun yang bukan milik Amazon, dengan cara apa pun yang dapat menyebabkan kebingungan di antara pelanggan, atau dengan cara apa pun yang menghina atau mendiskreditkan Amazon. Semua merek dagang lain yang tidak dimiliki oleh Amazon merupakan kekayaan masing-masing pemiliknya, yang mungkin atau mungkin tidak berafiliasi, terkait dengan, atau disponsori oleh Amazon.

---

# Table of Contents

Apa itu NICE DCV Web Client SDK? .....	1
Prasyarat .....	1
Fitur yang didukung .....	2
Dukungan browser .....	2
Konvensi versi .....	3
Memulai .....	4
Connect ke server NICE DCV dan dapatkan frame pertama .....	5
Langkah 1: Siapkan halaman HTML Anda .....	5
Langkah 2: Otentikasi, sambungkan, dan dapatkan frame pertama .....	6
Bonus: Secara otomatis membuat formulir login HTML .....	9
Bekerja dengan fitur NICE DCV .....	10
Memahami fungsi callback featuresUpdate .....	10
Menangani pembaruan fitur .....	11
Menggunakan SDK UI Web NICE DCV .....	11
Prasyarat .....	11
Langkah 1: Siapkan halaman HTML Anda .....	13
Langkah 2: Otentikasi, hubungkan, dan render komponen DCVViewer React. ....	13
Memperbarui dari AWS-UI ke Sistem Desain Cloudscape .....	17
Referensi SDK SDK .....	19
modul DCV DCV .....	19
Metode .....	19
Anggota .....	22
Definisi tipe dan callback .....	26
Kelas hubungan hubungan .....	63
Metode .....	19
Kelas atas otentikasi otenti .....	89
Metode .....	19
Kelas daya sumber daya Resource .....	90
Metode .....	19
NICE DCV Web UI SDK .....	91
Komponen .....	92
Catatan Rilis dan Riwayat Dokumen .....	98
Catatan rilis .....	98
1.5.10 — 19 Desember 2023 .....	99

---

1.5.6 - November 9, 2023 .....	99
1.4.4 — 29 Juni 2023 .....	99
1.4.0 - 28 Maret 2023 .....	100
1.3.1 — Desember 9, 2022 .....	102
1.3.0 — November 11, 2022 .....	102
1.2.1 — Juli 21, 2022 .....	103
1.2.0 — Juni 29, 2022 .....	103
1.1.3 — Mei 23, 2022 .....	104
1.1.2 — Mei 19, 2022 .....	104
1.1.1 — Maret 23, 2022 .....	105
1.1.0 — Februari 23, 2022 .....	105
1.0.4 — Desember 20, 2021 .....	106
1.0.3 — September 01, 2021 .....	107
1.0.2 — 30 Juli 2021 .....	107
1.0.1 — Mei 31, 2021 .....	108
1.0.0 — Maret 24, 2021 .....	108
Riwayat Dokumen .....	108
.....	cxi

# Apa itu NICE DCV Web Client SDK?

NICE DCV adalah protokol tampilan jarak jauh berkinerja tinggi. Ini memungkinkan Anda mengirimkan desktop jarak jauh dan streaming aplikasi dengan aman dari cloud atau pusat data ke perangkat apa pun, melalui berbagai kondisi jaringan. Dengan menggunakan NICE DCV dengan Amazon EC2, Anda dapat menjalankan aplikasi intensif grafis dari jarak jauh pada instans Amazon EC2. Anda kemudian dapat mengalirkan hasilnya ke mesin klien yang lebih sederhana, yang menghilangkan kebutuhan akan workstation khusus yang mahal.

NICE DCV Web Client SDK adalah JavaScript perpustakaan yang dapat Anda gunakan untuk mengembangkan aplikasi klien browser web NICE DCV Anda sendiri. Pengguna akhir Anda dapat menggunakan aplikasi ini untuk terhubung dan berinteraksi dengan sesi NICE DCV yang sedang berjalan.

Dengan menggunakan NICE DCV Web Client SDK sebagai blok bangunan, Anda dapat membuat aplikasi web yang disesuaikan yang memberi pengguna akses instan ke desktop atau aplikasi mereka dari mana saja, dengan kinerja responsif dan lancar yang hampir tidak dapat dibedakan dari aplikasi yang diinstal secara native.

Panduan ini menjelaskan cara menggunakan NICE DCV Web Client SDK untuk membangun aplikasi klien browser web kustom Anda untuk berinteraksi dengan sesi NICE DCV dalam alur kerja Anda.

## Topik

- [Prasyarat](#)
- [Fitur yang didukung](#)
- [Dukungan browser](#)
- [Konvensi versi](#)

## Prasyarat

Sebelum Anda mulai bekerja dengan NICE DCV Web Client SDK, pastikan Anda terbiasa dengan sesi NICE DCV dan NICE DCV. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Panduan Administrator NICE DCV](#).

NICE DCV Web Client SDK mendukung server NICE DCV versi 2020 dan yang lebih baru.

## Fitur yang didukung

Anda dapat membangun aplikasi klien browser web kustom yang mendukung fitur NICE DCV berikut:

- Connect ke server DCV Windows NICE
- Connect ke server Linux NICE DCV
- Kelola mode streaming
- Mentransfer file
- Cetak dari sesi
- Salin dan tempel
- Pemutaran audio stereo 2.0
- Perekaman audio stereo 2.0 (di server Windows)
- Layar sentuh
- Stylus (di server Linux, Windows 10, dan Windows Server 2019)
- Dukungan monitor berganda

Untuk informasi selengkapnya tentang fitur-fitur ini, lihat [Fitur yang didukung](#) di Panduan Pengguna NICE DCV.

## Dukungan browser

NICE DCV Web Client SDK mendukung JavaScript (ES6) dan dapat digunakan dari JavaScript atau TypeScript aplikasi.

NICE DCV Web Client SDK mendukung browser web berikut:

Peramban	Versi
Google Chrome	Tiga versi terakhir
Mozilla Firefox	Tiga versi terakhir
Microsoft Edge	Tiga versi terakhir
Apple Safari untuk macOS	Tiga versi terakhir

## Konvensi versi

Versi NICE DCV Web Client SDK didefinisikan dalam format berikut: *major.minor.patch*.

Konvensi versi umumnya menganut [model versi semantik](#). Perubahan dalam versi mayor, seperti from 1.x.x to 2.x.x, menunjukkan bahwa melanggar perubahan yang mungkin memerlukan perubahan kode dan penyebaran yang direncanakan telah diperkenalkan. Perubahan dalam versi minor, seperti from 1.1.x to 1.2.x, kompatibel ke belakang, tetapi mungkin menyertakan elemen yang tidak berlaku lagi.

# Memulai dengan NICE DCV Web Client SDK

NICE DCV Web Client SDK terdiri dari `dcv.js` file utama dan beberapa komponen tambahan. Semua file didistribusikan di dalam arsip terkompresi yang dapat diunduh dari [situs web NICE](#).

Untuk memulai dengan NICE DCV Web Client SDK

1. Arsip SDK Klien Web NICE DCV ditandatangani secara digital dengan tanda tangan GPG yang aman. Untuk memverifikasi tanda tangan arsip, Anda harus mengimpor kunci GPG NICE. Untuk melakukannya, buka jendela terminal dan impor kunci NICE GPG.

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

```
$ gpg --import NICE-GPG-KEY
```

2. [Unduh arsip SDK Klien Web NICE DCV dan tanda tangan arsip SDK Klien Web NICE DCV dari situs web NICE.](#)
3. Verifikasi tanda tangan arsip SDK Klien Web NICE DCV menggunakan tanda tangan.

```
$ gpg --verify  
signature_filename.zip.sign  
archive_filename.zip
```

Misalnya:

```
$ gpg --verify nice-dcv-web-client-sdk-1.5.10-684.zip.sign nice-dcv-web-client-  
sdk-1.5.10-684.zip
```

4. Jika tanda tangan berhasil memverifikasi, ekstrak konten arsip SDK Klien Web NICE DCV dan tempatkan direktori yang diekstrak di server web Anda. Misalnya:

```
$ unzip  
archive_filename.zip  
-d /  
path_to  
/
```



```
server_directory  
/
```

### Important

- Anda harus mempertahankan struktur folder saat menerapkan NICE DCV Web Client SDK di server web Anda.
- Saat menggunakan NICE DCV Web UI SDK, harap berhati-hati bahwa komponen DCVViewer React mengharapkan file EULA.txt dan third-party-licenses.txt dari paket ini hadir di jalur URL untuk server web yang disematkan. third-party-licensesFile.txt harus dimodifikasi untuk juga menyertakan konten file yang sesuai dari paket SDK Klien Web NICE DCV dan mungkin informasi lisensi lainnya dari pustaka yang digunakan oleh aplikasi pengguna yang menggunakan.

## Connect ke server NICE DCV dan dapatkan frame pertama

Tutorial berikut menunjukkan kepada Anda bagaimana mempersiapkan halaman HTML Anda untuk klien web kustom Anda, cara mengautentikasi dan terhubung ke server NICE DCV, dan bagaimana menerima frame pertama konten streaming dari sesi NICE DCV.

### Topik

- [Langkah 1: Siapkan halaman HTML Anda](#)
- [Langkah 2: Otentikasi, sambungkan, dan dapatkan frame pertama](#)
- [Bonus: Secara otomatis membuat formulir login HTML](#)

## Langkah 1: Siapkan halaman HTML Anda

Di halaman web Anda, Anda harus memuat JavaScript modul yang diperlukan dan Anda harus menambahkan elemen `<div>` HTML dengan valid `id` di mana Anda ingin NICE DCV Web Client SDK untuk menggambar aliran konten dari server NICE DCV jarak jauh.

Misalnya:

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en" style="height: 100%;">
```

```
<head>
  <title>DCV first connection</title>
</head>
<body style="height: 100%;">
  <div id="root" style="height: 100%;"></div>
  <div id="dcv-display"></div>
  <script type="module" src="index.js"></script>
</body>
</html>
```

## Langkah 2: Otentikasi, sambungkan, dan dapatkan frame pertama

Bagian ini menunjukkan cara menyelesaikan proses otentikasi pengguna, cara menghubungkan server NICE DCV, dan cara menerima bingkai konten pertama dari server NICE DCV.

Pertama, dari `index.js` file impor NICE DCV Web Client SDK. Ini dapat diimpor baik sebagai modul Universal Module Definition (UMD), seperti:

```
import "./dcvjs/dcv.js"
```

Jika tidak, mulai dari versi `1.1.0`, itu juga dapat diimpor sebagai Modul ECMAScript (ESM) dari paket yang sesuai, seperti:

```
import dcv from "./dcvjs/dcv.js"
```

Tentukan variabel yang akan digunakan untuk menyimpan objek Authentication, objek Connection, dan URL server NICE DCV.

```
let auth,
    connection,
    serverUrl;
```

Saat memuat skrip, catat versi NICE DCV Web Client SDK, dan saat memuat halaman, panggil fungsinya `main`

```
console.log("Using NICE DCV Web Client SDK version " + dcv.version.versionStr);
document.addEventListener('DOMContentLoaded', main);
```

`mainFungsi` menetapkan tingkat log dan memulai proses otentikasi.

```
function main () {
  console.log("Setting log level to INFO");
  dcv.setLogLevel(dcv.LogLevel.INFO);

  serverUrl = "https://your-dcv-server-url:port/";

  console.log("Starting authentication with", serverUrl);

  auth = dcv.authenticate(
    serverUrl,
    {
      promptCredentials: onPromptCredentials,
      error: onError,
      success: onSuccess
    }
  );
}
```

Fungsi `promptCredentials`, `error`, dan `success` adalah fungsi panggilan balik wajib yang harus didefinisikan dalam proses otentikasi.

Jika server NICE DCV meminta kredensial, fungsi `promptCredentials` callback menerima tantangan kredensial yang diminta dari server NICE DCV. Jika server NICE DCV dikonfigurasi untuk menggunakan otentikasi sistem, maka kredensial masuk harus disediakan. Contoh kode berikut mengasumsikan bahwa nama pengguna adalah `my_dcv_user` dan kata sandi `my_password`.

Jika otentikasi gagal, fungsi `error` callback menerima objek kesalahan dari server NICE DCV.

Jika otentikasi berhasil, fungsi `success` callback menerima larik pasangan yang menyertakan id sesi (`sessionId`) dan token otorisasi (`authToken`) untuk setiap sesi yang diizinkan untuk dihubungkan oleh `my_dcv_user` pengguna di server NICE DCV. Contoh kode berikut memanggil fungsi `connect` dan menghubungkan ke sesi pertama yang dikembalikan dalam array.

#### Note

Dalam contoh kode berikut, ganti `MY_DCV_USER` dengan nama pengguna Anda sendiri dan `MY_PASSWORD` dengan kata sandi Anda sendiri.

```
function onPromptCredentials(auth, challenge) {
```

```
// Let's check if in challenge we have a username and password request
if (challengeHasField(challenge, "username") && challengeHasField(challenge,
"password")) {
  auth.sendCredentials({username: MY_DCV_USER, password: MY_PASSWORD})
} else {
  // Challenge is requesting something else...
}
}

function challengeHasField(challenge, field) {
  return challenge.requiredCredentials.some(credential => credential.name === field);
}

function onError(auth, error) {
  console.log("Error during the authentication: " + error.message);
}

// We connect to the first session returned
function onSuccess(auth, result) {
  let {sessionId, authToken} = {...result[0]};

  connect(sessionId, authToken);
}
}
```

Connect ke server NICE DCV. Metode `firstFrame` callback dipanggil ketika frame pertama diterima dari server NICE DCV.

```
function connect (sessionId, authToken) {
  console.log(sessionId, authToken);

  dcv.connect({
    url: serverUrl,
    sessionId: sessionId,
    authToken: authToken,
    divId: "dcv-display",
    callbacks: {
      firstFrame: () => console.log("First frame received")
    }
  }).then(function (conn) {
    console.log("Connection established!");
    connection= conn;
  }).catch(function (error) {
    console.log("Connection failed with error " + error.message);
  });
}
```

```
});  
}
```

## Bonus: Secara otomatis membuat formulir login HTML

`challengeObjek` dikembalikan ketika fungsi `promptCredentials` callback dipanggil. Ini termasuk properti bernama `requiredCredentials` yang merupakan array objek - satu objek per kredensi yang diminta oleh server NICE DCV. Setiap objek mencakup nama dan jenis kredensi yang diminta. Anda dapat menggunakan `challenge` dan `requiredCredentials` objek untuk secara otomatis membuat formulir login HTML.

Contoh kode berikut menunjukkan kepada Anda bagaimana melakukan ini.

```
let form,  
    fieldSet;  
  
function submitCredentials (e) {  
  var credentials = {};  
  fieldSet.childNodes.forEach(input => credentials[input.id] = input.value);  
  auth.sendCredentials(credentials);  
  e.preventDefault();  
}  
  
function createLoginForm () {  
  var submitButton = document.createElement("button");  
  
  submitButton.type = "submit";  
  submitButton.textContent = "Login";  
  
  form = document.createElement("form");  
  fieldSet = document.createElement("fieldset");  
  
  form.onsubmit = submitCredentials;  
  form.appendChild(fieldSet);  
  form.appendChild(submitButton);  
  
  document.body.appendChild(form);  
}  
  
function addInput (name) {  
  var type = name === "password" ? "password" : "text";
```

```
var inputField = document.createElement("input");
inputField.name = name;
inputField.id = name;
inputField.placeholder = name;
inputField.type = type;
fieldSet.appendChild(inputField);
}

function onPromptCredentials (_, credentialsChallenge) {
  createLoginForm();
  credentialsChallenge.requiredCredentials.forEach(challenge =>
    addInput(challenge.name));
}
```

## Bekerja dengan fitur NICE DCV

Ketersediaan fitur NICE DCV tergantung pada izin yang dikonfigurasi untuk sesi NICE DCV dan kemampuan browser web klien.

Fitur yang tersedia dalam sesi NICE DCV dikelola oleh izin yang telah ditentukan untuk sesi tersebut. Ini berarti bahwa meskipun fitur didukung oleh NICE DCV Web Client SDK, akses ke fitur tersebut dapat dicegah berdasarkan izin yang ditentukan oleh administrator sesi. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Mengonfigurasi Otorisasi DCV NICE](#) di Panduan Administrator DCV NICE.

## Memahami fungsi callback `featuresUpdate`

Ketika ketersediaan fitur dalam sesi NICE DCV berubah, SDK Klien Web NICE DCV memberi tahu Anda menggunakan fungsi callback `featuresUpdate` yang Anda tentukan pada saat membuat koneksi. Misalnya:

```
featuresUpdate: function (connection, list) {
  ...
},
```

Fungsi callback hanya memberi tahu Anda tentang fitur yang ketersediaannya telah berubah. `list` parameter-nya adalah array string, dan hanya mencakup nama-nama fitur yang diperbarui. Misalnya, jika ketersediaan fitur input audio berubah untuk sesi, parameter hanya mencakup `["audio-in"]`. Jika di kemudian hari, ketersediaan fitur salin dan tempel clipboard berubah untuk sesi, parameter hanya mencakup `["clipboard-copy", "clipboard-paste"]`

## Menangani pembaruan fitur

Fungsi `featuresUpdate` callback hanya memberi tahu Anda bahwa ketersediaan satu atau beberapa fitur telah berubah. Untuk mengetahui fitur mana yang diperbarui, Anda harus menanyakan fitur menggunakan `connection.queryFeature` metode ini. Ini dapat dilakukan kapan saja setelah pemberitahuan perubahan diterima. Metode ini mengembalikan a Promise yang menyelesaikan status diperbarui fitur yang diminta. `statusNilai` selalu dikaitkan dan memiliki properti Boolean (`true|false`) yang disebut `enabled`. Beberapa fitur mungkin memiliki properti tambahan dalam status nilai. Jika ketersediaan fitur belum diperbarui, itu ditolak.

Kode contoh berikut menunjukkan bagaimana melakukan hal ini.

```
// Connection callback called
function featuresUpdate (_, list) {
  if (list.length > 0) {
    list.forEach((feat) => {
      connection.queryFeature(feat).then(status => console.log(feat, "is",
status.enabled));
    });
  }
}
```

## Menggunakan SDK UI Web NICE DCV

Tutorial berikut menunjukkan kepada Anda cara mengautentikasi terhadap server NICE DCV, menghubungkannya dan merender `DCVViewer` komponen React dari NICE DCV Web UI SDK.

Topik

- [Prasyarat](#)
- [Langkah 1: Siapkan halaman HTML Anda](#)
- [Langkah 2: Otentikasi, hubungkan, dan render komponen DCVViewer React.](#)
- [Memperbarui dari AWS-UI ke Sistem Desain Cloudscape](#)

## Prasyarat

Anda perlu menginstal `React`, `ReactDOM`, `Cloudscape Design Components React`, `Cloudscape Design Global Styles` dan `Cloudscape Design Design Tokens`.

```
$ npm i react react-dom @cloudscape-design/components @cloudscape-design/global-styles
@cloudscape-design/design-tokens
```

Anda juga perlu mengunduh NICE DCV Web Client SDK. Lihat [Memulai dengan NICE DCV Web Client SDK](#) untuk membaca step-by-step panduan tentang cara melakukannya.

Anda harus membuat alias untuk mengimpor dcv modul, karena ini adalah ketergantungan eksternal untuk NICE DCV Web UI SDK. Misalnya, jika Anda menggunakan webpack untuk menggabungkan aplikasi web Anda, Anda dapat menggunakan opsi [resolve.alias](#) seperti:

```
const path = require('path');

module.exports = {
  //...
  resolve: {
    alias: {
      dcv: path.resolve('path', 'to', 'dcv.js'),
    },
  },
};
```

Jika Anda menggunakan rollup untuk bundling, Anda dapat menginstal [@rollup /plugin-alias](#), dan menggunakannya seperti ini:

```
import alias from '@rollup/plugin-alias';
const path = require('path');

module.exports = {
  //...
  plugins: [
    alias({
      entries: [
        { find: 'dcv', replacement: path.resolve('path', 'to', 'dcv.js') },
      ]
    })
  ]
};
```



## Langkah 1: Siapkan halaman HTML Anda

Di halaman web Anda, Anda harus memuat JavaScript modul yang diperlukan dan Anda harus memiliki elemen `<div>` HTML dengan valid id di mana komponen entri aplikasi Anda akan dirender.

Misalnya:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" style="height: 100%;">
  <head>
    <title>DCV first connection</title>
  </head>
  <body style="height: 100%;">
    <div id="root" style="height: 100%;"></div>
    <script type="module" src="index.js"></script>
  </body>
</html>
```

## Langkah 2: Otentikasi, hubungkan, dan render komponen **DCVViewer** React.

Bagian ini menunjukkan cara menyelesaikan proses otentikasi pengguna, cara menghubungkan server NICE DCV, dan cara merender `DCVViewer` komponen React.

Pertama, dari `index.js` file, impor `React`, `ReactDOM` dan `App` komponen tingkat atas Anda.

```
import React from "react";
import ReactDOM from 'react-dom';
import App from './App';
```

Render node kontainer tingkat atas aplikasi Anda.

```
ReactDOM.render(
  <React.StrictMode>
    <App />
  </React.StrictMode>,
  document.getElementById("root")
);
```

Dalam `App.js` file tersebut, impor NICE DCV Web Client SDK sebagai modul ESM, komponen `DCVViewer React` dari NICE DCV Web UI SDK, dan paketnya. `React Cloudscape Design Global Styles`

```
import React from "react";
import dcv from "dcv";
import "@cloudscape-design/global-styles/index.css";
import {DCVViewer} from "../dcv-ui/dcv-ui.js";
```

Berikut ini adalah contoh yang menunjukkan cara mengautentikasi terhadap NICE DCV Server dan merender komponen `React DCVViewer` dari NICE DCV Web UI SDK, asalkan otentikasi berhasil.

```
const LOG_LEVEL = dcv.LogLevel.INFO;
const SERVER_URL = "https://your-dcv-server-url:port/";
const BASE_URL = "/static/js/dcvjs";

let auth;

function App() {
  const [authenticated, setAuthenticated] = React.useState(false);
  const [sessionId, setSessionId] = React.useState('');
  const [authToken, setAuthToken] = React.useState('');
  const [credentials, setCredentials] = React.useState({});

  const onSuccess = (_, result) => {
    var { sessionId, authToken } = { ...result[0] };

    console.log("Authentication successful.");

    setSessionId(sessionId);
    setAuthToken(authToken);
    setAuthenticated(true);
    setCredentials({});
  }

  const onPromptCredentials = (_, credentialsChallenge) => {
    let requestedCredentials = {};

    credentialsChallenge.requiredCredentials.forEach(challenge =>
    requestedCredentials[challenge.name] = "");
    setCredentials(requestedCredentials);
  }
}
```

```
const authenticate = () => {
  dcv.setLogLevel(LOG_LEVEL);

  auth = dcv.authenticate(
    SERVER_URL,
    {
      promptCredentials: onPromptCredentials,
      error: onError,
      success: onSuccess
    }
  );
}

const updateCredentials = (e) => {
  const { name, value } = e.target;
  setCredentials({
    ...credentials,
    [name]: value
  });
}

const submitCredentials = (e) => {
  auth.sendCredentials(credentials);
  e.preventDefault();
}

React.useEffect(() => {
  if (!authenticated) {
    authenticate();
  }
}, [authenticated]);

const handleDisconnect = (reason) => {
  console.log("Disconnected: " + reason.message + " (code: " + reason.code + ")");
  auth.retry();
  setAuthenticated(false);
}

return (
  authenticated ?
  <DCVViewer
    dcv={{
      sessionId: sessionId,
```

```
    authToken: authToken,
    serverUrl: SERVER_URL,
    baseUrl: BASE_URL,
    onDisconnect: handleDisconnect,
    logLevel: LOG_LEVEL
  }}
  uiConfig={{
    toolbar: {
      visible: true,
      fullscreenButton: true,
      multimonitorButton: true,
    },
  }}
/>
:
<div
  style={{
    height: window.innerHeight,
    backgroundColor: "#373737",
    display: 'flex',
    alignItems: 'center',
    justifyContent: 'center',
  }}
>
  <form>
    <fieldset>
      {Object.keys(credentials).map((cred) => (
        <input
          key={cred}
          name={cred}
          placeholder={cred}
          type={cred === "password" ? "password" : "text"}
          onChange={updateCredentials}
          value={credentials[cred]}
        />
      ))}
    </fieldset>
    <button
      type="submit"
      onClick={submitCredentials}
    >
      Login
    </button>
  </form>
```

```
    </div>
  );
}

const onError = (_, error) => {
  console.log("Error during the authentication: " + error.message);
}

export default App;
```

Fungsi `promptCredentials`, `error`, dan `success` adalah fungsi panggilan balik wajib yang harus didefinisikan dalam proses otentikasi.

Jika server NICE DCV meminta kredensial, fungsi `promptCredentials` callback menerima tantangan kredensial yang diminta dari server NICE DCV. Jika server NICE DCV dikonfigurasi untuk menggunakan otentikasi sistem, maka kredensialnya harus diberikan dalam bentuk nama pengguna dan kata sandi.

Jika otentikasi gagal, fungsi `error` callback menerima objek kesalahan dari server NICE DCV.

Jika otentikasi berhasil, fungsi `success` callback menerima larik pasangan yang menyertakan id sesi (`sessionId`) dan token otorisasi (`authToken`) untuk setiap sesi yang diizinkan untuk dihubungkan oleh pengguna di server NICE DCV. Contoh kode di atas memperbarui status React untuk merender `DCVViewer` komponen pada otentikasi yang berhasil.

Untuk mengetahui lebih lanjut tentang properti yang diterima oleh komponen ini, lihat referensi [SDK UI Web NICE DCV](#).

Untuk mengetahui lebih lanjut tentang sertifikat yang ditandatangani sendiri, lihat [Klarifikasi pengalihan dengan](#) sertifikat yang ditandatangani sendiri.

## Memperbarui dari AWS-UI ke Sistem Desain Cloudscape

[Mulai SDK versi 1.3.0 kami memperbarui `DCVViewer` komponen kami dari AWS-UI ke evolusinya: Desain Cloudscape.](#)

Cloudscape menggunakan tema visual yang berbeda dari AWS-UI, tetapi basis kode yang mendasarinya tetap sama. Dengan demikian, memigrasikan aplikasi Anda berdasarkan `DCVViewer` seharusnya mudah. Untuk bermigrasi, ganti paket NPM terkait AWS-UI yang telah Anda instal dengan paket Cloudscape terkait:

Nama paket AWS-UI	Nama paket Cloudscape
@awsui /komponen-bereaksi	@cloudscape -desain/komponen
@awsui /gaya global	@cloudscape -desain/gaya global
@awsui /koleksi-kait	@cloudscape -desain/koleksi-kait
@awsui /desain-token	@cloudscape -desain/desain-token

Untuk detail lebih lanjut tentang migrasi, harap refear ke halaman dokumentasi [AWS-UI GitHub](#) .

# Referensi SDK SDK

Bagian ini memberikan deskripsi, sintaks, dan contoh penggunaan untuk NICE DCV Web Client SDK.

Topik

- [modul DCV DCV](#)
- [Kelas hubungan hubungan](#)
- [Kelas atas otentikasi otenti](#)
- [Kelas daya sumber daya Resource](#)
- [NICE DCV Web UI SDK](#)

## modul DCV DCV

Modul yang mengimplementasikan sisi klien protokol DCV.

Mengekspos

- [Metode](#)
- [Anggota](#)
- [Definisi tipe dan callback](#)

## Metode

Daftar

- [mengotentikasi \(url, callback\) → {Otentikasi}](#)
- [menghubungkan \(config\) → {Promise. < Koneksi >|Janji. < {code: ConnectionErrorCode, pesan: string} >}](#)
- [setLogHandler\(handler\) → {void}](#)
- [setLogLevel\(tingkat\) → {kekosongan}](#)

[mengotentikasi \(url, callback\) → {Otentikasi}](#)

Memulai proses otentikasi untuk titik akhir server NICE DCV yang ditentukan.

## Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
url	string	Nama host dan port server NICE DCV yang berjalan dalam format berikut: <code>https://dcv_host_address:port</code> . Misalnya: <code>https://my-dcv-server:8443</code> .
callbacks	<a href="#">OtentikasiCallback</a>	Callback yang tersedia untuk dipanggil selama proses otentikasi.

## Pengembalian:

- Objek Otentikasi.

## Tipe

[Otentikasi](#)

menghubungkan (config) → {Promise. < [Koneksi](#) >|Janji. < {code: [ConnectionErrorCode](#), pesan: string} >}

Menghubungkan ke titik akhir server NICE DCV yang ditentukan. Jika koneksi berhasil, ia mengembalikan objek Connection. Jika koneksi gagal, operasi ini mengembalikan objek kesalahan.

## Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
config	<a href="#">ConnectionConfig</a>	ConnectionConfig Objeknya.



**Pengembalian:**

- Sebuah objek Connection, atau objek kesalahan.

**Tipe**

Janji. < [Koneksi](#)> | Janji. < {code: [ConnectionErrorCode](#), pesan: string} >

**setLogHandler(handler) → {void}**

Menetapkan fungsi handler log kustom. Saat mengganti penanganan log default, posisi entri log asli akan hilang saat melakukan debug dengan konsol browser.

**Parameter:**

Nama	Tipe	Deskripsi
handler	fungsi	Fungsi handler log kustom. Fungsi handler berisi level (number), levelName (string), domain (string), dan message (string).

**Pengembalian:****Tipe**

kosong

**setLogLevel(tingkat) → {kekosongan}**

Mengatur tingkat log. Ini diperlukan hanya jika penanganan log default digunakan.

**Parameter:**

Nama	Tipe	Deskripsi
level	<a href="#">LogLevel</a>	Tingkat log untuk digunakan.

Pengembalian:

Tipe

kosong

## Anggota

Daftar

- [\(konstan\) AudioError: AudioErrorCode](#)
- [\(konstan\) AuthenticationError: AuthenticationErrorCode](#)
- [\(konstan\) ChannelError: ChannelErrorCode](#)
- [\(konstan\) ClosingReasonError: ClosingReasonErrorCode](#)
- [\(konstan\) ConnectionError: ConnectionErrorCode](#)
- [\(konstan\) CustomChannelError: CustomChannelErrorCode](#)
- [\(konstan\) DisplayConfigError: DisplayConfigErrorCode](#)
- [\(konstan\) FileStorageError: FileStorageErrorCode](#)
- [\(konstan\) LogLevel: LogLevel](#)
- [\(konstan\) MultiMonitorError: MultiMonitorErrorCode](#)
- [\(konstan\) ResolutionError: ResolutionErrorCode](#)
- [\(konstan\) TimezoneRedirectionError: TimezoneRedirectionErrorCode](#)
- [\(konstan\) TimezoneRedirectionSetting: TimezoneRedirectionSettingCode](#)
- [\(konstan\) TimezoneRedirectionStatus: TimezoneRedirectionStatusCode](#)
- [\(konstan\) versi](#)
- [\(konstan\) ScreenshotError: ScreenshotErrorCode](#)
- [\(konstan\) WebcamError: WebcamErrorCode](#)

(konstan) AudioError: [AudioErrorCode](#)

AudioError Kode enum.

Jenis:

- [AudioErrorCode](#)

(konstan) AuthenticationError: [AuthenticationErrorCode](#)

AuthenticationError Kode enum.

Jenis:

- [AuthenticationErrorCode](#)

(konstan) ChannelError: [ChannelErrorCode](#)

ChannelError Kode enum.

Jenis:

- [ChannelErrorCode](#)

(konstan) ClosingReasonError: [ClosingReasonErrorCode](#)

ClosingReasonError Kode enum.

Jenis:

- [ClosingReasonErrorCode](#)

(konstan) ConnectionError: [ConnectionErrorCode](#)

ConnectionError Kode enum.

Jenis:

- [ConnectionErrorCode](#)

(konstan) CustomChannelError: [CustomChannelErrorCode](#)

CustomChannelError Kode enum.

Jenis:

- [CustomChannelErrorCode](#)

(konstan) DisplayConfigError: [DisplayConfigErrorCode](#)

DisplayConfigError Kode enum.

Jenis:

- [DisplayConfigErrorCode](#)

(konstan) FileStorageError: [FileStorageErrorCode](#)

FileStorageError Kode enum.

Jenis:

- [FileStorageErrorCode](#)

(konstan) LogLevel: [LogLevel](#)

Level log SDK yang tersedia.

Jenis:

- [LogLevel](#)

(konstan) MultiMonitorError: [MultiMonitorErrorCode](#)

MultiMonitorError Kode enum.

Jenis:

- [MultiMonitorErrorCode](#)

(konstan) ResolutionError: [ResolutionErrorCode](#)

ResolutionError Kode enum.

Jenis:

- [ResolutionErrorCode](#)

(konstan) TimezoneRedirectionError: [TimezoneRedirectionErrorCode](#)

TimezoneRedirectionError Kode enum.

Jenis:

- [TimezoneRedirectionErrorCode](#)

(konstan) TimezoneRedirectionSetting: [TimezoneRedirectionSettingCode](#)

TimezoneRedirectionSetting Kode enum.

Jenis:

- [TimezoneRedirectionSettingCode](#)

(konstan) TimezoneRedirectionStatus: [TimezoneRedirectionStatusCode](#)

TimezoneRedirectionStatus Kode enum.

Jenis:

- [TimezoneRedirectionStatusCode](#)

(konstan) versi

Versi NICE DCV dengan mayor, minor, patch, revisi, diperpanjang, dan versiSTR.

Properti:

Nama	Tipe	Deskripsi
major	Integer	Nomor versi utama.
minor	bilangan bulat	Nomor versi minor.
patch	bilangan bulat	Nomor versi patch patch.
revision	bilangan bulat	Nomor revisi.

Nama	Tipe	Deskripsi
extended	string	String diperpanjang.
versionStr	string	Rangkaian nomor mayor, minor, patch, dan revisi dalam formulir <code>major.minor.patch+build.revision</code> .

(konstan) ScreenshotError: [ScreenshotErrorCode](#)

ScreenshotError Kode enum.

Jenis:

- [ScreenshotErrorCode](#)

(konstan) WebcamError: [WebcamErrorCode](#)

WebcamError Kode enum.

Jenis:

- [WebcamErrorCode](#)

## Definisi tipe dan callback

Daftar

- [AudioErrorCode](#)
- [OtentikasiCallback](#)
- [AuthenticationErrorCode](#)
- [authErrorCallback\(otentikasi, kesalahan\)](#)
- [authPromptCredentialsCallback \(otentikasi, tantangan\)](#)
- [authSuccessCallback\(otentikasi, AuthenticationData\)](#)
- [Channel](#)

- [ChannelErrorCode](#)
- [clipboardEventCallback\(peristiwa\)](#)
- [ClosingReasonErrorCode](#)
- [Colorspace](#)
- [KoneksiCallback](#)
- [ConnectionConfig](#)
- [ConnectionErrorCode](#)
- [createDirectory \(jalur\)](#)
- [CustomChannelErrorCode](#)
- [dataChannelCallback\(info\)](#)
- [deleteFile \(jalur\)](#)
- [deviceChangeEventPanggilan balik \(\)](#)
- [DisconnectCallback \(alasan\)](#)
- [displayAvailabilityCallback\(Status, DisplayId\)](#)
- [DisplayConfigErrorCode](#)
- [displayLayoutCallback\(ServerWidth, serverHeight, kepala\)](#)
- [fitur](#)
- [featuresUpdateCallback\(FeaturesList\)](#)
- [fileDownloadCallback\(FileSumber\)](#)
- [filePrintedCallback\(PencetakanSumber\)](#)
- [penyimpanan file](#)
- [filestorageEnabledCallback\(diaktifkan\)](#)
- [FileStorageErrorCode](#)
- [firstFrameCallback\( relativeMouseModeRezeEnabled, Diaktifkan, DisplayID\)](#)
- [idleWarningNotificationPanggilan balik \(disconnectionDateTime\)](#)
- [collaboratorListCallback\(kolaborator\)](#)
- [licenseNotificationCallback\(pemberitahuan\)](#)
- [daftar \(jalur\)](#)

- [LogLevel](#)
- [Memantau](#)
- [MultiMonitorErrorCode](#)
- [qualityIndicatorStateCallback \(negara\)](#)
- [RenameDirectory \(src, mulai\)](#)
- [RenameFile \(src, mulai\)](#)
- [ResolutionErrorCode](#)
- [retrieveFile \(jalur\)](#)
- [ScreenshotCallback \(tangkapan layar\)](#)
- [ScreenshotErrorCode](#)
- [ServerInfo](#)
- [statistik](#)
- [StoreFile \(berkas, dir\)](#)
- [TimezoneRedirectionErrorCode](#)
- [TimezoneRedirectionSettingCode](#)
- [TimezoneRedirectionStatusCode](#)
- [WebcamErrorCode](#)

## AudioErrorCode

AudioError Kode enum tersedia dalam modul DCV

- SETTING\_AUDIO\_FAILED
- CHANNEL\_NOT\_AVAILABLE

Jenis:

- jumlah

## OtentikasiCallback

Callback otentikasi



**Jenis:**

- Objek

**Properti:**

Nama	Tipe	Deskripsi
promptCredentials	<a href="#">authPromptCredentialsPanggilan balik</a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika pengguna ditantang untuk kredensial.
error	<a href="#">authErrorCallback</a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika otentikasi gagal.
success	<a href="#">authSuccessCallback</a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika otentikasi berhasil.

**AuthenticationErrorCode**

AuthenticationError Kode enum tersedia dalam modul DCV

- INVALID\_MESSAGE
- UNKNOWN\_AUTH\_MODE
- SESSION\_NOT\_AVAILABLE
- NO\_SESSIONS
- WRONG\_CREDENTIALS
- SASL\_CHALLENGE
- SASL\_AUTH\_MECHANISM
- FAILED\_COMMUNICATION
- AUTHENTICATION\_REJECTED
- GENERIC\_ERROR
- WRONG\_CREDENTIALS\_FORMAT
- WRONG\_CREDENTIALS\_TYPE
- UNREQUESTED\_CREDENTIALS

- MISSING\_CREDENTIAL

Jenis:

- jumlah

`authErrorCallback(otentikasi, kesalahan)`

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika otentikasi gagal.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
<code>authentication</code>	<a href="#">Otentikasi</a>	Objek Otentikasi.
<code>error</code>	Objek	Objek kesalahan yang diangkat oleh proses otentikasi.

Nama	Tipe	Deskripsi
<code>code</code>	<a href="#">AuthenticationErrorCode</a>	Kode kesalahan.
<code>message</code>	string	Pesan kesalahan.

`authPromptCredentialsCallback (otentikasi, tantangan)`

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika pengguna ditantang untuk kredensial. Pengguna harus menjawab tantangan dengan memberikan kredensial yang diminta.

## Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi												
authentication	<a href="#">Otentikasi</a>	Objek Otentikasi.												
challenge	Objek	tantangan. <table border="1" data-bbox="1068 506 1511 1436"> <thead> <tr> <th>Nama</th> <th>Tipe</th> <th>Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>requirements</td> <td>Array. &lt;Object&gt;</td> <td>Array objek kredensi yang diminta.</td> </tr> <tr> <td>credentials</td> <td>Array</td> <td>Nama kredensi yang diminta.</td> </tr> <tr> <td>types</td> <td>Jenis</td> <td>Jenis kredensi yang diminta.</td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Deskripsi	requirements	Array. <Object>	Array objek kredensi yang diminta.	credentials	Array	Nama kredensi yang diminta.	types	Jenis	Jenis kredensi yang diminta.
Nama	Tipe	Deskripsi												
requirements	Array. <Object>	Array objek kredensi yang diminta.												
credentials	Array	Nama kredensi yang diminta.												
types	Jenis	Jenis kredensi yang diminta.												

`authSuccessCallback(otentikasi, AuthenticationData)`

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika otentikasi berhasil.

## Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi									
authentication	<a href="#">Otentikasi</a>	Objek Otentikasi.									
authenticationData	Array. <Object>	Array objek yang menyertakan ID sesi NICE DCV dan token otentikasi. <table border="1" data-bbox="1068 600 1511 1220"> <thead> <tr> <th>Nama</th> <th>Tipe</th> <th>Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>session</td> <td>string</td> <td>ID sesi NICE DCV NICE.</td> </tr> <tr> <td>authTok</td> <td>string</td> <td>Token otentikasi untuk sesi NICE DCV.</td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Deskripsi	session	string	ID sesi NICE DCV NICE.	authTok	string	Token otentikasi untuk sesi NICE DCV.
Nama	Tipe	Deskripsi									
session	string	ID sesi NICE DCV NICE.									
authTok	string	Token otentikasi untuk sesi NICE DCV.									

## Channel

Saluran yang tersedia yang dapat ditentukan.

Jenis:

- “clipboard” | “tampilan” | “masukan” | “audio” | “penyimpanan file”

## ChannelErrorCode

ChannelError Kode enum tersedia dalam modul DCV

- ALREADY\_OPEN

- `INITIALIZATION_FAILED`
- `REJECTED`

Jenis:

- jumlah

`clipboardEventCallback(peristiwa)`

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika `clipboardEvent` dihasilkan.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi																																								
event	Objek	Informasi tentang peristiwa clipboard.																																								
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nama</th> <th>Tipe</th> <th>Atribut</th> <th>Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>didirikan</td> <td></td> <td>Selalu ada.</td> </tr> <tr> <td></td> <td> </td> <td>salin</td> <td>Nama peristiwa</td> </tr> <tr> <td></td> <td> </td> <td>tempel</td> <td>.</td> </tr> <tr> <td></td> <td> </td> <td>dataSertifikat</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td> </td> <td>autoCopy</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td> </td> <td>newDataAvailable</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td> </td> <td>autoPaste</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td> </td> <td>Done</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td> </td> <td>Remote</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Atribut	Deskripsi	name	didirikan		Selalu ada.			salin	Nama peristiwa			tempel	.			dataSertifikat				autoCopy				newDataAvailable				autoPaste				Done				Remote	
Nama	Tipe	Atribut	Deskripsi																																							
name	didirikan		Selalu ada.																																							
		salin	Nama peristiwa																																							
		tempel	.																																							
		dataSertifikat																																								
		autoCopy																																								
		newDataAvailable																																								
		autoPaste																																								
		Done																																								
		Remote																																								

Nama	Tipe	Deskripsi			
		Nama	Tipe	Atribut	Deskripsi
			or   paste/ lableD		
		clipData	Objek   string		Data di clipboard
		autoC	boolean	<option >	Menunjukkan apakah penyalinan otomatis dari clipboard sesi ke clipboard klien lokal diaktifkan.
		maxData	jumlah	<option >	Jumlah maksimum data yang dapat ditempatkan di

Nama	Tipe	Deskripsi			
		Nama	Tipe	Atribut	Deskripsi
					clipboard
		error string	<option>		Informasi kesalahan jika berlaku.

## ClosingReasonErrorCode

ClosingReasonError Kode enum tersedia dalam modul DCV

- TRANSPORT\_ERROR
- NO\_ERROR
- GENERIC\_ERROR
- INTERNAL\_SERVER\_ERROR
- PROTOCOL\_ERROR
- AUTHORIZATION\_DENIED
- AUTHORIZATION\_REVOKED
- ACCESS\_REJECTED
- IDLE\_TIMEOUT\_EXPIRED
- DISCONNECT\_BY\_OWNER
- DISCONNECT\_BY\_USER
- EVICTED

Jenis:

- jumlah

## Colorspace

Colorspaces yang tersedia yang dapat ditentukan.

Jenis:

- "RGB" | "YUV\_REC601" | "YUV\_REC709"

## KoneksiCallback

Callback yang tersedia untuk dipanggil jika terjadi kesalahan koneksi.

Jenis:

- Objek

Properti:

Nama	Tipe	Deskripsi
disconnect	<a href="#">putuskan hubunganCallback</a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika koneksi berakhir.
displayLayout	<a href="#">displayLayoutCallback</a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika tata letak tampilan atau resolusi diubah.
displayAvailability	<a href="#">displayAvailabilityCallback</a>	Fungsi callback yang akan dipanggil saat ketersediaan tampilan berubah.
firstFrame	<a href="#">firstFrameCallback</a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika frame pertama diterima dari server NICE DCV.
filePrinted	<a href="#">filePrintedCallback</a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika file dicetak pada server NICE DCV.
fileDownload	<a href="#">fileDownloadCallback</a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika file siap untuk



Nama	Tipe	Deskripsi
		diunduh dari server NICE DCV.
dataChannel	<a href="#"><u>dataChannelCallback</u></a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika server NICE DCV mengirimkan pemberitahuan tentang ketersediaan saluran data.
licenseNotification	<a href="#"><u>licenseNotificationCallback</u></a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika server NICE DCV mengirimkan pemberitahuan tentang status lisensi.
idleWarningNotification	<a href="#"><u>idleWarningNotificationPanggilan balik</u></a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika server NICE DCV mengirimkan peringatan batas waktu idle.
collaboratorList	<a href="#"><u>collaboratorListCallback</u></a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika server NICE DCV mengirimkan daftar kolaborator (sejak NICE DCV Web Client SDK versi 1.1.0).
qualityIndicatorState	<a href="#"><u>qualityIndicatorStatePanggilan balik</u></a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika indikator kualitas koneksi berubah negara.
filestorageEnabled	<a href="#"><u>filestorageEnabledCallback</u></a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika penyimpanan file diaktifkan atau dinonaktifkan.

Nama	Tipe	Deskripsi
featuresUpdate	<a href="#">featuresUpdateCallback</a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika status fitur berubah.
clipboardEvent	<a href="#">clipboardEventCallback</a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika clipboard Event dihasilkan.
deviceChangeEvent	<a href="#">deviceChangeEventPanggilan balik</a>	Fungsi callback dipanggil ketika sebuah deviceChange acara dipicu.
screenshot	<a href="#">ScreenshotCallback</a>	Fungsi callback yang akan dipanggil ketika screenshot tersedia.

## ConnectionConfig

Konfigurasi untuk koneksi NICE DCV.

Jenis:

- Objek

Properti:

Nama	Tipe	Deskripsi
url	string	Nama host dan port server NICE DCV yang berjalan dalam format berikut: <code>https://dcv_host_address:port</code> . Misalnya: <code>https://my-dcv-server:8443</code> .

Nama	Tipe	Deskripsi
sessionId	string	ID sesi NICE DCV NICE.
authToken	string	Token otentikasi untuk digunakan saat menghubungkan ke server.
baseUrl	string	URL absolut atau relatif untuk memuat file SDK.
resourceBaseUrl	string	URL absolut atau relatif untuk mengakses sumber daya DCV.
enabledChannels	Array. < <a href="#">Saluran</a> >	Menunjukkan daftar saluran yang dapat diaktifkan. Jika tidak ditentukan atau array kosong disediakan, default untuk semua saluran yang tersedia.
losslessColorspace	<a href="#">Colorspace</a>	Menunjukkan colorspace yang akan digunakan. Jika tidak ditentukan, defaultnya untuk "RGB".
divId	string	IDdiv objek dalam HTML DOM di mana SDK harus membuat kanvas dengan remote stream.
volumeLevel	bilangan bulat	Tingkat volume yang disukai. Rentang validnya adalah 0 hingga 100.

Nama	Tipe	Deskripsi
<code>clipboardAutoSync</code>	boolean	Menunjukkan apakah penyalinan otomatis dari clipboard sesi NICE DCV ke clipboard klien lokal diaktifkan untuk browser web yang kompatibel.
<code>dynamicAudioTuning</code>	boolean	Menunjukkan apakah akan menyetel audio secara dinamis berdasarkan pengaturan audio server NICE DCV saat koneksi dibuat.
<code>clientHiDpiScaling</code>	boolean	Menunjukkan apakah akan skala kanvas berdasarkan DPI klien.
<code>highColorAccuracy</code>	boolean	Menunjukkan apakah akurasi warna tinggi harus digunakan jika tersedia. Jika tidak ditentukan, defaultnya <code>false</code> .
<code>enableWebCodecs</code>	Boolean	Menunjukkan apakah WebCodecs harus digunakan jika tersedia. Default hingga <code>false</code> jika tidak ditentukan.
<code>observers</code>	<a href="#">KoneksiCallback</a>	Fungsi callback untuk memanggil peristiwa yang terkait dengan koneksi.
<code>callbacks</code>	<a href="#">KoneksiCallback</a>	Sama seperti <code>observers</code> properti, tetapi setiap callback menyertakan objek <a href="#">Connectio</a> <a href="#">n</a> sebagai parameter pertama.

## ConnectionErrorCode

ConnectionError Kode enum tersedia dalam modul DCV

- ALREADY\_OPEN
- INVALID\_CONFIG
- INITIALIZATION\_FAILED
- REJECTED
- MAIN\_CHANNEL\_ALREADY\_OPEN
- GENERIC\_ERROR(sejak DCV Server 2021.0)
- INTERNAL\_SERVER\_ERROR(sejak DCV Server 2021.0)
- AUTHENTICATION\_FAILED(sejak DCV Server 2021.0)
- PROTOCOL\_ERROR(sejak DCV Server 2021.0)
- INVALID\_SESSION\_ID(sejak DCV Server 2021.0)
- INVALID\_CONNECTION\_ID(sejak DCV Server 2021.0)
- CONNECTION\_LIMIT\_REACHED(sejak DCV Server 2021.0)
- SERVER\_UNREACHABLE(sejak Server DCV 2022.1)

Jenis:

- jumlah

## createDirectory (jalur)

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
path	string	Jalur absolut pada server di mana kita ingin membuat direktori. Hal ini juga harus mencakup nama direktori target.

## CustomChannelErrorCode

CustomChannelError Kode enum tersedia dalam modul DCV

- TRANSPORT\_ERROR

Jenis:

- jumlah

### dataChannelCallback(info)

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika server NICE DCV mengirimkan pemberitahuan tentang ketersediaan saluran data.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi									
info	Objek	Informasi tentang saluran data. <table border="1"><thead><tr><th>Nama</th><th>Tipe</th><th>Deskripsi</th></tr></thead><tbody><tr><td>name</td><td>string</td><td>Nama saluran data.</td></tr><tr><td>token</td><td>string</td><td>Token otentikasi untuk saluran data.</td></tr></tbody></table>	Nama	Tipe	Deskripsi	name	string	Nama saluran data.	token	string	Token otentikasi untuk saluran data.
Nama	Tipe	Deskripsi									
name	string	Nama saluran data.									
token	string	Token otentikasi untuk saluran data.									

## deleteFile (jalur)

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
path	string	Jalur absolut pada server mengidentifikasi file yang ingin kita hapus.

## deviceChangeEventPanggilan balik ()

Fungsi callback dipanggil ketika sebuah deviceChange acara dipicu.

## DisconnectCallback (alasan)

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika koneksi berakhir.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi									
reason	Objek	Alasan pemutusan. <table border="1" data-bbox="1068 1241 1529 1675"> <thead> <tr> <th>Nama</th> <th>Tipe</th> <th>Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>code</td> <td>nomor</td> <td>Kode alasannya</td> </tr> <tr> <td>message</td> <td>string</td> <td>Pesan alasannya</td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Deskripsi	code	nomor	Kode alasannya	message	string	Pesan alasannya
Nama	Tipe	Deskripsi									
code	nomor	Kode alasannya									
message	string	Pesan alasannya									

## displayAvailabilityCallback(Status, DisplayId)

Fungsi callback yang akan dipanggil saat ketersediaan tampilan berubah.

## Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi									
status	Objek	Status tampilan.									
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nama</th> <th>Tipe</th> <th>Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>enablec</td> <td>boolean</td> <td>Menunjukkan apakah tampilan diaktifkan.</td> </tr> <tr> <td>closed</td> <td>boolean</td> <td>Menunjukkan apakah tampilan ditutup.</td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Deskripsi	enablec	boolean	Menunjukkan apakah tampilan diaktifkan.	closed	boolean	Menunjukkan apakah tampilan ditutup.
		Nama	Tipe	Deskripsi							
enablec	boolean	Menunjukkan apakah tampilan diaktifkan.									
closed	boolean	Menunjukkan apakah tampilan ditutup.									
displayId	jumlah	Identifier untuk tampilan.									

## DisplayConfigErrorCode

DisplayConfigError Kode enum tersedia dalam modul DCV

- INVALID\_ARGUMENT
- UNSUPPORTED\_OPERATION
- NO\_CHANNEL

## Jenis:

- jumlah



## displayLayoutCallback(ServerWidth, serverHeight, kepala)

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika tata letak tampilan atau resolusi diubah.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
serverWidth	nomor	Lebar (dalam piksel) dari tampilan utama.
serverHeight	jumlah	Tinggi (dalam piksel) dari tampilan utama.
heads	Array. <a href="#">&lt;Pantau&gt;</a>	Kepala layar didukung oleh server NICE DCV.

## fitur

Nilai fitur.

- `display`- Menunjukkan ketersediaan aliran video layar tunggal.
- `display-multi`- Menunjukkan ketersediaan aliran video multi-display.
- `high-color-accuracy`- Menunjukkan ketersediaan akurasi warna yang tinggi (sejak NICE DCV Web Client SDK versi 1.1.0).
- `mouse`- Menunjukkan ketersediaan fungsionalitas mouse.
- `keyboard`- Menunjukkan ketersediaan fungsionalitas keyboard.
- `keyboard-sas`- Menunjukkan ketersediaan urutan SAS (Kontrol + Alt+Hapus) fungsi.
- `relative-mouse`- Menunjukkan ketersediaan mode mouse relatif.
- `clipboard-copy`- Menunjukkan ketersediaan fungsionalitas salinan clipboard dari server NICE DCV ke klien.
- `clipboard-paste`- Menunjukkan ketersediaan fungsionalitas pasta clipboard dari klien ke server NICE DCV.
- `audio-in`- Menunjukkan ketersediaan fungsionalitas input audio menggunakan mikrofon.
- `audio-out`- Menunjukkan ketersediaan fungsi pemutaran audio.
- `webcam`- Menunjukkan ketersediaan fungsionalitas streaming webcam.
- `file-download`- Menunjukkan ketersediaan fungsi download file dari server NICE DCV ke klien.

- `file-upload`- Menunjukkan ketersediaan fungsi upload file dari klien ke server NICE DCV.
- `timezone-redirect`- Menunjukkan ketersediaan fungsi pengalihan zona waktu (sejak NICE DCV Web Client SDK versi 1.3.0).

Jenis:

- string

### `featuresUpdateCallback(FeaturesList)`

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika status fitur berubah.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
<code>featuresList</code>	Array. <a href="#">&lt;fitur&gt;</a>	Array fitur yang telah berubah.

### `fileDownloadCallback(FileSumber)`

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika file siap untuk diunduh dari server NICE DCV.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi									
<code>fileResource</code>	Objek	Informasi tentang file yang siap diunduh. <table border="1" data-bbox="1068 1520 1511 1885"> <thead> <tr> <th>Nama</th> <th>Tipe</th> <th>Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>id</code></td> <td>string</td> <td>Identifikasi untuk file.</td> </tr> <tr> <td><code>url</code></td> <td>string</td> <td>URL yang</td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Deskripsi	<code>id</code>	string	Identifikasi untuk file.	<code>url</code>	string	URL yang
Nama	Tipe	Deskripsi									
<code>id</code>	string	Identifikasi untuk file.									
<code>url</code>	string	URL yang									

Nama	Tipe	Deskripsi		
		Nama	Tipe	Deskripsi
				digunakan untuk mengunduh file.
		domain	string	Domain sumber daya.
		token	string	Token otentikasi yang digunakan untuk mengunduh file. Token ini juga disertakan dalam URL.

## filePrintedCallback(PencetakanSumber)

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika file dicetak pada server NICE DCV.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
printResource	Objek	Informasi tentang file yang dicetak.

Nama	Tipe	Deskripsi		
		Nama	Tipe	Deskripsi
		id	string	Identifie r untuk file yang dicetak.
		url	string	URL yang digunakan untuk mengunduh file yang dicetak.
		domain	string	Domain sumber daya. Dalam hal ini,printer.
		token	string	Token otentikas i yang digunakan untuk mengunduh file yang dicetak. Token juga

Nama	Tipe	Deskripsi		
		Nama	Tipe	Deskripsi
				termasuk dalam URL.

## penyimpanan file

Objek yang memungkinkan untuk mengeksplorasi dan melakukan tindakan pada sistem file.

Jenis:

- Objek

Properti:

Nama	Tipe	Deskripsi
<code>list</code>	<a href="#">daftar</a>	Fungsi yang memungkinkan untuk daftar item (file dan direktori) hadir di jalur yang disediakan pada server.
<code>createDirectory</code>	<a href="#">CreateDirectory</a>	Fungsi yang memungkinkan untuk membuat direktori di jalur yang ditentukan pada server.
<code>retrieveFile</code>	<a href="#">RetrieveFile</a>	Fungsi yang memungkinkan untuk mendownload file secara lokal di jalur yang ditentukan di server.
<code>deleteFile</code>	<a href="#">DeleteFile</a>	Fungsi yang memungkinkan untuk menghapus file di jalur yang ditentukan pada server.

Nama	Tipe	Deskripsi
renameFile	<a href="#">RenameFile</a>	Fungsi yang memungkinkan untuk mengubah nama file dari jalur sumber tertentu ke jalur tujuan yang ditentukan.
renameDirectory	<a href="#">RenameDirectory</a>	Fungsi yang memungkinkan untuk mengubah nama direktori dari jalur sumber yang ditentukan ke jalur tujuan absolut.
storeFile	<a href="#">StoreFile</a>	Fungsi yang memungkinkan untuk mengunggah file lokal ke jalur yang disediakan di server.

### filestorageEnabledCallback(diaktifkan)

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika penyimpanan file diaktifkan. Saluran malas di Internet Explorer 11 saja.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
enabled	boolean	Menunjukkan apakah penyimpanan file diaktifkan.

### FileStorageErrorCode

FileStorageError Kode enum tersedia dalam modul DCV

- CANCELLED
- ABORTED
- INVALID\_ARGUMENT

- NOT\_IMPLEMENTED
- ERROR
- ALREADY\_EXIST
- NOT\_FOUND

Jenis:

- jumlah

`firstFrameCallback( resizeModeRezeEnabled, Diaktifkan, DisplayID)`

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika frame pertama diterima dari server NICE DCV. Dipancarkan untuk setiap tampilan.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
<code>resizeEnabled</code>	boolean	Menunjukkan apakah server mendukung mengubah ukuran tata letak tampilan klien.
<code>relativeMouseModeEnabled</code>	boolean	Menunjukkan apakah server mendukung modus relatif mouse.
<code>displayId</code>	jumlah	Identifier untuk tampilan.

`idleWarningNotificationPanggilan balik (disconnectionDateTime)`

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika server NICE DCV mengirimkan peringatan batas waktu idle.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
disconnectionDateT ime	Tanggal	Tanggal dan waktu pemutusan hubungan.

collaboratorListCallback(kolaborator)

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika server NICE DCV mengirimkan daftar kolaborator.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi												
collaborators	Array. <Object>	Daftar objek yang berisi informasi tentang kolaborator. <table border="1" data-bbox="1068 1010 1539 1879"> <thead> <tr> <th>Nama</th> <th>Tipe</th> <th>Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>username</td> <td>string</td> <td>Nama pengguna kolaborator.</td> </tr> <tr> <td>owner</td> <td>boolean</td> <td>Menunjukkan apakah kolaborator adalah pemilik sesi.</td> </tr> <tr> <td>connectionId</td> <td>jumlah</td> <td>Menunjukkan ID yang</td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Deskripsi	username	string	Nama pengguna kolaborator.	owner	boolean	Menunjukkan apakah kolaborator adalah pemilik sesi.	connectionId	jumlah	Menunjukkan ID yang
Nama	Tipe	Deskripsi												
username	string	Nama pengguna kolaborator.												
owner	boolean	Menunjukkan apakah kolaborator adalah pemilik sesi.												
connectionId	jumlah	Menunjukkan ID yang												



Nama	Tipe	Deskripsi		
		Nama	Tipe	Deskripsi ditetapk n oleh server ke koneksi.

### licenseNotificationCallback(pemberitahuan)

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika server NICE DCV mengirimkan pemberitahuan tentang status lisensi.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi		
notification	Objek	notifikasi.		
		Nama	Tipe	Deskripsi
		product	string	Produk DCV.
		status	string	Status lisensi.
		message	string	Sebuah pesan.
		leftDay	jumlah	Jumlah hari sebelum lisensi

Nama	Tipe	Deskripsi																		
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nama</th> <th>Tipe</th> <th>Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>kedaluwarsa.</td> </tr> <tr> <td>isDemo</td> <td>boolean</td> <td>Menunjukkan apakah lisensi adalah lisensi demo.</td> </tr> <tr> <td>numUnlicensed</td> <td>jumlah</td> <td>Jumlah hubungan tanpa izin.</td> </tr> <tr> <td>licenseMode</td> <td>string</td> <td>Modus perizinan.</td> </tr> <tr> <td>documentationUrl</td> <td>string</td> <td>URL untuk dokumentasi.</td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Deskripsi			kedaluwarsa.	isDemo	boolean	Menunjukkan apakah lisensi adalah lisensi demo.	numUnlicensed	jumlah	Jumlah hubungan tanpa izin.	licenseMode	string	Modus perizinan.	documentationUrl	string	URL untuk dokumentasi.
Nama	Tipe	Deskripsi																		
		kedaluwarsa.																		
isDemo	boolean	Menunjukkan apakah lisensi adalah lisensi demo.																		
numUnlicensed	jumlah	Jumlah hubungan tanpa izin.																		
licenseMode	string	Modus perizinan.																		
documentationUrl	string	URL untuk dokumentasi.																		

## daftar (jalur)

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
path	string	Jalur absolut pada server yang kita ingin daftar konten.

## LogLevel

Level log SDK yang tersedia.

Jenis:

- JEJAK | DEBUG | INFO | MEMPERINGATKAN | KESALAHAN | DIAM

## Memantau

Jenis:

- Objek

Properti:

Nama	Tipe	Deskripsi									
name	string	Nama kepala tampilan.									
rect	Objek	Informasi tentang kepala tampilan. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nama</th> <th>Tipe</th> <th>Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>x</td> <td>nomor</td> <td>xKoordinat awal untuk kepala tampilan.</td> </tr> <tr> <td>y</td> <td>jumlah</td> <td>yKoordinat awal untuk kepala tampilan.</td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Deskripsi	x	nomor	xKoordinat awal untuk kepala tampilan.	y	jumlah	yKoordinat awal untuk kepala tampilan.
Nama	Tipe	Deskripsi									
x	nomor	xKoordinat awal untuk kepala tampilan.									
y	jumlah	yKoordinat awal untuk kepala tampilan.									

Nama	Tipe	Deskripsi		
		Nama	Tipe	Deskripsi
		width	jumlah	Lebar (dalam piksel) dari kepala tampilan.
		height	jumlah	Tinggi (dalam piksel) dari kepala tampilan.
primary	boolean	Menunjukkan apakah kepala tampilan adalah kepala tampilan utama. Ini ditentukan dari sistem operasi jarak jauh jika tersedia.		
dpi	jumlah	DPI kepala tampilan.		

## MultiMonitorErrorCode

MultiMonitorError Kode enum tersedia dalam modul DCV

- NO\_DISPLAY\_CHANNEL
- MAX\_DISPLAY\_NUMBER\_REACHED
- INVALID\_ARGUMENT
- DISPLAY\_NOT\_OPENED\_BY\_SERVER
- REQUEST\_TIMEOUT
- GENERIC\_ERROR
- NO\_ERROR

Jenis:

- jumlah

## qualityIndicatorStateCallback (negara)

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika indikator kualitas koneksi berubah negara.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi												
state	Array. <Object>	Informasi tentang kualitas koneksi. <table border="1" data-bbox="1068 842 1523 1652"> <thead> <tr> <th>Nama</th> <th>Tipe</th> <th>Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>string</td> <td>Nama indikator .</td> </tr> <tr> <td>status</td> <td>NORMAL   PERING   KRITIS</td> <td>Deskripsi statusnya .</td> </tr> <tr> <td>changed</td> <td>boolean</td> <td>Menunjukkan apakah status berubah.</td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Deskripsi	name	string	Nama indikator .	status	NORMAL   PERING   KRITIS	Deskripsi statusnya .	changed	boolean	Menunjukkan apakah status berubah.
Nama	Tipe	Deskripsi												
name	string	Nama indikator .												
status	NORMAL   PERING   KRITIS	Deskripsi statusnya .												
changed	boolean	Menunjukkan apakah status berubah.												

## RenameDirectory (src, mulai)

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
src	string	Jalur sumber absolut pada server mengidentifikasi direktori yang ingin kita ganti nama.
dest	string	Jalur tujuan absolut pada server menentukan jalur target dan nama direktori.

## RenameFile (src, mulai)

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
src	string	Jalur sumber absolut pada server mengidentifikasi file yang ingin kita ganti nama.
dest	string	Jalur tujuan absolut pada server menentukan jalur target dan nama file.

## ResolutionErrorCode

ResolutionError Kode enum tersedia dalam modul DCV

- INVALID\_ARGUMENT
- NO\_CHANNEL
- NOT\_IMPLEMENTED

Jenis:

- jumlah

## retrieveFile (jalur)

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
path	string	Jalur absolut pada server mengidentifikasi file yang ingin kita download secara lokal.

## ScreenshotCallback (tangapan layar)

Fungsi callback yang akan dipanggil ketika screenshot tersedia.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
screenshot	byte []	Buffer tangkapan layar dalam format PNG, atau null jika pengambilan tangkapan layar gagal.

## ScreenshotErrorCode

ScreenshotError Kode enum tersedia dalam modul DCV

- NO\_CHANNEL
- GENERIC\_ERROR

Jenis:

- jumlah

## ServerInfo

Jenis:

- Objek

Properti:

Nama	Tipe	Deskripsi												
name	string	Nama perangkat lunak.												
version	Objek	Nomor versi perangkat lunak. <table border="1" data-bbox="1068 793 1511 1451"> <thead> <tr> <th>Nama</th> <th>Tipe</th> <th>Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>major</td> <td>nomor</td> <td>Nomor versi utama.</td> </tr> <tr> <td>minor</td> <td>jumlah</td> <td>Nomor versi minor.</td> </tr> <tr> <td>revisi</td> <td>jumlah</td> <td>Nomor versi revisi revisi.</td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Deskripsi	major	nomor	Nomor versi utama.	minor	jumlah	Nomor versi minor.	revisi	jumlah	Nomor versi revisi revisi.
Nama	Tipe	Deskripsi												
major	nomor	Nomor versi utama.												
minor	jumlah	Nomor versi minor.												
revisi	jumlah	Nomor versi revisi revisi.												
os	string	OS.												
arch	string	Arsitektur.												
hostname	string	Nama host.												



## statistik

Jenis:

- Objek

Properti:

Nama	Tipe	Deskripsi
<code>fps</code>	nomor	Frame saat ini per detik.
<code>traffic</code>	jumlah	Lalu lintas saat ini dalam bit/s.
<code>peakTraffic</code>	jumlah	Puncak lalu lintas dalam bit/s sejak koneksi dibuat.
<code>latency</code>	jumlah	Latensi saat ini dalam ms.
<code>currentChannels</code>	jumlah	Jumlah saluran yang telah dibuka sejak koneksi dibuat.
<code>openedChannels</code>	jumlah	Jumlah saluran yang dibuka saat ini.
<code>channelErrors</code>	jumlah	Jumlah saluran yang telah melaporkan kesalahan.

## StoreFile (berkas, dir)

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
<code>file</code>	File	Objek file (untuk informasi lebih lanjut lihat <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/">https://developer.mozilla.org/en-US/</a> )

Nama	Tipe	Deskripsi
		docs/Web/API/File) kita ingin meng-upload ke server.
<code>dir</code>	string	Jalur absolut pada server di mana kita ingin meng-upload file.

## TimezoneRedirectionErrorCode

TimezoneRedirectionError Kode enum tersedia dalam modul DCV

- INVALID\_ARGUMENT
- NO\_CHANNEL
- USER\_CANNOT\_CHANGE

Jenis:

- jumlah

## TimezoneRedirectionSettingCode

TimezoneRedirectionSetting Kode enum tersedia dalam modul DCV

- ALWAYS\_OFF
- ALWAYS\_ON
- CLIENT\_DECIDES

Jenis:

- jumlah

## TimezoneRedirectionStatusCode

TimezoneRedirectionStatus Kode enum tersedia dalam modul DCV

- SUCCESS

- PERMISSION\_ERROR
- GENERIC\_ERROR

Jenis:

- jumlah

## WebcamErrorCode

WebcamError Kode enum tersedia dalam modul DCV

- SETTING\_WEBCAM\_FAILED
- CHANNEL\_NOT\_AVAILABLE

Jenis:

- jumlah

## Kelas hubungan hubungan

The Connection Class diperoleh dengan memanggil [connectmetode](#)dcv modul. Untuk contoh yang menunjukkan cara menggunakannya, lihat bagian [Memulai](#).

Mengekspos

- [Metode](#)

## Metode

Daftar

- [attachDisplay \(menang, DisplayConf\) → {Promise. <number>/Janji. <code: MultiMonitorErrorCode, pesan: string} >}](#)
- [captureClipboardEvents\(diaktifkan, menang, displayId\) → {void}](#)
- [detachDisplay \(displayId\) → {void}](#)
- [putuskan \(\) → {void}](#)
- [disconnectCollaborator \(connectionId\) → {void}](#)

- [enableDisplayQualityPembaruan \(aktifkan\) → {void}](#)
- [enableTimezoneRedirection\(memungkinkan\) → {Promise|Janji. < {code: TimezoneRedirectionErrorCode, pesan: string} >}](#)
- [enterRelativeMouseMode \(\) → {batal}](#)
- [getConnectedDevices\(\) → {Janji. <Array. <MediaDeviceInfo >>|Janji. < {message: string} >}](#)
- [getFileExplorer\(\) → {Janji. < filestorage >|Janji. < {code: ChannelErrorCode, pesan: string} >}](#)
- [getServerInfo\(\) → {ServerInfo}](#)
- [getScreenshot \(\) → {Promise|Janji. < {code: ScreenshotErrorCode, pesan: string} >}](#)
- [getStats \(\) → {statistik}](#)
- [latchModifierKey\(kunci, lokasi, isDown\) → {boolean}](#)
- [OpenChannel \(nama, authToken, callback, namespace\) → {Promise|Promise. < {code: ChannelErrorCode, pesan: string} >}](#)
- [QueryFeature \(FeatureName\) → {Promise. < {diaktifkan: boolean, remote? : string, AutoCopy? : boolean, AutoPaste? : boolean, ServiceStatus? : string, tersedia? : boolean} >|Janji. < {message: string} >}](#)
- [registerKeyboardShortcuts\(pintasan\) → {void}](#)
- [requestDisplayConfig\(highColorAccuracy\) → {Promise|Janji. < {code: DisplayConfigErrorCode, pesan: string} >}](#)
- [requestDisplayLayout\(tata letak\) → {Promise|Janji. < {code: ResolutionErrorCode, pesan: string} >}](#)
- [RequestResolution \(width, height\) → {Promise|Promise. < {code: ResolutionErrorCode, pesan: string} >}](#)
- [sendKeyboardEvent\(acara\) → {boolean}](#)
- [sendKeyboardShortcut\(pintasan\) → {void}](#)
- [setDisplayQuality\(min, maxopt\) → {void}](#)
- [setDisplayScale\(Scaleratio, DisplayID\) → {Promise|Promise. < {code: ResolutionErrorCode, pesan: string} >} \(USANG\)](#)
- [setKeyboardQuirks\(kebiasaan\) → {void}](#)
- [setMaxDisplayResolusi \(maxWidth, maxHeight\) → {void}](#)
- [setMicrophone \(aktifkan\) → {Promise|Promise. < {code: AudioErrorCode, pesan: string} >}](#)
- [setMinDisplayResolusi \(minWidth, minHeight\) → {void}](#)
- [setUploadBandwidth\(nilai\) → {nomor}](#)
- [setVolume \(volume\) → {kekosongan}](#)

- [SetWebcam \(aktifkan, DeviceID\)](#) → {Promise|Promise. < {code: [WebcamErrorCode](#), pesan: string} >}
- [SyncClipboards \(\)](#) → {boolean}

[attachDisplay \(menang, DisplayConf\)](#) → {Promise. <number>/Janji. < {code: [MultiMonitorErrorCode](#), pesan: string} >}

Melampirkan tampilan tertentu ke jendela. Anda tidak dapat melampirkan tampilan utama. Jika berhasil, fungsi mengembalikandisplayId.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi												
win	Objek	Jendela tempat tampilan harus dilampirkan.												
displayConf	Objek	Konfigurasi tampilan. <table border="1" data-bbox="1068 1060 1550 1444"> <thead> <tr> <th>Nama</th> <th>Tipe</th> <th>Atribut</th> <th>Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>displ</td> <td>nomor</td> <td>&lt;optio &gt;</td> <td>ID tampilan.</td> </tr> <tr> <td>displ vName</td> <td></td> <td></td> <td>Nama tampilan div.</td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Atribut	Deskripsi	displ	nomor	<optio >	ID tampilan.	displ vName			Nama tampilan div.
Nama	Tipe	Atribut	Deskripsi											
displ	nomor	<optio >	ID tampilan.											
displ vName			Nama tampilan div.											

Pengembalian:

Janji. Jika ditolak, promise mengembalikan objek kesalahan.

Tipe

Janji. <number>| Janji. < {code: [MultiMonitorErrorCode](#), pesan: string} >

## captureClipboardEvents(diaktifkan, menang, displayId) → {void}

Mulai atau berhenti mendengarkan acara copy-paste. Dalam kasus clipboard interaktif (selalu dalam kasus pasta) kita perlu mulai mendengarkan acara copy/paste. Ini bisa berguna untuk memulai dan berhenti mendengarkan hanya ketika diperlukan, misalnya, ketika modal ditampilkan.

Parameter:

Nama	Tipe	Atribut	Deskripsi
enabled	boolean		Untuk mulai mendengarkan acara, tentukan <code>true</code> . Untuk berhenti mendengarkan acara, tentukan <code>false</code> .
win	Objek	<optional>	Jendela di mana untuk mendengarkan acara. Jika dihilangkan, jendela default digunakan.
displayId	jumlah	<optional>	ID tampilan yang harus mendengarkan peristiwa. Jika dihilangkan, tampilan default jendela digunakan.

Pengembalian:

Tipe

kosong

**detachDisplay (displayId) → {void}**

Melepaskan tampilan tertentu. Tampilan utama tidak dapat dilepaskan.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
displayId	nomor	ID layar untuk melepaskan.

Pengembalian:

Tipe

kosong

**putuskan () → {void}**

Terputus dari server NICE DCV dan menutup koneksi.

Pengembalian:

Tipe

kosong

**disconnectCollaborator (connectionId) → {void}**

Permintaan putuskan kolaborator yang terhubung dengan id koneksi yang disediakan (sejak NICE DCV Web Client SDK versi 1.1.0).

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
connectionId	boolean	Id koneksi yang akan terputus.

Pengembalian:

Tipe

kosong

`enableDisplayQualityPembaruan (aktifkan) → {void}`

Mengaktifkan atau menonaktifkan pembaruan kualitas tampilan untuk area streaming yang tidak menerima pembaruan. Menonaktifkan pembaruan kualitas tampilan mengurangi penggunaan bandwidth, tetapi juga mengurangi kualitas tampilan.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
<code>enable</code>	boolean	Untuk mengaktifkan pembaruan kualitas tampilan, tentukan <code>true</code> . Untuk menonaktifkan pembaruan kualitas tampilan, tentukan <code>false</code> .

Pengembalian:

Tipe

kosong

`enableTimezoneRedirection(memungkinkan) → {Promise|Janji. < {code: TimezoneRedirectionErrorCode, pesan: string} >}`

Mengaktifkan atau menonaktifkan pengalihan zona waktu. Setelah diaktifkan, klien meminta server untuk membuat zona waktu desktop server sesuai dengan zona waktu klien.



## Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
<code>enable</code>	boolean	Untuk mengaktifkan pengalihan zona waktu, tentukan <code>true</code> . Untuk menonaktifkan pengalihan zona waktu, tentukan <code>false</code> .

## Pengembalian:

Janji. Jika ditolak, promise mengembalikan objek kesalahan.

## Tipe

Janji. `<number>` | Janji. `< {code: TimezoneRedirectionErrorCode, pesan: string} >`

`enterRelativeMouseMode ()` → `{batal}`

Memungkinkan modus relatif mouse.

## Pengembalian:

## Tipe

kosong

`getConnectedDevices()` → `{Janji. <Array. <MediaDeviceInfo >>|Janji. < {message: string} >}`

Meminta daftar perangkat media yang terhubung ke komputer klien.

## Pengembalian:

Jika berhasil, ia mengembalikan Promise yang menyelesaikan ke array `MediaDeviceInfo` objek. Untuk informasi selengkapnya, lihat <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/MediaDeviceInfo>.  
Jika ditolak, promise mengembalikan objek kesalahan.

## Tipe

Janji. <Array. <MediaDeviceInfo >> | Janji. < {message: string} >

getFileExplorer() → {Janji. < [filestorage](#) >|Janji. < {code: [ChannelErrorCode](#), pesan: string} >}

Mendapat objek untuk mengelola penyimpanan file server NICE DCV.

Pengembalian:

Janji. Menyelesaikan ke objek file explorer jika terpenuhi, atau objek kesalahan jika ditolak.

## Tipe

Janji. < [filestorage](#) > | Janji. < {code: [ChannelErrorCode](#), pesan: string} >

getServerInfo() → {[ServerInfo](#)}

Mendapat informasi tentang server NICE DCV.

Pengembalian:

Informasi tentang perangkat lunak server.

## Tipe

[ServerInfo](#)

getScreenshot () → {Promise|Janji. < {code: [ScreenshotErrorCode](#), pesan: string} >}

Mengambil tangkapan layar dari remote desktop dalam format PNG. Screenshot akan dikembalikan di pengamat [ScreenshotCallback](#). null akan dikembalikan sebagai gantinya jika terjadi kegagalan.

Pengembalian:

Janji yang menyelesaikan jika permintaan diproses. Jika ditolak kita menerima objek kesalahan.

## Tipe

Janji | Janji. < {code: [ScreenshotErrorCode](#), pesan: string} >

`getStats ()` → `{statistik}`

Mendapat statistik tentang server NICE DCV.

Pengembalian:

Informasi tentang statistik streaming.

Tipe

[statistik](#)

`latchModifierKey(kunci, lokasi, isDown)` → `{boolean}`

Mengirim keyboard tunggal `keydown` atau `keyup` acara untuk pengubah diperbolehkan.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
<code>key</code>	Kontrol   Alt   AltGraph   Meta   OS   Shift	Kunci untuk mengirim.
<code>location</code>	<code>KeyboardEvent.lokasi</code>	Lokasi kuncinya. Untuk informasi selengkapnya, lihat <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/lokasi">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/lokasi</a> .
<code>isDown</code>	<code>boolean</code>	Jika acara kunci untuk menyuntikkan adalah <code>keydown</code> ( <code>true</code> ) atau <code>keyup</code> ( <code>false</code> ).

Pengembalian:

Jika kombinasi yang diminta valid, fungsi kembali `true`, jika tidak maka kembali `false`.

Tipe

`boolean`

OpenChannel (nama, authToken, callback, namespace) → {Promise|Promise. < {code: [ChannelErrorCode](#), pesan: string} >}

Membuka saluran data khusus pada koneksi jika dibuat di Server NICE DCV.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
name	string	Nama salurannya.
authToken	string	Token otentikasi yang digunakan untuk terhubung ke saluran.
callbacks	Objek	Callback onMessage dan onClose berfungsi untuk memanggil.
namespace	string	Namespace salurannya. Tersedia sejak NICE DCV Web Client SDK 1.2.0 dan NICE DCV Server 2022.1.

Pengembalian:

Janji. Jika ditolak kita menerima objek kesalahan.

Tipe

Janji | Janji. < {code: [ChannelErrorCode](#), pesan: string} >

QueryFeature (FeatureName) → {Promise. < {diaktifkan: boolean, remote? : string, AutoCopy? : boolean, AutoPaste? : boolean, ServiceStatus? : string, tersedia? : boolean} >|Janji. < {message: string} >}

Query status fitur server NICE DCV tertentu.

## Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
featureName	<a href="#">fitur</a>	Nama fitur untuk kueri.

## Pengembalian:

Janji. Jika diselesaikan, fungsi mengembalikan status objek yang selalu berisi `enabled` properti, dan mungkin juga properti lainnya. Jika ditolak, fungsi mengembalikan sebuah `error` objek.

## Tipe

```
{Janji. < {diaktifkan: boolean, remote? : string, AutoCopy? : boolean, AutoPaste? : boolean,
ServiceStatus? : string, tersedia? : boolean} > | Janji. < {message: string} >
```

`registerKeyboardShortcuts(pintasan) → {void}`

Mendaftarkan pintasan keyboard register register.

## Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
shortcuts	Array. <Object>	Array kunci dan pemetaan untuk mendaftar.

Nama	Tipe	Deskripsi
sequence	Array. <Object>	Pintasan keyboard untuk mendaftar.

Nama	Tipe	Deskripsi		
		Nama	Tipe	Deskripsi
				<p><b>N T</b> Deskripsi</p> <p>k k <b>KeyboardEvent</b></p> <p>v <b>KeyboardEvent</b></p> <p>i ditekan oleh pengguna. Untuk informasi selengkapnya, lihat <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent</a> / kunci.</p>
				<p>1 k <b>KeyboardEvent</b></p> <p>v <b>KeyboardEvent</b></p> <p>s untuk mengirim. Lokasi kunci pada</p>

Nama	Tipe	Deskripsi		
		Nama	Tipe	Deskripsi
				keyboard. Untuk informasi selengkapnya, lihat <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent</a> lokasi.
		output	Array. <Object>	Tindakan yang dimaksudkan untuk dilakukan oleh shortcut.

Nama	Tipe	Deskripsi		
		Nama	Tipe	Deskripsi
				<p><b>KeyboardEvent</b>  <b>keyCode</b>            i ditekan oleh pengguna. Untuk informasi selengkapnya, lihat <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/keycode">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/keycode</a>.</p>
				<p><b>MouseEvent</b>  <b>location</b>            s untuk mengirim. Lokasi kunci pada</p>



Nama	Tipe	Deskripsi		
		Nama	Tipe	Deskripsi
				keyboard. Untuk informasi selengkap nya, lihat <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent">https://            d            eveloper.            mozilla.o            rg/            en-            US/            docs/            Web/            API/            Keybo            ardEvent /            lokasi.</a>

Pengembalian:

Tipe

kosong

`requestDisplayConfig(highColorAccuracy) → {Promise|Janji. < {code: DisplayConfigErrorCode, pesan: string} >}`

Meminta konfigurasi tampilan yang diperbarui dari Server NICE DCV. Tersedia sejak NICE DCV Web Client SDK 1.1.0 dan NICE DCV Server 2022.0.

## Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
highColorAccuracy	boolean	Apakah akurasi warna tinggi harus diminta atau tidak.

## Pengembalian:

Janji. Jika ditolak, promise mengembalikan objek kesalahan.

## Tipe

Janji | Janji. < {code: [DisplayConfigErrorCode](#), pesan: string} >

requestDisplayLayout(tata letak) → {Promise|Janji. < {code: [ResolutionErrorCode](#), pesan: string} >}

Meminta tata letak tampilan yang diperbarui untuk koneksi.

## Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
layout	Array. <a href="#">&lt;Pantau&gt;</a>	Tampilan yang diminta dalam tata letak.

## Pengembalian:

Janji. Jika ditolak kita menerima objek kesalahan.

## Tipe

Janji | Janji. < {code: [ResolutionErrorCode](#), pesan: string} >

RequestResolution (width, height) → {Promise|Promise. < {code: [ResolutionErrorCode](#), pesan: string} >}

Meminta resolusi tampilan yang diperbarui dari server NICE DCV.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
width	nomor	Lebar untuk meminta dalam piksel. Nilai minimum yang diizinkan adalah 0.
height	jumlah	Tinggi untuk meminta dalam piksel. Nilai minimum yang diizinkan adalah 0.

Pengembalian:

Janji. Jika ditolak, promise mengembalikan objek kesalahan.

Tipe

Janji | Janji. < {code: [ResolutionErrorCode](#), pesan: string} >

sendKeyboardEvent(acara) → {boolean}

Mengirim acara shortcut keyboard. Untuk informasi selengkapnya tentang peristiwa keyboard, lihat <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent>. Acara Keyboard yang valid meliputi: keydown, keypress, dan keyup. Untuk informasi lebih lanjut tentang acara ini, lihat <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent#events>.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
event	KeyboardEvent	Keyboard acara untuk mengirim.

**Pengembalian:**

Jika acara ini tidak valid, fungsi kembalikan `false`. Jika peristiwa ini valid, fungsi kembalikan `true`.

**Tipe**

boolean

**sendKeysKeyboardShortcut(pintasan) → {void}**

Mengirim pintasan keyboard. Gunakan fungsi ini untuk mengirim penuh `keydown` atau `keyup` urutan. Misalnya, mengirim `Ctrl + Alt+Del` mengirimkan `keydown` peristiwa untuk semua kunci diikuti oleh `keyup` peristiwa. Gunakan fungsi ini bahkan jika Anda ingin mengirim satu kunci.

**Parameter:**

Nama	Tipe	Deskripsi						
<code>shortcut</code>	Array. <Object>	Array kunci untuk mengirim. <table border="1" data-bbox="1068 1024 1528 1879"> <thead> <tr> <th>Nama</th> <th>Tipe</th> <th>Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>key</code></td> <td>KeyboardEvent</td> <td>Nilai <code>vent.kunci</code> tombol ditekan oleh pengguna. Untuk informasi selengkapnya, lihat <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/">https://developer.mozilla.org/en-US/</a></td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Deskripsi	<code>key</code>	KeyboardEvent	Nilai <code>vent.kunci</code> tombol ditekan oleh pengguna. Untuk informasi selengkapnya, lihat <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/">https://developer.mozilla.org/en-US/</a>
Nama	Tipe	Deskripsi						
<code>key</code>	KeyboardEvent	Nilai <code>vent.kunci</code> tombol ditekan oleh pengguna. Untuk informasi selengkapnya, lihat <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/">https://developer.mozilla.org/en-US/</a>						

Nama	Tipe	Deskripsi		
		Nama	Tipe	Deskripsi
				docs/ Web/ API/ Keybo ardEvent / kunci.
		locatic	Keyboard	Array vent.loka kunci si untuk mengirim. Lokasi kunci pada keyboard. Untuk informasi selengkap nya, lihat <a 106="" 55="" 919="" 936"="" data-label="Page-Footer" href="https://d&lt;br/&gt;d&lt;br/&gt;eveloper.&lt;br/&gt;mozilla.o&lt;br/&gt;rg/en-&lt;br/&gt;US/&lt;br/&gt;docs/&lt;br/&gt;Web/&lt;br/&gt;API/&lt;br/&gt;Keybo&lt;br/&gt;ardEvent /&lt;br/&gt;lokasi.&lt;/a&gt;&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/tbody&gt; &lt;/table&gt; &lt;/div&gt; &lt;div data-bbox="> <p>Metode</p> </a>

Pengembalian:

Tipe

kosong

`setDisplayQuality(min, maxopt) → {void}`

Menetapkan kualitas gambar yang akan digunakan untuk koneksi. Rentang $0$  yang valid adalah $100$ , dengan $1$  kualitas gambar terendah dan $100$  menjadi kualitas gambar tertinggi. Tentukan $0$  untuk mempertahankan nilai saat ini.

Parameter:

Nama	Tipe	Atribut	Deskripsi
<code>min</code>	nomor		Kualitas gambar minimum.
<code>max</code>	jumlah	<optional>	Kualitas gambar maksimal.

Pengembalian:

Tipe

kosong

`setDisplayScale(Scaleratio, DisplayID) → {Promise|Promise. < {code: ResolutionErrorCode, pesan: string} >} (USANG)`

Usang sejak versi 1.3.0. Tidak perlu mengatur skala tampilan lagi. Koordinat mouse akan dikelola secara otomatis secara internal.

Memberitahu NICE DCV bahwa tampilan diskalakan di sisi klien. Gunakan ini untuk memberi tahu server yang dibutuhkan untuk menskalakan peristiwa mouse agar sesuai dengan rasio tampilan klien.

## Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
scaleRatio	float	Rasio penskalaan untuk digunakan. Harus angka yang sangat positif.
displayId	jumlah	ID tampilan untuk skala.

## Pengembalian:

Janji. Jika ditolak, promise mengembalikan objek kesalahan.

## Tipe

Janji | Janji. < {code: [ResolutionErrorCode](#), pesan: string} >

setKeyboardQuirks(kebiasaan) → {void}

Set kebiasaan keyboard untuk komputer klien.

## Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi						
quirks	Objek	Keistimewaan keyboard untuk mengaktifkan atau menonaktifkan. <table border="1" data-bbox="1068 1549 1529 1879"> <thead> <tr> <th>Nama</th> <th>Tipe</th> <th>Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>macOptiToAlt</td> <td>boolean</td> <td>Untuk memetakan tombol Option ke Alt</td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Deskripsi	macOptiToAlt	boolean	Untuk memetakan tombol Option ke Alt
Nama	Tipe	Deskripsi						
macOptiToAlt	boolean	Untuk memetakan tombol Option ke Alt						

Nama	Tipe	Deskripsi		
		Nama	Tipe	Deskripsi
				untuk macOS, tentukan <code>true</code> . Jika tidak, tentukan <code>false</code> .
		macCommandToControl	boolean	Untuk memetakan tombol Command ke Ctrl untuk macOS, tentukan <code>true</code> . Jika tidak, tentukan <code>false</code> .

Pengembalian:

Tipe

kosong

`setMaxDisplayResolusi (maxWidth, maxHeight) → {void}`

Menetapkan resolusi tampilan maksimum yang akan digunakan untuk koneksi.



## Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
<code>maxWidth</code>	nomor	Lebar tampilan maksimum dalam piksel. Nilai minimum yang diizinkan adalah 0.
<code>maxHeight</code>	jumlah	Tinggi tampilan maksimum dalam piksel. Nilai minimum yang diizinkan adalah 0.

## Pengembalian:

## Tipe

kosong

`setMicrophone (aktifkan) → {Promise|Promise. < {code: AudioErrorCode, pesan: string} >}`

Mengaktifkan atau menonaktifkan mikrofon.

## Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
<code>enable</code>	boolean	Untuk mengaktifkan mikrofon, tentukan <code>true</code> . Untuk menonaktifkan mikrofon, tentukan <code>false</code> .

## Pengembalian:

Janji. Jika ditolak, promise mengembalikan objek kesalahan.

## Tipe

Janji | Janji. < {code: [AudioErrorCode](#), pesan: string} >

### setMinDisplayResolusi (minWidth, minHeight) → {void}

Menetapkan resolusi tampilan minimum yang akan digunakan untuk koneksi. Beberapa aplikasi mungkin memerlukan resolusi tampilan minimum. Jika resolusi minimum yang diperlukan lebih besar dari resolusi maksimum yang didukung oleh klien, strategi pengubahan ukuran digunakan. Gunakan fungsi ini dengan hati-hati. Strategi pengubahan ukuran dapat menyebabkan mouse dan sistem input sentuh yang kurang tepat.

#### Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
minWidth	nomor	Lebar tampilan minimum dalam piksel. Nilai minimum yang diizinkan adalah 0.
minHeight	jumlah	Tinggi tampilan minimum dalam piksel. Nilai minimum yang diizinkan adalah 0.

#### Pengembalian:

## Tipe

kosong

### setUploadBandwidth(nilai) → {nomor}

Mengatur bandwidth maximum untuk digunakan untuk meng-upload file ke server NICE DCV.

## Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
value	nomor	Batas bandwidth maksimum dalam kbps. Rentang yang valid adalah 1024 kbps hingga 102400 kbps.

## Pengembalian:

- Batas bandwidth yang ditetapkan. null jika fitur penyimpanan file dinonaktifkan di server.

## Tipe

jumlah

## setVolume (volume) → {kekosongan}

Menetapkan tingkat volume yang digunakan untuk audio. Rentang yang valid adalah 0 hingga 100, dengan 0 menjadi volume terendah dan 100 menjadi volume tertinggi.

## Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
volume	nomor	Tingkat volume yang digunakan.

## Pengembalian:

## Tipe

kosong

SetWebcam (aktifkan, DeviceID) → {Promise|Promise. < {code: [WebcamErrorCode](#), pesan: string} >}

Mengaktifkan atau menonaktifkan webcam.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
enable	boolean	Untuk mengaktifkan webcam, tentukan <code>true</code> . Untuk menonaktifkan webcam, tentukan <code>false</code> .
deviceId	string	ID perangkat webcam.

Pengembalian:

Janji bahwa, jika berhasil, memutuskan untuk dilampirkan/terpisah webcam DeviceID. Jika ditolak, promise mengembalikan objek kesalahan.

Tipe

Janji | Janji. < {code: [WebcamErrorCode](#), pesan: string} >

SyncClipboards () → {boolean}

Menyinkronkan clipboard klien lokal dengan clipboard server NICE DCV jarak jauh. Autocopy harus didukung oleh browser.

Pengembalian:

Jika clipboard telah disinkronkan, fungsi kembali `true`. Jika clipboard belum synchronized, atau jika browser tidak mendukung autocopy, fungsi kembali `false`.

Tipe

boolean

## Kelas atas otentikasi otenti

Kelas Otentikasi harus digunakan untuk mendapatkan token otentikasi dengan memanggil [authenticateMetode](#)dcv modul. Untuk contoh yang menunjukkan cara menggunakannya, lihat bagian [Memulai](#).

Mengekspos

- [Metode](#)

### Metode

Daftar

- [coba lagi \(\)](#) → {void}
- [SendCredentials \(kredensi\)](#) → {void}

[coba lagi \(\)](#) → {void}

Mencoba ulang proses otentikasi.

Pengembalian:

Tipe

kosong

[SendCredentials \(kredensi\)](#) → {void}

Mengirimkan kredensial otentikasi yang disediakan oleh klien ke server NICE DCV.

Parameter:

Nama	Tipe	Deskripsi
<code>credentials</code>	Objek	Objek yang berisi mandat yang disediakan. Kredensial harus memiliki nama yang sama dan memiliki jenis yang

Nama	Tipe	Deskripsi
		sama yang ditentukan dalam tantangan.

Pengembalian:

Tipe

kosong

## Kelas daya sumber daya Resource

Resource Class dapat mengambil atau membuang file terkait yang baru saja dicetak atau diunduh. Saat melakukan tindakan ini, fungsi pengamat yang sesuai [filePrinted](#) dan masing-masing [fileDownload](#) akan dipanggil dengan objek sumber daya sebagai satu-satunya argumen mereka. Sumber daya tersebut dapat diterima atau ditolak untuk mengambil atau membuang file yang mereka referensi.

Mengekspos

- [Metode](#)

## Metode

Daftar

- [menerima \(URLParameters\) → {void}](#)
- [penurunan \(\) → {void}](#)

menerima (URLParameters) → {void}

Secara lokal mengunduh sumber daya.

**Parameter:**

Nama	Tipe	Deskripsi
<code>urlParameters</code>	Objek	Objek opsional yang berisi pasangan kunci/nilai parameter pencarian URL diteruskan ke permintaan untuk mengambil sumber daya.

**Pengembalian:****Tipe**

kosong

penurunan () → {void}

Buang sumber daya.

**Pengembalian:****Tipe**

kosong

## NICE DCV Web UI SDK

Pustaka komponen JavaScript React, saat ini mengeksport komponen React tunggal `DCVViewer` yang disebut yang terhubung ke Server NICE DCV dan merender toolbar untuk berinteraksi dengan remote stream.

**Mengekspos**

- [Komponen](#)

## Komponen

### Daftar

- [DCVViewer](#)

### DCVViewer

Komponen React merender toolbar dengan semua fungsinya yang berguna untuk berinteraksi dengan remote stream.

### Properti:

### Daftar

- [dcv](#)
- [UlconFig](#)

### dcv

Nama	Tipe	Diperlukan	Deskripsi
dcv	Objek	Ya	Objek yang mendefinisikan properti yang diperlukan untuk membuat koneksi ke Server DCV NICE, mengatur tingkat log dan URL dari mana untuk memuat aset NICE DCV Web Client SDK dan mengakses sumber daya DCV.



Nama	Tipe	Diperlukan	Deskripsi																
			<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="1187 226 1268 352">Nama</th> <th data-bbox="1268 226 1349 352">Tipe</th> <th data-bbox="1349 226 1430 352">Diperlukan</th> <th data-bbox="1430 226 1507 352">Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="1187 352 1268 625">ses</td> <td data-bbox="1268 352 1349 625">Tali</td> <td data-bbox="1349 352 1430 625">Ya</td> <td data-bbox="1430 352 1507 625">ID sesi NICE DCV NICE.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1187 625 1268 1136">aut</td> <td data-bbox="1268 625 1349 1136">Tali</td> <td data-bbox="1349 625 1430 1136">Ya</td> <td data-bbox="1430 625 1507 1136">Token otentikasi untuk digunakan saat menghubungkan ke server.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1187 1136 1268 1864">ser</td> <td data-bbox="1268 1136 1349 1864">Tali</td> <td data-bbox="1349 1136 1430 1864">Ya</td> <td data-bbox="1430 1136 1507 1864">Nama host dan port server NICE DCV yang berjalan dalam format berikut: https://d cv_host_a</td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Diperlukan	Deskripsi	ses	Tali	Ya	ID sesi NICE DCV NICE.	aut	Tali	Ya	Token otentikasi untuk digunakan saat menghubungkan ke server.	ser	Tali	Ya	Nama host dan port server NICE DCV yang berjalan dalam format berikut: https://d cv_host_a
Nama	Tipe	Diperlukan	Deskripsi																
ses	Tali	Ya	ID sesi NICE DCV NICE.																
aut	Tali	Ya	Token otentikasi untuk digunakan saat menghubungkan ke server.																
ser	Tali	Ya	Nama host dan port server NICE DCV yang berjalan dalam format berikut: https://d cv_host_a																

Nama	Tipe	Diperlukan	Deskripsi			
			Nar	Tipe	Diper	Deskripsi
						address:port. Misalnya: https://:8443- - dcv- serv er.
			bas	Tali	Ya	URL absolut atau relatif untuk memuat file SDK.
			res ase	Strir	Tida (def: ")	URL absolut atau relatif untuk mengakses sumber daya DCV.
			onD ect	fung	Tida (def: ) => {})	Fungsi callback dipanggil saat memutuskan

Nama	Tipe	Diperlukan	Deskripsi												
			<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nam</th> <th>Tipe</th> <th>Dipe</th> <th>Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>n</td> <td>n sambungan dari server NICE DCV, dan koneksi ditutup.</td> </tr> <tr> <td>log</td> <td><a href="#">Log!</a></td> <td>Tida</td> <td>Tingkat (def: log untuk. INF digunakan dalam penampil.</td> </tr> </tbody> </table>	Nam	Tipe	Dipe	Deskripsi			n	n sambungan dari server NICE DCV, dan koneksi ditutup.	log	<a href="#">Log!</a>	Tida	Tingkat (def: log untuk. INF digunakan dalam penampil.
Nam	Tipe	Dipe	Deskripsi												
		n	n sambungan dari server NICE DCV, dan koneksi ditutup.												
log	<a href="#">Log!</a>	Tida	Tingkat (def: log untuk. INF digunakan dalam penampil.												

## UlconFig

Nama	Tipe	Diperlukan	Deskripsi
uiConfig	Objek	Tidak (default: {})	Objek mendefinisikan properti untuk mengkonfigurasi apakah toolbar terlihat dan apakah akan menampilkan layar penuh dan tombol multimonitor di atasnya.

Nama	Tipe	Diperlukan	Deskripsi																
			<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="1170 226 1268 352">Nama</th> <th data-bbox="1268 226 1349 352">Tipe</th> <th data-bbox="1349 226 1430 352">Diperlukan</th> <th data-bbox="1430 226 1511 352">Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="1170 352 1268 1881">too</td> <td data-bbox="1268 352 1349 1881">Objek</td> <td data-bbox="1349 352 1430 1881">Tidak</td> <td data-bbox="1430 352 1511 1881">Objek (default: mendefinisikan opsi konfigurasi untuk toolbar.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1170 800 1268 926">toolbar</td> <td data-bbox="1268 800 1349 926">Objek</td> <td data-bbox="1349 800 1430 926">Tidak</td> <td data-bbox="1430 800 1511 926">Objek (default: menentukan apakah akan menampilkan atau menyembunyikan toolbar.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="1170 926 1268 1052">toolbar</td> <td data-bbox="1268 926 1349 1052">Objek</td> <td data-bbox="1349 926 1430 1052">Tidak</td> <td data-bbox="1430 926 1511 1052">Objek (default: menentukan apakah akan menampilkan atau menyembunyikan toolbar.</td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Diperlukan	Deskripsi	too	Objek	Tidak	Objek (default: mendefinisikan opsi konfigurasi untuk toolbar.	toolbar	Objek	Tidak	Objek (default: menentukan apakah akan menampilkan atau menyembunyikan toolbar.	toolbar	Objek	Tidak	Objek (default: menentukan apakah akan menampilkan atau menyembunyikan toolbar.
Nama	Tipe	Diperlukan	Deskripsi																
too	Objek	Tidak	Objek (default: mendefinisikan opsi konfigurasi untuk toolbar.																
toolbar	Objek	Tidak	Objek (default: menentukan apakah akan menampilkan atau menyembunyikan toolbar.																
toolbar	Objek	Tidak	Objek (default: menentukan apakah akan menampilkan atau menyembunyikan toolbar.																

Nama	Tipe	Diperlukan	Deskripsi												
			<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="1170 205 1268 331">Nama</th> <th data-bbox="1268 205 1349 331">Tipe</th> <th data-bbox="1349 205 1430 331">Diperlukan</th> <th data-bbox="1430 205 1528 331">Deskripsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="1170 331 1268 961"></td> <td data-bbox="1268 331 1349 961"></td> <td data-bbox="1349 331 1430 961"></td> <td data-bbox="1430 331 1528 961"> <p><b>Tooltip</b></p> <p>Tooltip adalah informasi tambahan yang muncul saat mouse diarahkan ke elemen tertentu. Biasanya digunakan untuk menjelaskan tombol atau ikon yang tidak memiliki label yang jelas.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="1170 961 1268 1780"></td> <td data-bbox="1268 961 1349 1780"></td> <td data-bbox="1349 961 1430 1780"></td> <td data-bbox="1430 961 1528 1780"> <p><b>Toolbar</b></p> <p>Toolbar adalah kumpulan tombol atau ikon yang digunakan untuk menjalankan tindakan tertentu. Biasanya terletak di bagian atas atau sisi aplikasi.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	Nama	Tipe	Diperlukan	Deskripsi				<p><b>Tooltip</b></p> <p>Tooltip adalah informasi tambahan yang muncul saat mouse diarahkan ke elemen tertentu. Biasanya digunakan untuk menjelaskan tombol atau ikon yang tidak memiliki label yang jelas.</p>				<p><b>Toolbar</b></p> <p>Toolbar adalah kumpulan tombol atau ikon yang digunakan untuk menjalankan tindakan tertentu. Biasanya terletak di bagian atas atau sisi aplikasi.</p>
Nama	Tipe	Diperlukan	Deskripsi												
			<p><b>Tooltip</b></p> <p>Tooltip adalah informasi tambahan yang muncul saat mouse diarahkan ke elemen tertentu. Biasanya digunakan untuk menjelaskan tombol atau ikon yang tidak memiliki label yang jelas.</p>												
			<p><b>Toolbar</b></p> <p>Toolbar adalah kumpulan tombol atau ikon yang digunakan untuk menjalankan tindakan tertentu. Biasanya terletak di bagian atas atau sisi aplikasi.</p>												

# Catatan Rilis dan Riwayat Dokumen untuk NICE DCV Web Client SDK

Halaman ini menyediakan catatan rilis dan riwayat dokumen untuk NICE DCV Web Client SDK.

Topik

- [Catatan Rilis SDK Klien Web NICE DCV](#)
- [Riwayat Dokumen](#)

## Catatan Rilis SDK Klien Web NICE DCV

Bagian ini menyediakan catatan rilis untuk NICE DCV Web Client SDK berdasarkan tanggal rilis.

Topik

- [1.5.10 — 19 Desember 2023](#)
- [1.5.6 - November 9, 2023](#)
- [1.4.4 — 29 Juni 2023](#)
- [1.4.0 - 28 Maret 2023](#)
- [1.3.1 — Desember 9, 2022](#)
- [1.3.0 — November 11, 2022](#)
- [1.2.1 — Juli 21, 2022](#)
- [1.2.0 — Juni 29, 2022](#)
- [1.1.3 — Mei 23, 2022](#)
- [1.1.2 — Mei 19, 2022](#)
- [1.1.1 — Maret 23, 2022](#)
- [1.1.0 — Februari 23, 2022](#)
- [1.0.4 — Desember 20, 2021](#)
- [1.0.3 — September 01, 2021](#)
- [1.0.2 — 30 Juli 2021](#)
- [1.0.1 — Mei 31, 2021](#)
- [1.0.0 — Maret 24, 2021](#)

## 1.5.10 — 19 Desember 2023

Versi	Catatan perilisan
<ul style="list-style-type: none"> <li>Versi semantik: 1.5.10</li> <li>Membangun: 684</li> </ul>	Perubahan dan perbaikan bug <ul style="list-style-type: none"> <li>Perbaiki kesalahan decoding aliran</li> </ul>

## 1.5.6 - November 9, 2023

Versi	Catatan perilisan
<ul style="list-style-type: none"> <li>Versi semantik: 1.5.6</li> <li>Membangun: 659</li> </ul>	Perubahan dan perbaikan bug <ul style="list-style-type: none"> <li>Peningkatan kinerja dalam decoding dan rendering aliran</li> <li>Dukungan yang dihapus untuk Internet Explorer 11</li> </ul>

## 1.4.4 — 29 Juni 2023

Versi	Catatan perilisan
<ul style="list-style-type: none"> <li>Versi semantik: 1.4.4</li> <li>Membangun: 573</li> </ul>	Perubahan dan perbaikan bug <ul style="list-style-type: none"> <li>Compoenent UI viewer sekarang menggunakan <code>navigator.keyboard.lock</code> API pada browser yang mendukungnya untuk menangani kunci khusus di layar penuh.</li> </ul>

Versi	Catatan perilisan
	<p>Memperbaiki masalah yang dapat menyebabkan warna yang salah saat menggunakan Chrome 114 atau yang lebih baru.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• WebCodecs Deteksi yang ditingkatkan.</li> <li>• Memperbaiki masalah dengan status tombol mouse saat memasuki jendela.</li> <li>• Memperbaiki masalah yang dapat menyebabkan tombol pengubah tetap ditekan di macOS.</li> <li>• Peningkatan ketahanan audio ke kondisi jaringan yang terdegradasi.</li> <li>• Kebocoran memori tetap.</li> <li>• Log yang ditingkatkan untuk memasukkan waktu dan level.</li> </ul>

## 1.4.0 - 28 Maret 2023

Versi	Catatan perilisan
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versi semantik: 1.4.0</li> <li>• Membangun: 476</li> </ul>	<p>Fitur baru</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ditambahkan <code>uploadFiles</code> metode baru ke <code>FileStorage</code> objek untuk meng-upload beberapa file.</li> <li>•</li> </ul>



Versi	Catatan perilis
	<p data-bbox="857 212 1474 342">Komponen UI penampil sekarang mendukung seret dan lepas untuk memulai unggahan file.</p> <ul data-bbox="829 373 1451 478" style="list-style-type: none"><li data-bbox="829 373 1451 478">• API WebCodecs browser sekarang digunakan juga untuk audio dan webcam.</li></ul> <p data-bbox="829 590 1260 621">Perubahan dan perbaikan bug</p> <ul data-bbox="829 674 1484 1749" style="list-style-type: none"><li data-bbox="829 674 1484 779">• Kebocoran memori tetap terkait dengan koneksi berulang dari halaman yang sama.</li><li data-bbox="829 810 1377 915">• <code>setUploadBandwidth</code> sekarang memungkinkan nilai hingga 1 Gbps.</li><li data-bbox="829 947 1484 999">• Rendering komponen UI yang dioptimalkan.</li><li data-bbox="829 1031 1474 1136">• Dukungan tetap untuk kursor animasi pada Windows.</li><li data-bbox="829 1167 1463 1325">• Memperbaiki masalah dengan dukungan clipboard saat data teks dan gambar hadir untuk operasi yang sama.</li><li data-bbox="829 1356 1484 1749">• Peningkatan ketahanan API Webcam: pengaturan tidak dapat diubah saat permintaan sedang berlangsung, <code>webcam.setEnabled</code> sekarang melacak ID perangkat untuk permintaan sedang berlangsung dan mengembalikan Janji. Komponen UI penampil menunjukkan pemberitahuan jika terjadi kesalahan.</li></ul>

## 1.3.1 — Desember 9, 2022

Versi	Catatan perilsan
<ul style="list-style-type: none"><li>• Versi semantik: 1.3.1</li><li>• Membangun: 413</li></ul>	<p>Perubahan dan perbaikan bug</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Memperbaiki masalah yang dapat menyebabkan UI pengalihan Zona Waktu keluar dari sinkronisasi dengan server.</li><li>• Memperbaiki kebocoran memori setelah beberapa koneksi ulang.</li><li>• Memperbaiki masalah yang menyebabkan halaman kosong pada disconnection.</li><li>• Memperbaiki bug yang menyebabkan peringatan konsol pada dekoder audio ditutup.</li></ul>

## 1.3.0 — November 11, 2022

Versi	Catatan perilsan
<ul style="list-style-type: none"><li>• Versi semantik: 1.3.0</li><li>• Membangun: 407</li></ul>	<p>Fitur baru</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mengadopsi Cloudscape (<a href="https://cloudscape.design">https://cloudscape.design</a>) untuk komponen UI Viewer.</li><li>• Menambahkan dukungan untuk pengalihan Zona Waktu.</li></ul> <p>Perubahan dan perbaikan bug</p>

Versi	Catatan perilsan
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Memperbaiki pembaruan yang hilang pada clipboard asinkron saat penampil DCV difokuskan.</li> <li>• <code>setDisplayScale</code> Fungsi ini tidak diperlukan lagi saat menskalakan tampilan di sisi klien.</li> <li>• <code>DCVViewer</code> Komponen sekarang secara otomatis memanggil <code>disconnect()</code> ketika dilepas.</li> </ul>

## 1.2.1 — Juli 21, 2022

Versi	Catatan perilsan
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versi semantik: 1.2.1</li> <li>• Membangun: 358</li> </ul>	<p>Perubahan dan perbaikan bug</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Memperbaiki masalah yang mengakibatkan kegagalan untuk terhubung ke server NICE DCV 2019.1 dan yang lebih lama.</li> </ul>

## 1.2.0 — Juni 29, 2022

Versi	Catatan perilsan
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versi semantik: 1.2.0</li> <li>• Membangun: 352</li> </ul>	<p>Perubahan dan perbaikan bug</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Memperbaiki bug crash saat frame yang diterima lebih besar dari resolusi maksimum yang didukung (4096x2160).</li> </ul>

Versi	Catatan perilisan
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Objek sumber daya (diteruskan sebagai argumen ke <code>fileDownload</code> dan <code>filePrinted</code> pengamat) sekarang memiliki <code>accept</code> dan <code>decline</code> metode yang dapat dipanggil pada objek untuk mengunduh dan membuang sumber daya masing-masing.</li> <li>Perbaiki bug kecil pada sinkronisasi clipboard otomatis saat memutuskan sambungan.</li> </ul>

### 1.1.3 — Mei 23, 2022

Versi	Catatan perilisan
<ul style="list-style-type: none"> <li>Versi semantik: 1.1.3</li> <li>Membangun: 329</li> </ul>	<p>Perubahan dan perbaikan bug</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Memperbaiki masalah yang mencegah koneksi berhasil saat menentukan <code>web-url-path</code> opsi.</li> </ul>

### 1.1.2 — Mei 19, 2022

Versi	Catatan perilisan
<ul style="list-style-type: none"> <li>Versi semantik: 1.1.2</li> <li>Membangun: 322</li> </ul>	<p>Perubahan dan perbaikan bug</p> <ul style="list-style-type: none"> <li></li> </ul>

Versi	Catatan perilisan
	<p>Memperbaiki masalah yang dapat menyebabkan input tidak berfungsi dengan benar setelah koneksi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Koordinat mouse tetap ketika rasio skala lebih besar dari 1.</li> </ul>

### 1.1.1 — Maret 23, 2022

Versi	Catatan perilisan
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versi semantik: 1.1.1</li> <li>• Membangun: 309</li> </ul>	<p>Perubahan dan perbaikan bug</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Laporkan <code>Transport Error</code> saat komunikasi dengan server habis waktu.</li> <li>• Memperbaiki kesalahan decoding berulang saat streaming resolusi besar.</li> </ul>

### 1.1.0 — Februari 23, 2022

Versi	Catatan perilisan
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versi semantik: 1.1.0</li> <li>• Membangun: 295</li> </ul>	<p>Fitur baru</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rilis library SDK UI Web NICE DCV dengan <code>DCVViewer</code> komponen React.</li> <li>• Ekspor NICE DCV Web Client SDK baik sebagai modul UMD dan ES.</li> <li>•</li> </ul>

Versi	Catatan perilisan
	<p>Menambahkan dukungan akurasi warna tinggi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ditambahkan kemampuan untuk daftar dan berinteraksi dengan klien yang terhubung ke sesi. Menambahkan pemberitahuan untuk koneksi dan pemutusan.</li> </ul> <p>Perubahan dan perbaikan bug</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Peningkatan dukungan decoding webcodecs.</li> <li>• Berbagai perbaikan keyboard.</li> <li>• Perbaiki bug yang mencegah membuka layar kedua saat clipboard dinonaktifkan.</li> </ul>

## 1.0.4 — Desember 20, 2021

Versi	Catatan perilisan
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versi semantik: 1.0.4</li> <li>• Membangun: 249</li> </ul>	<p>Fitur baru</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Support membuka beberapa koneksi dari halaman yang sama.</li> <li>• Support memuat SDK dari CDN.</li> </ul>

## 1.0.3 — September 01, 2021

Versi	Catatan perilsan
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versi semantik: 1.0.3</li> <li>• Membangun: 202</li> </ul>	<p>Fitur baru</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dukungan eksperimental untuk WebCodecs . Ini dinonaktifkan secara default dan harus diaktifkan melalui <code>ConnectionConfig</code> objek menggunakan properti baru <code>enableWebCodecs</code> .</li> <li>• Clipboard: menambahkan dukungan untuk tipe <code>image/png</code> data pada browser berbasis Chromium.</li> <li>• Menambahkan pengamat/panggilan balik untuk mendapatkan tangkapan layar server sebagai gambar PNG (memerlukan server DCV NICE 2021.2).</li> </ul> <p>Perubahan dan perbaikan bug</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Peningkatan penanganan pengubah keyboard.</li> </ul>

## 1.0.2 — 30 Juli 2021

Versi	Catatan perilsan
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versi semantik: 1.0.2</li> <li>• Membangun: 167</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Deteksi tekanan tetap untuk acara stylus.</li> <li>•</li> </ul>

Versi	Catatan perilisan
	Peningkatan dukungan untuk tata letak keyboard Korea di Chrome.

## 1.0.1 — Mei 31, 2021

Versi	Catatan perilisan
<ul style="list-style-type: none"> <li>Versi semantik: 1.0.1</li> <li>Membangun: 141</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Memperbaiki propagasi kesalahan koneksi dan alasan dekat</li> <li>Pembaruan kemajuan potongan filestorage tetap</li> <li>Peningkatan penanganan webcam</li> <li>Peningkatan pemrosesan audio-in</li> </ul>

## 1.0.0 — Maret 24, 2021

Versi	Catatan perilisan
<ul style="list-style-type: none"> <li>Versi semantik: 1.0.0</li> <li>Membangun: 81</li> </ul>	Rilis awal dari NICE DCV Web Client SDK.

## Riwayat Dokumen

Tabel berikut menjelaskan dokumentasi untuk rilis NICE DCV Web Client SDK ini.



Perubahan	Deskripsi	Tanggal
SDK Klien Web DCV NICE versi 1.5.6	NICE DCV Web Client SDK 1.5.6 sekarang tersedia. Untuk informasi selengkapnya, lihat <a href="#">SDK v.1.5.6</a> .	9 November 2023
SDK Klien Web DCV NICE versi 1.4.4	NICE DCV Web Client SDK 1.4.4 sekarang tersedia. Untuk informasi selengkapnya, lihat <a href="#">SDK v.1.4.4</a> .	29 Juni 2023
SDK Klien Web DCV NICE versi 1.4.0	NICE DCV Web Client SDK 1.4.0 sekarang tersedia. Untuk informasi selengkapnya, lihat <a href="#">SDK v.1.4.0</a> .	Maret 28, 2023
SDK Klien Web DCV NICE versi 1.3.1	NICE DCV Web Client SDK 1.3.1 sekarang tersedia. Untuk informasi selengkapnya, lihat <a href="#">SDK v.1.3.1</a> .	Desember 9, 2022
SDK Klien Web DCV NICE versi 1.3.0	NICE DCV Web Client SDK 1.3.0 sekarang tersedia. Untuk informasi selengkapnya, lihat <a href="#">SDK v.1.3.0</a> .	11 November 2022
SDK Klien Web DCV NICE versi 1.2.0	NICE DCV Web Client SDK 1.2.0 sekarang tersedia. Untuk informasi selengkapnya, lihat <a href="#">SDK v.1.2.0</a> .	Juni 29, 2022
SDK Klien Web DCV NICE versi 1.1.0	NICE DCV Web Client SDK 1.1.0 sekarang tersedia. Untuk informasi selengkapnya, lihat <a href="#">SDK v.1.1.0</a> .	Februari 23, 2022

Perubahan	Deskripsi	Tanggal
SDK Klien Web DCV NICE versi 1.0.1	Memperbaiki beberapa kesalahan ketik. Bug kecil diperbaiki, lihat <a href="#">SDK v.1.0.1</a> .	Mei 31, 2021
Rilis awal	Publikasi pertama dari konten ini.	24 Maret 2021

Terjemahan disediakan oleh mesin penerjemah. Jika konten terjemahan yang diberikan bertentangan dengan versi bahasa Inggris aslinya, utamakan versi bahasa Inggris.