



Guida per l'utente

AWS CodeBuild



Versione API 2016-10-06

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

AWS CodeBuild: Guida per l'utente

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

I marchi e il trade dress di Amazon non possono essere utilizzati in relazione a prodotti o servizi che non siano di Amazon, in qualsiasi modo che possa causare confusione tra i clienti o in qualsiasi modo che denigri o discrediti Amazon. Tutti gli altri marchi non di proprietà di Amazon sono di proprietà delle rispettive aziende, che possono o meno essere associate, collegate o sponsorizzate da Amazon.

Table of Contents

Cos'è AWS CodeBuild?	1
.....	1
Come eseguire CodeBuild	1
Prezzi per CodeBuild	3
Come posso iniziare CodeBuild?	3
Concetti	3
Come funziona CodeBuild	3
Fasi successive	5
Nozioni di base	6
Nozioni di base utilizzando la console	6
Fasi	6
Fase 1: Creare il codice sorgente	7
Passaggio 2: creare il file buildspec	10
Fase 3: Creare due bucket S3	12
Fase 4: caricamento del codice di origine e del file buildspec	13
Fase 5: creazione del progetto di compilazione	15
Fase 6: esecuzione della compilazione	17
Fase 7: visualizzazione del riepilogo delle informazioni sulla compilazione	17
Fase 8: visualizzazione di informazioni dettagliate sulla compilazione	18
Fase 9: generazione dell'artefatto di output della compilazione	19
Passaggio 10: eliminare i bucket S3	20
Wrapping	21
Nozioni di base per l'utilizzo della AWS CLI	22
Fasi	22
Fase 1: Creare il codice sorgente	23
Passaggio 2: creare il file buildspec	25
Fase 3: Creare due bucket S3	28
Fase 4: caricamento del codice di origine e del file buildspec	29
Fase 5: creazione del progetto di compilazione	30
Fase 6: esecuzione della compilazione	34
Fase 7: visualizzazione del riepilogo delle informazioni sulla compilazione	36
Fase 8: visualizzazione di informazioni dettagliate sulla compilazione	39
Fase 9: generazione dell'artefatto di output della compilazione	42
Passaggio 10: Eliminare i bucket S3	43

Wrapping	44
Esempi	45
Esempi basati sui casi d'uso	45
Esempi trasversali	46
Creazione di esempi di badge	87
Creazione di un report di test utilizzando l'esempio di AWS CLI	92
Esempi Docker per CodeBuild	99
Output di compilazione ospitato in un bucket S3	114
Diverse origini di input ed esempi di artefatti di output	117
Versioni runtime nel file buildspec di esempio	121
Esempio di versione di origine	130
Esempi di repository di sorgenti di terze parti per CodeBuild	133
Utilizzo del controllo versioni semantico per assegnare i nomi agli artefatti di compilazione di esempio	152
Esempi Windows	155
Esecuzione degli esempi	155
Struttura delle directory	156
File	157
Pianifica una compilazione	176
Riferimento per buildspec	178
Nome del file buildspec e posizione di storage	179
Sintassi buildspec	180
Esempio di buildspec	202
Versioni di buildspec	205
Riferimento per buildspec	206
GitHubRiferimento buildspec di Action Runner	213
Riferimento ambiente di compilazione	215
Immagini Docker fornite da CodeBuild	216
Modi e tipi di calcolo dell'ambiente di creazione	236
Shell e comandi negli ambienti di compilazione	244
Variabili di ambiente degli ambienti di compilazione	246
Attività in background degli ambienti di compilazione	251
Costruisci localmente	251
Prerequisiti	251
Configura l'immagine di build	252
Esegui ilCodeBuildagente	253

Notifiche per le nuove versioni dell'agente CodeBuild	254
Supporto per VPC	256
Casi d'uso	256
Consentire l'accesso ad Amazon VPC nel tuoCodeBuildprogetti	257
Best practice per VPC	258
Risoluzione dei problemi relativi alla configurazione del VPC	259
Limitazioni dei VPC	260
Utilizzo degli endpoint VPC	260
Prima di creare endpoint VPC	260
Creazione degli endpoint VPC per CodeBuild	261
Creazione di una policy di endpoint VPC per CodeBuild.	261
Modello VPC AWS CloudFormation	262
Utilizza un server proxy	268
Componenti necessari per eseguire CodeBuild in un server proxy	269
Esecuzione di CodeBuild in un server proxy esplicito	271
Esecuzione di CodeBuild in un server proxy trasparente	276
Esegui un programma di gestione dei pacchetti e di altri strumenti in un server proxy	277
Utilizzo dei progetti di compilazione e delle compilazioni	280
Utilizzo dei progetti di compilazione	280
Creazione di un progetto di compilazione	281
Creazione di una regola di notifica	320
Visualizzazione di un elenco di nomi di progetti di compilazione	323
Visualizzazione dei dettagli di un progetto di compilazione	325
Caching delle compilazioni	328
Crea trigger	333
Webhook	340
Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione	369
Eliminazione di un progetto di compilazione	392
Utilizzo dei progetti condivisi	393
Assegnazione di tag a un progetto	398
Compilazioni in Batch	404
GitHubAction runner	408
Progetti di compilazione pubblica	416
Utilizzo delle compilazioni	417
Esecuzione di una compilazione	419
Visualizzazione dei dettagli delle compilazioni	431

Visualizzazione di un elenco di ID build	433
Visualizzazione di un elenco di ID build per un progetto di compilazione	437
Interruzione di una compilazione	440
Interruzione di una compilazione batch	442
Riprova una compilazione	444
Session Manager	446
Eliminazione delle compilazioni	450
Lavorare con il calcolo AWS Lambda	453
Quali strumenti e runtime saranno inclusi nelle immagini docker dell'ambiente di runtime curato su cui vengono eseguiti? AWS Lambda	453
In quali aree geografiche è supportata l'elaborazione? AWS Lambda CodeBuild	453
Limitazioni di AWS Lambda calcolo	454
AWS Lambdacampioni di calcolo	454
Implementa una funzione Lambda utilizzando AWS SAM con Lambda Java CodeBuild	454
Crea un'app React a pagina singola con CodeBuild Lambda Node.js	458
Aggiornare la configurazione di una funzione Lambda con CodeBuild Lambda Python	462
Lavorare con capacità riservata	467
Come posso iniziare a utilizzare le flotte a capacità riservata?	468
Best practice	468
Posso condividere una flotta di capacità riservata tra più progetti? CodeBuild	469
Quali regioni supportano flotte a capacità riservata?	469
Proprietà del parco veicoli a capacità riservata	469
Esempi di capacità riservata	472
Memorizzazione nella cache con campione di capacità riservata	472
Limitazioni delle flotte a capacità riservata	474
Uso dei report di test	475
Creazione di un report di test	476
Utilizzo dei gruppi di report	477
Creazione di un gruppo di report	478
Aggiornamento di un gruppo di report	484
Specifica dei file di test	487
Specifica dei comandi di test	488
Denominazione dei gruppi di report	488
Applicazione di un tag a un gruppo di report	489
Utilizzo dei gruppi di report condivisi	496
Utilizzo dei report	501

Utilizzo delle autorizzazioni per i report di test	503
Creazione di un ruolo per i report di test	503
Autorizzazioni per le operazioni correlate ai report di test	505
Esempi di autorizzazioni per i report di test	505
Visualizzazione dei report di test	506
Visualizzazione dei report di test in una compilazione	506
Visualizzazione dei report di test in un gruppo di report	507
Visualizzazione dei report di test nel proprio account AWS	507
Report di test con framework di test	507
Report con Jasmine	508
Report con Jest	510
Report con pytest	511
Report con RSpec	512
Report di copertura del codice	513
.....	513
Creare un report sulla copertura del codice	514
Registrazione e monitoraggio	516
Registrazione delle chiamate API AWS CodeBuild con AWS CloudTrail	516
AWS CodeBuild informazioni in CloudTrail	516
Comprensione delle voci dei file di log di AWS CodeBuild	517
Monitoraggio di AWS CodeBuild	520
Parametri di CloudWatch	520
Parametri di utilizzo delle risorse CloudWatch	523
CloudWatch Dimensions	525
Allarmi CloudWatch	525
Parametri CodeBuild	526
Parametri di utilizzo delle risorse di CodeBuild	528
Allarmi CodeBuild	532
Sicurezza	534
Protezione dei dati	534
Crittografia dei dati	536
Gestione delle chiavi	537
Privacy del traffico	537
Gestione dell'identità e degli accessi	537
Panoramica sulla gestione degli accessi	538
Utilizzo di policy basate su identità	542

AWS CodeBuild riferimento alle autorizzazioni	570
Utilizzo dei tag per controllare l'accesso alle risorse AWS CodeBuild	577
Visualizzazione di risorse nella console	581
Convalida della conformità	581
Resilienza	582
Sicurezza dell'infrastruttura	583
Accesso al provider di origine	583
GitHub e token di GitHub accesso a Enterprise Server	583
Password dell'app Bitbucket	587
Prevenzione del confused deputy tra servizi	590
Argomenti avanzati	592
Configurazione avanzata	592
Aggiungere le autorizzazioni di CodeBuild accesso a un gruppo o utente IAM	593
Crea un ruolo CodeBuild di servizio	600
Creare una chiave gestita dal cliente	607
Installazione e configurazione dell'AWS CLI	610
Guida di riferimento alla riga di comando	610
Riferimento per strumenti e SDK AWS	612
SDK e strumenti AWS supportati per AWS CodeBuild	612
Specifica dell'endpoint	613
Specifica dell'endpoint AWS CodeBuild (AWS CLI)	614
Specifica dell'endpoint AWS CodeBuild (SDK AWS)	614
Usare CodePipeline con CodeBuild	616
Prerequisiti	617
Crea pipeline (console)	619
Crea pipeline (AWS CLI)	624
Operazione di aggiunta di aggiunta aggiunta	629
Operazione di aggiunta	633
Utilizzo CodeBuild con Jenkins	637
Impostazione di Jenkins	637
Installazione del plugin	637
Utilizzo del plugin	637
Utilizzo di Codecov con Codecov	639
Integrazione di Codecov in un progetto di compilazione	640
applicazioni serverless	643
Risorse correlate	53

Risoluzione dei problemi	645
Apache Maven compila artefatti di riferimento dal repository errato	646
I comandi di compilazione vengono eseguiti come root per impostazione predefinita	648
Le compilazioni potrebbero fallire quando i nomi dei file non sono U.S. Caratteri inglesi	648
Le build potrebbero non riuscire quando si ottengono i parametri da Amazon EC2 Parameter Store	649
Impossibile accedere al filtro dei rami nella console CodeBuild	650
Impossibile visualizzare l'esito positivo o negativo della compilazione	650
Lo stato della build non viene segnalato al fornitore di origine	651
Impossibile trovare e selezionare l'immagine di base della piattaforma Windows Server Core 2019	651
I comandi precedenti nei file buildspec non vengono riconosciuti dai comandi successivi	651
Errore "Access denied" (Accesso negato) durante il tentativo di eseguire il download della cache	652
Errore "BUILD_CONTAINER_UNABLE_TO_PULL_IMAGE" durante l'utilizzo di un'immagine di compilazione personalizzata	653
Errore: «Il contenitore di compilazione è stato trovato morto prima di completare la compilazione. Il contenitore di compilazione è morto perché aveva esaurito la memoria o l'immagine Docker non è supportata. ErrorCode: 500"	654
Errore: "Impossibile connettersi al daemon Docker" quando si esegue una build	654
Errore: "non CodeBuild è autorizzato a eseguire: sts:AssumeRole" durante la creazione o l'aggiornamento di un progetto di compilazione	656
Errore: «Errore nella chiamata GetBucketAcl: il proprietario del bucket è cambiato o il ruolo del servizio non è più autorizzato a chiamare s3:» GetBucketAcl	656
Errore "Failed to upload artifacts: Invalid arn" (Impossibile caricare artefatti: ARN non valido) durante l'esecuzione di una compilazione	657
Errore "Git Clone Failed: unable to access 'your-repository-URL': SSL certificate problem: self signed certificate" (Git Clone non riuscito: impossibile accedere a "your-repository-URL": problema di certificato SSL: certificato autofirmato)	657
Errore "The bucket you are attempting to access must be addressed using the specified endpoint" (Il bucket a cui tenti di accedere deve essere individuato tramite l'endpoint specificato) durante l'esecuzione di una compilazione	658
Errore: "This build image requires selecting at least one runtime version." (Questa immagine di compilazione richiede la selezione di almeno una versione runtime.)	658
Errore: "QUEUED: INSUFFICIENT_SUBNET" quando una compilazione ha esito negativo in una coda di compilazione	659

Errore: «Impossibile scaricare la cache: RequestError: Invio della richiesta non riuscito a causa di: x509: impossibile caricare le radici del sistema e nessuna root fornita»	660
Errore: «Impossibile scaricare il certificato da S3. AccessDenied»	660
Errore "Unable to Locate Credentials" (Impossibile individuare le credenziali)	661
RequestError errore di timeout durante l'esecuzione CodeBuild in un server proxy	662
La bourne shell (sh) deve esistere nelle immagini di compilazione	664
Avvertenza: "Skipping install of runtimes. Runtime version selection is not supported by this build image" (L'installazione dei runtime non viene eseguita. L'immagine di compilazione non supporta la selezione delle versioni dei runtime) durante l'esecuzione di una compilazione	664
Errore: «Impossibile verificare l' JobWorker identità»	665
Avvio della compilazione non riuscito	665
Accesso ai GitHub metadati nelle build memorizzate nella cache locale	665
AccessDenied: Il proprietario del bucket per il gruppo di report non corrisponde al proprietario del bucket S3...	666
Quote	667
Quote del servizio	667
Altri limiti	672
Progetti di compilazione	672
Compilazioni	672
Flotte di calcolo	673
Report	674
Tag	674
Avvisi di terze parti per Windows AWS CodeBuild	676
1) immagine Docker di base: windowsservercore	676
2) immagine Docker basata su Windows-choco	678
3) immagine Docker basata su Windows-git --versione 2.16.2	678
4) immagine Docker basata su Windows— --versione microsoft-build-tools 15.0.26320.2	678
5) Immagine Docker basata su Windows — nuget.com mandline - versione 4.5.1	683
7) immagine Docker basata su Windows: netfx-4.6.2-devpack	683
8) immagine Docker basata su Windows: visualfsharpools, v 4.0	685
9) immagine Docker basata su Windows— -4.6 netfx-pcl-reference-assemblies	685
10) Immagine Docker basata su Windows: visualcppbuildtools v 14.0.25420.1	690
11) Immagine Docker basata su Windows: 3-ondemand-package.cab microsoft-windows-netfx	694
12) immagine Docker basata su Windows-dotnet-sdk	695
Cronologia dei documenti	696

Aggiornamenti precedenti	712
Glossario per AWS	726
.....	dccxxvii

Cos'è AWS CodeBuild?

AWS CodeBuild è un servizio di compilazione completamente gestito nel cloud. CodeBuild compila il codice sorgente, esegue test unitari e produce artefatti pronti per l'implementazione. CodeBuild elimina la necessità di fornire, gestire e scalare i propri server di build. Fornisce ambienti di compilazione predefiniti per i linguaggi di programmazione più diffusi e strumenti di compilazione come Apache Maven, Gradle e molti altri. Puoi anche personalizzare gli ambienti di compilazione CodeBuild per utilizzare i tuoi strumenti di compilazione. CodeBuild si ridimensiona automaticamente per soddisfare i picchi di richieste di compilazione.

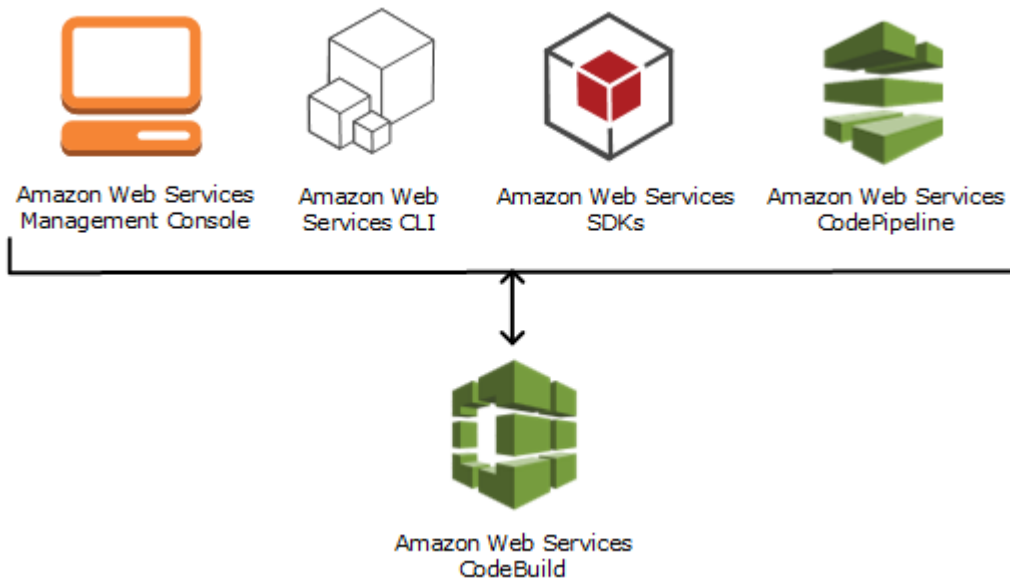
CodeBuild offre i seguenti vantaggi:

- **Completamente gestito:** CodeBuild elimina la necessità di configurare, applicare patch, aggiornare e gestire i propri server di build.
- **Su richiesta:** CodeBuild scalabilità su richiesta per soddisfare le esigenze di costruzione. Paghi soltanto per il tempo di compilazione utilizzato.
- **Pronto all'uso:** CodeBuild fornisce ambienti di compilazione preconfigurati per i linguaggi di programmazione più diffusi. Devi semplicemente puntare allo script di compilazione per avviare la tua prima build.

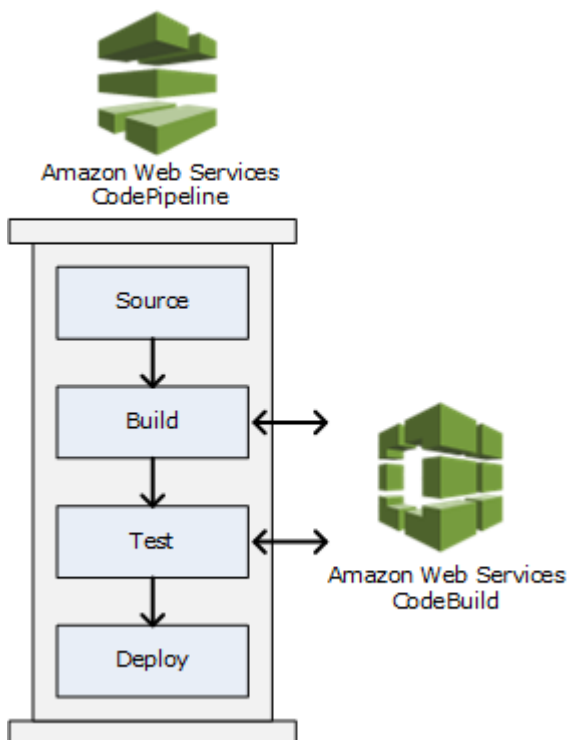
Per ulteriori informazioni, consulta [AWS CodeBuild](#).

Come eseguire CodeBuild

Puoi utilizzare la console AWS CodeBuild o AWS CodePipeline per eseguire CodeBuild. Puoi anche automatizzare l'esecuzione di CodeBuild utilizzando AWS Command Line Interface (AWS CLI) o gli AWS SDK.



Come illustrato nel diagramma seguente, è possibile aggiungere CodeBuild come azione di compilazione o test alla fase di compilazione o test di una pipeline in AWS CodePipeline. AWS CodePipeline è un servizio di distribuzione continua che puoi utilizzare per modellare, visualizzare e automatizzare i passaggi necessari per rilasciare il codice. Tra le funzionalità è incluso lo sviluppo del codice. Una pipeline è una struttura di flusso di lavoro che descrive in che modo le modifiche di un codice passano attraverso il processo di rilascio.



Per CodePipeline utilizzarlo per creare una pipeline e quindi aggiungere un'azione di CodeBuild compilazione o test, consulta [Usare CodePipeline con CodeBuild](#). Per ulteriori informazioni in merito CodePipeline, consulta la [Guida per l'AWS CodePipelineutente](#).

La CodeBuild console offre anche un modo per cercare rapidamente le risorse, come repository, progetti di creazione, applicazioni di distribuzione e pipeline. Scegli Go to resource (Vai alla risorsa) o premi il tasto / e immetti il nome della risorsa. Qualsiasi corrispondenza verrà visualizzata nell'elenco. Le ricerche rispettano la distinzione tra maiuscole e minuscole. Puoi visualizzare solo le risorse per le quali disponi dell'autorizzazione di visualizzazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Visualizzazione di risorse nella console](#).

Prezzi per CodeBuild

Per informazioni, consulta la pagina [CodeBuild dei prezzi](#).

Come posso iniziare CodeBuild?

È consigliabile completare la procedura seguente:

1. Scopri di più CodeBuild leggendo le informazioni in [Concetti](#).
2. Sperimenta CodeBuild in uno scenario di esempio seguendo le istruzioni riportate in [Nozioni di base utilizzando la console](#).
3. CodeBuild Utilizzalo nei tuoi scenari seguendo le istruzioni riportate in [Pianifica una compilazione](#).

Concetti AWS CodeBuild

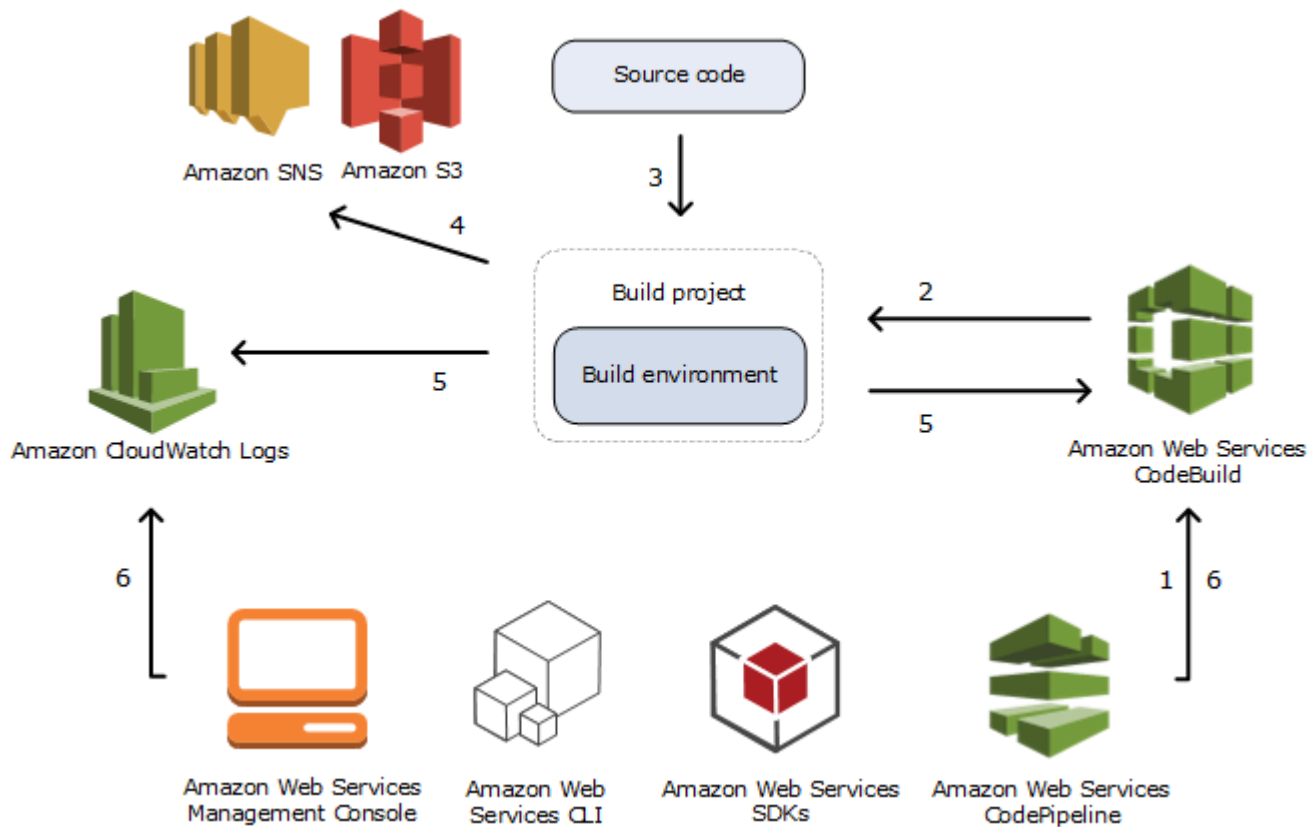
I seguenti concetti sono importanti per comprendere il funzionamento di CodeBuild.

Argomenti

- [Come funziona CodeBuild](#)
- [Fasi successive](#)

Come funziona CodeBuild

Il seguente diagramma mostra cosa accade quando esegui una compilazione con CodeBuild:



1. Come input, devi fornire a CodeBuild un progetto di compilazione. Un progetto di compilazione include informazioni su come eseguire una compilazione, incluso dove ottenere il codice sorgente, l'ambiente di compilazione da utilizzare, i comandi di compilazione da eseguire e dove archiviare l'output di compilazione. Un ambiente di compilazione rappresenta una combinazione di sistema operativo, runtime del linguaggio di programmazione e strumenti utilizzati da CodeBuild per eseguire una compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta:
 - [Creazione di un progetto di compilazione](#)
 - [Riferimento ambiente di compilazione](#)
2. CodeBuild utilizza il progetto di compilazione per creare l'ambiente di compilazione.
3. CodeBuild scarica il codice sorgente nell'ambiente di compilazione, quindi utilizza la specifica di compilazione (buildspec) come definita nel progetto di compilazione o inclusa direttamente nel codice sorgente. Un buildspec è una raccolta di comandi di compilazione e impostazioni correlate, in formato YAML, che CodeBuild utilizza per eseguire una compilazione. Per ulteriori informazioni, consultare la [Riferimento per buildspec](#).
4. Se esiste un output di compilazione, l'ambiente di compilazione ne carica il risultato in un bucket S3. L'ambiente di compilazione può anche eseguire attività indicate nella specifica di

compilazione (ad esempio, l'invio di notifiche di compilazione a un argomento di Amazon SNS). Per un esempio, consultare [Esempio di notifiche di compilazione](#).

5. Durante l'esecuzione della compilazione, l'ambiente di compilazione invia informazioni a CodeBuild e Amazon CloudWatch Logs.
6. Durante l'esecuzione della compilazione, puoi utilizzare il file `AWS CodeBuildconsole`, `AWS CLI`, oppure `AWS` Per ottenere un riepilogo delle informazioni di compilazione da CodeBuild e informazioni di compilazione dettagliate da Amazon CloudWatch Logs. Se utilizzi `AWS CodePipeline` per eseguire compilazioni, puoi ottenere informazioni di compilazione limitate da CodePipeline.

Fasi successive

Ora che conosci meglio AWS CodeBuild, ti consigliamo di procedere come segue:

1. Esperimento con CodeBuild in uno scenario di esempio seguendo le istruzioni fornite in [Nozioni di base utilizzando la console](#).
2. Utilizza CodeBuild nei tuoi scenari seguendo le istruzioni fornite in: [Pianifica una compilazione](#).

Prizioni di partenza su CodeBuild

Nelle esercitazioni seguenti, è possibile che AWS CodeBuild crei una raccolta di file di input di codice di origine di esempio in una versione distribuibile del codice di origine.

Entrambi i tutorial hanno lo stesso input e risultati, ma uno utilizza la console AWS CodeBuild e l'altro utilizza l'AWS CLI.

Important

Non è consigliabile utilizzare l'account root AWS per completare questo tutorial.

Nozioni di base su AWS CodeBuild utilizzando la console

In questo tutorial utilizzerai AWS CodeBuild per creare una raccolta di esempi di file di input di codice sorgente (elementi di input di compilazione o input di compilazione) in una versione distribuibile del codice sorgente (elemento di output di compilazione o output di compilazione). In particolare, si indica di CodeBuild utilizzare Apache Maven, uno strumento di compilazione comune, per creare un set di file di classe Java in un file Java Archive (JAR). Non è necessario avere familiarità con Apache Maven o Java per completare questa procedura guidata.

Puoi lavorare con CodeBuild la CodeBuild consoleAWS CodePipeline, gli o gli AWS CLI SDK. AWS Questo tutorial illustra come utilizzare la CodeBuild console. Per ulteriori informazioni sull'uso di CodePipeline, consultare [Usare CodePipeline con CodeBuild](#).

Important

La procedura descritta in questa esercitazione richiede la creazione di risorse (ad esempio un bucket S3) che potrebbero comportare addebiti per l'account AWS. Questi includono eventuali addebiti per CodeBuild e per AWS risorse e azioni relative ad Amazon S3 e AWS KMS CloudWatch Logs. Per ulteriori informazioni, consulta [AWS CodeBuild i prezzi, i prezzi di Amazon S3, i prezzi](#) e [AWS Key Management Service i prezzi](#) di [Amazon CloudWatch](#).

Fasi

- [Fase 1: Creare il codice sorgente](#)

- [Passaggio 2: creare il file buildspec](#)
- [Fase 3: Creare due bucket S3](#)
- [Fase 4: caricamento del codice di origine e del file buildspec](#)
- [Fase 5: creazione del progetto di compilazione](#)
- [Fase 6: esecuzione della compilazione](#)
- [Fase 7: visualizzazione del riepilogo delle informazioni sulla compilazione](#)
- [Fase 8: visualizzazione di informazioni dettagliate sulla compilazione](#)
- [Fase 9: generazione dell'artefatto di output della compilazione](#)
- [Passaggio 10: eliminare i bucket S3](#)
- [Wrapping](#)

Fase 1: Creare il codice sorgente

(Parte di: [Nozioni di base su AWS CodeBuild utilizzando la console](#))

In questo passaggio, crei il codice sorgente che desideri CodeBuild inserire nel bucket di output. Questo codice sorgente è costituito da due file di classe Java e un Project Object Model (POM) di Apache Maven.

1. In una directory vuota sul tuo computer o istanza locale, creare la struttura della directory.

```
(root directory name)
  |-- src
    |-- main
    |   |-- java
    |-- test
    |   |-- java
```

2. Utilizzando un editor di testo a scelta, creare questo file, nominarlo `MessageUtil.java` e quindi salvarlo nella directory `src/main/java`.

```
public class MessageUtil {
    private String message;

    public MessageUtil(String message) {
        this.message = message;
    }
}
```

```
public String printMessage() {
    System.out.println(message);
    return message;
}

public String salutationMessage() {
    message = "Hi!" + message;
    System.out.println(message);
    return message;
}
}
```

Questo file di classe crea come output la stringa di caratteri che gli viene trasmessa. Il costruttore `MessageUtil` imposta la stringa di caratteri. Il metodo `printMessage` crea l'output. Il metodo `salutationMessage` restituisce `Hi!` seguito dalla stringa di caratteri.

3. Creare questo file, nominarlo `TestMessageUtil.java` e quindi salvarlo nella directory `/src/test/java`.

```
import org.junit.Test;
import org.junit.Ignore;
import static org.junit.Assert.assertEquals;

public class TestMessageUtil {

    String message = "Robert";
    MessageUtil messageUtil = new MessageUtil(message);

    @Test
    public void testPrintMessage() {
        System.out.println("Inside testPrintMessage()");
        assertEquals(message,messageUtil.printMessage());
    }

    @Test
    public void testSalutationMessage() {
        System.out.println("Inside testSalutationMessage()");
        message = "Hi!" + "Robert";
        assertEquals(message,messageUtil.salutationMessage());
    }
}
```

Questo file di classe imposta la variabile message nella classe MessageUtil su Robert. Quindi effettua dei test per vedere se l'impostazione della variabile message è riuscita controllando se le stringhe Robert e Hi ! Robert sono visualizzate nell'output.

4. Creare questo file, denominarlo pom.xml e salvarlo nella directory radice (primo livello).

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/
maven-v4_0_0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>org.example</groupId>
  <artifactId>messageUtil</artifactId>
  <version>1.0</version>
  <packaging>jar</packaging>
  <name>Message Utility Java Sample App</name>
  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>junit</groupId>
      <artifactId>junit</artifactId>
      <version>4.11</version>
      <scope>test</scope>
    </dependency>
  </dependencies>
  <build>
    <plugins>
      <plugin>
        <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
        <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
        <version>3.8.0</version>
      </plugin>
    </plugins>
  </build>
</project>
```

Apache Maven utilizza le istruzioni in questo file per convertire i file MessageUtil.java e TestMessageUtil.java in un file denominato messageUtil-1.0.jar, quindi per eseguire i test specificati.

A questo punto, la tua struttura di directory dovrebbe avere questo aspetto.

```
(root directory name)
|-- pom.xml
`-- src
    |-- main
    |   |-- java
    |       |-- MessageUtil.java
    |-- test
    |   |-- java
    |       |-- TestMessageUtil.java
```

Approfondimenti

[Passaggio 2: creare il file buildspec](#)

Passaggio 2: creare il file buildspec

(Fase precedente: [Fase 1: Creare il codice sorgente](#))

In questa fase, crei un file di specifica di compilazione. Un buildspec è una raccolta di comandi di compilazione e impostazioni correlate, in formato YAML, che viene utilizzata per eseguire una build. CodeBuild Senza una specifica di compilazione, CodeBuild non è possibile convertire con successo l'input della build in output della build o individuare l'artefatto di output della build nell'ambiente di compilazione per caricarlo nel bucket di output.

Creare questo file, denominarlo `buildspec.yml` e salvarlo nella directory radice (primo livello).

```
version: 0.2

phases:
  install:
    runtime-versions:
      java: corretto11
  pre_build:
    commands:
      - echo Nothing to do in the pre_build phase...
  build:
    commands:
      - echo Build started on `date`
      - mvn install
  post_build:
    commands:
```

```
- echo Build completed on `date`  
artifacts:  
  files:  
    - target/messageUtil-1.0.jar
```

Important

Poiché una dichiarazione della specifica di compilazione deve essere uno YAML valido, in una dichiarazione della specifica di compilazione è importante la spaziatura. Se il numero di spazi nella dichiarazione della specifica di compilazione non corrisponde a questo, la compilazione potrebbe non riuscire immediatamente. È possibile usare un convalidatore YAML per verificare se la dichiarazione della specifica di compilazione è uno YAML valido.

Note

Invece di includere un file di specifica di compilazione nel codice sorgente, è possibile dichiarare i comandi di compilazione separatamente al momento della creazione di un progetto di compilazione. Questa funzione è utile se si desidera creare il codice sorgente con diversi comandi di compilazione senza aggiornare ogni volta l'archivio del codice sorgente. Per ulteriori informazioni, consulta [Sintassi buildspec](#).

In questa dichiarazione della specifica di compilazione:

- `version` rappresenta la versione dello standard di specifica di compilazione utilizzata. Questa dichiarazione della specifica di compilazione utilizza la versione più recente, `0.2`.
- `phases` rappresenta le fasi di build durante le quali è possibile fornire istruzioni a CodeBuild per eseguire i comandi. Queste fasi di compilazione sono elencate qui come `install`, `pre_build`, `build` e `post_build`. Non puoi modificare l'ortografia dei nomi di queste fasi di compilazione e non puoi creare ulteriori nomi di fasi di compilazione.

In questo esempio, durante la `build` fase, CodeBuild esegue il comando `mvn install`. Questo comando fornisce istruzioni a Apache Maven per compilare, testare e creare pacchetti dei file di classe Java in un artefatto di output della compilazione. Per completezza, in questo esempio alcuni comandi `echo` sono posizionati in ciascuna fase di build. Quando più avanti in questo tutorial visualizzerai informazioni build dettagliate, l'output di questi comandi `echo` può aiutarti a comprendere meglio in che modo CodeBuild esegue i comandi e in quale ordine. Anche se tutte

le fasi di compilazione sono incluse in questo esempio, non è necessario includere una fase di compilazione se non prevedi di eseguire comandi durante tale fase. Per ogni fase di compilazione, CodeBuild esegue ogni comando specificato, uno alla volta, nell'ordine elencato, dall'inizio alla fine.

- `artifacts` rappresenta l'insieme di artefatti di output della build che CodeBuild vengono caricati nel bucket di output. `files` rappresenta i file da includere nell'output della build. CodeBuild carica il singolo file `messageUtil-1.0.jar` trovato nella directory `target` relativa nell'ambiente di compilazione. Il nome del file `messageUtil-1.0.jar` e il nome della directory `target` sono basati sul modo in cui Apache Maven crea e archivia elementi di output di compilazione unicamente per questo esempio. Nelle tue build, questi nomi di file e directory sono differenti.

Per ulteriori informazioni, consulta [Riferimento per buildspec](#).

A questo punto, la tua struttura di directory dovrebbe avere questo aspetto.

```
(root directory name)
|-- pom.xml
|-- buildspec.yml
`-- src
    |-- main
    |   |-- java
    |       |-- MessageUtil.java
    |-- test
    |   |-- java
    |       |-- TestMessageUtil.java
```

Approfondimenti

[Fase 3: Creare due bucket S3](#)

Fase 3: Creare due bucket S3

(Fase precedente: [Passaggio 2: creare il file buildspec](#))

Anche se è possibile utilizzare un singolo bucket per questo tutorial, due bucket consentono di comprendere più agevolmente la provenienza dell'input della build e la destinazione dell'output della build.

- Uno di questi bucket archivia l'input di compilazione (il bucket di input) archivia l'input della build. In questo tutorial, il nome di questo bucket di input è `codebuild-region-ID-account-ID-`

input-bucket, dove *region-ID* è la regione AWS del bucket e *account-ID* è l'ID account AWS.

- L'altro bucket (il bucket di output) archivia l'output di compilazione. In questa esercitazione, il nome di questo bucket di output è codebuild-*region-ID-account-ID*-output-bucket.

Se hai scelto nomi diversi per questi bucket, assicurati di usarli in tutto questo tutorial.

Questi due bucket devono essere nella stessa regione AWS in cui si trovano le tue compilazioni. Ad esempio, se si richiede di CodeBuild eseguire una build nella regione Stati Uniti orientali (Ohio), anche questi bucket devono trovarsi nella regione Stati Uniti orientali (Ohio).

Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un bucket](#) nella Guida per l'utente di Amazon Simple Storage Service.

Note

Sebbene supporti CodeBuild anche gli input di compilazione memorizzati nei CodeCommit repository e Bitbucket, questo tutorial non mostra come usarli. GitHub Per ulteriori informazioni, consulta [Pianifica una compilazione](#).

Approfondimenti

[Fase 4: caricamento del codice di origine e del file buildspec](#)

Fase 4: caricamento del codice di origine e del file buildspec

(Fase precedente: [Fase 3: Creare due bucket S3](#))

In questa fase, aggiungi il codice sorgente e il file di specifica di compilazione al bucket di input.

Utilizzando l'utilità zip del tuo sistema operativo, crea un file denominato MessageUtil.zip che includa MessageUtil.java, TestMessageUtil.java, pom.xml e buildspec.yml.

La struttura di directory del file MessageUtil.zip deve avere il seguente aspetto.

```
MessageUtil.zip
|-- pom.xml
|-- buildspec.yml
```



```
`-- src
  |-- main
  |   |-- java
  |   |-- MessageUtil.java
  |-- test
  |   |-- java
  |   |-- TestMessageUtil.java
```

⚠ Important

Non includere la directory (*root directory name*), ma solo le directory e i file contenuti nella directory (*root directory name*).

Carica il file `MessageUtil.zip` nel bucket di input denominato `codebuild-region-ID-account-ID-input-bucket`.

⚠ Important

Per i repository Bitbucket CodeCommit GitHub, per convenzione, è necessario memorizzare un file di specifiche di compilazione denominato `buildspec.yml` nella radice (livello superiore) di ciascun repository o includere la dichiarazione delle specifiche di compilazione come parte della definizione del progetto di compilazione. Non creare un file ZIP che contiene il codice sorgente dell'archivio e il file della specifica di compilazione.

Solo per gli input di compilazione archiviati nei bucket S3, è necessario creare un file ZIP che contiene il codice di origine e, per convenzione, un file della specifica di compilazione denominato `buildspec.yml` nel root (livello superiore) o includere la dichiarazione della specifica di compilazione come parte della definizione del progetto di compilazione.

Se si desidera utilizzare un nome diverso per il file della specifica di compilazione, oppure se si desidera fare riferimento a una specifica di compilazione in un percorso diverso da quello principale, è possibile specificare una sostituzione della specifica di compilazione come parte della definizione del progetto di compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Nome del file buildspec e posizione di storage](#).

Approfondimenti

[Fase 5: creazione del progetto di compilazione](#)

Fase 5: creazione del progetto di compilazione

(Fase precedente: [Fase 4: caricamento del codice di origine e del file buildspec](#))

In questa fase, crei un progetto di compilazione che AWS CodeBuild utilizza per eseguire la compilazione. Un progetto di compilazione include informazioni su come eseguire una build, tra cui dove trovare il codice sorgente, quale ambiente di compilazione utilizzare, quali comandi di build eseguire e dove archiviare l'output della build. Un ambiente di compilazione rappresenta una combinazione di sistema operativo, linguaggio di programmazione, runtime e strumenti CodeBuild utilizzati per eseguire una build. L'ambiente di compilazione è espresso come immagine Docker. Per ulteriori informazioni, consulta l'argomento relativo alla [panoramica del Docker](#) sul sito web Docker Docs.

Per questo ambiente di compilazione, si richiede di CodeBuild utilizzare un'immagine Docker che contenga una versione del Java Development Kit (JDK) e Apache Maven.

Per creare il progetto build

1. [Accedi e apri la console all'indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home). [AWS Management Console](#) [AWS CodeBuild](#)
2. Usa il selettore AWS della regione per scegliere una AWS regione in cui CodeBuild è supportata. Per ulteriori informazioni, consulta [Endpoint e quote AWS CodeBuild](#) nella Riferimenti generali di Amazon Web Services.
3. Se viene visualizzata una pagina di CodeBuild informazioni, scegli Crea progetto di compilazione. Altrimenti, nel riquadro di navigazione, espandi Crea, scegli Crea progetti, quindi scegli Crea progetto di compilazione.
4. Nella pagina Create build project (Crea progetto di compilazione), in Project Configuration (Configurazione progetto), per Project name (Nome progetto), immetti un nome per questo progetto di compilazione (in questo esempio, `codebuild-demo-project`). I nomi dei progetti di compilazione devono essere univoci per ogni account AWS. Se scegli un nome differente, assicurati di utilizzarlo in tutto il tutorial.

Note

Nella pagina Create build project (Crea progetto di compilazione), può comparire un messaggio di errore simile al seguente: You are not authorized to perform this operation (Non sei autorizzato a eseguire questa operazione). Ciò è probabilmente dovuto al fatto che hai effettuato l'accesso AWS Management Console come utente che non

dispone delle autorizzazioni per creare un progetto di compilazione. Per risolvere questo problema, esci da AWS Management Console, quindi accedi nuovamente con le credenziali appartenenti a una delle seguenti entità IAM:

- Un utente amministratore nel tuo AWS account. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione del primo utente e gruppo Account AWS root](#) nella Guida per l'utente.
- Un utente del tuo AWS account con le AWSCodeBuildAdminAccess politiche IAMFullAccess gestite collegate a quell'utente o a un gruppo IAM a cui l'utente appartiene. AmazonS3ReadOnlyAccess Se nel tuo AWS account non hai un utente o un gruppo con queste autorizzazioni e non riesci ad aggiungere queste autorizzazioni al tuo utente o gruppo, contatta l'amministratore dell'AWS account per ricevere assistenza. Per ulteriori informazioni, consulta [AWS politiche gestite \(predefinite\) per AWS CodeBuild](#).

Entrambe le opzioni includono le autorizzazioni di amministratore che consentono di creare un progetto di compilazione in modo da poter completare questo tutorial. È consigliabile utilizzare sempre le autorizzazioni minime necessarie per eseguire l'attività. Per ulteriori informazioni, consulta [AWS CodeBuild riferimento alle autorizzazioni](#).

5. In Source, come provider di origine, scegli Amazon S3.
6. *Per **Bucket**, scegli **codebuild- Region-ID - Account-ID -input-bucket**.*
7. Per S3 object key (Chiave oggetto S3), immettere **MessageUtil.zip**.
8. In Environment (Ambiente), per Environment image (Immagine ambiente), lasciare selezionato Managed image (Immagine gestita).
9. Per Operating system (Sistema operativo), scegliere Amazon Linux 2.
10. In Runtime(s) (Runtime), seleziona Standard.
11. Per Image, scegli aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:4.0.
12. Alla voce Service role (Ruolo del servizio), lasciare selezionato New service role (Nuovo ruolo del servizio) e lasciare immutata la voce Role name (Nome ruolo).
13. Per Buildspec (Specifica di compilazione), lasciare selezionata l'opzione Use a buildspec file (Utilizza un file buildspec).
14. In Artifacts, per Tipo, scegli Amazon S3.
15. *Per il **nome del bucket**, scegli **codebuild- Region-ID - Account-ID - output-bucket**.*

16. Lasciare vuoti i campi Name (Nome) e Path (Percorso).
17. Scegliere Create build project (Crea progetto di compilazione).

Approfondimenti

[Fase 6: esecuzione della compilazione](#)

Fase 6: esecuzione della compilazione

(Fase precedente: [Fase 5: creazione del progetto di compilazione](#))

In questa fase, fornisci a AWS CodeBuild istruzioni per eseguire la compilazione con le impostazioni nel progetto di compilazione.

Per eseguire la build

1. AWS CodeBuildApri [la](#) console all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione).
3. Nell'elenco dei progetti di compilazione, scegli codebuild-demo-project, quindi scegli Avvia compilazione. La compilazione viene avviata immediatamente.

Approfondimenti

[Fase 7: visualizzazione del riepilogo delle informazioni sulla compilazione](#)

Fase 7: visualizzazione del riepilogo delle informazioni sulla compilazione

(Fase precedente: [Fase 6: esecuzione della compilazione](#))

In questa fase, visualizzi un riepilogo delle informazioni sullo stato della compilazione.

Per visualizzare un riepilogo delle informazioni sulla compilazione

1. Se la <build-ID>pagina codebuild-demo-project: non è visualizzata, nella barra di navigazione, scegli Cronologia build. Quindi, nell'elenco dei progetti di compilazione, per Project, scegli il link Build run for codebuild-demo-project. Deve esserci un solo collegamento corrispondente. Se è stata completato questo tutorial in precedenza, scegliere il collegamento con il valore più recente nella colonna Completed (Completato).

2. Nella pagina di stato della compilazione, nei dettagli della fase, devono essere visualizzate le seguenti fasi di compilazione, con Succeeded nella colonna Stato:
 - SUBMITTED (INVIATO)
 - IN CODA
 - PROVISIONING
 - DOWNLOAD_SOURCE
 - INSTALL (INSTALLA)
 - PRE_BUILD
 - BUILD
 - POST_BUILD
 - UPLOAD_ARTIFACTS (CARICA_ARTEFATTO)
 - FINALIZING (FINALIZZAZIONE)
 - COMPLETED

In Build Status (Stato della compilazione), deve essere visualizzato Succeeded (Riuscito).

Se invece viene visualizzato In Progress (In corso), scegliere il pulsante di aggiornamento.

3. Accanto a ogni fase di build, il valore Duration (Durata) indica la durata della fase di build. Il valore End time (Ora fine) indica il momento in cui è terminata quella fase di build.

Approfondimenti

[Fase 8: visualizzazione di informazioni dettagliate sulla compilazione](#)

Fase 8: visualizzazione di informazioni dettagliate sulla compilazione

(Fase precedente: [Fase 7: visualizzazione del riepilogo delle informazioni sulla compilazione](#))

In questo passaggio, visualizzi informazioni dettagliate sulla build in CloudWatch Logs.

Note

Per proteggere le informazioni riservate, nei CodeBuild log sono nascoste le seguenti informazioni:

- ID chiave di accesso AWS Per ulteriori informazioni, consulta [Managing Access Keys for IAM Users](#) nella Guida per l'AWS Identity and Access Management utente.
- Stringhe specificate utilizzando l'archivio parametri. Per ulteriori informazioni, consulta la [procedura dettagliata della console di Systems Manager Parameter Store e Systems Manager Parameter Store nella Guida](#) per l'utente di Amazon EC2 Systems Manager.
- Stringhe specificate utilizzando. AWS Secrets Manager Per ulteriori informazioni, consulta [Gestione delle chiavi](#).

Per visualizzare informazioni dettagliate sulla compilazione

1. Con la pagina dei dettagli della compilazione ancora visualizzata dalla fase precedente, le ultime 10.000 righe del log di compilazione vengono visualizzate in Build logs (Log di compilazione). Per visualizzare l'intero registro di compilazione nei CloudWatch registri, scegli il link Visualizza l'intero registro.
2. Nel flusso di CloudWatch log di Logs, puoi sfogliare gli eventi di registro. Per impostazione predefinita, viene visualizzato solo l'ultimo set di eventi di log. Per visualizzare gli eventi di log precedenti, scorrere all'inizio dell'elenco.
3. In questo tutorial, la maggior parte degli eventi di log contengono informazioni dettagliate su come CodeBuild scarica e installa i file delle dipendenze di compilazione nel proprio ambiente di compilazione, cosa che probabilmente non interessa. È possibile utilizzare la casella Filter events (Filtra eventi) per ridurre le informazioni visualizzate. Ad esempio, se si immette "[INFO]" in Filter events (Filtra eventi) vengono visualizzati solo gli eventi contenenti [INFO]. Per ulteriori informazioni, consulta [Filter and pattern syntax](#) nella Amazon CloudWatch User Guide.

Approfondimenti

[Fase 9: generazione dell'artefatto di output della compilazione](#)

Fase 9: generazione dell'artefatto di output della compilazione

(Fase precedente: [Fase 8: visualizzazione di informazioni dettagliate sulla compilazione](#))

In questo passaggio, ottieni il `messageUtil-1.0.jar` file CodeBuild creato e caricato nel bucket di output.

Puoi utilizzare la CodeBuild console o la console Amazon S3 per completare questo passaggio.

Per ottenere l'artefatto di output della compilazione (console AWS CodeBuild)

1. Con la CodeBuild console ancora aperta e la pagina dei dettagli della build ancora visualizzata nel passaggio precedente, scegli la scheda Dettagli della build e scorri verso il basso fino alla sezione Artifacts.

Note

Se la pagina dei dettagli della build non è visualizzata, nella barra di navigazione, scegli Cronologia build, quindi scegli il link Build run.

2. Il link alla cartella Amazon S3 si trova nella posizione di caricamento degli artefatti. Questo collegamento apre la cartella in Amazon S3 in cui si trova il file degli artefatti di output della `messageUtil-1.0.jar` build.

Per ottenere l'elemento di output della build (console Amazon S3)

1. Apri la console Amazon S3 all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/s3/>.
2. Aprire `codebuild-region-ID-account-ID-output-bucket`.
3. Aprire la cartella `codebuild-demo-project`.
4. Aprire la cartella `target`, contenente il file dell'artefatto di output di compilazione `messageUtil-1.0.jar`.

Approfondimenti

[Passaggio 10: eliminare i bucket S3](#)

Passaggio 10: eliminare i bucket S3

(Fase precedente: [Fase 9: generazione dell'artefatto di output della compilazione](#))

Per evitare addebiti continui AWS sul tuo account, puoi eliminare i bucket di input e output utilizzati in questo tutorial. Per istruzioni, consulta [Eliminare o svuotare un bucket nella Guida per l'utente](#) di Amazon Simple Storage Service.

Se utilizzi l'utente IAM o un utente IAM amministratore per eliminare questi bucket, l'utente deve disporre di più autorizzazioni di accesso. Aggiungi tra i contrassegni l'istruzione seguente (**### BEGIN ADDING STATEMENT HERE ###** e **### END ADDING STATEMENTS HERE ###**) a una policy di accesso per l'utente esistente.

Le ellissi (...) in questa affermazione sono usate per brevità. Non rimuovere nessuna istruzione nella policy di accesso esistente. Non immettere queste ellissi nella policy.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Id": "...",
  "Statement": [
    ### BEGIN ADDING STATEMENT HERE ###
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "s3:DeleteBucket",
        "s3:DeleteObject"
      ],
      "Resource": "*"
    }
    ### END ADDING STATEMENT HERE ###
  ]
}
```

Approfondimenti

[Wrapping](#)

Wrapping

In questo tutorial, hai utilizzato AWS CodeBuild per creare un set di file di classe Java in un file JAR. Quindi hai visualizzato i risultati della compilazione.

Ora puoi provare a utilizzarli CodeBuild nei tuoi scenari. Segui le istruzioni in [Pianifica una compilazione](#). Se non ti senti ancora pronto, puoi provare a compilare alcuni degli esempi. Per ulteriori informazioni, consulta [Esempi](#).

Nozioni di base su AWS CodeBuild utilizzando l'AWS CLI

In questo tutorial utilizzerai AWS CodeBuild per creare una raccolta di esempi di file di input di codice sorgente (denominati elementi di input di compilazione o input di compilazione) in una versione distribuibile del codice sorgente (denominata elemento di output di compilazione o output di compilazione). In particolare, si indica di CodeBuild utilizzare Apache Maven, uno strumento di compilazione comune, per creare un set di file di classe Java in un file Java Archive (JAR). Non è necessario avere familiarità con Apache Maven o Java per completare questa procedura guidata.

Puoi lavorare CodeBuild tramite la CodeBuild consoleAWS CodePipeline, gli o gli AWS CLI SDK. AWS Questo tutorial mostra come utilizzare CodeBuild con. AWS CLI Per informazioni sull'utilizzo CodePipeline, vedere [Usare CodePipeline con CodeBuild](#).

Important

La procedura descritta in questa esercitazione richiede la creazione di risorse (ad esempio un bucket S3) che potrebbero comportare addebiti per l'account AWS. Questi includono eventuali addebiti per CodeBuild e per AWS risorse e azioni relative ad Amazon S3 e AWS KMS CloudWatch Logs. Per ulteriori informazioni, consulta [CodeBuild i prezzi, i prezzi di Amazon S3, i prezzi](#) e [AWS Key Management Service i prezzi](#) di [Amazon CloudWatch](#).

Fasi

- [Fase 1: Creare il codice sorgente](#)
- [Passaggio 2: creare il file buildspec](#)
- [Fase 3: Creare due bucket S3](#)
- [Fase 4: caricamento del codice di origine e del file buildspec](#)
- [Fase 5: creazione del progetto di compilazione](#)
- [Fase 6: esecuzione della compilazione](#)
- [Fase 7: visualizzazione del riepilogo delle informazioni sulla compilazione](#)
- [Fase 8: visualizzazione di informazioni dettagliate sulla compilazione](#)
- [Fase 9: generazione dell'artefatto di output della compilazione](#)
- [Passaggio 10: Eliminare i bucket S3](#)
- [Wrapping](#)

Fase 1: Creare il codice sorgente

(Parte di: [Nozioni di base su AWS CodeBuild utilizzando l'AWS CLI](#))

In questo passaggio, crei il codice sorgente che desideri CodeBuild inserire nel bucket di output. Questo codice sorgente è costituito da due file di classe Java e un Project Object Model (POM) di Apache Maven.

1. In una directory vuota sul tuo computer o istanza locale, creare la struttura della directory.

```
(root directory name)
|-- src
    |-- main
    |   |-- java
    |   |-- test
    |       |-- java
```

2. Utilizzando un editor di testo a scelta, creare questo file, nominarlo `MessageUtil.java` e quindi salvarlo nella directory `src/main/java`.

```
public class MessageUtil {
    private String message;

    public MessageUtil(String message) {
        this.message = message;
    }

    public String printMessage() {
        System.out.println(message);
        return message;
    }

    public String salutationMessage() {
        message = "Hi!" + message;
        System.out.println(message);
        return message;
    }
}
```

Questo file di classe crea come output la stringa di caratteri che gli viene trasmessa. Il costruttore `MessageUtil` imposta la stringa di caratteri. Il metodo `printMessage` crea l'output. Il metodo `salutationMessage` restituisce `Hi!` seguito dalla stringa di caratteri.

3. Creare questo file, nominarlo `TestMessageUtil.java` e quindi salvarlo nella directory `/src/test/java`.

```
import org.junit.Test;
import org.junit.Ignore;
import static org.junit.Assert.assertEquals;

public class TestMessageUtil {

    String message = "Robert";
    MessageUtil messageUtil = new MessageUtil(message);

    @Test
    public void testPrintMessage() {
        System.out.println("Inside testPrintMessage()");
        assertEquals(message,messageUtil.printMessage());
    }

    @Test
    public void testSalutationMessage() {
        System.out.println("Inside testSalutationMessage()");
        message = "Hi!" + "Robert";
        assertEquals(message,messageUtil.salutationMessage());
    }
}
```

Questo file di classe imposta la variabile `message` nella classe `MessageUtil` su `Robert`. Quindi effettua dei test per vedere se l'impostazione della variabile `message` è riuscita controllando se le stringhe `Robert` e `Hi! Robert` sono visualizzate nell'output.

4. Creare questo file, denominarlo `pom.xml` e salvarlo nella directory radice (primo livello).

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/
maven-v4_0_0.xsd">
    <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
    <groupId>org.example</groupId>
    <artifactId>messageUtil</artifactId>
    <version>1.0</version>
    <packaging>jar</packaging>
    <name>Message Utility Java Sample App</name>
    <dependencies>
```

```
<dependency>
  <groupId>junit</groupId>
  <artifactId>junit</artifactId>
  <version>4.11</version>
  <scope>test</scope>
</dependency>
</dependencies>
<build>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
      <version>3.8.0</version>
    </plugin>
  </plugins>
</build>
</project>
```

Apache Maven utilizza le istruzioni in questo file per convertire i file `MessageUtil.java` e `TestMessageUtil.java` in un file denominato `messageUtil-1.0.jar`, quindi per eseguire i test specificati.

A questo punto, la tua struttura di directory dovrebbe avere questo aspetto.

```
(root directory name)
|-- pom.xml
`-- src
    |-- main
    |   |-- java
    |       |-- MessageUtil.java
    |-- test
    |   |-- java
    |       |-- TestMessageUtil.java
```

Approfondimenti

[Passaggio 2: creare il file buildspec](#)

Passaggio 2: creare il file buildspec

(Fase precedente: [Fase 1: Creare il codice sorgente](#))

In questa fase, crei un file di specifica di compilazione. Un buildspec è una raccolta di comandi di compilazione e impostazioni correlate, in formato YAML, che viene utilizzata per eseguire una build. CodeBuild Senza una specifica di compilazione, CodeBuild non è possibile convertire con successo l'input della build in output della build o individuare l'artefatto di output della build nell'ambiente di compilazione per caricarlo nel bucket di output.

Creare questo file, denominarlo `buildspec.yml` e salvarlo nella directory radice (primo livello).

```
version: 0.2

phases:
  install:
    runtime-versions:
      java: corretto11
  pre_build:
    commands:
      - echo Nothing to do in the pre_build phase...
  build:
    commands:
      - echo Build started on `date`
      - mvn install
  post_build:
    commands:
      - echo Build completed on `date`
artifacts:
  files:
    - target/messageUtil-1.0.jar
```

Important

Poiché una dichiarazione della specifica di compilazione deve essere uno YAML valido, in una dichiarazione della specifica di compilazione è importante la spaziatura. Se il numero di spazi nella dichiarazione della specifica di compilazione non corrisponde a questo, la compilazione potrebbe non riuscire immediatamente. È possibile usare un convalidatore YAML per verificare se la dichiarazione della specifica di compilazione è uno YAML valido.

Note

Invece di includere un file di specifica di compilazione nel codice sorgente, è possibile dichiarare i comandi di compilazione separatamente al momento della creazione di un progetto di compilazione. Questa funzione è utile se si desidera creare il codice sorgente con diversi comandi di compilazione senza aggiornare ogni volta l'archivio del codice sorgente. Per ulteriori informazioni, consulta [Sintassi buildspec](#).

In questa dichiarazione della specifica di compilazione:

- `version` rappresenta la versione dello standard di specifica di compilazione utilizzata. Questa dichiarazione della specifica di compilazione utilizza la versione più recente, `0.2`.
- `phases` rappresenta le fasi di build durante le quali è possibile fornire istruzioni a CodeBuild per eseguire i comandi. Queste fasi di compilazione sono elencate qui come `install`, `pre_build`, `build` e `post_build`. Non puoi modificare l'ortografia dei nomi di queste fasi di compilazione e non puoi creare ulteriori nomi di fasi di compilazione.

In questo esempio, durante la `build` fase, CodeBuild esegue il comando `mvn install`. Questo comando fornisce istruzioni a Apache Maven per compilare, testare e creare pacchetti dei file di classe Java in un artefatto di output della compilazione. Per completezza, in questo esempio alcuni comandi `echo` sono posizionati in ciascuna fase di build. Quando più avanti in questo tutorial visualizzerai informazioni build dettagliate, l'output di questi comandi `echo` può aiutarti a comprendere meglio in che modo CodeBuild esegue i comandi e in quale ordine. Anche se tutte le fasi di compilazione sono incluse in questo esempio, non è necessario includere una fase di compilazione se non prevedi di eseguire comandi durante tale fase. Per ogni fase di compilazione, CodeBuild esegue ogni comando specificato, uno alla volta, nell'ordine elencato, dall'inizio alla fine.

- `artifacts` rappresenta l'insieme di artefatti di output della build che CodeBuild vengono caricati nel bucket di output. `files` rappresenta i file da includere nell'output della build. CodeBuild carica il singolo file `messageUtil-1.0.jar` trovato nella directory `target` relativa nell'ambiente di compilazione. Il nome del file `messageUtil-1.0.jar` e il nome della directory `target` sono basati sul modo in cui Apache Maven crea e archivia elementi di output di compilazione unicamente per questo esempio. Nelle tue build, questi nomi di file e directory sono differenti.

Per ulteriori informazioni, consulta [Riferimento per buildspec](#).

A questo punto, la tua struttura di directory dovrebbe avere questo aspetto.

```
(root directory name)
|-- pom.xml
|-- buildspec.yml
`-- src
    |-- main
    |   |-- java
    |       |-- MessageUtil.java
    |-- test
    |   |-- java
    |       |-- TestMessageUtil.java
```

Approfondimenti

[Fase 3: Creare due bucket S3](#)

Fase 3: Creare due bucket S3

(Fase precedente: [Passaggio 2: creare il file buildspec](#))

Anche se è possibile utilizzare un singolo bucket per questo tutorial, due bucket consentono di comprendere più agevolmente la provenienza dell'input della build e la destinazione dell'output della build.

- Uno di questi bucket archivia l'input di compilazione (il bucket di input) archivia l'input della build. In questo tutorial, il nome di questo bucket di input è `codebuild-region-ID-account-ID-input-bucket`, dove *region-ID* è la regione AWS del bucket e *account-ID* è l'ID account AWS.
- L'altro bucket (il bucket di output) archivia l'output di compilazione. In questa esercitazione, il nome di questo bucket di output è `codebuild-region-ID-account-ID-output-bucket`.

Se hai scelto nomi diversi per questi bucket, assicurati di usarli in tutto questo tutorial.

Questi due bucket devono essere nella stessa regione AWS in cui si trovano le tue compilazioni. Ad esempio, se si richiede di CodeBuild eseguire una build nella regione Stati Uniti orientali (Ohio), anche questi bucket devono trovarsi nella regione Stati Uniti orientali (Ohio).

Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un bucket](#) nella Guida per l'utente di Amazon Simple Storage Service.

Note

Sebbene supporti CodeBuild anche gli input di compilazione memorizzati nei CodeCommit repository e Bitbucket, questo tutorial non mostra come usarli. GitHub Per ulteriori informazioni, consulta [Pianifica una compilazione](#).

Approfondimenti

[Fase 4: caricamento del codice di origine e del file buildspec](#)

Fase 4: caricamento del codice di origine e del file buildspec

(Fase precedente: [Fase 3: Creare due bucket S3](#))

In questa fase, aggiungi il codice sorgente e il file di specifica di compilazione al bucket di input.

Utilizzando l'utilità zip del tuo sistema operativo, crea un file denominato `MessageUtil.zip` che includa `MessageUtil.java`, `TestMessageUtil.java`, `pom.xml` e `buildspec.yml`.

La struttura di directory del file `MessageUtil.zip` deve avere il seguente aspetto.

```
MessageUtil.zip
|-- pom.xml
|-- buildspec.yml
`-- src
    |-- main
    |   |-- java
    |       |-- MessageUtil.java
    |-- test
    |   |-- java
    |       |-- TestMessageUtil.java
```

⚠ Important

Non includere la directory (*root directory name*), ma solo le directory e i file contenuti nella directory (*root directory name*).

Carica il file `MessageUtil.zip` nel bucket di input denominato `codebuild-region-ID-account-ID-input-bucket`.

Important

Per i repository Bitbucket CodeCommit GitHub, per convenzione, è necessario memorizzare un file di specifiche di build denominato `buildspec.yml` nella radice (livello superiore) di ciascun repository o includere la dichiarazione delle specifiche di compilazione come parte della definizione del progetto di compilazione. Non creare un file ZIP che contiene il codice sorgente dell'archivio e il file della specifica di compilazione.

Solo per gli input di compilazione archiviati nei bucket S3, è necessario creare un file ZIP che contiene il codice di origine e, per convenzione, un file della specifica di compilazione denominato `buildspec.yml` nel root (livello superiore) o includere la dichiarazione della specifica di compilazione come parte della definizione del progetto di compilazione.

Se si desidera utilizzare un nome diverso per il file della specifica di compilazione, oppure se si desidera fare riferimento a una specifica di compilazione in un percorso diverso da quello principale, è possibile specificare una sostituzione della specifica di compilazione come parte della definizione del progetto di compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Nome del file buildspec e posizione di storage](#).

Approfondimenti

[Fase 5: creazione del progetto di compilazione](#)

Fase 5: creazione del progetto di compilazione

(Fase precedente: [Fase 4: caricamento del codice di origine e del file buildspec](#))

In questa fase, crei un progetto di compilazione che AWS CodeBuild utilizza per eseguire la compilazione. Un progetto di compilazione include informazioni su come eseguire una build, tra cui dove trovare il codice sorgente, quale ambiente di compilazione utilizzare, quali comandi di build eseguire e dove archiviare l'output della build. Un ambiente di compilazione rappresenta una combinazione di sistema operativo, linguaggio di programmazione, runtime e strumenti CodeBuild utilizzati per eseguire una build. L'ambiente di compilazione è espresso come immagine Docker. Per ulteriori informazioni, consulta l'argomento relativo alla [panoramica del Docker](#) sul sito web Docker Docs.

Per questo ambiente di compilazione, si richiede di CodeBuild utilizzare un'immagine Docker che contenga una versione del Java Development Kit (JDK) e Apache Maven.

Per creare il progetto build

1. Utilizzare AWS CLI per eseguire il comando create-project:

```
aws codebuild create-project --generate-cli-skeleton
```

Nell'output vengono visualizzati dati in formato JSON. Copiare i dati in un file denominato `create-project.json` in un percorso nel computer o nell'istanza locale in cui è installata l'AWS CLI. Se si sceglie di utilizzare un nome di file diverso, assicurarsi di utilizzarlo durante tutto il tutorial.

Modificare i dati copiati per seguire questo formato, quindi salvare i risultati:

```
{
  "name": "codebuild-demo-project",
  "source": {
    "type": "S3",
    "location": "codebuild-region-ID-account-ID-input-bucket/MessageUtil.zip"
  },
  "artifacts": {
    "type": "S3",
    "location": "codebuild-region-ID-account-ID-output-bucket"
  },
  "environment": {
    "type": "LINUX_CONTAINER",
    "image": "aws/codebuild/standard:5.0",
    "computeType": "BUILD_GENERAL1_SMALL"
  },
  "serviceRole": "serviceIAMRole"
}
```

Sostituisci *ServiceiamRole* con l'Amazon Resource Name (ARN) di un ruolo CodeBuild di servizio (ad esempio, `arn:aws:iam::account-ID:role/role-name`). Per crearne uno, consulta [Crea un ruolo CodeBuild di servizio](#).

In questi dati:

- `name` rappresenta un identificatore necessario per questo progetto di compilazione (in questo esempio, `codebuild-demo-project`). I nomi dei progetti di compilazione devono essere univoci per tutti i progetti di compilazione nel tuo account.

- `ForSource`, `type` è un valore obbligatorio che rappresenta il tipo di repository del codice sorgente (in questo esempio, `S3` per un bucket Amazon S3).
- Per `source`, `location` rappresenta il percorso per il codice sorgente (in questo esempio, il nome del bucket di input seguito dal nome del file ZIP).
- `ForArtifacts`, `type` è un valore obbligatorio che rappresenta il tipo di repository dell'elemento di output della build (in questo esempio, `S3` per un bucket Amazon S3).
- Per `artifacts`, `location` rappresenta il nome del bucket di output creato o identificato in precedenza (in questo esempio, `codebuild-region-ID-account-ID-output-bucket`).
- `Environment`, `type` è un valore obbligatorio che rappresenta il tipo di ambiente di compilazione (in questo esempio, `LINUX_CONTAINER`).
- `Environment`, `image` è un valore obbligatorio che rappresenta il nome dell'immagine Docker e la combinazione di tag utilizzata da questo progetto di build, come specificato dal tipo di repository di immagini Docker (in questo esempio, `aws/codebuild/standard:5.0` per un'immagine Docker nel repository di immagini CodeBuild Docker). `aws/codebuild/standard` è il nome dell'immagine Docker. `5.0` è il tag dell'immagine Docker.

Per trovare più immagini Docker da utilizzare negli scenari, consulta il [Riferimento ambiente di compilazione](#).

- `Environment`, `computeType` è un valore obbligatorio che rappresenta le risorse di elaborazione CodeBuild utilizzate (in questo esempio, `BUILD_GENERAL1_SMALL`).

Note

Altri valori disponibili nel formato JSON originale dei dati, ad esempio `description`, `buildspec`, `auth` (inclusi `type` e `resource`), `path`, `namespaceType`, `name` (per `artifacts`), `packaging`, `environmentVariables` (inclusi `name` e `value`), `timeoutInMinutes`, `encryptionKey` e `tags` (inclusi `key` e `value`) sono facoltativi. Non vengono utilizzati in questo tutorial, perciò non vengono mostrati qui. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).

2. Passare alla directory contenente il file appena salvato, quindi eseguire nuovamente il comando `create-project`.

```
aws codebuild create-project --cli-input-json file://create-project.json
```

Se l'operazione ha esito positivo, dati simili a questo appaiono nell'output.

```
{
  "project": {
    "name": "codebuild-demo-project",
    "serviceRole": "serviceIAMRole",
    "tags": [],
    "artifacts": {
      "packaging": "NONE",
      "type": "S3",
      "location": "codebuild-region-ID-account-ID-output-bucket",
      "name": "message-util.zip"
    },
    "lastModified": 1472661575.244,
    "timeoutInMinutes": 60,
    "created": 1472661575.244,
    "environment": {
      "computeType": "BUILD_GENERAL1_SMALL",
      "image": "aws/codebuild/standard:5.0",
      "type": "LINUX_CONTAINER",
      "environmentVariables": []
    },
    "source": {
      "type": "S3",
      "location": "codebuild-region-ID-account-ID-input-bucket/MessageUtil.zip"
    },
    "encryptionKey": "arn:aws:kms:region-ID:account-ID:alias/aws/s3",
    "arn": "arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/codebuild-demo-project"
  }
}
```

- `project` rappresenta le informazioni su questo progetto di compilazione.
- `tags` rappresenta tutti i tag dichiarati.
- `packaging` rappresenta il modo in cui l'elemento di output di compilazione viene archiviato nel bucket di output. `NONE` significa che una cartella viene creata nel bucket di output. L'elemento di output di compilazione viene archiviato in questa cartella.
- `lastModified` rappresenta l'orario, in formato Unix, in cui le informazioni sul progetto di compilazione sono state modificate l'ultima volta.

- `timeoutInMinutes` rappresenta il numero di minuti trascorsi i quali CodeBuild interrompe la compilazione se la compilazione non è stata completata. Il valore predefinito è 60 minuti.
- `created` rappresenta l'orario, in formato Unix, in cui il progetto di compilazione è stato creato.
- `environmentVariables` rappresenta tutte le variabili di ambiente dichiarate e disponibili CodeBuild per l'uso durante la compilazione.
- `encryptionKey` rappresenta l'ARN della chiave gestita dal cliente CodeBuild utilizzata per crittografare l'artefatto di output della build.
- `arn` rappresenta l'ARN del progetto di compilazione.

Note

Dopo aver eseguito il `create-project` comando, potrebbe essere emesso un messaggio di errore simile al seguente: Utente: **User-ARN** non è autorizzato a eseguire: `codebuild:CreateProject`. Ciò è probabilmente dovuto al fatto che hai configurato il AWS CLI con le credenziali di un utente che non dispone di autorizzazioni sufficienti da utilizzare CodeBuild per creare progetti di compilazione. Per risolvere questo problema, configura AWS CLI con credenziali appartenenti a una delle seguenti entità IAM:

- Un utente amministratore nel tuo AWS account. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione del primo utente e gruppo Account AWS root](#) nella Guida per l'utente.
- Un utente del tuo AWS account con le `AWSCodeBuildAdminAccess` politiche `IAMFullAccess` gestite collegate a quell'utente o a un gruppo IAM a cui l'utente appartiene. `AmazonS3ReadOnlyAccess` Se nel tuo AWS account non hai un utente o un gruppo con queste autorizzazioni e non riesci ad aggiungere queste autorizzazioni al tuo utente o gruppo, contatta l'amministratore dell'AWS account per ricevere assistenza. Per ulteriori informazioni, consulta [AWS politiche gestite \(predefinite\) per AWS CodeBuild](#).

Approfondimenti

[Fase 6: esecuzione della compilazione](#)

Fase 6: esecuzione della compilazione

(Fase precedente: [Fase 5: creazione del progetto di compilazione](#))

In questa fase, fornisci a AWS CodeBuild istruzioni per eseguire la compilazione con le impostazioni nel progetto di compilazione.

Per eseguire la build

1. Utilizzare AWS CLI per eseguire il comando start-build:

```
aws codebuild start-build --project-name project-name
```

Sostituire *project-name* con il nome del progetto di compilazione della fase precedente (ad esempio, codebuild-demo-project).

2. Se eseguito correttamente, nell'output compaiono dei dati simili ai seguenti:

```
{
  "build": {
    "buildComplete": false,
    "initiator": "user-name",
    "artifacts": {
      "location": "arn:aws:s3:::codebuild-region-ID-account-ID-output-bucket/
message-util.zip"
    },
    "projectName": "codebuild-demo-project",
    "timeoutInMinutes": 60,
    "buildStatus": "IN_PROGRESS",
    "environment": {
      "computeType": "BUILD_GENERAL1_SMALL",
      "image": "aws/codebuild/standard:5.0",
      "type": "LINUX_CONTAINER",
      "environmentVariables": []
    },
    "source": {
      "type": "S3",
      "location": "codebuild-region-ID-account-ID-input-bucket/MessageUtil.zip"
    },
    "currentPhase": "SUBMITTED",
    "startTime": 1472848787.882,
    "id": "codebuild-demo-project:0cfbb6ec-3db9-4e8c-992b-1ab28EXAMPLE",
    "arn": "arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:build/codebuild-demo-
project:0cfbb6ec-3db9-4e8c-992b-1ab28EXAMPLE"
  }
}
```

- `build` rappresenta le informazioni su questa compilazione.
- `buildComplete` indica se la compilazione è stata completata (`true`). In caso contrario, `false`.
- `initiator` rappresenta l'entità che ha avviato la compilazione.
- `artifacts` rappresenta le informazioni sull'output di compilazione, tra cui la posizione.
- `projectName` rappresenta il nome del progetto di compilazione.
- `buildStatus` rappresenta l'attuale stato della compilazione nel momento in cui il comando `start-build` è stato eseguito.
- `currentPhase` rappresenta la fase di compilazione attuale nel momento in cui il comando `start-build` è stato eseguito.
- `startTime` rappresenta l'orario, in formato Unix, in cui il processo di compilazione è stato avviato.
- `id` rappresenta l'ID della compilazione.
- `arn` rappresenta l'ARN della compilazione.

Annotare il valore `id`. Questo valore servirà nella fase successiva.

Approfondimenti

[Fase 7: visualizzazione del riepilogo delle informazioni sulla compilazione](#)

Fase 7: visualizzazione del riepilogo delle informazioni sulla compilazione

(Fase precedente: [Fase 6: esecuzione della compilazione](#))

In questa fase, visualizzi un riepilogo delle informazioni sullo stato della compilazione.

Per visualizzare un riepilogo delle informazioni sulla compilazione

Utilizza l'AWS CLI per eseguire il comando `batch-get-builds`.

```
aws codebuild batch-get-builds --ids id
```

Sostituire `id` con il valore `id` apparso nell'output della fase precedente.

Se l'operazione ha esito positivo, dati simili a questo appaiono nell'output.

```

{
  "buildsNotFound": [],
  "builds": [
    {
      "buildComplete": true,
      "phases": [
        {
          "phaseStatus": "SUCCEEDED",
          "endTime": 1472848788.525,
          "phaseType": "SUBMITTED",
          "durationInSeconds": 0,
          "startTime": 1472848787.882
        },
        ... The full list of build phases has been omitted for brevity ...
        {
          "phaseType": "COMPLETED",
          "startTime": 1472848878.079
        }
      ],
      "logs": {
        "groupName": "/aws/codebuild/codebuild-demo-project",
        "deepLink": "https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/home?region=region-ID#logEvent:group=/aws/codebuild/codebuild-demo-project;stream=38ca1c4a-e9ca-4dbc-bef1-d52bfEXAMPLE",
        "streamName": "38ca1c4a-e9ca-4dbc-bef1-d52bfEXAMPLE"
      },
      "artifacts": {
        "md5sum": "MD5-hash",
        "location": "arn:aws:s3:::codebuild-region-ID-account-ID-output-bucket/message-util.zip",
        "sha256sum": "SHA-256-hash"
      },
      "projectName": "codebuild-demo-project",
      "timeoutInMinutes": 60,
      "initiator": "user-name",
      "buildStatus": "SUCCEEDED",
      "environment": {
        "computeType": "BUILD_GENERAL1_SMALL",
        "image": "aws/codebuild/standard:5.0",
        "type": "LINUX_CONTAINER",
        "environmentVariables": []
      },
      "source": {

```



```
    "type": "S3",
    "location": "codebuild-region-ID-account-ID-input-bucket/MessageUtil.zip"
  },
  "currentPhase": "COMPLETED",
  "startTime": 1472848787.882,
  "endTime": 1472848878.079,
  "id": "codebuild-demo-project:38ca1c4a-e9ca-4dbc-bef1-d52bfEXAMPLE",
  "arn": "arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:build/codebuild-demo-
project:38ca1c4a-e9ca-4dbc-bef1-d52bfEXAMPLE"
}
]
}
```

- `buildsNotFound` rappresenta gli ID di compilazione per qualsiasi compilazione le cui informazioni non siano disponibili. In questo esempio, deve essere vuoto.
- `builds` rappresenta le informazioni su ogni build di sono disponibili informazioni. In questo esempio, nell'output appaiono informazioni relative a una sola compilazione.
- `phases` rappresenta l'insieme delle fasi di compilazione CodeBuild eseguite durante il processo di compilazione. Le informazioni su ogni fase di compilazione sono elencate separatamente come `startTime`, `endTime` e `durationInSeconds` (l'orario in cui la fase di compilazione è stata avviata ed è terminata, espresso in formato Unix, e della sua durata in secondi), ma anche `phaseType`, ad esempio (SUBMITTED, PROVISIONING, DOWNLOAD_SOURCE, INSTALL, PRE_BUILD, BUILD, POST_BUILD, UPLOAD_ARTIFACTS, FINALIZING o COMPLETED) e `phaseStatus` (ad esempio, SUCCEEDED, FAILED, FAULT, TIMED_OUT, IN_PROGRESS o STOPPED). La prima volta che esegui il comando `batch-get-builds`, potrebbero esserci poche fasi (o nessuna). Dopo esecuzioni successive del comando `batch-get-builds` con lo stesso ID di compilazione, nell'output dovrebbero essere visualizzate più fasi di compilazione.
- `logs` rappresenta informazioni in Amazon CloudWatch Logs sui log della build.
- `md5sum` e `sha256sum` rappresentano gli hash MD5 e SHA-256 dell'elemento di output della compilazione. Questi appaiono nell'output solo se il valore `packaging` del progetto di compilazione è impostato su ZIP. Non hai impostato tale valore in questo tutorial. Puoi utilizzare questi hash insieme a uno strumento di checksum per la conferma sia dell'integrità sia dell'autenticità dei file.

Note

Puoi anche utilizzare la console Amazon S3 per visualizzare questi hash. Seleziona la casella accanto all'artefatto di output della compilazione, scegli **Actions (Operazioni)**,

quindi Properties (Proprietà). Nel riquadro Proprietà, espandi Metadati e visualizza i valori per `x-amz-meta-codebuild-content-md5` e `-content-sha256`. `x-amz-meta-codebuild` (Nella console Amazon S3, il valore ETag dell'artefatto di output della build non deve essere interpretato come l'hash MD5 o SHA-256.)

Se si utilizza lo SDK AWS per ottenere questi hash, i valori vengono denominati `codebuild-content-md5` e `codebuild-content-sha256`.

- `endTime` rappresenta l'orario, in formato Unix, in cui il processo di compilazione è terminato.

Note

I metadati di Amazon S3 hanno un' CodeBuild intestazione denominata `x-amz-meta-codebuild-buildarn` che contiene la CodeBuild build che pubblica gli `buildArn` artefatti su Amazon S3. `buildArn` viene aggiunto per consentire il tracciamento della fonte per le notifiche e per fare riferimento alla build da cui viene generato l'artefatto.

Approfondimenti

[Fase 8: visualizzazione di informazioni dettagliate sulla compilazione](#)

Fase 8: visualizzazione di informazioni dettagliate sulla compilazione

(Fase precedente: [Fase 7: visualizzazione del riepilogo delle informazioni sulla compilazione](#))

In questo passaggio, visualizzerai informazioni dettagliate sulla tua build in CloudWatch Logs.

Note

Per proteggere le informazioni riservate, nei CodeBuild log sono nascoste le seguenti informazioni:

- ID chiave di accesso AWS Per ulteriori informazioni, consulta [Managing Access Keys for IAM Users](#) nella Guida per l'AWS Identity and Access Management utente.
- Stringhe specificate utilizzando l'archivio parametri. Per ulteriori informazioni, consulta la [procedura dettagliata della console di Systems Manager Parameter Store e Systems Manager Parameter Store nella Guida](#) per l'utente di Amazon EC2 Systems Manager.

- Stringhe specificate utilizzando [AWS Secrets Manager](#) Per ulteriori informazioni, consulta [Gestione delle chiavi](#).

Per visualizzare informazioni dettagliate sulla compilazione

1. Utilizzare il browser Web per accedere alla posizione deepLink apparsa nell'output nella fase precedente (ad esempio, `https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/home?region=region-ID#logEvent:group=/aws/codebuild/codebuild-demo-project;stream=38ca1c4a-e9ca-4dbc-bef1-d52bfEXAMPLE`).
2. Nel flusso di CloudWatch log dei registri, è possibile sfogliare gli eventi del registro. Per impostazione predefinita, viene visualizzato solo l'ultimo set di eventi di log. Per visualizzare gli eventi di log precedenti, scorrere all'inizio dell'elenco.
3. In questo tutorial, la maggior parte degli eventi di log contengono informazioni dettagliate su come CodeBuild scarica e installa i file delle dipendenze di compilazione nel proprio ambiente di compilazione, cosa che probabilmente non interessa. È possibile utilizzare la casella Filter events (Filtra eventi) per ridurre le informazioni visualizzate. Ad esempio, se si immette "[INFO]" in Filter events (Filtra eventi) vengono visualizzati solo gli eventi contenenti [INFO]. Per ulteriori informazioni, consulta [Filter and pattern syntax](#) nella Amazon CloudWatch User Guide.

Queste parti di un flusso di log di CloudWatch Logs si riferiscono a questo tutorial.

```
...
[Container] 2016/04/15 17:49:42 Entering phase PRE_BUILD
[Container] 2016/04/15 17:49:42 Running command echo Entering pre_build phase...
[Container] 2016/04/15 17:49:42 Entering pre_build phase...
[Container] 2016/04/15 17:49:42 Phase complete: PRE_BUILD Success: true
[Container] 2016/04/15 17:49:42 Entering phase BUILD
[Container] 2016/04/15 17:49:42 Running command echo Entering build phase...
[Container] 2016/04/15 17:49:42 Entering build phase...
[Container] 2016/04/15 17:49:42 Running command mvn install
[Container] 2016/04/15 17:49:44 [INFO] Scanning for projects...
[Container] 2016/04/15 17:49:44 [INFO]
[Container] 2016/04/15 17:49:44 [INFO]
-----
[Container] 2016/04/15 17:49:44 [INFO] Building Message Utility Java Sample App 1.0
[Container] 2016/04/15 17:49:44 [INFO]
-----
```

```
...
[Container] 2016/04/15 17:49:55
-----
[Container] 2016/04/15 17:49:55 T E S T S
[Container] 2016/04/15 17:49:55
-----
[Container] 2016/04/15 17:49:55 Running TestMessageUtil
[Container] 2016/04/15 17:49:55 Inside testSalutationMessage()
[Container] 2016/04/15 17:49:55 Hi!Robert
[Container] 2016/04/15 17:49:55 Inside testPrintMessage()
[Container] 2016/04/15 17:49:55 Robert
[Container] 2016/04/15 17:49:55 Tests run: 2, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time
  elapsed: 0.018 sec
[Container] 2016/04/15 17:49:55
[Container] 2016/04/15 17:49:55 Results :
[Container] 2016/04/15 17:49:55
[Container] 2016/04/15 17:49:55 Tests run: 2, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
...
[Container] 2016/04/15 17:49:56 [INFO]
-----
[Container] 2016/04/15 17:49:56 [INFO] BUILD SUCCESS
[Container] 2016/04/15 17:49:56 [INFO]
-----
[Container] 2016/04/15 17:49:56 [INFO] Total time: 11.845 s
[Container] 2016/04/15 17:49:56 [INFO] Finished at: 2016-04-15T17:49:56+00:00
[Container] 2016/04/15 17:49:56 [INFO] Final Memory: 18M/216M
[Container] 2016/04/15 17:49:56 [INFO]
-----
[Container] 2016/04/15 17:49:56 Phase complete: BUILD Success: true
[Container] 2016/04/15 17:49:56 Entering phase POST_BUILD
[Container] 2016/04/15 17:49:56 Running command echo Entering post_build phase...
[Container] 2016/04/15 17:49:56 Entering post_build phase...
[Container] 2016/04/15 17:49:56 Phase complete: POST_BUILD Success: true
[Container] 2016/04/15 17:49:57 Preparing to copy artifacts
[Container] 2016/04/15 17:49:57 Assembling file list
[Container] 2016/04/15 17:49:57 Expanding target/messageUtil-1.0.jar
[Container] 2016/04/15 17:49:57 Found target/messageUtil-1.0.jar
[Container] 2016/04/15 17:49:57 Creating zip artifact
```

In questo esempio, sono state completate CodeBuild con successo le fasi di pre-compilazione, compilazione e post-compilazione. Ha eseguito lo unit test e la creazione del file `messageUtil-1.0.jar` è riuscita.

Approfondimenti

[Fase 9: generazione dell'artefatto di output della compilazione](#)

Fase 9: generazione dell'artefatto di output della compilazione

(Fase precedente: [Fase 8: visualizzazione di informazioni dettagliate sulla compilazione](#))

In questo passaggio, si ottiene il `messageUtil-1.0.jar` file CodeBuild creato e caricato nel bucket di output.

Puoi utilizzare la CodeBuild console o la console Amazon S3 per completare questo passaggio.

Per ottenere l'artefatto di output della compilazione (console AWS CodeBuild)

1. Con la CodeBuild console ancora aperta e la pagina dei dettagli della build ancora visualizzata nel passaggio precedente, scegli la scheda Dettagli della build e scorri verso il basso fino alla sezione Artifacts.

Note

Se la pagina dei dettagli della build non è visualizzata, nella barra di navigazione, scegli Cronologia build, quindi scegli il link Build run.

2. Il link alla cartella Amazon S3 si trova nella posizione di caricamento degli artefatti. Questo collegamento apre la cartella in Amazon S3 in cui si trova il file degli artefatti di output della `messageUtil-1.0.jar` build.

Per ottenere l'elemento di output della build (console Amazon S3)

1. Apri la console Amazon S3 all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/s3/>.
2. Aprire `codebuild-region-ID-account-ID-output-bucket`.
3. Aprire la cartella `codebuild-demo-project`.
4. Aprire la cartella `target`, contenente il file dell'artefatto di output di compilazione `messageUtil-1.0.jar`.

Approfondimenti

[Passaggio 10: Eliminare i bucket S3](#)

Passaggio 10: Eliminare i bucket S3

(Fase precedente: [Fase 9: generazione dell'artefatto di output della compilazione](#))

Per evitare addebiti continui AWS sul tuo account, puoi eliminare i bucket di input e output utilizzati in questo tutorial. Per istruzioni, consulta [Eliminare o svuotare un bucket nella Guida per l'utente](#) di Amazon Simple Storage Service.

Se utilizzi l'utente IAM o un utente IAM amministratore per eliminare questi bucket, l'utente deve disporre di più autorizzazioni di accesso. Aggiungi tra i contrassegni l'istruzione seguente (**### BEGIN ADDING STATEMENT HERE ###** e **### END ADDING STATEMENTS HERE ###**) a una policy di accesso per l'utente esistente.

Le ellissi (...) in questa affermazione sono usate per brevità. Non rimuovere nessuna istruzione nella policy di accesso esistente. Non immettere queste ellissi nella policy.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Id": "...",
  "Statement": [
    ### BEGIN ADDING STATEMENT HERE ###
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "s3:DeleteBucket",
        "s3:DeleteObject"
      ],
      "Resource": "*"
    }
    ### END ADDING STATEMENT HERE ###
  ]
}
```

Approfondimenti

[Wrapping](#)

Wrapping

In questo tutorial, hai utilizzato AWS CodeBuild per creare un set di file di classe Java in un file JAR. Quindi hai visualizzato i risultati della compilazione.

Ora puoi provare a utilizzarli CodeBuild nei tuoi scenari. Segui le istruzioni in [Pianifica una compilazione](#). Se non ti senti ancora pronto, puoi provare a compilare alcuni degli esempi. Per ulteriori informazioni, consulta [Esempi](#).

CodeBuild esempi

Questi gruppi di campioni possono essere usati per sperimentare AWS CodeBuild:

Argomenti

- [Utilizza esempi basati su casi per CodeBuild](#)
- [Esempi di Microsoft Windows per CodeBuild](#)

Utilizza esempi basati su casi per CodeBuild

È possibile utilizzare questi esempi basati su casi d'uso per sperimentare: AWS CodeBuild

[Esempi trasversali](#)

Un elenco di esempi interservizi con cui sperimentare. AWS CodeBuild

[Creazione di esempi di badge](#)

Mostra come configurare i badge CodeBuild di costruzione.

[Creazione di un report di test utilizzando l'esempio di AWS CLI](#)

Utilizza il AWS CLI per creare, eseguire e visualizzare i risultati di un rapporto di test.

[Esempi Docker per CodeBuild](#)

Mostra come utilizzare immagini Docker personalizzate, pubblicare immagini Docker in un repository in Amazon ECR e utilizzare immagini Docker in un registro privato.

[Output di compilazione ospitato in un bucket S3](#)

Illustra come creare un sito Web statico in un bucket S3 utilizzando artefatti della compilazione non crittografati.

[Diverse origini di input ed esempi di artefatti di output](#)

Mostra come utilizzare diverse origini di input e numerosi artefatti di output in un progetto di compilazione.

[Versioni runtime nel file buildspec di esempio](#)

Mostra come specificare i runtime e le relative versioni nel file buildspec.

[Esempio di versione di origine](#)

Mostra come utilizzare una versione specifica del codice sorgente in un progetto di compilazione. CodeBuild

[Esempi di repository di sorgenti di terze parti per CodeBuild](#)

Mostra come creare BitBucket, GitHub Enterprise Server ed GitHub estrarre richieste con webhook utilizzando. CodeBuild

[Utilizzo del controllo versioni semantico per assegnare i nomi agli artefatti di compilazione di esempio](#)

Mostra come usare il versioning semantico per generare un nome di artefatto in fase di creazione.

Esempi trasversali per CodeBuild

È possibile utilizzare questi esempi interservizi per sperimentare con: AWS CodeBuild

[Esempio di Amazon ECR](#)

Utilizza un'immagine Docker in un repository Amazon ECR per utilizzare Apache Maven per produrre un singolo file JAR.

[Esempio di Amazon EFS](#)

Mostra come configurare un file buildspec in modo che un CodeBuild progetto venga montato e costruito su un file system Amazon EFS.

[AWS CodePipeline campioni](#)

Mostra come utilizzarlo per AWS CodePipeline creare una build con build in batch, più fonti di input e più artefatti di output.

[AWS Config campione](#)

Mostra come eseguire la configurazione. AWS Config Elenca CodeBuild le risorse monitorate e descrive come cercare i CodeBuild progetti. AWS Config

[Esempio di notifiche di compilazione](#)

Utilizza Apache Maven per produrre un singolo file JAR. Invia una notifica di build agli abbonati di un argomento di Amazon SNS.

Esempio di Amazon ECR per CodeBuild

Questo esempio utilizza un'immagine Docker in un repository di immagini Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR) per creare un progetto Go di esempio.

Important

L'esecuzione di questo esempio potrebbe comportare addebiti sul tuo account. AWS Questi includono possibili addebiti per AWS CodeBuild e per AWS risorse e azioni relative ad Amazon S3 AWS KMS, CloudWatch Logs e Amazon ECR. Per ulteriori informazioni, consulta [CodeBuild i prezzi, i prezzi di Amazon S3, i prezzi, i AWS Key Management Service prezzi di Amazon e CloudWatch i prezzi di Amazon Elastic Container Registry](#).

Esecuzione dell'esempio

Per eseguire questo esempio

1. Per creare e inviare l'immagine Docker al tuo repository di immagini in Amazon ECR, completa i passaggi nella sezione «Esecuzione dell'esempio» di [Pubblica l'immagine Docker in un esempio di archivio di immagini Amazon ECR](#)
2. Creazione di un progetto Go:
 - a. Crea i file come descritto nelle [File di un progetto Go](#) sezioni [Struttura di un progetto Go](#) e di questo argomento, quindi caricali in un bucket di input S3 o in un repository AWS CodeCommit, GitHub o Bitbucket.

Important

Non caricare (*root directory name*), ma solo i file all'interno di (*root directory name*)

Se si sta utilizzando un bucket di input S3, assicurarsi di creare un file ZIP contenente i file, quindi caricarlo nel bucket di input. Non aggiungere (*root directory name*) al file ZIP, ma solo i file all'interno di (*root directory name*)

- b. Crea un progetto di compilazione, esegui la build e visualizza le relative informazioni sulla build.

Se usi il AWS CLI per creare il progetto di compilazione, l'input in formato JSON del `create-project` comando potrebbe avere un aspetto simile a questo. (Sostituire i segnaposto con i propri valori).

```
{
  "name": "sample-go-project",
  "source": {
    "type": "S3",
    "location": "codebuild-region-ID-account-ID-input-bucket/GoSample.zip"
  },
  "artifacts": {
    "type": "S3",
    "location": "codebuild-region-ID-account-ID-output-bucket",
    "packaging": "ZIP",
    "name": "GoOutputArtifact.zip"
  },
  "environment": {
    "type": "LINUX_CONTAINER",
    "image": "aws/codebuild/standard:5.0",
    "computeType": "BUILD_GENERAL1_SMALL"
  },
  "serviceRole": "arn:aws:iam::account-ID:role/role-name",
  "encryptionKey": "arn:aws:kms:region-ID:account-ID:key/key-ID"
}
```

- c. Per ottenere l'artefatto di output della compilazione, aprire il bucket di output S3.
 - d. Scaricare il file `GoOutputArtifact.zip` sul computer locale o sull'istanza, quindi estrarre il contenuto del file. Tra i contenuti estratti, selezionare il file `hello`.
3. Se una delle seguenti condizioni è vera, devi aggiungere le autorizzazioni al tuo repository di immagini in Amazon ECR in modo che AWS CodeBuild possa inserire la sua immagine Docker nell'ambiente di compilazione.
- Il tuo progetto utilizza CodeBuild le credenziali per estrarre immagini Amazon ECR. Questo è indicato dal valore `CODEBUILD` nell'attributo `imagePullCredentialsType` di `ProjectEnvironment`.
 - Il tuo progetto utilizza un'immagine Amazon ECR per più account. In questo caso, il progetto deve utilizzare il suo ruolo di servizio per estrarre immagini Amazon ECR. Per abilitare questo comportamento, impostare l'attributo `imagePullCredentialsType` di `ProjectEnvironment` su `SERVICE_ROLE`.

1. Apri la console Amazon ECR all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/ecr/>.
2. Nella lista dei nomi dei repository, selezionare il nome del repository creato o selezionato.
3. Dal riquadro di navigazione scegliere Permissions (Autorizzazioni), Edit (Modifica), quindi scegliere Add statement (Aggiungi istruzione).
4. In Nome istruzione, immettere un identificatore (ad esempio, **CodeBuildAccess**).
5. Per Effect (Effetto), lasciare selezionato Allow (Abilita). Questo indica che vuoi consentire l'accesso a un altro account AWS .
6. Per Principal (Principale), eseguire una delle seguenti operazioni:
 - Se il tuo progetto utilizza CodeBuild le credenziali per estrarre un'immagine Amazon ECR, in Service principal, inserisci. **codebuild.amazonaws.com**
 - Se il tuo progetto utilizza un'immagine Amazon ECR per più account, per gli ID AWS account, inserisci gli ID degli AWS account a cui desideri consentire l'accesso.
7. Saltare la lista All IAM entities (Tutte le entità IAM).
8. Per Azione, seleziona le azioni di sola estrazione: ecr:GetDownloadUrlForLayer, ecr: ed ecr: BatchGetImage BatchCheckLayerAvailability
9. Per Condizioni, aggiungi quanto segue:

```
{
  "StringEquals":{
    "aws:SourceAccount": "<AWS-account-ID>",
    "aws:SourceArn": "arn:aws:codebuild:<region>:<AWS-account-ID>:project/<project-name>"
  }
}
```

10 Selezionare Salva.

Questa policy viene visualizzata in Autorizzazioni. L'entità principal è ciò che è stato immesso per Principal (Entità principal) al passaggio 3 di questa procedura:

- Se il tuo progetto utilizza CodeBuild credenziali per estrarre un'immagine Amazon ECR, "codebuild.amazonaws.com" viene visualizzato in Service principals.
- Se il tuo progetto utilizza un'immagine Amazon ECR per più account, l'ID dell' AWS account a cui desideri consentire l'accesso viene visualizzato in AWS Account ID.

La seguente policy di esempio utilizza sia CodeBuild le credenziali che un'immagine Amazon ECR per più account.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "CodeBuildAccessPrincipal",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "codebuild.amazonaws.com"
      },
      "Action": [
        "ecr:GetDownloadUrlForLayer",
        "ecr:BatchGetImage",
        "ecr:BatchCheckLayerAvailability"
      ],
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceArn": "arn:aws:codebuild:<region>:<aws-account-id>:project/<project-name>",
          "aws:SourceAccount": "<aws-account-id>"
        }
      }
    },
    {
      "Sid": "CodeBuildAccessCrossAccount",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "AWS": "arn:aws:iam::<AWS-account-ID>:root"
      },
      "Action": [
        "ecr:GetDownloadUrlForLayer",
        "ecr:BatchGetImage",
        "ecr:BatchCheckLayerAvailability"
      ]
    }
  ]
}
```

- Se i tuoi progetti utilizzano CodeBuild credenziali e desideri che abbiano accesso aperto al repository Amazon ECR, puoi omettere Condition le chiavi e aggiungere la seguente politica di esempio. CodeBuild

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "CodeBuildAccessPrincipal",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "codebuild.amazonaws.com"
      },
      "Action": [
        "ecr:GetDownloadUrlForLayer",
        "ecr:BatchGetImage",
        "ecr:BatchCheckLayerAvailability"
      ]
    },
    {
      "Sid": "CodeBuildAccessCrossAccount",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "AWS": "arn:aws:iam::<AWS-account-ID>:root"
      },
      "Action": [
        "ecr:GetDownloadUrlForLayer",
        "ecr:BatchGetImage",
        "ecr:BatchCheckLayerAvailability"
      ]
    }
  ]
}
```

4. Crea un progetto di compilazione, esegui la build e visualizza le informazioni sulla build.

Se usi il AWS CLI per creare il progetto di compilazione, l'input in formato JSON del `create-project` comando potrebbe avere un aspetto simile a questo. (Sostituire i segnaposto con i propri valori).

```
{
  "name": "amazon-ecr-sample-project",
```

```
"source": {
  "type": "S3",
  "location": "codebuild-region-ID-account-ID-input-bucket/GoSample.zip"
},
"artifacts": {
  "type": "S3",
  "location": "codebuild-region-ID-account-ID-output-bucket",
  "packaging": "ZIP",
  "name": "GoOutputArtifact.zip"
},
"environment": {
  "type": "LINUX_CONTAINER",
  "image": "account-ID.dkr.ecr.region-ID.amazonaws.com/your-Amazon-ECR-repo-name:tag",
  "computeType": "BUILD_GENERAL1_SMALL"
},
"serviceRole": "arn:aws:iam::account-ID:role/role-name",
"encryptionKey": "arn:aws:kms:region-ID:account-ID:key/key-ID"
}
```

5. Per ottenere l'artefatto di output della compilazione, aprire il bucket di output S3.
6. Scaricare il file *GoOutputArtifact*.zip sul computer locale o sull'istanza, quindi estrarre il contenuto del file *GoOutputArtifact*.zip. Tra i contenuti estratti, selezionare il file hello.

Struttura di un progetto Go

Questo esempio assume la seguente struttura delle directory.

```
(root directory name)
### buildspec.yml
### hello.go
```

File di un progetto Go

Questo esempio utilizza i seguenti file.

buildspec.yml (in (*root directory name*))

```
version: 0.2

phases:
  install:
```

```
runtime-versions:
  golang: 1.13
build:
  commands:
    - echo Build started on `date`
    - echo Compiling the Go code
    - go build hello.go
  post_build:
    commands:
      - echo Build completed on `date`
artifacts:
  files:
    - hello
```

hello.go (in *(root directory name)*)

```
package main
import "fmt"

func main() {
  fmt.Println("hello world")
  fmt.Println("1+1 =", 1+1)
  fmt.Println("7.0/3.0 =", 7.0/3.0)
  fmt.Println(true && false)
  fmt.Println(true || false)
  fmt.Println(!true)
}
```

Risorse correlate

- Per informazioni su come iniziare, consulta [AWS CodeBuild Nozioni di base su AWS CodeBuild utilizzando la console](#)
- Per informazioni sulla risoluzione dei problemi in CodeBuild, vedere [Risoluzione dei problemi AWS CodeBuild](#).
- Per informazioni sulle quote in CodeBuild, vedere [Quote per AWS CodeBuild](#).

Esempio di Amazon Elastic File System per AWS CodeBuild

Potresti voler creare le tue AWS CodeBuild build su Amazon Elastic File System, un servizio di file scalabile e condiviso per istanze Amazon EC2. La capacità di storage di Amazon EFS è elastica,

quindi aumenta o si riduce man mano che i file vengono aggiunti e rimossi. Ha una semplice interfaccia di servizi Web che ti permette di creare e configurare i file system. Gestisce anche tutta l'infrastruttura di storage dei file, quindi non devi preoccuparti di distribuire, applicare patch o mantenere le configurazioni dei file system. Per ulteriori informazioni, consulta [Cos'è Amazon Elastic File System?](#) nella Amazon Elastic File System User Guide.

Questo esempio mostra come configurare un CodeBuild progetto in modo che monti e poi crei un'applicazione Java su un file system Amazon EFS. Prima di iniziare, è necessario disporre di un'applicazione Java pronta per la creazione che venga caricata in un bucket di input S3 o in un AWS CodeCommit repository GitHub Enterprise Server o Bitbucket. GitHub

I dati in transito per il file system sono crittografati. Per crittografare i dati in transito utilizzando un'immagine diversa, consulta [Crittografia dei dati in transito](#).

Fasi di alto livello

Questo esempio copre i tre passaggi di alto livello necessari per utilizzare Amazon EFS con AWS CodeBuild:

1. Crea un cloud privato virtuale (VPC) nel tuo AWS account.
2. Creare un file system che utilizza questo VPC.
3. Crea e crea un CodeBuild progetto che utilizza il VPC. Il CodeBuild progetto utilizza quanto segue per identificare il file system:
 - Un identificatore univoco del file system. Si sceglie l'identificatore quando si specifica il file system nel progetto di compilazione.
 - L'ID del file system. L'ID viene visualizzato quando visualizzi il file system nella console Amazon EFS.
 - Un punto di montaggio. Questa è una directory nel contenitore Docker che monta il file system.
 - Opzioni di montaggio. Includono dettagli su come montare il file system.

Note

Un file system creato in Amazon EFS è supportato solo su piattaforme Linux.

Crea un VPC usando AWS CloudFormation

Crea il tuo VPC con un AWS CloudFormation modello.

1. Segui le istruzioni [Modello VPC AWS CloudFormation](#) per l'uso AWS CloudFormation per creare un VPC.

Note

Il VPC creato da questo AWS CloudFormation modello ha due sottoreti private e due sottoreti pubbliche. È necessario utilizzare solo sottoreti private quando si utilizza AWS CodeBuild per montare il file system creato in Amazon EFS. Se si utilizza una delle sottoreti pubblici, la build ha esito negativo.

2. [Accedi AWS Management Console e apri la console Amazon VPC all'indirizzo https://console.aws.amazon.com/vpc/.](https://console.aws.amazon.com/vpc/)
3. Scegli il VPC con cui hai creato. AWS CloudFormation
4. Prendere nota del nome del VPC e dell'ID presenti nella scheda Description (Descrizione). Entrambi sono necessari quando crei il AWS CodeBuild progetto più avanti in questo esempio.

Crea un file system Amazon Elastic File System con il tuo VPC

Crea un semplice file system Amazon EFS per questo esempio utilizzando il VPC creato in precedenza.

1. Accedi AWS Management Console e apri la console Amazon EFS all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/efs/.](https://console.aws.amazon.com/efs/)
2. Scegliere Create file system (Crea file system).
3. In VPC scegliere il nome VPC annotato in precedenza in questo esempio.
4. Lasciare le zone di disponibilità associate alle sottoreti selezionate.
5. Selezionare Next Step (Fase successiva).
6. In Aggiungi tag, per la chiave Name predefinita, in Value, inserisci il nome del tuo file system Amazon EFS.
7. Mantenere Bursting e General Purpose (Utilizzo generico) selezionati come performance predefinita e modalità di throughput, quindi scegliere Next Step (Fase successiva).


8. Per Configure client access (Configura accesso client), scegliere Next Step (Passaggio successivo).
9. Scegliere Create File System (Crea file system).
10. (Facoltativo) Ti consigliamo di aggiungere una policy al tuo file system Amazon EFS che applichi la crittografia dei dati in transito. Nella console Amazon EFS, scegli Politica del file system, scegli Modifica, seleziona la casella Applica la crittografia in transito per tutti i client, quindi scegli Salva.

Crea un CodeBuild progetto da utilizzare con Amazon EFS

Crea un AWS CodeBuild progetto che utilizzi il VPC creato in precedenza in questo esempio. Quando la build viene eseguita, monta il file system Amazon EFS creato in precedenza. Successivamente, memorizza il file.jar creato dall'applicazione Java nella directory del punto di montaggio del file system.

1. Apri la AWS CodeBuild console all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Nel riquadro di navigazione scegliere Build projects (Progetti di compilazione), quindi Create build project (Crea progetto di compilazione).
3. In Nome progetto immetti un nome per il progetto.
4. In Source provider (Provider di origine) scegliere il repository contenente l'applicazione Java che si desidera compilare.
5. Inserisci le informazioni, ad esempio l'URL del repository, da CodeBuild utilizzare per localizzare l'applicazione. Le opzioni variano a seconda del provider di origine. Per ulteriori informazioni, consulta [Choose source provider](#).
6. In Environment image (Immagine ambiente) scegliere Managed image (Immagine gestita).
7. In Operating system (Sistema operativo), scegliere Amazon Linux 2.
8. In Runtime(s) (Runtime), seleziona Standard.
9. Da Image, scegli aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:4.0.
10. Da Environment type (Tipo ambiente), seleziona Linux.
11. In Service role (Ruolo del servizio) scegliere New service role (Nuovo ruolo del servizio). In Nome ruolo, inserisci un nome per il ruolo creato per te. CodeBuild
12. Espandere Additional configuration (Configurazione aggiuntiva).

13. Seleziona Enable this flag if you want to build Docker images or want your builds to get elevated privileges (Abilita questo flag se desideri creare immagini Docker o se desideri che le build ottengano privilegi elevati).

 Note

Per impostazione predefinita, il daemon Docker è abilitato per le build non VPC. Se desideri utilizzare i contenitori Docker per le build VPC, [consulta Runtime Privilege e Linux Capabilities sul sito Web di Docker Docs](#) e abilita la modalità privilegiata. Inoltre, Windows non supporta la modalità privilegiata.

14. In VPC scegliere l'ID VPC.
15. In Subnets (Sottoreti) scegliere una o più sottoreti private associate al VPC. È necessario utilizzare sottoreti private in una build che monta un file system Amazon EFS. Se si utilizza una sottorete pubblica, la build ha esito negativo.
16. Da Security Group (Gruppo di sicurezza), scegliere il gruppo di sicurezza predefinito.
17. In File Systems (File system), immettere le seguenti informazioni:
 - Per Identifier, immettere un identificatore univoco del file system. Deve contenere meno di 129 caratteri e contenere solo caratteri alfanumerici e caratteri di sottolineatura. CodeBuild utilizza questo identificatore per creare una variabile di ambiente che identifica il file system elastico. Il formato della variabile di ambiente è `CODEBUILD_<file_system_identifier>` in lettere maiuscole. Ad esempio, se si immette `my_efs`, la variabile di ambiente è `CODEBUILD_MY_EFS`.
 - Per ID, scegliere l'ID del file system.
 - (Facoltativo) Inserite una directory nel file system. CodeBuild monta questa directory. Se si lascia vuoto il percorso della directory, CodeBuild monta l'intero file system. Il percorso del file è relativo rispetto alla root del file system.
 - Per Mount point, inserisci il percorso assoluto della directory nel contenitore di build in cui è montato il file system. Se questa directory non esiste, la CodeBuild crea durante la compilazione.
 - (Facoltativo) Immettere le opzioni di montaggio. Se lasci vuote le opzioni di montaggio, CodeBuild utilizza le opzioni di montaggio predefinite:

```
nfsvers=4.1
rsize=1048576
```

```
wsize=1048576
hard
timeo=600
retrans=2
```

Per ulteriori informazioni, consulta le [opzioni di montaggio NFS consigliate](#) nella Amazon Elastic File System User Guide.

18. Per Build specification (Specifiche di compilazione) scegliere Insert build commands (Inserisci comandi di compilazione) e selezionare Switch to editor (Passa a editor).
19. Inserisci i seguenti comandi build spec nell'editor. Sostituire `<file_system_identifier>` con l'identificatore inserito nel passaggio 17. Utilizzare lettere maiuscole (ad esempio, CODEBUILD_MY_EFS).

```
version: 0.2
phases:
  install:
    runtime-versions:
      java: corretto11
  build:
    commands:
      - mvn compile -Dpgg.skip=true -Dmaven.repo.local=
        $CODEBUILD_<file_system_identifier>
```

20. Utilizzare i valori di default per tutte le altre impostazioni, quindi scegliere Create build project (Crea progetto di compilazione). Al termine della compilazione viene visualizzata la pagina della console per il progetto.
21. Selezionare Start build (Avvia compilazione).

CodeBuild e riepilogo di esempio di Amazon EFS

Dopo la AWS CodeBuild creazione del progetto:

- Hai un file.jar creato dalla tua applicazione Java che è integrato nel tuo file system Amazon EFS nella tua directory mount point.
- Una variabile di ambiente che identifichi il file system viene creata utilizzando l'identificatore del file system immesso al momento della creazione del progetto.

Per ulteriori informazioni, consulta [Mounting file system](#) nella Amazon Elastic File System User Guide.

Risoluzione dei problemi

Di seguito sono riportati gli errori che potresti riscontrare durante la configurazione di Amazon EFS con CodeBuild.

Argomenti

- [CLIENT_ERROR: montaggio di '127.0.0.1: /' non riuscito. Autorizzazione negata](#)
- [CLIENT_ERROR: montaggio di '127.0.0.1: /' non riuscito. Reimpostazione della connessione da parte di un peer](#)
- [VPC_CLIENT_ERROR: errore EC2 imprevisto: UnauthorizedOperation](#)

CLIENT_ERROR: montaggio di '127.0.0.1: /' non riuscito. Autorizzazione negata

L'autorizzazione IAM non è supportata per il montaggio di Amazon EFS con CodeBuild. Se utilizzi una policy del file system Amazon EFS personalizzata, dovrai concedere l'accesso in lettura e scrittura a tutti i principali IAM. Per esempio:

```
"Principal": {
  "AWS": "*"
}
```

CLIENT_ERROR: montaggio di '127.0.0.1: /' non riuscito. Reimpostazione della connessione da parte di un peer

Esistono due possibili cause di questo errore:

- La sottorete CodeBuild VPC si trova in una zona di disponibilità diversa rispetto alla destinazione di montaggio di Amazon EFS. Puoi risolvere questo problema aggiungendo una sottorete VPC nella stessa zona di disponibilità del target di montaggio Amazon EFS.
- Il gruppo di sicurezza non dispone delle autorizzazioni per comunicare con Amazon EFS. Puoi risolvere questo problema aggiungendo una regola in entrata per consentire tutto il traffico proveniente dal VPC (aggiungi il blocco CIDR primario per il tuo VPC) o dal gruppo di sicurezza stesso.

VPC_CLIENT_ERROR: errore EC2 imprevisto: UnauthorizedOperation

Questo errore si verifica quando tutte le sottoreti nella configurazione VPC per il CodeBuild progetto sono sottoreti pubbliche. È necessario disporre di almeno una sottorete privata nel VPC per garantire la connettività di rete.

CodePipeline esempi per CodeBuild

Argomenti

- [AWS CodePipeline integrazione CodeBuild e compilazioni in batch](#)
- [AWS CodePipeline integrazione con diverse fonti di input CodeBuild e esempio di artefatti di output](#)

AWS CodePipeline integrazione CodeBuild e compilazioni in batch

AWS CodeBuild ora supporta le build in batch. Questo esempio dimostra come utilizzare per creare un progetto AWS CodePipeline di compilazione che utilizza build in batch.

È possibile utilizzare un file in formato JSON che definisce la struttura della pipeline e quindi utilizzarlo con il per creare la pipeline. AWS CLI Per ulteriori informazioni, consulta il riferimento alla struttura della [AWS CodePipeline pipeline](#) nella Guida per l'utente.AWS CodePipeline

Creazione in batch con singoli artefatti

Utilizza il seguente file JSON come esempio di struttura di pipeline che crea una build in batch con artefatti separati. Per abilitare la compilazione in batch CodePipeline, impostate il BatchEnabled parametro dell'oggetto su. configuration true

```
{
  "pipeline": {
    "roleArn": "arn:aws:iam::account-id:role/my-AWS-CodePipeline-service-role-name",
    "stages": [
      {
        "name": "Source",
        "actions": [
          {
            "inputArtifacts": [],
            "name": "Source1",
            "actionTypeId": {
              "category": "Source",
              "owner": "AWS",
              "version": "1",
```

```
    "provider": "S3"
  },
  "outputArtifacts": [
    {
      "name": "source1"
    }
  ],
  "configuration": {
    "S3Bucket": "<my-input-bucket-name>",
    "S3ObjectKey": "my-source-code-file-name.zip"
  },
  "runOrder": 1
},
{
  "inputArtifacts": [],
  "name": "Source2",
  "actionTypeId": {
    "category": "Source",
    "owner": "AWS",
    "version": "1",
    "provider": "S3"
  },
  "outputArtifacts": [
    {
      "name": "source2"
    }
  ],
  "configuration": {
    "S3Bucket": "<my-other-input-bucket-name>",
    "S3ObjectKey": "my-other-source-code-file-name.zip"
  },
  "runOrder": 1
}
]
},
{
  "name": "Build",
  "actions": [
    {
      "inputArtifacts": [
        {
          "name": "source1"
        },
        {
```



```
        "name": "source2"
      }
    ],
    "name": "Build",
    "actionTypeId": {
      "category": "Build",
      "owner": "AWS",
      "version": "1",
      "provider": "CodeBuild"
    },
    "outputArtifacts": [
      {
        "name": "build1"
      },
      {
        "name": "build1_artifact1"
      },
      {
        "name": "build1_artifact2"
      },
      {
        "name": "build2_artifact1"
      },
      {
        "name": "build2_artifact2"
      }
    ],
    "configuration": {
      "ProjectName": "my-build-project-name",
      "PrimarySource": "source1",
      "BatchEnabled": "true"
    },
    "runOrder": 1
  }
]
}
],
"artifactStore": {
  "type": "S3",
  "location": "<AWS-CodePipeline-internal-bucket-name>"
},
"name": "my-pipeline-name",
"version": 1
}
```

```
}
```

Di seguito è riportato un esempio di file CodeBuild buildspec che funzionerà con questa configurazione della pipeline.

```
version: 0.2
batch:
  build-list:
    - identifier: build1
      env:
        compute-type: BUILD_GENERAL1_SMALL
    - identifier: build2
      env:
        compute-type: BUILD_GENERAL1_MEDIUM

phases:
  build:
    commands:
      - echo 'file' > output_file

artifacts:
  files:
    - output_file
  secondary-artifacts:
    artifact1:
      files:
        - output_file
    artifact2:
      files:
        - output_file
```

I nomi degli artefatti di output specificati nel file JSON della pipeline devono corrispondere all'identificatore delle build e degli artefatti definiti nel file buildspec. *La sintassi è **BuildIdentifier** per gli artefatti primari e **BuildIdentifier _ ArtifactIdentifier** per gli artefatti secondari.*

Ad esempio, per il nome dell'artefatto di output, caricherà l'artefatto principale di nella posizione di build1 CodeBuild build1 build1 Per il nome di outputbuild1_artifact1, CodeBuild caricherà l'artefatto secondario di nella posizione artifact1 build1 di, e così via. build1_artifact1 Se viene specificata una sola posizione di output, il nome deve essere solo ***BuildIdentifier***.

Dopo aver creato il file JSON, puoi creare la tua pipeline. Utilizzate il AWS CLI per eseguire il comando `create-pipeline` e passate il file al parametro. `--cli-input-json` Per ulteriori informazioni, consulta [Create a pipeline \(CLI\)](#) nella Guida per AWS CodePipeline l'utente.

Creazione in batch con artefatti combinati

Utilizzate il seguente file JSON come esempio di struttura di pipeline che crea una build in batch con artefatti combinati. Per abilitare la compilazione in batch CodePipeline, impostate il `BatchEnabled` parametro dell'oggetto su. `configuration true` Per combinare gli elementi di costruzione nella stessa posizione, impostate il `CombineArtifacts` parametro dell'`configuration` oggetto su. `true`

```
{
  "pipeline": {
    "roleArn": "arn:aws:iam::account-id:role/my-AWS-CodePipeline-service-role-name",
    "stages": [
      {
        "name": "Source",
        "actions": [
          {
            "inputArtifacts": [],
            "name": "Source1",
            "actionTypeId": {
              "category": "Source",
              "owner": "AWS",
              "version": "1",
              "provider": "S3"
            },
            "outputArtifacts": [
              {
                "name": "source1"
              }
            ],
            "configuration": {
              "S3Bucket": "<my-input-bucket-name>",
              "S3ObjectKey": "my-source-code-file-name.zip"
            },
            "runOrder": 1
          },
          {
            "inputArtifacts": [],
            "name": "Source2",
            "actionTypeId": {
```

```
        "category": "Source",
        "owner": "AWS",
        "version": "1",
        "provider": "S3"
    },
    "outputArtifacts": [
        {
            "name": "source2"
        }
    ],
    "configuration": {
        "S3Bucket": "<my-other-input-bucket-name>",
        "S3ObjectKey": "my-other-source-code-file-name.zip"
    },
    "runOrder": 1
}
]
},
{
    "name": "Build",
    "actions": [
        {
            "inputArtifacts": [
                {
                    "name": "source1"
                },
                {
                    "name": "source2"
                }
            ],
            "name": "Build",
            "actionTypeId": {
                "category": "Build",
                "owner": "AWS",
                "version": "1",
                "provider": "CodeBuild"
            },
            "outputArtifacts": [
                {
                    "name": "output1 "
                }
            ],
            "configuration": {
                "ProjectName": "my-build-project-name",
```

```
        "PrimarySource": "source1",
        "BatchEnabled": "true",
        "CombineArtifacts": "true"
    },
    "runOrder": 1
}
]
}
],
"artifactStore": {
    "type": "S3",
    "location": "<AWS-CodePipeline-internal-bucket-name>"
},
"name": "my-pipeline-name",
"version": 1
}
}
```

Di seguito è riportato un esempio di file CodeBuild buildspec che funzionerà con questa configurazione della pipeline.

```
version: 0.2
batch:
  build-list:
    - identifier: build1
      env:
        compute-type: BUILD_GENERAL1_SMALL
    - identifier: build2
      env:
        compute-type: BUILD_GENERAL1_MEDIUM

phases:
  build:
    commands:
      - echo 'file' > output_file

artifacts:
  files:
    - output_file
```

Se gli artefatti combinati sono abilitati per la compilazione in batch, è consentito un solo output. CodeBuild combinerà gli artefatti principali di tutte le build in un unico file ZIP.

Dopo aver creato il file JSON, puoi creare la tua pipeline. Utilizzate il AWS CLI per eseguire il comando `create-pipeline` e passare il file al parametro. `--cli-input-json` Per ulteriori informazioni, consulta [Create a pipeline \(CLI\)](#) nella Guida per AWS CodePipeline l'utente.

AWS CodePipeline integrazione con diverse fonti di input CodeBuild e esempio di artefatti di output

Un AWS CodeBuild progetto può richiedere più di una fonte di input. Può anche creare più di un artefatto di output. Questo esempio dimostra come utilizzarlo per AWS CodePipeline creare un progetto di compilazione che utilizzi più fonti di input per creare più artefatti di output. Per ulteriori informazioni, consulta [Diverse origini di input ed esempi di artefatti di output](#).

È possibile utilizzare un file in formato JSON che definisce la struttura della pipeline e quindi utilizzarlo con il per creare la pipeline. AWS CLI Utilizzare il seguente file JSON come esempio di una struttura di pipeline che crea una compilazione con più di un'origine di input e più di un artefatto di output. Più avanti in questo esempio viene illustrato come questo file specifica i numerosi input e output. Per ulteriori informazioni, consulta il riferimento alla struttura della [CodePipeline pipeline](#) nella Guida per l'utente.AWS CodePipeline

```
{
  "pipeline": {
    "roleArn": "arn:aws:iam::account-id:role/my-AWS-CodePipeline-service-role-name",
    "stages": [
      {
        "name": "Source",
        "actions": [
          {
            "inputArtifacts": [],
            "name": "Source1",
            "actionTypeId": {
              "category": "Source",
              "owner": "AWS",
              "version": "1",
              "provider": "S3"
            },
            "outputArtifacts": [
              {
                "name": "source1"
              }
            ],
            "configuration": {
              "S3Bucket": "my-input-bucket-name",
              "S3ObjectKey": "my-source-code-file-name.zip"
            }
          }
        ]
      }
    ]
  }
}
```

```
    },
    "runOrder": 1
  },
  {
    "inputArtifacts": [],
    "name": "Source2",
    "actionTypeId": {
      "category": "Source",
      "owner": "AWS",
      "version": "1",
      "provider": "S3"
    },
    "outputArtifacts": [
      {
        "name": "source2"
      }
    ],
    "configuration": {
      "S3Bucket": "my-other-input-bucket-name",
      "S3ObjectKey": "my-other-source-code-file-name.zip"
    },
    "runOrder": 1
  }
]
},
{
  "name": "Build",
  "actions": [
    {
      "inputArtifacts": [
        {
          "name": "source1"
        },
        {
          "name": "source2"
        }
      ],
      "name": "Build",
      "actionTypeId": {
        "category": "Build",
        "owner": "AWS",
        "version": "1",
        "provider": "AWS CodeBuild"
      }
    },
  ],
}
```

```
    "outputArtifacts": [
      {
        "name": "artifact1"
      },
      {
        "name": "artifact2"
      }
    ],
    "configuration": {
      "ProjectName": "my-build-project-name",
      "PrimarySource": "source1"
    },
    "runOrder": 1
  }
]
}
],
"artifactStore": {
  "type": "S3",
  "location": "AWS-CodePipeline-internal-bucket-name"
},
"name": "my-pipeline-name",
"version": 1
}
}
```

In questo file JSON:

- Una delle origini di input deve essere un percorso PrimarySource. Questa fonte è la directory in cui CodeBuild cerca ed esegue il file buildspec. La parola chiave PrimarySource viene utilizzata per specificare la fonte primaria nella configuration sezione dello CodeBuild stage del file JSON.
- Ogni origine di input è installata nella propria directory. Questa directory viene archiviata nella variabile di ambiente integrata \$CODEBUILD_SRC_DIR per l'origine principale e in\$CODEBUILD_SRC_DIR_yourInputArtifactName per tutte le altre origini. Per la pipeline di questo esempio, le due directory delle origini di input sono \$CODEBUILD_SRC_DIR e \$CODEBUILD_SRC_DIR_source2. Per ulteriori informazioni, consulta [Variabili di ambiente degli ambienti di compilazione](#).

- I nomi degli artefatti di output specificati nel file JSON della pipeline devono corrispondere ai nomi degli artefatti secondari definiti nel file buildspec. Questa pipeline utilizza il seguente file buildspec. Per ulteriori informazioni, consulta [Sintassi buildspec](#).

```
version: 0.2

phases:
  build:
    commands:
      - touch source1_file
      - cd $CODEBUILD_SRC_DIR_source2
      - touch source2_file

artifacts:
  files:
    - '**/*'
  secondary-artifacts:
    artifact1:
      base-directory: $CODEBUILD_SRC_DIR
      files:
        - source1_file
    artifact2:
      base-directory: $CODEBUILD_SRC_DIR_source2
      files:
        - source2_file
```

Dopo aver creato il file JSON, puoi creare la tua pipeline. Utilizzate il AWS CLI per eseguire il comando `create-pipeline` e passate il file al parametro. `--cli-input-json` Per ulteriori informazioni, consulta [Create a pipeline \(CLI\)](#) nella Guida per AWS CodePipeline l'utente.

Utilizzare AWS Config con un esempio CodeBuild

AWS Config fornisce un inventario delle AWS risorse e una cronologia delle modifiche alla configurazione di tali risorse. AWS Config ora supporta AWS CodeBuild come AWS risorsa, il che significa che il servizio può tracciare i tuoi CodeBuild progetti. Per ulteriori informazioni su AWS Config, consulta [What is AWS Config?](#) nella Guida per gli AWS Config sviluppatori.

Puoi visualizzare le seguenti informazioni sulle CodeBuild risorse nella pagina Inventario delle risorse della AWS Config console:

- Una cronologia delle modifiche alla CodeBuild configurazione.

- Dettagli di configurazione per ogni CodeBuild progetto.
- Rapporti con altre AWS risorse.
- Un elenco di modifiche ai tuoi CodeBuild progetti.

Le procedure descritte in questo argomento mostrano come impostare, cercare AWS Config e visualizzare CodeBuild i progetti.

Argomenti

- [Prerequisiti](#)
- [Configurare AWS Config](#)
- [Cerca i AWS CodeBuild progetti](#)
- [Visualizzazione dei dettagli AWS CodeBuild di configurazione nella console AWS Config](#)

Prerequisiti

Crea il tuo AWS CodeBuild progetto. Per istruzioni, consulta [Creazione di un progetto di compilazione](#).

Configurare AWS Config

- [Impostazione di AWS Config \(console\)](#)
- [Configurazione AWS Config \(AWS CLI\)](#)

Note

Dopo aver completato la configurazione, potrebbero essere necessari fino a 10 minuti prima di poter visualizzare AWS CodeBuild i progetti nella AWS Config console.

Cerca i AWS CodeBuild progetti

1. Accedi alla console di AWS gestione e apri la AWS Config console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/config](https://console.aws.amazon.com/config).
2. Nella pagina Inventario delle risorse, seleziona AWS CodeBuild Progetto in Tipo di risorsa. Scorri verso il basso e seleziona la casella di controllo CodeBuild del progetto.
3. Scegliere Look up (Cerca).

4. Dopo aver aggiunto l'elenco dei CodeBuild progetti, scegli il link del nome CodeBuild del progetto nella colonna Config timeline.

Visualizzazione dei dettagli AWS CodeBuild di configurazione nella console AWS Config

Quando cerchi le risorse nella pagina Inventario delle risorse, puoi scegliere la AWS Config sequenza temporale per visualizzare i dettagli CodeBuild del tuo progetto. La pagina dei dettagli per una risorsa fornisce informazioni sulla configurazione, sulle relazioni e sul numero di modifiche apportate a tale risorsa.

I blocchi nella parte superiore della pagina sono complessivamente denominati timeline. La timeline mostra la data e l'ora in cui è stata effettuata la registrazione.

Per ulteriori informazioni, consulta [Visualizzazione dei dettagli di configurazione nella AWS Config console](#) nella Guida per gli AWS Config sviluppatori.

Crea un esempio di notifiche per CodeBuild

Amazon CloudWatch Events dispone di un supporto integrato per AWS CodeBuild. CloudWatch Events è un flusso di eventi di sistema che descrive i cambiamenti nelle tue AWS risorse. Con CloudWatch Events, scrivi regole dichiarative per associare gli eventi di interesse alle azioni automatiche da intraprendere. Questo esempio utilizza Amazon CloudWatch Events e Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) per inviare notifiche di build agli abbonati ogni volta che le build hanno successo, falliscono, passano da una fase di compilazione all'altra o qualsiasi combinazione di questi eventi.

Important

L'esecuzione di questo esempio potrebbe comportare addebiti sul tuo account. AWS Questi includono eventuali addebiti per CodeBuild e per AWS risorse e azioni relative ad Amazon CloudWatch e Amazon SNS. Per ulteriori informazioni, consulta [CodeBuild i prezzi, i CloudWatch prezzi di Amazon](#) e i prezzi di [Amazon SNS](#).

Esecuzione dell'esempio

Per eseguire questo esempio

1. Se hai già impostato e sottoscritto un argomento in Amazon SNS che desideri utilizzare per questo esempio, vai avanti al passaggio 4. Altrimenti, se utilizzi un utente IAM anziché un

account AWS root o un utente amministratore per lavorare con Amazon SNS, aggiungi la seguente dichiarazione (tra **### BEGIN ADDING STATEMENT HERE ###** e **### END ADDING STATEMENT HERE ###**) all'utente (o al gruppo IAM a cui l'utente è associato). L'utilizzo di un account root non è consigliato. AWS Questa dichiarazione consente di visualizzare, creare, sottoscrivere e testare l'invio di notifiche agli argomenti in Amazon SNS. Le ellissi (. . .) vengono utilizzate per brevità e per aiutare i clienti a individuare il punto in cui aggiungere l'istruzione. Non rimuovere nessuna istruzione e non digitare queste ellissi nella policy esistente.

```
{
  "Statement": [
    ### BEGIN ADDING STATEMENT HERE ###
    {
      "Action": [
        "sns:CreateTopic",
        "sns:GetTopicAttributes",
        "sns:List*",
        "sns:Publish",
        "sns:SetTopicAttributes",
        "sns:Subscribe"
      ],
      "Resource": "*",
      "Effect": "Allow"
    },
    ### END ADDING STATEMENT HERE ###
    ...
  ],
  "Version": "2012-10-17"
}
```

Note

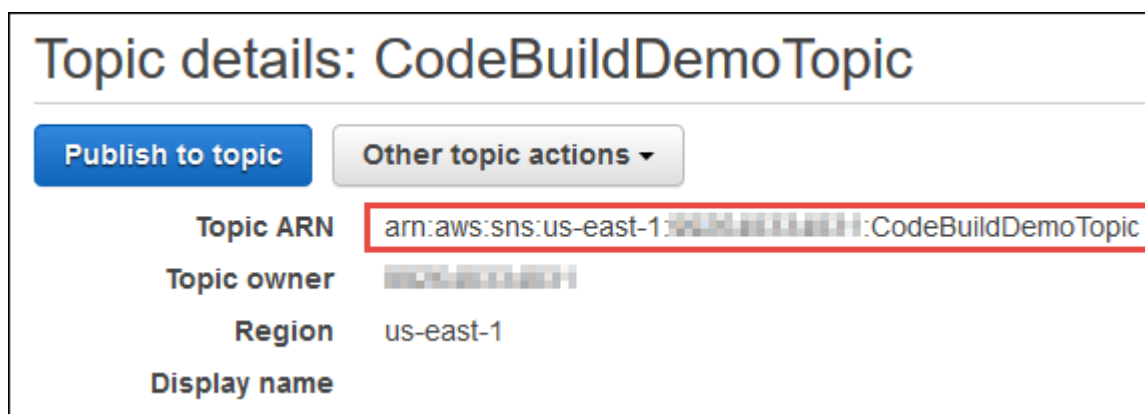
L'entità IAM che modifica questa politica deve disporre dell'autorizzazione in IAM per modificare le politiche.

Per ulteriori informazioni, consulta [Modifica delle politiche gestite dai clienti](#) o la sezione «Modificare o eliminare una politica in linea per un gruppo, un utente o un ruolo» in [Working with inline policies \(console\)](#) nella IAM User Guide.

2. Crea o identifica un argomento in Amazon SNS. AWS CodeBuild utilizza CloudWatch Events per inviare notifiche di build su questo argomento tramite Amazon SNS.

Per creare un argomento:

1. [Apri la console Amazon SNS all'indirizzo https://console.aws.amazon.com/sns](https://console.aws.amazon.com/sns).
2. Scegli Create topic (Crea argomento).
3. In Create new topic (Crea nuovo argomento) per Topic name (Nome argomento), digitare un nome per l'argomento, ad esempio **CodeBuildDemoTopic**. (Se si sceglie un nome diverso, sostituirlo in tutto il campione).
4. Scegli Create topic (Crea argomento).
5. Nella CodeBuildDemoTopic pagina Dettagli argomento:, copia il valore Arn dell'argomento. che servirà per la fase successiva.



Per ulteriori informazioni, consulta [Creare un argomento](#) nella Amazon SNS Developer Guide.

3. Abbonare uno o più destinatari all'argomento per ricevere notifiche e-mail.

Per sottoscrivere un destinatario a un argomento:

1. Con la console Amazon SNS aperta dal passaggio precedente, nel riquadro di navigazione, scegli Abbonamenti, quindi scegli Crea abbonamento.
2. In Create subscription (Crea abbonamento), per Topic ARN (ARN argomento), copiare e incollare l'ARN dell'argomento dalla fase precedente.
3. Per Protocollo, scegli E-mail.
4. Per Endpoint, immettere l'indirizzo e-mail completo del destinatario.

5. Scegli Create Subscription (Crea sottoscrizione).
6. Amazon SNS invia un'e-mail di conferma dell'abbonamento al destinatario. Per iniziare a ricevere le notifiche e-mail, il destinatario deve selezionare il link Confirm subscription (Conferma abbonamento) nell'e-mail di conferma dell'abbonamento. Dopo che il destinatario ha fatto clic sul link, se l'iscrizione è avvenuta correttamente, Amazon SNS visualizza un messaggio di conferma nel browser Web del destinatario.

Per ulteriori informazioni, consulta [Abbonarsi a un argomento](#) nella Amazon SNS Developer Guide.

4. Se utilizzi un utente anziché un account AWS root o un utente amministratore per lavorare con CloudWatch Events, aggiungi la seguente dichiarazione (tra *### BEGIN ADDING STATEMENT HERE ###* e *### END ADDING STATEMENT HERE ###*) all'utente (o al gruppo IAM a cui l'utente è associato). L'utilizzo di un account root non è consigliato. AWS Questa istruzione viene utilizzata per consentire all'utente di lavorare con CloudWatch Events. Le ellissi (...) vengono utilizzate per brevità e per aiutare i clienti a individuare il punto in cui aggiungere l'istruzione. Non rimuovere nessuna istruzione e non digitare queste ellissi nella policy esistente.

```
{
  "Statement": [
    ### BEGIN ADDING STATEMENT HERE ###
    {
      "Action": [
        "events:*",
        "iam:PassRole"
      ],
    },
  ],
}
```

```
    "Resource": "*",
    "Effect": "Allow"
  },
  ### END ADDING STATEMENT HERE ###
  ...
],
"Version": "2012-10-17"
}
```

Note

L'entità IAM che modifica questa politica deve disporre dell'autorizzazione in IAM per modificare le politiche.

Per ulteriori informazioni, consulta [Modifica delle politiche gestite dai clienti](#) o la sezione «Modificare o eliminare una politica in linea per un gruppo, un utente o un ruolo» in [Working with inline policies \(console\)](#) nella IAM User Guide.

5. Crea una regola in CloudWatch Events. Per fare ciò, apri la CloudWatch console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/cloudwatch](#).
6. Nel riquadro di navigazione, in Events (Eventi), selezionare Rules (Regolamento), quindi Create rule (Crea regolamento).
7. Nella pagina Step 1: Create rule (Fase 1: Creare regolamento), dovrebbero già essere selezionate le opzioni Event Pattern (Modello evento) e Build event pattern to match events by service (Crea un modello evento da abbinare agli eventi in base al servizio).
8. Per Service Name (Nome del servizio), selezionare CodeBuild. Per Event Type (Tipo di evento), All Events (Tutti gli eventi) dovrebbe già essere selezionato.
9. Il codice seguente deve essere visualizzato nell'anteprima del modello di evento:

```
{
  "source": [
    "aws.codebuild"
  ]
}
```

10. Scegliete Modifica e sostituite il codice in Event Pattern Preview con uno dei due modelli di regole seguenti.

Il primo modello di regola attiva un evento quando una compilazione viene avviata o completata, per i progetti di compilazione specificati in AWS CodeBuild.

```
{
  "source": [
    "aws.codebuild"
  ],
  "detail-type": [
    "CodeBuild Build State Change"
  ],
  "detail": {
    "build-status": [
      "IN_PROGRESS",
      "SUCCEEDED",
      "FAILED",
      "STOPPED"
    ],
    "project-name": [
      "my-demo-project-1",
      "my-demo-project-2"
    ]
  }
}
```

Nella regola precedente, eseguire le modifiche al codice seguente laddove necessario.

- Per attivare un evento quando una compilazione viene avviata o completata, lasciare tutti i valori come illustrato nell'array `build-status` oppure rimuovere completamente l'array `build-status`.
- Per attivare un evento solo quando una compilazione viene completata, rimuovere `IN_PROGRESS` dall'array `build-status`.
- Per attivare un evento solo quando una compilazione viene avviata, rimuovere tutti i valori eccetto `IN_PROGRESS` dall'array `build-status`.
- Per attivare gli eventi per tutti i progetti di compilazione, rimuovere completamente l'array `project-name`.
- Per attivare gli eventi solo per singoli progetti di compilazione, specificare il nome di ciascun progetto di compilazione nell'array `project-name`.

Il secondo modello di regola attiva un evento ogni volta che una compilazione si sposta da una fase di compilazione a un'altra, per i progetti di compilazione specificati in AWS CodeBuild.


```
{
  "source": [
    "aws.codebuild"
  ],
  "detail-type": [
    "CodeBuild Build Phase Change"
  ],
  "detail": {
    "completed-phase": [
      "SUBMITTED",
      "PROVISIONING",
      "DOWNLOAD_SOURCE",
      "INSTALL",
      "PRE_BUILD",
      "BUILD",
      "POST_BUILD",
      "UPLOAD_ARTIFACTS",
      "FINALIZING"
    ],
    "completed-phase-status": [
      "TIMED_OUT",
      "STOPPED",
      "FAILED",
      "SUCCEEDED",
      "FAULT",
      "CLIENT_ERROR"
    ],
    "project-name": [
      "my-demo-project-1",
      "my-demo-project-2"
    ]
  }
}
```

Nella regola precedente, eseguire le modifiche al codice seguente laddove necessario.

- Per attivare un evento per ogni modifica della fase di compilazione (che può inviare fino a nove notifiche per ogni compilazione), lasciare tutti i valori come illustrato nell'array `completed-phase`, oppure rimuovere completamente l'array `completed-phase`.

- Per attivare gli eventi solo per le singole modifiche della fase di compilazione, rimuovere il nome di ciascun progetto di compilazione nell'array `completed-phase` per cui non si desidera attivare un evento.
- Per attivare un evento per ogni modifica dello stato della fase di compilazione, lasciare tutti i valori come illustrato nell'array `completed-phase-status` oppure rimuovere completamente l'array `completed-phase-status`.
- Per attivare gli eventi solo per le singole modifiche dello stato della fase di compilazione, rimuovere il nome di ciascuno stato della fase di compilazione nell'array `completed-phase-status` per cui non si desidera attivare un evento.
- Per attivare gli eventi per tutti i progetti di compilazione, rimuovi l'array `project-name`.
- Per attivare gli eventi per i singoli progetti di compilazione, specificare il nome di ciascun progetto di compilazione nell'array `project-name`.

Per ulteriori informazioni sui pattern di eventi, consulta [Event Patterns](#) nella Amazon EventBridge User Guide.

Per ulteriori informazioni sul filtraggio con pattern di eventi, consulta [Content-based Filtering with Event Patterns](#) nella Amazon EventBridge User Guide.

Note

Se si desidera attivare gli eventi sia per le modifiche dello stato della compilazione che per le modifiche della fase di compilazione, è necessario creare due regole separate, una per le modifiche dello stato della compilazione e l'altra per le modifiche della fase di compilazione. Se si tenta di combinare entrambe le regole in una singola regola, la regola combinata potrebbe produrre risultati imprevisti o smettere di funzionare del tutto.

Al termine della sostituzione del codice, selezionare Save (Salva).

11. In Targets (Destinazioni), seleziona Add target (Aggiungi destinazione).
12. Nell'elenco degli obiettivi, selezionare SNS topic (Argomento SNS);
13. Per Argomento, selezionare l'argomento identificato o creato in precedenza.
14. Espandere Configure input (Configura input), quindi selezionare Input Transformer (Trasformatore di input).
15. Nella casella Input Path (Percorso dell'input), immettere uno dei seguenti percorsi di input.

Per una regola con il valore CodeBuild Build State Change per detail-type, immettere quanto segue.

```
{"build-id":"$.detail.build-id","project-name":"$.detail.project-name","build-status":"$.detail.build-status"}
```

Per una regola con il valore CodeBuild Build Phase Change per detail-type, immettere quanto segue.

```
{"build-id":"$.detail.build-id","project-name":"$.detail.project-name","completed-phase":"$.detail.completed-phase","completed-phase-status":"$.detail.completed-phase-status"}
```

Per ottenere altri tipi di informazioni, consultare [Informazioni di riferimento sul formato di input delle notifiche di compilazione](#).

16. Nella casella Input Template (Modello dell'input), immettere uno dei seguenti modelli di input.

Per una regola con il valore CodeBuild Build State Change per detail-type, immettere quanto segue.

```
"Build '<build-id>' for build project '<project-name>' has reached the build status of '<build-status>'."
```

Per una regola con il valore CodeBuild Build Phase Change per detail-type, immettere quanto segue.

```
"Build '<build-id>' for build project '<project-name>' has completed the build phase of '<completed-phase>' with a status of '<completed-phase-status>'."
```

17. Scegli Configure details (Configura dettagli).
18. Nella pagina Step 2: Configure rule details (Fase 2: Configurare i dettagli della regola), immettere un nome e una descrizione facoltativa. Per State (Stato), lasciare l'opzione Enabled (Abilitato) selezionata.
19. Scegli Crea regola.
20. Crea progetti di compilazione, esegui le build e visualizza le informazioni sulle build.
21. Conferma che CodeBuild ora le notifiche di build sono state inviate correttamente. Ad esempio, verificare se le e-mail di notifica di compilazione si trovano nella casella di posta.

Per modificare il comportamento di una regola, nella CloudWatch console, scegli la regola che desideri modificare, scegli Azioni e quindi scegli Modifica. Apportare le modifiche alla regola, scegliere Configure details (Configura dettagli) e quindi selezionare Update rule (Aggiorna regola).

Per smettere di usare una regola per inviare notifiche di build, nella CloudWatch console, scegli la regola che vuoi smettere di usare, scegli Azioni e quindi scegli Disabilita.

Per eliminare completamente una regola, nella CloudWatch console, scegli la regola che desideri eliminare, scegli Azioni e quindi scegli Elimina.

Risorse correlate

- Per informazioni su come iniziare AWS CodeBuild, consulta [Nozioni di base su AWS CodeBuild utilizzando la console](#)
- Per informazioni sulla risoluzione dei problemi in CodeBuild, vedere [Risoluzione dei problemi AWS CodeBuild](#).
- Per informazioni sulle quote in CodeBuild, vedere [Quote per AWS CodeBuild](#).

Informazioni di riferimento sul formato di input delle notifiche di compilazione

CloudWatch fornisce notifiche in formato JSON.

Le notifiche di modifica dello stato di compilazione utilizzano il seguente formato:

```
{
  "version": "0",
  "id": "c030038d-8c4d-6141-9545-00ff7b7153EX",
  "detail-type": "CodeBuild Build State Change",
  "source": "aws.codebuild",
  "account": "123456789012",
  "time": "2017-09-01T16:14:28Z",
  "region": "us-west-2",
  "resources": [
    "arn:aws:codebuild:us-west-2:123456789012:build/my-sample-project:8745a7a9-c340-456a-9166-edf953571bEX"
  ],
  "detail": {
    "build-status": "SUCCEEDED",
    "project-name": "my-sample-project",
    "build-id": "arn:aws:codebuild:us-west-2:123456789012:build/my-sample-project:8745a7a9-c340-456a-9166-edf953571bEX",
```

```
"additional-information": {
  "artifact": {
    "md5sum": "da9c44c8a9a3cd4b443126e823168fEX",
    "sha256sum":
"6ccc2ae1df9d155ba83c597051611c42d60e09c6329dcb14a312cecc0a8e39EX",
    "location": "arn:aws:s3:::codebuild-123456789012-output-bucket/my-output-
artifact.zip"
  },
  "environment": {
    "image": "aws/codebuild/standard:5.0",
    "privileged-mode": false,
    "compute-type": "BUILD_GENERAL1_SMALL",
    "type": "LINUX_CONTAINER",
    "environment-variables": []
  },
  "timeout-in-minutes": 60,
  "build-complete": true,
  "initiator": "MyCodeBuildDemoUser",
  "build-start-time": "Sep 1, 2017 4:12:29 PM",
  "source": {
    "location": "codebuild-123456789012-input-bucket/my-input-artifact.zip",
    "type": "S3"
  },
  "logs": {
    "group-name": "/aws/codebuild/my-sample-project",
    "stream-name": "8745a7a9-c340-456a-9166-edf953571bEX",
    "deep-link": "https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/home?region=us-
west-2#logEvent:group=/aws/codebuild/my-sample-project;stream=8745a7a9-c340-456a-9166-
edf953571bEX"
  },
  "phases": [
    {
      "phase-context": [],
      "start-time": "Sep 1, 2017 4:12:29 PM",
      "end-time": "Sep 1, 2017 4:12:29 PM",
      "duration-in-seconds": 0,
      "phase-type": "SUBMITTED",
      "phase-status": "SUCCEEDED"
    },
    {
      "phase-context": [],
      "start-time": "Sep 1, 2017 4:12:29 PM",
      "end-time": "Sep 1, 2017 4:13:05 PM",
      "duration-in-seconds": 36,
```

```
    "phase-type": "PROVISIONING",
    "phase-status": "SUCCEEDED"
  },
  {
    "phase-context": [],
    "start-time": "Sep 1, 2017 4:13:05 PM",
    "end-time": "Sep 1, 2017 4:13:10 PM",
    "duration-in-seconds": 4,
    "phase-type": "DOWNLOAD_SOURCE",
    "phase-status": "SUCCEEDED"
  },
  {
    "phase-context": [],
    "start-time": "Sep 1, 2017 4:13:10 PM",
    "end-time": "Sep 1, 2017 4:13:10 PM",
    "duration-in-seconds": 0,
    "phase-type": "INSTALL",
    "phase-status": "SUCCEEDED"
  },
  {
    "phase-context": [],
    "start-time": "Sep 1, 2017 4:13:10 PM",
    "end-time": "Sep 1, 2017 4:13:10 PM",
    "duration-in-seconds": 0,
    "phase-type": "PRE_BUILD",
    "phase-status": "SUCCEEDED"
  },
  {
    "phase-context": [],
    "start-time": "Sep 1, 2017 4:13:10 PM",
    "end-time": "Sep 1, 2017 4:14:21 PM",
    "duration-in-seconds": 70,
    "phase-type": "BUILD",
    "phase-status": "SUCCEEDED"
  },
  {
    "phase-context": [],
    "start-time": "Sep 1, 2017 4:14:21 PM",
    "end-time": "Sep 1, 2017 4:14:21 PM",
    "duration-in-seconds": 0,
    "phase-type": "POST_BUILD",
    "phase-status": "SUCCEEDED"
  },
  {
```

```

    "phase-context": [],
    "start-time": "Sep 1, 2017 4:14:21 PM",
    "end-time": "Sep 1, 2017 4:14:21 PM",
    "duration-in-seconds": 0,
    "phase-type": "UPLOAD_ARTIFACTS",
    "phase-status": "SUCCEEDED"
  },
  {
    "phase-context": [],
    "start-time": "Sep 1, 2017 4:14:21 PM",
    "end-time": "Sep 1, 2017 4:14:26 PM",
    "duration-in-seconds": 4,
    "phase-type": "FINALIZING",
    "phase-status": "SUCCEEDED"
  },
  {
    "start-time": "Sep 1, 2017 4:14:26 PM",
    "phase-type": "COMPLETED"
  }
]
},
"current-phase": "COMPLETED",
"current-phase-context": "[]",
"version": "1"
}
}

```

Le notifiche di modifica della fase di compilazione utilizzano il seguente formato:

```

{
  "version": "0",
  "id": "43ddc2bd-af76-9ca5-2dc7-b695e15adeEX",
  "detail-type": "CodeBuild Build Phase Change",
  "source": "aws.codebuild",
  "account": "123456789012",
  "time": "2017-09-01T16:14:21Z",
  "region": "us-west-2",
  "resources":[
    "arn:aws:codebuild:us-west-2:123456789012:build/my-sample-project:8745a7a9-
c340-456a-9166-edf953571bEX"
  ],
  "detail":{
    "completed-phase": "COMPLETED",

```

```
"project-name": "my-sample-project",
"build-id": "arn:aws:codebuild:us-west-2:123456789012:build/my-sample-
project:8745a7a9-c340-456a-9166-edf953571bEX",
"completed-phase-context": "[]",
"additional-information": {
  "artifact": {
    "md5sum": "da9c44c8a9a3cd4b443126e823168fEX",
    "sha256sum":
"6ccc2ae1df9d155ba83c597051611c42d60e09c6329dcb14a312cecc0a8e39EX",
    "location": "arn:aws:s3:::codebuild-123456789012-output-bucket/my-output-
artifact.zip"
  },
  "environment": {
    "image": "aws/codebuild/standard:5.0",
    "privileged-mode": false,
    "compute-type": "BUILD_GENERAL1_SMALL",
    "type": "LINUX_CONTAINER",
    "environment-variables": []
  },
  "timeout-in-minutes": 60,
  "build-complete": true,
  "initiator": "MyCodeBuildDemoUser",
  "build-start-time": "Sep 1, 2017 4:12:29 PM",
  "source": {
    "location": "codebuild-123456789012-input-bucket/my-input-artifact.zip",
    "type": "S3"
  },
  "logs": {
    "group-name": "/aws/codebuild/my-sample-project",
    "stream-name": "8745a7a9-c340-456a-9166-edf953571bEX",
    "deep-link": "https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/home?region=us-
west-2#logEvent:group=/aws/codebuild/my-sample-project;stream=8745a7a9-c340-456a-9166-
edf953571bEX"
  },
  "phases": [
    {
      "phase-context": [],
      "start-time": "Sep 1, 2017 4:12:29 PM",
      "end-time": "Sep 1, 2017 4:12:29 PM",
      "duration-in-seconds": 0,
      "phase-type": "SUBMITTED",
      "phase-status": "SUCCEEDED"
    }
  ]
}
```



```
"phase-context": [],
"start-time": "Sep 1, 2017 4:12:29 PM",
"end-time": "Sep 1, 2017 4:13:05 PM",
"duration-in-seconds": 36,
"phase-type": "PROVISIONING",
"phase-status": "SUCCEEDED"
},
{
  "phase-context": [],
  "start-time": "Sep 1, 2017 4:13:05 PM",
  "end-time": "Sep 1, 2017 4:13:10 PM",
  "duration-in-seconds": 4,
  "phase-type": "DOWNLOAD_SOURCE",
  "phase-status": "SUCCEEDED"
},
{
  "phase-context": [],
  "start-time": "Sep 1, 2017 4:13:10 PM",
  "end-time": "Sep 1, 2017 4:13:10 PM",
  "duration-in-seconds": 0,
  "phase-type": "INSTALL",
  "phase-status": "SUCCEEDED"
},
{
  "phase-context": [],
  "start-time": "Sep 1, 2017 4:13:10 PM",
  "end-time": "Sep 1, 2017 4:13:10 PM",
  "duration-in-seconds": 0,
  "phase-type": "PRE_BUILD",
  "phase-status": "SUCCEEDED"
},
{
  "phase-context": [],
  "start-time": "Sep 1, 2017 4:13:10 PM",
  "end-time": "Sep 1, 2017 4:14:21 PM",
  "duration-in-seconds": 70,
  "phase-type": "BUILD",
  "phase-status": "SUCCEEDED"
},
{
  "phase-context": [],
  "start-time": "Sep 1, 2017 4:14:21 PM",
  "end-time": "Sep 1, 2017 4:14:21 PM",
  "duration-in-seconds": 0,
```

```
    "phase-type": "POST_BUILD",
    "phase-status": "SUCCEEDED"
  },
  {
    "phase-context": [],
    "start-time": "Sep 1, 2017 4:14:21 PM",
    "end-time": "Sep 1, 2017 4:14:21 PM",
    "duration-in-seconds": 0,
    "phase-type": "UPLOAD_ARTIFACTS",
    "phase-status": "SUCCEEDED"
  },
  {
    "phase-context": [],
    "start-time": "Sep 1, 2017 4:14:21 PM",
    "end-time": "Sep 1, 2017 4:14:26 PM",
    "duration-in-seconds": 4,
    "phase-type": "FINALIZING",
    "phase-status": "SUCCEEDED"
  },
  {
    "start-time": "Sep 1, 2017 4:14:26 PM",
    "phase-type": "COMPLETED"
  }
]
},
"completed-phase-status": "SUCCEEDED",
"completed-phase-duration-seconds": 4,
"version": "1",
"completed-phase-start": "Sep 1, 2017 4:14:21 PM",
"completed-phase-end": "Sep 1, 2017 4:14:26 PM"
}
```

Crea un esempio di badge con CodeBuild

AWS CodeBuild ora supporta l'uso dei build badge, che forniscono un'immagine incorporabile e generata dinamicamente (badge) che mostra lo stato dell'ultima build di un progetto. Questa immagine è accessibile tramite un URL disponibile pubblicamente generato per il tuo progetto. CodeBuild Ciò consente a chiunque di visualizzare lo stato di un CodeBuild progetto. I badge di compilazione non contengono alcuna informazione di sicurezza, quindi non richiedono l'autenticazione.

Creazione di un progetto di compilazione con badge di compilazione abilitati (console)

1. Apri la AWS CodeBuild console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home).
2. Se viene visualizzata una pagina di CodeBuild informazioni, scegli Crea progetto di compilazione. Altrimenti, nel riquadro di navigazione, espandi Crea, scegli Crea progetti, quindi scegli Crea progetto di compilazione.
3. In Project name (Nome progetto) immettere un nome per questo progetto di compilazione. I nomi dei progetti di compilazione devono essere univoci per ogni AWS account. Puoi anche includere una descrizione opzionale del progetto di compilazione per aiutare gli altri utenti a capire a cosa serve questo progetto.
4. In Source (Origine), per Source provider (Provider di origine), selezionare il tipo di provider di codice sorgente ed eseguire una delle operazioni seguenti:

Note

CodeBuild non supporta i build badge con il provider di sorgenti Amazon S3. Poiché AWS CodePipeline utilizza Amazon S3 per il trasferimento di artefatti, i badge di costruzione non sono supportati per i progetti di compilazione che fanno parte di una pipeline creata in CodePipeline

- Se si seleziona CodeCommit in seguito per Repository (Archivio), selezionare il nome dell'archivio. Selezionare Enable build badge (Abilita badge di compilazione) per rendere visibile e integrabile lo stato della compilazione del progetto.
- Se lo desideri GitHub, segui le istruzioni per connetterti (o riconnetterti) con GitHub Nella pagina GitHub Autorizza l'applicazione, per l'accesso all'organizzazione, scegli Richiedi accesso accanto a ciascun repository AWS CodeBuild a cui desideri poter accedere. Dopo aver selezionato Authorize application (Autorizza applicazione), nella console AWS CodeBuild , per Repository (Archivio), selezionare il nome dell'archivio che contiene il codice sorgente. Selezionare Enable build badge (Abilita badge di compilazione) per rendere visibile e integrabile lo stato della compilazione del progetto.
- Se si è selezionato Bitbucket, seguire le istruzioni per connettersi (o riconnettersi) a Bitbucket. Nella pagina Bitbucket Confirm access to your account (Conferma l'accesso all'account), per Organization access (Accesso organizzazione), selezionare Grant access (Concedi accesso). Dopo aver scelto Concedi l'accesso, torna nella AWS CodeBuild console, per Repository,

scegli il nome del repository che contiene il codice sorgente. Selezionare Enable build badge (Abilita badge di compilazione) per rendere visibile e integrabile lo stato della compilazione del progetto.

 Important

Aggiornare il progetto sorgente potrebbe influire sulla precisione dei badge di compilazione del progetto.

5. In Environment (Ambiente):

Per Environment image (Immagine ambiente), procedere in uno dei seguenti modi:

- Per utilizzare un'immagine Docker gestita da AWS CodeBuild, scegli Immagine gestita, quindi effettua le selezioni tra Sistema operativo, Runtime (s), Immagine e Versione dell'immagine. Se disponibile, eseguire una selezione da Environment type (Tipo ambiente).
- Per utilizzare un'altra immagine Docker, selezionare Custom image (Immagine personalizzata). Per il tipo di ambiente, scegli ARM, Linux, Linux GPU o Windows. Se si sceglie Other registry (Altro registro), fin External registry URL (URL registro esterno), inserire il nome e il tag dell'immagine Docker in Docker Hub, utilizzando il formato *docker repository/docker image name*. Se scegli Amazon ECR, utilizza il repository Amazon ECR e l'immagine Amazon ECR per scegliere l'immagine Docker nel tuo account. AWS
- Per utilizzare un'immagine Docker privata, scegli Immagine personalizzata. Per il tipo di ambiente, scegli ARM, Linux, Linux GPU o Windows. Per Image registry (Registro immagine), selezionare Other registry (Altro registro), quindi immettere l'ARN delle credenziali per l'immagine Docker privata. Le credenziali devono essere create da Secrets Manager. Per ulteriori informazioni, consulta [Che cos'è AWS Secrets Manager?](#) nella Guida per l'utente di AWS Secrets Manager .

6. In Service role (Ruolo del servizio), procedere in uno dei seguenti modi:

- Se non disponi di un ruolo CodeBuild di servizio, scegli Nuovo ruolo di servizio. In Nome ruolo, inserisci un nome per il nuovo ruolo.
- Se hai un ruolo CodeBuild di servizio, scegli Ruolo di servizio esistente. In Role ARN, scegli il ruolo di servizio.

Note

Quando utilizzi la console per creare o aggiornare un progetto di build, puoi creare contemporaneamente un ruolo di CodeBuild servizio. Per impostazione predefinita, il ruolo funziona solo con tale progetto di compilazione. Se si utilizza la console per associare questo ruolo del servizio con un altro progetto di compilazione, il ruolo viene aggiornato per funzionare con l'altro progetto. Un ruolo del servizio può funzionare con un massimo di 10 progetti di compilazione.

7. In Buildspec, esegui una delle seguenti operazioni:

- Scegliete Usa un file buildspec per usare il file buildspec.yml nella directory principale del codice sorgente.
- Scegli Inserisci comandi di compilazione per utilizzare la console per inserire i comandi di compilazione.

Per ulteriori informazioni, consulta [Riferimento per buildspec](#).

8. In Artifacts (Artefatti), per Type (Tipo), procedere in uno dei seguenti modi:

- Se non si desidera creare artefatti di output di compilazione, scegliere No artifacts (Nessun artefatto).
- Per archiviare l'output della build in un bucket S3, scegli Amazon S3, quindi procedi come segue:
 - Se desideri utilizzare il tuo nome di progetto per la cartella o il file ZIP di output di compilazione, lascia vuoto il campo Name (Nome). In caso contrario, digitare il nome. Per impostazione predefinita, il nome dell'artefatto è quello del progetto. Se si desidera utilizzare un nome diverso, immetterlo nella casella del nome degli artefatti. Se si desidera eseguire l'output di un file .ZIP, includere l'estensione .zip.
 - Per Bucket name (Nome bucket) selezionare il nome del bucket di output.
 - Se hai scelto Insert build commands (Inserisci comandi di compilazione) in una fase precedente di questa procedura, quindi per Output files (File di output), immetti le posizioni dei file di compilazione che desideri inserire nella cartella o nel file ZIP dell'output di compilazione. Per più posizioni, separarne ognuna con una virgola (per esempio,

`appspec.yml`, `target/my-app.jar`). Per ulteriori informazioni, consultare la descrizione di files in [Sintassi buildspec](#).

9. Espandere Additional configuration (Configurazione aggiuntiva) e scegliere le opzioni come opportuno.
10. Scegliere Create build project (Crea progetto di compilazione). Nella pagina Review (Verifica), selezionare Start build (Avvia compilazione) per eseguire la compilazione.

Creazione di un progetto di compilazione con badge di compilazione abilitati (CLI)

Per informazioni sulla creazione del progetto di compilazione, consultare [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#). Per includere badge di compilazione nel progetto AWS CodeBuild, è necessario specificare `badgeEnabled` con un valore di `true`.

Accedi ai tuoi badge di costruzione AWS CodeBuild

Puoi utilizzare la AWS CodeBuild console o accedere AWS CLI ai badge di costruzione.

- Nella CodeBuild console, nell'elenco dei progetti di compilazione, nella colonna Nome, scegli il link che corrisponde al progetto di build. Nella pagina Build project: (Progetto di compilazione:) **`project-name (nome-progetto)`**, in Configuration (Configurazione), selezionare Copy badge URL (Copia URL del badge). Per ulteriori informazioni, consulta [Visualizzazione dei dettagli di un progetto di compilazione \(console\)](#).
- Nella AWS CLI, esegui il `batch-get-projects` comando. L'URL del badge di compilazione è incluso nella sezione dei dettagli dell'ambiente di progetto dell'output. Per ulteriori informazioni, consulta [Visualizzazione dei dettagli di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).

L'URL di richiesta del badge di compilazione viene generato con un ramo predefinito comune, ma puoi specificare qualsiasi ramo nel tuo repository di origine che hai utilizzato per eseguire una build. Per esempio:

```
https://codebuild.us-east-1.amazon.com/badges?uuid=...&branch=<branch>
```

Puoi anche specificare un tag dal tuo repository di origine sostituendo il branch parametro con il parametro nell'URL del badge tag. Per esempio:

```
https://codebuild.us-east-1.amazon.com/badges?uuid=...&tag=<tag>
```

Pubblica i tuoi badge di costruzione CodeBuild

Puoi visualizzare lo stato dell'ultima build in un file markdown usando l'URL del tuo build badge in un'immagine markdown. Ciò è utile per visualizzare lo stato della build più recente nel file `readme.md` nel repository dei sorgenti (ad esempio, o). GitHub CodeCommit Per esempio:

```

```

CodeBuild stati dei badge

- **PASSING (PASSAGGIO)** La più recente compilazione sul ramo determinato è passata.
- **FAILING (IN ERRORE)** La più recente compilazione sul ramo determinato è scaduta, non è riuscita, ha problemi o è stata interrotta.
- **IN_PROGRESS (IN CORSO)** La più recente compilazione nel ramo determinato è in corso.
- **UNKNOWN (SCONOSCIUTO)** Il progetto non ha ancora eseguito una compilazione per il determinato ramo o per niente. Inoltre, la funzionalità dei badge di compilazione potrebbe essere stata disabilitata.

Crea un rapporto di prova CodeBuild utilizzando il campione AWS CLI

I test specificati nel file `buildspec` vengono eseguiti durante la compilazione. Questo esempio mostra come utilizzare il per AWS CLI incorporare i test nelle build in CodeBuild. Per creare test unitari, occorre JUnit, mentre, per impostare dei test di configurazione, bisogna avvalersi di un altro strumento. La successiva valutazione dei risultati dei test consentirà di risolvere eventuali problemi od ottimizzare l'applicazione.

Puoi utilizzare l' CodeBuild API o la AWS CodeBuild console per accedere ai risultati del test. In questo esempio viene illustrato come configurare il report in modo che i risultati dei test vengano esportati in un bucket S3.

Argomenti

- [Prerequisiti](#)
- [Creazione di un gruppo di report](#)
- [Configurazione di un progetto con un gruppo di report](#)
- [Esecuzione e visualizzazione dei risultati di un report](#)

Prerequisiti

- Crea i casi di test. Questo esempio presuppone l'esistenza di casi di test da includere nel report di test esemplificativo. Ricorda di specificare la posizione dei file di test nel file buildspec.

Sono supportati i seguenti formati di file di report di test:

- Cucumber JSON (.json)
- JUnit XML (.xml)
- XML NUnit (.xml)
- XML NUnit3 (.xml)
- XML TestNg (.xml)
- Visual Studio TRX (.trx)

Puoi creare i casi di test con qualsiasi framework in grado di creare file di test in uno di questi formati (ad esempio, plugin Surefire JUnit, TestNG e Cucumber).

- Crea un bucket S3 e annotane il nome. Per ulteriori informazioni, vedi [Come si crea un bucket S3?](#) nella Guida per l'utente di Amazon S3.
- Crea un ruolo IAM e prendi nota del relativo ARN. Ti servirà in procinto di creare il progetto di compilazione.
- Se il ruolo non dispone delle autorizzazioni seguenti, aggiungile.

```
{
  "Effect": "Allow",
  "Resource": [
    "*"
  ],
  "Action": [
    "codebuild:CreateReportGroup",
    "codebuild:CreateReport",
    "codebuild:UpdateReport",
    "codebuild:BatchPutTestCases"
  ]
}
```

Per ulteriori informazioni, consulta [Autorizzazioni per le operazioni correlate ai report di test.](#)

Creazione di un gruppo di report

1. Crea un file denominato `CreateReportGroupInput.json`.
2. Creare una cartella nel bucket S3 in cui vengano esportati i risultati dei test.
3. Copiare quanto segue in `CreateReportGroupInput.json`. Per `<bucket-name>`, utilizzare il nome del bucket S3. Per `<path-to-folder>`, immettere il percorso della cartella nel bucket S3.

```
{
  "name": "<report-name>",
  "type": "TEST",
  "exportConfig": {
    "exportConfigType": "S3",
    "s3Destination": {
      "bucket": "<bucket-name>",
      "path": "<path-to-folder>",
      "packaging": "NONE"
    }
  }
}
```

4. Eseguire il comando sottostante nella directory che contiene `CreateReportGroupInput.json`.

```
aws codebuild create-report-group --cli-input-json file://
CreateReportGroupInput.json
```

L'output sarà simile al seguente. Annota l'ARN per `reportGroup`, per poterlo utilizzare nel momento in cui verrà creato un progetto a esso correlato.

```
{
  "reportGroup": {
    "arn": "arn:aws:codebuild:us-west-2:123456789012:report-group/<report-name>",
    "name": "<report-name>",
    "type": "TEST",
    "exportConfig": {
      "exportConfigType": "S3",
      "s3Destination": {
        "bucket": "<s3-bucket-name>",
        "path": "<folder-path>",
        "packaging": "NONE",

```

```
    "encryptionKey": "arn:aws:kms:us-west-2:123456789012:alias/aws/s3"
  }
},
"created": 1570837165.885,
"lastModified": 1570837165.885
}
}
```

Configurazione di un progetto con un gruppo di report

Per eseguire un report, devi prima creare un progetto di CodeBuild compilazione configurato con il tuo gruppo di report. I casi di test specificati per il gruppo di report vengono eseguiti in concomitanza di una compilazione.

1. Creare un file `buildspec.yml` denominato `buildspec.yml`.
2. Utilizzare il seguente YAML come modello per il file `buildspec.yml`. Bisogna includere i comandi che eseguono i test. Nella sezione `reports`, vanno specificati i file contenenti i risultati dei casi di test. Questi file memorizzano i risultati dei test a cui puoi accedere CodeBuild, e scadono 30 giorni dopo la creazione. Inoltre, differiscono dai file con i risultati dei casi di test non elaborati che vengono esportati in un bucket S3.

```
version: 0.2
phases:
  install:
    runtime-versions:
      java: openjdk8
  build:
    commands:
      - echo Running tests
      - <enter commands to run your tests>

reports:
  <report-name-or-arn>: #test file information
  files:
    - '<test-result-files>'
  base-directory: '<optional-base-directory>'
  discard-paths: false #do not remove file paths from test result files
```

Note

Invece dell'ARN di un gruppo di report esistente, è possibile specificare un nome per un gruppo di report non ancora creato. Se specifichi un nome anziché un ARN, CodeBuild crea un gruppo di report quando esegue una build. Il nome comprenderà il nome del progetto e quello specificato nel file `buildspec` in questo formato: `project-name-report-group-name`. Per ulteriori informazioni, consultare [Creazione di un report di test](#) e [Denominazione dei gruppi di report](#).

3. Crea un file denominato `project.json`. Tale file contiene l'input per il comando `create-project`.
4. Copiare il seguente JSON in `project.json`. Per `source`, immettere il tipo e percorso del repository contenente i file di origine. Per `serviceRole`, specificare l'ARN del ruolo in uso.

```
{
  "name": "test-report-project",
  "description": "sample-test-report-project",
  "source": {
    "type": "CODECOMMIT|CODEPIPELINE|GITHUB|S3|BITBUCKET|GITHUB_ENTERPRISE|
NO_SOURCE",
    "location": "<your-source-url>"
  },
  "artifacts": {
    "type": "NO_ARTIFACTS"
  },
  "cache": {
    "type": "NO_CACHE"
  },
  "environment": {
    "type": "LINUX_CONTAINER",
    "image": "aws/codebuild/standard:5.0",
    "computeType": "small"
  },
  "serviceRole": "arn:aws:iam::<your-aws-account-id>:role/service-role/<your-role-
name>"
}
```

5. Eseguire il comando sottostante nella directory che contiene `project.json`. Viene così creato un progetto denominato `test-project`.

```
aws codebuild create-project --cli-input-json file://project.json
```

Esecuzione e visualizzazione dei risultati di un report

In questa sezione, viene eseguita una compilazione del progetto creato in precedenza. Durante il processo di compilazione, CodeBuild crea un report con i risultati dei test case. Il report è incluso nel gruppo di report specificato.

1. Per avviare una build, esegui il comando seguente. `test-report-project` è il nome del progetto di compilazione creato sopra. prendendo poi nota dell'ID di compilazione visualizzato nell'output.

```
aws codebuild start-build --project-name test-report-project
```

2. Per ottenere informazioni sulla compilazione, incluso l'ARN del report, eseguire il comando sottostante. Per `<build-id>`, specificare l'ID di compilazione. Prendi nota del rapporto ARN nella `reportArns` proprietà dell'output.

```
aws codebuild batch-get-builds --ids <build-id>
```

3. Esegui il comando seguente per ottenere dettagli sul rapporto. Per `<report-arn>`, specificare l'ARN del report.

```
aws codebuild batch-get-reports --report-arns <report-arn>
```

L'output sarà simile al seguente. Questo output di esempio mostra quanti dei test hanno avuto esito positivo, non sono riusciti, sono stati ignorati e hanno generato un errore o restituito uno stato sconosciuto.

```
{
  "reports": [
    {
      "status": "FAILED",
      "reportGroupArn": "<report-group-arn>",
      "name": "<report-group-name>",
      "created": 1573324770.154,
      "exportConfig": {
        "exportConfigType": "S3",
```

```

    "s3Destination": {
      "bucket": "<your-S3-bucket>",
      "path": "<path-to-your-report-results>",
      "packaging": "NONE",
      "encryptionKey": "<encryption-key>"
    }
  },
  "expired": 1575916770.0,
  "truncated": false,
  "executionId": "arn:aws:codebuild:us-west-2:123456789012:build/<name-of-build-project>:2c254862-ddf6-4831-a53f-6839a73829c1",
  "type": "TEST",
  "arn": "<report-arn>",
  "testSummary": {
    "durationInNanoSeconds": 6657770,
    "total": 11,
    "statusCounts": {
      "FAILED": 3,
      "SKIPPED": 7,
      "ERROR": 0,
      "SUCCEEDED": 1,
      "UNKNOWN": 0
    }
  }
}
],
"reportsNotFound": []
}

```

4. Eseguire il comando sottostante per elencare le informazioni sui casi di test del report. Per `<report-arn>`, specificare l'ARN del report. Per il parametro facoltativo `--filter`, è possibile specificare un risultato di stato (SUCCEEDED, FAILED, SKIPPED, ERROR o UNKNOWN).

```

aws codebuild describe-test-cases \
  --report-arn <report-arn> \
  --filter status=SUCCEEDED|FAILED|SKIPPED|ERROR|UNKNOWN

```

L'output sarà simile al seguente.

```

{
  "testCases": [
    {

```

```
"status": "FAILED",
"name": "Test case 1",
"expired": 1575916770.0,
"reportArn": "<report-arn>",
"prefix": "Cucumber tests for agent",
"message": "A test message",
"durationInNanoSeconds": 1540540,
"testRawDataPath": "<path-to-output-report-files>"
},
{
  "status": "SUCCEEDED",
  "name": "Test case 2",
  "expired": 1575916770.0,
  "reportArn": "<report-arn>",
  "prefix": "Cucumber tests for agent",
  "message": "A test message",
  "durationInNanoSeconds": 1540540,
  "testRawDataPath": "<path-to-output-report-files>"
}
]
}
```

Esempi Docker per CodeBuild

Argomenti

- [Docker in un esempio di immagine personalizzato per CodeBuild](#)
- [Pubblica l'immagine Docker in un esempio di repository di immagini di Amazon Elastic Container Registry per CodeBuild](#)
- [Registro privato con AWS Secrets Manager esempio per CodeBuild](#)

Docker in un esempio di immagine personalizzato per CodeBuild

Questo esempio crea ed esegue un'immagine Docker utilizzando AWS CodeBuild un'immagine di build Docker personalizzata (`docker:dind` Docker Hub).

Per scoprire come creare un'immagine Docker utilizzando invece un'immagine di build fornita CodeBuild con il supporto Docker, consulta la nostra. [Pubblica l'immagine Docker in un esempio di archivio di immagini Amazon ECR](#)

⚠ Important

L'esecuzione di questo esempio potrebbe comportare addebiti sul tuo AWS account. Questi includono eventuali addebiti per CodeBuild e per AWS risorse e azioni relative ad Amazon S3 e AWS KMS CloudWatch Logs. Per ulteriori informazioni, consulta [CodeBuild i prezzi, i prezzi di Amazon S3, i prezzi](#) e [AWS Key Management Service i prezzi](#) di [Amazon CloudWatch](#).

Argomenti

- [Esecuzione dell'esempio](#)
- [Struttura delle directory](#)
- [File](#)
- [Risorse correlate](#)

Esecuzione dell'esempio**Per eseguire questo esempio**

1. Crea i file come descritto nelle sezioni «Struttura delle directory» e «File» di questo argomento, quindi caricali in un bucket di input S3 o in un repository AWS CodeCommit GitHub, o Bitbucket.

⚠ Important

Non caricare *(root directory name)*, ma solo i file all'interno di *(root directory name)*

Se si sta utilizzando un bucket di input S3, assicurarsi di creare un file ZIP contenente i file, quindi caricarlo nel bucket di input. Non aggiungere *(root directory name)* al file ZIP, ma solo i file all'interno di *(root directory name)*

2. Crea un progetto di compilazione, esegui la build e visualizza le relative informazioni sulla build.

Se usi il AWS CLI per creare il progetto di compilazione, l'input in formato JSON del `create-project` comando potrebbe avere un aspetto simile a questo. (Sostituire i segnaposto con i propri valori).

```
{  
  "name": "sample-docker-custom-image-project",
```

```
"source": {
  "type": "S3",
  "location": "codebuild-region-ID-account-ID-input-
bucket/DockerCustomImageSample.zip"
},
"artifacts": {
  "type": "NO_ARTIFACTS"
},
"environment": {
  "type": "LINUX_CONTAINER",
  "image": "docker:dind",
  "computeType": "BUILD_GENERAL1_SMALL",
  "privilegedMode": false
},
"serviceRole": "arn:aws:iam::account-ID:role/role-name",
"encryptionKey": "arn:aws:kms:region-ID:account-ID:key/key-ID"
}
```

Note

Per impostazione predefinita, il daemon Docker è abilitato per le build non VPC. Se desideri utilizzare i contenitori Docker per le build VPC, [consulta Runtime Privilege e Linux Capabilities sul sito Web di Docker Docs](#) e abilita la modalità privilegiata. Inoltre, Windows non supporta la modalità privilegiata.

3. Per vedere i risultati della compilazione, cercare la stringa Hello, World! nel log di compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Visualizzazione dei dettagli delle compilazioni](#).

Struttura delle directory

Questo esempio assume la seguente struttura delle directory.

```
(root directory name)
### buildspec.yml
### Dockerfile
```

File

L'immagine di base del sistema operativo utilizzata in questo esempio è di Ubuntu. L'esempio utilizza i seguenti file.

buildspec.yml (in *(root directory name)*)

```
version: 0.2

phases:
  pre_build:
    commands:
      - docker build -t helloworld .
  build:
    commands:
      - docker images
      - docker run helloworld echo "Hello, World!"
```

Dockerfile (in *(root directory name)*)

```
FROM maven:3.3.9-jdk-8

RUN echo "Hello World"
```

Risorse correlate

- Per informazioni su come iniziare AWS CodeBuild, consulta [Nozioni di base su AWS CodeBuild utilizzando la console](#).
- Per informazioni sulla risoluzione dei problemi in CodeBuild, vedere [Risoluzione dei problemi AWS CodeBuild](#).
- Per informazioni sulle quote in CodeBuild, vedere [Quote per AWS CodeBuild](#).

Pubblica l'immagine Docker in un esempio di repository di immagini di Amazon Elastic Container Registry per CodeBuild

Questo esempio produce come output di build un'immagine Docker e quindi invia l'immagine Docker a un repository di immagini Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR). Questo esempio può essere modificato per inviare l'immagine Docker a Docker Hub. Per ulteriori informazioni, consulta [Adattamento dell'esempio per eseguire il push dell'immagine in Docker Hub](#).

Per imparare a compilare un'immagine Docker utilizzando un'immagine Docker di compilazione personalizzata, (docker:dind in Docker Hub), consulta [Docker in un esempio di immagine personalizzata](#).

Questo esempio è stato testato sulla base di `go1lang:1.12`.

Questo esempio utilizza la nuova funzione di compilazioni Docker a più fasi, che produce un'immagine Docker come output della compilazione. Quindi invia l'immagine Docker a un repository di immagini Amazon ECR. Le compilazioni di immagini Docker a più fasi aiutano a ridurre la dimensione dell'immagine Docker finale. Per ulteriori informazioni, consultare la pagina relativa all'[utilizzo di compilazioni a più fasi con Docker](#).

Important

L'esecuzione di questo esempio potrebbe comportare addebiti sul tuo account. AWS Questi includono possibili addebiti per AWS CodeBuild e per AWS risorse e azioni relative ad Amazon S3 AWS KMS, CloudWatch Logs e Amazon ECR. Per ulteriori informazioni, consulta [CodeBuild i prezzi, i prezzi di Amazon S3, i prezzi, i AWS Key Management Service prezzi di Amazon e CloudWatch i prezzi di Amazon Elastic Container Registry](#).

Argomenti

- [Esecuzione dell'esempio](#)
- [Struttura delle directory](#)
- [File](#)
- [Adattamento dell'esempio per eseguire il push dell'immagine in Docker Hub](#)
- [Risorse correlate](#)

Esecuzione dell'esempio

Per eseguire questo esempio

1. Se disponi già di un repository di immagini in Amazon ECR che desideri utilizzare, vai al passaggio 3. Altrimenti, se utilizzi un utente anziché un account AWS root o un utente amministratore per lavorare con Amazon ECR, aggiungi questa istruzione (tra **### BEGIN ADDING STATEMENT HERE ###** e **### END ADDING STATEMENT HERE ###**) *all'utente (o al gruppo IAM* a cui l'utente è associato). L'utilizzo di un account AWS root non è consigliato. Questa istruzione consente la creazione di repository Amazon ECR per l'archiviazione di immagini Docker. Le ellissi (. . .) vengono utilizzate per brevità e per aiutare i clienti a individuare il punto in cui aggiungere l'istruzione. Non rimuovere nessuna istruzione

e non digitare queste ellissi nella policy. Per ulteriori informazioni, consulta [Working with inline policies](#) using the in the user Guide. AWS Management Console

```
{
  "Statement": [
    ### BEGIN ADDING STATEMENT HERE ###
    {
      "Action": [
        "ecr:CreateRepository"
      ],
      "Resource": "*",
      "Effect": "Allow"
    },
    ### END ADDING STATEMENT HERE ###
    ...
  ],
  "Version": "2012-10-17"
}
```

Note

L'entità IAM che modifica questa policy deve avere l'autorizzazione in IAM a modificare le policy.

2. Crea un archivio di immagini in Amazon ECR. Assicurati di creare il repository nella stessa AWS regione in cui crei l'ambiente di compilazione ed esegui la build. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un repository](#) nella Amazon ECR User Guide. Il nome di questo repository deve essere uguale a quello che viene specificato più avanti in questa procedura, rappresentato dalla variabile di ambiente `IMAGE_REPO_NAME`. Assicurati che la policy del repository Amazon ECR conceda l'accesso tramite push alle immagini per il tuo ruolo IAM di CodeBuild servizio.
3. Aggiungi questa dichiarazione (tra *### BEGIN ADDING STATEMENT HERE ###* e *### END ADDING STATEMENT HERE ###*) *alla policy che hai allegato al tuo ruolo di servizio*. AWS CodeBuild Questa dichiarazione consente di CodeBuild caricare immagini Docker negli archivi Amazon ECR. Le ellissi (. . .) vengono utilizzate per brevità e per aiutare i clienti a individuare il punto in cui aggiungere l'istruzione. Non rimuovere nessuna istruzione e non digitare queste ellissi nella policy.

```
{
  "Statement": [
```

```
### BEGIN ADDING STATEMENT HERE ###
{
  "Action": [
    "ecr:BatchCheckLayerAvailability",
    "ecr:CompleteLayerUpload",
    "ecr:GetAuthorizationToken",
    "ecr:InitiateLayerUpload",
    "ecr:PutImage",
    "ecr:UploadLayerPart"
  ],
  "Resource": "*",
  "Effect": "Allow"
},
### END ADDING STATEMENT HERE ###
...
],
"Version": "2012-10-17"
}
```

Note

L'entità IAM che modifica questa policy deve avere l'autorizzazione in IAM per modificare le policy.

4. Crea i file come descritto nelle sezioni «Struttura delle directory» e «File» di questo argomento, quindi caricali in un bucket di input S3 o in un repository AWS CodeCommit GitHub, o Bitbucket. Per ulteriori informazioni, consulta il [riferimento al file delle definizioni delle immagini](#) nella Guida per l'utente.AWS CodePipeline

Important

Non caricare (*root directory name*), ma solo i file all'interno di (*root directory name*)

Se si sta utilizzando un bucket di input S3, assicurarsi di creare un file ZIP contenente i file, quindi caricarlo nel bucket di input. Non aggiungere (*root directory name*) al file ZIP, ma solo i file all'interno di (*root directory name*)

5. Crea un progetto di compilazione, esegui la build e visualizza le informazioni sulla build.

Se utilizzi la console per creare il progetto:

- a. In Operating system (Sistema operativo), seleziona Ubuntu.
- b. In Runtime, seleziona Standard.
- c. Per Immagine, scegli `aws/codebuild/standard:5.0`.
- d. Aggiungere le seguenti variabili di ambiente:
 - `AWS_DEFAULT_REGION` con un valore di *region-ID*
 - `AWS_ACCOUNT_ID` con un valore di *account-ID*
 - `IMAGE_TAG` con un valore di Latest
 - `IMAGE_REPO_NAME` con un valore di *Amazon-ECR-repo-name*

Se usi il AWS CLI per creare il progetto di compilazione, l'input in formato JSON del `create-project` comando potrebbe avere un aspetto simile a questo. (Sostituire i segnaposto con i propri valori).

```
{
  "name": "sample-docker-project",
  "source": {
    "type": "S3",
    "location": "codebuild-region-ID-account-ID-input-bucket/DockerSample.zip"
  },
  "artifacts": {
    "type": "NO_ARTIFACTS"
  },
  "environment": {
    "type": "LINUX_CONTAINER",
    "image": "aws/codebuild/standard:5.0",
    "computeType": "BUILD_GENERAL1_SMALL",
    "environmentVariables": [
      {
        "name": "AWS_DEFAULT_REGION",
        "value": "region-ID"
      },
      {
        "name": "AWS_ACCOUNT_ID",
        "value": "account-ID"
      },
      {
        "name": "IMAGE_REPO_NAME",
        "value": "Amazon-ECR-repo-name"
      }
    ]
  }
}
```

```
    },
    {
      "name": "IMAGE_TAG",
      "value": "latest"
    }
  ],
},
"serviceRole": "arn:aws:iam::account-ID:role/role-name",
"encryptionKey": "arn:aws:kms:region-ID:account-ID:key/key-ID"
}
```

6. Conferma di aver CodeBuild inviato correttamente l'immagine Docker al repository:

1. Apri la console Amazon ECR all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/ecr/>.
2. Selezionare il nome del repository L'immagine deve essere elencata nella colonna Tag immagine.

Struttura delle directory

Questo esempio assume la seguente struttura delle directory.

```
(root directory name)
### buildspec.yml
### Dockerfile
```

File

Questo esempio utilizza i seguenti file.

buildspec.yml (in (*root directory name*))

```
version: 0.2

phases:
  pre_build:
    commands:
      - echo Logging in to Amazon ECR...
      - aws ecr get-login-password --region $AWS_DEFAULT_REGION | docker login --
username AWS --password-stdin $AWS_ACCOUNT_ID.dkr.ecr.$AWS_DEFAULT_REGION.amazonaws.com
  build:
    commands:
      - echo Build started on `date`
```

```
- echo Building the Docker image...
- docker build -t $IMAGE_REPO_NAME:$IMAGE_TAG .
- docker tag $IMAGE_REPO_NAME:$IMAGE_TAG $AWS_ACCOUNT_ID.dkr.ecr.
$AWS_DEFAULT_REGION.amazonaws.com/$IMAGE_REPO_NAME:$IMAGE_TAG
post_build:
  commands:
    - echo Build completed on `date`
    - echo Pushing the Docker image...
    - docker push $AWS_ACCOUNT_ID.dkr.ecr.$AWS_DEFAULT_REGION.amazonaws.com/
$IMAGE_REPO_NAME:$IMAGE_TAG
```

Dockerfile (in *(root directory name)*)

```
FROM golang:1.12-alpine AS build
#Install git
RUN apk add --no-cache git
#Get the hello world package from a GitHub repository
RUN go get github.com/golang/example/hello
WORKDIR /go/src/github.com/golang/example/hello
# Build the project and send the output to /bin/HelloWorld
RUN go build -o /bin/HelloWorld

FROM golang:1.12-alpine
#Copy the build's output binary from the previous build container
COPY --from=build /bin/HelloWorld /bin/HelloWorld
ENTRYPOINT ["/bin/HelloWorld"]
```

Note

CodeBuild sovrascrive le immagini Docker personalizzate `ENTRYPOINT`.

Adattamento dell'esempio per eseguire il push dell'immagine in Docker Hub

Per inviare l'immagine Docker a Docker Hub anziché ad Amazon ECR, modifica il codice di questo esempio.

Note

Se si utilizza una versione di Docker precedente alla 17.06, rimuovere l'opzione `--no-include-email`.

1. Sostituisci queste righe di codice specifiche di Amazon ECRS nel `buildspec.yml` file:

```
...
pre_build:
  commands:
    - echo Logging in to Amazon ECR...
    - aws ecr get-login-password --region $AWS_DEFAULT_REGION |
docker login --username AWS --password-stdin $AWS_ACCOUNT_ID.dkr.ecr.
$AWS_DEFAULT_REGION.amazonaws.com
build:
  commands:
    - echo Build started on `date`
    - echo Building the Docker image...
    - docker build -t $IMAGE_REPO_NAME:$IMAGE_TAG .
    - docker tag $IMAGE_REPO_NAME:$IMAGE_TAG $AWS_ACCOUNT_ID.dkr.ecr.
$AWS_DEFAULT_REGION.amazonaws.com/$IMAGE_REPO_NAME:$IMAGE_TAG
post_build:
  commands:
    - echo Build completed on `date`
    - echo Pushing the Docker image...
    - docker push $AWS_ACCOUNT_ID.dkr.ecr.$AWS_DEFAULT_REGION.amazonaws.com/
$IMAGE_REPO_NAME:$IMAGE_TAG
...
```

con queste righe di codice specifiche di Docker Hub:

```
...
pre_build:
  commands:
    - echo Logging in to Docker Hub...
    # Type the command to log in to your Docker Hub account here.
build:
  commands:
    - echo Build started on `date`
    - echo Building the Docker image...
    - docker build -t $IMAGE_REPO_NAME:$IMAGE_TAG .
    - docker tag $IMAGE_REPO_NAME:$IMAGE_TAG $IMAGE_REPO_NAME:$IMAGE_TAG
post_build:
  commands:
    - echo Build completed on `date`
    - echo Pushing the Docker image...
    - docker push $IMAGE_REPO_NAME:$IMAGE_TAG
```



```
...
```

2. Carica il codice modificato in un bucket di input S3 o in un repository AWS CodeCommit GitHub, o Bitbucket.

Important

Non caricare (*root directory name*), ma solo i file all'interno di (*root directory name*)

Se si sta utilizzando un bucket di input S3, assicurarsi di creare un file ZIP contenente i file, quindi caricarlo nel bucket di input. Non aggiungere (*root directory name*) al file ZIP, ma solo i file all'interno di (*root directory name*)

3. Sostituire queste righe di codice dall'input in formato JSON al comando create-project:

```
...
  "environmentVariables": [
    {
      "name": "AWS_DEFAULT_REGION",
      "value": "region-ID"
    },
    {
      "name": "AWS_ACCOUNT_ID",
      "value": "account-ID"
    },
    {
      "name": "IMAGE_REPO_NAME",
      "value": "Amazon-ECR-repo-name"
    },
    {
      "name": "IMAGE_TAG",
      "value": "latest"
    }
  ]
  ...
```

con queste righe di codice:

```
...
  "environmentVariables": [
    {
```

```
    "name": "IMAGE_REPO_NAME",
    "value": "your-Docker-Hub-repo-name"
  },
  {
    "name": "IMAGE_TAG",
    "value": "latest"
  }
]
...

```

4. Crea un ambiente di compilazione, esegui la build e visualizza le informazioni relative alla build.
5. Conferma di AWS CodeBuild aver inviato correttamente l'immagine Docker al repository. Accedere a Docker Hub, andare nel repository e selezionare la scheda Tags (Tag). Il tag `latest` dovrebbe contenere un valore di Last Updated (Ultimo aggiornamento) molto recente.

Risorse correlate

- Per informazioni su come iniziare, consulta AWS CodeBuild. [Nozioni di base su AWS CodeBuild utilizzando la console](#)
- Per informazioni sulla risoluzione dei problemi in CodeBuild, vedere [Risoluzione dei problemi AWS CodeBuild](#).
- Per informazioni sulle quote in CodeBuild, vedere [Quote per AWS CodeBuild](#).

Registro privato con AWS Secrets Manager esempio per CodeBuild

Questo esempio mostra come utilizzare un'immagine Docker archiviata in un registro privato come ambiente AWS CodeBuild di runtime. Le credenziali del registro privato sono archiviate in AWS Secrets Manager. Qualsiasi registro privato funziona con CodeBuild. Questo esempio si basa su Docker Hub.

Note

I segreti sono visibili alle azioni e non vengono mascherati quando vengono scritti su un file.

Requisiti per un esempio di registro privato

Per utilizzare un registro privato con AWS CodeBuild, è necessario disporre di quanto segue:

- Un segreto di Secrets Manager che memorizza le credenziali del Docker Hub. Le credenziali vengono utilizzate per accedere al repository privato.

Note

Ti verranno addebitati i segreti che crei.

- Un repository o un account privato.
- Una policy IAM relativa ai ruoli di CodeBuild servizio che concede l'accesso al segreto di Secrets Manager.

Segui questi passaggi per creare queste risorse e quindi creare un progetto di CodeBuild compilazione utilizzando le immagini Docker archiviate nel tuo registro privato.

Crea un CodeBuild progetto con un registro privato

1. Per informazioni su come creare un repository privato gratuito, consulta la pagina relativa ai [repository su Docker Hub](#). Puoi anche eseguire i seguenti comandi in un terminale per estrarre un'immagine, ottenerne l'ID e inserirla in un nuovo repository.

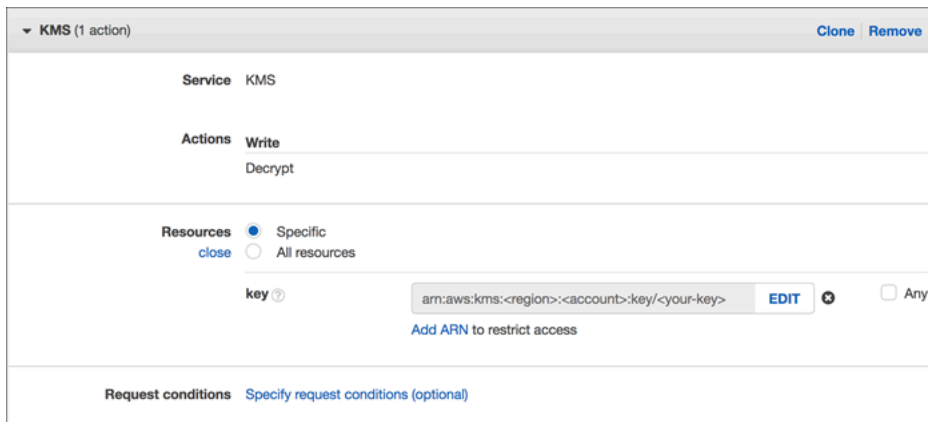
```
docker pull amazonlinux
docker images amazonlinux --format {{.ID}}
docker tag image-id your-username/repository-name:tag
docker login
docker push your-username/repository-name
```

2. Segui la procedura descritta in [Creare un AWS Secrets Manager segreto](#) nella Guida AWS Secrets Manager per l'utente.
 - a. Nel passaggio 3, in Scegli il tipo di segreto, scegli Altro tipo di segreto.
 - b. Nelle coppie chiave/valore, crea una coppia chiave-valore per il nome utente di Docker Hub e una coppia chiave-valore per la password di Docker Hub.
 - c. [Continua a seguire i passaggi descritti in Creare un segreto. AWS Secrets Manager](#)
 - d. Nel passaggio 5, nella pagina Configura rotazione automatica, disattivala perché le chiavi corrispondono alle credenziali del tuo Docker Hub.
 - e. Completa la procedura descritta in [Creare un AWS Secrets Manager segreto](#).

Per ulteriori informazioni, consulta [Che cos'è AWS Secrets Manager?](#)

- Quando crei un AWS CodeBuild progetto nella console, CodeBuild assegna l'autorizzazione richiesta. Se si utilizza una AWS KMS chiave diversa da `DefaultEncryptionKey`, è necessario aggiungerla al ruolo di servizio. Per ulteriori informazioni, consulta [Modificare un ruolo \(console\)](#) nella Guida per l'utente IAM.

Affinché il ruolo di servizio funzioni con Secrets Manager, deve disporre almeno dell'`secretsmanager:GetSecretValue` autorizzazione.



- Per utilizzare la console per la creazione di un progetto in un ambiente archiviato in un registro privato, esegui la seguente procedura durante l'operazione. Per informazioni, consulta [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#).

Note

Se il registro privato si trova nel tuo VPC, deve disporre di un accesso pubblico a Internet. CodeBuild non è possibile estrarre un'immagine da un indirizzo IP privato in un VPC.

- In Immagine dell'ambiente, scegli Immagine personalizzata.
- In Environment type (Tipo ambiente), seleziona Linux o Windows.
- Per Registro delle immagini, scegli Altro registro.
- In URL di registro esterno, inserisci la posizione dell'immagine e in Credenziali di registro (facoltativo) inserisci l'ARN o il nome delle tue credenziali di Secrets Manager.

Note

Se le credenziali non esistono nella regione corrente, devi utilizzare l'ARN. Non puoi utilizzare il nome delle credenziali se esistono in un'altra regione.

Creazione di un sito Web statico con output di compilazione ospitato in un bucket S3

È possibile disabilitare la crittografia degli artefatti in una compilazione. Potresti volere eseguire questa operazione per pubblicare gli artefatti in una posizione configurata per l'hosting di un sito Web (non è possibile pubblicare artefatti crittografati). Questo esempio illustra come utilizzare webhook per attivare una compilazione e pubblicare i suoi artefatti in un bucket S3 configurato come sito Web.

1. Seguire le istruzioni nell'argomento relativo alla [configurazione di un sito Web statico](#) per configurare un bucket S3 con funzione di sito Web.
2. [Apri la AWS CodeBuild console all'indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home).
3. Se viene visualizzata una pagina di CodeBuild informazioni, scegli Crea progetto di compilazione. Altrimenti, nel riquadro di navigazione, espandi Crea, scegli Crea progetti, quindi scegli Crea progetto di compilazione.
4. In Project name (Nome progetto) immettere un nome per questo progetto di compilazione. I nomi dei progetti di compilazione devono essere univoci per ogni AWS account. Puoi anche includere una descrizione opzionale del progetto di compilazione per aiutare gli altri utenti a capire a cosa serve questo progetto.
5. In Source (Origine), per Source provider (Fornitore origine), scegliere GitHub. Segui le istruzioni per connetterti (o riconnetterti) con GitHub, quindi scegli Autorizza.

Per Webhook, selezionare Rebuild every time a code change is pushed to this repository (Ricompila ogni volta che viene inviata una modifica del codice a questo repository). È possibile selezionare questa casella solo se si sceglie Use a repository in my account (Usa un repository nel mio account).

Source Add source

Source 1 - Primary

Source provider
GitHub

Repository
 Public repository Repository in my GitHub account

GitHub repository

▼ **Additional configuration**

Git clone depth

Git clone depth - *optional*

Build Status - *optional*
 Report build statuses to source provider when your builds start and finish

Webhook - *optional*
 Rebuild every time a code change is pushed to this repository

Branch filter - *optional*

Enter a regular expression

6. In Environment (Ambiente):

Per Environment image (Immagine ambiente), procedere in uno dei seguenti modi:

- Per utilizzare un'immagine Docker gestita da AWS CodeBuild, scegli Immagine gestita, quindi effettua le selezioni tra Sistema operativo, Runtime (s), Immagine e Versione dell'immagine. Se disponibile, eseguire una selezione da Environment type (Tipo ambiente).

- Per utilizzare un'altra immagine Docker, selezionare Custom image (Immagine personalizzata). Per il tipo di ambiente, scegli ARM, Linux, Linux GPU o Windows. Se si sceglie Other registry (Altro registro), fin External registry URL (URL registro esterno), inserire il nome e il tag dell'immagine Docker in Docker Hub, utilizzando il formato *docker repository/docker image name*. Se scegli Amazon ECR, utilizza il repository Amazon ECR e l'immagine Amazon ECR per scegliere l'immagine Docker nel tuo account. AWS
 - Per utilizzare un'immagine Docker privata, scegli Immagine personalizzata. Per il tipo di ambiente, scegli ARM, Linux, Linux GPU o Windows. Per Image registry (Registro immagine), selezionare Other registry (Altro registro), quindi immettere l'ARN delle credenziali per l'immagine Docker privata. Le credenziali devono essere create da Secrets Manager. Per ulteriori informazioni, consulta [Che cos'è AWS Secrets Manager?](#) nella Guida per l'utente di AWS Secrets Manager .
7. In Service role (Ruolo del servizio), procedere in uno dei seguenti modi:
- Se non disponi di un ruolo CodeBuild di servizio, scegli Nuovo ruolo di servizio. In Nome ruolo, inserisci un nome per il nuovo ruolo.
 - Se hai un ruolo CodeBuild di servizio, scegli Ruolo di servizio esistente. In Role ARN, scegli il ruolo di servizio.

Note

Quando utilizzi la console per creare o aggiornare un progetto di build, puoi creare contemporaneamente un ruolo di CodeBuild servizio. Per impostazione predefinita, il ruolo funziona solo con tale progetto di compilazione. Se si utilizza la console per associare questo ruolo del servizio con un altro progetto di compilazione, il ruolo viene aggiornato per funzionare con l'altro progetto. Un ruolo del servizio può funzionare con un massimo di 10 progetti di compilazione.

8. In Buildspec, esegui una delle seguenti operazioni:
- Scegliete Usa un file buildspec per usare il file buildspec.yml nella directory principale del codice sorgente.
 - Scegli Inserisci comandi di compilazione per utilizzare la console per inserire i comandi di compilazione.

Per ulteriori informazioni, consulta [Riferimento per buildspec](#).

9. In Artifacts, per Type, scegli Amazon S3 per archiviare l'output della build in un bucket S3.
10. Per Bucket name (Nome del bucket), selezionare il nome del bucket S3 precedentemente configurato come sito Web nella fase 1.
11. Se si sceglie Insert build commands (Inserisci comandi di compilazione) in Environment (Ambiente), allora per Output files (File di output) immettere i percorsi dei file della compilazione che si desidera inserire nel bucket di output. Se si dispone di più di un percorso, utilizzare una virgola per separare ogni percorso (ad esempio **appspect.yml, target/my-app.jar**). Per ulteriori informazioni, consulta [Artifacts reference-key in the buildspec file](#).
12. Selezionare Disable artifacts encryption (Disabilita crittografia artefatti).
13. Espandere Additional configuration (Configurazione aggiuntiva) e scegliere le opzioni come opportuno.
14. Scegliere Create build project (Crea progetto di compilazione). Nella pagina del progetto di compilazione, nella sezione Build history (Cronologia compilazione), selezionare Start build (Avvia la compilazione) per eseguire la compilazione.
15. (Facoltativo) Segui le istruzioni riportate in [Esempio: velocizza il tuo sito Web con Amazon S3 CloudFront](#) nella Amazon S3 Developer Guide.

Diverse origini di input ed esempi di artefatti di output

Puoi creare un progetto di AWS CodeBuild compilazione con più di una fonte di input e più di un set di artefatti di output. Questo esempio illustra come configurare un progetto di compilazione che:

- Utilizza più origini e repository di tipi diversi.
- Pubblica artefatti di compilazione in più bucket S3 in un'unica compilazione.

In questo esempio è possibile creare un progetto di compilazione e usarlo per eseguire una compilazione. L'esempio utilizza il file buildspec del progetto di compilazione per dimostrare come integrare diverse origini e creare più di un set di artefatti.

1. Carica le tue fonti in uno o più bucket S3, CodeCommit GitHub, GitHub Enterprise Server o repository Bitbucket.
2. Scegli quale origine è quella principale. Questa è la fonte in cui CodeBuild cerca ed esegue il file buildspec.
3. Creare un progetto di compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#).

4. Crea il tuo progetto di build, esegui la build e ottieni informazioni sulla build.
5. Se usi il AWS CLI per creare il progetto di compilazione, l'input in formato JSON del `create-project` comando potrebbe essere simile al seguente:

```
{
  "name": "sample-project",
  "source": {
    "type": "S3",
    "location": "<bucket/sample.zip>"
  },
  "secondarySources": [
    {
      "type": "CODECOMMIT",
      "location": "https://git-codecommit.us-west-2.amazonaws.com/v1/repos/repo",
      "sourceIdentifier": "source1"
    },
    {
      "type": "GITHUB",
      "location": "https://github.com/awslabs/aws-codebuild-jenkins-plugin",
      "sourceIdentifier": "source2"
    }
  ],
  "secondaryArtifacts": [ss
    {
      "type": "S3",
      "location": "<output-bucket>",
      "artifactIdentifier": "artifact1"
    },
    {
      "type": "S3",
      "location": "<other-output-bucket>",
      "artifactIdentifier": "artifact2"
    }
  ],
  "environment": {
    "type": "LINUX_CONTAINER",
    "image": "aws/codebuild/standard:5.0",
    "computeType": "BUILD_GENERAL1_SMALL"
  },
  "serviceRole": "arn:aws:iam::account-ID:role/role-name",
  "encryptionKey": "arn:aws:kms:region-ID:account-ID:key/key-ID"
}
```

L'origine primaria viene definita dall'attributo `source`. Tutte le altre origini sono chiamate origini secondarie e appaiono sotto `secondarySources`. Tutte le origini secondarie sono installate nella propria directory. Tale directory è archiviata nella variabile di ambiente integrata `CODEBUILD_SRC_DIR_`*sourceIdentifier*. Per ulteriori informazioni, consulta [Variabili di ambiente degli ambienti di compilazione](#).

L'attributo `secondaryArtifacts` contiene un elenco di definizioni di artefatti. Tali artefatti utilizzano il blocco `secondary-artifacts` del file `buildspec` presente all'interno del blocco `artifacts`.

Gli artefatti secondari nel file `buildspec` hanno la stessa struttura degli artefatti e sono separati dall'identificatore degli artefatti.

Note

Nell'[API CodeBuild](#), `artifactIdentifier` nell'artefatto secondario è un attributo richiesto in `CreateProject` e `UpdateProject`. Deve essere utilizzato per fare riferimento a un secondo artefatto.

Se si utilizza l'input precedente in formato JSON, il file `buildspec` del progetto potrebbe risultare simile a questo:

```
version: 0.2

phases:
  install:
    runtime-versions:
      java: openjdk11
  build:
    commands:
      - cd $CODEBUILD_SRC_DIR_source1
      - touch file1
      - cd $CODEBUILD_SRC_DIR_source2
      - touch file2

artifacts:
  files:
    - '**.*'
  secondary-artifacts:
    artifact1:
      base-directory: $CODEBUILD_SRC_DIR_source1
```

```

files:
  - file1
artifact2:
  base-directory: $CODEBUILD_SRC_DIR_source2
  files:
    - file2

```

Puoi sovrascrivere la versione dell'origine primaria utilizzando l'API con l'attributo `sourceVersion` in `StartBuild`. Per sovrascrivere una o più versioni sorgente secondarie, utilizzare l'attributo `secondarySourceVersionOverride`.

L'input in formato JSON per il comando in potrebbe essere simile a: `start-build` AWS CLI

```

{
  "projectName": "sample-project",
  "secondarySourcesVersionOverride": [
    {
      "sourceIdentifier": "source1",
      "sourceVersion": "codecommit-branch"
    },
    {
      "sourceIdentifier": "source2",
      "sourceVersion": "github-branch"
    }
  ]
}

```

Progetto senza un esempio di origine

Puoi configurare un CodeBuild progetto scegliendo il tipo di sorgente quando configuri la tua **NO_SOURCE** fonte. Quando il tipo di origine è **NO_SOURCE**, non puoi specificare un file `buildspec` perché il progetto non possiede un'origine. Al contrario, devi specificare una stringa `buildspec` in formato YAML nell'attributo `buildspec` dell'input in formato JSON nel comando dell'interfaccia a riga di comando `create-project`. Potrebbe essere simile a quanto segue:

```

{
  "name": "project-name",
  "source": {
    "type": "NO_SOURCE",
    "buildspec": "version: 0.2\n\nphases:\n  build:\n    commands:\n      - command"
  },
  "environment": {

```

```
"type": "LINUX_CONTAINER",
"image": "aws/codebuild/standard:5.0",
"computeType": "BUILD_GENERAL1_SMALL",
},
"serviceRole": "arn:aws:iam::account-ID:role/role-name",
"encryptionKey": "arn:aws:kms:region-ID:account-ID:key/key-ID"
}
```

Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).

Per informazioni su come creare una pipeline che utilizza più input di origine per creare più CodeBuild artefatti di output, consulta [AWS CodePipeline integrazione con diverse fonti di input CodeBuild e esempio di artefatti di output](#)

Versioni di runtime nel file buildspec, esempio per CodeBuild

Se usi l'immagine standard di Amazon Linux 2 (AL2) versione 1.0 o successiva o l'immagine standard di Ubuntu versione 2.0 o successiva, puoi specificare uno o più runtime nella `runtime-versions` sezione del tuo file buildspec. Questo esempio illustra come modificare il runtime del progetto, specificare uno o più runtime e specificare un runtime che dipende da un altro runtime. Per informazioni sui runtime supportati, vedi [Immagini Docker fornite da CodeBuild](#).

Note

Se utilizzi Docker nel container di compilazione, la compilazione deve essere eseguita in modalità con privilegi. Per ulteriori informazioni, consultare [Esecuzione di una compilazione in AWS CodeBuild](#) e [Creazione di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#).

Aggiornamento della versione runtime

Puoi modificare il runtime utilizzato dal tuo progetto con una nuova versione aggiornando la `runtime-versions` sezione del tuo file buildspec. I seguenti esempi mostrano come specificare le versioni 8 e 11 di Java:

- Una sezione `runtime-versions` che specifica la versione 8 di Java:

```
phases:
  install:
    runtime-versions:
```

```
java: corretto8
```

- Una sezione `runtime-versions` che specifica la versione 11 di Java:

```
phases:
  install:
    runtime-versions:
      java: corretto11
```

I seguenti esempi mostrano come specificare diverse versioni di Python usando l'immagine standard di Ubuntu 5.0 o l'immagine standard di Amazon Linux 2 3.0:

- Una `runtime-versions` sezione che specifica la versione 3.7 di Python:

```
phases:
  install:
    runtime-versions:
      python: 3.7
```

- Una `runtime-versions` sezione che specifica la versione 3.8 di Python:

```
phases:
  install:
    runtime-versions:
      python: 3.8
```

Questo esempio illustra un progetto che inizia con il runtime Java versione 8 e viene aggiornato al runtime Java versione 10.

1. Scaricare e installare Maven. Per informazioni, consultare le pagine del sito Web di Apache Maven relative al [download di Apache Maven](#) e all'[installazione di Apache Maven](#).
2. Passare a una directory vuota sull'istanza o sul computer locale, quindi eseguire il comando Maven.

```
mvn archetype:generate "-DgroupId=com.mycompany.app" "-DartifactId=R00T" "-DarchetypeArtifactId=maven-archetype-webapp" "-DinteractiveMode=false"
```

Se il comando è eseguito correttamente, vengono creati la struttura e i file della directory.

```
.  
### ROOT  
  ### pom.xml  
  ### src  
    ### main  
      ### resources  
      ### webapp  
        ### WEB-INF  
        #   ### web.xml  
        ### index.jsp
```

3. Crea un file denominato `buildspec.yml` con i seguenti contenuti. Archivia il file nella directory *(root directory name)/my-web-app*.

```
version: 0.2  
  
phases:  
  install:  
    runtime-versions:  
      java: corretto8  
  build:  
    commands:  
      - java -version  
      - mvn package  
artifacts:  
  files:  
    - '**/*'  
  base-directory: 'target/my-web-app'
```

Nel file `buildspec`:

- La sezione `runtime-versions` specifica che il progetto utilizza la versione 8 del runtime Java .
- Il comando `- java -version` visualizza la versione di Java utilizzata dal progetto al momento della compilazione.

La struttura del file dovrebbe avere il seguente aspetto.

```
(root directory name)  
### my-web-app
```

```
### src
#   ### main
#   ### resources
#   ### webapp
#       ### WEB-INF
#           ### web.xml
#               ### index.jsp
### buildspec.yml
### pom.xml
```

4. Carica il contenuto della `my-web-app` directory in un bucket di input S3 o in un repository CodeCommit, GitHub o Bitbucket.

Important

Non caricare *(root directory name)* o *(root directory name)/my-web-app*, ma solo le directory e i file all'interno di *(root directory name)/my-web-app*. Se si sta usando un bucket di input S3, assicurarsi di creare un file ZIP che contenga la struttura e i file della directory, quindi caricarlo nel bucket di input. Non aggiungere *(root directory name)* o *(root directory name)/my-web-app* al file ZIP, ma solo le directory e i file all'interno di *(root directory name)/my-web-app*.

5. [Apri la console all'indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home). [AWS CodeBuild](#)
6. Creare un progetto di compilazione. Per ulteriori informazioni, consultare [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#) e [Esecuzione di una compilazione \(console\)](#). Lasciare tutte le impostazioni sui valori predefiniti, ad eccezione delle seguenti.
 - In Environment (Ambiente):
 - Per Environment image (Immagine ambiente), scegliere Managed image (Immagine gestita).
 - Per Operating system (Sistema operativo), scegliere Amazon Linux 2.
 - In Runtime(s) (Runtime), seleziona Standard.
 - Per Image, scegli `aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:4.0`.
7. Selezionare Start build (Avvia compilazione).
8. In Build configuration (Configurazione della compilazione) accettare le impostazioni predefinite, quindi scegliere Build configuration (Avvia compilazione).

- Al termine della compilazione, visualizzare l'output della compilazione nella scheda Build logs (Log di compilazione). Verrà visualizzato un output simile al seguente:

```
[Container] Date Time Phase is DOWNLOAD_SOURCE
[Container] Date Time CODEBUILD_SRC_DIR=/codebuild/output/src460614277/src
[Container] Date Time YAML location is /codebuild/output/src460614277/src/buildspec.yml
[Container] Date Time Processing environment variables
[Container] Date Time Selecting 'java' runtime version 'corretto8' based on manual selections...
[Container] Date Time Running command echo "Installing Java version 8 ..."
Installing Java version 8 ...

[Container] Date Time Running command export JAVA_HOME="$JAVA_8_HOME"

[Container] Date Time Running command export JRE_HOME="$JRE_8_HOME"

[Container] Date Time Running command export JDK_HOME="$JDK_8_HOME"

[Container] Date Time Running command for tool_path in "$JAVA_8_HOME"/bin/*
"$JRE_8_HOME"/bin/*;
```

- Aggiorna la sezione runtime-versions con Java versione 11:

```
install:
  runtime-versions:
    java: corretto11
```

- Dopo aver salvato la modifica, esegui nuovamente la compilazione e visualizza l'output di compilazione. La versione di Java installata visualizzata è 11. Verrà visualizzato un output simile al seguente:

```
[Container] Date Time Phase is DOWNLOAD_SOURCE
[Container] Date Time CODEBUILD_SRC_DIR=/codebuild/output/src460614277/src
[Container] Date Time YAML location is /codebuild/output/src460614277/src/buildspec.yml
[Container] Date Time Processing environment variables
[Container] Date Time Selecting 'java' runtime version 'corretto11' based on manual selections...
Installing Java version 11 ...

[Container] Date Time Running command export JAVA_HOME="$JAVA_11_HOME"
```



```
[Container] Date Time Running command export JRE_HOME="$JRE_11_HOME"

[Container] Date Time Running command export JDK_HOME="$JDK_11_HOME"

[Container] Date Time Running command for tool_path in "$JAVA_11_HOME"/bin/*
"$JRE_11_HOME"/bin/*;
```

Specifica di due runtime

Puoi specificare più di un runtime nello stesso progetto di build. CodeBuild Questo progetto di esempio utilizza due file di origine: uno che utilizza il comando `Vai` a runtime e uno che utilizza il runtime `Node.js`.

1. Crea una directory denominata `my-source`.
2. Nella directory `my-source`, crea una directory denominata `golang-app`,
3. Crea un file denominato `hello.go` con i seguenti contenuti. Archivia il file nella directory `golang-app`.

```
package main
import "fmt"

func main() {
    fmt.Println("hello world from golang")
    fmt.Println("1+1 =", 1+1)
    fmt.Println("7.0/3.0 =", 7.0/3.0)
    fmt.Println(true && false)
    fmt.Println(true || false)
    fmt.Println(!true)
    fmt.Println("good bye from golang")
}
```

4. Nella directory `my-source`, crea una directory denominata `nodejs-app`, che deve trovarsi allo stesso livello della directory `golang-app`.
5. Crea un file denominato `index.js` con i seguenti contenuti. Archivia il file nella directory `nodejs-app`.

```
console.log("hello world from nodejs");
console.log("1+1 =" + (1+1));
console.log("7.0/3.0 =" + 7.0/3.0);
```

```
console.log(true && false);
console.log(true || false);
console.log(!true);
console.log("good bye from nodejs");
```

6. Crea un file denominato `package.json` con i seguenti contenuti. Archivia il file nella directory `nodejs-app`.

```
{
  "name": "mycompany-app",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "index.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \"run some tests here\""
  },
  "author": "",
  "license": "ISC"
}
```

7. Crea un file denominato `buildspec.yml` con i seguenti contenuti. Archivia il file nella `my-source` directory, allo stesso livello delle directory `nodejs-app` e `golang-app`. La `runtime-versions` sezione specifica i runtime di Node.js versione 12 e Go versione 1.13.

```
version: 0.2


phases:
  install:
    runtime-versions:
      golang: 1.13
      nodejs: 12
  build:
    commands:
      - echo Building the Go code...
      - cd $CODEBUILD_SRC_DIR/golang-app
      - go build hello.go
      - echo Building the Node code...
      - cd $CODEBUILD_SRC_DIR/nodejs-app
      - npm run test
artifacts:
  secondary-artifacts:
    golang_artifacts:
      base-directory: golang-app
```

```
files:
  - hello
nodejs_artifacts:
  base-directory: nodejs-app
  files:
    - index.js
    - package.json
```

8. La struttura del file dovrebbe avere il seguente aspetto.

```
my-source
### go-lang-app
#   ### hello.go
### nodejs.app
#   ### index.js
#   ### package.json
### buildspec.yml
```

9. Carica il contenuto della `my-source` directory in un bucket di input S3 o in un repository CodeCommit, GitHub o Bitbucket.

 Important

Se si sta usando un bucket di input S3, assicurarsi di creare un file ZIP che contenga la struttura e i file della directory, quindi caricarlo nel bucket di input. Non aggiungere `my-source` al file ZIP, ma solo le directory e i file all'interno di `my-source`.

10. [Apri la console all'indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home). [AWS CodeBuild](#)
11. Creare un progetto di compilazione. Per ulteriori informazioni, consultare [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#) e [Esecuzione di una compilazione \(console\)](#). Lasciare tutte le impostazioni sui valori predefiniti, ad eccezione delle seguenti.
- In Environment (Ambiente):
 - Per Environment image (Immagine ambiente), scegliere Managed image (Immagine gestita).
 - Per Operating system (Sistema operativo), scegliere Amazon Linux 2.
 - In Runtime(s) (Runtime), seleziona Standard.
 - Per Image, scegli `aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:4.0`.
12. Scegliere Create build project (Crea progetto di compilazione).

13. Selezionare Start build (Avvia compilazione).
14. In Build configuration (Configurazione della compilazione) accettare le impostazioni predefinite, quindi scegliere Build configuration (Avvia compilazione).
15. Al termine della compilazione, visualizzare l'output della compilazione nella scheda Build logs (Log di compilazione). Verrà visualizzato un output simile al seguente, che mostra l'output dei runtime Go e Node.js. Inoltre, mostra l'output alle applicazioni Go e Node.js.

```
[Container] Date Time Processing environment variables
[Container] Date Time Selecting 'golang' runtime version '1.13' based on manual
  selections...
[Container] Date Time Selecting 'nodejs' runtime version '12' based on manual
  selections...
[Container] Date Time Running command echo "Installing Go version 1.13 ..."
Installing Go version 1.13 ...

[Container] Date Time Running command echo "Installing Node.js version 12 ..."
Installing Node.js version 12 ...

[Container] Date Time Running command n $NODE_12_VERSION
  installed : v12.20.1 (with npm 6.14.10)

[Container] Date Time Moving to directory /codebuild/output/src819694850/src
[Container] Date Time Registering with agent
[Container] Date Time Phases found in YAML: 2
[Container] Date Time  INSTALL: 0 commands
[Container] Date Time  BUILD: 1 commands
[Container] Date Time Phase complete: DOWNLOAD_SOURCE State: SUCCEEDED
[Container] Date Time Phase context status code:  Message:
[Container] Date Time Entering phase INSTALL
[Container] Date Time Phase complete: INSTALL State: SUCCEEDED
[Container] Date Time Phase context status code:  Message:
[Container] Date Time Entering phase PRE_BUILD
[Container] Date Time Phase complete: PRE_BUILD State: SUCCEEDED
[Container] Date Time Phase context status code:  Message:
[Container] Date Time Entering phase BUILD
[Container] Date Time Running command echo Building the Go code...
Building the Go code...

[Container] Date Time Running command cd $CODEBUILD_SRC_DIR/golang-app

[Container] Date Time Running command go build hello.go
```

```
[Container] Date Time Running command echo Building the Node code...
Building the Node code...

[Container] Date Time Running command cd $CODEBUILD_SRC_DIR/nodejs-app

[Container] Date Time Running command npm run test

> mycompany-app@1.0.0 test /codebuild/output/src924084119/src/nodejs-app
> echo "run some tests here"

run some tests here
```

Esempio di versione sorgente con AWS CodeBuild

In questo esempio viene illustrato come specificare una versione dell'origine utilizzando un formato diverso da un ID commit (detto anche SHA commit). Puoi specificare la versione dell'origine nei seguenti modi:

- Per un provider di sorgenti Amazon S3, utilizza l'ID di versione dell'oggetto che rappresenta il file ZIP di input della build.
- Per CodeCommit Bitbucket ed GitHub Enterprise Server, utilizza uno dei seguenti: GitHub
 - Richiesta pull come riferimento alla richiesta pull (ad esempio `refs/pull/1/head`).
 - Ramo come nome del ramo.
 - ID commit.
 - Tag.
- Riferimento e un ID commit. Il riferimento può essere uno dei seguenti:
 - Un tag (ad esempio `refs/tags/mytagv1.0^{full-commit-SHA}`).
 - Un ramo (ad esempio `refs/heads/mydevbranch^{full-commit-SHA}`).
 - Una richiesta pull (ad esempio `refs/pull/1/head^{full-commit-SHA}`).

Note

Puoi specificare la versione di una sorgente di pull request solo se il tuo repository è GitHub o GitHub Enterprise Server.

Se utilizzi un riferimento e un ID commit per specificare una versione, la fase `DOWNLOAD_SOURCE` della compilazione dura meno e è più rapida di quando fornisci solo la versione. Questo perché quando si aggiunge un riferimento, CodeBuild non è necessario scaricare l'intero repository per trovare il commit.

- È possibile specificare una versione di origine con solo un ID commit, ad esempio `12345678901234567890123467890123456789`. Se lo fai, CodeBuild deve scaricare l'intero repository per trovare la versione.
- È possibile specificare una versione di origine con un riferimento e un ID commit in questo formato: `refs/heads/branchname^{full-commit-SHA}` (ad esempio `refs/heads/main^{12345678901234567890123467890123456789}`). Se lo fai, CodeBuild scarica solo il ramo specificato per trovare la versione.

Note

Per velocizzare la `DOWNLOAD_SOURCE` fase di compilazione, puoi anche impostare la profondità del clone di Git su un numero basso. CodeBuild scarica un numero inferiore di versioni del tuo repository.

Per specificare una versione del GitHub repository con un ID di commit

1. Apri la AWS CodeBuild console all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Creare un progetto di compilazione. Per informazioni, consulta [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#) e [Esecuzione di una compilazione \(console\)](#). Lasciare tutte le impostazioni sui valori predefiniti, ad eccezione delle seguenti:
 - In Source (Origine):
 - Per Provider di origine, scegli GitHub. Se non sei connesso a GitHub, segui le istruzioni per connetterti.
 - In Repository, scegliere Public repository (Repository pubblico).
 - Nel campo Repository URL (URL repository), inserire **`https://github.com/aws/aws-sdk-ruby.git`**
 - In Environment (Ambiente):
 - Per Environment image (Immagine ambiente), scegliere Managed image (Immagine gestita).

- Per Operating system (Sistema operativo), scegliere Amazon Linux 2.
 - In Runtime(s) (Runtime), seleziona Standard.
 - Per Image, scegli `aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:4.0`.
3. Per Build specifications (Specifiche di compilazione), scegliere Insert build commands (Inserisci comandi di compilazione) e selezionare Switch to editor (Passa a editor).
 4. Per Build commands (Comandi di compilazione), sostituire il testo segnaposto con il seguente:

```
version: 0.2

phases:
  install:
    runtime-versions:
      ruby: 2.6
  build:
    commands:
      - echo $CODEBUILD_RESOLVED_SOURCE_VERSION
```

La sezione `runtime-versions` è obbligatoria quando si utilizza l'immagine standard di Ubuntu 2.0. Qui viene specificata la versione 2.6 del runtime di Ruby, ma si può utilizzare qualunque runtime. Il comando `echo` visualizza la versione del codice sorgente archiviato nella variabile di ambiente `CODEBUILD_RESOLVED_SOURCE_VERSION`.

5. In Build configuration (Configurazione della compilazione) accettare le impostazioni predefinite, quindi scegliere Build configuration (Avvia compilazione).
6. Per Source version (Versione origine), inserire **046e8b67481d53bdc86c3f6affdd5d1afae6d369**. Questo è il SHA di un commit nel repository <https://github.com/aws/aws-sdk-ruby.git>.
7. Selezionare Start build (Avvia compilazione).
8. Una volta completata la compilazione, si dovrebbe visualizzare quanto segue:
 - Nella scheda Build logs (Log di compilazione), la versione dell'origine del progetto che è stata utilizzata. Ecco un esempio.

```
[Container] Date Time Running command echo $CODEBUILD_RESOLVED_SOURCE_VERSION
046e8b67481d53bdc86c3f6affdd5d1afae6d369
```

```
[Container] Date Time Phase complete: BUILD State: SUCCEEDED
```

- Nella scheda Environment variables (Variabili di ambiente), Resolved source version (Versione di origine risolta) corrisponde all'ID commit utilizzato per creare la compilazione.
- Nella scheda Phase details (Dettagli di fase), la durata della fase DOWNLOAD_SOURCE.

Questa procedura illustra come creare una compilazione utilizzando la stessa versione dell'origine. Questa volta la versione dell'origine viene specificata utilizzando un riferimento con l'ID commit.

Per specificare una versione del repository con un ID di commit e un riferimento GitHub

1. Dal riquadro di navigazione a sinistra, scegliere Build projects (Progetti di compilazione) e selezionare il progetto creato in precedenza.
2. Selezionare Start build (Avvia compilazione).
3. In Source version (Versione di origine), inserire **refs/heads/main^{046e8b67481d53bdc86c3f6affdd5d1afae6d369}**. Questo è lo stesso ID commit e un riferimento a un ramo nel formato *refs/heads/branchname^{full-commit-SHA}*.
4. Selezionare Start build (Avvia compilazione).
5. Una volta completata la compilazione, si dovrebbe visualizzare quanto segue:
 - Nella scheda Build logs (Log di compilazione), la versione dell'origine del progetto che è stata utilizzata. Ecco un esempio.

```
[Container] Date Time Running command echo $CODEBUILD_RESOLVED_SOURCE_VERSION  
046e8b67481d53bdc86c3f6affdd5d1afae6d369
```

```
[Container] Date Time Phase complete: BUILD State: SUCCEEDED
```

- Nella scheda Environment variables (Variabili di ambiente), Resolved source version (Versione di origine risolta) corrisponde all'ID commit utilizzato per creare la compilazione.
- Nella scheda Phase details (Dettagli di fase), la durata della fase DOWNLOAD_SOURCE deve essere più breve di quella in cui si è utilizzato solo l'ID commit per specificare la versione dell'origine.

Esempi di repository di sorgenti di terze parti per CodeBuild

Argomenti

- [Esempio di pull request e filtro webhook di Bitbucket per CodeBuild](#)

- [GitHub Esempio di Enterprise Server per CodeBuild](#)
- [GitHub pull request e esempio di filtro webhook per CodeBuild](#)

Esempio di pull request e filtro webhook di Bitbucket per CodeBuild

AWS CodeBuild supporta i webhook quando il repository di origine è Bitbucket. Ciò significa che per un progetto di CodeBuild compilazione il cui codice sorgente è archiviato in un repository Bitbucket, i webhook possono essere utilizzati per ricostruire il codice sorgente ogni volta che viene inserita una modifica al codice nell'archivio. Per ulteriori informazioni, consulta [Eventi webhook Bitbucket](#).

Questo esempio mostra come creare una richiesta pull tramite un repository Bitbucket. Inoltre, mostra come utilizzare un webhook Bitbucket per attivare la creazione di una build di un progetto. CodeBuild

Note

Quando si utilizzano i webhook, è possibile che un utente attivi una build inaspettata. Per mitigare questo rischio, vedi. [Procedure consigliate per l'utilizzo dei webhook](#)

Argomenti

- [Prerequisiti](#)
- [Creazione di un progetto di compilazione con Bitbucket come repository di origine e abilitazione dei webhook](#)
- [Attivazione di una compilazione con un webhook bitbucket](#)

Prerequisiti

Per eseguire questo esempio devi connettere il tuo AWS CodeBuild progetto al tuo account Bitbucket.

Note

CodeBuild ha aggiornato le sue autorizzazioni con Bitbucket. Se in precedenza hai collegato il tuo progetto a Bitbucket e ora ricevi un errore di connessione Bitbucket, devi riconnetterti per concedere l'autorizzazione a gestire i tuoi webhook. CodeBuild

Creazione di un progetto di compilazione con Bitbucket come repository di origine e abilitazione dei webhook

I passaggi seguenti descrivono come creare un AWS CodeBuild progetto con Bitbucket come repository di origine e abilitare i webhook.

1. [Apri la console all'indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home. **AWS CodeBuild**](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home)
2. Se viene visualizzata una pagina di CodeBuild informazioni, scegli Crea progetto di compilazione. Altrimenti, nel riquadro di navigazione, espandi Crea, scegli Crea progetti, quindi scegli Crea progetto di compilazione.
3. Scegliere Create build project (Crea progetto di compilazione).
4. In Project configuration (Configuratore progetto):

Project name (Nome progetto)

Inserisci un nome per questo progetto di compilazione. I nomi dei progetti di build devono essere univoci per ogni AWS account. Puoi anche includere una descrizione opzionale del progetto di compilazione per aiutare gli altri utenti a capire a cosa serve questo progetto.

5. In Source (Origine):

Fornitore di origine

Scegli Bitbucket. Segui le istruzioni per connetterti (o riconnetterti) con Bitbucket, quindi scegli Autorizza.

Repository

Scegli Repository nel mio account Bitbucket.

Se non ti sei mai connesso in precedenza al tuo account Bitbucket, inserisci il nome utente e la password dell'app Bitbucket e seleziona Salva credenziali Bitbucket.

Repository Bitbucket

Inserisci l'URL del tuo repository Bitbucket.

6. In Primary source webhook events, seleziona quanto segue.

Note

La sezione Primary source webhook events è visibile solo se hai scelto Repository nel mio account Bitbucket nel passaggio precedente.

1. Al momento della creazione di un progetto, selezionare Rebuild every time a code change is pushed to this repository (Ricompila ogni volta che viene inviata una modifica del codice a questo repository).
2. Da Event type (Tipo di evento), selezionare uno o più eventi.
3. Per applicare un filtro che stabilisce quando un evento avvia una compilazione, in Start a build under these conditions (Avvia una compilazione in queste condizioni) aggiungere uno o più filtri facoltativi.
4. Per applicare un filtro che stabilisce quando un evento non avvia una compilazione, in Don't start a build under these conditions (Non avviare una compilazione in queste condizioni) aggiungere uno o più filtri facoltativi.
5. Scegli Aggiungi gruppo di filtri per aggiungere un altro gruppo di filtri, se necessario.

Per ulteriori informazioni sui tipi di eventi e sui filtri del webhook di Bitbucket, consulta. [Eventi webhook Bitbucket](#)

7. In Environment (Ambiente):**Immagine dell'ambiente**

Seleziona una delle seguenti opzioni:

Per utilizzare un'immagine Docker gestita da AWS CodeBuild:

Scegli Immagine gestita, quindi effettua le selezioni tra Sistema operativo, Runtime (s), Immagine e Versione dell'immagine. Se disponibile, eseguire una selezione da Environment type (Tipo ambiente).

Per usare un'altra immagine Docker:

Scegli Immagine personalizzata. Per il tipo di ambiente, scegli ARM, Linux, Linux GPU o Windows. Se si sceglie Other registry (Altro registro), fin External registry URL (URL registro esterno), inserire il nome e il tag dell'immagine Docker in Docker Hub, utilizzando

il formato *docker repository/docker image name*. Se scegli Amazon ECR, utilizza il repository Amazon ECR e l'immagine Amazon ECR per scegliere l'immagine Docker nel tuo account. AWS

Per utilizzare un'immagine Docker privata:

Scegli Immagine personalizzata. Per il tipo di ambiente, scegli ARM, Linux, Linux GPU o Windows. Per Image registry (Registro immagine), selezionare Other registry (Altro registro), quindi immettere l'ARN delle credenziali per l'immagine Docker privata. Le credenziali devono essere create da Secrets Manager. Per ulteriori informazioni, consulta [What Is?](#) AWS Secrets Manager nella Guida AWS Secrets Manager per l'utente.

Ruolo di servizio

Seleziona una delle seguenti opzioni:

- Se non disponi di un ruolo CodeBuild di servizio, scegli Nuovo ruolo di servizio. In Nome ruolo, inserisci un nome per il nuovo ruolo.
- Se hai un ruolo CodeBuild di servizio, scegli Ruolo di servizio esistente. In Role ARN, scegli il ruolo di servizio.

Note

Quando utilizzi la console per creare o aggiornare un progetto di build, puoi creare contemporaneamente un ruolo di CodeBuild servizio. Per impostazione predefinita, il ruolo funziona solo con tale progetto di compilazione. Se si utilizza la console per associare questo ruolo del servizio con un altro progetto di compilazione, il ruolo viene aggiornato per funzionare con l'altro progetto. Un ruolo del servizio può funzionare con un massimo di 10 progetti di compilazione.

8. In Buildspec, esegui una delle seguenti operazioni:

- Scegliete Usa un file buildspec per usare il file buildspec.yml nella directory principale del codice sorgente.
- Scegli Inserisci comandi di compilazione per utilizzare la console per inserire i comandi di compilazione.

Per ulteriori informazioni, consulta [Riferimento per buildspec](#).

9. In Artifacts (Artefatti):

Type

Seleziona una delle seguenti opzioni:

- Se non si desidera creare artefatti di output di compilazione, scegliere No artifacts (Nessun artefatto).
- Per archiviare l'output della build in un bucket S3, scegli Amazon S3, quindi procedi come segue:
 - Se desideri utilizzare il tuo nome di progetto per la cartella o il file ZIP di output di compilazione, lascia vuoto il campo Name (Nome). In caso contrario, digitare il nome. Per impostazione predefinita, il nome dell'artefatto è quello del progetto. Se si desidera utilizzare un nome diverso, immetterlo nella casella del nome degli artefatti. Se si desidera eseguire l'output di un file .ZIP, includere l'estensione .zip.
 - Per Bucket name (Nome bucket) selezionare il nome del bucket di output.
 - Se hai scelto Insert build commands (Inserisci comandi di compilazione) in una fase precedente di questa procedura, quindi per Output files (File di output), immetti le posizioni dei file di compilazione che desideri inserire nella cartella o nel file ZIP dell'output di compilazione. Per più posizioni, separarne ognuna con una virgola (per esempio, `appspec.yml, target/my-app.jar`). Per ulteriori informazioni, consultare la descrizione di files in [Sintassi buildspec](#).

Configurazione aggiuntiva

Espandere Additional configuration (Configurazione aggiuntiva) e impostare le opzioni come opportuno.

10. Scegliere Create build project (Crea progetto di compilazione). Nella pagina Review (Verifica), selezionare Start build (Avvia compilazione) per eseguire la compilazione.

Attivazione di una compilazione con un webhook bitbucket

Per un progetto che utilizza webhook Bitbucket, AWS CodeBuild crea una build quando il repository Bitbucket rileva una modifica nel codice sorgente.

1. [Apri la console all'indirizzo `https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home`. AWS CodeBuild](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home)
2. Nel riquadro di navigazione, selezionare Build projects (Compilare progetti), quindi selezionare un progetto associato a un repository di Bitbucket con webhook. Per informazioni sulla creazione

di un progetto webhook Bitbucket, consulta. [the section called “Creazione di un progetto di compilazione con Bitbucket come repository di origine e abilitazione dei webhook”](#)

3. Apportare modifiche al codice nel repository Bitbucket del progetto.
4. Creare una richiesta pull nel repository Bitbucket. Per ulteriori informazioni, consultare l'articolo relativo alla [creazione di una richiesta pull](#).
5. Nella pagina dei webhook Bitbucket, selezionare View request (Visualizzare richiesta) per visualizzare un elenco di eventi recenti.
6. Scegli Visualizza dettagli per visualizzare i dettagli sulla risposta restituita da CodeBuild. Potrebbe essere simile al seguente:

```
"response": "Webhook received and build started: https://us-east-1.console.aws.amazon.com/codebuild/home..."
"statusCode": 200
```

7. Navigare alla pagina della richiesta pull Bitbucket per visualizzare lo stato della compilazione.

GitHub Esempio di Enterprise Server per CodeBuild

AWS CodeBuild supporta GitHub Enterprise Server come repository di origine. Questo esempio mostra come configurare i CodeBuild progetti quando nel repository di GitHub Enterprise Server è installato un certificato. Mostra anche come abilitare i webhook in modo da CodeBuild ricostruire il codice sorgente ogni volta che una modifica al codice viene inserita nell'archivio di Enterprise Server.

GitHub

Prerequisiti

1. Genera un token di accesso personale per il tuo progetto. CodeBuild Ti consigliamo di creare un utente GitHub Enterprise e generare un token di accesso personale per questo utente. Copialo negli appunti in modo che possa essere utilizzato durante la CodeBuild creazione del progetto. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un token di accesso personale per la riga di comando sul sito Web](#) di GitHub Help.

Quando si crea il token di accesso personale, includere l'ambito del repo (repository) nella definizione.

Select scopes

Scopes define the access for personal tokens. [Read more about OAuth scopes.](#)

<input checked="" type="checkbox"/> repo	Full control of private repositories
<input checked="" type="checkbox"/> repo:status	Access commit status
<input checked="" type="checkbox"/> repo_deployment	Access deployment status
<input checked="" type="checkbox"/> public_repo	Access public repositories

2. Scarica il certificato da GitHub Enterprise Server. CodeBuild utilizza il certificato per stabilire una connessione SSL affidabile al repository.

Client Linux/macOS:

Dalla finestra di un terminale, eseguire il comando riportato qui sotto:

```
echo -n | openssl s_client -connect HOST:PORTNUMBER \  
| sed -ne '/-BEGIN CERTIFICATE-/,/-END CERTIFICATE-/p' > /folder/filename.pem
```


Sostituire i segnaposto nel comando con i seguenti valori:

HOST. L'indirizzo IP del repository GitHub Enterprise Server.

PORTNUMBER. Il numero di porta utilizzato per la connessione (ad esempio, 443).

folder. La cartella in cui è stato scaricato il certificato.

filename. Il nome del file di certificato.

 Important

Salva il certificato come file .pem.


Client Windows:

Utilizzate il browser per scaricare il certificato da GitHub Enterprise Server. Per visualizzare i dettagli del certificato del sito, selezionare l'icona a forma di lucchetto. Per informazioni su come esportare il certificato, consultare la documentazione del browser.

 Important

Salva il certificato come file .pem.


3. Caricare il file di certificato in un bucket S3. Per informazioni su come creare un bucket S3, consulta [Come creare un bucket S3?](#) Per informazioni sul caricamento di oggetti in un bucket S3, consulta [Come caricare file e cartelle in un bucket.](#)

 Note

Questo bucket deve trovarsi nella stessa AWS regione delle tue build. Ad esempio, se si richiede di CodeBuild eseguire una build nella regione Stati Uniti orientali (Ohio), il bucket deve trovarsi nella regione Stati Uniti orientali (Ohio).


Crea un progetto di compilazione con GitHub Enterprise Server come repository di origine e abilita i webhook (console)

1. [Aprire la AWS CodeBuild console all'indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home.](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home)
2. Se viene visualizzata una pagina di CodeBuild informazioni, scegli Crea progetto di compilazione. Altrimenti, nel riquadro di navigazione, espandi Crea, scegli Crea progetti, quindi scegli Crea progetto di compilazione.
3. In Project name (Nome progetto) immettere un nome per questo progetto di compilazione. I nomi dei progetti di compilazione devono essere univoci per ogni AWS account. Puoi anche includere una descrizione opzionale del progetto di compilazione per aiutare gli altri utenti a capire a cosa serve questo progetto.
4. In Source, in Source provider, scegli GitHub Enterprise.
 - Per Personal Access Token (Token di accesso personale), incollare il token che è stato copiato negli appunti e selezionare Save Token (Salva token). In Repository URL, inserisci l'URL per il tuo repository GitHub Enterprise Server.

 Note

Devi entrare e salvare il token per l'accesso personale solo una volta. Tutti i AWS CodeBuild progetti futuri utilizzano questo token.

- In Repository URL (URL Repository), inserire il percorso del repository, compreso il nome del repository.
- Espandere Additional configuration (Configurazione aggiuntiva).
- Selezionare Rebuild every time a code change is pushed to this repository (Ricompile ogni volta che viene inviata una modifica del codice a questo repository) per rieseguire la compilazione ogni volta che viene inviata una modifica del codice a questo repository.
- Seleziona Abilita SSL non sicuro per ignorare gli avvisi SSL durante la connessione all'archivio dei progetti di GitHub Enterprise Server.

 Note

Si consiglia di utilizzare Enable insecure SSL (Abilita SSL non sicuro) solo nella fase di test. Non deve essere utilizzato in un ambiente di produzione.

Source Add source

Source 1 - Primary

Source provider

GitHub Enterprise

Repository URL

https://<host-name>/<user-name>/<repository-name>

Disconnect GitHub Enterprise account

Additional configuration
Git clone depth, Insecure SSL

Git clone depth - optional

1

Webhook - optional

Rebuild every time a code change is pushed to this repository

Branch filter - optional

Enter a regular expression

Insecure SSL - optional

Enable this flag to ignore SSL warnings while connecting to project source.

Enable insecure SSL

5. In Environment (Ambiente):

Per Environment image (Immagine ambiente), procedere in uno dei seguenti modi:

- Per utilizzare un'immagine Docker gestita da AWS CodeBuild, scegli Immagine gestita, quindi effettua le selezioni tra Sistema operativo, Runtime (s), Immagine e Versione dell'immagine. Se disponibile, eseguire una selezione da Environment type (Tipo ambiente).
- Per utilizzare un'altra immagine Docker, selezionare Custom image (Immagine personalizzata). Per il tipo di ambiente, scegli ARM, Linux, Linux GPU o Windows. Se si

sceglie Other registry (Altro registro), fin External registry URL (URL registro esterno), inserire il nome e il tag dell'immagine Docker in Docker Hub, utilizzando il formato *docker repository/docker image name*. Se scegli Amazon ECR, utilizza il repository Amazon ECR e l'immagine Amazon ECR per scegliere l'immagine Docker nel tuo account. AWS

- Per utilizzare un'immagine Docker privata, scegli Immagine personalizzata. Per il tipo di ambiente, scegli ARM, Linux, Linux GPU o Windows. Per Image registry (Registro immagine), selezionare Other registry (Altro registro), quindi immettere l'ARN delle credenziali per l'immagine Docker privata. Le credenziali devono essere create da Secrets Manager. Per ulteriori informazioni, consulta [Che cos'è AWS Secrets Manager?](#) nella Guida per l'utente di AWS Secrets Manager .

6. In Service role (Ruolo del servizio), procedere in uno dei seguenti modi:

- Se non disponi di un ruolo CodeBuild di servizio, scegli Nuovo ruolo di servizio. In Nome ruolo, inserisci un nome per il nuovo ruolo.
- Se hai un ruolo CodeBuild di servizio, scegli Ruolo di servizio esistente. In Role ARN, scegli il ruolo di servizio.

Note

Quando utilizzi la console per creare o aggiornare un progetto di build, puoi creare contemporaneamente un ruolo di CodeBuild servizio. Per impostazione predefinita, il ruolo funziona solo con tale progetto di compilazione. Se si utilizza la console per associare questo ruolo del servizio con un altro progetto di compilazione, il ruolo viene aggiornato per funzionare con l'altro progetto. Un ruolo del servizio può funzionare con un massimo di 10 progetti di compilazione.

7. Espandere Additional configuration (Configurazione aggiuntiva).

Se vuoi CodeBuild lavorare con il tuo VPC:

- Per VPC, scegli l'ID VPC che utilizza. CodeBuild
- Per le sottoreti VPC, scegli le sottoreti che includono le risorse che utilizza. CodeBuild
- Per i gruppi di sicurezza VPC, scegli i gruppi di sicurezza da CodeBuild utilizzare per consentire l'accesso alle risorse nei VPC.

Per ulteriori informazioni, consulta [UsoAWS CodeBuildcon Amazon Virtual Private Cloud](#).

8. In Buildspec, esegui una delle seguenti operazioni:

- Scegliete Usa un file buildspec per usare il file buildspec.yml nella directory principale del codice sorgente.
- Scegli Inserisci comandi di compilazione per utilizzare la console per inserire i comandi di compilazione.


Per ulteriori informazioni, consulta [Riferimento per buildspec](#).

9. In Artifacts (Artefatti), per Type (Tipo), procedere in uno dei seguenti modi:

- Se non si desidera creare artefatti di output di compilazione, scegliere No artifacts (Nessun artefatto).
- Per archiviare l'output della build in un bucket S3, scegli Amazon S3, quindi procedi come segue:
 - Se desideri utilizzare il tuo nome di progetto per la cartella o il file ZIP di output di compilazione, lascia vuoto il campo Name (Nome). In caso contrario, digitare il nome. Per impostazione predefinita, il nome dell'artefatto è quello del progetto. Se si desidera utilizzare un nome diverso, immetterlo nella casella del nome degli artefatti. Se si desidera eseguire l'output di un file .ZIP, includere l'estensione .zip.
 - Per Bucket name (Nome bucket) selezionare il nome del bucket di output.
 - Se hai scelto Insert build commands (Inserisci comandi di compilazione) in una fase precedente di questa procedura, quindi per Output files (File di output), immetti le posizioni dei file di compilazione che desideri inserire nella cartella o nel file ZIP dell'output di compilazione. Per più posizioni, separarne ognuna con una virgola (per esempio, appspec.yml, target/my-app.jar). Per ulteriori informazioni, consultare la descrizione di files in [Sintassi buildspec](#).


10. In Cache type (Tipo di cache), procedere in uno dei modi seguenti:

- Se non si desidera utilizzare una cache, scegliere No cache (Nessuna cache).
- Se desideri utilizzare una cache Amazon S3, scegli Amazon S3 e procedi come segue:
 - Per Bucket, selezionare il nome del bucket S3 in cui è archiviata la cache.
 - (Facoltativo) Per il prefisso del percorso della cache, inserisci un prefisso del percorso Amazon S3. Il valore Cache path prefix (Prefisso percorso cache) è simile a un nome di directory. Consente di archiviare la cache sotto la stessa directory in un bucket.

 Important

Non aggiungere una barra finale (/) alla fine del prefisso del percorso.

- Se si desidera utilizzare una cache locale, selezionare Local (Locale), quindi scegliere una o più modalità cache locali.

 Note

La modalità Cache di livello Docker è disponibile solo per Linux. Se la scegli, il progetto deve essere eseguito in modalità privilegiata.

L'utilizzo di una cache consente di risparmiare tempo di compilazione perché alcune parti riutilizzabili dell'ambiente di compilazione vengono memorizzate nella cache e utilizzate in compilazioni diverse. Per informazioni su come specificare una cache nel file di specifiche di compilazione, consulta [Sintassi buildspec](#). Per ulteriori informazioni sul caching, consulta [Caching delle compilazioni in AWS CodeBuild](#).

11. Scegliere Create build project (Crea progetto di compilazione). Nella pagina di compilazione del progetto, selezionare Start build (Avvia compilazione).
12. Se sono stati abilitati i webhook in Source (Origine), viene visualizzata una finestra di dialogo Create webhook (Crea webhook) con i valori per Payload URL (URL payload) e Secret (Segreto).

 Important

La finestra di dialogo Create webhook (Crea webhook) viene visualizzata solo una volta. Copiare l'URL di payload e la chiave segreta. Ne hai bisogno quando aggiungi un webhook in Enterprise Server. GitHub

Se è necessario generare nuovamente un URL di payload e una chiave segreta, è necessario prima eliminare il webhook dal repository di GitHub Enterprise Server. Nel progetto CodeBuild, deselegionare la casella di controllo Webhook, quindi selezionare Save (Salva). È quindi possibile creare o aggiornare un progetto CodeBuild lasciando selezionata la casella di controllo Webhook. Viene visualizzata nuovamente la finestra di dialogo Create webhook (Crea webhook).

13. In GitHub Enterprise Server, scegliete il repository in cui è archiviato il CodeBuild progetto.
14. Selezionare Settings (Impostazioni), quindi Hooks & services (Hook e servizi) e selezionare Add webhook (Aggiungi webhook).
15. Inserire l'URL di payload e della chiave segreta, accettare le impostazioni predefinite per gli altri campi e selezionare Add webhook (Aggiungi webhook).

The screenshot shows the 'Add webhook' configuration page in GitHub. At the top, there is a navigation bar with tabs for 'requests 0', 'Projects 0', 'Wiki', 'Pulse', 'Graphs', and 'Settings'. The 'Settings' tab is active. Below the navigation bar, the page title is 'Webhooks / Add webhook'. A descriptive paragraph states: 'We'll send a POST request to the URL below with details of any subscribed events. You can also specify which data format you'd like to receive (JSON, x-www-form-urlencoded, etc). More information can be found in our developer documentation.' The form contains the following fields: 'Payload URL *' (a text input field), 'Content type' (a dropdown menu set to 'application/json'), 'Secret' (a password input field filled with dots), and a 'By default, we verify SSL certificates when delivering payloads.' section with a 'Disable SSL verification' button. Below this, the question 'Which events would you like to trigger this webhook?' is followed by three radio button options: 'Just the push event.' (selected), 'Send me everything.', and 'Let me select individual events.'. At the bottom, there is a checked 'Active' checkbox with the text 'We will deliver event details when this hook is triggered.' and a green 'Add webhook' button.

16. Tornate al vostro CodeBuild progetto. Chiudere la finestra di dialogo Create webhook (Crea webhook) e scegliere Start build (Avvia build).

GitHub pull request e esempio di filtro webhook per CodeBuild

AWS CodeBuild supporta i webhook quando il repository di origine è GitHub. Ciò significa che per un progetto di CodeBuild compilazione il cui codice sorgente è archiviato in un GitHub repository, i webhook possono essere utilizzati per ricostruire il codice sorgente ogni volta che viene inserita una modifica al codice nel repository. [Per alcuni esempi, consulta Samples. CodeBuild AWS CodeBuild](#)

Note

Quando si utilizzano i webhook, è possibile che un utente attivi una build inaspettata. Per mitigare questo rischio, vedi. [Procedure consigliate per l'utilizzo dei webhook](#)

Crea un progetto di compilazione utilizzando GitHub come repository di origine e abilita i webhook (console)

1. Apri la AWS CodeBuild console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home).
2. Se viene visualizzata una pagina di CodeBuild informazioni, scegli Crea progetto di compilazione. Altrimenti, nel riquadro di navigazione, espandi Crea, scegli Crea progetti, quindi scegli Crea progetto di compilazione.
3. Scegliere Create build project (Crea progetto di compilazione).
4. In Project configuration (Configuratore progetto):

Project name (Nome progetto)

Inserisci un nome per questo progetto di compilazione. I nomi dei progetti di build devono essere univoci per ogni AWS account. Puoi anche includere una descrizione opzionale del progetto di compilazione per aiutare gli altri utenti a capire a cosa serve questo progetto.

5. In Source (Origine):

Fornitore di origine

Scegli GitHub. Segui le istruzioni per connetterti (o riconnetterti) con GitHub , quindi scegli Autorizza.

Repository

Scegli Repository nel mio account. GitHub

GitHub deposito

Inserisci l'URL del tuo GitHub repository.

6. In Primary source webhook events, seleziona quanto segue.

Note

La sezione Primary source webhook events è visibile solo se hai scelto Repository nel mio GitHub account nel passaggio precedente.

1. Al momento della creazione di un progetto, selezionare Rebuild every time a code change is pushed to this repository (Ricompile ogni volta che viene inviata una modifica del codice a questo repository).
2. Da Event type (Tipo di evento), selezionare uno o più eventi.
3. Per applicare un filtro che stabilisce quando un evento avvia una compilazione, in Start a build under these conditions (Avvia una compilazione in queste condizioni) aggiungere uno o più filtri facoltativi.
4. Per applicare un filtro che stabilisce quando un evento non avvia una compilazione, in Don't start a build under these conditions (Non avviare una compilazione in queste condizioni) aggiungere uno o più filtri facoltativi.
5. Scegli Aggiungi gruppo di filtri per aggiungere un altro gruppo di filtri, se necessario.

Per ulteriori informazioni sui tipi di eventi e sui filtri dei GitHub webhook, consulta [GitHub eventi webhook](#).

7. In Environment (Ambiente):

Immagine dell'ambiente

Seleziona una delle seguenti opzioni:

Per utilizzare un'immagine Docker gestita da AWS CodeBuild:

Scegli Immagine gestita, quindi effettua le selezioni tra Sistema operativo, Runtime (s), Immagine e Versione dell'immagine. Se disponibile, eseguire una selezione da Environment type (Tipo ambiente).

Per usare un'altra immagine Docker:

Scegli Immagine personalizzata. Per il tipo di ambiente, scegli ARM, Linux, Linux GPU o Windows. Se si sceglie Other registry (Altro registro), fin External registry URL (URL registro esterno), inserire il nome e il tag dell'immagine Docker in Docker Hub, utilizzando il formato *docker repository/docker image name*. Se scegli Amazon ECR, utilizza il repository Amazon ECR e l'immagine Amazon ECR per scegliere l'immagine Docker nel tuo account. AWS

Per utilizzare un'immagine Docker privata:

Scegli Immagine personalizzata. Per il tipo di ambiente, scegli ARM, Linux, Linux GPU o Windows. Per Image registry (Registro immagine), selezionare Other registry (Altro registro), quindi immettere l'ARN delle credenziali per l'immagine Docker privata. Le credenziali devono essere create da Secrets Manager. Per ulteriori informazioni, consulta [What Is? AWS Secrets Manager](#) nella Guida AWS Secrets Manager per l'utente.

Ruolo di servizio

Seleziona una delle seguenti opzioni:

- Se non disponi di un ruolo CodeBuild di servizio, scegli Nuovo ruolo di servizio. In Nome ruolo, inserisci un nome per il nuovo ruolo.
- Se hai un ruolo CodeBuild di servizio, scegli Ruolo di servizio esistente. In Role ARN, scegli il ruolo di servizio.

Note

Quando utilizzi la console per creare o aggiornare un progetto di build, puoi creare contemporaneamente un ruolo di CodeBuild servizio. Per impostazione predefinita, il ruolo funziona solo con tale progetto di compilazione. Se si utilizza la console per associare questo ruolo del servizio con un altro progetto di compilazione, il ruolo viene aggiornato per funzionare con l'altro progetto. Un ruolo del servizio può funzionare con un massimo di 10 progetti di compilazione.

8. In Buildspec, esegui una delle seguenti operazioni:

- Scegliete Usa un file buildspec per usare il file buildspec.yml nella directory principale del codice sorgente.
- Scegli Inserisci comandi di compilazione per utilizzare la console per inserire i comandi di compilazione.

Per ulteriori informazioni, consulta [Riferimento per buildspec](#).

9. In Artifacts (Artefatti):

Type

Seleziona una delle seguenti opzioni:

- Se non si desidera creare artefatti di output di compilazione, scegliere No artifacts (Nessun artefatto).
- Per archiviare l'output della build in un bucket S3, scegli Amazon S3, quindi procedi come segue:
 - Se desideri utilizzare il tuo nome di progetto per la cartella o il file ZIP di output di compilazione, lascia vuoto il campo Name (Nome). In caso contrario, digitare il nome. Per impostazione predefinita, il nome dell'artefatto è quello del progetto. Se si desidera utilizzare un nome diverso, immetterlo nella casella del nome degli artefatti. Se si desidera eseguire l'output di un file .ZIP, includere l'estensione .zip.
 - Per Bucket name (Nome bucket) selezionare il nome del bucket di output.
 - Se hai scelto Insert build commands (Inserisci comandi di compilazione) in una fase precedente di questa procedura, quindi per Output files (File di output), immetti le posizioni dei file di compilazione che desideri inserire nella cartella o nel file ZIP dell'output di compilazione. Per più posizioni, separarne ognuna con una virgola (per esempio, appspec.yml, target/my-app.jar). Per ulteriori informazioni, consultare la descrizione di files in [Sintassi buildspec](#).

Configurazione aggiuntiva

Espandere Additional configuration (Configurazione aggiuntiva) e impostare le opzioni come opportuno.

10. Scegliere Create build project (Crea progetto di compilazione). Nella pagina Review (Verifica), selezionare Start build (Avvia compilazione) per eseguire la compilazione.

Controlli di verifica

1. [Apri la AWS CodeBuild console all'indirizzo `https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home`.](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home)
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione).
3. Esegui una di queste operazioni:
 - Selezionare il collegamento del progetto di compilazione con i webhook da verificare, quindi selezionare Build details (Dettagli compilazione).
 - Scegli il pulsante accanto al progetto di compilazione con i webhook che desideri verificare, scegli Visualizza dettagli, quindi scegli la scheda Dettagli della build.
4. In Primary source webhook events, scegli il link URL Webhook.
5. Nel tuo GitHub repository, nella pagina Impostazioni, sotto Webhook, verifica che siano selezionate le Pull Requests e Push.
6. Nelle impostazioni del tuo GitHub profilo, in Impostazioni personali, Applicazioni, App OAuth autorizzate, dovresti vedere che l'applicazione è stata autorizzata ad accedere alla regione selezionata. AWS

Utilizzo del controllo versioni semantico per assegnare i nomi agli artefatti di compilazione di esempio

Questo campione contiene esempi di file di specifiche di compilazione che spiegano come specificare il nome di un artefatto che viene creato durante il processo di compilazione. Il nome specificato nel file di specifiche di compilazione può includere comandi Shell e variabili di ambiente al fine di renderlo univoco. Il nome specificato nel file di specifiche di compilazione sostituirà il nome immesso nella console al momento della creazione del progetto.

Se si ripete il processo di compilazione più volte, l'utilizzo di un nome dell'artefatto specificato nel file di specifiche di compilazione farà in modo che i nomi dei file artefatti di output siano univoci. Ad esempio, è possibile utilizzare una data e un timestamp che sono inseriti all'interno del nome dell'artefatto durante il processo di compilazione.

Per sostituire il nome dell'artefatto che si è inserito nella console con il nome presente nel file di specifiche di compilazione, basta seguire questi passaggi:

1. Impostare il progetto di compilazione per sostituire il nome dell'artefatto con il nome presente nel file di specifiche di compilazione.

- Se utilizzi la console per creare il progetto di compilazione, seleziona Enable semantic versioning (Abilita funzione Versioni multiple semantica). Per ulteriori informazioni, consulta [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#).
 - Se usi il AWS CLI, imposta su `overrideArtifactName true` nel file in formato JSON passato a `create-project` Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).
 - Se utilizzi l' AWS CodeBuild API, imposta il `overrideArtifactName` flag sull'`ProjectArtifacts` soggetto quando viene creato o aggiornato un progetto o viene avviata una build.
2. Specificare il nome nel file di specifiche di compilazione. Utilizza il seguente esempio di file di specifiche di compilazione come guida.

Questo esempio di Linux mostra come specificare il nome di un artefatto che comprende la data di creazione della compilazione.

```
version: 0.2
phases:
  build:
    commands:
      - rspec HelloWorld_spec.rb
artifacts:
  files:
    - '**/*'
  name: myname-${date +%Y-%m-%d}
```

Questo esempio di Linux mostra come specificare il nome di un artefatto che utilizza una variabile di CodeBuild ambiente. Per ulteriori informazioni, consulta [Variabili di ambiente degli ambienti di compilazione](#).

```
version: 0.2
phases:
  build:
    commands:
      - rspec HelloWorld_spec.rb
artifacts:
  files:
    - '**/*'
  name: myname-$AWS_REGION
```

Questo esempio di Windows mostra come specificare il nome di un artefatto che comprende data e ora di creazione della compilazione.

```
version: 0.2
env:
  variables:
    TEST_ENV_VARIABLE: myArtifactName
phases:
  build:
    commands:
      - cd samples/helloworld
      - dotnet restore
      - dotnet run
artifacts:
  files:
    - '**/*'
  name: $Env:TEST_ENV_VARIABLE-$(Get-Date -UFormat "%Y%m%d-%H%M%S")
```

Questo esempio di Windows mostra come specificare il nome di un artefatto che utilizza una variabile dichiarata nel file buildspec e una variabile di ambiente. CodeBuild Per ulteriori informazioni, consulta [Variabili di ambiente degli ambienti di compilazione](#).

```
version: 0.2
env:
  variables:
    TEST_ENV_VARIABLE: myArtifactName
phases:
  build:
    commands:
      - cd samples/helloworld
      - dotnet restore
      - dotnet run
artifacts:
  files:
    - '**/*'
  name: $Env:TEST_ENV_VARIABLE-$Env:AWS_REGION
```

Per ulteriori informazioni, consultare [Riferimento alle specifiche di costruzione per CodeBuild](#).

Esempi di Microsoft Windows per CodeBuild

Questi esempi utilizzano un ambiente di AWS CodeBuild compilazione che esegue Microsoft Windows Server 2019, .NET Framework e .NET Core SDK per creare file di runtime a partire da codice scritto in F# e Visual Basic.

⚠ Important

L'esecuzione di questi esempi potrebbe comportare addebiti sul tuo AWS account. Questi includono eventuali addebiti per CodeBuild e per AWS risorse e azioni relative ad Amazon S3 e AWS KMS CloudWatch Logs. Per ulteriori informazioni, consulta [CodeBuild i prezzi, i prezzi di Amazon S3, i prezzi](#) e [AWS Key Management Service i prezzi](#) di [Amazon CloudWatch](#).

Esecuzione degli esempi

Per eseguire questi esempi

1. Crea i file come descritto nelle sezioni «Struttura delle directory» e «File» di questo argomento, quindi caricali in un bucket di input S3 o in un CodeCommit repository or. GitHub

⚠ Important

Non caricare (*root directory name*), ma solo i file all'interno di (*root directory name*)

Se si sta utilizzando un bucket di input S3, assicurarsi di creare un file ZIP contenente i file, quindi caricarlo nel bucket di input. Non aggiungere (*root directory name*) al file ZIP, ma solo i file all'interno di (*root directory name*)

2. Creare un progetto di compilazione. Il progetto di compilazione deve utilizzare l'immagine `mcr.microsoft.com/dotnet/framework/sdk:4.8` per creare progetti .NET Framework.

Se usi il AWS CLI per creare il progetto di compilazione, l'input in formato JSON del `create-project` comando potrebbe avere un aspetto simile a questo. (Sostituire i segnaposto con i propri valori).

```
{
```

```

"name": "sample-windows-build-project",
"source": {
  "type": "S3",
  "location": "codebuild-region-ID-account-ID-input-bucket/windows-build-input-artifact.zip"
},
"artifacts": {
  "type": "S3",
  "location": "codebuild-region-ID-account-ID-output-bucket",
  "packaging": "ZIP",
  "name": "windows-build-output-artifact.zip"
},
"environment": {
  "type": "WINDOWS_SERVER_2019_CONTAINER",
  "image": "mcr.microsoft.com/dotnet/framework/sdk:4.8",
  "computeType": "BUILD_GENERAL1_MEDIUM"
},
"serviceRole": "arn:aws:iam::account-ID:role/role-name",
"encryptionKey": "arn:aws:kms:region-ID:account-ID:key/key-ID"
}

```

3. Esegui la build e segui i passaggi indicati. [Esecuzione di una compilazione](#)
4. Per ottenere l'artefatto di output della compilazione nel bucket di output S3 scaricare il file *windows-build-output-artifact.zip* nel computer o nell'istanza locale. Estrai il contenuto per accedere al runtime e ad altri file.
 - Il file di runtime per l'esempio F# che utilizza .NET FrameworkFSharpHelloWorld.exe, si trova nella FSharpHelloWorld\bin\Debug directory.
 - Il file di runtime per l'esempio di Visual Basic che utilizza .NET FrameworkVBHelloWorld.exe,, si trova nella VBHelloWorld\bin\Debug directory.

Struttura delle directory

Tali esempi assumono le seguenti strutture di directory.

F# e .NET Framework

```

(root directory name)
### buildspec.yml
### FSharpHelloWorld.sln
### FSharpHelloWorld

```

```
### App.config
### AssemblyInfo.fs
### FSharpHelloWorld.fsproj
### Program.fs
```

Visual Basic e .NET Framework

```
(root directory name)
### buildspec.yml
### VBHelloWorld.sln
### VBHelloWorld
### App.config
### HelloWorld.vb
### VBHelloWorld.vbproj
### My Project
### Application.Designer.vb
### Application.myapp
### AssemblyInfo.vb
### Resources.Designer.vb
### Resources.resx
### Settings.Designer.vb
### Settings.settings
```

File

Questi esempi utilizzano i file seguenti.

F# e .NET Framework

buildspec.yml (in *(root directory name)*):

```
version: 0.2

env:
  variables:
    SOLUTION: .\FSharpHelloWorld.sln
    PACKAGE_DIRECTORY: .\packages
    DOTNET_FRAMEWORK: 4.8

phases:
  build:
    commands:
```



```

- '& nuget restore $env:SOLUTION -PackagesDirectory $env:PACKAGE_DIRECTORY'
- '& msbuild -p:FrameworkPathOverride="C:\Program Files (x86)\Reference
Assemblies\Microsoft\Framework\.NETFramework\v$env:DOTNET_FRAMEWORK" $env:SOLUTION'
artifacts:
  files:
    - .\FSharpHelloWorld\bin\Debug\*

```

FSharpHelloWorld.sln (in *(root directory name)*):

```

Microsoft Visual Studio Solution File, Format Version 12.00
# Visual Studio 14
VisualStudioVersion = 14.0.25420.1
MinimumVisualStudioVersion = 10.0.40219.1
Project("{F2A71F9B-5D33-465A-A702-920D77279786}") = "FSharpHelloWorld",
  "FSharpHelloWorld\FSharpHelloWorld.fsproj", "{D60939B6-526D-43F4-9A89-577B2980DF62}"
EndProject
Global
  GlobalSection(SolutionConfigurationPlatforms) = preSolution
    Debug|Any CPU = Debug|Any CPU
    Release|Any CPU = Release|Any CPU
  EndGlobalSection
  GlobalSection(ProjectConfigurationPlatforms) = postSolution
    {D60939B6-526D-43F4-9A89-577B2980DF62}.Debug|Any CPU.ActiveCfg = Debug|Any CPU
    {D60939B6-526D-43F4-9A89-577B2980DF62}.Debug|Any CPU.Build.0 = Debug|Any CPU
    {D60939B6-526D-43F4-9A89-577B2980DF62}.Release|Any CPU.ActiveCfg = Release|Any CPU
    {D60939B6-526D-43F4-9A89-577B2980DF62}.Release|Any CPU.Build.0 = Release|Any CPU
  EndGlobalSection
  GlobalSection(SolutionProperties) = preSolution
    HideSolutionNode = FALSE
  EndGlobalSection
EndGlobal

```

App.config (in *(root directory name)*\FSharpHelloWorld):

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<configuration>
  <startup>
    <supportedRuntime version="v4.0" sku=".NETFramework,Version=v4.8" />
  </startup>
</configuration>

```

AssemblyInfo.fs (in *(root directory name)*\FSharpHelloWorld):

```
namespace FSharpHelloWorld.AssemblyInfo

open System.Reflection
open System.Runtime.CompilerServices
open System.Runtime.InteropServices

// General Information about an assembly is controlled through the following
// set of attributes. Change these attribute values to modify the information
// associated with an assembly.
[<assembly: AssemblyTitle("FSharpHelloWorld")>]
[<assembly: AssemblyDescription("")>]
[<assembly: AssemblyConfiguration("")>]
[<assembly: AssemblyCompany("")>]
[<assembly: AssemblyProduct("FSharpHelloWorld")>]
[<assembly: AssemblyCopyright("Copyright © 2017")>]
[<assembly: AssemblyTrademark("")>]
[<assembly: AssemblyCulture("")>]

// Setting ComVisible to false makes the types in this assembly not visible
// to COM components. If you need to access a type in this assembly from
// COM, set the ComVisible attribute to true on that type.
[<assembly: ComVisible(false)>]

// The following GUID is for the ID of the typelib if this project is exposed to COM
[<assembly: Guid("d60939b6-526d-43f4-9a89-577b2980df62")>]

// Version information for an assembly consists of the following four values:
//
// Major Version
// Minor Version
// Build Number
// Revision
//
// You can specify all the values or you can default the Build and Revision Numbers
// by using the '*' as shown below:
// [assembly: AssemblyVersion("1.0.*")]
[<assembly: AssemblyVersion("1.0.0.0")>]
[<assembly: AssemblyFileVersion("1.0.0.0")>]

do
    ()
```

FSharpHelloWorld.fsproj (in *(root directory name)*\FSharpHelloWorld):

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<Project ToolsVersion="14.0" DefaultTargets="Build" xmlns="http://
schemas.microsoft.com/developer/msbuild/2003">
  <Import Project="$(MSBuildExtensionsPath)\
$(MSBuildToolsVersion)\Microsoft.Common.props"
  Condition="Exists('$(MSBuildExtensionsPath)\
$(MSBuildToolsVersion)\Microsoft.Common.props')" />
  <PropertyGroup>
    <Configuration Condition=" '$(Configuration)' == '' ">Debug</Configuration>
    <Platform Condition=" '$(Platform)' == '' ">AnyCPU</Platform>
    <SchemaVersion>2.0</SchemaVersion>
    <ProjectGuid>d60939b6-526d-43f4-9a89-577b2980df62</ProjectGuid>
    <OutputType>Exe</OutputType>
    <RootNamespace>FSharpHelloWorld</RootNamespace>
    <AssemblyName>FSharpHelloWorld</AssemblyName>
    <TargetFrameworkVersion>v4.8</TargetFrameworkVersion>
    <AutoGenerateBindingRedirects>true</AutoGenerateBindingRedirects>
    <TargetFSharpCoreVersion>4.4.0.0</TargetFSharpCoreVersion>
    <Name>FSharpHelloWorld</Name>
  </PropertyGroup>
  <PropertyGroup Condition=" '$(Configuration)|$(Platform)' == 'Debug|AnyCPU' ">
    <DebugSymbols>true</DebugSymbols>
    <DebugType>full</DebugType>
    <Optimize>>false</Optimize>
    <Tailcalls>>false</Tailcalls>
    <OutputPath>bin\Debug\</OutputPath>
    <DefineConstants>DEBUG;TRACE</DefineConstants>
    <WarningLevel>3</WarningLevel>
    <PlatformTarget>AnyCPU</PlatformTarget>
    <DocumentationFile>bin\Debug\FSharpHelloWorld.XML</DocumentationFile>
    <Prefer32Bit>true</Prefer32Bit>
  </PropertyGroup>
  <PropertyGroup Condition=" '$(Configuration)|$(Platform)' == 'Release|AnyCPU' ">
    <DebugType>pdbonly</DebugType>
    <Optimize>true</Optimize>
    <Tailcalls>true</Tailcalls>
    <OutputPath>bin\Release\</OutputPath>
    <DefineConstants>TRACE</DefineConstants>
    <WarningLevel>3</WarningLevel>
    <PlatformTarget>AnyCPU</PlatformTarget>
    <DocumentationFile>bin\Release\FSharpHelloWorld.XML</DocumentationFile>
    <Prefer32Bit>true</Prefer32Bit>
  </PropertyGroup>

```

```

<ItemGroup>
  <Reference Include="mscorlib" />
  <Reference Include="FSharp.Core, Version=$(TargetFSharpCoreVersion),
Culture=neutral, PublicKeyToken=b03f5f7f11d50a3a">
    <Private>True</Private>
  </Reference>
  <Reference Include="System" />
  <Reference Include="System.Core" />
  <Reference Include="System.Numerics" />
</ItemGroup>
<ItemGroup>
  <Compile Include="AssemblyInfo.fs" />
  <Compile Include="Program.fs" />
  <None Include="App.config" />
</ItemGroup>
<PropertyGroup>
  <MinimumVisualStudioVersion Condition="'$(MinimumVisualStudioVersion)' == ''">11</
MinimumVisualStudioVersion>
</PropertyGroup>
<Choose>
  <When Condition="'$(VisualStudioVersion)' == '11.0'">
    <PropertyGroup Condition="Exists('$(MSBuildExtensionsPath32)\..\Microsoft SDKs\F#
\3.0\Framework\v4.0\Microsoft.FSharp.Targets')">
      <FSharpTargetsPath>$(MSBuildExtensionsPath32)\..\Microsoft SDKs\F#
\3.0\Framework\v4.0\Microsoft.FSharp.Targets</FSharpTargetsPath>
    </PropertyGroup>
  </When>
  <Otherwise>
    <PropertyGroup Condition="Exists('$(MSBuildExtensionsPath32)\Microsoft
\VisualStudio\v$(VisualStudioVersion)\FSharp\Microsoft.FSharp.Targets')">
      <FSharpTargetsPath>$(MSBuildExtensionsPath32)\Microsoft\VisualStudio\v
$(VisualStudioVersion)\FSharp\Microsoft.FSharp.Targets</FSharpTargetsPath>
    </PropertyGroup>
  </Otherwise>
</Choose>
<Import Project="$(FSharpTargetsPath)" />
<!-- To modify your build process, add your task inside one of the targets below and
uncomment it.
    Other similar extension points exist, see Microsoft.Common.targets.
<Target Name="BeforeBuild">
</Target>
<Target Name="AfterBuild">
</Target>
-->

```

```
</Project>
```

Program.fs (in *(root directory name)*\FSharpHelloWorld):

```
// Learn more about F# at http://fsharp.org
// See the 'F# Tutorial' project for more help.

[<EntryPoint>]
let main argv =
    printfn "Hello World"
    0 // return an integer exit code
```

Visual Basic e .NET Framework

buildspec.yml (in *(root directory name)*):

```
version: 0.2

env:
  variables:
    SOLUTION: .\VBHelloWorld.sln
    PACKAGE_DIRECTORY: .\packages
    DOTNET_FRAMEWORK: 4.8

phases:
  build:
    commands:
      - '& "C:\ProgramData\chocolatey\bin\NuGet.exe" restore $env:SOLUTION -
        PackagesDirectory $env:PACKAGE_DIRECTORY'
      - '& "C:\Program Files (x86)\MSBuild\14.0\Bin\MSBuild.exe" -
        p:FrameworkPathOverride="C:\Program Files (x86)\Reference Assemblies\Microsoft
        \Framework\.NETFramework\v$env:DOTNET_FRAMEWORK" $env:SOLUTION'
    artifacts:
      files:
        - .\VBHelloWorld\bin\Debug\*
```

VBHelloWorld.sln (in *(root directory name)*):

```
Microsoft Visual Studio Solution File, Format Version 12.00
# Visual Studio 14
VisualStudioVersion = 14.0.25420.1
```

```
MinimumVisualStudioVersion = 10.0.40219.1
Project("{F184B08F-C81C-45F6-A57F-5ABD9991F28F}") = "VBHelloWorld", "VBHelloWorld
\VBHelloWorld.vbproj", "{4DCEC446-7156-4FE6-8CCC-219E34DD409D}"
EndProject
Global
  GlobalSection(SolutionConfigurationPlatforms) = preSolution
    Debug|Any CPU = Debug|Any CPU
    Release|Any CPU = Release|Any CPU
  EndGlobalSection
  GlobalSection(ProjectConfigurationPlatforms) = postSolution
    {4DCEC446-7156-4FE6-8CCC-219E34DD409D}.Debug|Any CPU.ActiveCfg = Debug|Any CPU
    {4DCEC446-7156-4FE6-8CCC-219E34DD409D}.Debug|Any CPU.Build.0 = Debug|Any CPU
    {4DCEC446-7156-4FE6-8CCC-219E34DD409D}.Release|Any CPU.ActiveCfg = Release|Any CPU
    {4DCEC446-7156-4FE6-8CCC-219E34DD409D}.Release|Any CPU.Build.0 = Release|Any CPU
  EndGlobalSection
  GlobalSection(SolutionProperties) = preSolution
    HideSolutionNode = FALSE
  EndGlobalSection
EndGlobal
```

App.config (in *(root directory name)*\VBHelloWorld):

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<configuration>
  <startup>
    <supportedRuntime version="v4.0" sku=".NETFramework,Version=v4.8" />
  </startup>
</configuration>
```

HelloWorld.vb (in *(root directory name)*\VBHelloWorld):

```
Module HelloWorld

  Sub Main()
    MsgBox("Hello World")
  End Sub

End Module
```

VBHelloWorld.vbproj (in *(root directory name)*\VBHelloWorld):

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```

<Project ToolsVersion="14.0" DefaultTargets="Build" xmlns="http://
schemas.microsoft.com/developer/msbuild/2003">
  <Import Project="$(MSBuildExtensionsPath)\
$(MSBuildToolsVersion)\Microsoft.Common.props"
  Condition="Exists('$(MSBuildExtensionsPath)\
$(MSBuildToolsVersion)\Microsoft.Common.props')" />
  <PropertyGroup>
    <Configuration Condition=" '$(Configuration)' == '' ">Debug</Configuration>
    <Platform Condition=" '$(Platform)' == '' ">AnyCPU</Platform>
    <ProjectGuid>{4DCEC446-7156-4FE6-8CCC-219E34DD409D}</ProjectGuid>
    <OutputType>Exe</OutputType>
    <StartupObject>VBHelloWorld.HelloWorld</StartupObject>
    <RootNamespace>VBHelloWorld</RootNamespace>
    <AssemblyName>VBHelloWorld</AssemblyName>
    <FileAlignment>512</FileAlignment>
    <MyType>Console</MyType>
    <TargetFrameworkVersion>v4.8</TargetFrameworkVersion>
    <AutoGenerateBindingRedirects>true</AutoGenerateBindingRedirects>
  </PropertyGroup>
  <PropertyGroup Condition=" '$(Configuration)|$(Platform)' == 'Debug|AnyCPU' ">
    <PlatformTarget>AnyCPU</PlatformTarget>
    <DebugSymbols>true</DebugSymbols>
    <DebugType>full</DebugType>
    <DefineDebug>true</DefineDebug>
    <DefineTrace>true</DefineTrace>
    <OutputPath>bin\Debug\</OutputPath>
    <DocumentationFile>VBHelloWorld.xml</DocumentationFile>
    <NoWarn>42016,41999,42017,42018,42019,42032,42036,42020,42021,42022</NoWarn>
  </PropertyGroup>
  <PropertyGroup Condition=" '$(Configuration)|$(Platform)' == 'Release|AnyCPU' ">
    <PlatformTarget>AnyCPU</PlatformTarget>
    <DebugType>pdbonly</DebugType>
    <DefineDebug>>false</DefineDebug>
    <DefineTrace>true</DefineTrace>
    <Optimize>true</Optimize>
    <OutputPath>bin\Release\</OutputPath>
    <DocumentationFile>VBHelloWorld.xml</DocumentationFile>
    <NoWarn>42016,41999,42017,42018,42019,42032,42036,42020,42021,42022</NoWarn>
  </PropertyGroup>
  <PropertyGroup>
    <OptionExplicit>On</OptionExplicit>
  </PropertyGroup>
  <PropertyGroup>
    <OptionCompare>Binary</OptionCompare>

```

```
</PropertyGroup>
<PropertyGroup>
  <OptionStrict>Off</OptionStrict>
</PropertyGroup>
<PropertyGroup>
  <OptionInfer>On</OptionInfer>
</PropertyGroup>
<ItemGroup>
  <Reference Include="System" />
  <Reference Include="System.Data" />
  <Reference Include="System.Deployment" />
  <Reference Include="System.Xml" />
  <Reference Include="System.Core" />
  <Reference Include="System.Xml.Linq" />
  <Reference Include="System.Data.DataSetExtensions" />
  <Reference Include="System.Net.Http" />
</ItemGroup>
<ItemGroup>
  <Import Include="Microsoft.VisualBasic" />
  <Import Include="System" />
  <Import Include="System.Collections" />
  <Import Include="System.Collections.Generic" />
  <Import Include="System.Data" />
  <Import Include="System.Diagnostics" />
  <Import Include="System.Linq" />
  <Import Include="System.Xml.Linq" />
  <Import Include="System.Threading.Tasks" />
</ItemGroup>
<ItemGroup>
  <Compile Include="HelloWorld.vb" />
  <Compile Include="My Project\AssemblyInfo.vb" />
  <Compile Include="My Project\Application.Designer.vb">
    <AutoGen>True</AutoGen>
    <DependentUpon>Application.myapp</DependentUpon>
  </Compile>
  <Compile Include="My Project\Resources.Designer.vb">
    <AutoGen>True</AutoGen>
    <DesignTime>True</DesignTime>
    <DependentUpon>Resources.resx</DependentUpon>
  </Compile>
  <Compile Include="My Project\Settings.Designer.vb">
    <AutoGen>True</AutoGen>
    <DependentUpon>Settings.settings</DependentUpon>
    <DesignTimeSharedInput>True</DesignTimeSharedInput>
  </Compile>
</ItemGroup>
```



```

    </Compile>
  </ItemGroup>
  <ItemGroup>
    <EmbeddedResource Include="My Project\Resources.resx">
      <Generator>VbMyResourcesResXFileCodeGenerator</Generator>
      <LastGenOutput>Resources.Designer.vb</LastGenOutput>
      <CustomToolNamespace>My.Resources</CustomToolNamespace>
      <SubType>Designer</SubType>
    </EmbeddedResource>
  </ItemGroup>
  <ItemGroup>
    <None Include="My Project\Application.myapp">
      <Generator>MyApplicationCodeGenerator</Generator>
      <LastGenOutput>Application.Designer.vb</LastGenOutput>
    </None>
    <None Include="My Project\Settings.settings">
      <Generator>SettingsSingleFileGenerator</Generator>
      <CustomToolNamespace>My</CustomToolNamespace>
      <LastGenOutput>Settings.Designer.vb</LastGenOutput>
    </None>
    <None Include="App.config" />
  </ItemGroup>
  <Import Project="$(MSBuildToolsPath)\Microsoft.VisualBasic.targets" />
  <!-- To modify your build process, add your task inside one of the targets below and
  uncomment it.
       Other similar extension points exist, see Microsoft.Common.targets.
  <Target Name="BeforeBuild">
  </Target>
  <Target Name="AfterBuild">
  </Target>
  -->
</Project>

```

Application.Designer.vb (in *(root directory name)\VBHelloWorld\My Project*):

```

'-----
' <auto-generated>
'   This code was generated by a tool.
'   Runtime Version:4.0.30319.42000
'
'   Changes to this file may cause incorrect behavior and will be lost if
'   the code is regenerated.
' </auto-generated>

```

```
'-----  
  
Option Strict On  
Option Explicit On
```

Application.myapp (in *(root directory name)*\VBHelloWorld\My Project):

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<MyApplicationData xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"  
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">  
  <MySubMain>false</MySubMain>  
  <SingleInstance>false</SingleInstance>  
  <ShutdownMode>0</ShutdownMode>  
  <EnableVisualStyles>true</EnableVisualStyles>  
  <AuthenticationMode>0</AuthenticationMode>  
  <ApplicationType>2</ApplicationType>  
  <SaveMySettingsOnExit>true</SaveMySettingsOnExit>  
</MyApplicationData>
```

AssemblyInfo.vb (in *(root directory name)*\VBHelloWorld\My Project):

```
Imports System  
Imports System.Reflection  
Imports System.Runtime.InteropServices  
  
' General Information about an assembly is controlled through the following  
' set of attributes. Change these attribute values to modify the information  
' associated with an assembly.  
  
' Review the values of the assembly attributes  
  
<Assembly: AssemblyTitle("VBHelloWorld")>  
<Assembly: AssemblyDescription("")>  
<Assembly: AssemblyCompany("")>  
<Assembly: AssemblyProduct("VBHelloWorld")>  
<Assembly: AssemblyCopyright("Copyright © 2017")>  
<Assembly: AssemblyTrademark("")>  
  
<Assembly: ComVisible(False)>  
  
'The following GUID is for the ID of the typelib if this project is exposed to COM  
<Assembly: Guid("137c362b-36ef-4c3e-84ab-f95082487a5a")>
```

```
' Version information for an assembly consists of the following four values:
'
' Major Version
' Minor Version
' Build Number
' Revision
'
' You can specify all the values or you can default the Build and Revision Numbers
' by using the '*' as shown below:
' <Assembly: AssemblyVersion("1.0.*")>

<Assembly: AssemblyVersion("1.0.0.0")>
<Assembly: AssemblyFileVersion("1.0.0.0")>
```

Resources.Designer.vb (in *(root directory name)\VBHelloWorld\My Project*):

```
'-----
' <auto-generated>
' This code was generated by a tool.
' Runtime Version:4.0.30319.42000
'
' Changes to this file may cause incorrect behavior and will be lost if
' the code is regenerated.
' </auto-generated>
'-----

Option Strict On
Option Explicit On

Namespace My.Resources

    'This class was auto-generated by the StronglyTypedResourceBuilder
    'class via a tool like ResGen or Visual Studio.
    'To add or remove a member, edit your .ResX file then rerun ResGen
    'with the /str option, or rebuild your VS project.
    '''<summary>
    ''' A strongly-typed resource class, for looking up localized strings, etc.
    '''</summary>

    <Global.System.CodeDom.Compiler.GeneratedCodeAttribute("System.Resources.Tools.StronglyTypedRe
    "4.0.0.0"), _
    Global.System.Diagnostics.DebuggerNonUserCodeAttribute(), _
    Global.System.Runtime.CompilerServices.CompilerGeneratedAttribute(), _
```

```

Global.Microsoft.VisualBasic.HideModuleNameAttribute()> _
Friend Module Resources

    Private resourceMan As Global.System.Resources.ResourceManager

    Private resourceCulture As Global.System.Globalization.CultureInfo

    '''<summary>
    ''' Returns the cached ResourceManager instance used by this class.
    '''</summary>

<Global.System.ComponentModel.EditorBrowsableAttribute(Global.System.ComponentModel.EditorBrow
-
    Friend ReadOnly Property ResourceManager() As
Global.System.Resources.ResourceManager
    Get
        If Object.ReferenceEquals(resourceMan, Nothing) Then
            Dim temp As Global.System.Resources.ResourceManager = New
Global.System.Resources.ResourceManager("VBHelloWorld.Resources",
GetType(Resources).Assembly)
            resourceMan = temp
        End If
        Return resourceMan
    End Get
End Property

    '''<summary>
    ''' Overrides the current thread's CurrentUICulture property for all
    ''' resource lookups using this strongly typed resource class.
    '''</summary>

<Global.System.ComponentModel.EditorBrowsableAttribute(Global.System.ComponentModel.EditorBrow
-
    Friend Property Culture() As Global.System.Globalization.CultureInfo
    Get
        Return resourceCulture
    End Get
    Set(ByVal value As Global.System.Globalization.CultureInfo)
        resourceCulture = value
    End Set
End Property
End Module
End Namespace

```

Resources.resx (in *(root directory name)*\VBHelloWorld\My Project):

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root>
  <!--
    Microsoft ResX Schema

    Version 2.0

    The primary goals of this format is to allow a simple XML format
    that is mostly human readable. The generation and parsing of the
    various data types are done through the TypeConverter classes
    associated with the data types.

    Example:

    ... ado.net/XML headers & schema ...
    <resheader name="resmimetype">text/microsoft-resx</resheader>
    <resheader name="version">2.0</resheader>
    <resheader name="reader">System.Resources.ResXResourceReader,
System.Windows.Forms, ...</resheader>
    <resheader name="writer">System.Resources.ResXResourceWriter,
System.Windows.Forms, ...</resheader>
    <data name="Name1"><value>this is my long string</value><comment>this is a
comment</comment></data>
    <data name="Color1" type="System.Drawing.Color, System.Drawing">Blue</data>
    <data name="Bitmap1" mimetype="application/x-microsoft.net.object.binary.base64">
      <value>[base64 mime encoded serialized .NET Framework object]</value>
    </data>
    <data name="Icon1" type="System.Drawing.Icon, System.Drawing"
mimetype="application/x-microsoft.net.object.bytearray.base64">
      <value>[base64 mime encoded string representing a byte array form of the .NET
Framework object]</value>
      <comment>This is a comment</comment>
    </data>
```

There are any number of "resheader" rows that contain simple name/value pairs.

Each data row contains a name, and value. The row also contains a type or mimetype. Type corresponds to a .NET class that support text/value conversion through the TypeConverter architecture. Classes that don't support this are serialized and stored with the mimetype set.

The mimetype is used for serialized objects, and tells the ResXResourceReader how to depersist the object. This is currently not extensible. For a given mimetype the value must be set accordingly:

Note - application/x-microsoft.net.object.binary.base64 is the format that the ResXResourceWriter will generate, however the reader can read any of the formats listed below.

```
mimetype: application/x-microsoft.net.object.binary.base64
value    : The object must be serialized with
          : System.Serialization.Formatter.Binary.BinaryFormatter
          : and then encoded with base64 encoding.
```

```
mimetype: application/x-microsoft.net.object.soap.base64
value    : The object must be serialized with
          : System.Runtime.Serialization.Formatter.Soap.SoapFormatter
          : and then encoded with base64 encoding.
```

```
mimetype: application/x-microsoft.net.object.bytearray.base64
value    : The object must be serialized into a byte array
          : using a System.ComponentModel.TypeConverter
          : and then encoded with base64 encoding.
```

```
-->
```

```
<xsd:schema id="root" xmlns="" xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
xmlns:msdata="urn:schemas-microsoft-com:xml-msdata">
  <xsd:element name="root" msdata:IsDataSet="true">
    <xsd:complexType>
      <xsd:choice maxOccurs="unbounded">
        <xsd:element name="metadata">
          <xsd:complexType>
            <xsd:sequence>
              <xsd:element name="value" type="xsd:string" minOccurs="0" />
            </xsd:sequence>
            <xsd:attribute name="name" type="xsd:string" />
            <xsd:attribute name="type" type="xsd:string" />
            <xsd:attribute name="mimetype" type="xsd:string" />
          </xsd:complexType>
        </xsd:element>
        <xsd:element name="assembly">
          <xsd:complexType>
            <xsd:attribute name="alias" type="xsd:string" />
            <xsd:attribute name="name" type="xsd:string" />
          </xsd:complexType>
        </xsd:element>
      </xsd:choice>
    </xsd:complexType>
  </xsd:element>
</xsd:schema>
```

```
</xsd:element>
<xsd:element name="data">
  <xsd:complexType>
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="value" type="xsd:string" minOccurs="0"
msdata:Ordinal="1" />
      <xsd:element name="comment" type="xsd:string" minOccurs="0"
msdata:Ordinal="2" />
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="name" type="xsd:string" msdata:Ordinal="1" />
    <xsd:attribute name="type" type="xsd:string" msdata:Ordinal="3" />
    <xsd:attribute name="mimetype" type="xsd:string" msdata:Ordinal="4" />
  </xsd:complexType>
</xsd:element>
<xsd:element name="resheader">
  <xsd:complexType>
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="value" type="xsd:string" minOccurs="0"
msdata:Ordinal="1" />
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="name" type="xsd:string" use="required" />
  </xsd:complexType>
</xsd:element>
</xsd:choice>
</xsd:complexType>
</xsd:element>
</xsd:schema>
<resheader name="resmimetype">
  <value>text/microsoft-resx</value>
</resheader>
<resheader name="version">
  <value>2.0</value>
</resheader>
<resheader name="reader">
  <value>System.Resources.ResXResourceReader, System.Windows.Forms, Version=2.0.0.0,
Culture=neutral, PublicKeyToken=b77a5c561934e089</value>
</resheader>
<resheader name="writer">
  <value>System.Resources.ResXResourceWriter, System.Windows.Forms, Version=2.0.0.0,
Culture=neutral, PublicKeyToken=b77a5c561934e089</value>
</resheader>
</root>
```

Settings.Designer.vb (in *(root directory name)*\VBHelloWorld\My Project):

```
'-----
' <auto-generated>
'   This code was generated by a tool.
'   Runtime Version:4.0.30319.42000
'
'   Changes to this file may cause incorrect behavior and will be lost if
'   the code is regenerated.
' </auto-generated>
'-----

Option Strict On
Option Explicit On

Namespace My

    <Global.System.Runtime.CompilerServices.CompilerGeneratedAttribute(), _
Global.System.CodeDom.Compiler.GeneratedCodeAttribute("Microsoft.VisualStudio.Editors.Settings
"11.0.0.0"), _

Global.System.ComponentModel.EditorBrowsableAttribute(Global.System.ComponentModel.EditorBrowsable
_
Partial Friend NotInheritable Class MySettings
    Inherits Global.System.Configuration.ApplicationSettingsBase

    Private Shared defaultInstance As MySettings =
CType(Global.System.Configuration.ApplicationSettingsBase.Synchronized(New
MySettings), MySettings)

    #Region "My.Settings Auto-Save Functionality"
        #If _MyType = "WindowsForms" Then
            Private Shared addedHandler As Boolean

            Private Shared addedHandlerLockObject As New Object

            <Global.System.Diagnostics.DebuggerNonUserCodeAttribute(),
Global.System.ComponentModel.EditorBrowsableAttribute(Global.System.ComponentModel.EditorBrowsable
_
            Private Shared Sub AutoSaveSettings(ByVal sender As Global.System.Object, ByVal
e As Global.System.EventArgs)
                If My.Application.SaveMySettingsOnExit Then
                    My.Settings.Save()
                End If
            End Sub
        End If
    End Class
End Namespace
```



```

        End If
    End Sub
#End If
#End Region

Public Shared ReadOnly Property [Default]() As MySettings
    Get

        #If _MyType = "WindowsForms" Then
            If Not addedHandler Then
                SyncLock addedHandlerLockObject
                    If Not addedHandler Then
                        AddHandler My.Application.Shutdown, AddressOf AutoSaveSettings
                        addedHandler = True
                    End If
                End SyncLock
            End If
        #End If
        Return defaultInstance
    End Get
End Property
End Class
End Namespace

Namespace My

    <Global.Microsoft.VisualBasic.HideModuleNameAttribute(), _
    Global.System.Diagnostics.DebuggerNonUserCodeAttribute(), _
    Global.System.Runtime.CompilerServices.CompilerGeneratedAttribute()> _
    Friend Module MySettingsProperty

        <Global.System.ComponentModel.Design.HelpKeywordAttribute("My.Settings")> _
        Friend ReadOnly Property Settings() As Global.VBHelloWorld.My.MySettings
            Get
                Return Global.VBHelloWorld.My.MySettings.Default
            End Get
        End Property
    End Module
End Namespace

```

Settings.settings (in *(root directory name)*\VBHelloWorld\My Project):

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
```

```
<SettingsFile xmlns="http://schemas.microsoft.com/VisualStudio/2004/01/settings"
  CurrentProfile="(Default)" UseMySettingsClassName="true">
  <Profiles>
    <Profile Name="(Default)" />
  </Profiles>
  <Settings />
</SettingsFile>
```

Pianificazione di una compilazione in AWS CodeBuild

Prima di utilizzare AWS CodeBuild, è necessario rispondere a queste domande:

1. Dove è memorizzato il codice sorgente? CodeBuild attualmente supporta la compilazione dai seguenti fornitori di repository di codice sorgente. Il codice sorgente deve contenere un file di specifica di compilazione (buildspec). Un buildspec è una raccolta di comandi di compilazione e impostazioni correlate, in formato YAML, che CodeBuild viene utilizzata per eseguire una build. È possibile dichiarare un buildspec nella definizione di un progetto di compilazione.

Provider di repository	Richiesto	Documentazione
CodeCommit	Nome del repository. (Facoltativo) ID del commit associato al codice sorgente.	Consulta questi argomenti nella Guida per l'utente di AWS CodeCommit: Crea un repository CodeCommit Crea un commit in CodeCommit
Amazon S3	Nome del bucket in entrata. Nome dell'oggetto corrispondente al file ZIP della compilazione in entrata che contiene il codice sorgente. (Facoltativo) ID della versione associata al file ZIP della	Consulta questi argomenti nella Guida introduttiva di Amazon S3: Creazione di un bucket Aggiunta di un oggetto a un bucket.

Provider di repository	Richiesto	Documentazione
	compilazione in entrata.	
GitHub	Nome del repository. (Facoltativo) ID del commit associato al codice sorgente.	Consulta questo argomento sul sito Web di GitHub assistenza: Creazione di un repository
Bitbucket	Nome del repository. (Facoltativo) ID del commit associato al codice sorgente.	Consulta questo argomento sul sito Web relativo alla documentazione di Bitbucket Cloud: Sezione relativa alla creazione di un repository

2. Quali comandi di compilazione devi eseguire e in quale ordine? Per impostazione predefinita, CodeBuild scarica l'input della build dal provider specificato e carica l'output della build nel bucket specificato. Utilizzare la specifica di compilazione per indicare in che modo si desidera convertire l'input di compilazione scaricato nell'output di compilazione previsto. Per ulteriori informazioni, consulta [Riferimento per buildspec](#).
3. Quali runtime e quali strumenti sono necessari per eseguire la compilazione? Ad esempio, stai compilando per Java, Ruby, Python, or Node.js? Hai bisogno di Maven, Ant o un compilatore per Java, Ruby o Python per la compilazione? Hai bisogno di Git, AWS CLI, o altri strumenti per la compilazione?

CodeBuild esegue le build in ambienti di compilazione che utilizzano immagini Docker. Queste immagini Docker devono essere archiviate in un tipo di repository supportato da CodeBuild. Questi includono il repository di immagini CodeBuild Docker, Docker Hub e Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR). Per ulteriori informazioni sull'archivio di immagini CodeBuild Docker, consulta [Immagini Docker fornite da CodeBuild](#)

4. Hai bisogno di AWS risorse che non vengono fornite automaticamente da? CodeBuild In caso affermativo, di quali politiche di sicurezza hanno bisogno queste risorse? Ad esempio, potrebbe essere necessario modificare il ruolo del CodeBuild servizio CodeBuild per consentire l'utilizzo di tali risorse.
5. Vuoi CodeBuild lavorare con il tuo VPC? Se così fosse, avrai bisogno dell'ID del VPC, degli ID della sottorete e del gruppo di sicurezza per la configurazione del VPC. Per ulteriori informazioni, consulta [UsoAWS CodeBuildcon Amazon Virtual Private Cloud](#).

Dopo aver risposto a queste domande, disporrai delle impostazioni e delle risorse necessarie per eseguire con successo una compilazione. Per eseguire la compilazione, è possibile:

- Utilizza la console AWS CodeBuild, l'AWS CLI o gli SDK AWS. Per ulteriori informazioni, consulta [Esecuzione di una compilazione](#).
- Crea o identifica una pipeline inAWS CodePipeline, quindi aggiungi un'azione di compilazione o test che indichi di CodeBuild testare automaticamente il codice, eseguire la build o entrambi. Per ulteriori informazioni, consulta [Usare CodePipeline con CodeBuild](#).

Riferimento alle specifiche di costruzione per CodeBuild

Questo argomento fornisce importanti informazioni di riferimento sui file di specifiche di compilazione (buildspec). Un buildspec è una raccolta di comandi di compilazione e impostazioni correlate, in formato YAML, che viene CodeBuild utilizzata per eseguire una build. Puoi includere un buildspec come parte del codice sorgente oppure puoi definire un buildspec quando crei un progetto di build. Per informazioni sul funzionamento di una specifica di build, consulta [Come funziona CodeBuild](#).

Argomenti

- [Nome del file buildspec e posizione di storage](#)
- [Sintassi buildspec](#)
- [Esempio di buildspec](#)
- [Versioni di buildspec](#)
- [Riferimento buildspec per la compilazione Batch](#)
- [GitHubRiferimento buildspec di Action Runner](#)

Nome del file buildspec e posizione di storage

Se includi una buildspec come parte del codice sorgente, per impostazione predefinita il file deve essere denominato `buildspec.yml` e deve trovarsi nella root della directory di origine.

È possibile sostituire il nome e la posizione del file buildspec. Ad esempio, puoi:

- Utilizzare un file buildspec diverso per diverse build nello stesso repository, ad esempio `buildspec_debug.yml` e `buildspec_release.yml`.
- Archiviare un file buildspec in una posizione diversa rispetto alla root della directory di origine, ad esempio `config/buildspec.yml` o in un bucket S3. Il bucket S3 deve trovarsi nella stessa regione del progetto di build. AWS Specificare il file buildspec utilizzando il relativo ARN (ad esempio, `arn:aws:s3:::<my-codebuild-sample2>/buildspec.yml`).

Puoi specificare solo una buildspec per ogni progetto di compilazione, indipendentemente dal nome del file buildspec.

Per sostituire il nome o la posizione predefiniti del file buildspec o entrambi, eseguire una delle seguenti operazioni:

- Esegui il `update-project` comando AWS CLI `create-project` or, impostando il buildspec valore del percorso del file buildspec alternativo relativo al valore della variabile di ambiente integrata. `CODEBUILD_SRC_DIR` Puoi anche fare l'equivalente con l'`create project` operazione negli SDK. AWS Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un progetto di compilazione](#) o [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione](#).
- Esegui il AWS CLI `start-build` comando, impostando il `buildspecOverride` valore sul percorso del file buildspec alternativo relativo al valore della variabile di ambiente integrata. `CODEBUILD_SRC_DIR` Puoi anche fare l'equivalente con l'`start build` operazione negli SDK. AWS Per ulteriori informazioni, consulta [Esecuzione di una compilazione](#).
- In un AWS CloudFormation modello, imposta la `BuildSpec` proprietà di `Source` in una risorsa di tipo `AWS::CodeBuild::Project` sul percorso del file buildspec alternativo relativo al valore della variabile di ambiente integrata. `CODEBUILD_SRC_DIR` Per ulteriori informazioni, consultate la `BuildSpec` proprietà nel codice [sorgente del AWS CodeBuild progetto nella Guida](#) per l'utente. AWS CloudFormation

Sintassi buildspec

I file buildspec devono essere espressi in formato [YAML](#).

Se un comando contiene un carattere, o una stringa di caratteri, che non è supportato da YAML, è necessario racchiudere il comando tra virgolette (""). Il seguente comando è racchiuso tra virgolette perché un segno di due punti (:) seguito da uno spazio non è consentito in YAML. La virgoletta nel comando è escape (\").

```
"export PACKAGE_NAME=$(cat package.json | grep name | head -1 | awk -F: '{ print $2 }' | sed 's/[\\\",]//g')"
```

Buildspec presenta la seguente sintassi:

```
version: 0.2

run-as: Linux-user-name

env:
  shell: shell-tag
  variables:
    key: "value"
    key: "value"
  parameter-store:
    key: "value"
    key: "value"
  exported-variables:
    - variable
    - variable
  secrets-manager:
    key: secret-id:json-key:version-stage:version-id
  git-credential-helper: no | yes

proxy:
  upload-artifacts: no | yes
  logs: no | yes

batch:
  fast-fail: false | true
  # build-list:
  # build-matrix:
  # build-graph:
```

```
phases:
  install:
    run-as: Linux-user-name
    on-failure: ABORT | CONTINUE
    runtime-versions:
      runtime: version
      runtime: version
    commands:
      - command
      - command
    finally:
      - command
      - command
    # steps:
  pre_build:
    run-as: Linux-user-name
    on-failure: ABORT | CONTINUE
    commands:
      - command
      - command
    finally:
      - command
      - command
    # steps:
  build:
    run-as: Linux-user-name
    on-failure: ABORT | CONTINUE
    commands:
      - command
      - command
    finally:
      - command
      - command
    # steps:
  post_build:
    run-as: Linux-user-name
    on-failure: ABORT | CONTINUE
    commands:
      - command
      - command
    finally:
      - command
      - command
```



```

# steps:
reports:
  report-group-name-or-arn:
    files:
      - location
      - location
    base-directory: location
    discard-paths: no | yes
    file-format: report-format
artifacts:
  files:
    - location
    - location
  name: artifact-name
  discard-paths: no | yes
  base-directory: location
  exclude-paths: excluded paths
  enable-symlinks: no | yes
  s3-prefix: prefix
  secondary-artifacts:
    artifactIdentifier:
      files:
        - location
        - location
      name: secondary-artifact-name
      discard-paths: no | yes
      base-directory: location
    artifactIdentifier:
      files:
        - location
        - location
      discard-paths: no | yes
      base-directory: location
cache:
  paths:
    - path
    - path

```

Il file buildspec contiene quanto segue:

version

Mappatura obbligatoria. Rappresenta la versione buildspec. Ti consigliamo di utilizzare 0.2.

Note

Anche se la versione 0.1 è ancora supportata, consigliamo di utilizzare la versione 0.2 ogni volta che è possibile. Per ulteriori informazioni, consulta [Versioni di buildspec](#).

run-as

Sequenza opzionale. Disponibile per gli utenti Linux. Specifica un utente Linux che esegue i comandi in questo file buildspec. `run-as` concede all'utente specificato le autorizzazioni di lettura ed esecuzione. Quando specifichi `run-as` nella parte superiore del file buildspec, viene applicato globalmente a tutti i comandi. Se non vuoi specificare un utente per tutti i comandi del file buildspec, puoi specificarne uno per i comandi di una fase utilizzando `run-as` in uno dei blocchi `phases`. Se `run-as` non è specificato, tutti i comandi vengono eseguiti come utente `root`.

env

Sequenza opzionale. Rappresenta le informazioni su una o più variabili di ambiente personalizzate.

Note

Per proteggere le informazioni riservate, nei log sono nascoste le seguenti informazioni:
CodeBuild

- AWS ID delle chiavi di accesso. Per ulteriori informazioni, consulta [la sezione Gestione delle chiavi di accesso per gli utenti IAM](#) nella Guida per l'AWS Identity and Access Management utente.
- Stringhe specificate utilizzando l'archivio parametri. Per ulteriori informazioni, consulta la [procedura dettagliata della console di Systems Manager Parameter Store e Systems Manager Parameter Store nella Guida](#) per l'utente di Amazon EC2 Systems Manager.
- Stringhe specificate utilizzando AWS Secrets Manager. Per ulteriori informazioni, consulta [Gestione delle chiavi](#).

env/ shell

Sequenza opzionale. Specifica la shell supportata per i sistemi operativi Linux o Windows.

Per i sistemi operativi Linux, i tag shell supportati sono:

- `bash`
- `/bin/sh`

Per i sistemi operativi Windows, i tag shell supportati sono:

- `powershell.exe`
- `cmd.exe`

env/variables

Obbligatorio se è specificato `env` e si desidera definire variabili di ambiente personalizzate in testo normale. Contiene una mappatura di scalari *chiave/valore*, in cui ogni mappatura rappresenta una sola variabile di ambiente personalizzata in testo normale. *chiave* è il nome della variabile di ambiente personalizzata e *valore* è il valore della variabile.

Important

Sconsigliamo vivamente la memorizzazione di valori sensibili nelle variabili di ambiente. Le variabili di ambiente possono essere visualizzate in testo semplice utilizzando strumenti come la CodeBuild console e il AWS CLI. Per i valori sensibili, consigliamo di utilizzare la mappatura `parameter-store` o `secrets-manager`, come descritto più avanti in questa sezione.

Tutte le variabili di ambiente impostate sostituiscono quelle esistenti. Ad esempio, se l'immagine Docker contiene già una variabile di ambiente denominata `MY_VAR` con un valore di `my_value`, e si imposta una variabile di ambiente denominata `MY_VAR` con un valore di `other_value`, il valore `my_value` viene sostituito da `other_value`. Allo stesso modo, se l'immagine Docker contiene già una variabile di ambiente denominata `PATH` con un valore di `/usr/local/sbin:/usr/local/bin`, e si imposta una variabile di ambiente denominata `PATH` con un valore di `$PATH:/usr/share/ant/bin`, il valore di `/usr/local/sbin:/usr/local/bin` viene sostituito dal valore letterale `$PATH:/usr/share/ant/bin`.

Non impostare variabili di ambiente con nomi che iniziano con `CODEBUILD_`. Questo prefisso è riservato per l'uso interno .

Se una variabile di ambiente con lo stesso nome viene definita in più luoghi, il valore viene determinato come segue:

- Il valore della chiamata all'operazione di inizio della compilazione ha la massima priorità. Al momento della creazione di una compilazione è possibile aggiungere o sostituire variabili di ambiente. Per ulteriori informazioni, consulta [Esecuzione di una compilazione in AWS CodeBuild](#).

- Il valore della definizione del progetto di compilazione è il seguente in ordine di priorità. Quando crei o modifichi un progetto, puoi aggiungere variabili di ambiente a livello di progetto. Per ulteriori informazioni, consultare [Creazione di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#) e [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#).
- Il valore della dichiarazione buildspec ha la minima priorità.

env/parameter-store

Obbligatorio se `env` è specificato e desideri recuperare variabili di ambiente personalizzate archiviate in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store. Contiene una mappatura di scalari *chiave/valore*, in cui ogni mappatura rappresenta una singola variabile di ambiente personalizzata archiviata in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store. *key* è il nome che usi più avanti nei comandi di compilazione per fare riferimento a questa variabile di ambiente personalizzata e *value* è il nome della variabile di ambiente personalizzata memorizzata in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store. Per memorizzare valori sensibili, consulta [Systems Manager Parameter Store](#) and [Walkthrough: Create and test a String parameter \(console\)](#) nella Amazon EC2 Systems Manager User Guide.

Important

CodeBuild Per consentire il recupero delle variabili di ambiente personalizzate archiviate in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store, devi aggiungere `ssm:GetParameters` l'azione al CodeBuild tuo ruolo di servizio. Per ulteriori informazioni, consulta [Crea un ruolo CodeBuild di servizio](#).

Tutte le variabili di ambiente recuperate da Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store sostituiscono le variabili di ambiente esistenti. Ad esempio, se l'immagine Docker contiene già una variabile di ambiente denominata `MY_VAR` con un valore di `my_value` e si recupera una variabile di ambiente denominata `MY_VAR` con un valore di `other_value`, il valore `my_value` viene sostituito da `other_value`. Allo stesso modo, se l'immagine Docker contiene già una variabile di ambiente denominata `PATH` con un valore di `/usr/local/sbin:/usr/local/bin` e si recupera una variabile di ambiente denominata `PATH` con un valore di `$PATH:/usr/share/ant/bin`, il valore di `/usr/local/sbin:/usr/local/bin` viene sostituito dal valore letterale `$PATH:/usr/share/ant/bin`.

Non archiviare variabili di ambiente con nomi che iniziano con `CODEBUILD_`. Questo prefisso è riservato per l'uso interno .

Se una variabile di ambiente con lo stesso nome viene definita in più luoghi, il valore viene determinato come segue:

- Il valore della chiamata all'operazione di inizio della compilazione ha la massima priorità. Al momento della creazione di una compilazione è possibile aggiungere o sostituire variabili di ambiente. Per ulteriori informazioni, consulta [Esecuzione di una compilazione in AWS CodeBuild](#).
- Il valore della definizione del progetto di compilazione è il seguente in ordine di priorità. Quando crei o modifichi un progetto, puoi aggiungere variabili di ambiente a livello di progetto. Per ulteriori informazioni, consultare [Creazione di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#) e [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#).
- Il valore della dichiarazione `buildspec` ha la minima priorità.

env/secrets-manager

Obbligatorio se desideri recuperare le variabili di ambiente personalizzate archiviate in AWS Secrets Manager. Specificate un Secrets Manager `reference-key` utilizzando il seguente schema:

```
<key>: <secret-id>:<json-key>:<version-stage>:<version-id>
```

<key>

(Obbligatorio) Il nome della variabile di ambiente locale. Usa questo nome per accedere alla variabile durante la compilazione.

<secret-id>

(Obbligatorio) Il nome o Amazon Resource Name (ARN) che funge da identificatore univoco per il segreto. Per accedere a un segreto nel tuo account AWS , devi semplicemente specificare il nome segreto. Per accedere a un segreto in un altro AWS account, specifica l'ARN segreto.

<json-key>

(Facoltativo) Specificate il nome della chiave della coppia chiave-valore di Secrets Manager di cui desiderate recuperare il valore. Se non si specifica `json-key`, CodeBuild recupera l'intero testo segreto.

<version-stage>

(Facoltativo) Specificate la versione segreta che desiderate recuperare tramite l'etichetta di gestione temporanea allegata alla versione. Le etichette temporanee sono utilizzate per tenere traccia di differenti versioni durante il processo di rotazione. Se utilizzi `version-stage`, non specificare `version-id`. Se non specifichi una fase o un ID di versione, l'impostazione predefinita è recuperare la versione con il valore di fase di versione `AWSCURRENT`.

<version-id>

(Facoltativo) Specificate l'identificatore univoco della versione del segreto che si desidera utilizzare. Se specifichi `version-id`, non specificare `version-stage`. Se non specifichi una fase o un ID di versione, l'impostazione predefinita è recuperare la versione con il valore di fase di versione `AWSCURRENT`.

Nell'esempio seguente, `TestSecret` è il nome della coppia chiave-valore memorizzata in Secrets Manager. La chiave per `TestSecret` è `MY_SECRET_VAR`. Si accede alla variabile durante la compilazione utilizzando il `LOCAL_SECRET_VAR` nome.

```
env:  
  secrets-manager:  
    LOCAL_SECRET_VAR: "TestSecret:MY_SECRET_VAR"
```

Per ulteriori informazioni, consulta [Che cos'è AWS Secrets Manager?](#) nella Guida per l'utente di AWS Secrets Manager .

env/exported-variables

Mappatura opzionale. Utilizzato per elencare le variabili di ambiente che si desidera esportare. Specificare il nome di ogni variabile che si desidera esportare su una riga separata sotto `exported-variables`. La variabile che si desidera esportare deve essere disponibile nel contenitore durante la compilazione. La variabile esportata può essere una variabile di ambiente.

Le variabili di ambiente esportate vengono utilizzate insieme AWS CodePipeline a per esportare le variabili di ambiente dalla fase di compilazione corrente alle fasi successive della pipeline. Per ulteriori informazioni, consulta [Lavorare con le variabili nella Guida](#) per l'AWS CodePipeline utente.

Durante una compilazione, il valore di una variabile è disponibile a partire dalla fase `install`. Può essere aggiornato tra l'inizio della fase `install` e la fine della fase `post_build`. Al termine della fase `post_build`, il valore delle variabili esportate non può cambiare.

Note

Non è possibile esportare quanto segue:

- I segreti di Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store specificati nel progetto di compilazione.
- Secrets Manager: segreti specificati nel progetto di compilazione
- Variabili di ambiente che iniziano con `AWS_`.

env/ git-credential-helper

Mappatura opzionale. Usato per indicare se CodeBuild utilizza il suo helper di credenziali Git per fornire le credenziali Git. `yes` è usato. In caso contrario, `no` o non specificato. Per ulteriori informazioni, consulta [gitcredentials](#) sul sito Web Git.

Note

`git-credential-helper` non è supportato per le compilazioni attivate da un webhook per un repository Git pubblico.

proxy

Sequenza opzionale. Utilizzato per rappresentare le impostazioni se esegui la compilazione in un server proxy esplicito. Per ulteriori informazioni, consulta [Esecuzione di CodeBuild in un server proxy esplicito](#).

proxy/upload-artifacts

Mappatura opzionale. Imposta su `yes` se desideri che la compilazione in un server proxy esplicito carichi artefatti. Il valore predefinito è `no`.

proxy/logs

Mappatura opzionale. Imposta su `yes` per la creazione di un server proxy esplicito per la creazione di CloudWatch registri. Il valore predefinito è `no`.

phases

Sequenza obbligatoria. Rappresenta i comandi CodeBuild eseguiti durante ogni fase della compilazione.

Note

Nella versione 0.1 di `buildspec`, CodeBuild esegue ogni comando in un'istanza separata della shell predefinita nell'ambiente di compilazione. Questo significa che ogni comando viene eseguito separatamente da tutti gli altri comandi. Pertanto, come impostazione predefinita, non è possibile eseguire un singolo comando che si basa sullo stato di qualsiasi comando precedente (per esempio, modificare le directory o impostare le variabili di ambiente). Per aggirare questo limite, suggeriamo di utilizzare la versione 0.2, che risolve questo problema. Se devi utilizzare la versione 0.1 di `buildspec`, ti consigliamo gli approcci indicati in [Shell e comandi negli ambienti di compilazione](#).

phases/*/run-as

Sequenza opzionale. Viene utilizzato in una fase di compilazione per specificare un utente Linux che esegue i comandi. Se `run-as` è specificato anche a livello globale per tutti i comandi nella parte superiore del file `buildspec`, l'utente a livello di fase ha la priorità. Ad esempio, se globalmente `run-as` specifica `User-1` e per la fase `install` solo una istruzione `run-as` specifica `User-2`, tutti i comandi nel file `buildspec` vengono eseguiti come `User-1` eccetto i comandi nella fase `install` che vengono eseguiti come `User-2`.

phases/*/ in caso di errore

Sequenza opzionale. Specifica l'azione da intraprendere se si verifica un errore durante la fase. Può essere uno dei seguenti valori:

- `ABORT`- Interrompi la compilazione.
- `CONTINUE`- Passa alla fase successiva.

Se questa proprietà non è specificata, il processo di errore segue le fasi di transizione illustrate in [Transizioni delle fasi della compilazione](#).

fasi/*/ infine

Blocco opzionale. I comandi specificati in un `finally` blocco vengono eseguiti dopo i comandi nel blocco. `commands` I comandi in un `finally` blocco vengono eseguiti anche se un comando

nel `commands` blocco ha esito negativo. Ad esempio, se il `commands` blocco contiene tre comandi e il primo ha esito negativo, CodeBuild ignora i due comandi rimanenti ed esegue tutti i comandi del `finally` blocco. La fase va a buon fine quando l'esecuzione di tutti i comandi nei blocchi `commands` e `finally` vengono completata. Se uno qualunque dei comandi nella fase non va a buon fine, la fase non va a buon fine:

I nomi delle fasi di build ammessi sono:

`phases/install`

Sequenza opzionale. Rappresenta gli eventuali comandi che vengono CodeBuild eseguiti durante l'installazione. Ti consigliamo di utilizzare la fase `install` solo per installare pacchetti nell'ambiente di build. Ad esempio, puoi utilizzare questa fase per installare un framework di test del codice come Mocha o RSpec.

`phases/install/runtime-versions`

Sequenza opzionale. Una versione runtime è supportata con l'immagine standard di Ubuntu 5.0 o successiva e l'immagine standard Amazon Linux 2 4.0 o successiva. Se specificata, almeno un runtime deve essere incluso in questa sezione. Specificate un runtime utilizzando una versione specifica, una versione principale seguita da `.x` da specificare che CodeBuild utilizza quella versione principale con la versione secondaria più recente o `latest` per utilizzare la versione principale e secondaria più recente (ad esempio `ruby: 3.2`, `nodejs: 18.x`, `java: latest`). Puoi specificare il runtime utilizzando un numero o una variabile di ambiente. Ad esempio, se utilizzi l'immagine standard di Amazon Linux 2 4.0, quanto segue specifica che è installata la versione 17 di Java, l'ultima versione secondaria di python versione 3 e una versione contenuta in una variabile di ambiente di Ruby. Per ulteriori informazioni, consulta [Immagini Docker fornite da CodeBuild](#).

```
phases:
  install:
    runtime-versions:
      java: corretto8
      python: 3.x
      ruby: "$MY_RUBY_VAR"
```

È possibile specificare uno o più runtime nella sezione `runtime-versions` del file `buildspec`. Se il runtime dipende da un altro runtime, è anche possibile specificarne il runtime dipendente nel file `buildspec`. Se non specifichi alcun runtime nel file `buildspec`, CodeBuild sceglie i

runtime predefiniti disponibili nell'immagine che usi. Se specifichi uno o più runtime, utilizza solo tali runtime. CodeBuild Se non viene specificato un runtime dipendente, CodeBuild tenta di scegliere automaticamente il runtime dipendente.

Se due runtime specificati sono in conflitto, la compilazione ha esito negativo. Ad esempio, `android: 29` e `java: openjdk11` sono in conflitto, perciò, se vengono specificati entrambi, la compilazione non riesce.

Per ulteriori informazioni sui runtime disponibili, vedere [Runtime disponibili](#).

Note

Se specifichi una `runtime-versions` sezione e usi un'immagine diversa da Ubuntu Standard Image 2.0 o versione successiva o dall'immagine standard Amazon Linux 2 (AL2) 1.0 o successiva, la build emette l'avviso "Skipping install of runtimes. Runtime version selection is not supported by this build image.»

`phases/install/commands`

Sequenza opzionale. Contiene una sequenza di scalari, in cui ogni scalare rappresenta un singolo comando che CodeBuild viene eseguito durante l'installazione. CodeBuild esegue ogni comando, uno alla volta, nell'ordine elencato, dall'inizio alla fine.

`phases/pre_build`

Sequenza opzionale. Rappresenta gli eventuali comandi CodeBuild eseguiti prima della compilazione. Ad esempio, potresti utilizzare questa fase per accedere ad Amazon ECR o installare npm dependencies.

`phases/pre_build/commands`

Sequenza obbligatoria se viene specificato `pre_build`. Contiene una sequenza di scalari, in cui ogni scalare rappresenta un singolo comando che CodeBuild viene eseguito prima della compilazione. CodeBuild esegue ogni comando, uno alla volta, nell'ordine elencato, dall'inizio alla fine.

`phases/build`

Sequenza opzionale. Rappresenta gli eventuali comandi CodeBuild eseguiti durante la compilazione. Ad esempio, puoi utilizzare questa fase per eseguire Mocha, RSpec o sbt.

phases/build/commands

Obbligatorio se `build` specificato. Contiene una sequenza di scalari, in cui ogni scalare rappresenta un singolo comando che CodeBuild viene eseguito durante la compilazione. CodeBuild esegue ogni comando, uno alla volta, nell'ordine elencato, dall'inizio alla fine.

phases/post_build

Sequenza opzionale. Rappresenta gli eventuali comandi che vengono CodeBuild eseguiti dopo la compilazione. Ad esempio, puoi usare Maven per impacchettare gli artefatti di compilazione in un file JAR o WAR oppure puoi inserire un'immagine Docker in Amazon ECR. Quindi puoi inviare una notifica di build tramite Amazon SNS.

phases/post_build/commands

Obbligatorio `post_build` se specificato. Contiene una sequenza di scalari, in cui ogni scalare rappresenta un singolo comando che CodeBuild viene eseguito dopo la compilazione. CodeBuild esegue ogni comando, uno alla volta, nell'ordine elencato, dall'inizio alla fine.

reports

report-group-name-or-arn

Sequenza opzionale. Specifica il gruppo di report a cui vengono inviati i report. Un progetto può annoverare al massimo cinque gruppi di report. Specificare l'ARN di un gruppo di report esistente o il nome di un nuovo gruppo di report. Se specificate un nome, CodeBuild crea un gruppo di report utilizzando il nome del progetto e il nome specificato nel formato. `<project-name>-<report-group-name>` Il nome del gruppo di report può anche essere impostato utilizzando una variabile di ambiente nel buildspec, ad esempio. `$REPORT_GROUP_NAME` Per ulteriori informazioni, consulta [Denominazione dei gruppi di report](#).

reports/<report-group>/files

Sequenza obbligatoria. Rappresenta le collocazioni dei dati grezzi afferenti ai risultati di test generati dal report. Contiene una sequenza di scalari, con ogni scalare che rappresenta una posizione separata in cui è CodeBuild possibile trovare i file di test, rispetto alla posizione di build originale o, se impostata, a. `base-directory` Le posizioni possono includere quanto segue:

- Un solo file (ad esempio `my-test-report-file.json`).

- Un solo file in una sottodirectory (ad esempio *my-subdirectory*/my-test-report-file.json o *my-parent-subdirectory*/*my-subdirectory*/my-test-report-file.json).
- `'**/*'` rappresenta tutti i file in modo ricorsivo.
- *my-subdirectory*/* rappresenta tutti i file in una sottodirectory denominata *my-subdirectory*.
- *my-subdirectory*/**/* rappresenta in modo ricorsivo tutti i file a partire da una sottodirectory denominata *my-subdirectory*.

reports/<report-group>/file-format

Mappatura opzionale. Rappresenta il formato del file di report. In assenza di specifica, viene utilizzato JUNITXML. Questo valore non fa distinzione tra maiuscole e minuscole. I valori possibili sono:

Rapporti sui test

CUCUMBERJSON

Cucumber JSON

JUNITXML

JUnit XML

NUNITXML

NUnit XML

NUNIT3XML

NUnit 3 XML

TESTNGXML

TestNG XML

VISUALSTUDIOTRX

Visual Studio TRX

Rapporti sulla copertura del codice

CLOVERXML

Clover XML

COBERTURAXML


Copertura XML

JACOCOXML

JaCoCo XML

SIMPLECOV

SimpleCov JSON

 Note

CodeBuild [accetta i report sulla copertura del codice JSON generati da simplecov, non da simplecov-json.](#)

reports/<report-group>/base-directory

Mappatura opzionale. Rappresenta una o più directory di primo livello, relative alla posizione di build originale, che vengono CodeBuild utilizzate per determinare dove trovare i file di test non elaborati.

reports/<report-group>/discard-paths

Facoltativo. Specifica se le directory dei file di report vengono appiattite nell'output. Se non è specificato o contiene no, i file di report vengono generati con la loro struttura di directory intatta. Se contiene yes, tutti i file di test vengono inseriti nella stessa directory di output. Ad esempio, se un percorso di un risultato del test è com/myapp/mytests/TestResult.xml, specificando yes questo file verrà posizionato in /TestResult.xml.

artefatti

Sequenza opzionale. Rappresenta informazioni su dove CodeBuild è possibile trovare l'output della build e su come CodeBuild prepararlo per il caricamento nel bucket di output S3. Questa sequenza non è necessaria se, ad esempio, stai creando e inviando un'immagine Docker ad Amazon ECR oppure esegui test unitari sul tuo codice sorgente, ma non lo compili.

Note

I metadati di Amazon S3 hanno un' intestazione denominata `x-amz-meta-codebuild-buildarn` che contiene la CodeBuild build che pubblica gli `buildArn` artefatti su Amazon S3. `buildArn` viene aggiunto per consentire il tracciamento della fonte per le notifiche e per fare riferimento alla build da cui viene generato l'artefatto.

artifacts/files

Sequenza obbligatoria. Rappresenta le posizioni contenenti gli artefatti di output della build nell'ambiente della build. Contiene una sequenza di scalari, ognuno dei quali rappresenta una posizione diversa dove CodeBuild può trovare gli artefatti dell'output della build rispetto alla posizione della build originale o, se impostata, alla directory di base. Le posizioni possono includere quanto segue:

- Un solo file (ad esempio `my-file.jar`).
- Un solo file in una sottodirectory (ad esempio `my-subdirectory/my-file.jar` o `my-parent-subdirectory/my-subdirectory/my-file.jar`).
- `'**/*'` rappresenta tutti i file in modo ricorsivo.
- `my-subdirectory/*` rappresenta tutti i file in una sottodirectory denominata `my-subdirectory`.
- `my-subdirectory/**/*` rappresenta in modo ricorsivo tutti i file a partire da una sottodirectory denominata `my-subdirectory`.

Quando specificate le posizioni degli artefatti di output della build, CodeBuild potete individuare la posizione di costruzione originale nell'ambiente di compilazione. Non occorre anteporre le posizioni dell'output dell'artefatto della build al percorso verso la posizione della build originale, né specificare `./` o valori simili. Se vuoi conoscere il percorso verso la posizione, puoi eseguire un comando come `echo $CODEBUILD_SRC_DIR` durante una build. La posizione di ciascun ambiente di build può essere leggermente diversa.

artifacts/name

Nome opzionale. Specifica un nome per l'artefatto della build. Questo nome si usa quando una delle seguenti affermazioni è vera.

- Utilizzate l' CodeBuild API per creare le vostre build e il `overrideArtifactName` flag viene impostato sull'`ProjectArtifacts` oggetto quando un progetto viene aggiornato, creato un progetto o viene avviata una build.
- Si utilizza la CodeBuild console per creare le build, viene specificato un nome nel file `buildspec` e si seleziona `Abilita il controllo delle versioni semantiche` quando si crea o si aggiorna un progetto. Per ulteriori informazioni, consulta [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#).

Puoi specificare un nome nel file `buildspec` calcolato in fase di creazione. Il nome specificato nel file `buildspec` utilizza il linguaggio di comando Shell. Ad esempio, è possibile aggiungere una data e un'ora al nome dell'artefatto in modo che sia sempre univoco. I nomi di artefatto univoci impediscono che gli artefatti vengano sovrascritti. Per ulteriori informazioni, consulta [Linguaggio di comando Shell](#).

- Questo è un esempio di un nome di artefatto a cui viene aggiunta la data di creazione dell'artefatto.

```
version: 0.2
phases:
  build:
    commands:
      - rspec HelloWorld_spec.rb
artifacts:
  files:
    - '**/*'
  name: myname-$(date +%Y-%m-%d)
```

- Questo è un esempio di nome di artefatto che utilizza una variabile di ambiente. CodeBuild Per ulteriori informazioni, consulta [Variabili di ambiente degli ambienti di compilazione](#).

```
version: 0.2
phases:
  build:
    commands:
      - rspec HelloWorld_spec.rb
artifacts:
  files:
    - '**/*'
  name: myname-$AWS_REGION
```

- Questo è un esempio di nome di artefatto che utilizza una variabile di CodeBuild ambiente a cui è aggiunta la data di creazione dell'artefatto.

```
version: 0.2
phases:
  build:
    commands:
      - rspec HelloWorld_spec.rb
artifacts:
  files:
    - '**/*'
  name: $AWS_REGION-$(date +%Y-%m-%d)
```

È possibile aggiungere informazioni sul percorso al nome in modo che gli artefatti denominati vengano inseriti nelle directory in base al percorso contenuto nel nome. In questo esempio, gli artefatti della build vengono inseriti nell'output sotto. `builds/<build number>/my-artifacts`

```
version: 0.2
phases:
  build:
    commands:
      - rspec HelloWorld_spec.rb
artifacts:
  files:
    - '**/*'
  name: builds/$CODEBUILD_BUILD_NUMBER/my-artifacts
```

artifacts/discard-paths

Facoltativo. Specifica se le directory degli artefatti di build vengono appiattite nell'output. Se non è specificato, o contiene no, gli artefatti di build vengono generati con la loro struttura di directory intatta. Se contiene yes, tutti gli artefatti di build vengono inseriti nella stessa directory di output. Ad esempio, se un percorso di un file nell'artefatto di output della build è `com/mycompany/app/HelloWorld.java`, specificando yes il file verrà posizionato in `/HelloWorld.java`.

artifacts/base-directory

Mappatura opzionale. Rappresenta una o più directory di primo livello, relative alla posizione di compilazione originale, che CodeBuild vengono utilizzate per determinare quali file e sottodirectory includere nell'elemento di output della build. I valori validi includono:

- Una sola directory di primo livello (ad esempio `my-directory`).

- `'my-directory*'` rappresenta tutte le directory di primo livello i cui nomi iniziano con `my-directory`.

Le directory di primo livello corrispondenti non sono incluse nell'artefatto dell'output della build, ma solo i file e le sottodirectory.

Puoi utilizzare `files` e `discard-paths` per limitare ulteriormente i file e le sottodirectory inclusi. Ad esempio, per la seguente struttura di directory:

```
.
### my-build-1
#   ### my-file-1.txt
### my-build-2
    ### my-file-2.txt
    ### my-subdirectory
        ### my-file-3.txt
```

E per la seguente sequenza artifacts:

```
artifacts:
  files:
    - '*/my-file-3.txt'
  base-directory: my-build-2
```

Nell'artefatto di output della build sarebbero compresi la seguente sottodirectory e il seguente file:

```
.
### my-subdirectory
    ### my-file-3.txt
```

Mentre per la seguente sequenza artifacts:

```
artifacts:
  files:
    - '**/*'
  base-directory: 'my-build*'
  discard-paths: yes
```

Nell'artefatto di output della build sarebbero compresi i seguenti file:

```
.
```

```
### my-file-1.txt
### my-file-2.txt
### my-file-3.txt
```

artefatti/percorsi di esclusione

Mappatura opzionale. Rappresenta uno o più percorsi, relativi a, che CodeBuild escluderanno gli `base-directory` artefatti della build. L'asterisco (*) individua zero o più caratteri di un componente del nome entro i limiti della cartella. Un doppio asterisco (**) corrisponde a zero o più caratteri di un componente del nome in tutte le directory.

Di seguito sono riportati alcuni esempi di percorsi di esclusione:

- Per escludere un file da tutte le directory: `"/file-name/**/*"`
- Per escludere tutte le cartelle dot: `"/.*/**/*"`
- Per escludere tutti i file dot: `"/.*"`

artefatti/ enable-symlinks

Facoltativo. Se il tipo di output è ZIP, specifica se i collegamenti simbolici interni vengono conservati nel file ZIP. Se contiene `yes`, tutti i collegamenti simbolici interni nel codice sorgente verranno conservati nel file ZIP degli artefatti.

artefatti/ prefisso s3

Facoltativo. Specifica un prefisso utilizzato quando gli artefatti vengono emessi in un bucket Amazon S3 e il tipo di namespace è `BUILD_ID`. Quando viene utilizzato, il percorso di output nel bucket è `<s3-prefix>/<build-id>/<name>.zip`

artifacts/secondary-artifacts

Sequenza opzionale. Rappresenta una o più definizioni di artefatto come mappatura tra un identificatore dell'artefatto e una sua definizione. Ciascun identificatore di artefatto in questo blocco deve corrispondere a un artefatto definito nell'attributo `secondaryArtifacts` del progetto. Ogni diversa definizione presenta la stessa sintassi del blocco `artifacts` illustrato in precedenza.

Note

La [artifacts/files](#) sequenza è sempre obbligatoria, anche quando sono definiti solo artefatti secondari.

Ad esempio, se un progetto presenta la seguente struttura:

```
{
  "name": "sample-project",
  "secondaryArtifacts": [
    {
      "type": "S3",
      "location": "<output-bucket1>",
      "artifactIdentifier": "artifact1",
      "name": "secondary-artifact-name-1"
    },
    {
      "type": "S3",
      "location": "<output-bucket2>",
      "artifactIdentifier": "artifact2",
      "name": "secondary-artifact-name-2"
    }
  ]
}
```

Il buildspec avrà il seguente aspetto:

```
version: 0.2

phases:
build:
  commands:
    - echo Building...
artifacts:
  files:
    - '**/*'
  secondary-artifacts:
    artifact1:
      files:
        - directory/file1
      name: secondary-artifact-name-1
    artifact2:
      files:
        - directory/file2
      name: secondary-artifact-name-2
```

cache

Sequenza opzionale. Rappresenta informazioni su dove CodeBuild è possibile preparare i file per il caricamento della cache in un bucket di cache S3. Questa sequenza non è obbligatoria se il tipo di cache del progetto è No Cache.

cache/paths

Sequenza obbligatoria. Rappresenta le posizioni della cache. Contiene una sequenza di scalari, ciascuno dei quali rappresenta una posizione separata in cui CodeBuild trovare gli artefatti di output della build, rispetto alla posizione di build originale o, se impostata, alla directory di base. Le posizioni possono includere quanto segue:

- Un solo file (ad esempio `my-file.jar`).
- Un solo file in una sottodirectory (ad esempio `my-subdirectory/my-file.jar` o `my-parent-subdirectory/my-subdirectory/my-file.jar`).
- `**/*` rappresenta tutti i file in modo ricorsivo.
- `my-subdirectory/*` rappresenta tutti i file in una sottodirectory denominata `my-subdirectory`.
- `my-subdirectory/**/*` rappresenta in modo ricorsivo tutti i file a partire da una sottodirectory denominata `my-subdirectory`.

Important

Poiché una dichiarazione del file buildspec deve essere uno YAML valido, in una dichiarazione buildspec è importante la spaziatura. Se il numero di spazi nella dichiarazione buildspec non è valido, la build potrebbe non andare a buon fine immediatamente. È possibile usare un convalidatore YAML per verificare se le dichiarazioni buildspec sono YAML valide. Se usi o gli AWS CLI AWS SDK per dichiarare una buildspec quando crei o aggiorni un progetto di build, buildspec deve essere una singola stringa espressa in formato YAML, insieme ai caratteri di escape di nuova riga e di spazio bianco richiesti. Un esempio è riportato nella sezione successiva.

Se utilizzi le AWS CodePipeline console CodeBuild o invece di un file buildspec.yml, puoi inserire comandi solo per la fase. `build` Invece di utilizzare la sintassi precedente, si elencano in una sola riga tutti i comandi da eseguire in fase di build. In caso di più comandi, separa ogni comando con `&&` (ad esempio `mvn test && mvn package`).

Puoi usare CodeBuild or CodePipeline consoles invece di un file `buildspec.yml` per specificare le posizioni degli artefatti di output della build nell'ambiente di compilazione. Invece di utilizzare la sintassi precedente, si elencano in una sola riga tutte le posizioni. Per più posizioni, separarne ognuna con una virgola (per esempio, `buildspec.yml`, `target/my-app.jar`).

Esempio di buildspec

Ecco un esempio di file `buildspec.yml`.

```
version: 0.2

env:
  variables:
    JAVA_HOME: "/usr/lib/jvm/java-8-openjdk-amd64"
  parameter-store:
    LOGIN_PASSWORD: /CodeBuild/dockerLoginPassword

phases:
  install:
    commands:
      - echo Entered the install phase...
      - apt-get update -y
      - apt-get install -y maven
    finally:
      - echo This always runs even if the update or install command fails
  pre_build:
    commands:
      - echo Entered the pre_build phase...
      - docker login -u User -p $LOGIN_PASSWORD
    finally:
      - echo This always runs even if the login command fails
  build:
    commands:
      - echo Entered the build phase...
      - echo Build started on `date`
      - mvn install
    finally:
      - echo This always runs even if the install command fails
  post_build:
```

```

- echo Entered the post_build phase...
- echo Build completed on `date`

reports:
  arn:aws:codebuild:your-region:your-aws-account-id:report-group/report-group-name-1:
  files:
    - "**/*"
  base-directory: 'target/tests/reports'
  discard-paths: no
  reportGroupCucumberJson:
  files:
    - 'cucumber/target/cucumber-tests.xml'
  discard-paths: yes
  file-format: CUCUMBERJSON # default is JUNITXML
artifacts:
  files:
    - target/messageUtil-1.0.jar
  discard-paths: yes
  secondary-artifacts:
  artifact1:
  files:
    - target/artifact-1.0.jar
  discard-paths: yes
  artifact2:
  files:
    - target/artifact-2.0.jar
  discard-paths: yes
cache:
  paths:
    - '/root/.m2/**/*'

```

Ecco un esempio del precedente buildspec, espresso come una singola stringa, da utilizzare con o gli SDK. AWS CLI AWS

```

"version: 0.2\n\nenv:\n  variables:\n    JAVA_HOME: \"/usr/lib/jvm/java-8-openjdk-
amd64\\\"\n  parameter-store:\n    LOGIN_PASSWORD: /CodeBuild/dockerLoginPassword\n
phases:\n\n  install:\n    commands:\n      - echo Entered the install phase...\n
- apt-get update -y\n      - apt-get install -y maven\n    finally:\n      - echo This
always runs even if the update or install command fails \n  pre_build:\n    commands:
\n      - echo Entered the pre_build phase...\n      - docker login -u User -p
$LOGIN_PASSWORD\n    finally:\n      - echo This always runs even if the login command
fails \n  build:\n    commands:\n      - echo Entered the build phase...\n      - echo
Build started on `date`\n      - mvn install\n    finally:\n      - echo This always

```

```

runs even if the install command fails\n  post_build:\n    commands:\n      - echo
Entered the post_build phase...\n      - echo Build completed on `date`\n\n reports:
\n reportGroupJUnitXml:\n   files:\n     - \"**/*\"\n   base-directory: 'target/
tests/reports'\n   discard-paths: false\n reportGroupCucumberJson:\n   files:\n
- 'cucumber/target/cucumber-tests.xml'\n   file-format: CUCUMBERJSON\n\n artifacts:\n
files:\n   - target/messageUtil-1.0.jar\n   discard-paths: yes\n   secondary-artifacts:
\n   artifact1:\n     files:\n       - target/messageUtil-1.0.jar\n     discard-
paths: yes\n   artifact2:\n     files:\n       - target/messageUtil-1.0.jar\n
discard-paths: yes\n   cache:\n     paths:\n       - '/root/.m2/**/*'"

```

Ecco un esempio dei comandi della build fase, da utilizzare con le console or. CodeBuild CodePipeline

```
echo Build started on `date` && mvn install
```

In questi esempi:

- È impostata una variabile di ambiente personalizzata, in testo normale, con chiave `JAVA_HOME` e valore `/usr/lib/jvm/java-8-openjdk-amd64`.
- Una variabile di ambiente personalizzata denominata `dockerLoginPassword` you memorizzata in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store viene referenziata più avanti nei comandi di compilazione utilizzando la chiave. `LOGIN_PASSWORD`
- Non è possibile modificare questi nomi di fase della build. I comandi eseguiti in questo esempio sono `apt-get update -y` and `apt-get install -y maven` (per installare Apache Maven), `mvn install` (per compilare, testare e impacchettare il codice sorgente in un elemento di output di build e installare l'artefatto di output della build nel suo repository interno), `docker login` (per accedere a Docker con la password che corrisponde al valore della variabile di ambiente personalizzata impostata in Amazon `dockerLoginPassword` EC2 Systems Manager Parameter Store) e diversi comandi. `echo` I `echo` comandi sono inclusi qui per mostrare come vengono CodeBuild eseguiti i comandi e l'ordine in cui vengono eseguiti.
- `files` rappresenta i file da caricare nella posizione dell'output della build. In questo esempio, CodeBuild carica il singolo file `messageUtil-1.0.jar`. Il file `messageUtil-1.0.jar` si trova nella relativa directory denominata `target` nell'ambiente di build. Poiché è specificato `discard-paths: yes`, `messageUtil-1.0.jar` viene caricato direttamente (non su una directory `target` intermedia). Il nome del file `messageUtil-1.0.jar` e il nome della relativa directory `target` sono basati sul modo in cui Apache Maven crea e archivia artefatti di output della build unicamente per questo esempio. Nei tuoi scenari, questi nomi di file e directory saranno differenti.
- `reports` rappresenta due gruppi di report che generano report durante la compilazione:

- `arn:aws:codebuild:your-region:your-aws-account-id:report-group/report-group-name-1` specifica l'ARN di un gruppo di report. I risultati dei test generati dal framework di test si trovano nella directory `target/tests/reports`. Il formato dei file è `JUnitXml` e il percorso non viene rimosso dai file contenenti i risultati dei test.
- `reportGroupCucumberJson` specifica un nuovo gruppo di report. Se il nome del progetto è `my-project`, nel momento in cui si esegue una compilazione viene creato un gruppo di report denominato `my-project-reportGroupCucumberJson`. I risultati dei test generati dal framework di test si trovano in `cucumber/target/cucumber-tests.xml`. Il formato dei file di test è `CucumberJson` e il percorso non viene rimosso dai file contenenti i risultati dei test.

Versioni di buildspec

La seguente tabella elenca le versioni delle buildspec e le modifiche tra le versioni.

Versione	Modifiche
0.2	<ul style="list-style-type: none"> • <code>environment_variables</code> è stato rinominato in <code>env</code>. • <code>plaintext</code> è stato rinominato in <code>variables</code>. • La proprietà <code>type</code> per <code>artifacts</code> è obsoleta. • Nella versione 0.1, AWS CodeBuild esegue ogni comando di compilazione in un'istanza a separata della shell predefinita nell'ambiente di compilazione. Nella versione 0.2, CodeBuild esegue tutti i comandi di compilazione nella stessa istanza della shell predefinita nell'ambiente di compilazione.
0.1	Questa è la definizione iniziale del formato della specifica di build.

Riferimento buildspec per la compilazione Batch

Questo argomento contiene il riferimento buildspec per le proprietà di compilazione batch.

batch

Mappatura opzionale. Le impostazioni di compilazione batch per il progetto.

batch/fast-fail

Facoltativo. Specifica il comportamento della compilazione batch quando una o più attività di compilazione falliscono.

`false`

Il valore predefinito. Tutte le build in esecuzione verranno completate.

`true`

Tutte le build in esecuzione verranno interrotte quando una delle attività di compilazione fallisce.

Per impostazione predefinita, tutte le attività di compilazione batch vengono eseguite con le impostazioni di compilazione come `env` phases, specificato nel file buildspec. Puoi sovrascrivere le impostazioni di compilazione predefinite specificando diverse `env` valori o un diverso file buildspec nel `batch/<batch-type>/buildspecParametro`.

Contenuti di `batch`La proprietà varia in base al tipo di compilazione batch specificata. I possibili tipi di compilazione batch sono:

- [batch/build-graph](#)
- [batch/build-list](#)
- [batch/build-matrix](#)

batch/build-graph

Definisce un grafico di compilazione. Un grafico di compilazione definisce un insieme di attività che hanno dipendenze da altre attività del batch. Per ulteriori informazioni, consultare [Crea un grafico](#).

Questo elemento contiene una vasta gamma di attività di compilazione. Ogni attività di compilazione contiene le seguenti proprietà.

identificatore

Campo obbligatorio. L'identificatore dell'attività.

buildspec

Facoltativo. Percorso e nome del file buildspec da utilizzare per questa attività. Se questo parametro non è specificato, viene utilizzato il file buildspec corrente.

sessione di debug

Facoltativo. Un valore booleano che indica se il debug di sessione è abilitato per questa compilazione batch. Per ulteriori informazioni sul debug di sessione, consulta [Visualizza una build in esecuzione in Session Manager](#).

false

Il debug della sessione è disabilitato.

true

Il debug della sessione è abilitato.

dipend-da

Facoltativo. Un array di identificatori di attività da cui dipende questa attività. Questa attività non verrà eseguita fino al completamento di queste attività.

env

Facoltativo. L'ambiente di compilazione sostituisce l'attività. Può contenere le seguenti proprietà:

tipo di calcolo

Identificatore del tipo di calcolo da utilizzare per l'attività. Consulta `.computeType` nel [the section called "Modi e tipi di calcolo dell'ambiente di creazione"](#) per valori possibili.

image

L'identificatore dell'immagine da utilizzare per l'attività. Consulta `.Identificatore dell'immagine` nel [the section called "Immagini Docker fornite da CodeBuild"](#) per valori possibili.

modalità privilegiata

Un valore booleano che indica se eseguire il demone Docker all'interno di un container Docker. Impostare su `true` solo se il progetto di compilazione viene utilizzato per creare

immagini Docker. In caso contrario, una build che tenta di interagire con il daemon Docker fallisce. L'impostazione predefinita è `false`.

tipo

Identificatore del tipo di ambiente da utilizzare per l'attività. Consulta [.Tipo di ambiente nel the section called "Modi e tipi di calcolo dell'ambiente di creazione"](#) per valori possibili.

variabili

Le variabili di ambiente che saranno presenti nell'ambiente di compilazione. Per ulteriori informazioni, consultare [env/variables](#).

ignorare il fallimento

Facoltativo. Valore booleano che indica se un errore di questa attività di compilazione può essere ignorato.

`false`

Il valore predefinito. Se l'attività di compilazione ha esito negativo, la compilazione batch non riuscirà.

`true`

Se l'attività di compilazione ha esito negativo, la compilazione batch può comunque avere esito positivo.

Nell'esempio seguente viene mostrata una voce di `buildspec` del grafico di compilazione:

```
batch:
  fast-fail: false
  build-graph:
    - identifier: build1
      env:
        variables:
          BUILD_ID: build1
      ignore-failure: false
    - identifier: build2
      buildspec: build2.yml
      env:
        variables:
          BUILD_ID: build2
      depend-on:
        - build1
```

```
- identifier: build3
  env:
    variables:
      BUILD_ID: build3
  depend-on:
    - build2
```

batch/build-list

Definisce unlista build. Un elenco di compilazione viene utilizzato per definire una serie di attività eseguite in parallelo. Per ulteriori informazioni, consultare [Crea un elenco](#).

Questo elemento contiene una vasta gamma di attività di compilazione. Ogni attività di compilazione contiene le seguenti proprietà.

identificatore

Campo obbligatorio. L'identificatore dell'attività.

buildspec

Facoltativo. Percorso e nome del file buildspec da utilizzare per questa attività. Se questo parametro non è specificato, viene utilizzato il file buildspec corrente.

sessione di debug

Facoltativo. Un valore booleano che indica se il debug di sessione è abilitato per questa compilazione batch. Per ulteriori informazioni sul debug di sessione, consulta [Visualizza una build in esecuzione in Session Manager](#).

false

Il debug della sessione è disabilitato.

true

Il debug della sessione è abilitato.

env

Facoltativo. L'ambiente di compilazione sostituisce l'attività. Può contenere le seguenti proprietà:

tipo di calcolo

Identificatore del tipo di calcolo da utilizzare per l'attività. Consulta `.computeType` nel [the section called "Modi e tipi di calcolo dell'ambiente di creazione"](#) per valori possibili.

image

L'identificatore dell'immagine da utilizzare per l'attività. Consulta `.Identificatore dell'immagine` nel [the section called “Immagini Docker fornite da CodeBuild”](#) per valori possibili.

modalità privilegiata

Un valore booleano che indica se eseguire il demone Docker all'interno di un container Docker. Impostare su `true` solo se il progetto di compilazione viene utilizzato per creare immagini Docker. In caso contrario, una build che tenta di interagire con il daemon Docker fallisce. L'impostazione predefinita è `false`.

tipo

Identificatore del tipo di ambiente da utilizzare per l'attività. Consulta `.Tipo di ambiente` nel [the section called “Modi e tipi di calcolo dell'ambiente di creazione”](#) per valori possibili.

variabili

Le variabili di ambiente che saranno presenti nell'ambiente di compilazione. Per ulteriori informazioni, consultare [env/variables](#).

ignorare il fallimento

Facoltativo. Valore booleano che indica se un errore di questa attività di compilazione può essere ignorato.

false

Il valore predefinito. Se l'attività di compilazione ha esito negativo, la compilazione batch non riuscirà.

true

Se l'attività di compilazione ha esito negativo, la compilazione batch può comunque avere esito positivo.

Nell'esempio seguente viene mostrata una voce di build list buildspec:

```
batch:
  fast-fail: false
  build-list:
    - identifier: build1
      env:
```

```
variables:
  BUILD_ID: build1
ignore-failure: false
- identifier: build2
  buildspec: build2.yml
env:
  variables:
    BUILD_ID: build2
  ignore-failure: true
```

batch/build-matrix

Definisce unbuild matrix. Una matrice di compilazione definisce le attività con configurazioni diverse che vengono eseguite in parallelo. CodeBuild crea una build separata per ogni possibile combinazione di configurazione. Per ulteriori informazioni, consultare [Costruisci una matrice](#).

statico

Le proprietà statiche si applicano a tutte le attività di compilazione.

ignorare il fallimento

Facoltativo. Valore booleano che indica se un errore di questa attività di compilazione può essere ignorato.

false

Il valore predefinito. Se l'attività di compilazione ha esito negativo, la compilazione batch non riuscirà.

true

Se l'attività di compilazione ha esito negativo, la compilazione batch può comunque avere esito positivo.

env

Facoltativo. L'ambiente di compilazione è sovrascritto per tutte le attività.

modalità privilegiata

Un valore booleano che indica se eseguire il demone Docker all'interno di un container Docker. Impostare su `true` solo se il progetto di compilazione viene utilizzato per creare immagini Docker. In caso contrario, una build che tenta di interagire con il daemon Docker fallisce. L'impostazione predefinita è `false`.

tipo

Identificatore del tipo di ambiente da utilizzare per l'attività. Consulta `.Tipo di ambiente` nel [the section called “Modi e tipi di calcolo dell'ambiente di creazione”](#) per valori possibili.

dinamico

Le proprietà dinamiche definiscono la matrice di compilazione.

buildspec

Facoltativo. Un array che contiene il percorso e i nomi dei file buildspec da utilizzare per queste attività. Se questo parametro non è specificato, viene utilizzato il file buildspec corrente.

env

Facoltativo. L'ambiente di compilazione ha la precedenza per queste attività.

tipo di calcolo

Un array che contiene gli identificatori dei tipi di calcolo da utilizzare per queste attività. Consulta `.computeType` nel [the section called “Modi e tipi di calcolo dell'ambiente di creazione”](#) per valori possibili.

image

Un array che contiene gli identificatori delle immagini da utilizzare per queste attività. Consulta `.Identificatore dell'immagine` nel [the section called “Immagini Docker fornite da CodeBuild”](#) per valori possibili.

variabili

Un array che contiene le variabili di ambiente che saranno presenti negli ambienti di compilazione per queste attività. Per ulteriori informazioni, consultare [env/variables](#).

Nell'esempio seguente viene mostrata una voce buildspec della matrice di compilazione:

```
batch:
  build-matrix:
    static:
      ignore-failure: false
    dynamic:
      buildspec:
        - matrix1.yml
```

```
- matrix2.yml
env:
  variables:
    MY_VAR:
      - VALUE1
      - VALUE2
      - VALUE3
```

Per ulteriori informazioni, consultare [Costruisci una matrice](#).

GitHubRiferimento buildspec di Action Runner

Questo argomento contiene il riferimento buildspec per le proprietà di GitHub Action runner.

steps

Sequenza opzionale. I passaggi vengono utilizzati per eseguire comandi e azioni inCodeBuild. Per ulteriori informazioni, consulta [GitHubAction runner inAWS CodeBuild](#).

Note

Ogni fase di compilazione supporta un elenco `commands` o un elenco `disteps`, ma entrambi non possono essere utilizzati nella stessa fase.

Ogni fase di costruzione contiene le seguenti proprietà.

id

Facoltativo. L'identificatore della fase che può essere utilizzato per fare riferimento alla fase in altri [contesti](#).

if

Facoltativo. Un'istruzione condizionale che può essere utilizzata per impedire l'esecuzione di un passaggio a meno che non sia soddisfatta una condizione. Questa dichiarazione può utilizzare qualsiasi [contesto](#) supportato, ad esempio riferimenti a variabili ambientali daCodeBuild, nonché [un'espressione](#).

name

Facoltativo. Il nome della fase. Se il nome non è specificato, il nome sarà predefinito con il testo specificato nel `run` comando.

usi

L'azione che viene eseguita per il passaggio. Alcune azioni richiedono di impostare gli input utilizzando `with`. Fai riferimento al file README dell'azione per determinare quali input sono necessari. Per ulteriori informazioni, consulta [Quali GitHub Azioni posso usare?](#).

Se `uses` è specificato nella fase di compilazione, non può essere utilizzato con `run`.

Note

Si consiglia di includere la versione dell'azione che si sta utilizzando. Questo può essere fatto specificando un tag Git ref, SHA o Docker. Per ulteriori informazioni, vedete la [sintassi `steps.uses`](#).

correre

Comando che esegue programmi da riga di comando. Questi possono essere comandi a riga singola o comandi multilinea. Per impostazione predefinita, questi comandi vengono eseguiti utilizzando shell non connesse all'accesso. Per scegliere un guscio diverso, usa `shell`.

Se `run` è specificato nella fase di compilazione, non può essere utilizzato con `uses`.

guscio

Facoltativo. La shell specificata per questa sequenza. Per i parametri della shell supportati, vedete [steps.shell](#). Se non specificata, la shell utilizzata è `bash`. Se `bash` non è disponibile, viene usato `sh`.

con

Facoltativo. Una mappa dei parametri di input definiti dall'azione. Ogni parametro è una coppia chiave/valore.

con.args

Facoltativo. Una stringa che definisce gli input per un contenitore Docker.

con.entrypoint

Facoltativo. Il punto di ingresso Docker specificato per il Dockerfile.

env

Facoltativo. Le variabili specificate per i passaggi da utilizzare nell'ambiente.

continue-on-error

Facoltativo. Un valore booleano che indica se un errore di questa sequenza di passaggi può essere ignorato.

`false`

Il valore predefinito. Se questa sequenza di passaggi fallisce, la compilazione avrà esito negativo.

`true`

Se questa sequenza di passaggi fallisce, la compilazione può comunque avere successo.

timeout in minuti

Facoltativo. Il numero massimo di minuti per cui il passaggio può essere eseguito prima di terminare. Per impostazione predefinita, non è previsto alcun timeout. Se il timeout della fase supera il timeout di compilazione, il passaggio si interromperà quando viene raggiunto il timeout di compilazione.

Di seguito è riportato un esempio di utilizzo dell'azione [Super-Linter](#): GitHub

```
version: 0.2
phases:
  build:
    steps:
      - name: Lint Code Base
        uses: github/super-linter@v5
        env:
          VALIDATE_ALL_CODEBASE: true
          USE_FIND_ALGORITHM: true
          FILTER_REGEX_INCLUDE: '/github/workspace/buildspec.yml'
```

Riferimento ambiente di compilazione per AWS CodeBuild

Quando chiami AWS CodeBuild per eseguire una compilazione, devi fornire le informazioni relative all'ambiente di compilazione. Un ambiente di compilazione rappresenta una combinazione di sistema operativo, runtime del linguaggio di programmazione e strumenti CodeBuild utilizzati per eseguire una build. Per informazioni sul funzionamento di un ambiente di build, consulta [Come funziona CodeBuild](#).

Un ambiente di compilazione contiene un'immagine Docker. Per informazioni, consulta il [glossario Docker](#) sul sito Web Docker Docs.

Quando si forniscono informazioni a CodeBuild sull'ambiente di compilazione, è necessario specificare l'identificatore di un'immagine Docker in un tipo di repository supportato. Questi includono l'archivio di immagini CodeBuild Docker, le immagini disponibili al pubblico in Docker Hub e i repository Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR) a cui il tuo AWS account dispone delle autorizzazioni di accesso.

- È consigliabile utilizzare immagini Docker memorizzate nel repository di immagini Docker CodeBuild, in quanto sono ottimizzate per l'utilizzo con il servizio. Per ulteriori informazioni, consulta [Immagini Docker fornite da CodeBuild](#).
- Per ottenere l'identificatore di un'immagine Docker disponibile pubblicamente archiviata in Docker Hub, consulta [Ricerca di repository](#) sul sito Web Docker Docs.
- Per scoprire come lavorare con le immagini Docker archiviate nei repository Amazon ECR del tuo AWS account, consulta [Esempio di Amazon ECR](#).

Oltre a un identificatore dell'immagine Docker, è anche possibile specificare un insieme di risorse di elaborazione che l'ambiente di compilazione utilizza. Per ulteriori informazioni, consulta [Modi e tipi di calcolo dell'ambiente di creazione](#).

Argomenti

- [Immagini Docker fornite da CodeBuild](#)
- [Modi e tipi di calcolo dell'ambiente di creazione](#)
- [Shell e comandi negli ambienti di compilazione](#)
- [Variabili di ambiente degli ambienti di compilazione](#)
- [Attività in background degli ambienti di compilazione](#)

Immagini Docker fornite da CodeBuild

Un'immagine supportata è l'ultima versione principale di un'immagine disponibile in CodeBuild e viene aggiornata con aggiornamenti secondari e patch. CodeBuild ottimizza la durata del provisioning delle build con immagini supportate memorizzandole nella cache nell'[Amazon Machine Images \(AMI\)](#) della macchina. Se desideri trarre vantaggio dalla memorizzazione nella cache e ridurre al minimo la durata del provisioning della build, seleziona Usa sempre l'immagine più recente per questa versione

di runtime nella sezione **Versione immagine** della CodeBuild console anziché una versione più granulare, ad esempio. `aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:4.0-1.0.0`

CodeBuild aggiorna frequentemente l'elenco delle immagini Docker per aggiungere le immagini più recenti e rendere obsolete le vecchie immagini. Per ottenere l'elenco più aggiornato, procedere in uno dei seguenti modi:

- Nella CodeBuild console, nella procedura guidata **Crea progetto di compilazione** o nella pagina **Modifica progetto di compilazione**, per **Immagine ambientale**, scegli **Immagine gestita**. Scegliere tra gli elenchi a discesa **Operating system (Sistema operativo)**, **Runtime (Runtime)** e **Runtime version (Versione runtime)**. Per ulteriori informazioni, consulta [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#) o [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(console\)](#).
- Per la AWS CLI, esegui il comando `list-curated-environment-images`:

```
aws codebuild list-curated-environment-images
```

- Per gli SDK AWS, chiamare l'operazione `ListCuratedEnvironmentImages` per il linguaggio di programmazione di destinazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Riferimento per strumenti e SDK AWS](#).

L'immagine di base della piattaforma Windows Server Core 2019 è disponibile solo nelle seguenti aree:

- Stati Uniti orientali (Virginia settentrionale)
- Stati Uniti orientali (Ohio)
- US West (Oregon)
- Europa (Irlanda)

Immagini di calcolo EC2

AWS CodeBuild supporta le seguenti immagini Docker disponibili per il calcolo EC2 in CodeBuild

Piattaforma	Identificatore dell'immagine	Definizione
Amazon Linux 2	<code>aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:4.0</code>	al2/standard/4.0

Piattaforma	Identificatore dell'immagine	Definizione
Amazon Linux 2023	aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:5.0	al2/standard/5.0
Amazon Linux 2	aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:corretto8	al2/standard/corretto8
Amazon Linux 2	aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:corretto11	al2/standard/corretto11
Amazon Linux 2	aws/codebuild/amazonlinux2-aarch64-standard:2.0	al2/aarch64/standard/2.0
Amazon Linux 2023	aws/codebuild/amazonlinux2-aarch64-standard:3.0	al2/aarch64/standard/3.0
Ubuntu 20.04	aws/codebuild/standard:5.0	ubuntu/standard/5.0
Ubuntu 22.04	aws/codebuild/standard:6.0	ubuntu/standard/6.0
Ubuntu 22.04	aws/codebuild/standard:7.0	ubuntu/standard/7.0
Windows Server Core 2019	aws/codebuild/windows-base:2019-1.0	N/D
Windows Server Core 2019	aws/codebuild/windows-base:2019-2.0	N/D
Windows Server Core 2019	aws/codebuild/windows-base:2019-3.0	N/D

Piattaforma	Identificatore dell'immagine	Definizione
Windows Server Core 2022	aws/codebuild/windows-base:2022-1.0	N/D

Immagini di calcolo Lambda

AWS CodeBuild supporta le seguenti immagini Docker disponibili per AWS Lambda il calcolo in CodeBuild

Architettura di **aarch64**

Piattaforma	Identificatore dell'immagine	Definizione
Amazon Linux 2	aws/codebuild/amazonlinux-aarch64-lambda-standard:dotnet6	al-lambda/aarch64/dotnet6
Amazon Linux 2	aws/codebuild/amazonlinux-aarch64-lambda-standard:go1.21	al-lambda/aarch64/go1.21
Amazon Linux 2	aws/codebuild/amazonlinux-aarch64-lambda-standard:corretto11	al-lambda/aarch64/corretto11
Amazon Linux 2	aws/codebuild/amazonlinux-aarch64-lambda-standard:corretto17	al-lambda/aarch64/corretto17
Amazon Linux 2023	aws/codebuild/amazonlinux-aarch64-lambda-standard:corretto21	al-lambda/aarch64/corretto21

Piattaforma	Identificatore dell'immagine	Definizione
Amazon Linux 2	<code>aws/codebuild/amazonlinux-aarch64-lambda-standard:nodejs18</code>	al-lambda/aarch64/nodejs18
Amazon Linux 2023	<code>aws/codebuild/amazonlinux-aarch64-lambda-standard:nodejs20</code>	al-lambda/aarch64/nodejs20
Amazon Linux 2	<code>aws/codebuild/amazonlinux-aarch64-lambda-standard:python3.11</code>	al-lambda/aarch64/python3.11
Amazon Linux 2023	<code>aws/codebuild/amazonlinux-aarch64-lambda-standard:python3.12</code>	al-lambda/aarch64/python3.12
Amazon Linux 2	<code>aws/codebuild/amazonlinux-aarch64-lambda-standard:ruby3.2</code>	al-lambda/aarch64/ruby3.2

Architettura di **x86_64**

Piattaforma	Identificatore dell'immagine	Definizione
Amazon Linux 2	<code>aws/codebuild/amazonlinux-x86_64-lambda-standard:dotnet6</code>	al-lambda/x86_64/dotnet6

Piattaforma	Identificatore dell'immagine	Definizione
Amazon Linux 2	aws/codebuild/amazonlinux-x86_64-lambda-standard:go1.21	al-lambda/x86_64/go1.21
Amazon Linux 2	aws/codebuild/amazonlinux-x86_64-lambda-standard:corretto11	al-lambda/x86_64/corretto11
Amazon Linux 2	aws/codebuild/amazonlinux-x86_64-lambda-standard:corretto17	al-lambda/x86_64/corretto17
Amazon Linux 2023	aws/codebuild/amazonlinux-x86_64-lambda-standard:corretto21	al-lambda/x86_64/corretto21
Amazon Linux 2	aws/codebuild/amazonlinux-x86_64-lambda-standard:nodejs18	al-lambda/x86_64/nodejs18
Amazon Linux 2023	aws/codebuild/amazonlinux-x86_64-lambda-standard:nodejs20	al-lambda/x86_64/nodejs20
Amazon Linux 2	aws/codebuild/amazonlinux-x86_64-lambda-standard:python3.11	al-lambda/x86_64/python3.11

Piattaforma	Identificatore dell'immagine	Definizione
Amazon Linux 2023	aws/codebuild/amazonlinux-x86_64-lambda-standard:python3.12	al-lambda/x86_64/python3.12
Amazon Linux 2	aws/codebuild/amazonlinux-x86_64-lambda-standard:ruby3.2	al-lambda/x86_64/ruby3.2

Immagini obsolete

Un'immagine obsoleta è un'immagine che non viene più memorizzata nella cache o aggiornata da CodeBuild. Un'immagine obsoleta non riceve più aggiornamenti di versione secondari o aggiornamenti delle versioni delle patch e, poiché non sono più aggiornate, il loro utilizzo potrebbe non essere sicuro. Se il CodeBuild progetto è configurato per utilizzare una versione di immagine precedente, il processo di provisioning scaricherà questa immagine docker e la utilizzerà per creare l'ambiente di runtime containerizzato, che può aumentare la durata del provisioning e la durata complessiva della build.

CodeBuild ha reso obsolete le seguenti immagini Docker. Puoi comunque utilizzare queste immagini, ma non verranno memorizzate nella cache dell'host di build e comporteranno tempi di provisioning più lunghi.

Piattaforma	Identificatore dell'immagine	Definizione	Data di ritiro
Amazon Linux 2	aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:3.0	al2/standard/3.0	9 maggio 2023
Ubuntu 18.04	aws/codebuild/standard:4.0	ubuntu/standard/4.0	31 marzo 2023

Piattaforma	Identificatore dell'immagine	Definizione	Data di ritiro
Amazon Linux 2	aws/codebuild/amazonlinux2-aarch64-standard:1.0	al2/aarch64/standard/1.0	31 marzo 2023
Ubuntu 18.04	aws/codebuild/standard:3.0	ubuntu/standard/3.0	30 giugno 2022
Amazon Linux 2	aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:2.0	al2/standard/2.0	30 giugno 2022

Argomenti

- [Runtime disponibili](#)
- [Versioni di runtime](#)

Runtime disponibili

È possibile specificare uno o più runtime nella sezione `runtime-versions` del file `buildspec`. Se il runtime dipende da un altro runtime, è anche possibile specificarne il runtime dipendente nel file `buildspec`. Se non specificate alcun runtime nel file `buildspec`, CodeBuild sceglie i runtime predefiniti disponibili nell'immagine che utilizzate. Se specificate uno o più runtime, utilizza solo tali runtime. CodeBuild Se non viene specificato un runtime dipendente, CodeBuild tenta di scegliere automaticamente il runtime dipendente. Per ulteriori informazioni, consulta [Specify runtime versions in the buildspec file](#).

Argomenti

- [Runtime di immagini Linux](#)
- [Runtime delle immagini Windows](#)

Runtime di immagini Linux

La tabella seguente contiene i runtime disponibili e le immagini Linux standard che li supportano.

Runtime delle piattaforme Ubuntu e Amazon Linux

Nome runtime	Versione	Immagini
dotnet	3.1	Standard Amazon Linux 2 AArch64:2.0 Ubuntu standard: 5.0
	5.0	Ubuntu standard: 5.0
	6.0	Amazon Linux 2 x86_64 Standard Lambda: dotnet6 Standard Lambda Amazon Linux 2 AArch64: dotnet6 Standard Amazon Linux 2 x86_64:4.0 Standard Amazon Linux 2023 x86_64:5.0 Standard Amazon Linux 2023 AArch64:3.0 Ubuntu standard: 6.0 Ubuntu standard: 7.0
		8.0

Nome runtime	Versione	Immagini
golang	1.12	Standard Amazon Linux 2 AArch64:2.0
	1.13	Standard Amazon Linux 2 AArch64:2.0
	1.14	Standard Amazon Linux 2 AArch64:2.0
	1.15	Ubuntu standard: 5.0
	1.16	Ubuntu standard: 5.0
	1.18	Standard Amazon Linux 2 x86_64:4.0
		Ubuntu standard: 6.0
	1.20	Standard Amazon Linux 2023 x86_64:5.0
		Standard Amazon Linux 2023 AArch64:3.0
Ubuntu standard: 7.0		
1.21	Amazon Linux 2 x86_64 Standard Lambda: go1.21	
	Standard Lambda Amazon Linux 2 AArch64: go1.21	
	Standard Amazon Linux 2023 x86_64:5.0	
	Standard Amazon Linux 2023 AArch64:3.0	
	Ubuntu standard: 7.0	

Nome runtime	Versione	Immagini
java	corretto8	Amazon Linux 2 x86_64 standard:corretto8 Standard Amazon Linux 2 AArch64:2.0 Ubuntu standard: 5.0
	corretto11	Amazon Linux 2 x86_64 standard:corretto11 Amazon Linux 2 x86_64 Lambda Standard: corretto11 Standard Lambda Amazon Linux 2 AArch64: corretto11 Standard Amazon Linux 2 AArch64:2.0 Ubuntu standard: 5.0

Nome runtime	Versione	Immagini
	corretto 17	<p>Amazon Linux 2 x86_64 Lambda Standard: corretto17</p> <p>Standard Lambda Amazon Linux 2 AArch64: corretto17</p> <p>Standard Amazon Linux 2 x86_64:4.0</p> <p>Standard Amazon Linux 2023 x86_64:5.0</p> <p>Standard Amazon Linux 2023 AArch64:3.0</p> <p>Ubuntu standard: 6.0</p> <p>Ubuntu standard: 7.0</p>
	corretto 21	<p>Amazon Linux 2 x86_64 Lambda Standard: corretto21</p> <p>Standard Lambda Amazon Linux 2 AArch64: corretto21</p> <p>Standard Amazon Linux 2023 x86_64:5.0</p> <p>Standard Amazon Linux 2023 AArch64:3.0</p> <p>Ubuntu standard: 7.0</p>
nodejs	10	Standard Amazon Linux 2 AArch64:2.0

Nome runtime	Versione	Immagini
	12	Standard Amazon Linux 2 AArch64:2.0 Ubuntu standard: 5.0
	14	Ubuntu standard: 5.0
	16	Standard Amazon Linux 2 x86_64:4.0 Ubuntu standard: 6.0
	18	Standard Lambda Amazon Linux 2 x86_64: nodejs18 Standard Lambda Amazon Linux 2 AArch64: node.js18 Standard Amazon Linux 2023 x86_64:5.0 Standard Amazon Linux 2023 AArch64:3.0 Ubuntu standard: 7.0
	20	Standard Lambda Amazon Linux 2 x86_64: nodejs20 Standard Lambda Amazon Linux 2 AArch64: node.js2.0 Standard Amazon Linux 2023 x86_64:5.0 Standard Amazon Linux 2023 AArch64:3.0 Ubuntu standard: 7.0

Nome runtime	Versione	Immagini
php	7.3	Standard Amazon Linux 2 AArch64:2.0 Ubuntu standard: 5.0
	7.4	Standard Amazon Linux 2 AArch64:2.0 Ubuntu standard: 5.0
	8.0	Ubuntu standard: 5.0
	8.1	Standard Amazon Linux 2 x86_64:4.0 Standard Amazon Linux 2023 AArch64:3.0 Ubuntu standard: 6.0
	8.2	Standard Amazon Linux 2023 x86_64:5.0 Standard Amazon Linux 2023 AArch64:3.0 Ubuntu standard: 7.0
	8.3	Standard Amazon Linux 2023 AArch64:3.0
python	3.7	Standard Amazon Linux 2 AArch64:2.0 Ubuntu standard: 5.0

Nome runtime	Versione	Immagini
	3.8	Standard Amazon Linux 2 AArch64:2.0 Ubuntu standard: 5.0
	3.9	Standard Amazon Linux 2 x86_64:4.0 Standard Amazon Linux 2 AArch64:2.0 Ubuntu standard: 5.0
	3.10	Ubuntu standard: 6.0
	3.11	Standard Lambda Amazon Linux 2 x86_64: python3.11 Standard Lambda Amazon Linux 2 AArch64: python3.11 Standard Amazon Linux 2023 x86_64:5.0 Standard Amazon Linux 2023 AArch64:3.0 Ubuntu standard: 7.0

Nome runtime	Versione	Immagini
	3.12	Amazon Linux 2 x86_64 Standard Lambda: python3.12 Standard Lambda Amazon Linux 2 AArch64: python3.12 Standard Amazon Linux 2023 x86_64:5.0 Standard Amazon Linux 2023 AArch64:3.0 Ubuntu standard: 7.0
ruby	2.6	Standard Amazon Linux 2 AArch64:2.0 Ubuntu standard: 5.0
	2.7	Standard Amazon Linux 2 AArch64:2.0 Ubuntu standard: 5.0
	3.1	Standard Amazon Linux 2 x86_64:4.0 Ubuntu standard: 6.0

Nome runtime	Versione	Immagini
	3.2	Amazon Linux 2 x86_64 Standard Lambda: ruby3.2 Standard Lambda Amazon Linux 2 AArch64: ruby3.2 Standard Amazon Linux 2023 x86_64:5.0 Standard Amazon Linux 2023 AArch64:3.0 Ubuntu standard: 7.0

Runtime delle immagini Windows

L'immagine di base di Windows Server Core 2019 contiene i seguenti runtime.

Runtime della piattaforma Windows

Nome runtime	Windows Server Core 2019 standard: versioni 1.0	Windows Server Core 2019 standard: versioni 2.0	Windows Server Core 2019 standard: versioni 3.0
dotnet	3.1	3.1	6.0
	5.0	6.0	7.0
		7.0	8.0
dotnet sdk	3.1	3.1	8.0
	5.0	6.0	
		7.0	
golang	1.14	1.18	1,21
gradino	6.7	7.6	8.5

Nome runtime	Windows Server Core 2019 standard: versioni 1.0	Windows Server Core 2019 standard:versioni 2.0	Windows Server Core 2019 standard:versioni 3.0
java	Corretto 11	Corretto 11 Corretto 17	Corretto 21
esperto	3.6	3.8	3.9
nodejs	14.15	16,19	20,11
php	7.4	8.1	8.3
powershell	7.1	7.2	7.4
python	3.8	3.10	3,12
ruby	2.7	3.1	3.3

Versioni di runtime

Quando si specifica un runtime nella sezione [runtime-versions](#) del file buildspec, è possibile specificare una versione specifica, una versione principale specifica e l'ultima versione secondaria o la versione più recente. Nella tabella seguente sono elencati i runtime disponibili e come specificarli. Non tutte le versioni di runtime sono disponibili su tutte le immagini. Inoltre, la selezione della versione di runtime non è supportata per le immagini personalizzate. Per ulteriori informazioni, consulta [Runtime disponibili](#).

Versioni di runtime della piattaforma Ubuntu e Amazon Linux 2

Nome runtime	Versione	Versione specifica	Versione principale e secondari a specifica	Versione più recente
android	28	android: 28	android: 28.x	android: latest
	29	android: 29	android: 29.x	

Nome runtime	Versione	Versione specifica	Versione principale e secondari a specifica	Versione più recente
dotnet	3.1	dotnet: 3.1	dotnet: 3.x	dotnet: latest
	5.0	dotnet: 5.0	dotnet: 5.x	
	6.0	dotnet: 6.0	dotnet: 6.x	
	8.0	dotnet: 8.0	dotnet: 8.x	
golang	1.12	golang: 1.12	golang: 1.x	golang: latest
	1.13	golang: 1.13		
	1.14	golang: 1.14		
	1.15	golang: 1.15		
	1.16	golang: 1.16		
	1.18	golang: 1.18		
	1,20	golang: 1.20		
	1,21	golang: 1.21		
java	corretto8	java: corretto	java: corretto .x	java: latest
	corretto11	java: corretto 1	java: corretto 1.x	
	corretto 17	java: corretto 7	java: corretto 7.x	
	corretto 21	java: corretto 1	java: corretto 1.x	

Nome runtime	Versione	Versione specifica	Versione principale e secondari a specifica	Versione più recente
nodejs	10	nodejs: 10	nodejs: 10.x	nodejs: latest
	12	nodejs: 12	nodejs: 12.x	
	14	nodejs: 14	nodejs: 14.x	
	16	nodejs: 16	nodejs: 16.x	
	18	nodejs: 18	nodejs: 18.x	
	20	nodejs: 20	nodejs: 20.x	
php	7.3	php: 7.3	php: 7.x	php: latest
	7.4	php: 7.4		
	8.0	php: 8.0	php: 8.x	
	8.1	php: 8.1		
	8.2	php: 8.2		
	8.3	php: 8.3		
python	3.7	python: 3.7	python: 3.x	python: latest
	3.8	python: 3.8		
	3.9	python: 3.9		
	3,10	python: 3.10		
	3,11	python: 3.11		
	3,12	python: 3.12		

Nome runtime	Versione	Versione specifica	Versione principale e secondari a specifica	Versione più recente
ruby	2.6	ruby: 2.6	ruby: 2.x	ruby: latest
	2.7	ruby: 2.7		
	3.1	ruby: 3.1	ruby: 3.x	
	3.2	ruby: 3.2		

È possibile utilizzare una specifica di compilazione per installare altri componenti (per esempio, la AWS CLI, Apache Maven, Apache Ant, Mocha, RSpec o simili) durante la fase di compilazione `install`. Per ulteriori informazioni, consulta [Esempio di buildspec](#).

Modi e tipi di calcolo dell'ambiente di creazione

In CodeBuild, puoi specificare l'immagine dell'ambiente di calcolo e di runtime da CodeBuild utilizzare per eseguire le build. `Compute` si riferisce al motore di elaborazione (CPU, memoria e sistema operativo) gestito e mantenuto da CodeBuild. Un'immagine dell'ambiente di runtime è un'immagine contenitore che viene eseguita sulla piattaforma di elaborazione scelta e include strumenti aggiuntivi di cui la build potrebbe aver bisogno, come AWS CLI.

Argomenti

- [Informazioni sulle modalità di calcolo](#)
- [Informazioni sui tipi di ambiente](#)

Informazioni sulle modalità di calcolo

CodeBuild offre le seguenti modalità di calcolo:

- EC2
- AWS Lambda

EC2 offre una flessibilità ottimizzata durante la costruzione e AWS Lambda offre velocità di avvio ottimizzate. AWS Lambda supporta build più veloci grazie a una minore latenza di avvio. AWS Lambda inoltre si ridimensiona automaticamente, quindi le build non attendono in coda per essere eseguite. Per ulteriori informazioni, consulta [Lavorare con il AWS Lambda calcolo in AWS CodeBuild](#).

Informazioni sui tipi di ambiente

AWS CodeBuild fornisce ambienti di compilazione con la memoria, le vCPU e lo spazio su disco disponibili per la modalità di calcolo EC2:

Tipo di calcolo	Valore di Environment ComputeType	Valore del tipo di ambiente	Memoria	vCPU	Spazio su disco
ARM Small	BUILD_GENERAL1_SMALL	ARM_CONTAINER	4 GB	2	50 GB
ARM grande	BUILD_GENERAL1_LARGE	ARM_CONTAINER	16 GB	8	50 GB
Linux Piccolo ¹	BUILD_GENERAL1_SMALL	LINUX_CONTAINER	3 GB	2	64 GB
Linux Medio ¹	BUILD_GENERAL1_MEDIUM	LINUX_CONTAINER	7 GB	4	128 GB
Linux Large ¹	BUILD_GENERAL1_LARGE	LINUX_CONTAINER	15 GB	8	128 GB
Linux XLarge	BUILD_GENERAL1_XLARGE	LINUX_CONTAINER	70 GB	36	256 GB

Tipo di calcolo	Valore di Environment ComputeType	Valore del tipo di ambiente	Memoria	vCPU	Spazio su disco
Linux 2xLarge	BUILD_GENERAL1_2XLARGE	LINUX_CONTAINER	145 GB	72	824 GB (SSD)
GPU Linux piccola	BUILD_GENERAL1_SMALL	LINUX_GPU_CONTAINER	16 GB	4	220 GB
GPU Linux di grandi dimensioni	BUILD_GENERAL1_LARGE	LINUX_GPU_CONTAINER	255 GB	32	50 GB
Windows Medio	BUILD_GENERAL1_MEDIUM	WINDOWS_SERVER_2019_CONTAINER	7 GB	4	128 GB
Windows di grandi dimensioni	BUILD_GENERAL1_LARGE	WINDOWS_SERVER_2019_CONTAINER	15 GB	8	128 GB

¹ La versione più recente di questo tipo di immagine è memorizzata nella cache. Se specifichi una versione più specifica, effettua il CodeBuild provisioning di quella versione anziché della versione memorizzata nella cache. Ciò può comportare tempi di build più lunghi. Ad esempio, per beneficiare della memorizzazione nella cache, specificare `aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:5.0` invece di una versione più granulare, ad esempio `aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:5.0-1.0.0`.

AWS CodeBuild fornisce agli ambienti di compilazione la memoria e lo spazio su disco disponibili seguenti per la modalità di AWS Lambda elaborazione:

Tipo di calcolo	Valore di Environment ComputeType	Valore del tipo di ambiente	Memoria	Spazio su disco
ARM Lambda 1 GB	BUILD_LAMBDA_1GB	ARM_LAMBDA_CONTAINER	1 GB	10 GB
ARM Lambda 2 GB	BUILD_LAMBDA_2GB	ARM_LAMBDA_CONTAINER	2 GB	10 GB
ARM Lambda 4 GB	BUILD_LAMBDA_4GB	ARM_LAMBDA_CONTAINER	4 GB	10 GB
ARM Lambda 8 GB	BUILD_LAMBDA_8GB	ARM_LAMBDA_CONTAINER	8 GB	10 GB
ARM Lambda 10 GB	BUILD_LAMBDA_10GB	ARM_LAMBDA_CONTAINER	10 GB	10 GB
Linux Lambda 1 GB	BUILD_LAMBDA_1GB	LINUX_LAMBDA_CONTAINER	1 GB	10 GB
Linux Lambda da 2 GB	BUILD_LAMBDA_2GB	LINUX_LAMBDA_CONTAINER	2 GB	10 GB
Linux Lambda 4 GB	BUILD_LAMBDA_4GB	LINUX_LAMBDA_CONTAINER	4 GB	10 GB

Tipo di calcolo	Valore di Environment ComputeType	Valore del tipo di ambiente	Memoria	Spazio su disco
Linux Lambda da 8 GB	BUILD_LAMBDA_8GB	LINUX_LAMBDA_CONTAINER	8 GB	10 GB
Linux Lambda da 10 GB	BUILD_LAMBDA_10GB	LINUX_LAMBDA_CONTAINER	10 GB	10 GB

Quando si utilizzano altri tipi di ambiente, si consiglia di utilizzare un'immagine memorizzata nella cache per ridurre i tempi di creazione.

Lo spazio su disco specifico per ciascun ambiente di compilazione è disponibile solo nella directory definita dalla variabile di ambiente `CODEBUILD_SRC_DIR`.

Per scegliere un tipo di calcolo:

- Nella CodeBuild console, nella procedura guidata Crea progetto di compilazione o nella pagina Modifica progetto di compilazione, in Ambiente espandi Configurazione aggiuntiva, quindi scegli una delle opzioni da Tipo di calcolo. Per ulteriori informazioni, consulta [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#) o [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(console\)](#).
- Per la AWS CLI, esegui il `update-project` comando `create-project` or, specificando il `computeType` valore dell'oggetto. `environment` Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#) o [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).
- Per gli AWS SDK, chiamate l'equivalente dell'UpdateProjectoperazione `CreateProject` o per il linguaggio di programmazione di destinazione, specificando l'equivalente del `computeType` valore dell'oggetto. `environment` Per ulteriori informazioni, consulta [Riferimento per strumenti e SDK AWS](#).

Alcuni tipi di ambiente e di elaborazione presentano limitazioni di disponibilità a livello regionale:

- Il tipo di elaborazione Linux GPU Small (`LINUX_GPU_CONTAINER`) è disponibile solo nelle seguenti regioni:

- Stati Uniti orientali (Virginia settentrionale)
- US West (Oregon)
- Asia Pacifico (Tokyo)
- Canada (Centrale)
- Europa (Francoforte)
- Europa (Irlanda)
- Europa (Londra)
- Il tipo di elaborazione Linux GPU Large (LINUX_GPU_CONTAINER) è disponibile solo nelle seguenti regioni:
 - Stati Uniti orientali (Ohio)
 - Stati Uniti orientali (Virginia settentrionale)
 - US West (Oregon)
 - Asia Pacifico (Seul)
 - Asia Pacifico (Singapore)
 - Asia Pacifico (Sydney)
 - Asia Pacifico (Tokyo)
 - Canada (Centrale)
 - Cina (Pechino)
 - China (Ningxia)
 - Europa (Francoforte)
 - Europa (Irlanda)
 - Europa (Londra)
- Il tipo di ambiente ARM_CONTAINER è disponibile solo nelle seguenti regioni:
 - Stati Uniti orientali (Ohio)
 - Stati Uniti orientali (Virginia settentrionale)
 - Stati Uniti occidentali (California settentrionale)
 - US West (Oregon)
 - Asia Pacifico (Hong Kong)
 - Asia Pacifico (Giacarta)
 - Asia Pacifico (Hyderabad)

- Asia Pacifico (Mumbai)
- Asia Pacific (Osaka)
- Asia Pacific (Seul)
- Asia Pacifico (Singapore)
- Asia Pacifico (Sydney)
- Asia Pacifico (Tokyo)
- Canada (Centrale)
- Cina (Pechino)
- China (Ningxia)
- Europa (Francoforte)
- Europa (Irlanda)
- Europa (Londra)
- Europa (Milano)
- Europa (Parigi)
- Europa (Spagna)
- Europa (Stoccolma)
- Israele (Tel Aviv)
- Medio Oriente (Bahrein)
- Medio Oriente (Emirati Arabi Uniti)
- Sud America (San Paolo)
- Il tipo di elaborazione BUILD_GENERAL1_2XLARGE è disponibile solo nelle seguenti regioni:
 - Stati Uniti orientali (Ohio)
 - Stati Uniti orientali (Virginia settentrionale)
 - Stati Uniti occidentali (California settentrionale)
 - US West (Oregon)
 - Asia Pacific (Hyderabad)
 - Asia Pacifico (Hong Kong)
 - Asia Pacifico (Giacarta)
 - **Asia Pacifico (Melbourne)**
- Asia Pacifico (Mumbai)

- Asia Pacifico (Seoul)
- Asia Pacifico (Singapore)
- Asia Pacifico (Sydney)
- Asia Pacifico (Tokyo)
- Canada (Centrale)
- Cina (Pechino)
- China (Ningxia)
- Europa (Francoforte)
- Europa (Irlanda)
- Europe (London)
- Europa (Parigi)
- Europa (Spagna)
- Europa (Stoccolma)
- Europa (Zurigo)
- Israele (Tel Aviv)
- Medio Oriente (Bahrein)
- Medio Oriente (Emirati Arabi Uniti)
- Sud America (San Paolo)
- La modalità di elaborazione AWS Lambda (ARM_LAMBDA_CONTAINEReLINUX_LAMBDA_CONTAINER) è disponibile solo nelle seguenti regioni:
 - Stati Uniti orientali (Virginia settentrionale)
 - Stati Uniti orientali (Ohio)
 - US West (Oregon)
 - Asia Pacifico (Mumbai)
 - Asia Pacifico (Singapore)
 - Asia Pacifico (Sydney)
 - Asia Pacifico (Tokyo)
 - Europa (Francoforte)
 - Europa (Irlanda)
 - Sud America (San Paolo)

Per il tipo di calcolo BUILD_GENERAL1_2XLARGE, sono supportate le immagini Docker fino a 100 GB non compresse.

Note

Per immagini di ambiente di compilazione personalizzate, CodeBuild supporta immagini Docker fino a 50 GB non compresse in Linux e Windows, indipendentemente dal tipo di elaborazione. Per controllare la dimensione dell'immagine di compilazione, utilizzare Docker per eseguire il comando `docker images` *REPOSITORY:TAG*.

Puoi usare Amazon EFS per accedere a più spazio nel tuo contenitore di build. Per ulteriori informazioni, consulta [Esempio di Amazon Elastic File System per AWS CodeBuild](#). Se si desidera manipolare lo spazio su disco del container durante la compilazione, la compilazione deve essere eseguita in modalità privilegiata.

Note

Per impostazione predefinita, il daemon Docker è abilitato per le build non VPC. Se desideri utilizzare i contenitori Docker per le build VPC, [consulta Runtime Privilege e Linux Capabilities sul sito Web di Docker Docs e](#) abilita la modalità privilegiata. Inoltre, Windows non supporta la modalità privilegiata.

Shell e comandi negli ambienti di compilazione

Puoi fornire un insieme di comandi per l'esecuzione di AWS CodeBuild in un ambiente di compilazione durante il ciclo di vita di una compilazione (ad esempio, l'installazione di dipendenze di compilazione e test e compilazione del codice sorgente). Esistono vari modi per specificare tali comandi:

- Crea un file di specifiche di compilazione e includilo con il codice sorgente. In questo file, specifica i comandi che desideri eseguire in ciascuna fase del ciclo di vita della compilazione. Per ulteriori informazioni, consultare la [Riferimento alle specifiche di costruzione per CodeBuild](#).
- Utilizza la console di CodeBuild per creare un progetto di compilazione. In Insert build commands (Inserisci comandi di compilazione), per Build commands (Comandi di compilazione), inserisci i comandi che desideri eseguire nella fase `build`. Per ulteriori informazioni, consultare [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#).

- Utilizza la console di CodeBuild per modificare le impostazioni di un progetto di compilazione. In **Insert build commands** (Inserisci comandi di compilazione), per **Build commands** (Comandi di compilazione), inserisci i comandi che desideri eseguire nella fase `build`. Per ulteriori informazioni, consultare [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(console\)](#).
- Utilizza la AWS CLI o i kit SDK AWS per creare un progetto di compilazione o modificare le impostazioni di un progetto di compilazione. Fai riferimento al codice sorgente che contiene un file di specifiche di compilazione con i tuoi comandi, oppure specifica una singola stringa che include i contenuti di file di specifiche di compilazione equivalente. Per ulteriori informazioni, consultare [Creazione di un progetto di compilazione](#) o [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione](#).
- Utilizza la AWS CLI o i kit SDK AWS per avviare una compilazione, specificando un file di specifiche di compilazione o una singola stringa che include i contenuti di un file di specifiche di compilazione equivalente. Per ulteriori informazioni, consulta la descrizione del valore `buildspecOverride` in [Esecuzione di una compilazione](#).

È possibile specificare qualsiasi comando di linguaggio di comando Shell (sh). Nella versione 0.1 delle specifiche di CodeBuild, esegue ogni comando Shell in un'istanza separata nell'ambiente di compilazione. Questo significa che ogni comando viene eseguito separatamente da tutti gli altri comandi. Pertanto, come impostazione predefinita, non è possibile eseguire un singolo comando che si basa sullo stato di qualsiasi comando precedente (per esempio, modificare le directory o impostare le variabili di ambiente). Per aggirare questo limite, suggeriamo di utilizzare la versione 0.2, che risolve questo problema. Se è necessario utilizzare la versione 0.1, suggeriamo gli approcci seguenti:

- Includi uno script shell nel codice sorgente che contiene i comandi che desideri eseguire in una singola istanza della shell predefinita. Per esempio, puoi includere un file denominato `my-script.sh` nel codice sorgente che contiene i comandi, come `cd MyDir; mkdir -p mySubDir; cd mySubDir; pwd;`. Quindi, nel file di specifiche di compilazione, specifica il comando `./my-script.sh`.
- Nel file di specifiche di compilazione o nell'impostazione **Build commands** (Comandi di compilazione) solo per la fase `build`, inserisci un singolo comando che include tutti i comandi che desideri eseguire in una singola istanza della shell predefinita (ad esempio, `cd MyDir && mkdir -p mySubDir && cd mySubDir && pwd`).

Se CodeBuild un errore, l'errore potrebbe essere più difficile da risolvere rispetto all'esecuzione di un singolo comando nella propria istanza della shell predefinita.

I comandi che vengono eseguiti in un'immagine di Windows Server Core utilizzano la shell di PowerShell.

Variabili di ambiente degli ambienti di compilazione

AWS CodeBuild offre diverse variabili di ambiente che puoi utilizzare nei comandi di compilazione:

AWS_DEFAULT_REGION

LaAWS regione in cui è in esecuzione la build (ad esempio,us-east-1). Questa variabile di ambiente è utilizzata principalmente dalla AWS CLI.

AWS_REGION

LaAWS regione in cui è in esecuzione la build (ad esempio,us-east-1). Questa variabile di ambiente è utilizzata principalmente dai kit SDK AWS.

CODEBUILD_BATCH_BUILD_IDENTIFIER

L'identificatore della build in una build batch. Questo è specificato nella specifica di compilazione del batch. Per ulteriori informazioni, consulta [the section called "Riferimento per buildspec"](#).

CODEBUILD_BUILD_ARN

L'ARN (Amazon Resource Name) della build (ad esempio,) della build (ad esempio,arn:aws:codebuild:*region-ID*:*account-ID*:build/codebuild-demo-project:b1e6661e-e4f2-4156-9ab9-82a19EXAMPLE).

CODEBUILD_BUILD_ID

L'CodeBuildID della build (ad esempio,codebuild-demo-project:b1e6661e-e4f2-4156-9ab9-82a19EXAMPLE).

CODEBUILD_BUILD_IMAGE

L'identificatore dell'immagine diCodeBuild build (ad esempio,aws/codebuild/standard:2.0).

CODEBUILD_BUILD_NUMBER

L'attuale numero di build per il progetto.

CODEBUILD_BUILD_SUCSESSE

Se la build attuale sta avendo successo. Impostare 0 se la compilazione non sta riuscendo, oppure 1 se la compilazione sta riuscendo.

CODEBUILD_INITIATOR

L'entità che ha iniziato la costruzione. Se CodePipeline ha avviato la compilazione, questo è il nome della pipeline (ad esempio `codepipeline/my-demo-pipeline`). Se un utente ha avviato la compilazione, questo è il nome dell'utente (ad esempio, `MyUserName`). Se il plugin Jenkins per CodeBuild ha avviato la compilazione, questa è la stringa `CodeBuild-Jenkins-Plugin`.

CODEBUILD_KMS_KEY_ID

L'identificatore dellaAWS KMS chiave utilizzata per crittografare l'elemento di output della build (ad esempio, `arn:aws:kms:region-ID:account-ID:key/key-ID or alias/key-alias`).CodeBuild

CODEBUILD_LOG_PATH

Il nome del flusso di log inCloudWatch Logs per la build.

CODEBUILD_PUBLIC_BUILD_URL

L'URL dei risultati della build per questa build sul sito Web delle build pubbliche. Questa variabile è impostata solo se il progetto di build ha le build pubbliche abilitate. Per ulteriori informazioni, consulta [Progetti di compilazione pubblica inAWS CodeBuild](#).

CODEBUILD_RESOLVED_SOURCE_VERSION

L'identificatore di versione del codice sorgente di una build. Il contenuto dipende dal repository del codice sorgente:

CodeCommitGitHub,GitHub Enterprise Server e Bitbucket

Questa variabile contiene l'ID del commit.

CodePipeline

Questa variabile contiene la revisione del codice sorgente fornita daCodePipeline.

Se nonCodePipeline è in grado di risolvere la revisione del codice sorgente, ad esempio quando l'origine è un bucket Amazon S3 senza il controllo delle versioni abilitato, questa variabile di ambiente non è impostata.

Simple Storage Service (Amazon S3)

Questa variabile non è impostata.

Se applicabile, laCODEBUILD_RESOLVED_SOURCE_VERSION variabile è disponibile solo dopo laDOWNLOAD_SOURCE fase.

CODEBUILD_SOURCE_REPO_URL

L'URL dell'artefatto di input o dell'archivio del codice sorgente. Per Amazon S3, questo è `s3://` seguito dal nome del bucket e dal percorso dell'elemento di input. Per CodeCommit e GitHub, questo è l'URL clone del repository. Se una build proviene da CodePipeline, questa variabile di ambiente potrebbe essere vuota.

Per le fonti secondarie, la variabile di ambiente per l'URL del repository di origine secondaria è `CODEBUILD_SOURCE_REPO_URL_<sourceIdentifier>`, dove `<sourceIdentifier>` l'identificatore di origine che crei.

CODEBUILD_SOURCE_VERSION

Il formato del valore dipende dal repository di origine.

- Per Amazon S3, è l'ID di versione associato all'elemento di input.
- Per CodeCommit, è l'ID commit o il nome ramo associato alla versione del codice sorgente che deve essere compilato.
- Per GitHub Enterprise Server e Bitbucket, è l'ID commit, il nome ramo o il nome del tag associato alla versione del codice sorgente da creare.

Note

Per una build GitHub di GitHub Enterprise Server attivata da un evento di pull request di un webhook, lo è `pr/pull-request-number`.

Per le fonti secondarie, la variabile di ambiente per la versione di origine secondaria è `CODEBUILD_SOURCE_VERSION_<sourceIdentifier>`, dove `<sourceIdentifier>` l'identificatore di origine che crei. Per ulteriori informazioni, consulta [Diverse origini di input ed esempi di artefatti di output](#).

CODEBUILD_SRC_DIR

Il percorso della directory CodeBuild utilizzato per la compilazione (ad esempio, `/tmp/src123456789/src`).

Per le fonti secondarie, la variabile di ambiente per il percorso della directory di origine secondaria è `CODEBUILD_SRC_DIR_<sourceIdentifier>`, dove `<sourceIdentifier>` l'identificatore di origine che crei. Per ulteriori informazioni, consulta [Diverse origini di input ed esempi di artefatti di output](#).

CODEBUILD_START_TIME

L'ora di inizio della build specificata come timestamp Unix in millisecondi.

CODEBUILD_WEBHOOK_ACTOR_ACCOUNT_ID

L'ID dell'account dell'utente che ha attivato l'evento webhook.

CODEBUILD_WEBHOOK_BASE_REF

Il nome di riferimento di base dell'evento webhook che attiva la build corrente. Per una richiesta pull, questo è il riferimento del ramo.

CODEBUILD_WEBHOOK_EVENT

L'evento webhook che attiva la build corrente.

CODEBUILD_WEBHOOK_MERGE_COMMIT

L'identificatore del commit di unione utilizzato per la build. Questa variabile viene impostata quando una pull request Bitbucket viene unita alla strategia squash e il ramo della richiesta di pull viene chiuso. In questo caso, il commit originale della pull request non esiste più, quindi questa variabile di ambiente contiene l'identificatore del commit di unione schiacciato.

CODEBUILD_WEBHOOK_PREV_COMMIT

L'ID del commit più recente prima dell'evento push del webhook che attiva la build corrente.

CODEBUILD_WEBHOOK_HEAD_REF

Il nome di riferimento principale dell'evento webhook che attiva la build corrente. Si tratta di un riferimento ramo o tag.

CODEBUILD_WEBHOOK_TRIGGER

Mostra l'evento webhook che ha attivato la compilazione. Questa variabile è disponibile solo per build attivate da un webhook. Il valore viene analizzato dal payload inviato a CodeBuild by GitHub, GitHub Enterprise Server o Bitbucket. Il formato del valore dipende dal tipo di evento che ha attivato la build.

- Per le build attivate da una richiesta di pull, è `pr/pull-request-number`.
- Per le build attivate dalla creazione di un nuovo ramo o dal push di un commit a un ramo, è `branch/branch-name`.
- Per le build attivate dal push di un tag a un repository, è `tag/tag-name`.

CASA

Questa variabile di ambiente è sempre impostata su `/root`.

È anche possibile fornire ambienti di compilazione con le proprie variabili di ambiente. Per ulteriori informazioni, consulta i seguenti argomenti:

- [Usare CodePipeline con CodeBuild](#)
- [Creazione di un progetto di compilazione](#)
- [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione](#)
- [Esecuzione di una compilazione](#)
- [Riferimento per buildspec](#)

Per elencare tutte le variabili di ambiente disponibili in un ambiente di compilazione, è possibile eseguire il comando `printenv` (per un ambiente di compilazione basato su Linux) o `"Get-ChildItem Env:"` (per ambienti di compilazione basati su Windows) durante una compilazione. Fatta eccezione di quelle elencate in precedenza, le variabili di ambiente che iniziano con `CODEBUILD_` sono per uso interno CodeBuild. Non devono essere utilizzate nei comandi di compilazione.

Important

Sconsigliamo vivamente l'uso di variabili di ambiente per archiviare valori sensibili, in particolare gli ID delle chiavi di AWS accesso. Le variabili di ambiente possono essere visualizzate come testo normale utilizzando strumenti come la console CodeBuild e la AWS CLI.

Ti consigliamo di archiviare i valori sensibili nel Parameter Store di Amazon EC2 Systems Manager e quindi recuperarli dal tuo buildspec. Per memorizzare valori sensibili, consulta [Systems Manager Parameter Store](#) and [Walkthrough: Create and test a String Parameter \(console\)](#) nella Guida per l'utente di Amazon EC2 Systems Manager. Per recuperarli, consultare la mappatura `parameter-store` in [Sintassi buildspec](#).

Attività in background degli ambienti di compilazione

È possibile eseguire attività in background negli ambienti di compilazione. Per fare ciò, nelle specifiche di compilazione, utilizzare il comando `nohup` per eseguire un comando come attività in background, anche se il processo di compilazione esce dalla shell. Utilizza il comando `disown` per forzare l'arresto dell'esecuzione di un'attività in background.

Esempi:

- Avviare un processo in background e attenderne il completamento in un secondo momento:

```
|  
nohup sleep 30 & echo $! > pidfile  
...  
wait $(cat pidfile)
```

- Avviare un processo in background e non attenderne mai il completamento:

```
|  
nohup sleep 30 & disown $!
```

- Avviare un processo in background e terminarlo in un secondo momento:

```
|  
nohup sleep 30 & echo $! > pidfile  
...  
kill $(cat pidfile)
```

Esegui build localmente conAWS CodeBuildagente

È possibile utilizzareAWS CodeBuildagente da gestireCodeBuildsi basa su un computer locale. Sono disponibili agenti per piattaforme x86_64 e ARM.

Puoi anche iscriverti per ricevere notifiche quando vengono pubblicate nuove versioni dell'agente.

Prerequisiti

Prima di iniziare, devi fare quanto segue:

- Installa Git sul computer locale.

- Installazione e configurazione [docker](#) sul tuo computer locale.

Configura l'immagine di build

È necessario configurare l'immagine di build solo la prima volta che si esegue l'agente o quando l'immagine è cambiata.

Per configurare l'immagine di build

1. Se desideri utilizzare un'immagine Amazon Linux 2 curata, puoi estrarla dal CodeBuild archivio Amazon ECR pubblico all'indirizzo https://gallery.ecr.aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard con il seguente comando:

```
$ docker pull public.ecr.aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:4.0
```

In alternativa, se desideri utilizzare un'altra immagine Linux, procedi come segue:

- a. Clona il CodeBuild repository di immagini:

```
$ git clone https://github.com/aws/aws-codebuild-docker-images.git
```

- b. Passa alla cartella delle immagini. Per questo esempio, usa `aws/codebuild/standard:5.0` immagine:

```
$ cd aws-codebuild-docker-images/ubuntu/standard/5.0
```

- c. Costruisci l'immagine. Questo processo può richiedere diversi minuti.

```
$ docker build -t aws/codebuild/standard:5.0 .
```

2. Scarica l'agente di CodeBuild.

Per scaricare la versione x86_64 dell'agente, esegui il seguente comando:

```
$ docker pull public.ecr.aws/codebuild/local-builds:latest
```

Per scaricare la versione ARM dell'agente, esegui il seguente comando:

```
$ docker pull public.ecr.aws/codebuild/local-builds:aarch64
```

3. LaCodeBuildl'agente è disponibile presso<https://gallery.ecr.aws/codebuild/local-builds>.

La firma Secure Hash Algorithm (SHA) per la versione x86_64 dell'agente è:

```
sha256:fac17c6d6c3cb500f6e7975887de1e41d29a9e70a86d6f49f76a2beacfcf967e
```

La firma SHA per la versione ARM dell'agente è:

```
sha256:57a5dfda63be50edce13dea16dcd5e73e8d8559029658ba08b793c9a7adc68c7
```

È possibile utilizzare lo SHA per identificare la versione dell'agente. Per visualizzare la firma SHA dell'agente, esegui il seguente comando e cerca lo SHA sottoRepoDigests:

```
$ docker inspect public.ecr.aws/codebuild/local-builds:latest
```

Esegui ilCodeBuildagente

Per eseguire ilCodeBuildagente

1. Passa alla directory che contiene il sorgente del tuo progetto di build.
2. Scarica il[codebuild_build.sh](#)sceneggiatura:

```
$ curl -O https://raw.githubusercontent.com/aws/aws-codebuild-docker-images/master/local_builds/codebuild_build.sh
$ chmod +x codebuild_build.sh
```

3. Esegui ilcodebuild_build.shcrea uno script e specifica l'immagine del contenitore e la directory di output.

Per eseguire una build x86_64, esegui il seguente comando:

```
$ ./codebuild_build.sh -i <container-image> -a <output directory>
```

Per eseguire una build ARM, esegui il seguente comando:

```
$ ./codebuild_build.sh -i <container-image> -a <output directory> -l
public.ecr.aws/codebuild/local-builds:aarch64
```


Sostituisci `<container-image>` con il nome dell'immagine del contenitore, ad esempio `aws/codebuild/standard:5.0` o `public.ecr.aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:4.0`.

Lo script avvia l'immagine di build ed esegue la build sul progetto nella directory corrente. Per specificare la posizione del progetto di costruzione, aggiungi -s `<build project directory>` opzione al comando script.

Notifiche per le nuove versioni dell'agente CodeBuild

Puoi iscriverti alle notifiche di Amazon SNS in modo da ricevere una notifica quando nuove versioni di AWS CodeBuild gli agenti vengono rilasciati.

Per abbonarsi a CodeBuild notifiche agli agenti

1. Apri la console Amazon SNS all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/sns/v3/home>.
2. Nella barra di navigazione, se non è già selezionata, modifica AWS Regione da Stati Uniti orientali (Virginia settentrionale). Devi selezionare questa AWS Regione perché le notifiche Amazon SNS a cui ti iscrivi vengono create in questa regione.
3. Nel riquadro di navigazione scegliere Subscriptions (Iscrizioni).
4. Scegliere Create Subscription (Crea iscrizione).
5. Nel Crea un abbonamento, effettuate le seguenti operazioni:
 - a. Per Topic ARN (ARN argomento), usare il seguente Amazon Resource Name (ARN):

```
arn:aws:sns:us-east-1:850632864840:AWS-CodeBuild-Local-Agent-Updates
```

- b. Per Protocol (Protocollo), seleziona Email (E-mail) o SMS.
- c. Per Endpoint, scegli come ricevere le notifiche (e-mail o SMS). Inserisci un indirizzo e-mail o un numero di telefono, incluso il prefisso.
- d. Scegli Create Subscription (Crea sottoscrizione).
- e. Scegli Email per ricevere un'email in cui ti viene chiesto di confermare l'iscrizione. Segui le istruzioni nell'e-mail per completare l'iscrizione.

Se non desideri più ricevere queste notifiche, segui la procedura seguente per annullare la sottoscrizione.

Per annullare la sottoscrizione alle notifiche dell'agenteCodeBuild

1. Apri la console Amazon SNS all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/sns/v3/home>.
2. Nel riquadro di navigazione scegli Subscriptions (Sottoscrizioni).
3. Seleziona la sottoscrizione e da Actions (Operazioni), seleziona Delete subscriptions (Elimina sottoscrizioni). Quando viene richiesto di confermare, selezionare Delete (Elimina).

Uso AWS CodeBuild con Amazon Virtual Private Cloud

In genere, AWS CodeBuild non accede alle risorse in un VPC. Per abilitare l'accesso devi fornire informazioni sulla configurazione aggiuntive specifiche del VPC nella configurazione del progetto CodeBuild. Queste includono l'ID del VPC, gli ID della sottorete VPC e gli ID del gruppo di sicurezza del VPC. Le compilazioni attivate da VPC possono accedere alle risorse all'interno del tuo VPC. Per ulteriori informazioni sulla configurazione di un VPC in Amazon VPC, consulta il [Guida per l'utente di Amazon VPC](#).

Argomenti

- [Casi d'uso](#)
- [Consentire l'accesso ad Amazon VPC nel tuo CodeBuild progetto](#)
- [Best practice per VPC](#)
- [Risoluzione dei problemi relativi alla configurazione del VPC](#)
- [Limitazioni dei VPC](#)
- [Utilizzo degli endpoint VPC](#)
- [Modello VPC AWS CloudFormation](#)
- [Utilizzo di AWS CodeBuild con un server proxy](#)

Casi d'uso

La connettività VPC dalle compilazioni AWS CodeBuild permette di:

- Eseguire i test di integrazione della tua build con i dati in un database Amazon RDS isolato su una sottorete privata.
- Interrogare i dati in Amazon ElastiCache raggruppamento direttamente dai test.
- Interagisci con i servizi Web interni ospitati su Amazon EC2, Amazon ECS o con servizi che utilizzano Elastic Load Balancing interno.
- Recuperare dipendenze da repository di artefatti interni e autogestiti, come PyPI per Python, Maven per Java e npm per Node.js.
- Accedi agli oggetti in un bucket S3 configurato per consentire l'accesso solo tramite un endpoint Amazon VPC.

- Eseguire una query dei servizi Web esterni che richiedono indirizzi IP fissi attraverso l'indirizzo IP elastico del gateway NAT o dell'istanza NAT associata alla sottorete.

Le build possono accedere a tutte le risorse ospitate sul tuo VPC.

Consentire l'accesso ad Amazon VPC nel tuoCodeBuildprogetti

Includi queste impostazioni nella configurazione del VPC:

- Per VPC ID (ID VPC), selezionare l'ID VPC utilizzato da CodeBuild.
- Per Subnets (Sottoreti), selezionare una sottorete con una traduzione NAT che include o dispone di route per le risorse utilizzate da CodeBuild.
- Per Security Groups (Gruppi di sicurezza), selezionare i gruppi di sicurezza che CodeBuild utilizza per consentire l'accesso alle risorse nei VPC.

Per utilizzare la console per creare un progetto di compilazione, consulta [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#). Quando crei o modifichi il progetto CodeBuild in VPC, selezionare l'ID, le sottoreti e i gruppi di sicurezza VPC.

Per utilizzare l'AWS CLI per creare un progetto di compilazione, consulta [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#). Se utilizzi l'AWS CLI con CodeBuild, il ruolo di servizio utilizzato da CodeBuild per interagire con i servizi per conto dell'utente IAM deve disporre di una policy associata. Per informazioni, consulta [Consenti CodeBuild l'accesso ai AWS servizi necessari per creare un'interfaccia di rete VPC](#).

La*Configurazione VPC* l'oggetto dovrebbe includere il tuo*vPCID*,*securityGroupIds*, e*sottoreti*.

- *VPCID*: richiesto. L'ID VPC che CodeBuild utilizza. Esegui questo comando per ottenere un elenco di tutti gli ID Amazon VPC nella tua regione:

```
aws ec2 describe-vpcs
```

- *sottorete*: richiesto. Gli ID di sottorete che includono le risorse utilizzate da CodeBuild. Esegui questo comando per ottenere questi ID:

```
aws ec2 describe-subnets --filters "Name=vpc-id,Values=<vpc-id>" --region us-east-1
```

Note

Sostituisci us-east-1 con la tua regione.

- **securityGroupIds**: richiesto. Gli ID del gruppo di sicurezza utilizzati da CodeBuild per permettere l'accesso alle risorse nei VPC. Esegui questo comando per ottenere questi ID:

```
aws ec2 describe-security-groups --filters "Name=vpc-id,Values=<vpc-id>" --region us-east-1
```

Note

Sostituisci us-east-1 con la tua regione.

Best practice per VPC

Utilizza questo elenco di controllo quando configuri un VPC per utilizzare CodeBuild.

- Configura il tuo VPC con sottoreti pubbliche e private e un gateway NAT. Il gateway NAT deve risiedere in una sottorete pubblica. Per ulteriori informazioni, consulta [VPC con sottoreti pubbliche e private \(NAT\)](#) in Guida per l'utente di Amazon VPC.

⚠ Important

È necessario un gateway NAT o un'istanza NAT da utilizzare con il tuo VPC in modo che CodeBuild può raggiungere endpoint pubblici (ad esempio, per eseguire comandi CLI durante l'esecuzione di build). Non è possibile utilizzare il gateway Internet anziché un gateway NAT o un'istanza NAT perché CodeBuild non supporta l'assegnazione di indirizzi IP elastici alle interfacce di rete che crea e l'assegnazione automatica di un indirizzo IP pubblico non è supportata da Amazon EC2 per le interfacce di rete create al di fuori dei lanci di istanze Amazon EC2.

- Includere più zone di disponibilità al VPC.

- Assicurarsi che i gruppi di sicurezza non consentano il traffico in entrata sulle build. CodeBuild non richiede requisiti specifici per il traffico in uscita, ma devi consentire l'accesso a tutte le risorse Internet richieste per la tua build, ad esempio GitHub o Amazon S3.

Per ulteriori informazioni, consulta [Regole del gruppo di sicurezza](#) nella Guida per l'utente di Amazon VPC.

- Impostare sottoreti separate per le build.
- Quando si impostano i progetti CodeBuild in modo che possano accedere al VPC, selezionare soltanto le sottoreti private.

Per ulteriori informazioni sulla configurazione di un VPC in Amazon VPC, consulta il [Guida per l'utente di Amazon VPC](#).

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di AWS CloudFormation per configurare un VPC in modo che utilizzi la funzione VPC CodeBuild, consulta [Modello VPC AWS CloudFormation](#).

Risoluzione dei problemi relativi alla configurazione del VPC

Utilizza le informazioni presenti nel messaggio di errore per identificare, diagnosticare e risolvere i problemi.

Di seguito sono riportate alcune linee guida per la risoluzione di un errore VPC CodeBuild comune: `Build does not have internet connectivity. Please check subnet network configuration.`

1. [Assicurarsi che il gateway Internet sia collegato al VPC.](#)
2. [Assicurarsi che la tabella di routing della sottorete pubblica punti all'Internet Gateway.](#)
3. [Assicurarsi che le liste di controllo degli accessi di rete consentano il traffico sul flusso.](#)
4. [Assicurarsi che i gruppi di sicurezza consentano il traffico sul flusso.](#)
5. [Risolvere i problemi del gateway NAT.](#)
6. [Assicurarsi che la tabella di routing delle sottoreti private punti al gateway NAT.](#)
7. Assicurarsi che il ruolo di servizio utilizzato da CodeBuild per interagire con i servizi per conto dell'utente IAM disponga delle autorizzazioni in [questa policy](#). Per ulteriori informazioni, consulta [Crea un ruolo CodeBuild di servizio](#).

Se in CodeBuild mancano le autorizzazioni, è possibile che venga visualizzato un errore indicante `Unexpected EC2 error: UnauthorizedOperation`. Questo errore può

verificarsi se CodeBuild non dispone delle autorizzazioni Amazon EC2 necessarie per lavorare con un VPC.

Limitazioni dei VPC

- La connettività VPC da CodeBuild non è supportata in Windows.
- Connettività VPC da CodeBuild non è supportato per i VPC condivisi.
- Se configuri un VPC, [memorizzazione nella cache locale](#) non è supportato. A partire dal 28/02/22, la tua build VPC impiegherà più tempo poiché verrà utilizzata una nuova istanza Amazon EC2 per ogni build.

Utilizzo degli endpoint VPC

Puoi migliorare la sicurezza delle tue compilazioni configurando AWS CodeBuild in modo che utilizzi un endpoint VPC di interfaccia. Gli endpoint dell'interfaccia sono alimentati da PrivateLink, una tecnologia che puoi usare per accedere in modo privato ad Amazon EC2 e CodeBuild utilizzando indirizzi IP privati. PrivateLink limita tutto il traffico di rete tra le istanze gestite, CodeBuild e Amazon EC2 alla rete Amazon. Le istanze gestite non hanno accesso a Internet. Inoltre, non hai bisogno di un gateway Internet, di un dispositivo NAT o di un gateway privato virtuale. Non è obbligatorio configurare PrivateLink, ma è consigliato. Per ulteriori informazioni su PrivateLink e endpoint VPC, vedi [Che cos'è AWS PrivateLink?](#)

Prima di creare endpoint VPC

Prima di configurare gli endpoint VPC di AWS CodeBuild, considera le seguenti limitazioni e restrizioni:

Note

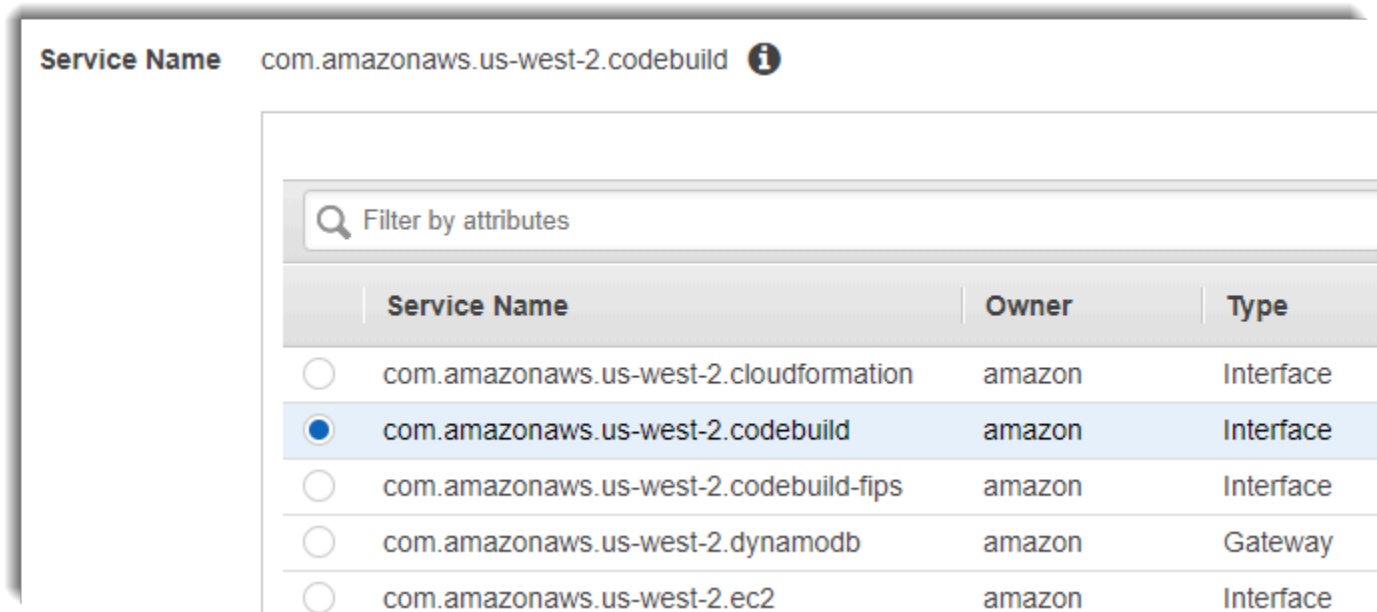
Usa un [Gateway NAT](#) se si desidera utilizzare CodeBuild con AWS servizi che non supportano Amazon VPC PrivateLink connessioni.

- Gli endpoint VPC supportano il DNS fornito da Amazon solo tramite Amazon Route 53. Se si desidera utilizzare il proprio DNS, è possibile usare l'inoltro condizionale sul DNS. Per ulteriori informazioni, consulta [Set di opzioni DHCP](#) nella Guida per l'utente di Amazon VPC.

- Gli endpoint VPC attualmente non supportano le richieste tra regioni. Assicurati di creare il tuo endpoint nello stesso AWSLa regione corrisponde a qualsiasi bucket S3 che memorizza l'input e l'output della build. Puoi usare la console Amazon S3 [o get-bucket-location](#) comando per trovare la posizione del tuo bucket. Usa un endpoint Amazon S3 specifico della regione per accedere al tuo bucket (ad esempio, `<bucket-name>.s3-us-west-2.amazonaws.com`). Per ulteriori informazioni sugli endpoint specifici della regione per Amazon S3, consulta [Amazon Simple Storage Service](#) nel Riferimenti generali di Amazon Web Services. Se si utilizza il AWS CLI per effettuare richieste ad Amazon S3, imposta la tua regione predefinita sulla stessa regione in cui è stato creato il bucket oppure usa `--region` parametro nelle tue richieste.

Creazione degli endpoint VPC per CodeBuild

Segui le istruzioni contenute in [Creazione di un endpoint dell'interfaccia](#) per creare l'endpoint `com.amazonaws.region.codebuild`. Questo è un endpoint VPC per AWS CodeBuild.



`region` rappresenta l'identificatore di regione per una regione AWS supportata da CodeBuild, ad esempio `us-east-2` per la regione Stati Uniti orientali (Ohio). Per un elenco di quelli supportati AWS Regioni, vedi [CodeBuild](#) nel AWS Riferimento generale. L'endpoint è precompilato con la regione specificata al momento dell'accesso ad AWS. Se modifichi la regione, l'endpoint VPC viene aggiornato di conseguenza.

Creazione di una policy di endpoint VPC per CodeBuild.

Puoi creare una policy per gli endpoint Amazon VPC per AWS CodeBuild in cui puoi specificare:

- Il principale che può eseguire operazioni.
- Le operazioni che possono essere eseguite.
- Le risorse su cui è possibile eseguire le operazioni.

L'esempio di policy seguente specifica che tutti i principali possono solo iniziare e visualizzare le build per il progetto `project-name`.

```
{
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "codebuild:ListBuildsForProject",
        "codebuild:StartBuild",
        "codebuild:BatchGetBuilds"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name",
      "Principal": "*"
    }
  ]
}
```

Per ulteriori informazioni, consultare [Controllo degli accessi ai servizi con endpoint VPC](#) in Guida per l'utente di Amazon VPC.

Modello VPC AWS CloudFormation

AWS CloudFormation ti consente di creare ed effettuare il provisioning. AWS implementazioni dell'infrastruttura in modo prevedibile e ripetuto, utilizzando file di modello per creare ed eliminare una raccolta di risorse come unità singola (a). pila). Per ulteriori informazioni, consulta la [Guida per l'utente di AWS CloudFormation](#).

Di seguito è riportato un modello YAML di AWS CloudFormation per la configurazione di un VPC per utilizzare AWS CodeBuild. Questo file è disponibile anche nella zona [samples.zip](#).

Description: This template deploys a VPC, with a pair of public and private subnets spread across two Availability Zones. It deploys an internet gateway, with a default route on the public subnets. It deploys a pair of NAT gateways (one in each AZ), and default routes for them in the private subnets.

Parameters:**EnvironmentName:**

Description: An environment name that is prefixed to resource names

Type: String

VpcCIDR:

Description: Please enter the IP range (CIDR notation) for this VPC

Type: String

Default: 10.192.0.0/16

PublicSubnet1CIDR:

Description: Please enter the IP range (CIDR notation) for the public subnet in the first Availability Zone

Type: String

Default: 10.192.10.0/24

PublicSubnet2CIDR:

Description: Please enter the IP range (CIDR notation) for the public subnet in the second Availability Zone

Type: String

Default: 10.192.11.0/24

PrivateSubnet1CIDR:

Description: Please enter the IP range (CIDR notation) for the private subnet in the first Availability Zone

Type: String

Default: 10.192.20.0/24

PrivateSubnet2CIDR:

Description: Please enter the IP range (CIDR notation) for the private subnet in the second Availability Zone

Type: String

Default: 10.192.21.0/24

Resources:**VPC:**

Type: AWS::EC2::VPC

Properties:

CidrBlock: !Ref VpcCIDR

EnableDnsSupport: true

EnableDnsHostnames: true

Tags:

- Key: Name

```
Value: !Ref EnvironmentName
```

InternetGateway:

```
Type: AWS::EC2::InternetGateway
```

Properties:**Tags:**

```
- Key: Name
```

```
Value: !Ref EnvironmentName
```

InternetGatewayAttachment:

```
Type: AWS::EC2::VPCGatewayAttachment
```

Properties:

```
InternetGatewayId: !Ref InternetGateway
```

```
VpcId: !Ref VPC
```

PublicSubnet1:

```
Type: AWS::EC2::Subnet
```

Properties:

```
VpcId: !Ref VPC
```

```
AvailabilityZone: !Select [ 0, !GetAZs '' ]
```

```
CidrBlock: !Ref PublicSubnet1CIDR
```

```
MapPublicIpOnLaunch: true
```

Tags:

```
- Key: Name
```

```
Value: !Sub ${EnvironmentName} Public Subnet (AZ1)
```

PublicSubnet2:

```
Type: AWS::EC2::Subnet
```

Properties:

```
VpcId: !Ref VPC
```

```
AvailabilityZone: !Select [ 1, !GetAZs '' ]
```

```
CidrBlock: !Ref PublicSubnet2CIDR
```

```
MapPublicIpOnLaunch: true
```

Tags:

```
- Key: Name
```

```
Value: !Sub ${EnvironmentName} Public Subnet (AZ2)
```

PrivateSubnet1:

```
Type: AWS::EC2::Subnet
```

Properties:

```
VpcId: !Ref VPC
```

```
AvailabilityZone: !Select [ 0, !GetAZs '' ]
```

```
CidrBlock: !Ref PrivateSubnet1CIDR
```

```
MapPublicIpOnLaunch: false
```

Tags:

- Key: Name
Value: !Sub \${EnvironmentName} Private Subnet (AZ1)

PrivateSubnet2:

Type: AWS::EC2::Subnet

Properties:

VpcId: !Ref VPC

AvailabilityZone: !Select [1, !GetAZs '']

CidrBlock: !Ref PrivateSubnet2CIDR

MapPublicIpOnLaunch: false

Tags:

- Key: Name
Value: !Sub \${EnvironmentName} Private Subnet (AZ2)

NatGateway1EIP:

Type: AWS::EC2::EIP

DependsOn: InternetGatewayAttachment

Properties:

Domain: vpc

NatGateway2EIP:

Type: AWS::EC2::EIP

DependsOn: InternetGatewayAttachment

Properties:

Domain: vpc

NatGateway1:

Type: AWS::EC2::NatGateway

Properties:

AllocationId: !GetAtt NatGateway1EIP.AllocationId

SubnetId: !Ref PublicSubnet1

NatGateway2:

Type: AWS::EC2::NatGateway

Properties:

AllocationId: !GetAtt NatGateway2EIP.AllocationId

SubnetId: !Ref PublicSubnet2

PublicRouteTable:

Type: AWS::EC2::RouteTable

Properties:

VpcId: !Ref VPC

Tags:

```
- Key: Name
  Value: !Sub ${EnvironmentName} Public Routes
```

DefaultPublicRoute:

```
Type: AWS::EC2::Route
DependsOn: InternetGatewayAttachment
Properties:
  RouteTableId: !Ref PublicRouteTable
  DestinationCidrBlock: 0.0.0.0/0
  GatewayId: !Ref InternetGateway
```

PublicSubnet1RouteTableAssociation:

```
Type: AWS::EC2::SubnetRouteTableAssociation
Properties:
  RouteTableId: !Ref PublicRouteTable
  SubnetId: !Ref PublicSubnet1
```

PublicSubnet2RouteTableAssociation:

```
Type: AWS::EC2::SubnetRouteTableAssociation
Properties:
  RouteTableId: !Ref PublicRouteTable
  SubnetId: !Ref PublicSubnet2
```

PrivateRouteTable1:

```
Type: AWS::EC2::RouteTable
Properties:
  VpcId: !Ref VPC
  Tags:
    - Key: Name
      Value: !Sub ${EnvironmentName} Private Routes (AZ1)
```

DefaultPrivateRoute1:

```
Type: AWS::EC2::Route
Properties:
  RouteTableId: !Ref PrivateRouteTable1
  DestinationCidrBlock: 0.0.0.0/0
  NatGatewayId: !Ref NatGateway1
```

PrivateSubnet1RouteTableAssociation:

```
Type: AWS::EC2::SubnetRouteTableAssociation
Properties:
  RouteTableId: !Ref PrivateRouteTable1
  SubnetId: !Ref PrivateSubnet1
```

```
PrivateRouteTable2:
  Type: AWS::EC2::RouteTable
  Properties:
    VpcId: !Ref VPC
    Tags:
      - Key: Name
        Value: !Sub ${EnvironmentName} Private Routes (AZ2)

DefaultPrivateRoute2:
  Type: AWS::EC2::Route
  Properties:
    RouteTableId: !Ref PrivateRouteTable2
    DestinationCidrBlock: 0.0.0.0/0
    NatGatewayId: !Ref NatGateway2

PrivateSubnet2RouteTableAssociation:
  Type: AWS::EC2::SubnetRouteTableAssociation
  Properties:
    RouteTableId: !Ref PrivateRouteTable2
    SubnetId: !Ref PrivateSubnet2

NoIngressSecurityGroup:
  Type: AWS::EC2::SecurityGroup
  Properties:
    GroupName: "no-ingress-sg"
    GroupDescription: "Security group with no ingress rule"
    VpcId: !Ref VPC

Outputs:
  VPC:
    Description: A reference to the created VPC
    Value: !Ref VPC

PublicSubnets:
  Description: A list of the public subnets
  Value: !Join [ ",", [ !Ref PublicSubnet1, !Ref PublicSubnet2 ]]

PrivateSubnets:
  Description: A list of the private subnets
  Value: !Join [ ",", [ !Ref PrivateSubnet1, !Ref PrivateSubnet2 ]]

PublicSubnet1:
  Description: A reference to the public subnet in the 1st Availability Zone
```

```
Value: !Ref PublicSubnet1
```

```
PublicSubnet2:
```

```
Description: A reference to the public subnet in the 2nd Availability Zone
```

```
Value: !Ref PublicSubnet2
```

```
PrivateSubnet1:
```

```
Description: A reference to the private subnet in the 1st Availability Zone
```

```
Value: !Ref PrivateSubnet1
```

```
PrivateSubnet2:
```

```
Description: A reference to the private subnet in the 2nd Availability Zone
```

```
Value: !Ref PrivateSubnet2
```

```
NoIngressSecurityGroup:
```

```
Description: Security group with no ingress rule
```

```
Value: !Ref NoIngressSecurityGroup
```

Utilizzo di AWS CodeBuild con un server proxy

È possibile utilizzare AWS CodeBuild con un server proxy per regolamentare il traffico HTTP e HTTPS per e da Internet. Per eseguire CodeBuild con un server proxy, installa un server proxy in una sottorete pubblica e CodeBuild in una sottorete privata in un VPC.

Esistono due casi d'uso principali per l'esecuzione di CodeBuild in un server proxy:

- Elimina la necessità di utilizzare un gateway NAT o un'istanza NAT nel VPC.
- Consente di specificare gli URL a cui le istanze del server proxy possono accedere e quelli a cui il server proxy nega l'accesso.

È possibile utilizzare CodeBuild con due tipi di server proxy. Per entrambi i casi, il server proxy viene eseguito in una sottorete pubblica e CodeBuild viene eseguito in una sottorete privata.

- Proxy esplicito: Se ricorri a un server proxy esplicito, devi configurare `NO_PROXY`, `HTTP_PROXY`, e `HTTPS_PROXY` variabili di ambiente in CodeBuild a livello di progetto. Per ulteriori informazioni, consultare [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#) e [Creazione di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#).
- Proxy trasparente: Se ricorri a un server proxy trasparente, non è richiesta alcuna configurazione speciale.

Argomenti

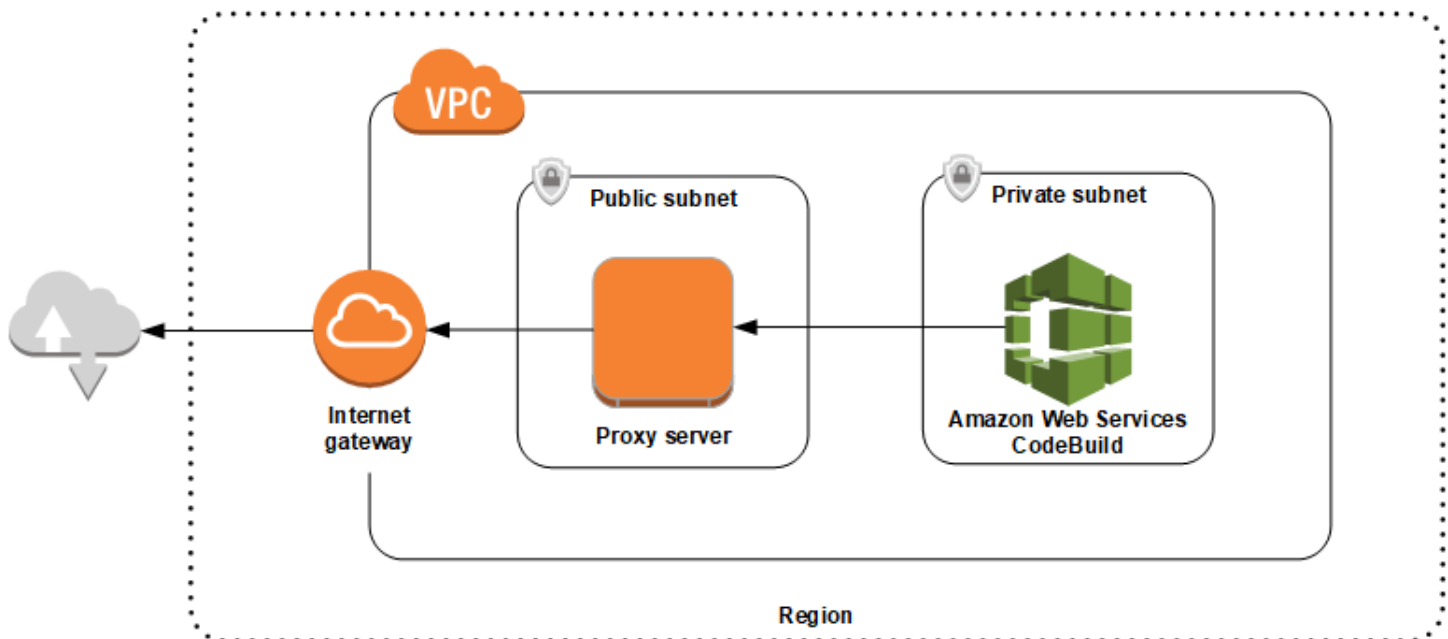
- [Componenti necessari per eseguire CodeBuild in un server proxy](#)
- [Esecuzione di CodeBuild in un server proxy esplicito](#)
- [Esecuzione di CodeBuild in un server proxy trasparente](#)
- [Esegui un programma di gestione dei pacchetti e di altri strumenti in un server proxy](#)

Componenti necessari per eseguire CodeBuild in un server proxy

Per eseguire AWS CodeBuild in un server proxy trasparente o esplicito occorrono questi componenti:

- Un VPC.
- Una sottorete pubblica nel VPC per il server proxy.
- Una sottorete privata nel VPC per CodeBuild.
- Un gateway Internet che consente la comunicazione tra il VPC e Internet.

Il diagramma riportato di seguito illustra l'interazione tra i componenti.



Configura un VPC, sottoreti e un gateway di rete

Per eseguire AWS CodeBuild in un server proxy esplicito o trasparente sono necessari i seguenti passaggi.

1. Crea un VPC. Per informazioni, consulta [Creazione di un VPC](#) nella Guida per l'utente di Amazon VPC.
2. Crea due sottoreti nel VPC. Una è una sottorete pubblica denominata `Public Subnet` in cui viene eseguito il server proxy. e l'altra è una sottorete privata denominata `Private Subnet` in cui viene eseguito CodeBuild.

Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di una sottorete nel VPC](#).

3. Crea e collega un gateway Internet al VPC. Per ulteriori informazioni, consulta l'argomento relativo alla [creazione e all'associazione di un gateway Internet](#).
4. Aggiungi una regola alla tabella di routing predefinita che instrada il traffico in uscita dal VPC (0.0.0.0/0) al gateway Internet. Per ulteriori informazioni, consulta [Aggiunta e rimozione di route da una tabella di routing](#).
5. Aggiungi una regola al gruppo di sicurezza predefinito del VPC che consente l'ingresso del traffico SSH (TCP 22) proveniente dal VPC (0.0.0.0/0).
6. Segui le istruzioni riportate in [Avvio di un'istanza tramite la procedura guidata di lancio](#) nella Guida per l'utente di Amazon EC2 per lanciare un'istanza Amazon Linux. Durante la procedura guidata, scegli le seguenti opzioni:
 - Nello stato `Scegli il tipo di istanza.`, scegliere un'Amazon Machine Image (AMI) di Amazon Linux.
 - In `Subnet (Sottorete)`, scegli la sottorete pubblica precedentemente creata in questo argomento. Se è stato utilizzato il nome suggerito, è `Public Subnet (Sottorete pubblica)`.
 - In `Auto-assign Public IP (Assegna automaticamente IP pubblico)`, scegli `Enable (Abilita)`.
 - Nella pagina `Configure Security Group (Configura il gruppo di sicurezza)`, in `Assign a security group (Assegna un gruppo di sicurezza)`, scegli `Select an existing security group (Seleziona un gruppo di sicurezza esistente)`. A questo punto, seleziona il gruppo di sicurezza predefinito.
 - Dopo aver selezionato `Launch (Avvia)`, scegli una coppia di chiavi esistente o creane una.

Seleziona le impostazioni predefinite per tutte le altre opzioni.

7. Quando l'istanza EC2 è in esecuzione, disabilita i controlli dell'origine/della destinazione. Per informazioni, consulta [Disabilitazione dei controlli dell'origine/della destinazione](#) nella Guida per l'utente di Amazon VPC.
8. Crea una tabella di routing nel VPC. Aggiungi alla tabella di routing una regola che consente di instradare il traffico destinato a Internet al server proxy. Associa la tabella di routing alla sottorete privata. Questa operazione garantisce che le richieste in uscita dalle istanze nella sottorete privata, in cui viene eseguito CodeBuild, siano sempre inviate attraverso il server proxy.

Installa e configura un server proxy

Esistono vari server proxy tra cui scegliere. In questo caso, per dimostrare la modalità di esecuzione di AWS CodeBuild in un server proxy viene utilizzato Squid, un server proxy open-source. Gli stessi concetti sono applicabili ad altri server proxy.

Per installare Squid, utilizza un repository yum eseguendo i seguenti comandi:

```
sudo yum update -y
sudo yum install -y squid
```

Dopo aver installato Squid, modifica il `squid.conf` utilizzando le istruzioni riportate più avanti in questo argomento.

Configura Squid per il traffico HTTPS

Per HTTPS, il traffico HTTP viene incapsulato in una connessione Transport Layer Security (TLS). Per recuperare la Server Name Indication (SNI) dall'inizializzazione TLS che contiene l'host Internet richiesto, Squid utilizza una caratteristica chiamata [SslPeekAndSplice](#). In questo modo, Squid non è obbligato a decrittografare il traffico HTTPS. Per abilitare `SslPeekAndSplice`, Squid richiede un certificato. Crea il certificato utilizzando OpenSSL:

```
sudo mkdir /etc/squid/ssl
cd /etc/squid/ssl
sudo openssl genrsa -out squid.key 2048
sudo openssl req -new -key squid.key -out squid.csr -subj "/C=XX/ST=XX/L=squid/O=squid/CN=squid"
sudo openssl x509 -req -days 3650 -in squid.csr -signkey squid.key -out squid.crt
sudo cat squid.key squid.crt | sudo tee squid.pem
```

Note

Per HTTP, la configurazione di Squid non è richiesta. Da tutti i messaggi di richiesta HTTP/1.1 è possibile recuperare il campo dell'intestazione dell'host, che indica l'host Internet richiesto.

Esecuzione di CodeBuild in un server proxy esplicito

Argomenti

- [Configura Squid come server proxy esplicito](#)
- [Creazione di un progetto CodeBuild](#)
- [Esempio di file squid.conf del server proxy esplicito](#)

Per eseguire AWS CodeBuild in un server proxy esplicito, è necessario configurare il server proxy in modo che consenta o rifiuti il traffico da e verso siti esterni e quindi configurare le variabili di ambiente `HTTPS_PROXY` e `HTTP_PROXY`.

Configura Squid come server proxy esplicito

Per configurare il server proxy Squid in modo che sia esplicito, devi apportare al file `/etc/squid/squid.conf` le seguenti modifiche:

- Rimuovi le seguenti regole della lista di controllo accessi (ACL) predefinita.

```
acl localnet src 10.0.0.0/8
acl localnet src 172.16.0.0/12
acl localnet src 192.168.0.0/16
acl localnet src fc00::/7
acl localnet src fe80::/10
```

Sostituisci le regole ACL predefinite rimosse con quelle riportate di seguito. La prima riga consente le richieste dal VPC. La due righe successive permettono al server proxy di accedere agli URL di destinazione che potrebbero essere utilizzati da AWS CodeBuild. Per specificare i bucket S3 o un repository CodeCommit, modifica l'espressione regolare nell'ultima riga `AWSRegion`. Ad esempio:

- Se l'origine è Amazon S3, utilizza il comando `acl download_src dstdom_regex .*s3\.us-west-1\.amazonaws\.com` per concedere l'accesso ai bucket S3 nella `us-west-1` Regione .
- Se la fonte è AWS CodeCommit, utilizza `git-codecommit.<your-region>.amazonaws.com` per aggiungere un `AWSRegion` di un elenco consentiti.

```
acl localnet src 10.1.0.0/16 #Only allow requests from within the VPC
acl allowed_sites dstdomain .github.com #Allows to download source from GitHub
acl allowed_sites dstdomain .bitbucket.com #Allows to download source from Bitbucket
acl download_src dstdom_regex .*\.amazonaws\.com #Allows to download source from
Amazon S3 or CodeCommit
```

- Sostituisci `http_access allow localnet` con i seguenti:

```
http_access allow localnet allowed_sites
http_access allow localnet download_src
```

- Se desideri che la compilazione carichi log e artefatti, esegui una delle operazioni seguenti:
 1. Prima dell'istruzione `http_access deny all`, inserisci le istruzioni riportate di seguito, Consentono a CodeBuild di accedere a CloudWatch e Amazon S3. L'accesso a CloudWatch è necessario affinché CodeBuild possa creare log di CloudWatch. L'accesso ad Amazon S3 è necessario per il caricamento degli artefatti e il caching di Amazon S3.

```
https_port 3130 cert=/etc/squid/ssl/squid.pem ssl-bump intercept
acl SSL_port port 443
http_access allow SSL_port
acl allowed_https_sites ssl::server_name .amazonaws.com
acl step1 at_step SslBump1
acl step2 at_step SslBump2
acl step3 at_step SslBump3
ssl_bump peek step1 all
ssl_bump peek step2 allowed_https_sites
ssl_bump splice step3 allowed_https_sites
ssl_bump terminate step2 all
```

- Dopo aver salvato `squid.conf`, eseguire il comando riportato di seguito:

```
sudo iptables -t nat -A PREROUTING -p tcp --dport 443 -j REDIRECT --to-port 3130
sudo service squid restart
```

2. Aggiungi proxy al file di specifiche di compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Sintassi buildspec](#).

```
version: 0.2
proxy:
  upload-artifacts: yes
  logs: yes
phases:
  build:
    commands:
      - command
```

Note

Se visualizzi un errore di timeout `RequestError`, consulta [RequestError errore di timeout durante l'esecuzione CodeBuild in un server proxy](#).

Per ulteriori informazioni, consultare [Esempio di file `squid.conf` del server proxy esplicito](#) più avanti in questo argomento.

Creazione di un progetto CodeBuild

Per eseguire AWS CodeBuild con il server proxy esplicito, imposta nelle relative variabili di ambiente `HTTP_PROXY` e `HTTPS_PROXY` l'indirizzo IP privato dell'istanza di EC2 creata per il server proxy e la porta 3128 a livello di progetto. L'indirizzo IP privato è simile a questo `http://your-ec2-private-ip-address:3128`. Per ulteriori informazioni, consultare [Creazione di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#) e [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#).

Per visualizzare il log degli accessi del proxy Squid, utilizza il comando seguente:

```
sudo tail -f /var/log/squid/access.log
```

Esempio di file `squid.conf` del server proxy esplicito

Di seguito è riportato un esempio di file `squid.conf` configurato per un server proxy esplicito.

```
acl localnet src 10.0.0.0/16 #Only allow requests from within the VPC
# add all URLs to be whitelisted for download source and commands to be run in build
environment
acl allowed_sites dstdomain .github.com #Allows to download source from github
acl allowed_sites dstdomain .bitbucket.com #Allows to download source from bitbucket
acl allowed_sites dstdomain ppa.launchpad.net #Allows to run apt-get in build
environment
acl download_src dstdom_regex .*\.amazonaws\.com #Allows to download source from S3
or CodeCommit
acl SSL_ports port 443
acl Safe_ports port 80 # http
acl Safe_ports port 21 # ftp
acl Safe_ports port 443 # https
acl Safe_ports port 70 # gopher
acl Safe_ports port 210 # wais
```

```
acl Safe_ports port 1025-65535 # unregistered ports
acl Safe_ports port 280 # http-mgmt
acl Safe_ports port 488 # gss-http
acl Safe_ports port 591 # filemaker
acl Safe_ports port 777 # multiling http
acl CONNECT method CONNECT
#
# Recommended minimum Access Permission configuration:
#
# Deny requests to certain unsafe ports
http_access deny !Safe_ports
# Deny CONNECT to other than secure SSL ports
http_access deny CONNECT !SSL_ports
# Only allow cachemgr access from localhost
http_access allow localhost manager
http_access deny manager
# We strongly recommend the following be uncommented to protect innocent
# web applications running on the proxy server who think the only
# one who can access services on "localhost" is a local user
#http_access deny to_localhost
#
# INSERT YOUR OWN RULE(S) HERE TO ALLOW ACCESS FROM YOUR CLIENTS
#
# Example rule allowing access from your local networks.
# Adapt localnet in the ACL section to list your (internal) IP networks
# from where browsing should be allowed
http_access allow localnet allowed_sites
http_access allow localnet download_src
http_access allow localhost
# Add this for CodeBuild to access CWL end point, caching and upload artifacts S3
bucket end point
https_port 3130 cert=/etc/squid/ssl/squid.pem ssl-bump intercept
acl SSL_port port 443
http_access allow SSL_port
acl allowed_https_sites ssl::server_name .amazonaws.com
acl step1 at_step SslBump1
acl step2 at_step SslBump2
acl step3 at_step SslBump3
ssl_bump peek step1 all
ssl_bump peek step2 allowed_https_sites
ssl_bump splice step3 allowed_https_sites
ssl_bump terminate step2 all
# And finally deny all other access to this proxy
http_access deny all
```

```
# Squid normally listens to port 3128
http_port 3128
# Uncomment and adjust the following to add a disk cache directory.
#cache_dir ufs /var/spool/squid 100 16 256
# Leave coredumps in the first cache dir
coredump_dir /var/spool/squid
#
# Add any of your own refresh_pattern entries above these.
#
refresh_pattern ^ftp: 1440 20% 10080
refresh_pattern ^gopher: 1440 0% 1440
refresh_pattern -i (/cgi-bin/|\?) 0 0% 0
refresh_pattern . 0 20% 4320
```

Esecuzione di CodeBuild in un server proxy trasparente

Per eseguire AWS CodeBuild in un server proxy trasparente, è necessario configurare il server proxy con accesso ai siti Web e ai domini con cui interagisce.

Configura di Squid come server proxy trasparente

Per configurare un server proxy in modo che sia trasparente, deve poter accedere ai domini e ai siti web a cui desideri accedere. Per eseguire AWS CodeBuild con un server proxy trasparente, deve poter accedere ad `amazonaws.com`. È inoltre necessario concedere l'accesso ad altri siti Web utilizzati da da CodeBuild. Questi variano a seconda di come crei i i progetti CodeBuild. Esempi di siti Web sono quelli per i repository come GitHub, Bitbucket, YUM e Maven. Per concedere a Squid l'accesso a domini e siti Web specifici, aggiorna il file `squid.conf` utilizzando un comando simile a quello riportato di seguito. Questo comando di esempio consente l'accesso a `amazonaws.com`, `github.com` e `bitbucket.com` e può essere modificato in modo da garantire l'accesso ad altri siti Web.

```
cat | sudo tee /etc/squid/squid.conf #EOF
visible_hostname squid
#Handling HTTP requests
http_port 3129 intercept
acl allowed_http_sites dstdomain .amazonaws.com
#acl allowed_http_sites dstdomain domain_name [uncomment this line to add another
domain]
http_access allow allowed_http_sites
#Handling HTTPS requests
https_port 3130 cert=/etc/squid/ssl/squid.pem ssl-bump intercept
```

```
acl SSL_port port 443
http_access allow SSL_port
acl allowed_https_sites ssl::server_name .amazonaws.com
acl allowed_https_sites ssl::server_name .github.com
acl allowed_https_sites ssl::server_name .bitbucket.com
#acl allowed_https_sites ssl::server_name [uncomment this line to add another website]
acl step1 at_step SslBump1
acl step2 at_step SslBump2
acl step3 at_step SslBump3
ssl_bump peek step1 all
ssl_bump peek step2 allowed_https_sites
ssl_bump splice step3 allowed_https_sites
ssl_bump terminate step2 all
http_access deny all
EOF
```

Le richieste in entrata da istanze nella sottorete privata devono essere reindirizzate alle porte di Squid. Squid è in ascolto sulla porta 3129 per il traffico HTTP (anziché 80) e 3130 per il traffico HTTPS (anziché 443). Utilizza il comando iptables per instradare il traffico:

```
sudo iptables -t nat -A PREROUTING -p tcp --dport 80 -j REDIRECT --to-port 3129
sudo iptables -t nat -A PREROUTING -p tcp --dport 443 -j REDIRECT --to-port 3130
sudo service iptables save
sudo service squid start
```

Creazione di un progetto CodeBuild

Dopo aver configurato il server proxy, puoi utilizzarlo con AWS CodeBuild in una sottorete privata senza ulteriori configurazioni. Ogni richiesta HTTP e HTTPS passa attraverso il server proxy pubblico. Per visualizzare il log degli accessi del proxy Squid, utilizza il comando seguente:

```
sudo tail -f /var/log/squid/access.log
```

Esegui un programma di gestione dei pacchetti e di altri strumenti in un server proxy

Per eseguire uno strumento, ad esempio un programma di gestione dei pacchetti, in un server proxy

1. Aggiungi lo strumento all'elenco di elementi consentiti nel server proxy inserendo le istruzioni nel file `squid.conf`.

2. Aggiungi una riga al file di specifiche di compilazione in modo che punti all'endpoint privato del server proxy.

Gli esempi riportati di seguito spiegano come eseguire questa operazione per `apt-get`, `curl` e `maven`. Se utilizzi uno strumento diverso, si applicano gli stessi principi. Aggiungilo a un elenco di autorizzazioni `nelsquid.conf` e aggiungere un comando al file `buildspec` per rendere consapevole di CodeBuild dell'endpoint del server proxy.

Per eseguire **apt-get** in un server proxy

1. Aggiungi le seguenti istruzioni al file `squid.conf` per inserire `apt-get` nell'elenco di elementi consentiti nel server proxy. Le prime tre righe consentono a `apt-get` di eseguire nell'ambiente di compilazione.

```
acl allowed_sites dstdomain ppa.launchpad.net # Required for apt-get to run in the
build environment
acl apt_get dstdom_regex .*\.launchpad.net # Required for CodeBuild to run apt-get
in the build environment
acl apt_get dstdom_regex .*\.ubuntu.com # Required for CodeBuild to run apt-get
in the build environment
http_access allow localnet allowed_sites
http_access allow localnet apt_get
```

2. Aggiungi l'istruzione riportata di seguito al file di specifiche di compilazione, in modo che i comandi `apt-get` cerchino la configurazione proxy in `/etc/apt/apt.conf.d/00proxy`.

```
echo 'Acquire::http::Proxy "http://<private-ip-of-proxy-server>:3128";
Acquire::https::Proxy "http://<private-ip-of-proxy-server>:3128";
Acquire::ftp::Proxy "http://<private-ip-of-proxy-server>:3128";' > /etc/apt/
apt.conf.d/00proxy
```

Per eseguire **curl** in un server proxy

1. Aggiungi quanto segue al file `squid.conf` per inserire `curl` in un elenco di elementi consentiti nell'ambiente di compilazione.

```
acl allowed_sites dstdomain ppa.launchpad.net # Required to run apt-get in the
build environment
```

```
acl allowed_sites dstdomain google.com # Required for access to a webiste. This
example uses www.google.com.
http_access allow localnet allowed_sites
http_access allow localnet apt_get
```

2. Aggiungi l'istruzione riportata di seguito al file di specifiche di compilazione, in modo che `curl` acceda al sito Web aggiunto a `squid.conf` utilizzando il server proxy privato. In questo esempio, il sito Web è `google.com`.

```
curl -x <private-ip-of-proxy-server>:3128 https://www.google.com
```

Per eseguire **maven** in un server proxy

1. Aggiungi quanto segue al file `squid.conf` per inserire maven in un elenco di elementi consentiti nell'ambiente di compilazione.

```
acl allowed_sites dstdomain ppa.launchpad.net # Required to run apt-get in the
build environment
acl maven dstdom_regex .*\.maven.org # Allows access to the maven repository in the
build environment
http_access allow localnet allowed_sites
http_access allow localnet maven
```

2. Aggiungi al file di specifiche di compilazione l'istruzione seguente.

```
maven clean install -DproxySet=true -DproxyHost=<private-ip-of-proxy-server> -
DproxyPort=3128
```

Utilizzo dei progetti di compilazione e delle compilazioni in AWS CodeBuild

Per iniziare, segui la procedura riportata in [Creazione di un progetto di compilazione](#) e quindi segui la procedura riportata in [Esecuzione di una compilazione](#). Per ulteriori informazioni sui progetti di compilazione e sulle compilazioni, consulta gli argomenti indicati di seguito:

Argomenti

- [Utilizzo dei progetti di compilazione](#)
- [Utilizzo delle compilazioni in AWS CodeBuild](#)

Utilizzo dei progetti di compilazione

Un progetto di compilazione include informazioni su come eseguire una build, incluso dove trovare il codice sorgente, quale ambiente di compilazione utilizzare, quali comandi di build eseguire e dove archiviare l'output della build.

Puoi eseguire queste attività durante l'utilizzo di progetti di compilazione:

Argomenti

- [Creazione di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#)
- [Creazione di una regola di notifica](#)
- [Visualizzazione di un elenco di nomi di progetti di compilazione in AWS CodeBuild](#)
- [Visualizzazione dei dettagli di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#)
- [Caching delle compilazioni in AWS CodeBuild](#)
- [Crea trigger in AWS CodeBuild](#)
- [Usare i webhook con AWS CodeBuild](#)
- [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#)
- [Eliminazione di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#)
- [Utilizzo dei progetti condivisi](#)
- [Tagging di progetti in AWS CodeBuild](#)
- [Batch si integra AWS CodeBuild](#)

- [GitHubAction runner inAWS CodeBuild](#)
- [Progetti di compilazione pubblica inAWS CodeBuild](#)

Creazione di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild

Per creare un progetto di compilazione puoi utilizzare la console AWS CodeBuild, l'AWS CLI o gli SDK AWS.

Prerequisiti

Prima di creare un progetto di costruzione, rispondi alle domande in [Pianifica una compilazione](#).

Argomenti

- [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#)
- [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#)
- [Creazione di un progetto di compilazione \(SDK AWS\)](#)
- [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CloudFormation\)](#)

Creare un progetto di compilazione (console)

Apri la AWS CodeBuild console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home).

Se viene visualizzata una pagina di CodeBuild informazioni, scegli Crea progetto di compilazione. Altrimenti, nel riquadro di navigazione, espandi Crea, scegli Crea progetti, quindi scegli Crea progetto di compilazione.

Scegliere Create build project (Crea progetto di compilazione).

Compila le seguenti sezioni. Una volta completato, scegli Crea progetto di compilazione nella parte inferiore della pagina.

Sezioni:

- [Configurazione del progetto](#)
- [Origine](#)
- [Ambiente](#)
- [Buildspec](#)

- [Configurazione Batch](#)
- [Artifacts](#)
- [Log](#)

Configurazione del progetto

Project name (Nome progetto)

Inserisci un nome per questo progetto di compilazione. I nomi dei progetti di compilazione devono essere univoci per ogni account AWS.

Descrizione

Inserisci una descrizione opzionale del progetto di compilazione per aiutare gli altri utenti a capire a cosa serve questo progetto.

Costruisci un badge

(Facoltativo) Seleziona **Abilita il badge di costruzione** per rendere visibile e incorporabile lo stato di costruzione del progetto. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di esempi di badge](#).

Note

Il badge Build non si applica se il tuo provider di origine è Amazon S3.

Abilita il limite di compilazione simultanea

(Facoltativo) Se desideri limitare il numero di build simultanee per questo progetto, esegui i seguenti passaggi:

1. Seleziona **Limita il numero di build simultanee** che questo progetto può avviare.
2. In **Limite di build simultanee**, inserisci il numero massimo di build simultanee consentite per questo progetto. Questo limite non può essere superiore al limite di creazione simultanea impostato per l'account. Se si tenta di inserire un numero superiore al limite dell'account, viene visualizzato un messaggio di errore.

Le nuove compilazione vengono avviate solo se il numero corrente di compilazioni è minore o uguale a questo limite. Se il conteggio delle compilazioni correnti soddisfa questo limite, le nuove compilazioni vengono limitate e non vengono eseguite.

Informazioni aggiuntive

(Opzionale) Per Tags (Tag), immettere il nome e il valore di qualsiasi tag che desideri supporti i servizi AWS da utilizzare. Utilizzare Add row (Aggiungi riga) per aggiungere un tag. Puoi aggiungere fino a 50 tag.

Origine

Provider di origine

Scegli il tipo di provider del codice sorgente. Utilizza i seguenti elenchi per effettuare le selezioni appropriate per il tuo provider di origine:

Note

CodeBuild non supporta Bitbucket Server.

Amazon S3

Bucket

Scegli il nome del bucket di input che contiene il codice sorgente.

Chiave oggetto S3 o cartella S3

Inserisci il nome del file ZIP o il percorso della cartella che contiene il codice sorgente. Inserisci una barra (/) per scaricare tutti i contenuti del bucket S3.

Versione sorgente

Immettete l'ID di versione dell'oggetto che rappresenta la build del file di input. Per ulteriori informazioni, consulta [Esempio di versione sorgente con AWS CodeBuild](#).

CodeCommit

Repository

Scegli il repository che desideri utilizzare.

Tipo di riferimento

Scegli Branch, Git tag o Commit ID per specificare la versione del codice sorgente. Per ulteriori informazioni, consulta [Esempio di versione sorgente con AWS CodeBuild](#).

Note

Ti consigliamo di scegliere nomi di branch Git che non assomiglino a ID di commit, come 811dd1ba1aba14473856cee38308caed7190c0d o5392f7. Questo ti aiuta a evitare le collisioni tra i checkout di Git e i commit effettivi.

Profondità del clone Git

Scegli di creare un clone poco profondo con una cronologia troncata al numero di commit specificato. Se si desidera un clone completo, selezionare Full (Completo).

Sottomoduli Git

Seleziona Use Git submodules (Utilizza i sottomoduli Git) se vuoi includere i sottomoduli Git nel tuo archivio.

Bitbucket

Repository

Scegli Connetti tramite OAuth o Connetti con una password dell'app Bitbucket e segui le istruzioni per connetterti (o riconnetterti) a Bitbucket.

Scegli un archivio pubblico o un archivio nel tuo account.

Versione sorgente

Inserisci un branch, un ID di commit, un tag o un riferimento e un ID di commit. Per ulteriori informazioni, consultare [Esempio di versione sorgente con AWS CodeBuild](#)

Note

Ti consigliamo di scegliere nomi di branch Git che non assomiglino a ID di commit, come 811dd1ba1aba14473856cee38308caed7190c0d o5392f7. Questo ti aiuta a evitare le collisioni tra i checkout di Git e i commit effettivi.

Profondità del clone Git

Seleziona Git clone depth per creare un clone superficiale con una cronologia troncata al numero specifico di commit. Se si desidera un clone completo, selezionare Full (Completo).

Sottomoduli Git

Seleziona Use Git submodules (Utilizza i sottomoduli Git) se vuoi includere i sottomoduli Git nel tuo archivio.

Stato della build

Seleziona Segnala lo stato della compilazione al fornitore di origine all'inizio e alla fine delle build se desideri che lo stato dell'inizio e del completamento della build venga segnalato al tuo fornitore di origine.

Per poter segnalare lo stato della build al provider di origine, l'utente associato al provider di origine deve avere accesso in scrittura al repository. Se l'utente non dispone dell'accesso in scrittura, lo stato della build non può essere aggiornato. Per ulteriori informazioni, consulta [Accesso al provider di origine](#).

Per il contesto Status, inserisci il valore da utilizzare per il name parametro nello stato del commit di Bitbucket. Per ulteriori informazioni, consulta [compilazione](#) nella documentazione di riferimento dell'API Bitbucket.

Per Target URL, inserisci il valore da utilizzare per il url parametro nello stato del commit di Bitbucket. Per ulteriori informazioni, consulta [compilazione](#) nella documentazione di riferimento dell'API Bitbucket.

Lo stato di una build attivata da un webhook viene sempre segnalato al provider di origine. Per far sì che lo stato di una build avviata dalla console o di una chiamata API venga segnalato al provider di origine, è necessario selezionare questa impostazione.

Se le build del progetto vengono attivate da un webhook, è necessario inviare un nuovo commit al repository affinché una modifica a questa impostazione abbia effetto.

Negli eventi del webhook di origine primaria, seleziona Ricostruisci ogni volta che viene inviata una modifica al codice in questo repository se desideri creare il codice sorgente ogni volta che viene inviata una modifica CodeBuild al codice in questo repository. Per ulteriori informazioni sui webhook e sui gruppi di filtri, consulta [Eventi webhook Bitbucket](#)

GitHub

Repository

Scegli **Connetti tramite OAuth** o **Connetti con un token di accesso GitHub personale** e segui le istruzioni per connetterti (o riconnetterti) GitHub e autorizzare l'accesso a AWS CodeBuild.

Scegli un archivio pubblico o un archivio nel tuo account.

Versione sorgente

Inserisci un branch, un ID di commit, un tag o un riferimento e un ID di commit. Per ulteriori informazioni, consultare [Esempio di versione sorgente con AWS CodeBuild](#).

Note

Ti consigliamo di scegliere nomi di branch Git che non assomiglino a ID di commit, come 811dd1ba1aba14473856cee38308caed7190c0d o5392f7. Questo ti aiuta a evitare le collisioni tra i checkout di Git e i commit effettivi.

Profondità del clone Git

Seleziona **Git clone depth** per creare un clone superficiale con una cronologia troncata al numero specifico di commit. Se si desidera un clone completo, selezionare **Full (Completo)**.

Sottomoduli Git

Seleziona **Use Git submodules (Utilizza i sottomoduli Git)** se vuoi includere i sottomoduli Git nel tuo archivio.

Stato della build

Seleziona **Segnala lo stato della compilazione al fornitore di origine all'inizio e alla fine delle build** se desideri che lo stato dell'inizio e del completamento della build venga segnalato al tuo fornitore di origine.

Per poter segnalare lo stato della build al provider di origine, l'utente associato al provider di origine deve avere accesso in scrittura al repository. Se l'utente non dispone dell'accesso in scrittura, lo stato della build non può essere aggiornato. Per ulteriori informazioni, consulta [Accesso al provider di origine](#).

Per il contesto Status, immettete il valore da utilizzare per il `context` parametro nel GitHub commit status. Per ulteriori informazioni, consulta [Creare uno stato di commit](#) nella guida per GitHub sviluppatori.

Per Target URL, inserisci il valore da utilizzare per il `target_url` parametro nello stato del GitHub commit. Per ulteriori informazioni, consulta [Creare uno stato di commit](#) nella guida per GitHub sviluppatori.

Lo stato di una build attivata da un webhook viene sempre segnalato al provider di origine. Per far sì che lo stato di una build avviata dalla console o di una chiamata API venga segnalato al provider di origine, è necessario selezionare questa impostazione.

Se le build del progetto vengono attivate da un webhook, è necessario inviare un nuovo commit al repository affinché una modifica a questa impostazione abbia effetto.

Negli eventi del webhook di origine primaria, seleziona Ricostruisci ogni volta che viene inviata una modifica al codice in questo repository se desideri creare il codice sorgente ogni volta che viene inviata una modifica CodeBuild al codice in questo repository. Per ulteriori informazioni sui webhook e sui gruppi di filtri, consulta [GitHub eventi webhook](#)

GitHub Enterprise Server

GitHub Token di accesso personale aziendale

[GitHub Esempio di Enterprise Server](#) Per informazioni su come copiare un token di accesso personale negli appunti, consulta la sezione. Incolla il token nel campo testo, quindi seleziona Save Token (Salva token).

Note

Devi entrare e salvare il token per l'accesso personale solo una volta. CodeBuild utilizza questo token in tutti i progetti futuri.

Versione sorgente

Inserisci una pull request, un branch, un ID di commit, un tag o un riferimento e un ID di commit. Per ulteriori informazioni, consulta [Esempio di versione sorgente con AWS CodeBuild](#).

Note

Ti consigliamo di scegliere nomi di branch Git che non assomiglino a ID di commit, come 811dd1ba1aba14473856cee38308caed7190c0d o5392f7. Questo ti aiuta a evitare le collisioni tra i checkout di Git e i commit effettivi.

Profondità del clone Git

Seleziona Git clone depth per creare un clone superficiale con una cronologia troncata al numero specifico di commit. Se si desidera un clone completo, selezionare Full (Completo).

Sottomoduli Git

Seleziona Use Git submodules (Utilizza i sottomoduli Git) se vuoi includere i sottomoduli Git nel tuo archivio.

Stato della build

Seleziona Segnala lo stato della compilazione al fornitore di origine all'inizio e alla fine delle build se desideri che lo stato dell'inizio e del completamento della build venga segnalato al tuo fornitore di origine.

Per poter segnalare lo stato della build al provider di origine, l'utente associato al provider di origine deve avere accesso in scrittura al repository. Se l'utente non dispone dell'accesso in scrittura, lo stato della build non può essere aggiornato. Per ulteriori informazioni, consulta [Accesso al provider di origine](#).

Per il contesto Status, immettete il valore da utilizzare per il context parametro nel GitHub commit status. Per ulteriori informazioni, consulta [Creare uno stato di commit](#) nella guida per GitHub sviluppatori.

Per Target URL, inserisci il valore da utilizzare per il target_url parametro nello stato del GitHub commit. Per ulteriori informazioni, consulta [Creare uno stato di commit](#) nella guida per GitHub sviluppatori.

Lo stato di una build attivata da un webhook viene sempre segnalato al provider di origine. Per far sì che lo stato di una build avviata dalla console o di una chiamata API venga segnalato al provider di origine, è necessario selezionare questa impostazione.

Se le build del progetto vengono attivate da un webhook, è necessario inviare un nuovo commit al repository affinché una modifica a questa impostazione abbia effetto.

SSL non sicuro

Seleziona Abilita SSL non sicuro per ignorare gli avvisi SSL durante la connessione al repository del tuo progetto Enterprise. GitHub

In Primary source webhook events, seleziona Ricostruisci ogni volta che viene inserita una modifica al codice in questo repository se desideri creare il codice sorgente ogni volta che viene inserita una modifica CodeBuild al codice in questo repository. Per ulteriori informazioni sui webhook e sui gruppi di filtri, consulta. [GitHub eventi webhook](#)

Ambiente

Modello di provisioning

Esegui una di queste operazioni:

- Per utilizzare flotte on-demand gestite da AWS CodeBuild, scegli On-demand. Con le flotte on-demand, CodeBuild fornisce elaborazione per le tue build. Le macchine vengono distrutte al termine della costruzione. Le flotte on-demand sono completamente gestite e includono funzionalità di scalabilità automatica per gestire i picchi di domanda.
- Per utilizzare flotte a capacità riservata gestite da AWS CodeBuild, scegli Capacità riservata, quindi seleziona il nome di una flotta. Con le flotte a capacità riservata, puoi configurare un set di istanze dedicate per il tuo ambiente di costruzione. Queste macchine rimangono inattive, pronte per l'elaborazione immediata di build o test e riducono la durata di costruzione. Con flotte a capacità riservata, le macchine sono sempre in funzione e continueranno a sostenere costi finché verranno rifornite.

Per informazioni, consulta [Utilizzo della capacità riservata in AWS CodeBuild](#).

Immagine dell'ambiente

Esegui una di queste operazioni:

- Per utilizzare un'immagine Docker gestita da AWS CodeBuild, selezionare Managed image (Immagine gestita), quindi eseguire le selezioni da Operating system (Sistema operativo), Runtime, Image (Immagine) e Image version (Versione immagine). Se disponibile, eseguire una selezione da Environment type (Tipo ambiente).
- Per utilizzare un'altra immagine Docker, selezionare Custom image (Immagine personalizzata). Per Tipo di ambiente, scegli ARM, Linux, Linux GPU o Windows. Se si sceglie Other registry (Altro registro), fin External registry URL (URL registro esterno), inserire il nome e il tag

dell'immagine Docker in Docker Hub, utilizzando il formato *docker repository/docker image name*. Se scegli Amazon ECR, utilizza il repository Amazon ECR e l'immagine Amazon ECR per scegliere l'immagine Docker nel tuo account. AWS

- Per utilizzare un'immagine Docker privata, scegli Immagine personalizzata. Per il tipo di ambiente, scegli ARM, Linux, Linux GPU o Windows. Per Image registry (Registro immagine), selezionare Other registry (Altro registro), quindi immettere l'ARN delle credenziali per l'immagine Docker privata. Le credenziali devono essere create da Secrets Manager. Per ulteriori informazioni, consulta [Che cos'è AWS Secrets Manager?](#) nella Guida per l'utente di AWS Secrets Manager.

Note

CodeBuild sostituisce le immagini Docker ENTRYPOINT personalizzate.

Calcolo

Esegui una di queste operazioni:

- Per usare il calcolo EC2, scegli EC2. L'elaborazione EC2 offre una flessibilità ottimizzata durante le operazioni.
- Per usare l'elaborazione Lambda, scegli Lambda. L'elaborazione Lambda offre velocità di avvio ottimizzate per le tue build. Lambda supporta build più veloci grazie a una minore latenza di avvio. Lambda inoltre si ridimensiona automaticamente, quindi le build non devono attendere in coda per essere eseguite. Per informazioni, consulta [Lavorare con il AWS Lambda calcolo in AWS CodeBuild](#).

Ruolo di servizio

Esegui una di queste operazioni:

- Se non disponi di un ruolo CodeBuild di servizio, scegli Nuovo ruolo di servizio. In Nome ruolo, inserisci un nome per il nuovo ruolo.
- Se hai un ruolo CodeBuild di servizio, scegli Ruolo di servizio esistente. In Role ARN, scegli il ruolo di servizio.

Note

Quando si utilizza la console per creare un progetto di compilazione, è possibile creare contemporaneamente un ruolo di CodeBuild servizio. Per impostazione predefinita, il ruolo

funziona solo con tale progetto di compilazione. Se si utilizza la console per associare questo ruolo del servizio con un altro progetto di compilazione, il ruolo viene aggiornato per funzionare con l'altro progetto. Un ruolo del servizio può funzionare con un massimo di 10 progetti di compilazione.

Configurazione aggiuntiva

Timeout

Specificate un valore, compreso tra 5 minuti e 8 ore, dopo il quale CodeBuild interrompe la compilazione se non è completa. Se `hours` (ore) e `minutes` (minuti) vengono lasciati vuoti, viene utilizzato il valore predefinito di 60 minuti.

Privilegiato

(Facoltativo) Seleziona `Abilita` questo flag se desideri creare immagini Docker o desideri che le tue build ottengano privilegi elevati solo se prevedi di utilizzare questo progetto di compilazione per creare immagini Docker. In caso contrario, tutte le compilazioni associate che tentano di interagire con il daemon Docker avranno esito negativo. È inoltre necessario avviare il daemon Docker in modo che le compilazioni possano interagire con esso. Un modo per fare ciò è inizializzare il daemon Docker nella fase `install` delle specifiche di compilazione eseguendo i comandi di compilazione seguenti. Non eseguire questi comandi se hai scelto un'immagine dell'ambiente di compilazione fornita dal supporto Docker. CodeBuild

Note

Per impostazione predefinita, il daemon Docker è abilitato per le build non VPC. Se desideri utilizzare i contenitori Docker per le build VPC, [consulta Runtime Privilege e Linux Capabilities sul sito Web di Docker Docs](#) e abilita la modalità privilegiata. Inoltre, Windows non supporta la modalità privilegiata.

```
- nohup /usr/local/bin/dockerd --host=unix:///var/run/docker.sock --  
host=tcp://127.0.0.1:2375 --storage-driver=overlay2 &  
- timeout 15 sh -c "until docker info; do echo .; sleep 1; done"
```

VPC

Se vuoi CodeBuild lavorare con il tuo VPC:

- Per VPC, scegli l'ID VPC che utilizza. CodeBuild
- Per le sottoreti VPC, scegli le sottoreti che includono le risorse che utilizza. CodeBuild
- Per i gruppi di sicurezza VPC, scegli i gruppi di sicurezza da CodeBuild utilizzare per consentire l'accesso alle risorse nei VPC.

Per ulteriori informazioni, consulta [UsoAWS CodeBuildcon Amazon Virtual Private Cloud](#).

Calcolo

Scegli una delle opzioni disponibili.

Variabili di ambiente

Inserisci il nome e il valore, quindi scegli il tipo di ogni variabile di ambiente da utilizzare per le build.

Note

CodeBuild imposta automaticamente la variabile di ambiente per la tua AWS regione. È necessario impostare le seguenti variabili di ambiente se non le hai aggiunte al tuo `buildspec.yml`:

- `AWS_ACCOUNT_ID`
- `IMAGE_REPO_NAME`
- `IMAGE_TAG`

Gli utenti della console e dell'AWS CLI possono vedere le variabili di ambiente. Se la visibilità della variabile di ambiente non rappresenta un problema, configurare i campi Name (Nome) e Value (Valore), quindi impostare Type (Tipo) su Plaintext (Testo normale).

Ti consigliamo di memorizzare una variabile di ambiente con un valore sensibile, come un ID di chiave di AWS accesso, una chiave di accesso AWS segreta o una password come parametro in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store AWS Secrets Manager o.

Se utilizzi Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store, per Tipo scegli Parameter. Per Nome, inserisci un identificativo a cui CodeBuild fare riferimento. Per Value, inserisci il nome del parametro memorizzato in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store. Utilizzando un parametro esemplificativo denominato `/CodeBuild/dockerLoginPassword`, per Type (Tipo) selezionare Parameter (Parametro). Per Nome, immetti `LOGIN_PASSWORD`. In Valore, specifica `/CodeBuild/dockerLoginPassword`.

⚠ Important

Se utilizzi Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store, ti consigliamo di archiviare i parametri con nomi di parametri che iniziano `/CodeBuild/` con (ad esempio `/CodeBuild/dockerLoginPassword`). Puoi utilizzare la CodeBuild console per creare un parametro in Amazon EC2 Systems Manager. Selezionare **Create a parameter** (Crea un parametro), quindi seguire le istruzioni nella finestra di dialogo. (In quella finestra di dialogo, per la chiave KMS, puoi specificare l'ARN di AWS KMS una chiave nel tuo account. Amazon EC2 Systems Manager utilizza questa chiave per crittografare il valore del parametro durante l'archiviazione e decrittografarlo durante il recupero.) Se usi la CodeBuild console per creare un parametro, la console avvia il nome del parametro con `/CodeBuild/` il momento in cui viene memorizzato. Per ulteriori informazioni, consulta la [procedura dettagliata della console di Systems Manager Parameter Store e Systems Manager Parameter Store nella Guida](#) per l'utente di Amazon EC2 Systems Manager.

Se il progetto di compilazione si riferisce a parametri archiviati in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store, il ruolo di servizio del progetto di compilazione deve consentire `ssm:GetParameters` l'azione. Se in precedenza hai scelto Nuovo ruolo di servizio, CodeBuild include questa azione nel ruolo di servizio predefinito per il tuo progetto di build. Tuttavia, se invece hai scelto Existing service role (Ruolo del servizio esistente), devi includere questa operazione al ruolo del servizio separatamente.

Se il tuo progetto di build si riferisce a parametri archiviati in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store con nomi di parametri che non iniziano `/CodeBuild/` con e hai scelto Nuovo ruolo di servizio, devi aggiornare quel ruolo di servizio per consentire l'accesso ai nomi dei parametri che non iniziano `/CodeBuild/` con. Ciò dipende dal fatto che tale ruolo consente l'accesso solo a nomi di parametro che iniziano con `/CodeBuild/`.

Se scegli Nuovo ruolo di servizio, il ruolo di servizio include l'autorizzazione a decrittografare tutti i parametri nello spazio dei `/CodeBuild/` nomi in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store.

Le variabili di ambiente impostate sostituiscono quelle esistenti. Ad esempio, se l'immagine Docker contiene già una variabile di ambiente denominata `MY_VAR` con un valore di `my_value`, e si imposta una variabile di ambiente denominata `MY_VAR` con un valore di `other_value`, il valore `my_value` viene sostituito da `other_value`. Allo stesso modo, se l'immagine Docker contiene già una variabile di ambiente denominata

PATH con un valore di `/usr/local/sbin:/usr/local/bin`, e si imposta una variabile di ambiente denominata PATH con un valore di `$PATH:/usr/share/ant/bin`, il valore di `/usr/local/sbin:/usr/local/bin` viene sostituito dal valore letterale `$PATH:/usr/share/ant/bin`.

Non impostare variabili di ambiente con nomi che iniziano con `CODEBUILD_`. Questo prefisso è riservato per l'uso interno .

Se una variabile di ambiente con lo stesso nome viene definita in più luoghi, il valore viene determinato come segue:

- Il valore della chiamata all'operazione di inizio della compilazione ha la massima priorità.
- Il valore della definizione del progetto di compilazione è il seguente in ordine di priorità.
- Il valore della dichiarazione buildspec ha la minima priorità.

Se usi Secrets Manager, per Tipo, scegli Secrets Manager. Per Nome, inserite un identificatore CodeBuild a cui fare riferimento. Per Valore, immettere un reference-key utilizzando il modello `secret-id:json-key:version-stage:version-id`. Per informazioni, consulta [Secrets Manager reference-key in the buildspec file](#).

Important

Se utilizzi Secrets Manager, ti consigliamo di archiviare i segreti con nomi che iniziano con `/CodeBuild/` (ad esempio, `/CodeBuild/dockerLoginPassword`). Per ulteriori informazioni, consulta [Che cos'è AWS Secrets Manager?](#) nella Guida per l'utente di AWS Secrets Manager.

Se il tuo progetto di build fa riferimento a segreti archiviati in Secrets Manager, il ruolo di servizio del progetto di build deve consentire l'azione `secretsmanager:GetSecretValue`. Se in precedenza hai scelto Nuovo ruolo di servizio, CodeBuild include questa azione nel ruolo di servizio predefinito per il tuo progetto di build. Tuttavia, se invece hai scelto Existing service role (Ruolo del servizio esistente), devi includere questa operazione al ruolo del servizio separatamente.

Se il tuo progetto di build fa riferimento a segreti archiviati in Secrets Manager con nomi segreti che non iniziano con `/CodeBuild/` e hai scelto Nuovo ruolo di servizio, devi aggiornare il ruolo di servizio per consentire l'accesso ai nomi segreti che non

iniziano con `/CodeBuild/`. Questo perché il ruolo di servizio consente l'accesso solo ai nomi segreti che iniziano con `/CodeBuild/`.

Se scegli Nuovo ruolo di servizio, il ruolo di servizio include l'autorizzazione a decrittografare tutti i segreti nello spazio dei `/CodeBuild/` nomi in Secrets Manager.

Buildspec

Specifiche di costruzione

Esegui una di queste operazioni:

- Se il codice sorgente include un file di specifiche di compilazione, selezionare Use a buildspec file (Utilizza un file buildspec). Per impostazione predefinita, CodeBuild cerca un file denominato `buildspec.yml` nella directory principale del codice sorgente. Se il tuo file buildspec utilizza un nome o una posizione diversi, inserisci il percorso dalla radice di origine in Buildspec name (ad esempio, `o. buildspec-two.yml configuration/buildspec.yml`). Se il file buildspec si trova in un bucket S3, deve trovarsi nella stessa regione del progetto di build. AWS Specificate il file buildspec utilizzando il relativo ARN (ad esempio, `arn:aws:s3:::<my-codebuild-sample2>/buildspec.yml`).
- Se il codice sorgente non include un file di specifiche di compilazione o se desideri eseguire comandi di compilazione diversi da quelli specificati per la fase `build` del file `buildspec.yml` nella directory radice del codice sorgente, scegli Insert build commands (Inserisci comandi di compilazione). Per Build commands (Comandi di compilazione), immetti i comandi che desideri eseguire nella fase `build`. In caso di più comandi, separa ogni comando con `&&` (ad esempio `mvn test && mvn package`). Per eseguire comandi in altre fasi, o se disponi di un lungo elenco di comandi per la `build` fase, aggiungi un `buildspec.yml` file alla directory principale del codice sorgente, aggiungi i comandi al file e quindi scegli Usa il buildspec.yml nella directory principale del codice sorgente.

Per ulteriori informazioni, consulta [Riferimento per buildspec](#).

Configurazione Batch

È possibile eseguire un gruppo di build come singola operazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Batch si integra AWS CodeBuild](#).

Definire la configurazione in batch

Seleziona questa opzione per consentire le compilazioni in batch in questo progetto.

Ruolo del servizio Batch

Fornisce il ruolo di servizio per le build in batch.

Seleziona una delle seguenti opzioni:

- Se non disponi di un ruolo di servizio batch, scegli Nuovo ruolo di servizio. In Ruolo di servizio, inserisci un nome per il nuovo ruolo.
- Se disponi di un ruolo di servizio batch, scegli Ruolo di servizio esistente. In Ruolo di servizio, scegli il ruolo di servizio.

Le build batch introducono un nuovo ruolo di sicurezza nella configurazione batch. Questo nuovo ruolo è obbligatorio in quanto è CodeBuild necessario poter richiamare `StartBuildStopBuild`, e `RetryBuild` le azioni per conto dell'utente per eseguire le build come parte di un batch. I clienti devono utilizzare un nuovo ruolo e non lo stesso ruolo utilizzato nella build, per due motivi:

- L'assegnazione del ruolo `StartBuild` di build e `RetryBuild` delle autorizzazioni consentirebbe a una singola build di avviare più build tramite `buildspec`. `StopBuild`
- CodeBuild le build in batch forniscono restrizioni che limitano il numero di build e i tipi di calcolo che possono essere utilizzati per le build del batch. Se il ruolo di build dispone di queste autorizzazioni, è possibile che le build stesse possano aggirare queste restrizioni.

Tipi di calcolo consentiti per batch

Seleziona i tipi di calcolo consentiti per il batch. Seleziona tutte le risposte pertinenti.

Numero massimo di build consentite in batch

Immettere il numero massimo di build consentite nel batch. Se un batch supera questo limite, il batch avrà esito negativo.

Timeout del batch

Immettere il periodo di tempo massimo per il completamento della creazione del batch.

Combina artefatti

Seleziona Combina tutti gli artefatti del batch in un'unica posizione per combinare tutti gli artefatti del batch in un'unica posizione.

Modalità report Batch

Seleziona la modalità di report sullo stato della build desiderata per le compilazioni in batch.

Note

Questo campo è disponibile solo quando l'origine del progetto è Bitbucket o GitHub Enterprise e in Origine è selezionato Segnala lo stato della build al fornitore di origine quando le build iniziano e finiscono. GitHub

Building aggregate

Seleziona questa opzione per combinare gli stati di tutte le build del batch in un unico rapporto sullo stato.

Building individuali

Seleziona questa opzione per far sì che gli stati di compilazione di tutte le build del batch vengano riportati separatamente.

Artifacts**Type**

Esegui una di queste operazioni:

- Se non si desidera creare alcun artefatto di output di compilazione, scegliere No artifacts (Nessun artefatto). Questa operazione potrebbe essere utile se esegui solo test di compilazione o desideri inviare un'immagine Docker a un repository Amazon ECR.
- Per archiviare l'output della build in un bucket S3, scegli Amazon S3, quindi procedi come segue:
 - Se desideri utilizzare il tuo nome di progetto per la cartella o il file ZIP di output di compilazione, lascia vuoto il campo Name (Nome). In caso contrario, digitare il nome. Se desideri eseguire l'output di un file ZIP e vuoi che il file ZIP abbia un'estensione di file, assicurati di includerla dopo il nome del file ZIP.
 - Selezionare Enable semantic versioning (Abilita funzione Versioni multiple semantica) se si desidera che un nome specificato nel file buildspec sostituisca qualsiasi nome specificato nella console. Il nome del file di specifiche di compilazione viene calcolato in fase di compilazione e utilizza il linguaggio di comando Shell. Ad esempio, è possibile aggiungere una data e un'ora al nome dell'artefatto in modo che sia sempre univoco. I nomi di artefatto univoci impediscono che gli artefatti vengano sovrascritti. Per ulteriori informazioni, consulta [Sintassi buildspec](#).

- Per Bucket name (Nome bucket) selezionare il nome del bucket di output.
- Se hai scelto Insert build commands (Inserisci comandi di compilazione) in una fase precedente di questa procedura, quindi per Output files (File di output), immetti le posizioni dei file di compilazione che desideri inserire nella cartella o nel file ZIP dell'output di compilazione. Per più posizioni, separarne ognuna con una virgola (per esempio, `appspect.yml, target/my-app.jar`). Per ulteriori informazioni, consultare la descrizione di files in [Sintassi buildspec](#).
- Se desideri crittografare gli artefatti di compilazione, seleziona Remove artifacts encryption (Rimuovi crittografia artefatti).

Per ogni insieme secondario di artefatti desiderato:

1. Per Artifact identifier (Identificatore di artefatto), inserire un valore inferiore a 128 caratteri e che contiene solo caratteri alfanumerici e trattini bassi.
2. Scegliere Add artifact (Aggiungi artefatto).
3. Seguire le fasi precedenti configurare gli artefatti secondari.
4. Selezionare Save artifact (Salva elemento).

Configurazione aggiuntiva

Chiave di crittografia

(Facoltativo) Scegliere una delle seguenti operazioni:

- Per utilizzare la chiave di crittografia Chiave gestita da AWS per Amazon S3 nel tuo account per crittografare gli artefatti di output della build, lascia vuota la chiave di crittografia. Questa è l'impostazione predefinita.
- Per utilizzare una chiave gestita dal cliente per crittografare gli artefatti di output della build, in Chiave di crittografia, inserisci l'ARN della chiave KMS. Utilizzare il formato `arn:aws:kms:region-ID:account-ID:key/key-ID`.

Tipo di cache

In Cache type (Tipo di cache), procedere in uno dei modi seguenti:


- Se non si desidera utilizzare una cache, scegliere No cache (Nessuna cache).
- Se desideri utilizzare una cache Amazon S3, scegli Amazon S3 e procedi come segue:
 - Per Bucket, selezionare il nome del bucket S3 in cui è archiviata la cache.

- (Facoltativo) Per il prefisso del percorso della cache, inserisci un prefisso del percorso Amazon S3. Il valore Cache path prefix (Prefisso percorso cache) è simile a un nome di directory. Consente di archiviare la cache sotto la stessa directory in un bucket.

 Important

Non aggiungere una barra finale (/) alla fine del prefisso del percorso.

- Se si desidera utilizzare una cache locale, selezionare Local (Locale), quindi scegliere una o più modalità cache locali.

 Note

La modalità Cache di livello Docker è disponibile solo per Linux. Se la scegli, il progetto deve essere eseguito in modalità privilegiata.

L'utilizzo di una cache consente di risparmiare tempo di compilazione perché alcune parti riutilizzabili dell'ambiente di compilazione vengono memorizzate nella cache e utilizzate in compilazioni diverse. Per informazioni su come specificare una cache nel file di specifiche di compilazione, consulta [Sintassi buildspec](#). Per ulteriori informazioni sul caching, consulta [Caching delle compilazioni in AWS CodeBuild](#).

Log

Scegli i log che desideri creare. Puoi creare Amazon CloudWatch Logs, Amazon S3 log o entrambi.

CloudWatch

Se desideri i log di Amazon CloudWatch Logs:

CloudWatch registri

Seleziona i CloudWatch registri.

Group name (Nome gruppo)

Inserisci il nome del tuo gruppo di CloudWatch log Amazon Logs.

Nome dello stream

Inserisci il nome del flusso di CloudWatch log di Amazon Logs.

S3

Se desideri i log di Amazon S3:

Registri S3

Selezionare S3 logs (Log S3).

Bucket

Scegli il nome del bucket S3 per i tuoi log.

Prefisso del percorso

Inserisci il prefisso per i tuoi log.

Disattiva la crittografia dei log S3

Seleziona se non desideri che i registri S3 siano crittografati.

Creazione di un progetto di compilazione (AWS CLI)

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di AWS CLI with CodeBuild, vedere [Guida di riferimento alla riga di comando](#).

Per creare un progetto di CodeBuild compilazione utilizzando AWS CLI, devi creare una struttura di [progetto](#) in formato JSON, compilare la struttura e chiamare il [create-project](#) comando per creare il progetto.

Crea il file JSON

Crea un file JSON scheletrico con il [create-project](#) comando, utilizzando l'opzione: `--generate-cli-skeleton`

```
aws codebuild create-project --generate-cli-skeleton > <json-file>
```

<json-file> Questo crea un file JSON con il percorso e il nome del file specificati da.

Compila il file JSON

Modifica i dati JSON come segue e salva i risultati.

```
{  
  "name": "<project-name>",  
  "description": "<description>",
```

```

"source": {
  "type": "CODECOMMIT" | "CODEPIPELINE" | "GITHUB" | "GITHUB_ENTERPRISE" |
"BITBUCKET" | "S3" | "NO_SOURCE",
  "location": "<source-location>",
  "gitCloneDepth": "<git-clone-depth>",
  "buildspec": "<buildspec>",
  "InsecureSsl": "<insecure-ssl>",
  "reportBuildStatus": "<report-build-status>",
  "buildStatusConfig": {
    "context": "<context>",
    "targetUrl": "<target-url>"
  },
  "gitSubmodulesConfig": {
    "fetchSubmodules": "<fetch-submodules>"
  },
  "auth": {
    "type": "<auth-type>",
    "resource": "<auth-resource>"
  },
  "sourceIdentifier": "<source-identifier>"
},
"secondarySources": [
  {
    "type": "CODECOMMIT" | "CODEPIPELINE" | "GITHUB" | "GITHUB_ENTERPRISE" |
"BITBUCKET" | "S3" | "NO_SOURCE",
    "location": "<source-location>",
    "gitCloneDepth": "<git-clone-depth>",
    "buildspec": "<buildspec>",
    "InsecureSsl": "<insecure-ssl>",
    "reportBuildStatus": "<report-build-status>",
    "auth": {
      "type": "<auth-type>",
      "resource": "<auth-resource>"
    },
    "sourceIdentifier": "<source-identifier>"
  }
],
"secondarySourceVersions": [
  {
    "sourceIdentifier": "<secondary-source-identifier>",
    "sourceVersion": "<secondary-source-version>"
  }
],
"sourceVersion": "<source-version>",

```



```

"artifacts": {
  "type": "CODEPIPELINE" | "S3" | "NO_ARTIFACTS",
  "location": "<artifacts-location>",
  "path": "<artifacts-path>",
  "namespaceType": "<artifacts-namespacetype>",
  "name": "<artifacts-name>",
  "overrideArtifactName": "<override-artifact-name>",
  "packaging": "<artifacts-packaging>"
},
"secondaryArtifacts": [
  {
    "type": "CODEPIPELINE" | "S3" | "NO_ARTIFACTS",
    "location": "<secondary-artifact-location>",
    "path": "<secondary-artifact-path>",
    "namespaceType": "<secondary-artifact-namespaceType>",
    "name": "<secondary-artifact-name>",
    "packaging": "<secondary-artifact-packaging>",
    "artifactIdentifier": "<secondary-artifact-identifier>"
  }
],
"cache": {
  "type": "<cache-type>",
  "location": "<cache-location>",
  "mode": [
    "<cache-mode>"
  ]
},
"environment": {
  "type": "LINUX_CONTAINER" | "LINUX_GPU_CONTAINER" | "ARM_CONTAINER" |
"WINDOWS_SERVER_2019_CONTAINER",
  "image": "<image>",
  "computeType": "BUILD_GENERAL1_SMALL" | "BUILD_GENERAL1_MEDIUM" |
"BUILD_GENERAL1_LARGE" | "BUILD_GENERAL1_2XLARGE",
  "certificate": "<certificate>",
  "environmentVariables": [
    {
      "name": "<environmentVariable-name>",
      "value": "<environmentVariable-value>",
      "type": "<environmentVariable-type>"
    }
  ]
},
"registryCredential": [
  {
    "credential": "<credential-arn-or-name>",

```

```
    "credentialProvider": "<credential-provider>"
  }
],
"imagePullCredentialsType": "CODEBUILD" | "SERVICE_ROLE",
"privilegedMode": "<privileged-mode>"
},
"serviceRole": "<service-role>",
"timeoutInMinutes": <timeout>,
"queuedTimeoutInMinutes": <queued-timeout>,
"encryptionKey": "<encryption-key>",
"tags": [
  {
    "key": "<tag-key>",
    "value": "<tag-value>"
  }
],
"vpcConfig": {
  "securityGroupIds": [
    "<security-group-id>"
  ],
  "subnets": [
    "<subnet-id>"
  ],
  "vpcId": "<vpc-id>"
},
"badgeEnabled": "<badge-enabled>",
"logsConfig": {
  "cloudWatchLogs": {
    "status": "<cloudwatch-logs-status>",
    "groupName": "<group-name>",
    "streamName": "<stream-name>"
  },
  "s3Logs": {
    "status": "<s3-logs-status>",
    "location": "<s3-logs-location>",
    "encryptionDisabled": "<s3-logs-encryption-disabled>"
  }
},
"fileSystemLocations": [
  {
    "type": "EFS",
    "location": "<EFS-DNS-name-1>:/<directory-path>",
    "mountPoint": "<mount-point>",
    "identifier": "<efs-identifier>",
```

```
    "mountOptions": "<efs-mount-options>"
  }
],
"buildBatchConfig": {
  "serviceRole": "<batch-service-role>",
  "combineArtifacts": <combine-artifacts>,
  "restrictions": {
    "maximumBuildsAllowed": <max-builds>,
    "computeTypesAllowed": [
      "<compute-type>"
    ]
  },
  "timeoutInMins": <batch-timeout>,
  "batchReportMode": "REPORT_AGGREGATED_BATCH" | "REPORT_INDIVIDUAL_BUILDS"
},
"concurrentBuildLimit": <concurrent-build-limit>
}
```

Sostituisci quanto segue:

name

Obbligatorio. Il nome di questo progetto di compilazione. Tale nome deve essere univoco per tutti i progetti di compilazione nel tuo account AWS.

description

Facoltativo. La descrizione di questo progetto di compilazione.

source (origine)

Obbligatorio. Un [ProjectSource](#) oggetto che contiene informazioni sulle impostazioni del codice sorgente di questo progetto di build. Dopo aver aggiunto un oggetto source, è possibile aggiungere fino a più di 12 origini utilizzando la . Queste impostazioni includono quanto segue:

fonte/ tipo

Obbligatorio. Il tipo di repository che contiene il codice sorgente da compilare. I valori validi includono:

- CODECOMMIT
- CODEPIPELINE
- GITHUB

- GITHUB_ENTERPRISE
- BITBUCKET
- S3
- NO_SOURCE

Se utilizzi NO_SOURCE, la specifica di compilazione non può essere un file perché il progetto non ha un'origine. Al contrario, devi utilizzare l'attributo `buildspec` per specificare una stringa in formato YAML per la tua specifica di compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Progetto senza un esempio di origine](#).

fonte/ ubicazione

`<source-type>` Obbligatorio a meno che tu non lo imposti. CODEPIPELINE La posizione del codice sorgente per il tipo di repository specificato.

- Per CodeCommit, l'URL del clone HTTPS del repository che contiene il codice sorgente e il file `buildspec` (ad esempio,). `https://git-codecommit.<region-id>.amazonaws.com/v1/repos/<repo-name>`
- Per Amazon S3, il nome del bucket di input della build, seguito dal percorso e dal nome del file ZIP che contiene il codice sorgente e la `buildspec`. Per esempio:
 - Per un file ZIP situato nella radice del bucket di input: `<bucket-name>/<object-name>.zip`
 - Per un file ZIP che si trova in una sottocartella del bucket di input: `<bucket-name>/<subfolder-path>/<object-name>.zip`
- Per GitHub, l'URL del clone HTTPS del repository che contiene il codice sorgente e il file `buildspec`. L'URL deve contenere `github.com`. Devi connettere il tuo account al tuo account. AWS GitHub Per fare ciò, usa la CodeBuild console per creare un progetto di compilazione.
 1. Nella pagina GitHub Autorizza l'applicazione, nella sezione Accesso all'organizzazione, scegli Richiedi accesso accanto a ciascun repository CodeBuild a cui desideri poter accedere in.
 2. Selezionare Authorize application (Autorizza applicazione). (Dopo esserti connesso al tuo GitHub account, non è necessario completare la creazione del progetto di compilazione. Puoi chiudere la CodeBuild console.)
- Per GitHub Enterprise Server, l'URL clone HTTP o HTTPS del repository che contiene il codice sorgente e il file `buildspec`. È inoltre necessario collegare l'AWS account all'account Enterprise Server. GitHub A tale scopo, utilizzate la CodeBuild console per creare un progetto di compilazione.

1. Crea un token di accesso personale in GitHub Enterprise Server.
 2. Copia questo token negli appunti in modo da poterlo utilizzare durante la CodeBuild creazione del progetto. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un token di accesso personale per la riga di comando sul sito Web](#) di GitHub Help.
 3. Quando usi la console per creare il tuo CodeBuild progetto, in Source, for Source provider, scegli GitHubEnterprise.
 4. Per Personal Access Token (Token di accesso personale), incollare il token che è stato copiato negli Appunti. Selezionare Save Token (Salva token). Il tuo CodeBuild account è ora collegato al tuo account GitHub Enterprise Server.
- Per Bitbucket, l'URL clone HTTPS del repository che contiene il codice sorgente e il file buildspec. L'URL deve contenere bitbucket.org. È necessario anche collegare l'account AWS all'account Bitbucket. A tale scopo, usa la CodeBuild console per creare un progetto di compilazione.
 1. Quando utilizzi la console per connetterti (o riconnetterti) a Bitbucket, nella pagina Confirm access to your account (Conferma l'accesso al tuo account) di Bitbucket, scegli Grant access (Concedi accesso). (Dopo esserti connesso al tuo account Bitbucket, non è necessario completare la creazione del progetto di build. Puoi chiudere la CodeBuild console.)
 - PerAWS CodePipeline, non specificare un location valore persource. CodePipeline ignora questo valore perché quando create una pipeline in CodePipeline, specificate la posizione del codice sorgente nella fase Source della pipeline.

fonte/ gitCloneDepth

Facoltativo. La profondità della cronologia da scaricare. Il valore minimo è 0. Se il valore è pari a 0, maggiore di 25 o non fornito, viene scaricata la cronologia completa con ogni progetto di build. Se il tipo di origine è Amazon S3, questo valore non è supportato.

sorgente/ buildspec

Facoltativo. La definizione o il file delle specifiche di compilazione da utilizzare. Se tale valore non è fornito o è impostato su una stringa vuota, il codice di origine deve contenere un file `buildspec.yml` nella directory radice. Se questo valore è impostato, può essere una definizione buildspec in linea, il percorso di un file buildspec alternativo relativo alla directory principale della fonte primaria o il percorso di un bucket S3. Il bucket deve trovarsi nella stessa regione AWS del progetto build. Specificare il file buildspec utilizzando il relativo ARN (ad esempio, `arn:aws:s3:::<my-codebuild-sample2>/buildspec.yml`). Per ulteriori informazioni, consulta [Nome del file buildspec e posizione di storage](#).

source/ auth

Non usare. Questo oggetto viene utilizzato solo dalla CodeBuild console.

fonte/ reportBuildStatus

Specifica se inviare al provider di origine lo stato di avvio e di completamento di una compilazione. Se lo imposti con un provider di origine diverso GitHub da GitHub Enterprise Server o Bitbucket, viene generato un. `invalidInputException`

Per poter segnalare lo stato della build al provider di origine, l'utente associato al provider di origine deve disporre dell'accesso in scrittura al repository. Se l'utente non dispone dell'accesso in scrittura, lo stato della build non può essere aggiornato. Per ulteriori informazioni, consulta [Accesso al provider di origine](#).

fonte/ buildStatusConfig

Contiene informazioni che definiscono il modo in cui il progetto di CodeBuild compilazione riporta lo stato della compilazione al fornitore di origine. Questa opzione viene utilizzata solo quando il tipo di origine è `GITHUBGITHUB_ENTERPRISE`, o `BITBUCKET`.

contesto source//buildStatusConfig

Per le sorgenti Bitbucket, questo parametro viene utilizzato per il name parametro nello stato del commit di Bitbucket. Per GitHub le fonti, questo parametro viene utilizzato per il context parametro nello stato del commit. GitHub

Ad esempio, puoi fare in modo che context contenga il numero di build e il trigger del webhook utilizzando le variabili di CodeBuild ambiente:

```
AWS CodeBuild sample-project Build #${CODEBUILD_BUILD_NUMBER} -  
${CODEBUILD_WEBHOOK_TRIGGER}
```

Il risultato è che il contesto appare così per la build #24 innescato da un evento di pull request del webhook:

```
AWS CodeBuild sample-project Build #24 - pr/8
```

source//targetUrl buildStatusConfig

Per le sorgenti Bitbucket, questo parametro viene utilizzato per il parametro nello stato del url commit di Bitbucket. Per GitHub le fonti, questo parametro viene utilizzato per il target_url parametro nello stato del commit. GitHub

Ad esempio, puoi impostare `targetUrl` to `https://aws.amazon.com/codebuild/<path to build>` e lo stato di commit verrà collegato a questo URL.

Puoi anche includere variabili di CodeBuild ambiente `targetUrl` per aggiungere ulteriori informazioni all'URL. Ad esempio, per aggiungere l'area di compilazione all'URL, imposta `targetUrl` su:

```
"targetUrl": "https://aws.amazon.com/codebuild/<path to build>?region=$AWS_REGION"
```

Se l'area di compilazione è `us-east-2`, questa si espanderà a:

```
https://aws.amazon.com/codebuild/<path to build>?region=us-east-2
```

fonte/ gitSubmodulesConfig

Facoltativo. Informazioni sulla configurazione dei moduli secondari Git. Utilizzato solo con CodeCommit GitHub, GitHub Enterprise Server e Bitbucket.

`source//gitSubmodulesConfigFetchSubModules`

Impostare `fetchSubmodules` su `true` se desideri includere i moduli secondari Git nel repository. I moduli secondari Git inclusi devono essere configurati come HTTPS.

fonte/ InsecureSsl

Facoltativo. Utilizzato solo con GitHub Enterprise Server. Impostate questo valore su `true` per ignorare gli avvisi TLS durante la connessione al repository del progetto GitHub Enterprise Server. Il valore predefinito è `false`. `InsecureSsl` deve essere utilizzato solo a scopo di test. Non deve essere utilizzato in un ambiente di produzione.

source/ sourceIdentifier

Un identificatore definito dall'utente per l'origine del progetto. Facoltativo per la fonte principale. Obbligatorio per le fonti secondarie.

SecondarySources

Facoltativo. Una serie di [ProjectSource](#) oggetti che contengono informazioni sulle fonti secondarie per un progetto di compilazione. Puoi aggiungere fino a 12 fonti secondarie. Gli `secondarySources` oggetti utilizzano le stesse proprietà utilizzate dall'oggetto. In un oggetto di origine secondario, `sourceIdentifier` è obbligatorio.

secondarySourceVersions

Facoltativo. Un array di oggetti [ProjectSourceVersion](#). Se `secondarySourceVersions` vengono specificate a livello di compilazione, hanno la precedenza su questo.

SourceVersion

Facoltativo. La versione dell'input di compilazione da creare per questo progetto. Se non è specificato, viene utilizzata la versione più recente. Se specificato, deve essere uno tra:

- Per CodeCommit, l'ID di commit, il ramo o il tag Git da utilizzare.
- Ad GitHub esempio, l'ID di commit, l'ID della richiesta pull, il nome del ramo o il nome del tag che corrisponde alla versione del codice sorgente che desideri creare. Se si specifica l'ID di una richiesta pull, deve utilizzare il formato `pr/pull-request-ID` (ad esempio `pr/25`). Se un nome ramo è specificato, viene utilizzato l'ID commit HEAD del ramo. Se non è specificato, viene utilizzato l'ID commit HEAD del ramo predefinito.
- Per Bitbucket, l'ID commit, il nome ramo o il nome del tag che corrisponde alla versione del codice sorgente che si desidera creare. Se un nome ramo è specificato, viene utilizzato l'ID commit HEAD del ramo. Se non è specificato, viene utilizzato l'ID commit HEAD del ramo predefinito.
- Per Amazon S3, l'ID versione dell'oggetto che rappresenta il file ZIP di input della compilazione da utilizzare.

Se `sourceVersion` è specificata a livello di compilazione, questa versione ha la precedenza rispetto a `sourceVersion` (a livello di progetto). Per ulteriori informazioni, consulta [Esempio di versione sorgente con AWS CodeBuild](#).

artefatti

Obbligatorio. Un [ProjectArtifacts](#) oggetto che contiene informazioni sulle impostazioni degli artefatti di output di questo progetto di build. Dopo aver aggiunto un oggetto `artifacts`, è possibile aggiungere fino a più di 12 artefatti utilizzando la `.`. Queste impostazioni includono quanto segue:

artefatti/ tipo

Obbligatorio. Tipo di artefatto di output della build. I valori validi sono:

- CODEPIPELINE
- NO_ARTIFACTS
- S3

artefatti/ posizione

Utilizzato solo con il tipo di artefatto. S3 Non utilizzato per altri tipi di artefatti.

Il nome del bucket di output che hai creato o identificato nei prerequisiti.

artefatti/ percorso

Utilizzato solo con il tipo di artefatto. S3 Non utilizzato per altri tipi di artefatti.

Il percorso nel bucket di output in cui inserire il file o la cartella ZIP. Se non specificate un valore per `perpath`, CodeBuild utilizza `namespaceType` (se specificato) e per nome determinare il percorso e il nome del file ZIP o della cartella di output della build. Ad esempio, se si specifica `MyPath for path` e `MyArtifact.zip forname`, il percorso e il nome sarebbero `MyPath/MyArtifact.zip`.

artefatti/ NamespaceType

Utilizzato solo con il tipo di artefatto. S3 Non utilizzato per altri tipi di artefatti.

Lo spazio dei nomi del file o della cartella ZIP di output della build. I valori validi includono `BUILD_ID` e `NONE`. Utilizzare `BUILD_ID` per inserire l'ID di compilazione nel percorso del file o della cartella ZIP di output di compilazione. In caso contrario, utilizzare `NONE`. Se non si specifica un valore per `namespaceType`, CodeBuild utilizza `path` (se specificato) e per nome determinare il percorso e il nome del file ZIP o della cartella ZIP di output della build. Ad esempio, se si specifica `MyPath for path namespaceType`, `BUILD_ID for` e `MyArtifact.zip forname`, il percorso e il nome sarebbero `MyPath/build-ID/MyArtifact.zip`.

artifacts/name

Utilizzato solo con il tipo di S3 artefatto. Non utilizzato per altri tipi di artefatti.

Il nome del file ZIP o della cartella di output della build all'interno di `location`. Ad esempio, se si specifica `MyPath for path` e `MyArtifact.zip forname`, il percorso e il nome sarebbero `MyPath/MyArtifact.zip`.

artefatti/ overrideArtifactName

Utilizzato solo con il tipo di artefatto S3. Non utilizzato per altri tipi di artefatti.

Facoltativo. Se impostato su `true`, il nome specificato nel `artifacts` blocco del file `buildspec` ha la precedenza. `name` Per ulteriori informazioni, consulta [Riferimento alle specifiche di costruzione per CodeBuild](#).

artefatti/ imballaggio

Utilizzato solo con il tipo di artefatto. S3 Non utilizzato per altri tipi di artefatti.

Facoltativo. Specifica come impacchettare gli artefatti. I valori consentiti sono:

NONE

Crea una cartella che contenga gli artefatti della build. Si tratta del valore di default.

ZIP

Crea un file ZIP che contenga gli artefatti della build.

secondaryArtifacts

Facoltativo. Una serie di [ProjectArtifacts](#) oggetti che contengono informazioni sulle impostazioni degli artefatti secondari per un progetto di compilazione. È possibile aggiungere fino a 12 artefatti secondari. Il `secondaryArtifacts` utilizza molte delle stesse impostazioni utilizzate dall'oggetto .

cache

Obbligatorio. Un [ProjectCache](#) oggetto che contiene informazioni sulle impostazioni della cache di questo progetto di build. Per ulteriori informazioni, consulta [Caching delle compilazioni](#).

ambiente

Obbligatorio. Un [ProjectEnvironment](#) oggetto che contiene informazioni sulle impostazioni dell'ambiente di compilazione di questo progetto. Queste impostazioni includono:

ambiente/ tipo

Obbligatorio. Il tipo di ambiente di compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [type](#) nel CodeBuild API Reference.

ambiente/ immagine

Obbligatorio. L'identificatore dell'immagine Docker utilizzato da questo ambiente di compilazione. Di solito, questo identificatore viene espresso come *image-name:tag*. Ad esempio, nel repository Docker che CodeBuild utilizza per gestire le sue immagini Docker, questo potrebbe essere `aws/codebuild/standard:5.0`. In Docker Hub, `maven:3.3.9-jdk-8`. In Amazon ECR, `account-id.dkr.ecr.region-id.amazonaws.com/your-Amazon-ECR-repo-name:tag`. Per ulteriori informazioni, consulta [Immagini Docker fornite da CodeBuild](#).

ambiente/ ComputeType

Obbligatorio. Specifica le risorse di calcolo utilizzate da questo ambiente di compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [ComputeType](#) nell'CodeBuild API Reference.

ambiente/ certificato

Facoltativo. L'ARN del bucket Amazon S3, il prefisso del percorso e la chiave oggetto che contiene il certificato con codifica PEM. La chiave dell'oggetto può essere solo il file .pem o un file .zip contenente il certificato con codifica PEM. Ad esempio, se il nome del bucket Amazon S3 è *<my-bucket>*, il prefisso del percorso è *<cert>* e il nome della chiave dell'oggetto è *<certificate.pem>*, i formati accettabili per sono o. *certificate <my-bucket/cert/certificate.pem>* *arn:aws:s3:::<my-bucket/cert/certificate.pem>*

Variabili di ambiente/ambiente

Facoltativo. Una matrice di [EnvironmentVariable](#)oggetti che contiene le variabili di ambiente che desideri specificare per questo ambiente di compilazione. Ogni variabile di ambiente è espressa come un oggetto che contiene un namevalue, e type of namevalue, etype.

La console e AWS CLI gli utenti possono visualizzare tutte le variabili di ambiente. Se non avete dubbi sulla visibilità della variabile di ambiente, impostate name e value impostate type suPLAINTEXT.

Ti consigliamo di archiviare variabili di ambiente con valori sensibili, come un ID di chiave di AWS accesso, una chiave di accesso AWS segreta o una password, come parametro in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store AWS Secrets Manager o. Infattiname, per quel parametro memorizzato, imposta un identificatore a cui CodeBuild fare riferimento.

Se utilizzi Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store, value per, imposta il nome del parametro come memorizzato nel Parameter Store. Imposta type su PARAMETER_STORE. Utilizzando un parametro denominato /CodeBuild/dockerLoginPassword come esempio, imposta surname. LOGIN_PASSWORD Imposta value su /CodeBuild/dockerLoginPassword. Imposta type su PARAMETER_STORE.

Important

Se utilizzi Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store, ti consigliamo di archiviare i parametri con nomi di parametri che iniziano /CodeBuild/ con (ad esempio/ CodeBuild/dockerLoginPassword,). Puoi utilizzare la CodeBuild console per creare un parametro in Amazon EC2 Systems Manager. Selezionare Create a parameter (Crea

un parametro), quindi seguire le istruzioni nella finestra di dialogo. (In quella finestra di dialogo, per la chiave KMS, puoi specificare l'ARN di AWS KMS una chiave nel tuo account. Amazon EC2 Systems Manager utilizza questa chiave per crittografare il valore del parametro durante l'archiviazione e decrittografarlo durante il recupero.) Se usi la CodeBuild console per creare un parametro, la console avvia il nome del parametro con `/CodeBuild/` il momento in cui viene memorizzato. Per ulteriori informazioni, consulta la [procedura dettagliata della console di Systems Manager Parameter Store e Systems Manager Parameter Store nella Guida](#) per l'utente di Amazon EC2 Systems Manager. Se il progetto di compilazione si riferisce a parametri archiviati in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store, il ruolo di servizio del progetto di compilazione deve consentire `ssm:GetParameters` l'azione. Se in precedenza hai scelto Nuovo ruolo di servizio, CodeBuild include questa azione nel ruolo di servizio predefinito per il tuo progetto di build. Tuttavia, se invece hai scelto Existing service role (Ruolo del servizio esistente), devi includere questa operazione al ruolo del servizio separatamente.

Se il tuo progetto di build si riferisce a parametri archiviati in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store con nomi di parametri che non iniziano `/CodeBuild/` con e hai scelto Nuovo ruolo di servizio, devi aggiornare quel ruolo di servizio per consentire l'accesso ai nomi dei parametri che non iniziano `/CodeBuild/` con. Ciò dipende dal fatto che tale ruolo consente l'accesso solo a nomi di parametro che iniziano con `/CodeBuild/`.

Se scegli Nuovo ruolo di servizio, il ruolo di servizio include l'autorizzazione a decrittografare tutti i parametri nello spazio dei `/CodeBuild/` nomi in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store.

Le variabili di ambiente impostate sostituiscono quelle esistenti. Ad esempio, se l'immagine Docker contiene già una variabile di ambiente denominata `MY_VAR` con un valore di `my_value`, e si imposta una variabile di ambiente denominata `MY_VAR` con un valore di `other_value`, il valore `my_value` viene sostituito da `other_value`. Allo stesso modo, se l'immagine Docker contiene già una variabile di ambiente denominata `PATH` con un valore di `/usr/local/sbin:/usr/local/bin`, e si imposta una variabile di ambiente denominata `PATH` con un valore di `$PATH:/usr/share/ant/bin`, il valore di `/usr/local/sbin:/usr/local/bin` viene sostituito dal valore letterale `$PATH:/usr/share/ant/bin`.

Non impostare variabili di ambiente con nomi che iniziano con `CODEBUILD_`. Questo prefisso è riservato per l'uso interno .

Se una variabile di ambiente con lo stesso nome viene definita in più luoghi, il valore viene determinato come segue:

- Il valore della chiamata all'operazione di inizio della compilazione ha la massima priorità.
- Il valore della definizione del progetto di compilazione è il seguente in ordine di priorità.
- Il valore della dichiarazione buildspec ha la minima priorità.

Se usi Secrets Manager, `forValue`, imposta il nome del parametro memorizzato in Secrets Manager. Imposta `type` su `SECRETS_MANAGER`. Utilizzando un segreto denominato `/CodeBuild/dockerLoginPassword` come esempio, impostate `name` su `LOGIN_PASSWORD`. Imposta `value` su `/CodeBuild/dockerLoginPassword`. Imposta `type` su `SECRETS_MANAGER`.

Important

Se utilizzi Secrets Manager, ti consigliamo di archiviare i segreti con nomi che iniziano con `/CodeBuild/` (ad esempio, `/CodeBuild/dockerLoginPassword`). Per ulteriori informazioni, consulta [Che cos'è AWS Secrets Manager?](#) nella Guida per l'utente di AWS Secrets Manager.

Se il tuo progetto di build fa riferimento a segreti archiviati in Secrets Manager, il ruolo di servizio del progetto di build deve consentire l'azione `secretsmanager:GetSecretValue`. Se in precedenza hai scelto Nuovo ruolo di servizio, CodeBuild include questa azione nel ruolo di servizio predefinito per il tuo progetto di build. Tuttavia, se invece hai scelto Existing service role (Ruolo del servizio esistente), devi includere questa operazione al ruolo del servizio separatamente.

Se il tuo progetto di build fa riferimento a segreti archiviati in Secrets Manager con nomi segreti che non iniziano con `/CodeBuild/` e hai scelto Nuovo ruolo di servizio, devi aggiornare il ruolo di servizio per consentire l'accesso ai nomi segreti che non iniziano con `/CodeBuild/`. Questo perché il ruolo di servizio consente l'accesso solo ai nomi segreti che iniziano con `/CodeBuild/`.

Se scegli Nuovo ruolo di servizio, il ruolo di servizio include l'autorizzazione a decrittografare tutti i segreti nello spazio dei `/CodeBuild/` nomi in Secrets Manager.

ambiente/ `RegistryCredential`

Facoltativo. Un [RegistryCredential](#) oggetto che specifica le credenziali che forniscono l'accesso a un registro Docker privato.

Environment/registryCredential/ credential

Specifica l'ARN o il nome delle credenziali create utilizzando AWS Managed Services. Puoi utilizzare il nome delle credenziali solo se sono presenti nella regione corrente.

Environment/registryCredential/ CredentialProvider

L'unico valore valido è `SECRETS_MANAGER`.

Quando questo è impostato:

- `imagePullCredentials` deve essere impostato su `SERVICE_ROLE`.
- L'immagine non può essere un'immagine curata o un'immagine Amazon ECR.

ambiente/ Tipo imagePullCredentials

Facoltativo. Il tipo di credenziali CodeBuild utilizzate per estrarre le immagini nella build. Esistono due valori validi:

CODEBUILD

`CODEBUILD` specifica che CodeBuild utilizza le proprie credenziali. È necessario modificare la policy del repository Amazon ECR per considerare affidabile il responsabile del CodeBuild servizio.

SERVICE_ROLE

Specifica che CodeBuild utilizza il ruolo di servizio del progetto di compilazione.

Quando utilizzi un'immagine di registro condivisa tra account o privata, devi utilizzare le credenziali `SERVICE_ROLE`. Quando si utilizza un'immagine CodeBuild curata, è necessario utilizzare `CODEBUILD` le credenziali.

ambiente/ PrivilegedMode

Imposta su `true` solo se prevedi di utilizzare questo progetto di compilazione per creare immagini Docker. In caso contrario, tutte le compilazioni associate che tentano di interagire con il daemon Docker avranno esito negativo. È inoltre necessario avviare il daemon Docker in modo che le compilazioni possano interagire con esso. Un modo per fare ciò è inizializzare il daemon Docker nella fase `install` del file `buildspec` eseguendo i comandi di compilazione seguenti. Non eseguire questi comandi se hai specificato un'immagine dell'ambiente di compilazione CodeBuild fornita dal supporto Docker.

Note

Per impostazione predefinita, il daemon Docker è abilitato per le build non VPC. Se desideri utilizzare i contenitori Docker per le build VPC, [consulta Runtime Privilege e Linux Capabilities sul sito Web di Docker Docs](#) e abilita la modalità privilegiata. Inoltre, Windows non supporta la modalità privilegiata.

```
- nohup /usr/local/bin/dockerd --host=unix:///var/run/docker.sock --  
host=tcp://127.0.0.1:2375 --storage-driver=overlay2 &  
- timeout 15 sh -c "until docker info; do echo .; sleep 1; done"
```

serviceRole

Obbligatorio. L'ARN del ruolo di servizio CodeBuild viene utilizzato per interagire con i servizi per conto dell'utente (ad esempio, `arn:aws:iam::account-id:role/role-name`).

timeoutInMinutes

Facoltativo. Il numero di minuti, tra 5 e 480 (8 ore), dopo il quale CodeBuild interrompe la compilazione se non è completa. Se non specificato, viene utilizzato il valore predefinito di 60. Per determinare se e quando una build è CodeBuild stata interrotta a causa di un timeout, esegui il `batch-get-builds` comando. Per determinare se la compilazione si è interrotta, cercare nell'output un valore `buildStatus` di `FAILED`. Per determinare quando è scaduta la compilazione, cercare nell'output il valore `endTime` associato a un valore `phaseStatus` di `TIMED_OUT`.

queuedTimeoutInMinuti

Facoltativo. Il numero di minuti, compreso tra 5 e 480 (8 ore), dopo i quali CodeBuild interrompe la compilazione se è ancora in coda. Se non specificato, viene utilizzato il valore predefinito di 60.

encryptionKey

Facoltativo. L'alias o l'ARN utilizzato CodeBuild da per crittografare AWS KMS key l'output della build. Se si specifica un alias, utilizzare il formato `arn:aws:kms:region-ID:account-ID:key/key-ID` oppure, se un alias esiste, utilizzare il formato `alias/key-alias`. Se non specificato, viene utilizzata la chiave KMS AWS gestita per Amazon S3.

tags

Facoltativo. Una serie di oggetti [Tag](#) che forniscono i tag da associare a questo progetto di build. È possibile specificare fino a 50 tag. Questi tag possono essere utilizzati da qualsiasi AWS servizio che supporti i tag del progetto di CodeBuild compilazione. Ogni tag è espresso come un oggetto con a key e a value.

vpcConfig

Facoltativo. Un [VpcConfig](#) oggetto che contiene informazioni sulla configurazione VPC per il tuo progetto. Per ulteriori informazioni, consulta [UsoAWS CodeBuildcon Amazon Virtual Private Cloud](#).

Queste proprietà includono:

vpclId

Obbligatorio. L'ID VPC che CodeBuild utilizza. Eseguire questo comando per ottenere l'elenco di tutti gli ID VPC nella regione:

```
aws ec2 describe-vpcs --region <region-ID>
```

sottoreti

Obbligatorio. Una serie di ID di sottorete che includono le risorse utilizzate da. CodeBuild Per ottenere questi ID, eseguire questo comando:

```
aws ec2 describe-subnets --filters "Name=vpc-id,Values=<vpc-id>" --region <region-ID>
```

securityGroupIds

Obbligatorio. Una serie di ID di gruppi di sicurezza utilizzati da CodeBuild per consentire l'accesso alle risorse nel VPC. Per ottenere questi ID, eseguire questo comando:

```
aws ec2 describe-security-groups --filters "Name=vpc-id,Values=<vpc-id>" --<region-ID>
```


badgeEnabled

Facoltativo. Specificate se includere i badge di costruzione nel progetto. CodeBuild Imposta per `true` abilitare i badge di costruzione o altro. `false` Per ulteriori informazioni, consulta [Crea un esempio di badge con CodeBuild](#).

LogsConfig

Un [LogsConfig](#) oggetto che contiene informazioni su dove si trovano i log di questa build.

LogsConfig/ cloudWatchLogs

Un [CloudWatchLogsConfig](#) oggetto che contiene informazioni sull'invio di log a Logs. CloudWatch
LogsConfig/ s3Logs

Un LogsConfig oggetto [S3](#) che contiene informazioni sull'invio di log ad Amazon S3.

fileSystemLocations

Facoltativo. Una serie di [ProjectFileSystemsLocation](#) oggetti che contiene informazioni sulla configurazione di Amazon EFS.

buildBatchConfig

Facoltativo. L'`buildBatchConfig` oggetto è una [ProjectBuildBatchConfig](#) struttura che contiene le informazioni di configurazione della build in batch per il progetto.

buildBatchConfig/ServiceRole

L'ARN del ruolo di servizio per il progetto di creazione in batch.

buildBatchConfig/CombineArtifacts

Un valore booleano che specifica se combinare gli elementi di compilazione per la creazione in batch in un'unica posizione degli artefatti.

buildBatchConfig/restrizioni/ maximumBuildsAllowed

Il numero massimo di build consentite.

buildBatchConfig/restrizioni/ computeTypesAllowed

Array di stringhe che specificano i tipi di calcolo consentiti per la compilazione batch. Vedi [Tipi di calcolo dell'ambiente di compilazione](#) per questi valori.

buildBatchConfig/timeoutInMinutes

Il tempo massimo, in minuti, entro il quale la compilazione in batch deve essere completata.

buildBatchConfig/batchReportMode

Specifica la modalità di invio dei rapporti sullo stato di compilazione al provider di origine per la compilazione in batch. I valori validi includono:

REPORT_AGGREGATED_BATCH

(Impostazione predefinita) Aggrega tutti gli stati di compilazione in un unico rapporto.

REPORT_INDIVIDUAL_BUILDS

Invia un rapporto distinto per ogni singola compilazione.

concurrentBuildLimit

Il numero massimo di compilazioni simultanee consentite per il progetto.

Le nuove compilazione vengono avviate solo se il numero corrente di compilazioni è minore o uguale a questo limite. Se il conteggio delle compilazioni correnti soddisfa questo limite, le nuove compilazioni vengono limitate e non vengono eseguite.

Creazione del progetto

Per creare il progetto, esegui nuovamente il [create-project](#) comando, passando il file JSON:

```
aws codebuild create-project --cli-input-json file:///<json-file>
```

In caso di successo, la rappresentazione JSON di un oggetto [Project](#) viene visualizzata nell'output della console. Vedi la [sintassi di CreateProject risposta](#) per un esempio di questi dati.

A eccezione del nome del progetto di compilazione, è possibile modificare tutte le impostazioni del progetto di compilazione in un secondo momento. Per ulteriori informazioni, consulta [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).

Per avviare l'esecuzione di una compilazione, consulta [Esecuzione di una compilazione \(AWS CLI\)](#).

Se il codice sorgente è archiviato in un GitHub repository e desideri CodeBuild ricostruirlo ogni volta che viene inserita una modifica al codice nel repository, consulta [Avvio di esecuzioni di compilazione automaticamente \(AWS CLI\)](#)

Creazione di un progetto di compilazione (SDK AWS)

Per informazioni sull'utilizzo di AWS CodeBuild con gli SDK AWS, consultare il documento [Riferimento per strumenti e SDK AWS](#).

Creazione di un progetto di compilazione (AWS CloudFormation)

Per ulteriori informazioni sull'uso di AWS CodeBuild con AWS CloudFormation, consulta [lo AWS CloudFormation modello per CodeBuild](#) nella AWS CloudFormation Guida per l'utente di.

Creazione di una regola di notifica

È possibile utilizzare le regole di notifica per notificare agli utenti quando si verificano modifiche importanti, ad esempio compilazioni riuscite o non andate a buon fine. Le regole di notifica specificano sia gli eventi che l'argomento Amazon SNS utilizzato per inviare le notifiche. Per ulteriori informazioni, vedere [Cosa sono le notifiche?](#)

Puoi utilizzare la console o AWS CLI per creare le regole di notifica per AWS CodeBuild.

Per creare una regola di notifica (console)

1. [Accedi AWS Management Console e apri la CodeBuild console all'indirizzo https://console.aws.amazon.com/codebuild/](https://console.aws.amazon.com/codebuild/).
2. Scegli Build, quindi Progetti build e poi scegli un progetto di build in cui desideri aggiungere le notifiche.
3. Nella pagina del progetto di compilazione, scegliere Notifica, quindi selezionare Crea regola di notifica. Puoi anche andare alla pagina Impostazioni per il progetto di build e scegliere Crea regola di notifica.
4. In Notification name (Nome notifica), immettere un nome per la regola.
5. In Tipo di dettaglio, scegli Basic se desideri che nella notifica siano EventBridge incluse solo le informazioni fornite ad Amazon. Scegli Completo se desideri includere le informazioni fornite ad Amazon EventBridge e le informazioni che potrebbero essere fornite da CodeBuild o dal gestore delle notifiche.

Per ulteriori informazioni, vedere [Informazioni sul contenuto delle notifiche e sulla sicurezza](#).

6. In Events that trigger notifications (Eventi che attivano le notifiche), selezionare gli eventi per i quali si desidera inviare notifiche. Per ulteriori informazioni, consulta l'argomento relativo agli [eventi per le regole di notifica sui progetti di compilazione](#).

7. In Targets (Destinazioni), procedere in uno dei seguenti modi:

- Se è già stata configurata una risorsa da utilizzare con le notifiche, in Choose target type (Scegli tipo di destinazione), scegliere AWS Chatbot (Slack) o SNS topic (Argomento SNS). In Scegli destinazione, scegli il nome del client (per un client Slack configurato in AWS Chatbot) o l'Amazon Resource Name (ARN) dell'argomento Amazon SNS (per gli argomenti Amazon SNS già configurati con la politica richiesta per le notifiche).
- Se non è stata configurata una risorsa da utilizzare con le notifiche, scegliere Create target (Crea destinazione), e quindi scegliere SNS topic (Argomento SNS). Fornire un nome per l'argomento dopo codestar-notifications-, quindi scegliere Create (Crea).

Note

- Se si crea l'argomento Amazon SNS come parte della creazione della regola di notifica, viene applicata la policy che consente alla funzionalità di notifica di pubblicare eventi nell'argomento. L'utilizzo di un argomento creato per le regole di notifica consente di iscrivere solo gli utenti che si desidera ricevano le notifiche relative a questa risorsa.
- Non è possibile creare un client AWS Chatbot come parte della creazione di una regola di notifica. Se si sceglie AWS Chatbot (Slack), verrà visualizzato un pulsante che indirizza alla configurazione di un client AWS Chatbot. La scelta di tale opzione apre la console AWS Chatbot. Per ulteriori informazioni, consulta l'argomento relativo alla [configurazione delle integrazioni tra le notifiche e AWS Chatbot](#).
- Se desideri utilizzare un argomento Amazon SNS esistente come obiettivo, devi aggiungere la politica richiesta per AWS CodeStar le notifiche oltre a qualsiasi altra politica che potrebbe esistere per quell'argomento. Per ulteriori informazioni, consulta l'argomento relativo alla [configurazione degli argomenti Amazon SNS per le notifiche](#) e le [informazioni sulla sicurezza e sui contenuti delle notifiche](#).

8. Per completare la creazione della regola, scegliere Invia.

9. È necessario iscrivere gli utenti all'argomento Amazon SNS relativo alla regola prima che possano ricevere notifiche. Per ulteriori informazioni, consulta [Sottoscrivere gli utenti agli argomenti di Amazon SNS relativi agli obiettivi](#). Puoi anche configurare l'integrazione tra le notifiche e inviare notifiche AWS Chatbot alle chat room di Amazon Chime. Per ulteriori informazioni, vedere [Configura l'integrazione tra notifiche e AWS Chatbot](#).

Per creare una regola di notifica (AWS CLI)

1. Da un terminale o dal prompt dei comandi, eseguire il comando `create-notification rule` per generare lo skeleton JSON:

```
aws codestarnotifications create-notification-rule --generate-cli-skeleton  
> rule.json
```

È possibile assegnare al file un nome qualsiasi. In questo esempio, il file è denominato *rule.json*.

2. Aprire il file JSON in un editor di testo normale e modificarlo per includere la risorsa, i tipi di evento e la destinazione desiderata per la regola. *L'esempio seguente mostra una regola di notifica denominata **MyNotificationRule** per un progetto di compilazione denominato **MyBuildProject** in un AWS account con l'ID **123456789012**. Le notifiche vengono inviate con il tipo di dettaglio completo a un argomento di Amazon SNS denominato *codestar-notifications*, quando le build hanno esito positivo: *MyNotificationTopic**

```
{  
  "Name": "MyNotificationRule",  
  "EventIds": [  
    "codebuild-project-build-state-succeeded"  
  ],  
  "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:MyBuildProject",  
  "Targets": [  
    {  
      "TargetType": "SNS",  
      "TargetAddress": "arn:aws:sns:us-east-2:123456789012:codestar-notifications-MyNotificationTopic"  
    }  
  ],  
  "Status": "ENABLED",  
  "DetailType": "FULL"  
}
```

Salva il file.

3. Utilizzando il file appena modificato, dal terminale o dalla riga di comando, eseguire nuovamente il comando `create-notification rule` per creare la regola di notifica:

```
aws codestarnotifications create-notification-rule --cli-input-json
file://rule.json
```

4. In caso di esito positivo, il comando restituisce l'ARN della regola di notifica, simile al seguente:

```
{
  "Arn": "arn:aws:codestar-notifications:us-east-1:123456789012:notificationrule/
dc82df7a-EXAMPLE"
}
```

Visualizzazione di un elenco di nomi di progetti di compilazione in AWS CodeBuild

Puoi utilizzare il plugin `AWS CodeBuild console`, `AWS CLI`, oppure `AWSSDK` per visualizzare un elenco di progetti di compilazione in CodeBuild.

Argomenti

- [Visualizzazione di un elenco di nomi di progetti di compilazione \(console\)](#)
- [Visualizzazione di un elenco di nomi di progetti di compilazione \(AWS CLI\)](#)
- [Visualizzazione di un elenco di nomi di progetti di compilazione \(SDK AWS\)](#)

Visualizzazione di un elenco di nomi di progetti di compilazione (console)

È possibile visualizzare un elenco di progetti di compilazione in una regione AWS nella console. Le informazioni includono il nome, il provider di origine, il repository, lo stato di compilazione più recente e la descrizione, se presente.

1. Apertura della `AWS CodeBuild Console` in <https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere `Build projects` (Progetti di compilazione).

Note

Per impostazione predefinita, vengono visualizzati solo i 10 progetti di compilazione più recenti. Per visualizzare altri progetti di compilazione, selezionare l'icona a forma di

ingranaggio, quindi selezionare un valore diverso per Projects per page (Progetti per pagina) oppure utilizzare le frecce avanti e indietro.

Visualizzazione di un elenco di nomi di progetti di compilazione (AWS CLI)

Eeguire il comando list-projects:

```
aws codebuild list-projects --sort-by sort-by --sort-order sort-order --next-token next-token
```

Nel comando precedente, sostituire i seguenti segnaposto:

- *sort-by*: stringa facoltativa utilizzata per indicare il criterio utilizzato per elencare i nomi dei progetti di compilazione. I valori validi includono:
 - `CREATED_TIME`: elenca i nomi dei progetti di compilazione in base alla data di creazione di ciascun progetto.
 - `LAST_MODIFIED_TIME`: elenca i nomi dei progetti di compilazione in base alle informazioni sull'ultima modifica apportata a ciascun progetto.
 - `NAME`: elenca i nomi dei progetti di compilazione in base al nome di ciascun progetto.
- *sort-order*: stringa facoltativa utilizzata per indicare l'ordine in cui elencare i progetti di compilazione, in base a *sort-by*. I valori validi includono `ASCENDING` e `DESCENDING`.
- *token successivo*: stringa facoltativa. Se durante un'esecuzione precedente c'erano più di 100 voci nell'elenco, vengono restituiti solo i primi 100 elementi, insieme a una stringa univoca denominata token successivo. Per ottenere il gruppo successivo di elementi nell'elenco, eseguire il comando nuovamente, aggiungendo il token successivo alla chiamata. Per ottenere tutti gli elementi dell'elenco, è necessario continuare a eseguire il comando con ogni token successivo restituito, finché non terminano i token successivi restituiti.

Ad esempio, se si esegue questo comando:

```
aws codebuild list-projects --sort-by NAME --sort-order ASCENDING
```

Nell'output potrebbe essere visualizzato un risultato come il seguente:

```
{
```

```
"nextToken": "Ci33ACF6...The full token has been omitted for brevity...U+AkMx8=",
"projects": [
  "codebuild-demo-project",
  "codebuild-demo-project2",
  ... The full list of build project names has been omitted for brevity ...
  "codebuild-demo-project99"
]
}
```

Se si esegue nuovamente il comando:

```
aws codebuild list-projects --sort-by NAME --sort-order ASCENDING --next-token
Ci33ACF6...The full token has been omitted for brevity...U+AkMx8=
```

Nell'output potrebbe essere visualizzato un risultato come il seguente:

```
{
  "projects": [
    "codebuild-demo-project100",
    "codebuild-demo-project101",
    ... The full list of build project names has been omitted for brevity ...
    "codebuild-demo-project122"
  ]
}
```

Visualizzazione di un elenco di nomi di progetti di compilazione (SDK AWS)

Per ulteriori informazioni sull'uso di AWS CodeBuild con lo SDK AWS, consulta la [Riferimento per strumenti e SDK AWS](#).

Visualizzazione dei dettagli di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild

Puoi utilizzare il plugin AWS CodeBuild console, AWS CLI, oppure AWS gli SDK di cui visualizzare i dettagli di un progetto di compilazione in CodeBuild.

Argomenti

- [Visualizzazione dei dettagli di un progetto di compilazione \(console\)](#)
- [Visualizzazione dei dettagli di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#)
- [Visualizzazione dei dettagli di un progetto di compilazione \(SDK AWS\)](#)

Visualizzazione dei dettagli di un progetto di compilazione (console)

1. Apertura dellaAWS CodeBuildconsole in<https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione).

Note

Per impostazione predefinita, vengono visualizzati solo i 10 progetti di compilazione più recenti. Per visualizzare altri progetti di compilazione, selezionare l'icona a forma di ingranaggio, quindi selezionare un valore diverso per Projects per page (Progetti per pagina) oppure utilizzare le frecce avanti e indietro.

3. Nell'elenco dei progetti di compilazione, nella colonna Name (Nome), selezionare il collegamento del progetto di compilazione.
4. Nella pagina Build project: ***project-name***, selezionare Build details (Dettagli build).

Visualizzazione dei dettagli di un progetto di compilazione (AWS CLI)

Eseguire il comando batch-get-projects:

```
aws codebuild batch-get-projects --names names
```

Nel comando precedente, sostituire il seguente segnaposto:

- ***nomi***: Stringa richiesta per indicare uno o più nomi di progetti di compilazione di cui visualizzare i dettagli. Per specificare più di un progetto di compilazione, separare ogni nome di progetto con uno spazio. È possibile specificare fino a 100 nomi di progetti di compilazione. Per ottenere un elenco di progetti di compilazione, consulta [Visualizzazione di un elenco di nomi di progetti di compilazione \(AWS CLI\)](#).

Ad esempio, se si esegue questo comando:

```
aws codebuild batch-get-projects --names codebuild-demo-project codebuild-demo-project2  
my-other-demo-project
```

Nell'output potrebbe essere visualizzato un risultato come il seguente. Per brevità, le ellissi (. . .) vengono utilizzate per rappresentare i dati omessi.

```
{
  "projectsNotFound": [
    "my-other-demo-project"
  ],
  "projects": [
    {
      ...
      "name": "codebuild-demo-project",
      ...
    },
    {
      ...
      "name": "codebuild-demo-project2",
      ...
    }
  ]
}
```

Nell'output precedente, l'array `projectsNotFound` elenca qualsiasi nome di progetto di compilazione che è stato specificato, ma non trovato. L'array `projects` elenca i dettagli per ogni progetto di compilazione di cui sono state trovate informazioni. Per brevità, i dettagli del progetto di compilazione sono stati omessi dall'output precedente. Per maggiori informazioni, consultare l'output di [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).

Labatch-get-projectsil comando non supporta il filtraggio per determinati valori di proprietà, ma è possibile scrivere uno script che enumera le proprietà di un progetto. Ad esempio, il seguente script di shell Linux enumera i progetti nella regione corrente per il conto corrente e stampa l'immagine utilizzata da ciascun progetto.

```
#!/usr/bin/sh

# This script enumerates all of the projects for the current account
# in the current region and prints out the image that each project is using.

imageName=""

function getImageName(){
  local environmentValues=(${1//'\t'/ })
  imageName=${environmentValues[1]}
}
```

```
}

function processProjectInfo() {
  local projectInfo=$1

  while IFS=$'\t' read -r section value; do
    if [[ "$section" == *"ENVIRONMENT"* ]]; then
      getImageName "$value"
    fi
  done <<< "$projectInfo"
}

# Get the list of projects.
projectList=$(aws codebuild list-projects --output=text)

for projectName in $projectList
do
  if [[ "$projectName" != *"PROJECTS"* ]]; then
    echo "======"

    # Get the detailed information for the project.
    projectInfo=$(aws codebuild batch-get-projects --output=text --names
"$projectName")

    processProjectInfo "$projectInfo"

    printf 'Project "%s" has image "%s"\n' "$projectName" "$imageName"
  fi
done
```

Per ulteriori informazioni sull'uso di AWS CLI con AWS CodeBuild, consultare il documento [Guida di riferimento alla riga di comando](#).

Visualizzazione dei dettagli di un progetto di compilazione (SDK AWS)

Per ulteriori informazioni sull'uso di AWS CodeBuild con lo SDK AWS, consulta la [Riferimento per strumenti e SDK AWS](#).

Caching delle compilazioni in AWS CodeBuild

Durante la creazione del progetto è possibile risparmiare tempo utilizzando una cache. Una cache memorizza parti riutilizzabili dell'ambiente di compilazione e le utilizza su più compilazioni. Il tuo

progetto di build può utilizzare uno dei due tipi di caching: Amazon S3 o locale. Se utilizzi una cache locale, devi scegliere una o più delle tre modalità di cache disponibili: cache delle origini, cache di livello Docker e cache personalizzata.

Note

La modalità cache di livello Docker è disponibile solo per l'ambiente Linux. Se scegli questa modalità, devi eseguire la build in modalità privilegiata. CodeBuild ai progetti a cui è stata concessa la modalità privilegiata concede al contenitore l'accesso a tutti i dispositivi. Per ulteriori informazioni, vedere [Privilegi di runtime e funzionalità Linux](#) sul sito Docker Docs.

Argomenti

- [Memorizzazione nella cache di Amazon S3](#)
- [Caching locale](#)

Memorizzazione nella cache di Amazon S3

Il caching di Amazon S3 archivia la cache in un bucket Amazon S3 disponibile su più host di build. Questa è una buona opzione per artefatti di build di piccole e medie dimensioni che sono più costosi da creare che da scaricare. Non è invece l'opzione migliore per artefatti di grandi dimensioni, il cui trasferimento sulla rete può richiedere tempi prolungati con un conseguente impatto sulle prestazioni delle build. Inoltre, non è l'opzione migliore se si utilizzano i livelli Docker.

Caching locale

Questa modalità archivia la cache in locale su un host di compilazioni disponibile solo per tale host. Questa è una buona opzione per gli artefatti di build di medie e grandi dimensioni perché la cache è immediatamente disponibile sull'host di build. Questa non è l'opzione migliore se le compilazioni avvengono raramente. Ciò significa che il trasferimento su rete non influisce sulle prestazioni delle compilazioni.

Se decidi di optare per il caching locale, devi scegliere una o più delle seguenti modalità cache:

- La modalità cache delle origini memorizza i metadati Git per origini primarie e secondarie. Dopo la creazione della cache, le compilazioni successive estraggono solo le modifiche tra i commit. Questa modalità rappresenta una scelta valida per progetti con una directory di lavoro pulita e

un'origine costituita da un repository Git di grandi dimensioni. Se scegli questa opzione e il tuo progetto non utilizza un repository Git (AWS CodeCommit, GitHub, GitHub Enterprise Server o Bitbucket), l'opzione viene ignorata.

- La modalità cache di livello Docker memorizza i livelli Docker esistenti. Rappresenta la soluzione ideale per progetti che prevedono la creazione o l'estrazione di immagini Docker di grandi dimensioni. Può inoltre prevenire eventuali problemi di prestazioni causati dall'estrazione di immagini Docker di grandi dimensioni dalla rete.

Note

- La cache di livello Docker può essere utilizzata solo in ambiente Linux.
- È necessario impostare il flag `privileged` in modo che il progetto disponga delle autorizzazioni Docker richieste.

Per impostazione predefinita, il daemon Docker è abilitato per le build non VPC. Se desideri utilizzare i contenitori Docker per le build VPC, [consulta Runtime Privilege e Linux Capabilities sul sito Web di Docker Docs](#) e abilita la modalità privilegiata. Inoltre, Windows non supporta la modalità privilegiata.

- Prima di utilizzare una cache di livello Docker, è consigliabile considerare le implicazioni per la sicurezza.

- La modalità cache personalizzata memorizza le directory specificate nel file di specifiche di compilazione. Rappresenta una buona scelta se lo scenario di compilazione non è idoneo per nessuna delle altre due modalità di cache locale. Se utilizzi una cache personalizzata:
 - Puoi specificare per il caching solo le directory. Non puoi specificare singoli file.
 - Per fare riferimento alle directory memorizzate nella cache si utilizzano i symlink.
 - Le directory memorizzate nella cache vengono collegate alla compilazione prima del download delle origini del progetto. Gli elementi memorizzati nella cache sostituiscono gli elementi di origine se hanno lo stesso nome. Le directory vengono specificate utilizzando i percorsi di cache nel file di specifiche di compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Sintassi buildspec](#).
 - Evitare nomi di directory uguali nell'origine e nella cache. Le directory memorizzate nella cache locale possono sovrascrivere o eliminare il contenuto delle directory nel repository di origine con lo stesso nome.

Note

La memorizzazione nella cache locale non è supportata con il tipo di LINUX_GPU_CONTAINER ambiente e il tipo di BUILD_GENERAL1_2XLARGE elaborazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Modi e tipi di calcolo dell'ambiente di creazione](#).

Note

La memorizzazione nella cache locale non è supportata quando si configura CodeBuild per lavorare con un VPC. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo dei VPC con CodeBuild, consulta [UsoAWS CodeBuildcon Amazon Virtual Private Cloud](#)

Argomenti

- [Specifica del caching locale \(CLI\)](#)
- [Specifica del caching locale \(console\)](#)
- [Specifica del caching locale \(AWS CloudFormation\)](#)

È possibile utilizzare la consoleAWS CLI, l'SDK o AWS CloudFormation specificare una cache locale.

Specifica del caching locale (CLI)

Per specificare ognuno dei tre tipi di cache locale, è possibile utilizzare il parametro `--cache` della AWS CLI.

- Per specificare una cache delle origini:

```
--cache type=LOCAL,mode=[LOCAL_SOURCE_CACHE]
```

- Per specificare una cache di livello Docker:

```
--cache type=LOCAL,mode=[LOCAL_DOCKER_LAYER_CACHE]
```

- Per specificare una cache personalizzata:

```
--cache type=LOCAL,mode=[LOCAL_CUSTOM_CACHE]
```

Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).

Specifica del caching locale (console)

Puoi specificare una cache nella sezione Artifacts (Artefatti) della console. Per il tipo di cache, scegli Amazon S3 o Local. Se selezioni Local (Locale), scegli una o più delle tre opzioni di cache locale.

Cache type

Local ▼

Select one or more local cache options.

Docker layer cache
Caches existing Docker layers so they can be reused. Requires privileged mode.

Source cache
Caches .git metadata so subsequent builds only pull the change in commits.

Custom cache
Caches directories specified in the buildspec file.

Per ulteriori informazioni, consulta [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#).

Specifica del caching locale (AWS CloudFormation)

Se utilizzi AWS CloudFormation per specificare una cache locale, nella proprietà Cache, in Type devi indicare LOCAL. Il seguente codice di esempio AWS CloudFormation in formato YAML specifica tutti e tre i tipi di cache locale. È possibile selezionare i tipi disponibili in qualsiasi combinazione. Se utilizzi una cache di livello Docker, in Environment devi impostare PrivilegedMode su true e Type su LINUX_CONTAINER.

```
CodeBuildProject:
  Type: AWS::CodeBuild::Project
  Properties:
    Name: MyProject
    ServiceRole: <service-role>
    Artifacts:
      Type: S3
      Location: <bucket-name>
      Name: myArtifact
      EncryptionDisabled: true
      OverrideArtifactName: true
    Environment:
```

```
Type: LINUX_CONTAINER
ComputeType: BUILD_GENERAL1_SMALL
Image: aws/codebuild/standard:5.0
Certificate: <bucket/cert.zip>
# PrivilegedMode must be true if you specify LOCAL_DOCKER_LAYER_CACHE
PrivilegedMode: true
Source:
  Type: GITHUB
  Location: <github-location>
  InsecureSsl: true
  GitCloneDepth: 1
  ReportBuildStatus: false
TimeoutInMinutes: 10
Cache:
  Type: LOCAL
  Modes: # You can specify one or more cache mode,
    - LOCAL_CUSTOM_CACHE
    - LOCAL_DOCKER_LAYER_CACHE
    - LOCAL_SOURCE_CACHE
```

Note

Per impostazione predefinita, il daemon Docker è abilitato per le build non VPC. Se desideri utilizzare i contenitori Docker per le build VPC, [consulta Runtime Privilege e Linux Capabilities sul sito Web di Docker Docs](#) e abilita la modalità privilegiata. Inoltre, Windows non supporta la modalità privilegiata.

Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CloudFormation\)](#).

Crea trigger in AWS CodeBuild

Argomenti

- [Creazione di trigger AWS CodeBuild](#)
- [Modifica dei trigger AWS CodeBuild](#)

Creazione di trigger AWS CodeBuild

Crea AWS CodeBuild trigger (console)

Puoi creare un trigger su un progetto per pianificare una build una volta ogni ora, giorno o settimana. Puoi anche creare un trigger utilizzando una regola personalizzata con un'espressione CloudWatch cron di Amazon. Ad esempio, utilizzando un'espressione cron, puoi pianificare una build in un orario specifico ogni giorno feriale.

Note

Non è possibile avviare una compilazione in batch da un trigger di compilazione, un EventBridge evento Amazon o un'AWS Step Functions attività.

Per creare un trigger

1. Apri la AWS CodeBuild console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home).
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione).
3. Selezionare il collegamento del progetto di compilazione a cui si desidera aggiungere un trigger, quindi selezionare la scheda Build triggers (Trigger della build).

Note

Per impostazione predefinita, vengono visualizzati i 100 progetti di build più recenti. Per visualizzare altri progetti di compilazione, selezionare l'icona a forma di ingranaggio, quindi selezionare un valore diverso per Projects per page (Progetti per pagina) oppure utilizzare le frecce avanti e indietro.

4. Selezionare Create trigger (Crea trigger).
5. Alla voce Trigger name (Nome trigger), inserire un nome.
6. Dal menu a discesa Frequency (Frequenza), scegli la frequenza per il trigger. Se intendi creare una frequenza utilizzando un'espressione cron, seleziona Custom (Personalizzato).
7. Specifica il parametro relativo alla frequenza del tuo trigger. Puoi inserire i primi caratteri delle selezioni nella casella di testo per filtrare le voci del menu a discesa.

Note

Le ore e i minuti di inizio sono basati su zero. Il minuto di inizio è un numero compreso tra zero e 59. L'ora di inizio è un numero compreso tra zero e 23. Ad esempio, un trigger giornaliero che inizia ogni giorno alle 12:15 ha un'ora di inizio di 12 e un minuto di inizio di 15. Un trigger giornaliero che inizia ogni giorno a mezzanotte ha un'ora di inizio pari a zero e un minuto di inizio pari a zero. Un trigger giornaliero che inizia ogni giorno alle 23:59 ha un'ora di inizio di 23 e un minuto di inizio di 59.

Frequenza	Parametri obbligatori	Informazioni
Orario	Avvia minuto	Utilizza il menu a discesa Start minute (Avvia minuto).
Giornaliero	Avvia minuto Avvia ora	Utilizza il menu a discesa Start minute (Avvia minuto). Utilizza il menu a discesa Start hour (Avvia ora).
Settimanale	Avvia minuto Avvia ora Avvia giorno	Utilizza il menu a discesa Start minute (Avvia minuto). Utilizza il menu a discesa Start hour (Avvia ora). Utilizza il menu a discesa Start day (Avvia giorno).

Frequenza	Parametri obbligatori	Informazioni
Personalizza	Espressione cron	Inserisci un'espressione cron in Cron expression (Espressione cron). Un'espressione cron ha sei campi obbligatori separati da uno spazio bianco. I campi specificano un valore di avvio per minuti, ore, giorno del mese, mese, giorno della settimana e anno. Puoi usare i caratteri jolly per specificare un range, valori aggiuntivi e altro ancora. Ad esempio, l'espressione cron 0 9 ? * MON-FRI * pianifica una build ogni giorno della settimana alle 9:00. Per ulteriori informazioni, consulta Cron Expressions nella Amazon Events User Guide . CloudWatch

8. Seleziona Enable this trigger (Attiva questo trigger).
9. (Facoltativo) Espandere Advanced section (Sezione avanzata). Digitare una versione della sorgente in Source version (Versione sorgente).
 - Per Amazon S3, inserisci l'ID della versione che corrisponde alla versione dell'elemento di input che desideri creare. Se il valore Source version (Versione sorgente) non è specificato, viene utilizzata l'ultima versione.
 - Per AWS CodeCommit, digita un ID commit. Se Source version (Versione di origine) non è specificata, viene utilizzato l'ID commit HEAD del ramo predefinito.
 - Per GitHub or GitHub Enterprise, digita un commit ID, un ID pull request, un nome di filiale o un nome di tag che corrisponda alla versione del codice sorgente che desideri creare. Se specifichi l'ID di una richiesta pull, devi utilizzare il formato `pr/pull-request-ID` (ad esempio, pr/25). Se specifichi un nome ramo, viene utilizzato l'ID commit HEAD del ramo. Se

Source version (Versione sorgente) non è specificata, viene utilizzato l'ID commit HEAD del ramo predefinito.

- Per Bitbucket, digita un ID commit, un nome ramo o un nome tag che corrispondono alla versione del codice sorgente che desideri utilizzare. Se specifichi un nome ramo, viene utilizzato l'ID commit HEAD del ramo. Se Source version (Versione sorgente) non è specificata, viene utilizzato l'ID commit HEAD del ramo predefinito.
10. (Facoltativo) Specificare un timeout compreso tra 5 e 480 minuti (8 ore). Questo valore specifica per quanto tempo AWS CodeBuild tenta una compilazione prima di arrestarsi. Se Hours (Ore) e Minutes (Minuti) vengono lasciati vuoti, viene utilizzato il valore del timeout predefinito specificato nel progetto.
 11. Selezionare Create trigger (Crea trigger).

Crea AWS CodeBuild trigger a livello di codice

CodeBuild utilizza EventBridge le regole di Amazon per i trigger di compilazione. Puoi utilizzare l' EventBridge API per creare programmaticamente trigger di compilazione per i tuoi progetti. CodeBuild Per ulteriori informazioni, consulta [Amazon EventBridge API Reference](#).

Modifica dei trigger AWS CodeBuild

Modifica AWS CodeBuild i trigger (console)

Puoi modificare un trigger su un progetto per pianificare una build una volta ogni ora, giorno o settimana. Puoi anche modificare un trigger per utilizzare una regola personalizzata con un'espressione CloudWatch cron di Amazon. Ad esempio, utilizzando un'espressione cron, puoi pianificare una build in un orario specifico ogni giorno feriale. Per informazioni su come creare un trigger , vedi [Creazione di trigger AWS CodeBuild](#).

Per modificare un trigger

1. Apri la AWS CodeBuild console all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione).
3. Selezionare il collegamento del progetto di compilazione da modificare, quindi selezionare la scheda Build triggers (Trigger della build).

Note

Per impostazione predefinita, vengono visualizzati i 100 progetti di build più recenti. Per visualizzare altri progetti di compilazione, selezionare l'icona a forma di ingranaggio, quindi selezionare un valore diverso per Projects per page (Progetti per pagina) oppure utilizzare le frecce avanti e indietro.

4. Selezionare il pulsante di opzione accanto al trigger da modificare, quindi selezionare Edit (Modifica).
5. Dal menu a discesa Frequency (Frequenza), scegli la frequenza per il trigger. Se intendi creare una frequenza utilizzando un'espressione cron, seleziona Custom (Personalizzato).
6. Specifica il parametro relativo alla frequenza del tuo trigger. Puoi inserire i primi caratteri delle selezioni nella casella di testo per filtrare le voci del menu a discesa.

Note

Le ore e i minuti di inizio sono basati su zero. Il minuto di inizio è un numero compreso tra zero e 59. L'ora di inizio è un numero compreso tra zero e 23. Ad esempio, un trigger giornaliero che inizia ogni giorno alle 12:15 ha un'ora di inizio di 12 e un minuto di inizio di 15. Un trigger giornaliero che inizia ogni giorno a mezzanotte ha un'ora di inizio pari a zero e un minuto di inizio pari a zero. Un trigger giornaliero che inizia ogni giorno alle 23:59 ha un'ora di inizio di 23 e un minuto di inizio di 59.

Frequenza	Parametri obbligatori	Informazioni
Orario	Avvia minuto	Utilizza il menu a discesa Start minute (Avvia minuto).
Giornaliero	Avvia minuto Avvia ora	Utilizza il menu a discesa Start minute (Avvia minuto). Utilizza il menu a discesa Start hour (Avvia ora).

Frequenza	Parametri obbligatori	Informazioni
Settimanale	Avvia minuto Avvia ora Avvia giorno	Utilizza il menu a discesa Start minute (Avvia minuto). Utilizza il menu a discesa Start hour (Avvia ora). Utilizza il menu a discesa Start day (Avvia giorno).
Personalizza	Espressione cron	Inserisci un'espressione cron in Cron expression (Espressione cron). Un'espressione cron ha sei campi obbligatori separati da uno spazio bianco. I campi specificano un valore di avvio per minuti, ore, giorno del mese, mese, giorno della settimana e anno. Puoi usare i caratteri jolly per specificare un range, valori aggiuntivi e altro ancora. Ad esempio, l'espressione cron 0 9 ? * MON-FRI * pianifica una build ogni giorno della settimana alle 9:00. Per ulteriori informazioni, consulta Cron Expressions nella Amazon Events User Guide . CloudWatch

7. Seleziona Enable this trigger (Attiva questo trigger).

Note

Puoi utilizzare la CloudWatch console Amazon all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/](https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/) per modificare la versione sorgente, il timeout e altre opzioni non disponibili in AWS CodeBuild.

Modifica i AWS CodeBuild trigger a livello di codice

CodeBuild utilizza EventBridge le regole di Amazon per i trigger di compilazione. Puoi utilizzare l' EventBridge API per modificare a livello di codice i trigger di compilazione per i tuoi progetti. CodeBuild Per ulteriori informazioni, consulta [Amazon EventBridge API Reference](#).

Usare i webhook con AWS CodeBuild

AWS CodeBuild supporta l'integrazione dei webhook con GitHub GitHub Enterprise Server e Bitbucket.

Argomenti

- [Le migliori pratiche per l'utilizzo di webhook con AWS CodeBuild](#)
- [Eventi webhook Bitbucket](#)
- [GitHub eventi webhook](#)

Le migliori pratiche per l'utilizzo di webhook con AWS CodeBuild

Per i progetti che utilizzano archivi pubblici per configurare i webhook, consigliamo le seguenti opzioni:

Filtri di configurazione ACTOR_ACCOUNT_ID

Aggiungi ACTOR_ACCOUNT_ID filtri ai gruppi di filtri webhook del tuo progetto per specificare quali utenti possono attivare una build. Ogni evento webhook inviato a CodeBuild viene fornito con informazioni sul mittente che specificano l'identificatore dell'attore. CodeBuild filtrerà i webhook in base al modello di espressione regolare fornito nei filtri. Puoi specificare gli utenti specifici autorizzati ad attivare le build con questo filtro. Per ulteriori informazioni, consultare [GitHub eventi webhook](#) e [Eventi webhook Bitbucket](#).

Imposta FILE_PATH i filtri

Aggiungi FILE_PATH filtri ai gruppi di filtri webhook del tuo progetto per includere o escludere i file che possono attivare una build quando vengono modificati. Ad esempio, puoi negare le richieste di compilazione di modifiche al `buildspec.yml` file utilizzando un modello di espressione regolare come `^buildspec.yml$`, insieme alla `excludeMatchedPattern` proprietà. Per ulteriori informazioni, consultare [GitHub eventi webhook](#) e [Eventi webhook Bitbucket](#).

Definisci le autorizzazioni per il tuo ruolo di build IAM

Le build attivate da un webhook utilizzano il ruolo del servizio IAM specificato nel progetto. Ti consigliamo di impostare le autorizzazioni nel ruolo di servizio sul set minimo di autorizzazioni richieste per eseguire la build. Ad esempio, in uno scenario di test e distribuzione, crea un progetto per il test e un altro progetto per la distribuzione. Il progetto di test accetta build di webhook dal repository, ma non fornisce autorizzazioni di scrittura per le tue risorse. Il progetto di distribuzione fornisce autorizzazioni di scrittura per le risorse e il filtro webhook è configurato per consentire solo agli utenti attendibili di attivare le build.

Usa una specifica di build archiviata in linea o Amazon S3

Se definisci il tuo `buildspec` in linea all'interno del progetto stesso o memorizzi il file `buildspec` in un bucket Amazon S3, il file `buildspec` è visibile solo al proprietario del progetto. Ciò impedisce alle pull request di apportare modifiche al codice del file `buildspec` e di attivare build indesiderate. Per ulteriori informazioni, consulta [ProjectSource.buildspec](#) nell'API Reference. CodeBuild

Eventi webhook Bitbucket

È possibile utilizzare gruppi di filtri di webhook per specificare quali eventi webhook Bitbucket attivano una compilazione. Ad esempio, puoi specificare che una build venga attivata solo per le modifiche a rami specifici.

È possibile creare uno o più gruppi di filtri di webhook per specificare quali eventi webhook attivano una compilazione. Una build viene attivata se un gruppo di filtri restituisce `true`, il che si verifica quando tutti i filtri del gruppo restituiscono `true`. Al momento della creazione di un gruppo di filtri sarà necessario indicare:

Un evento

Per Bitbucket, puoi scegliere uno o più dei seguenti eventi:

- PUSH

- PULL_REQUEST_CREATED
- PULL_REQUEST_UPDATED
- PULL_REQUEST_MERGED
- PULL_REQUEST_CLOSED

Il tipo di evento del webhook è nell'intestazione del campo X-Event-Key. La tabella seguente mostra il modo in cui i valori dell'intestazione X-Event-Key sono mappati ai tipi di eventi.

Note

È necessario abilitare l'evento merged evento nell'impostazione del webhook Bitbucket se viene creato un gruppo di filtri di webhook che utilizza il tipo di evento PULL_REQUEST_MERGED. È inoltre necessario abilitare l'declinedevento nelle impostazioni del webhook di Bitbucket se si crea un gruppo di filtri webhook che utilizza il tipo di evento. PULL_REQUEST_CLOSED

Valore intestazione X-Event-Key	Tipo di evento
repo:push	PUSH
pullrequest:created	PULL_REQUEST_CREATED
pullrequest:updated	PULL_REQUEST_UPDATED
pullrequest:fulfilled	PULL_REQUEST_MERGED
pullrequest:rejected	PULL_REQUEST_CLOSED

Infatti PULL_REQUEST_MERGED, se una pull request viene unita alla strategia squash e il ramo pull request viene chiuso, il commit originale della pull request non esiste più. In questo caso, la variabile di CODEBUILD_WEBHOOK_MERGE_COMMIT ambiente contiene l'identificatore dello squashed merge commit.

Uno o più filtri opzionali

Per specificare un filtro, utilizza un'espressione regolare. Affinché un evento attivi una build, ogni filtro all'interno del gruppo ad esso associato deve restituire true.

ACTOR_ACCOUNT_ID(ACTOR_ID nella console)

Un evento webhook attiva una build quando l'ID di un account Bitbucket corrisponde al modello di espressione regolare. Questo valore è presente nella proprietà `account_id` dell'oggetto `actor` nel payload del filtro webhook.

HEAD_REF

Un evento webhook attiva una build quando il riferimento alla testina corrisponde al modello di espressione regolare (ad esempio, `and`). `refs/heads/branch-name` `refs/tags/tag-name` Un filtro `HEAD_REF` valuta il nome di riferimento Git per il ramo o il tag. Il nome del ramo o del tag è presente nel campo `name` dell'oggetto `new` nell'oggetto `push` del payload del webhook. Per gli eventi di richiesta pull, il nome del ramo è presente nel campo `name` dell'oggetto `branch` dell'oggetto `source` nel payload del webhook.

BASE_REF

Un evento webhook attiva una build quando il riferimento di base corrisponde al modello di espressione regolare. Un filtro `BASE_REF` funziona solo con gli eventi di richiesta pull (ad esempio, `refs/heads/branch-name`). Un filtro `BASE_REF` valuta il nome di riferimento Git per il ramo. Il nome del ramo è presente nel campo `name` dell'oggetto `branch` nell'oggetto `destination` nel payload del webhook.

FILE_PATH

Un webhook attiva una build quando il percorso di un file modificato corrisponde al modello di espressione regolare.

COMMIT_MESSAGE

Un webhook attiva una build quando il messaggio di head commit corrisponde al modello di espressione regolare.

Note

Puoi trovare il payload del webhook nelle impostazioni del webhook del tuo repository Bitbucket.

Argomenti

- [Filtro di eventi webhook Bitbucket \(console\)](#)

- [Filtro di eventi webhook Bitbucket \(SDK\)](#)
- [Filtro di eventi webhook Bitbucket \(AWS CloudFormation\)](#)

Filtro di eventi webhook Bitbucket (console)

Per utilizzare il per AWS Management Console filtrare gli eventi webhook:

1. Al momento della creazione di un progetto, selezionare Rebuild every time a code change is pushed to this repository (Ricompila ogni volta che viene inviata una modifica del codice a questo repository).
2. Da Event type (Tipo di evento), selezionare uno o più eventi.
3. Per applicare un filtro che stabilisce quando un evento avvia una compilazione, in Start a build under these conditions (Avvia una compilazione in queste condizioni) aggiungere uno o più filtri facoltativi.
4. Per applicare un filtro che stabilisce quando un evento non avvia una compilazione, in Don't start a build under these conditions (Non avviare una compilazione in queste condizioni) aggiungere uno o più filtri facoltativi.
5. Per aggiungere un altro gruppo di filtri, scegliere Add filter group (Aggiungi gruppo di filtri).

Per ulteriori informazioni, consulta le pagine [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#) e [WebhookFilter](#) nella Documentazione di riferimento dell'API AWS CodeBuild .

In questo esempio, un gruppo di filtri webhook avvia una compilazione solo per le richieste pull:

Filter group 1

Remove filter group

Event type

Add one or more webhook event filter groups to specify which events trigger a new build. If you do not add a webhook event filter group, then a new build is triggered every time a code change is pushed to your repository.

PULL_REQUEST_CREATED ✕

PULL_REQUEST_UPDATED ✕

PULL_REQUEST_MERGED ✕

PULL_REQUEST_CLOSED ✕

► Start a build under these conditions - optional

► Don't start a build under these conditions - optional

In un esempio con due gruppi di filtri, una compilazione si attiva quando uno o entrambi risultano soddisfatti:

- Il primo gruppo di filtri specifica le richieste pull create o aggiornate su rami con nomi di riferimento Git che corrispondono all'espressione regolare `^refs/heads/main$` e riferimenti head che corrispondono a `^refs/heads/branch1!`.
- Il secondo gruppo di filtri specifica le richieste push su rami con nomi di riferimento Git che corrispondono all'espressione regolare `^refs/heads/branch1$`.

Webhook event filter group 1

Event type
Add one or more a webhook event filter groups to specify which events trigger a new build. If you do not add a webhook event filter group, then a new build is triggered every time a code change is pushed to your repository.

▼ **Start a build under these conditions**

ACTOR_ID - optional <input type="text"/>	HEAD_REF - optional <input type="text" value="^refs/heads/branch1\$"/>	BASE_REF - optional <input type="text" value="^refs/heads/main\$"/>	FILE_PATH - optional <input type="text"/>
--	--	---	---

COMMIT_MESSAGE - optional

► **Don't start a build under these conditions**

Webhook event filter group 2

Event type
Add one or more a webhook event filter groups to specify which events trigger a new build. If you do not add a webhook event filter group, then a new build is triggered every time a code change is pushed to your repository.

▼ **Start a build under these conditions**

ACTOR_ID - optional <input type="text"/>	HEAD_REF - optional <input type="text" value="^refs/heads/branch1\$"/>	BASE_REF - optional <input type="text"/>	FILE_PATH - optional <input type="text"/>
--	--	--	---

COMMIT_MESSAGE - optional

► **Don't start a build under these conditions**

In questo esempio, un gruppo di filtri webhook avvia una compilazione per tutte le richieste pull, tranne gli eventi tag:

Filter group 1 Remove filter group

Event type
Add one or more webhook event filter groups to specify which events trigger a new build. If you do not add a webhook event filter group, then a new build is triggered every time a code change is pushed to your repository.

PUSH X

PULL_REQUEST_CREATED X

PULL_REQUEST_UPDATED X

PULL_REQUEST_MERGED X

PULL_REQUEST_CLOSED X

▶ Start a build under these conditions - optional

▼ Don't start a build under these conditions - optional Add filter

Filter 1

Type

HEAD_REF ▼

Pattern

^refs/tags/.*

In questo esempio, un gruppo di filtri di webhook attiva una compilazione solo in caso di modifica dei file con nomi che corrispondono all'espressione regolare `^buildspec.*`.

Webhook event filter group 1

Event type

▼ Start a build under these conditions
ACTOR_ID - *optional*

HEAD_REF - *optional*

BASE_REF - *optional*

FILE_PATH - *optional*

COMMIT_MESSAGE -
optional

► Don't start a build under these conditions

In questo esempio, un gruppo di filtri webhook attiva una build solo quando i file vengono modificati nelle cartelle o nelle `src` cartelle. `test`

Webhook event filter group 1

Event type

Add one or more webhook event filter groups to specify which events trigger a new build. If you do not add a webhook event filter group, then a new build is triggered every time a code change is pushed to your repository.

▼ Start a build under these conditions
ACTOR_ID - *optional*

HEAD_REF - *optional*

BASE_REF - *optional*

FILE_PATH - *optional*

COMMIT_MESSAGE -
optional

► Don't start a build under these conditions

In questo esempio, un gruppo di filtri webhook avvia una compilazione solo quando un utente Bitbucket che non dispone di un ID account corrispondente all'espressione regolare `actor-account-id` apporta una modifica.

Note

Per informazioni su come individuare il tuo ID account Bitbucket, consulta <https://api.bitbucket.org/2.0/users/nome-utente>, dove *user-name* indica il tuo nome utente Bitbucket.

Filter group 1

[Remove filter group](#)

Event type

Add one or more webhook event filter groups to specify which events trigger a new build. If you do not add a webhook event filter group, then a new build is triggered every time a code change is pushed to your repository.

[PUSH](#) ✕[PULL_REQUEST_CREATED](#) ✕[PULL_REQUEST_UPDATED](#) ✕[PULL_REQUEST_MERGED](#) ✕[PULL_REQUEST_CLOSED](#) ✕

▼ Start a build under these conditions - optional

[Add filter](#)

Filter 2

Type

Pattern

In questo esempio, un gruppo di filtri di webhook attiva una compilazione per un evento push quando il messaggio di commit HEAD corrisponde all'espressione regolare `\[CodeBuild\]`.

Webhook event filter group 1

Event type

▼ Start a build under these conditions

ACTOR_ID - optional

HEAD_REF - optional

BASE_REF - optional

FILE_PATH - optional

COMMIT_MESSAGE - optional

▶ Don't start a build under these conditions

Filtro di eventi webhook Bitbucket (SDK)

Per utilizzare l' AWS CodeBuild SDK per filtrare gli eventi webhook, utilizza il `filterGroups` campo nella sintassi di richiesta dei metodi o API. `CreateWebhook` `UpdateWebhook` Per ulteriori informazioni, consulta [WebhookFilter](#) nella documentazione di riferimento dell'API CodeBuild .

Per creare un filtro di webhook che attivi una compilazione solo per le richieste pull, inserire nella sintassi di richiesta quanto segue:

```
"filterGroups": [
  [
    {
      "type": "EVENT",
      "pattern": "PULL_REQUEST_CREATED, PULL_REQUEST_UPDATED, PULL_REQUEST_MERGED,
PULL_REQUEST_CLOSED"
    }
  ]
]
```

Per creare un filtro di webhook che attivi una compilazione solo per determinati rami, utilizzare il parametro `pattern` per specificare un'espressione regolare che filtri i nomi dei rami. In un esempio con due gruppi di filtri, una compilazione si attiva quando uno o entrambi risultano soddisfatti:

- Il primo gruppo di filtri specifica le richieste pull create o aggiornate su rami con nomi di riferimento Git che corrispondono all'espressione regolare `^refs/heads/main$` e riferimenti head che corrispondono a `^refs/heads/myBranch$`.
- Il secondo gruppo di filtri specifica le richieste push su rami con nomi di riferimento Git che corrispondono all'espressione regolare `^refs/heads/myBranch$`.

```
"filterGroups": [  
  [  
    {  
      "type": "EVENT",  
      "pattern": "PULL_REQUEST_CREATED, PULL_REQUEST_UPDATED, PULL_REQUEST_CLOSED"  
    },  
    {  
      "type": "HEAD_REF",  
      "pattern": "^refs/heads/myBranch$"  
    },  
    {  
      "type": "BASE_REF",  
      "pattern": "^refs/heads/main$"  
    }  
  ],  
  [  
    {  
      "type": "EVENT",  
      "pattern": "PUSH"  
    },  
    {  
      "type": "HEAD_REF",  
      "pattern": "^refs/heads/myBranch$"  
    }  
  ]  
]
```

Il parametro `excludeMatchedPattern` consente di indicare quali eventi non attivano una compilazione. In questo esempio, viene attivata una compilazione per tutte le richieste, tranne gli eventi tag.

```
"filterGroups": [  
  [  
    {  
      "type": "EVENT",
```

```

    "pattern": "PUSH, PULL_REQUEST_CREATED, PULL_REQUEST_UPDATED,
PULL_REQUEST_MERGED, PULL_REQUEST_CLOSED"
  },
  {
    "type": "HEAD_REF",
    "pattern": "^refs/tags/.*",
    "excludeMatchedPattern": true
  }
]
]

```

È possibile creare un filtro che attivi una compilazione solo quando un utente Bitbucket che dispone di un ID account `actor-account-id` apporta una modifica.

Note

Per informazioni su come individuare il tuo ID account Bitbucket, consulta <https://api.bitbucket.org/2.0/users/nome-utente>, dove *user-name* indica il tuo nome utente Bitbucket.

```

"filterGroups": [
  [
    {
      "type": "EVENT",
      "pattern": "PUSH, PULL_REQUEST_CREATED, PULL_REQUEST_UPDATED,
PULL_REQUEST_MERGED, PULL_REQUEST_CLOSED"
    },
    {
      "type": "ACTOR_ACCOUNT_ID",
      "pattern": "actor-account-id"
    }
  ]
]

```

È possibile creare un filtro che attivi una compilazione solo in caso di modifica dei file con nomi che corrispondono all'espressione regolare nell'argomento `pattern`. In questo esempio, il gruppo di filtri indica che una compilazione si attiva solo in caso di modifica dei file con nomi che corrispondono all'espressione regolare `^buildspec.*`.

```

"filterGroups": [

```

```
[
  {
    "type": "EVENT",
    "pattern": "PUSH"
  },
  {
    "type": "FILE_PATH",
    "pattern": "^buildspec.*"
  }
]
```

In questo esempio, il gruppo di filtri specifica che una build viene attivata solo quando i file vengono modificati nelle cartelle o nelle cartelle. `src test`

```
"filterGroups": [
  [
    {
      "type": "EVENT",
      "pattern": "PUSH"
    },
    {
      "type": "FILE_PATH",
      "pattern": "^src/.+|^test/.+"
    }
  ]
]
```

È possibile creare un filtro che attiva una compilazione solo quando il messaggio di commit HEAD corrisponde all'espressione regolare nell'argomento del modello. In questo esempio, il gruppo di filtri specifica che viene attivata una compilazione solo quando il messaggio di commit HEAD dell'evento push corrisponde all'espressione regolare `\[CodeBuild\]`.

```
"filterGroups": [
  [
    {
      "type": "EVENT",
      "pattern": "PUSH"
    },
    {
      "type": "COMMIT_MESSAGE",
      "pattern": "\[CodeBuild\]"
    }
  ]
]
```

```
    }  
  ]  
]
```

Filtro di eventi webhook Bitbucket (AWS CloudFormation)

Per utilizzare un AWS CloudFormation modello per filtrare gli eventi webhook, utilizzate la proprietà del AWS CodeBuild progetto. `FilterGroups` La parte di un modello AWS CloudFormation in formato YAML riportata di seguito crea due gruppi di filtri. Insieme, questi attivano una compilazione quando uno o entrambi risultano soddisfatti:

- Il primo gruppo di filtri specifica le richieste pull create o aggiornate su rami con nomi di riferimento Git che corrispondono all'espressione regolare `^refs/heads/main$` da un utente Bitbucket che non dispone di un ID account 12345.
- Il secondo gruppo di filtri specifica le richieste push create su rami con nomi di riferimento Git che corrispondono all'espressione regolare `^refs/heads/.*`.
- Il terzo gruppo di filtri specifica una richiesta push con un messaggio di commit HEAD corrispondente all'espressione regolare `\[CodeBuild\]`.

```
CodeBuildProject:  
  Type: AWS::CodeBuild::Project  
  Properties:  
    Name: MyProject  
    ServiceRole: service-role  
    Artifacts:  
      Type: NO_ARTIFACTS  
    Environment:  
      Type: LINUX_CONTAINER  
      ComputeType: BUILD_GENERAL1_SMALL  
      Image: aws/codebuild/standard:5.0  
    Source:  
      Type: BITBUCKET  
      Location: source-location  
    Triggers:  
      Webhook: true  
      FilterGroups:  
        - - Type: EVENT  
          Pattern: PULL_REQUEST_CREATED,PULL_REQUEST_UPDATED  
        - Type: BASE_REF  
          Pattern: ^refs/heads/main$
```

```
    ExcludeMatchedPattern: false
  - Type: ACTOR_ACCOUNT_ID
    Pattern: 12345
    ExcludeMatchedPattern: true
  - - Type: EVENT
    Pattern: PUSH
  - Type: HEAD_REF
    Pattern: ^refs/heads/.*
  - Type: FILE_PATH
    Pattern: README
    ExcludeMatchedPattern: true
  - - Type: EVENT
    Pattern: PUSH
  - Type: COMMIT_MESSAGE
    Pattern: \[CodeBuild\]
  - Type: FILE_PATH
    Pattern: ^src/.+|^test/.+
```

GitHub eventi webhook

È possibile utilizzare i gruppi di filtri webhook per specificare quali eventi GitHub webhook attivano una build. Ad esempio, è possibile specificare che una build venga attivata solo per le modifiche a rami specifici.

È possibile creare uno o più gruppi di filtri di webhook per specificare quali eventi webhook attivano una compilazione. Una build viene attivata se un gruppo di filtri restituisce true, il che si verifica quando tutti i filtri del gruppo restituiscono true. Al momento della creazione di un gruppo di filtri sarà necessario indicare:

Un evento

Infatti GitHub, puoi scegliere uno o più dei seguenti eventi: PUSH, PULL_REQUEST_CREATED, PULL_REQUEST_UPDATED, PULL_REQUEST_REOPENED, PULL_REQUEST_MERGED, PULL_REQUEST_CLOSED, RELEASED, e PRERELEASED. Il tipo di evento webhook si trova nell'intestazione X-GitHub-Event nel payload del webhook. Nell'intestazione X-GitHub-Event puoi vedere pull_request o push. Per un evento di richiesta pull, il tipo si trova nel campo action del payload del webhook. La tabella seguente mostra il modo in cui i valori dell'intestazione X-GitHub-Event e i valori del campo action del payload della richiesta pull del webhook sono mappati ai tipi di eventi disponibili.

Valore intestazione X-GitHub-Event	Valore action del payload di eventi webhook	Tipo di evento
pull_request	opened	PULL_REQUEST_CREATED
pull_request	reopened	PULL_REQUEST_REOPENED
pull_request	synchronize	PULL_REQUEST_UPDATED
pull_request	closede il campo merged è true	PULL_REQUEST_MERGED
pull_request	closede il campo merged è false	PULL_REQUEST_CLOSED
push	N/A	PUSH
release	rilasciato	RELEASED
release	prerelasciato	PRERELEASED

Note

Il tipo di PULL_REQUEST_REOPENED evento può essere utilizzato solo con GitHub Enterprise GitHub Server. Il tipo di PRERELEASED evento RELEASED and può essere utilizzato GitHub solo con.

Uno o più filtri opzionali

Per specificare un filtro, utilizza un'espressione regolare. Affinché un evento attivi una build, ogni filtro all'interno del gruppo ad esso associato deve restituire true.

`ACTOR_ACCOUNT_ID(ACTOR_IDnella console)`

Un evento webhook attiva una build quando l'ID di un account GitHub o di GitHub Enterprise Server corrisponde al modello di espressione regolare. Questo valore si trova nella proprietà `id` dell'oggetto `sender` nel payload del webhook.

HEAD_REF

Un evento webhook attiva una build quando il riferimento alla testina corrisponde al modello di espressione regolare (ad esempio, `refs/heads/branch-name` `refs/tags/tag-name`). Per un evento push, il nome di riferimento si trova nella proprietà `ref` nel payload del webhook. Per gli eventi di richieste pull, il nome del ramo si trova nella proprietà `ref` dell'oggetto `head` nel payload del webhook.

BASE_REF

Un evento webhook attiva una build quando il riferimento di base corrisponde al modello di espressione regolare (ad esempio, `refs/heads/branch-name`). Un filtro `BASE_REF` può essere utilizzato solo con gli eventi di richiesta pull. Il nome del ramo si trova nella proprietà `ref` dell'oggetto `base` nel payload del webhook.

FILE_PATH

Un webhook attiva una build quando il percorso di un file modificato corrisponde al modello delle espressioni regolari. È possibile utilizzare un `FILE_PATH` filtro con eventi di richiesta GitHub push e pull ed eventi push di GitHub Enterprise Server. Non può essere utilizzato con gli eventi di pull request di GitHub Enterprise Server.

COMMIT_MESSAGE


Un webhook attiva una build quando il messaggio head commit corrisponde al modello di espressione regolare. Un `COMMIT_MESSAGE` filtro può essere utilizzato con gli eventi di richiesta GitHub push e pull e gli eventi push di GitHub Enterprise Server. Non può essere utilizzato con gli eventi di pull request di GitHub Enterprise Server.

TAG_NAME

Un webhook attiva una build quando il nome del tag della release corrisponde al modello di espressione regolare. È possibile utilizzare un `TAG_NAME` filtro con eventi di richiesta GitHub rilasciati e non rilasciati in anteprima.

RELEASE_NAME

Un webhook attiva una build quando il nome della release corrisponde al modello di espressione regolare. È possibile utilizzare un `RELEASE_NAME` filtro con eventi di richiesta GitHub rilasciati e non rilasciati in anteprima.

 Note

Puoi trovare il payload del webhook nelle impostazioni del webhook del tuo repository. GitHub

Argomenti

- [Filtra gli eventi GitHub webhook \(console\)](#)
- [Filtra gli eventi GitHub webhook \(SDK\)](#)
- [Filtra gli GitHub eventi webhook \(AWS CloudFormation\)](#)

Filtra gli eventi GitHub webhook (console)

In Eventi webhook di origine primaria, seleziona quanto segue. Questa sezione è disponibile solo se hai scelto Repository nel mio GitHub account come repository di origine.

1. Al momento della creazione di un progetto, selezionare Rebuild every time a code change is pushed to this repository (Ricompila ogni volta che viene inviata una modifica del codice a questo repository).
2. Da Event type (Tipo di evento), selezionare uno o più eventi.
3. Per applicare un filtro che stabilisce quando un evento avvia una compilazione, in Start a build under these conditions (Avvia una compilazione in queste condizioni) aggiungere uno o più filtri facoltativi.
4. Per applicare un filtro che stabilisce quando un evento non avvia una compilazione, in Don't start a build under these conditions (Non avviare una compilazione in queste condizioni) aggiungere uno o più filtri facoltativi.
5. Scegli Aggiungi gruppo di filtri per aggiungere un altro gruppo di filtri, se necessario.

Per ulteriori informazioni, consulta le pagine [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#) e [WebhookFilter](#) nella Documentazione di riferimento dell'API AWS CodeBuild .

In questo esempio, un gruppo di filtri webhook avvia una compilazione solo per le richieste pull:

Filter group 1 Remove filter group

Event type
Add one or more webhook event filter groups to specify which events trigger a new build. If you do not add a webhook event filter group, then a new build is triggered every time a code change is pushed to your repository.

PULL_REQUEST_CREATED ✕

PULL_REQUEST_UPDATED ✕

PULL_REQUEST_REOPENED ✕

PULL_REQUEST_MERGED ✕

PULL_REQUEST_CLOSED ✕

▶ **Start a build under these conditions - optional**

▶ **Don't start a build under these conditions - optional**

In un esempio con due gruppi di filtri di webhook, una compilazione si attiva quando uno o entrambi risultano soddisfatti:

- Il primo gruppo di filtri specifica le richieste pull create, aggiornate o riaperte su rami con nomi di riferimento Git che corrispondono all'espressione regolare `^refs/heads/main$` e riferimenti head che corrispondono a `^refs/heads/branch1$`.
- Il secondo gruppo di filtri specifica le richieste push su rami con nomi di riferimento Git che corrispondono all'espressione regolare `^refs/heads/branch1$`.

Webhook event filter group 1

Event type

Add one or more a webhook event filter groups to specify which events trigger a new build. If you do not add a webhook event filter group, then a new build is triggered every time a code change is pushed to your repository.

PULL_REQUEST_CREATED ✕

PULL_REQUEST_UPDATED ✕

PULL_REQUEST_REOPENED ✕

▼ Start a build under these conditions

ACTOR_ID - optional

HEAD_REF - optional

^refs/heads/branch1\$

BASE_REF - optional

^refs/heads/main\$

FILE_PATH - optional

COMMIT_MESSAGE - optional

► Don't start a build under these conditions

Webhook event filter group 2

Remove filter group

Event type

Add one or more a webhook event filter groups to specify which events trigger a new build. If you do not add a webhook event filter group, then a new build is triggered every time a code change is pushed to your repository.

PUSH ✕

▼ Start a build under these conditions

ACTOR_ID - optional

HEAD_REF - optional

^refs/heads/branch1\$

BASE_REF - optional

FILE_PATH - optional

COMMIT_MESSAGE - optional

► Don't start a build under these conditions

In questo esempio, un gruppo di filtri webhook avvia una compilazione per tutte le richieste pull, tranne gli eventi tag:

Filter group 1

[Remove filter group](#)

Event type

Add one or more webhook event filter groups to specify which events trigger a new build. If you do not add a webhook event filter group, then a new build is triggered every time a code change is pushed to your repository.

[PUSH X](#)[PULL_REQUEST_CREATED X](#)[PULL_REQUEST_UPDATED X](#)[PULL_REQUEST_REOPENED X](#)[PULL_REQUEST_MERGED X](#)[PULL_REQUEST_CLOSED X](#)

► Start a build under these conditions - *optional*

▼ Don't start a build under these conditions - *optional*

[Add filter](#)

Filter 1

Type

Pattern

In questo esempio, un gruppo di filtri di webhook attiva una compilazione solo in caso di modifica dei file con nomi che corrispondono all'espressione regolare `^buildspec.*`.

Webhook event filter group 1

Event type

PUSH X

▼ Start a build under these conditions

ACTOR_ID - optional

HEAD_REF - optional

BASE_REF - optional

FILE_PATH - optional

COMMIT_MESSAGE - optional

▶ Don't start a build under these conditions

In questo esempio, un gruppo di filtri webhook attiva una build solo quando i file vengono modificati nelle cartelle `src` o `test` nelle cartelle.

Webhook event filter group 1

Event type

Add one or more webhook event filter groups to specify which events trigger a new build. If you do not add a webhook event filter group, then a new build is triggered every time a code change is pushed to your repository.

PUSH X

▼ Start a build under these conditions

ACTOR_ID - optional

HEAD_REF - optional

BASE_REF - optional

FILE_PATH - optional

COMMIT_MESSAGE - optional

▶ Don't start a build under these conditions

In questo esempio, un gruppo di filtri webhook attiva una build solo quando una modifica viene apportata da un utente specificato GitHub o da un utente di GitHub Enterprise Server con un ID account che corrisponde all'espressione regolare. `actor-account-id`

Note

Per informazioni su come trovare l'ID GitHub dell'account, consulta <https://api.github.com/users/username>, dove *username* è il tuo *nome utente*. GitHub

Filter group 1

[Remove filter group](#)

Event type

Add one or more webhook event filter groups to specify which events trigger a new build. If you do not add a webhook event filter group, then a new build is triggered every time a code change is pushed to your repository.

[PUSH](#) ✕[PULL_REQUEST_CREATED](#) ✕[PULL_REQUEST_UPDATED](#) ✕[PULL_REQUEST_REOPENED](#) ✕[PULL_REQUEST_MERGED](#) ✕[PULL_REQUEST_CLOSED](#) ✕

▼ Start a build under these conditions - optional

[Add filter](#)

Filter 2

Type

Pattern

[Remove](#)

► Don't start a build under these conditions - optional

In questo esempio, un gruppo di filtri di webhook attiva una compilazione per un evento push quando il messaggio di commit HEAD corrisponde all'espressione regolare `\[CodeBuild\]`.

Webhook event filter group 1

Event type

▼ Start a build under these conditions

ACTOR_ID - optional

HEAD_REF - optional

BASE_REF - optional

FILE_PATH - optional

COMMIT_MESSAGE - optional

▶ Don't start a build under these conditions

Filtra gli eventi GitHub webhook (SDK)

Per utilizzare l' AWS CodeBuild SDK per filtrare gli eventi webhook, utilizza il `filterGroups` campo nella sintassi di richiesta dei metodi o API. `CreateWebhook` `UpdateWebhook` Per ulteriori informazioni, consulta [WebhookFilter](#) nella documentazione di riferimento dell'API CodeBuild .

Per creare un filtro di webhook che attivi una compilazione solo per le richieste pull, inserire nella sintassi di richiesta quanto segue:

```
"filterGroups": [
  [
    {
      "type": "EVENT",
      "pattern": "PULL_REQUEST_CREATED, PULL_REQUEST_UPDATED,
PULL_REQUEST_REOPENED, PULL_REQUEST_MERGED, PULL_REQUEST_CLOSED"
    }
  ]
]
```

Per creare un filtro di webhook che attivi una compilazione solo per determinati rami, utilizzare il parametro `pattern` per specificare un'espressione regolare che filtri i nomi dei rami. In un esempio con due gruppi di filtri, una compilazione si attiva quando uno o entrambi risultano soddisfatti:

- Il primo gruppo di filtri specifica le richieste pull create, aggiornate o riaperte su rami con nomi di riferimento Git che corrispondono all'espressione regolare `^refs/heads/main$` e riferimenti head che corrispondono a `^refs/heads/myBranch$`.
- Il secondo gruppo di filtri specifica le richieste push su rami con nomi di riferimento Git che corrispondono all'espressione regolare `^refs/heads/myBranch$`.

```
"filterGroups": [  
  [  
    {  
      "type": "EVENT",  
      "pattern": "PULL_REQUEST_CREATED, PULL_REQUEST_UPDATED,  
PULL_REQUEST_REOPENED"  
    },  
    {  
      "type": "HEAD_REF",  
      "pattern": "^refs/heads/myBranch$"  
    },  
    {  
      "type": "BASE_REF",  
      "pattern": "^refs/heads/main$"  
    }  
  ],  
  [  
    {  
      "type": "EVENT",  
      "pattern": "PUSH"  
    },  
    {  
      "type": "HEAD_REF",  
      "pattern": "^refs/heads/myBranch$"  
    }  
  ]  
]
```

Il parametro `excludeMatchedPattern` consente di indicare quali eventi non attivano una compilazione. In questo esempio, viene attivata una compilazione per tutte le richieste, tranne gli eventi tag.

```
"filterGroups": [  
  [  
    {
```



```

        "type": "EVENT",
        "pattern": "PUSH, PULL_REQUEST_CREATED, PULL_REQUEST_UPDATED,
PULL_REQUEST_REOPENED, PULL_REQUEST_MERGED, PULL_REQUEST_CLOSED"
    },
    {
        "type": "HEAD_REF",
        "pattern": "^refs/tags/.*",
        "excludeMatchedPattern": true
    }
]
]

```

È possibile creare un filtro che attivi una compilazione solo in caso di modifica dei file con nomi che corrispondono all'espressione regolare nell'argomento `pattern`. In questo esempio, il gruppo di filtri indica che una compilazione si attiva solo in caso di modifica dei file con nomi che corrispondono all'espressione regolare `^buildspec.*`.

```

"filterGroups": [
  [
    {
      "type": "EVENT",
      "pattern": "PUSH"
    },
    {
      "type": "FILE_PATH",
      "pattern": "^buildspec.*"
    }
  ]
]

```

In questo esempio, il gruppo di filtri specifica che una build viene attivata solo quando i file vengono modificati nelle cartelle o nelle cartelle. `src test`

```

"filterGroups": [
  [
    {
      "type": "EVENT",
      "pattern": "PUSH"
    },
    {
      "type": "FILE_PATH",
      "pattern": "^src/.+|^test/.+"
    }
  ]
]

```

```

    }
  ]
]

```

È possibile creare un filtro che attiva una compilazione solo quando una modifica viene apportata da un utente specificato GitHub o da un utente di GitHub Enterprise Server con ID account. `actor-account-id`

Note

Per informazioni su come trovare l'ID GitHub dell'account, consulta <https://api.github.com/users/username>, dove *username* è il nome utente. GitHub

```

"filterGroups": [
  [
    {
      "type": "EVENT",
      "pattern": "PUSH, PULL_REQUEST_CREATED, PULL_REQUEST_UPDATED,
PULL_REQUEST_REOPENED, PULL_REQUEST_MERGED, PULL_REQUEST_CLOSED"
    },
    {
      "type": "ACTOR_ACCOUNT_ID",
      "pattern": "actor-account-id"
    }
  ]
]

```

È possibile creare un filtro che attiva una compilazione solo quando il messaggio di commit HEAD corrisponde all'espressione regolare nell'argomento del modello. In questo esempio, il gruppo di filtri specifica che viene attivata una compilazione solo quando il messaggio di commit HEAD dell'evento push corrisponde all'espressione regolare `\[CodeBuild\]`.

```

"filterGroups": [
  [
    {
      "type": "EVENT",
      "pattern": "PUSH"
    },
    {
      "type": "COMMIT_MESSAGE",

```

```

        "pattern": "\[CodeBuild\]"
    }
]
]

```

Filtra gli GitHub eventi webhook (AWS CloudFormation)

Per utilizzare un AWS CloudFormation modello per filtrare gli eventi del webhook, utilizzate la proprietà del AWS CodeBuild `FilterGroups` progetto. La parte di un modello AWS CloudFormation in formato YAML riportata di seguito crea due gruppi di filtri. Insieme, questi attivano una compilazione quando uno o entrambi risultano soddisfatti:

- Il primo gruppo di filtri specifica che le richieste pull vengono create o aggiornate sui rami con nomi di riferimento Git che corrispondono all'espressione regolare `^refs/heads/main$` da un GitHub utente che non dispone di un ID 12345 account.
- Il secondo gruppo di filtri specifica le richieste push create su file con nomi che corrispondono all'espressione regolare `READ_ME` in rami con nomi di riferimento Git che corrispondono all'espressione regolare `^refs/heads/.*`.
- Il terzo gruppo di filtri specifica una richiesta push con un messaggio di commit HEAD corrispondente all'espressione regolare `\[CodeBuild\]`.

```

CodeBuildProject:
  Type: AWS::CodeBuild::Project
  Properties:
    Name: MyProject
    ServiceRole: service-role
    Artifacts:
      Type: NO_ARTIFACTS
    Environment:
      Type: LINUX_CONTAINER
      ComputeType: BUILD_GENERAL1_SMALL
      Image: aws/codebuild/standard:5.0
    Source:
      Type: GITHUB
      Location: source-location
    Triggers:
      Webhook: true
      FilterGroups:
        - - Type: EVENT
          Pattern: PULL_REQUEST_CREATED,PULL_REQUEST_UPDATED

```

```
- Type: BASE_REF
  Pattern: ^refs/heads/main$
  ExcludeMatchedPattern: false
- Type: ACTOR_ACCOUNT_ID
  Pattern: 12345
  ExcludeMatchedPattern: true
- - Type: EVENT
  Pattern: PUSH
- Type: HEAD_REF
  Pattern: ^refs/heads/.+
- Type: FILE_PATH
  Pattern: READ_ME
  ExcludeMatchedPattern: true
- - Type: EVENT
  Pattern: PUSH
- Type: COMMIT_MESSAGE
  Pattern: \[CodeBuild\]
- Type: FILE_PATH
  Pattern: ^src/.+|^test/.+
```

Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild

Per modificare le impostazioni di un progetto di compilazione, è possibile utilizzare la console AWS CodeBuild, AWS CLI o gli SDK AWS.

Se si intende aggiungere report di test a un progetto di compilazione, devi assicurarsi che il ruolo IAM disponga delle autorizzazioni riportate in [Utilizzo delle autorizzazioni per i report di test](#).

Argomenti

- [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(console\)](#)
- [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#)
- [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(SDK AWS\)](#)

Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione (console)

Per modificare le impostazioni per un progetto di compilazione, effettuate la seguente procedura:

1. Apri la AWS CodeBuild console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home).

2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione).
3. Esegui una di queste operazioni:
 - Selezionare il collegamento del progetto di compilazione da modificare, quindi selezionare Build details (Dettagli compilazione).
 - Selezionare il pulsante di opzione accanto al progetto di compilazione da modificare, selezionare View details (Visualizza dettagli) e Build details (Dettagli compilazione).

È possibile modificare le seguenti sezioni:

Sections

- [Configurazione del progetto](#)
- [Origine](#)
- [Ambiente](#)
- [Buildspec](#)
- [Configurazione Batch](#)
- [Artifacts](#)
- [Log](#)

Configurazione del progetto

Nella sezione Configurazione del progetto, scegli Modifica. Quando le modifiche sono complete, scegli Aggiorna configurazione per salvare la nuova configurazione.


È possibile modificare le seguenti proprietà.

Descrizione

Immettete una descrizione opzionale del progetto di compilazione per aiutare gli altri utenti a capire a cosa serve questo progetto.

Costruisci un badge

Selezionare Enable build badge (Abilita badge di compilazione) per rendere visibile e integrabile lo stato della compilazione del progetto. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di esempi di badge](#).

 Note

Il badge Build non si applica se il tuo provider di origine è Amazon S3.

Abilita il limite di compilazione simultanea

Se desideri limitare il numero di build simultanee per questo progetto, esegui i seguenti passaggi:

1. Seleziona Limita il numero di build simultanee che questo progetto può avviare.
2. In Limite di build simultanee, inserisci il numero massimo di build simultanee consentite per questo progetto. Questo limite non può essere superiore al limite di creazione simultanea impostato per l'account. Se si tenta di inserire un numero superiore al limite dell'account, viene visualizzato un messaggio di errore.

Le nuove compilazione vengono avviate solo se il numero corrente di compilazioni è minore o uguale a questo limite. Se il conteggio delle compilazioni correnti soddisfa questo limite, le nuove compilazioni vengono limitate e non vengono eseguite.

Abilita l'accesso pubblico alla build

Per rendere disponibili al pubblico i risultati della compilazione del progetto, inclusi gli utenti senza accesso a un AWS account, seleziona Abilita l'accesso pubblico alla build e conferma che desideri rendere pubblici i risultati della build. Le seguenti proprietà vengono utilizzate per i progetti di compilazione pubblica:

Ruolo del servizio di costruzione pubblico

Seleziona Nuovo ruolo di servizio se desideri CodeBuild creare un nuovo ruolo di servizio per te o Ruolo di servizio esistente se desideri utilizzare un ruolo di servizio esistente.

Il ruolo del servizio di compilazione pubblico CodeBuild consente di leggere CloudWatch i log e scaricare gli artefatti di Amazon S3 per le build del progetto. Questo è necessario per rendere disponibili al pubblico i log di compilazione e gli artefatti del progetto.

Ruolo di servizio

Immettere il nome del nuovo ruolo di servizio o di un ruolo di servizio esistente.

Per rendere privati i risultati di compilazione del progetto, deseleziona Abilita l'accesso pubblico alla build.

Per ulteriori informazioni, consulta [Progetti di compilazione pubblica inAWS CodeBuild](#).

Warning

Quando rendi pubblici i risultati di compilazione del progetto, tieni presente quanto segue:

- Tutti i risultati di compilazione, i log e gli artefatti di un progetto, incluse le build eseguite quando il progetto era privato, sono disponibili al pubblico.
- Tutti i log e gli artefatti di compilazione sono disponibili al pubblico. Le variabili di ambiente, il codice sorgente e altre informazioni sensibili potrebbero essere state inserite nei log e negli artefatti di compilazione. È necessario prestare attenzione alle informazioni che vengono emesse nei log di compilazione. Alcune best practice sono:
 - Non memorizzate valori sensibili, in particolare gli ID delle chiavi di AWS accesso e le chiavi di accesso segrete, nelle variabili di ambiente. Ti consigliamo di utilizzare un Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store AWS Secrets Manager o di archiviare valori sensibili.
 - Limita [Procedure consigliate per l'utilizzo dei webhook](#) le entità che possono attivare una build e non memorizzare le specifiche della build nel progetto stesso, per assicurarti che i tuoi webhook siano il più sicuri possibile.
- Un utente malintenzionato può utilizzare build pubbliche per distribuire artefatti dannosi. Consigliamo agli amministratori del progetto di esaminare tutte le pull request per verificare che la pull request sia una modifica legittima. Ti consigliamo inoltre di convalidare tutti gli artefatti con i relativi checksum per assicurarti che vengano scaricati gli artefatti corretti.

Informazioni aggiuntive

Per Tag, inserisci il nome e il valore di tutti i tag che desideri vengano utilizzati dai servizi di supporto. AWS Utilizzare Add row (Aggiungi riga) per aggiungere un tag. Puoi aggiungere fino a 50 tag.

Origine

Nella sezione Sorgente, scegli Modifica. Una volta completate le modifiche, scegli Aggiorna configurazione per salvare la nuova configurazione.

È possibile modificare le seguenti proprietà:

Provider di origine

Scegli il tipo di provider del codice sorgente. Utilizza i seguenti elenchi per effettuare le selezioni appropriate per il tuo provider di origine:

Note

CodeBuild non supporta Bitbucket Server.

Amazon S3

Bucket

Scegli il nome del bucket di input che contiene il codice sorgente.

Chiave oggetto S3 o cartella S3

Inserisci il nome del file ZIP o il percorso della cartella che contiene il codice sorgente. Inserisci una barra (/) per scaricare tutti i contenuti del bucket S3.

Versione sorgente

Immettete l'ID di versione dell'oggetto che rappresenta la build del file di input. Per ulteriori informazioni, consulta [Esempio di versione sorgente con AWS CodeBuild](#).

CodeCommit

Repository

Scegli il repository che desideri utilizzare.

Tipo di riferimento

Scegli Branch, Git tag o Commit ID per specificare la versione del codice sorgente. Per ulteriori informazioni, consulta [Esempio di versione sorgente con AWS CodeBuild](#).

Note

Ti consigliamo di scegliere nomi di branch Git che non assomiglino a ID di commit, come 811dd1ba1aba14473856cee38308caed7190c0d o5392f7. Questo ti aiuta a evitare le collisioni tra i checkout di Git e i commit effettivi.

Profondità del clone Git

Scegli di creare un clone poco profondo con una cronologia troncata al numero di commit specificato. Se si desidera un clone completo, selezionare Full (Completo).

Sottomoduli Git

Seleziona Use Git submodules (Utilizza i sottomoduli Git) se vuoi includere i sottomoduli Git nel tuo archivio.

Bitbucket

Repository

Scegli Connetti tramite OAuth o Connetti con una password dell'app Bitbucket e segui le istruzioni per connetterti (o riconnetterti) a Bitbucket.

Scegli un archivio pubblico o un archivio nel tuo account.

Versione sorgente

Inserisci un branch, un ID di commit, un tag o un riferimento e un ID di commit. Per ulteriori informazioni, consultare [Esempio di versione sorgente con AWS CodeBuild](#)

Note

Ti consigliamo di scegliere nomi di branch Git che non assomiglino a ID di commit, come 811dd1ba1aba14473856cee38308caed7190c0d o5392f7. Questo ti aiuta a evitare le collisioni tra i checkout di Git e i commit effettivi.

Profondità del clone Git

Seleziona Git clone depth per creare un clone superficiale con una cronologia troncata al numero specifico di commit. Se si desidera un clone completo, selezionare Full (Completo).

Sottomoduli Git

Seleziona Use Git submodules (Utilizza i sottomoduli Git) se vuoi includere i sottomoduli Git nel tuo archivio.

Stato della build

Seleziona Segnala lo stato della build al fornitore di origine all'inizio e alla fine delle build se desideri che lo stato dell'inizio e del completamento della build venga segnalato al tuo fornitore di origine.

Per poter segnalare lo stato della build al provider di origine, l'utente associato al provider di origine deve avere accesso in scrittura al repository. Se l'utente non dispone dell'accesso in scrittura, lo stato della build non può essere aggiornato. Per ulteriori informazioni, consulta [Accesso al provider di origine](#).

Per il contesto Status, inserisci il valore da utilizzare per il name parametro nello stato del commit di Bitbucket. Per ulteriori informazioni, consulta [compilazione](#) nella documentazione di riferimento dell'API Bitbucket.

Per Target URL, inserisci il valore da utilizzare per il url parametro nello stato del commit di Bitbucket. Per ulteriori informazioni, consulta [compilazione](#) nella documentazione di riferimento dell'API Bitbucket.

Lo stato di una build attivata da un webhook viene sempre segnalato al provider di origine. Per far sì che lo stato di una build avviata dalla console o di una chiamata API venga segnalato al provider di origine, è necessario selezionare questa impostazione.

Se le build del progetto vengono attivate da un webhook, è necessario inviare un nuovo commit al repository affinché una modifica a questa impostazione abbia effetto.

Negli eventi del webhook di origine primaria, seleziona Ricostruisci ogni volta che viene inviata una modifica al codice in questo repository se desideri creare il codice sorgente ogni volta che viene inviata una modifica CodeBuild al codice in questo repository. Per ulteriori informazioni sui webhook e sui gruppi di filtri, consulta. [Eventi webhook Bitbucket](#)

GitHub

Repository

Scegli Connetti tramite OAuth o Connetti con un token di accesso GitHub personale e segui le istruzioni per connetterti (o riconnetterti) GitHub e autorizzare l'accesso a. AWS CodeBuild

Scegli un archivio pubblico o un archivio nel tuo account.

Versione sorgente

Inserisci un branch, un ID di commit, un tag o un riferimento e un ID di commit. Per ulteriori informazioni, consultare [Esempio di versione sorgente con AWS CodeBuild](#)

Note

Ti consigliamo di scegliere nomi di branch Git che non assomiglino a ID di commit, come 811dd1ba1aba14473856cee38308caed7190c0d o5392f7. Questo ti aiuta a evitare le collisioni tra i checkout di Git e i commit effettivi.

Profondità del clone Git

Seleziona Git clone depth per creare un clone superficiale con una cronologia troncata al numero specifico di commit. Se si desidera un clone completo, selezionare Full (Completo).

Sottomoduli Git

Seleziona Use Git submodules (Utilizza i sottomoduli Git) se vuoi includere i sottomoduli Git nel tuo archivio.

Stato della build

Seleziona Segnala lo stato della build al fornitore di origine all'inizio e alla fine delle build se desideri che lo stato dell'inizio e del completamento della build venga segnalato al tuo fornitore di origine.

Per poter segnalare lo stato della build al provider di origine, l'utente associato al provider di origine deve avere accesso in scrittura al repository. Se l'utente non dispone dell'accesso in scrittura, lo stato della build non può essere aggiornato. Per ulteriori informazioni, consulta [Accesso al provider di origine](#).

Per il contesto Status, immettete il valore da utilizzare per il context parametro nel GitHub commit status. Per ulteriori informazioni, consulta [Creare uno stato di commit](#) nella guida per GitHub sviluppatori.

Per Target URL, inserisci il valore da utilizzare per il target_url parametro nello stato del GitHub commit. Per ulteriori informazioni, consulta [Creare uno stato di commit](#) nella guida per GitHub sviluppatori.

Lo stato di una build attivata da un webhook viene sempre segnalato al provider di origine. Per far sì che lo stato di una build avviata dalla console o di una chiamata API venga segnalato al provider di origine, è necessario selezionare questa impostazione.

Se le build del progetto vengono attivate da un webhook, è necessario inviare un nuovo commit al repository affinché una modifica a questa impostazione abbia effetto.

Negli eventi del webhook di origine primaria, seleziona Ricostruisci ogni volta che viene inviata una modifica al codice in questo repository se desideri creare il codice sorgente ogni volta che viene inviata una modifica CodeBuild al codice in questo repository. Per ulteriori informazioni sui webhook e sui gruppi di filtri, consulta. [GitHub eventi webhook](#)

GitHub Enterprise Server

GitHub Token di accesso personale aziendale

[GitHub Esempio di Enterprise Server](#) Per informazioni su come copiare un token di accesso personale negli appunti, consulta la sezione. Incolla il token nel campo testo, quindi seleziona Save Token (Salva token).

Note

Devi entrare e salvare il token per l'accesso personale solo una volta. CodeBuild utilizza questo token in tutti i progetti futuri.

Versione sorgente

Inserisci una pull request, un branch, un ID di commit, un tag o un riferimento e un ID di commit. Per ulteriori informazioni, consulta [Esempio di versione sorgente con AWS CodeBuild](#).

Note

Ti consigliamo di scegliere nomi di branch Git che non assomiglino a ID di commit, come 811dd1ba1aba14473856cee38308caed7190c0d o5392f7. Questo ti aiuta a evitare le collisioni tra i checkout di Git e i commit effettivi.

Profondità del clone Git

Seleziona Git clone depth per creare un clone superficiale con una cronologia troncata al numero specifico di commit. Se si desidera un clone completo, selezionare Full (Completo).

Sottomoduli Git

Seleziona Use Git submodules (Utilizza i sottomoduli Git) se vuoi includere i sottomoduli Git nel tuo archivio.

Stato della build

Seleziona Segnala lo stato della build al fornitore di origine all'inizio e alla fine delle build se desideri che lo stato dell'inizio e del completamento della build venga segnalato al tuo fornitore di origine.

Per poter segnalare lo stato della build al provider di origine, l'utente associato al provider di origine deve avere accesso in scrittura al repository. Se l'utente non dispone dell'accesso in scrittura, lo stato della build non può essere aggiornato. Per ulteriori informazioni, consulta [Accesso al provider di origine](#).

Per il contesto Status, immettete il valore da utilizzare per il context parametro nel GitHub commit status. Per ulteriori informazioni, consulta [Creare uno stato di commit](#) nella guida per GitHub sviluppatori.

Per Target URL, inserisci il valore da utilizzare per il target_url parametro nello stato del GitHub commit. Per ulteriori informazioni, consulta [Creare uno stato di commit](#) nella guida per GitHub sviluppatori.

Lo stato di una build attivata da un webhook viene sempre segnalato al provider di origine. Per far sì che lo stato di una build avviata dalla console o di una chiamata API venga segnalato al provider di origine, è necessario selezionare questa impostazione.

Se le build del progetto vengono attivate da un webhook, è necessario inviare un nuovo commit al repository affinché una modifica a questa impostazione abbia effetto.

SSL non sicuro

Seleziona Abilita SSL non sicuro per ignorare gli avvisi SSL durante la connessione al repository del tuo progetto Enterprise. GitHub

In Primary source webhook events, seleziona Ricostruisci ogni volta che viene inserita una modifica al codice in questo repository se desideri creare il codice sorgente ogni volta che viene

inserita una modifica CodeBuild al codice in questo repository. Per ulteriori informazioni sui webhook e sui gruppi di filtri, consulta. [GitHub eventi webhook](#)

Ambiente

Nella sezione Ambiente, scegli Modifica. Una volta completate le modifiche, scegli Aggiorna configurazione per salvare la nuova configurazione.

È possibile modificare le seguenti proprietà:

Modello di provisioning

Per modificare il modello di provisioning, scegli Cambia modello di provisioning ed esegui una delle seguenti operazioni:

- Per utilizzare flotte on-demand gestite da AWS CodeBuild, scegli On-demand. Con le flotte on-demand, CodeBuild fornisce elaborazione per le tue build. Le macchine vengono distrutte al termine della costruzione. Le flotte on-demand sono completamente gestite e includono funzionalità di scalabilità automatica per gestire i picchi di domanda.
- Per utilizzare flotte a capacità riservata gestite da AWS CodeBuild, scegli Capacità riservata, quindi seleziona il nome di una flotta. Con le flotte a capacità riservata, puoi configurare un set di istanze dedicate per il tuo ambiente di costruzione. Queste macchine rimangono inattive, pronte per l'elaborazione immediata di build o test e riducono la durata di costruzione. Con flotte a capacità riservata, le macchine sono sempre in funzione e continueranno a sostenere costi finché verranno rifornite.

Per informazioni, consulta [Utilizzo della capacità riservata in AWS CodeBuild](#).

Immagine dell'ambiente

Per modificare l'immagine di costruzione, scegliete Sostituisci immagine ed effettuate una delle seguenti operazioni:

- Per utilizzare un'immagine Docker gestita da AWS CodeBuild, selezionare Managed image (Immagine gestita), quindi eseguire le selezioni da Operating system (Sistema operativo), Runtime, Image (Immagine) e Image version (Versione immagine). Se disponibile, eseguire una selezione da Environment type (Tipo ambiente).
- Per utilizzare un'altra immagine Docker, selezionare Custom image (Immagine personalizzata). Per Tipo di ambiente, scegli ARM, Linux, Linux GPU o Windows. Se si sceglie Other registry (Altro registro), fin External registry URL (URL registro esterno), inserire il nome e il tag dell'immagine Docker in Docker Hub, utilizzando il formato *docker repository/docker*

image name. Se scegli Amazon ECR, utilizza il repository Amazon ECR e l'immagine Amazon ECR per scegliere l'immagine Docker nel tuo account. AWS

- Per utilizzare un'immagine Docker privata, scegli Immagine personalizzata. Per il tipo di ambiente, scegli ARM, Linux, Linux GPU o Windows. Per Image registry (Registro immagine), selezionare Other registry (Altro registro), quindi immettere l'ARN delle credenziali per l'immagine Docker privata. Le credenziali devono essere create da Secrets Manager. Per ulteriori informazioni, consulta [Che cos'è AWS Secrets Manager?](#) nella Guida per l'utente di AWS Secrets Manager.

Note

CodeBuild sostituisce le immagini Docker ENTRYPOINT personalizzate.

Ruolo di servizio

Esegui una di queste operazioni:

- Se non disponi di un ruolo CodeBuild di servizio, scegli Nuovo ruolo di servizio. In Nome ruolo, inserisci un nome per il nuovo ruolo.
- Se hai un ruolo CodeBuild di servizio, scegli Ruolo di servizio esistente. In Role ARN, scegli il ruolo di servizio.

Note

Quando usi la console per creare un progetto di build, puoi creare contemporaneamente un ruolo di CodeBuild servizio. Per impostazione predefinita, il ruolo funziona solo con tale progetto di compilazione. Se si utilizza la console per associare questo ruolo del servizio con un altro progetto di compilazione, il ruolo viene aggiornato per funzionare con l'altro progetto. Un ruolo del servizio può funzionare con un massimo di 10 progetti di compilazione.

Configurazione aggiuntiva

Timeout

Specificate un valore, compreso tra 5 minuti e 8 ore, dopo il quale CodeBuild interrompe la compilazione se non è completa. Se hours (ore) e minutes (minuti) vengono lasciati vuoti, viene utilizzato il valore predefinito di 60 minuti.

Privilegiato

Seleziona Abilita questo flag se desideri creare immagini Docker o desideri che le tue build ottengano privilegi elevati. solo se prevedi di utilizzare questo progetto di compilazione per creare immagini Docker. In caso contrario, tutte le compilazioni associate che tentano di interagire con il daemon Docker avranno esito negativo. È inoltre necessario avviare il daemon Docker in modo che le compilazioni possano interagire con esso. Un modo per fare ciò è inizializzare il daemon Docker nella fase `install` delle specifiche di compilazione eseguendo i comandi di compilazione seguenti. Non eseguire questi comandi se hai scelto un'immagine dell'ambiente di compilazione CodeBuild fornita dal supporto Docker.

Note

Per impostazione predefinita, il daemon Docker è abilitato per le build non VPC. Se desideri utilizzare i contenitori Docker per le build VPC, [consulta Runtime Privilege e Linux Capabilities sul sito Web di Docker Docs](#) e abilita la modalità privilegiata. Inoltre, Windows non supporta la modalità privilegiata.

```
- nohup /usr/local/bin/dockerd --host=unix:///var/run/docker.sock --  
host=tcp://127.0.0.1:2375 --storage-driver=overlay2 &  
- timeout 15 sh -c "until docker info; do echo .; sleep 1; done"
```

VPC

Se vuoi CodeBuild lavorare con il tuo VPC:

- Per VPC, scegli l'ID VPC che utilizza. CodeBuild
- Per le sottoreti VPC, scegli le sottoreti che includono le risorse che utilizza. CodeBuild
- Per i gruppi di sicurezza VPC, scegli i gruppi di sicurezza da CodeBuild utilizzare per consentire l'accesso alle risorse nei VPC.


Per ulteriori informazioni, consulta [UsoAWS CodeBuildcon Amazon Virtual Private Cloud](#).

Calcolo

Scegli una delle opzioni disponibili.

Variabili di ambiente

Inserisci il nome e il valore, quindi scegli il tipo di ogni variabile di ambiente da utilizzare per le build.

 Note


CodeBuild imposta automaticamente la variabile di ambiente per la tua AWS regione. È necessario impostare le seguenti variabili di ambiente se non le hai aggiunte al tuo `buildspec.yml`:

- `AWS_ACCOUNT_ID`
- `IMAGE_REPO_NAME`
- `IMAGE_TAG`

Gli utenti della console e dell'AWS CLI possono vedere le variabili di ambiente. Se la visibilità della variabile di ambiente non rappresenta un problema, configurare i campi Name (Nome) e Value (Valore), quindi impostare Type (Tipo) su Plaintext (Testo normale).

Ti consigliamo di memorizzare una variabile di ambiente con un valore sensibile, come un ID di chiave di AWS accesso, una chiave di accesso AWS segreta o una password come parametro in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store AWS Secrets Manager o.

Se utilizzi Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store, per Tipo scegli Parameter. Per Nome, inserisci un identificativo a cui CodeBuild fare riferimento. Per Value, inserisci il nome del parametro memorizzato in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store. Utilizzando un parametro esemplificativo denominato `/CodeBuild/dockerLoginPassword`, per Type (Tipo) selezionare Parameter (Parametro). Per Nome, immetti `LOGIN_PASSWORD`. In Valore, specifica `/CodeBuild/dockerLoginPassword`.

 Important

Se utilizzi Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store, ti consigliamo di archiviare i parametri con nomi di parametri che iniziano `/CodeBuild/` con (ad esempio `/CodeBuild/dockerLoginPassword`). Puoi utilizzare la CodeBuild console per creare un parametro in Amazon EC2 Systems Manager. Selezionare Create a parameter (Crea un parametro), quindi seguire le istruzioni nella finestra di dialogo. (In quella finestra di dialogo, per la chiave KMS, puoi specificare l'ARN di AWS KMS una chiave nel tuo account. Amazon EC2 Systems Manager utilizza questa chiave per crittografare il valore del parametro durante l'archiviazione e decrittografarlo durante il recupero.) Se usi la CodeBuild console per creare un parametro, la console avvia il nome del parametro con `/CodeBuild/` il momento in cui viene memorizzato.

Per ulteriori informazioni, consulta la [procedura dettagliata della console di Systems Manager Parameter Store e Systems Manager Parameter Store nella Guida](#) per l'utente di Amazon EC2 Systems Manager.

Se il progetto di compilazione si riferisce a parametri archiviati in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store, il ruolo di servizio del progetto di compilazione deve consentire `ssm:GetParameters` l'azione. Se in precedenza hai scelto Nuovo ruolo di servizio, CodeBuild include questa azione nel ruolo di servizio predefinito per il tuo progetto di build. Tuttavia, se invece hai scelto Existing service role (Ruolo del servizio esistente), devi includere questa operazione al ruolo del servizio separatamente.

Se il tuo progetto di build si riferisce a parametri archiviati in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store con nomi di parametri che non iniziano `/CodeBuild/` con e hai scelto Nuovo ruolo di servizio, devi aggiornare quel ruolo di servizio per consentire l'accesso ai nomi dei parametri che non iniziano `/CodeBuild/` con. Ciò dipende dal fatto che tale ruolo consente l'accesso solo a nomi di parametro che iniziano con `/CodeBuild/`.

Se scegli Nuovo ruolo di servizio, il ruolo di servizio include l'autorizzazione a decrittografare tutti i parametri nello spazio dei `/CodeBuild/` nomi in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store.

Le variabili di ambiente impostate sostituiscono quelle esistenti. Ad esempio, se l'immagine Docker contiene già una variabile di ambiente denominata `MY_VAR` con un valore di `my_value`, e si imposta una variabile di ambiente denominata `MY_VAR` con un valore di `other_value`, il valore `my_value` viene sostituito da `other_value`. Allo stesso modo, se l'immagine Docker contiene già una variabile di ambiente denominata `PATH` con un valore di `/usr/local/sbin:/usr/local/bin`, e si imposta una variabile di ambiente denominata `PATH` con un valore di `$PATH:/usr/share/ant/bin`, il valore di `/usr/local/sbin:/usr/local/bin` viene sostituito dal valore letterale `$PATH:/usr/share/ant/bin`.

Non impostare variabili di ambiente con nomi che iniziano con `CODEBUILD_`. Questo prefisso è riservato per l'uso interno .

Se una variabile di ambiente con lo stesso nome viene definita in più luoghi, il valore viene determinato come segue:

- Il valore della chiamata all'operazione di inizio della compilazione ha la massima priorità.
- Il valore della definizione del progetto di compilazione è il seguente in ordine di priorità.

- Il valore della dichiarazione `buildspec` ha la minima priorità.

Se usi Secrets Manager, per Tipo, scegli Secrets Manager. Per Nome, inserite un identificatore CodeBuild a cui fare riferimento. Per Valore, immettere un `reference-key` utilizzando il modello `secret-id:json-key:version-stage:version-id`. Per informazioni, consulta [Secrets Manager reference-key in the buildspec file](#).

Important

Se utilizzi Secrets Manager, ti consigliamo di archiviare i segreti con nomi che iniziano con `/CodeBuild/` (ad esempio, `/CodeBuild/dockerLoginPassword`). Per ulteriori informazioni, consulta [Che cos'è AWS Secrets Manager?](#) nella Guida per l'utente di AWS Secrets Manager.

Se il tuo progetto di build fa riferimento a segreti archiviati in Secrets Manager, il ruolo di servizio del progetto di build deve consentire `secretsmanager:GetSecretValue`. Se in precedenza hai scelto Nuovo ruolo di servizio, CodeBuild include questa azione nel ruolo di servizio predefinito per il tuo progetto di build. Tuttavia, se invece hai scelto Existing service role (Ruolo del servizio esistente), devi includere questa operazione al ruolo del servizio separatamente.

Se il tuo progetto di build fa riferimento a segreti archiviati in Secrets Manager con nomi segreti che non iniziano con `/CodeBuild/` e hai scelto Nuovo ruolo di servizio, devi aggiornare il ruolo di servizio per consentire l'accesso ai nomi segreti che non iniziano con `/CodeBuild/`. Questo perché il ruolo di servizio consente l'accesso solo ai nomi segreti che iniziano con `/CodeBuild/`.

Se scegli Nuovo ruolo di servizio, il ruolo di servizio include l'autorizzazione a decrittografare tutti i segreti nello spazio dei `/CodeBuild/` nomi in Secrets Manager.

Buildspec

Nella sezione Buildspec, scegli Modifica. Quando le modifiche sono complete, scegli Aggiorna configurazione per salvare la nuova configurazione.

È possibile modificare le seguenti proprietà:

Specifiche di costruzione

Esegui una di queste operazioni:

- Se il codice sorgente include un file di specifiche di compilazione, selezionare Use a buildspec file (Utilizza un file buildspec). Per impostazione predefinita, CodeBuild cerca un file denominato `buildspec.yml` nella directory principale del codice sorgente. Se il tuo file buildspec utilizza un nome o una posizione diversi, inserisci il percorso dalla radice di origine in Buildspec name (ad esempio, `o. buildspec-two.yml configuration/buildspec.yml`). Se il file buildspec si trova in un bucket S3, deve trovarsi nella stessa regione del progetto di build. AWS Specificate il file buildspec utilizzando il relativo ARN (ad esempio, `arn:aws:s3:::<my-codebuild-sample2>/buildspec.yml`).
- Se il codice sorgente non include un file di specifiche di compilazione o se desideri eseguire comandi di compilazione diversi da quelli specificati per la fase `build` del file `buildspec.yml` nella directory radice del codice sorgente, scegli Insert build commands (Inserisci comandi di compilazione). Per Build commands (Comandi di compilazione), immetti i comandi che desideri eseguire nella fase `build`. In caso di più comandi, separa ogni comando con `&&` (ad esempio `mvn test && mvn package`). Per eseguire comandi in altre fasi, o se disponi di un lungo elenco di comandi per la `build` fase, aggiungi un `buildspec.yml` file alla directory principale del codice sorgente, aggiungi i comandi al file e quindi scegli Usa il buildspec.yml nella directory principale del codice sorgente.

Per ulteriori informazioni, consulta [Riferimento per buildspec](#).

Configurazione Batch

Nella sezione Configurazione Batch, scegli Modifica. Una volta completate le modifiche, scegli Aggiorna configurazione per salvare la nuova configurazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Batch si integra AWS CodeBuild](#).

È possibile modificare le seguenti proprietà:

Ruolo del servizio Batch

Fornisce il ruolo di servizio per le build in batch.

Seleziona una delle seguenti opzioni:

- Se non disponi di un ruolo di servizio batch, scegli Nuovo ruolo di servizio. In Ruolo di servizio, inserisci un nome per il nuovo ruolo.

- Se disponi di un ruolo di servizio batch, scegli Ruolo di servizio esistente. In Ruolo di servizio, scegli il ruolo di servizio.

Le build batch introducono un nuovo ruolo di sicurezza nella configurazione batch. Questo nuovo ruolo è obbligatorio in quanto è CodeBuild necessario poter richiamare `StartBuild`, `StopBuild`, e `RetryBuild` le azioni per conto dell'utente per eseguire le build come parte di un batch. I clienti devono utilizzare un nuovo ruolo e non lo stesso ruolo utilizzato nella build, per due motivi:

- L'assegnazione del ruolo `StartBuild` di build e `RetryBuild` delle autorizzazioni consentirebbe a una singola build di avviare più build tramite `buildspec`. `StopBuild`
- CodeBuild le build in batch forniscono restrizioni che limitano il numero di build e i tipi di calcolo che possono essere utilizzati per le build del batch. Se il ruolo di build dispone di queste autorizzazioni, è possibile che le build stesse possano aggirare queste restrizioni.

Tipi di calcolo consentiti per batch

Seleziona i tipi di calcolo consentiti per il batch. Seleziona tutte le risposte pertinenti.

Numero massimo di build consentite in batch

Immettere il numero massimo di build consentite nel batch. Se un batch supera questo limite, il batch avrà esito negativo.

Timeout del batch

Immettere il periodo di tempo massimo per il completamento della creazione del batch.

Combina artefatti

Seleziona Combina tutti gli artefatti del batch in un'unica posizione per combinare tutti gli artefatti del batch in un'unica posizione.

Modalità report Batch

Seleziona la modalità di report sullo stato della build desiderata per le compilazioni in batch.

Note

Questo campo è disponibile solo quando l'origine del progetto è Bitbucket o GitHub Enterprise e in Origine è selezionato Segnala lo stato della build al fornitore di origine quando le build iniziano e finiscono. GitHub

Building aggregate

Seleziona questa opzione per combinare gli stati di tutte le build del batch in un unico rapporto sullo stato.

Building individuali

Seleziona questa opzione per far sì che gli stati di compilazione di tutte le build del batch vengano riportati separatamente.

Artifacts

Nella sezione Artefatti, scegli Modifica. Una volta completate le modifiche, scegliete Aggiorna configurazione per salvare la nuova configurazione.

È possibile modificare le seguenti proprietà:

Type

Esegui una di queste operazioni:

- Se non si desidera creare alcun artefatto di output di compilazione, scegliere No artifacts (Nessun artefatto). Questa operazione potrebbe essere utile se esegui solo test di compilazione o desideri inviare un'immagine Docker a un repository Amazon ECR.
- Per archiviare l'output della build in un bucket S3, scegli Amazon S3, quindi procedi come segue:
 - Se desideri utilizzare il tuo nome di progetto per la cartella o il file ZIP di output di compilazione, lascia vuoto il campo Name (Nome). In caso contrario, digitare il nome. Se desideri eseguire l'output di un file ZIP e vuoi che il file ZIP abbia un'estensione di file, assicurati di includerla dopo il nome del file ZIP.
 - Selezionare Enable semantic versioning (Abilita funzione Versioni multiple semantica) se si desidera che un nome specificato nel file buildspec sostituisca qualsiasi nome specificato nella console. Il nome del file di specifiche di compilazione viene calcolato in fase di compilazione e utilizza il linguaggio di comando Shell. Ad esempio, è possibile aggiungere una data e un'ora al nome dell'artefatto in modo che sia sempre univoco. I nomi di artefatto univoci impediscono che gli artefatti vengano sovrascritti. Per ulteriori informazioni, consulta [Sintassi buildspec](#).
- Per Bucket name (Nome bucket) selezionare il nome del bucket di output.

- Se hai scelto Insert build commands (Inserisci comandi di compilazione) in una fase precedente di questa procedura, quindi per Output files (File di output), immetti le posizioni dei file di compilazione che desideri inserire nella cartella o nel file ZIP dell'output di compilazione. Per più posizioni, separarne ognuna con una virgola (per esempio, `appspect.yml`, `target/my-app.jar`). Per ulteriori informazioni, consultare la descrizione di files in [Sintassi buildspec](#).
- Se desideri crittografare gli artefatti di compilazione, seleziona Remove artifacts encryption (Rimuovi crittografia artefatti).

Per ogni insieme secondario di artefatti desiderato:

1. Per Artifact identifier (Identificatore di artefatto), inserire un valore inferiore a 128 caratteri e che contiene solo caratteri alfanumerici e trattini bassi.
2. Scegliere Add artifact (Aggiungi artefatto).
3. Seguire le fasi precedenti configurare gli artefatti secondari.
4. Selezionare Save artifact (Salva elemento).

Configurazione aggiuntiva

Chiave di crittografia

Esegui una di queste operazioni:


- Per utilizzare Chiave gestita da AWS Amazon S3 nel tuo account per crittografare gli artefatti di output della build, lascia vuota la chiave di crittografia. Questa è l'impostazione predefinita.
- Per utilizzare una chiave gestita dal cliente per crittografare gli artefatti di output della build, in Chiave di crittografia, inserisci l'ARN della chiave gestita dal cliente. Utilizzare il formato `arn:aws:kms:region-ID:account-ID:key/key-ID`.

Tipo di cache

In Cache type (Tipo di cache), procedere in uno dei modi seguenti:


- Se non si desidera utilizzare una cache, scegliere No cache (Nessuna cache).
- Se desideri utilizzare una cache Amazon S3, scegli Amazon S3 e procedi come segue:
 - Per Bucket, selezionare il nome del bucket S3 in cui è archiviata la cache.

- (Facoltativo) Per il prefisso del percorso della cache, inserisci un prefisso del percorso Amazon S3. Il valore Cache path prefix (Prefisso percorso cache) è simile a un nome di directory. Consente di archiviare la cache sotto la stessa directory in un bucket.

 Important

Non aggiungere una barra finale (/) alla fine del prefisso del percorso.

- Se si desidera utilizzare una cache locale, selezionare Local (Locale), quindi scegliere una o più modalità cache locali.

 Note

La modalità Cache di livello Docker è disponibile solo per Linux. Se la scegli, il progetto deve essere eseguito in modalità privilegiata.

L'utilizzo di una cache consente di risparmiare tempo di compilazione perché alcune parti riutilizzabili dell'ambiente di compilazione vengono memorizzate nella cache e utilizzate in compilazioni diverse. Per informazioni su come specificare una cache nel file di specifiche di compilazione, consulta [Sintassi buildspec](#). Per ulteriori informazioni sul caching, consulta [Caching delle compilazioni in AWS CodeBuild](#).

Log

Nella sezione Registri, scegli Modifica. Una volta completate le modifiche, scegli Aggiorna configurazione per salvare la nuova configurazione.

È possibile modificare le seguenti proprietà:

Scegli i log che desideri creare. Puoi creare Amazon CloudWatch Logs, Amazon S3 log o entrambi.

CloudWatch

Se desideri i log di Amazon CloudWatch Logs:

CloudWatch registri

Seleziona i CloudWatch registri.

Group name (Nome gruppo)

Inserisci il nome del tuo gruppo di CloudWatch log Amazon Logs.

Nome dello stream

Inserisci il nome del tuo flusso di CloudWatch log di Amazon Logs.

S3

Se desideri i log di Amazon S3:

Registri S3

Selezionare S3 logs (Log S3).

Bucket

Scegli il nome del bucket S3 per i tuoi log.

Prefisso del percorso

Inserisci il prefisso per i tuoi log.

Disattiva la crittografia dei log S3

Seleziona se non desideri che i registri S3 siano crittografati.

Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione (AWS CLI)

Per informazioni sull'utilizzo della AWS CLI con AWS CodeBuild, consultare il [Guida di riferimento alla riga di comando](#).

Per aggiornare unCodeBuildprogetto conAWS CLI, si crea un file JSON con le proprietà aggiornate e si passa quel file al[update-project](#)comando. Tutte le proprietà non contenute nel file di aggiornamento rimangono invariate.

Nel file JSON di aggiornamento, solo ilnamela proprietà e le proprietà modificate sono obbligatorie. Lanamela proprietà identifica il progetto da modificare. Per qualsiasi struttura modificata, devono essere inclusi anche i parametri richiesti per tali strutture. Ad esempio, per modificare l'ambiente del progetto,environment/typeeeenvironment/computeTypee proprietà sono obbligatorie. Ecco un esempio che aggiorna l'immagine dell'ambiente:

```
{
  "name": "<project-name>",
```

```
"environment": {
  "type": "LINUX_CONTAINER",
  "computeType": "BUILD_GENERAL1_SMALL",
  "image": "aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:4.0"
}
```

Se è necessario ottenere i valori delle proprietà correnti per un progetto, utilizzare [batch-get-projects](#) comando per ottenere le proprietà correnti del progetto che si sta modificando e scrivere l'output su un file.

```
aws codebuild batch-get-projects --names "<project-name>" > project-info.json
```

La *info-progetto.json* file contiene una serie di progetti, quindi non può essere utilizzato direttamente per aggiornare un progetto. È tuttavia possibile copiare le proprietà che si desidera modificare dal *info-progetto.json* archiviati e incollali nel file di aggiornamento come linea di base per le proprietà che desideri modificare. Per ulteriori informazioni, consulta [Visualizzazione dei dettagli di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).

Modificare il file JSON di aggiornamento come descritto in [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#) e salva i risultati. Quando hai finito di modificare il file JSON di aggiornamento, esegui il [update-project](#) comando, passando il file JSON di aggiornamento.

```
aws codebuild update-project --cli-input-json file://<update-project-file>
```

In caso di successo, il progetto aggiornato JSON viene visualizzato nell'output. Se mancano dei parametri richiesti, nell'output viene visualizzato un messaggio di errore che identifica i parametri mancanti. Ad esempio, questo è il messaggio di errore visualizzato se `environment/type` parametro mancante:

```
aws codebuild update-project --cli-input-json file://update-project.json
```

```
Parameter validation failed:
Missing required parameter in environment: "type"
```

Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione (SDK AWS)

Per informazioni sull'utilizzo di AWS CodeBuild con gli SDK AWS, consultare il documento [Riferimento per strumenti e SDK AWS](#).

Eliminazione di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild

Puoi utilizzare la console di CodeBuild, AWS CLI, oppure AWS IoT SDK per eliminare un progetto di compilazione in CodeBuild. Se si elimina un progetto, le sue compilazioni non vengono rimosse.

Warning

Non è possibile eliminare un progetto con una policy delle risorse e compilazioni. Per eliminare un progetto con policy delle risorse e compilazioni, occorre innanzitutto rimuovere la policy o eliminare le compilazioni.

Argomenti

- [Eliminazione di un progetto di compilazione \(console\)](#)
- [Eliminazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#)
- [Eliminazione di un progetto di compilazione \(SDK AWS\)](#)

Eliminazione di un progetto di compilazione (console)

1. Apertura della AWS CodeBuild Console in <https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione).
3. Scegli una delle seguenti operazioni:
 - Scegliere il pulsante di opzione accanto al progetto di compilazione da eliminare e quindi scegliere Delete (Elimina).
 - Selezionare il collegamento del progetto di compilazione da eliminare, quindi selezionare Delete (Elimina).

Note

Per impostazione predefinita, vengono visualizzati solo i 10 progetti di compilazione più recenti. Per visualizzare altri progetti di compilazione, selezionare un valore diverso per Projects per page (Progetti per pagina) o utilizzare le frecce avanti e indietro per la visualizzazione dei progetti.

Eliminazione di un progetto di compilazione (AWS CLI)

1. Eseguire il comando `delete-project`:

```
aws codebuild delete-project --name name
```

Sostituire il seguente segnaposto:

- *nome*: Stringa obbligatoria. Il nome del progetto di compilazione da eliminare. Per ottenere un elenco di progetti di compilazione disponibili, eseguire il comando `list-projects`. Per ulteriori informazioni, consultare [Visualizzazione di un elenco di nomi di progetti di compilazione \(AWS CLI\)](#).
2. Se riuscito, non appaiono dati né errori nell'output.

Per ulteriori informazioni sull'uso di AWS CLI con AWS CodeBuild, consultare il documento [Guida di riferimento alla riga di comando](#).

Eliminazione di un progetto di compilazione (SDK AWS)

Per ulteriori informazioni sull'uso di AWS CodeBuild con lo SDK AWS, consulta la [Riferimento per strumenti e SDK AWS](#).

Utilizzo dei progetti condivisi

La funzione di condivisione consente ai proprietari di condividere il proprio AWS CodeBuild progetti con altri AWS account o utenti. In questo modello, l'account titolare (proprietario) condivide il proprio progetto con altri account (consumatori). Un consumatore non può modificare o eseguire un progetto.

Indice

- [Prerequisiti per la condivisione dei progetti](#)
- [Prerequisiti per l'accesso ai progetti condivisi con l'utente](#)
- [Servizi correlati](#)
- [Condivisione di un progetto](#)
- [Annullamento della condivisione di un progetto](#)
- [Identificazione di un progetto condiviso](#)
- [Autorizzazioni per i progetti condivisi](#)

Prerequisiti per la condivisione dei progetti

L'account AWS deve essere il proprietario del progetto che intende condividere. Un consumatore non può condividere un progetto a cui ha avuto accesso.

Prerequisiti per l'accesso ai progetti condivisi con l'utente

Per accedere a un progetto condiviso, il ruolo IAM di un consumatore richiede l'BatchGetProjects autorizzazione. È possibile associare al ruolo IAM la policy seguente:

```
{
  "Effect": "Allow",
  "Resource": [
    "*"
  ],
  "Action": [
    "codebuild:BatchGetProjects"
  ]
}
```

Per ulteriori informazioni, consultare [Utilizzo di politiche basate sull'identità per AWS CodeBuild](#).

Servizi correlati

La condivisione dei progetti si integra con AWS Resource Access Manager (AWS RAM), un servizio che permette di condividere le proprie risorse AWS con qualsiasi account AWS o tramite AWS Organizations. Con AWS RAM, creando una condivisione delle risorse, è possibile specificare le risorse e i consumatori interessati. I consumatori possono corrispondere ad account AWS singoli, a unità organizzative in AWS Organizations o anche a un'intera organizzazione in AWS Organizations.

Per ulteriori informazioni, consulta la Guida per l'utente di [AWS RAM](#).

Condivisione di un progetto

Il consumatore può utilizzare entrambi iAWS CLIeAWS CodeBuildConsole per visualizzare il progetto e le compilazioni che hai condiviso. Il consumatore, inoltre, non può modificare o eseguire il progetto.

Si può creare una condivisione di risorse apposita nella [console AWS RAM](#) o aggiungere il progetto a una condivisione preesistente.

Note

Non è possibile eliminare un progetto con compilazioni, se è stato aggiunto a una condivisione di risorse.

Per condividere un progetto con unità organizzative o un'intera organizzazione, è necessario abilitare la condivisione con AWS Organizations. Per ulteriori informazioni, consulta [Abilitare la condivisione con AWS Organizations](#) nella Guida per l'utente di AWS RAM.

Per condividere un progetto di proprietà, ci si può avvalere della console AWS CodeBuild o AWS RAM oppure dell'AWS CLI.

Come condividere un progetto che si possiede (console CodeBuild)

1. Apertura dellaAWS CodeBuildconsole al<https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione).

Note

Per impostazione predefinita, vengono visualizzati solo i 10 progetti di compilazione più recenti. Per visualizzare altri progetti di compilazione, selezionare l'icona a forma di ingranaggio, quindi selezionare un valore diverso per Projects per page (Progetti per pagina) oppure utilizzare le frecce avanti e indietro.

3. Selezionare il progetto da condividere, poi fare clic su Share (Condividi). Per ulteriori informazioni, consulta l'argomento relativo alla [creazione di una condivisione di risorse](#) nella Guida per l'utente di AWS RAM.

Come condividere un progetto che si possiede (console AWS RAM)

Consulta [.Creare una condivisione di risorse](#) nellaAWS RAMGuida per l'utente di.

Come condividere un progetto che si possiede (comando AWS RAM)

Utilizza il comando [create-resource-share](#).

Come condividere un progetto che si possiede (comando CodeBuild)

Utilizzare il comando [put-resource-policy](#):

1. Creare un file denominato `policy.json` e copiarvi quanto segue.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [{
    "Effect": "Allow",
    "Principal": {
      "AWS": "<consumer-aws-account-id-or-user>"
    },
    "Action": [
      "codebuild:BatchGetProjects",
      "codebuild:BatchGetBuilds",
      "codebuild:ListBuildsForProject"],
    "Resource": "<arn-of-project-to-share>"
  }]
}
```

2. Aggiornare `policy.json` con l'ARN del progetto e gli identificatori da coinvolgere nella condivisione. Nel seguente esempio viene assegnato l'accesso in sola lettura all'utente root per l'AWSaccount identificato da 123456789012.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [{
    "Effect": "Allow",
    "Principal": {
      "AWS": [
        "123456789012"
      ]
    },
    "Action": [
      "codebuild:BatchGetProjects",
      "codebuild:BatchGetBuilds",
      "codebuild:ListBuildsForProject"],
    "Resource": "arn:aws:codebuild:us-west-2:123456789012:project/my-project"
  }]
}
```

3. Eseguire [put-resource-policy](#) comando.

```
aws codebuild put-resource-policy --resource-arn <project-arn> --policy file://  
policy.json
```

4. Richieste ilAWS RAMARN della condivisione di risorse.

```
aws ram list-resources --resource-owner SELF --resource-arns <project-arn>
```

Viene restituita una risposta simile alla seguente:

```
{  
  "resources": [  
    {  
      "arn": "<project-arn>",  
      "type": "<type>",  
      "resourceShareArn": "<resource-share-arn>",  
      "creationTime": "<creation-time>",  
      "lastUpdatedTime": "<last-update-time>"  
    }  
  ]  
}
```

Dalla risposta, copia il<resource-share-arn>valore da utilizzare nella fase successiva.

5. EseguireAWS RAM [promote-resource-share-created-from-policy](#)comando.

```
aws ram promote-resource-share-created-from-policy --resource-share-arn <resource-  
share-arn>
```

Annullamento della condivisione di un progetto

Annullandone la condivisione, al progetto e alle sue compilazioni può accedere solo il proprietario. Se si annulla la condivisione di un progetto, qualsiasi utente o account AWS precedentemente autorizzato non può più accedere al progetto e alle sue compilazioni.

Per annullare, basta rimuovere il progetto di proprietà dalla relativa condivisione di risorse. È possibile effettuare tale operazione mediante la console AWS CodeBuild o AWS RAM oppure tramite l'AWS CLI.

Come annullare la condivisione di un progetto che si possiede (console AWS RAM)

Consulta [Aggiornamento di una condivisione di risorse](#) nella Guida per l'utente di AWS RAM.

Come annullare la condivisione di un progetto che si possiede (AWS CLI)

Usa il comando [disassociate-resource-share](#).

Come annullare la condivisione di un progetto che si possiede (comando CodeBuild)

Eseguire il comando [delete-resource-policy](#) e specificare l'ARN del progetto di cui si intende annullare la condivisione:

```
aws codebuild delete-resource-policy --resource-arn project-arn
```

Identificazione di un progetto condiviso

Proprietari e consumatori possono identificare i progetti condivisi con l'AWS CLI.

Come identificare i progetti condivisi con il proprio profilo utente o account AWS (AWS CLI)

Utilizzare il comando [list-shared-project](#) per la restituzione dei progetti condivisi con l'utente.

Autorizzazioni per i progetti condivisi

Autorizzazioni per i proprietari

Un proprietario di progetto può modificare il progetto e utilizzarlo per eseguire compilazioni.

Autorizzazioni per i consumatori

Un consumatore di progetto può visualizzare il progetto con le sue compilazioni, ma non può modificarlo o avvalersene per eseguire compilazioni.

Tagging di progetti in AWS CodeBuild

Un tag è un'etichetta di attributi personalizzata assegnata dall'utente o da AWS a una risorsa AWS. Ogni tag AWS è costituito da due parti:

- Una chiave di tag (ad esempio, `CostCenter`, `Environment`, `Project` o `Secret`). Le chiavi dei tag prevedono una distinzione tra lettere maiuscole e minuscole.
- Un campo facoltativo noto come valore del tag (ad esempio, `111122223333`, `Production` o un nome di team). Non specificare il valore del tag equivale a utilizzare una stringa vuota.

Analogamente alle chiavi dei tag, i valori dei tag prevedono una distinzione tra lettere maiuscole e minuscole.

Tutti questi sono noti come coppie chiave-valore. Per informazioni sul numero di tag che è possibile avere su un progetto e sulle restrizioni sulle chiavi e sui valori dei tag, vedere [Tag](#).

I tag aiutano a identificare e a organizzare le risorse AWS. Molti servizi AWS supportano l'assegnazione di tag, perciò è possibile assegnare lo stesso tag a risorse di diversi servizi per indicare che queste sono correlate. Ad esempio, è possibile assegnare lo stesso tag a un progetto CodeBuild che si assegna a un bucket S3. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo dei [tag](#), [consultare](#).

In CodeBuild, le risorse primarie sono il progetto e il gruppo di report. È possibile utilizzare la console CodeBuild, le API AWS CLI e CodeBuild o gli SDK AWS per aggiungere, gestire o rimuovere i tag da un progetto. Oltre a identificare, organizzare e monitorare i tag con i tag, puoi usare i tag nelle policy IAM per controllare chi può visualizzare e interagire con le risorse. Per esempi di policy di accesso basate su tag, consulta [Utilizzo dei tag per controllare l'accesso alle risorse AWS CodeBuild](#).

Argomenti

- [Aggiunta di un tag a un progetto](#)
- [Visualizzazione dei tag di un progetto](#)
- [Modifica dei tag di un progetto](#)
- [Rimozione di un tag da un progetto](#)

Aggiunta di un tag a un progetto

L'aggiunta di tag a un progetto può aiutarti a identificare e organizzare le risorse AWS e gestirne l'accesso. In primo luogo, è possibile aggiungere uno o più tag (coppie chiave-valore) a un progetto. Non dimenticare che sono previsti dei limiti sul numero di tag in un progetto. Esistono limitazioni per i caratteri che è possibile utilizzare nei campi chiave e valore. Per ulteriori informazioni, consulta [Tag](#). Dopo aver creato i tag, puoi creare politiche IAM per gestire l'accesso al progetto in base a questi tag. È possibile utilizzare la console CodeBuild o AWS CLI per aggiungere i tag a un progetto.

Important

Prima di aggiungere un tag a un progetto, assicurati di esaminare tutte le politiche IAM che potrebbero utilizzare i tag per controllare l'accesso a risorse come i progetti di creazione. Per

esempi di policy di accesso basate su tag, consulta [Utilizzo dei tag per controllare l'accesso alle risorse AWS CodeBuild](#).

Per ulteriori informazioni sull'aggiunta di tag a un repository al momento della creazione, consulta [Aggiunta di un tag a un progetto \(console\)](#).

Argomenti

- [Aggiunta di un tag a un progetto \(console\)](#)
- [Aggiunta di un tag a un progetto \(AWS CLI\)](#)

Aggiunta di un tag a un progetto (console)

È possibile utilizzare la console CodeBuild per aggiungere uno o più tag a un progetto CodeBuild.

1. Apri la CodeBuild console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/codebuild/](https://console.aws.amazon.com/codebuild/).
2. In Crea progetti, scegli il nome del progetto in cui desideri aggiungere tag.
3. Nel pannello di navigazione scegli Settings (Impostazioni). Scegliere Crea tag progetto.
4. Se non sono stati aggiunti tag al progetto, scegliere Aggiungi tag. In caso contrario, scegliere Edit (Modifica), quindi scegliere Add tag (Aggiungi tag).
5. Per Key (Chiave), inserire un nome per il tag. È possibile aggiungere un valore facoltativo al tag in Value (Valore).
6. (Facoltativo) Per aggiungere un altro tag, scegliere Add tag (Aggiungi tag) .
7. Una volta completata l'aggiunta di tag, scegliere Submit (Inoltra).

Aggiunta di un tag a un progetto (AWS CLI)

Per aggiungere un tag a un progetto al momento della creazione, consulta [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#). In `create-project.json`, aggiungi i tuoi tag.

In queste fasi, si assume che sia già installata una versione recente della AWS CLI o che sia aggiornata alla versione corrente. Per ulteriori informazioni, consulta l'argomento relativo all'[installazione di AWS Command Line Interface](#).

In caso di successo, questo comando non restituisce alcun risultato.

Visualizzazione dei tag di un progetto

I tag possono aiutarti a identificare e organizzare le risorse AWS e gestirne l'accesso. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo dei tag, consulta il whitepaper [Tagging best practices](#) (Best practice relative al tagging). Per esempi di policy di accesso basate su tag, consulta [Utilizzo dei tag per controllare l'accesso alle risorse AWS CodeBuild](#).

Visualizzazione dei tag di un progetto (console)

È possibile utilizzare la console CodeBuild per visualizzare i tag associati a un progetto CodeBuild.

1. Apri la CodeBuild console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/codebuild/](https://console.aws.amazon.com/codebuild/).
2. In Crea progetti, scegli il nome del progetto in cui desideri visualizzare i tag.
3. Nel pannello di navigazione scegli Settings (Impostazioni). Scegliere Crea tag progetto.

Visualizzazione dei tag di un progetto (AWS CLI)

Per visualizzare i tag per un progetto di compilazione, eseguire il comando seguente. Utilizzare il nome del progetto per il parametro `--names`.

```
aws codebuild batch-get-projects --names your-project-name
```

In caso di esito positivo, questo comando restituisce informazioni in formato JSON sul progetto di compilazione che include qualcosa di simile al seguente:

```
{
  "tags": {
    "Status": "Secret",
    "Team": "JanesProject"
  }
}
```

Se il progetto non ha tag, la sezione `tags` è vuota:

```
"tags": []
```

Modifica dei tag di un progetto

È possibile modificare il valore di un tag associato a un progetto. È anche possibile modificare il nome della chiave. Questa operazione equivale alla sostituzione del tag esistente con un tag differente

che ha un nuovo nome ma lo stesso valore dell'altra chiave. Tieni presente che esistono limitazioni sul numero di caratteri che è possibile utilizzare nei campi chiave e valore. Per ulteriori informazioni, consulta [Tag](#).

Important

La modifica dei tag per un progetto può influire sull'accesso a tale progetto. Prima di modificare il nome (chiave) o il valore di un tag per un progetto, assicurati di esaminare eventuali politiche IAM che potrebbero utilizzare la chiave o il valore di un tag per controllare l'accesso a risorse come i progetti di costruzione. Per esempi di policy di accesso basate su tag, consulta [Utilizzo dei tag per controllare l'accesso alle risorse AWS CodeBuild](#).

Modifica di un tag di un progetto (Console)

È possibile utilizzare la console CodeBuild per modificare i tag associati a un progetto CodeBuild.

1. Apri la CodeBuild console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/codebuild/](https://console.aws.amazon.com/codebuild/).
2. In Crea progetti, scegli il nome del progetto in cui desideri modificare i tag.
3. Nel pannello di navigazione scegli Settings (Impostazioni). Scegliere Crea tag progetto.
4. Scegliere Edit (Modifica).
5. Completa una delle seguenti operazioni:
 - Per modificare il tag, immettere un nuovo nome in Key (Chiave). La modifica del nome del tag equivale alla sostituzione del tag esistente con un nuovo tag che ha un nuovo nome chiave.
 - Per modificare il valore di un tag, immettere un nuovo valore. Se si desidera modificare il valore in un valore vuoto, eliminare il valore corrente e lasciare il campo vuoto.
6. Al termine delle modifiche dei tag, scegliere Submit (Inoltra).

Modifica dei tag di un progetto (AWS CLI)

Per aggiungere, modificare o eliminare tag da un progetto di compilazione, vedere [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#). Aggiornare la sezione tags dei dati in formato JSON utilizzati per aggiornare il progetto.

Rimozione di un tag da un progetto

È possibile rimuovere uno o più tag associati a un progetto. La rimozione di un tag non elimina il tag da altre risorse AWS associate a tale tag.

Important

La rimozione di tag per un progetto può influire sull'accesso a tale progetto. Prima di rimuovere un tag da un progetto, assicurati di esaminare tutte le politiche IAM che potrebbero utilizzare la chiave o il valore di un tag per controllare l'accesso a risorse come i progetti di creazione. Per esempi di policy di accesso basate su tag, consulta [Utilizzo dei tag per controllare l'accesso alle risorse AWS CodeBuild](#).

Rimozione di un tag da un progetto (console)

È possibile utilizzare la console CodeBuild per rimuovere l'associazione tra un tag e un progetto CodeBuild.

1. Apri la CodeBuild console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/codebuild/](https://console.aws.amazon.com/codebuild/).
2. In Crea progetti, scegli il nome del progetto in cui desideri rimuovere i tag.
3. Nel pannello di navigazione scegli Settings (Impostazioni). Scegliere Crea tag progetto.
4. Scegliere Edit (Modifica).
5. Cercare il tag da rimuovere, quindi scegliere Remove tag (Rimuovi tag).
6. Una volta terminata la rimozione di tag, scegliere Submit (Inoltra).

Rimozione di un tag da un progetto (AWS CLI)

Per eliminare uno o più tag da un progetto di compilazione, vedere [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#). Aggiornare la sezione tags nei dati formattati JSON con un elenco aggiornato di tag che non contiene quelli che si desidera eliminare. Se si desidera eliminare tutti i tag, aggiornare la sezione tags per:

```
"tags: []"
```

Note

Se si elimina un progetto di compilazione CodeBuild, tutte le associazioni di tag vengono rimosse dal progetto di compilazione eliminato. Non è necessario rimuovere i tag prima di eliminare un progetto di compilazione.

Batch si integra AWS CodeBuild

Puoi utilizzarlo AWS CodeBuild per eseguire build simultanee e coordinate di un progetto con build in batch.

Argomenti

- [Ruolo di sicurezza](#)
- [Tipi di build in batch](#)
- [Modalità report Batch](#)
- [Ulteriori informazioni](#)

Ruolo di sicurezza

Le build batch introducono un nuovo ruolo di sicurezza nella configurazione batch. Questo nuovo ruolo è obbligatorio in quanto è CodeBuild necessario poter richiamare `StartBuildStopBuild`, e `RetryBuild` le azioni per conto dell'utente per eseguire le build come parte di un batch. I clienti devono utilizzare un nuovo ruolo e non lo stesso ruolo utilizzato nella build, per due motivi:

- L'assegnazione del ruolo `StartBuild` di build e `RetryBuild` delle autorizzazioni consentirebbe a una singola build di avviare più build tramite `buildspec`. `StopBuild`
- CodeBuild le build in batch forniscono restrizioni che limitano il numero di build e i tipi di calcolo che possono essere utilizzati per le build del batch. Se il ruolo di build dispone di queste autorizzazioni, è possibile che le build stesse possano aggirare queste restrizioni.

Tipi di build in batch

CodeBuild supporta i seguenti tipi di build in batch:

Tipi di build in batch

- [Crea un grafico](#)
- [Crea un elenco](#)
- [Costruisci una matrice](#)

Crea un grafico

Un grafico di compilazione definisce un insieme di attività che dipendono da altre attività del batch.

L'esempio seguente definisce un grafico di compilazione che crea una catena di dipendenze.

```
batch:
  fast-fail: false
  build-graph:
    - identifier: build1
      env:
        variables:
          BUILD_ID: build1
      ignore-failure: false
    - identifier: build2
      buildspec: build2.yml
      env:
        variables:
          BUILD_ID: build2
      depend-on:
        - build1
    - identifier: build3
      env:
        variables:
          BUILD_ID: build3
      depend-on:
        - build2
```

In questo esempio:

- `build1` viene eseguito per primo perché non ha dipendenze.
- `build2` ha una dipendenza da `build1`, quindi `build2` viene eseguito dopo `build1` il completamento.
- `build3` dipende da `build2`, quindi `build3` viene eseguito dopo il completamento. `build2`

Per ulteriori informazioni sulla sintassi `build graph buildspec`, vedi [batch/build-graph](#)

Crea un elenco

Un elenco di build definisce una serie di attività eseguite in parallelo.

L'esempio seguente definisce un elenco di build. Le build build2 build build1 and verranno eseguite in parallelo.

```
batch:
  fast-fail: false
  build-list:
    - identifier: build1
      env:
        variables:
          BUILD_ID: build1
      ignore-failure: false
    - identifier: build2
      buildspec: build2.yml
      env:
        variables:
          BUILD_ID: build2
      ignore-failure: true
```

Per ulteriori informazioni sulla sintassi buildspec della lista di compilazione, consulta. [batch/build-list](#)

Costruisci una matrice

Una matrice di compilazione definisce le attività con diverse configurazioni eseguite in parallelo. CodeBuild crea una build separata per ogni possibile combinazione di configurazione.

L'esempio seguente mostra una matrice di compilazione con due file buildspec e tre valori per una variabile di ambiente.

```
batch:
  build-matrix:
    static:
      ignore-failure: false
    dynamic:
      buildspec:
        - matrix1.yml
        - matrix2.yml
      env:
```

```
variables:
  MY_VAR:
    - VALUE1
    - VALUE2
    - VALUE3
```

In questo esempio, CodeBuild crea sei build:

- `matrix1.yml` con `$MY_VAR=VALUE1`
- `matrix1.yml` con `$MY_VAR=VALUE2`
- `matrix1.yml` con `$MY_VAR=VALUE3`
- `matrix2.yml` con `$MY_VAR=VALUE1`
- `matrix2.yml` con `$MY_VAR=VALUE2`
- `matrix2.yml` con `$MY_VAR=VALUE3`

Ogni build avrà le seguenti impostazioni:

- `ignore-failure` impostato su `false`
- `env/type` impostato su `LINUX_CONTAINER`
- `env/image` impostato su `aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:4.0`
- `env/privileged-mode` impostato su `true`

Queste build vengono eseguite in parallelo.

Per ulteriori informazioni sulla sintassi `buildspec` della matrice di compilazione, vedere [batch/build-matrix](#)

Modalità report Batch

Se il provider di origine del progetto è Bitbucket o GitHub Enterprise e il progetto è configurato per riportare gli stati di compilazione al fornitore di origine, puoi selezionare il modo in cui desideri che gli stati della compilazione in batch vengano inviati al provider di origine. GitHub Puoi scegliere di inviare gli stati come un unico rapporto di stato aggregato per il batch o di riportare singolarmente lo stato di ogni build del batch.

Per ulteriori informazioni, consulta i seguenti argomenti:

- [Configurazione Batch \(creazione\)](#)
- [Configurazione in batch \(aggiornamento\)](#)

Ulteriori informazioni

Per ulteriori informazioni, consulta i seguenti argomenti:

- [Riferimento buildspec per la compilazione Batch](#)
- [Configurazione Batch](#)
- [Esecuzione di una compilazione batch \(AWS CLI\)](#)
- [Interruzione di una compilazione batch inAWS CodeBuild](#)

GitHubAction runner inAWS CodeBuild

Puoi usare un action runner per correreGitHubAzioni all'internoCodeBuild. Questo può essere fatto aggiungendostepsa qualsiasi[fase](#)nel tuo file buildspec.

CodeBuildbuildspecs supporta un elenco di sequenzialiGitHubFasi di azione che si svolgono in una fase separata daCodeBuildcomandi. QuestiGitHubLe azioni si integrano conCodeBuilddelle funzionalità esistenti, che includono la memorizzazione nella cache delle dipendenze, le build in batch, l'accesso aAWS Secrets Managere altro ancora.

Argomenti

- [Come posso iniziare conGitHubaction runner?](#)
- [QualiGitHubAzioni posso usare?](#)
- [Posso usare fornitori di sorgenti diversi daGitHubquando si utilizzaGitHubAzioni nel mioCodeBuildprogetto?](#)
- [Perché devo connettermi aGitHubcome fornitore di sorgenti per poter utilizzareGitHubAzioni?](#)
- [Quanto costa utilizzare ilGitHubAction runner?](#)
- [Quali regioni supportano ilGitHubAction runner?](#)
- [Le migliori pratiche perGitHubAzioni](#)
- [Limitazioni delGitHubaction runner inCodeBuild](#)
- [GitHubEsempi di azioni conAWS CodeBuild](#)

Come posso iniziare con GitHub Actions runner?

I passaggi di alto livello per aggiungere un'azione GitHub sono le seguenti:

1. Se non l'hai già fatto, collega il tuo progetto a GitHub.

A tale scopo, puoi effettuare una delle seguenti operazioni:

- È possibile aggiungere GitHub come fornitore di sorgenti nella console. Per ulteriori informazioni, consulta [Connect GitHub con un token di accesso \(console\)](#).
- Puoi importare i tuoi GitHub credenziali tramite [CodeBuild API](#). Per ulteriori informazioni, consulta [Connect GitHub con un token di accesso \(CLI\)](#).

Note

Questa operazione deve essere eseguita solo se non ti sei connesso a GitHub in un altro progetto.

2. Nelle specifiche di costruzione del tuo progetto, puoi aggiungere `steps`, ognuno dei quali fa riferimento a un'azione GitHub. Questo può essere modificato in `CodeBuild` console o nel tuo repository di origine. Ogni fase di compilazione supporta un elenco di comandi o un elenco di passaggi, ma entrambi non possono essere utilizzati nella stessa fase. Per ulteriori informazioni, consulta [GitHub Riferimento buildspec di Action Runner](#).

Quali azioni GitHub posso usare?

È possibile utilizzare qualsiasi azione disponibile in [GitHub Marketplace](#) questo non è in conflitto con questi [limitazioni](#).

Posso usare fornitori di sorgenti diversi da GitHub quando si utilizza un'azione GitHub nel mio `CodeBuild` progetto?

Sì, ma collegandosi a GitHub è ancora necessario per l'autenticazione con GitHub Actions. Per ulteriori informazioni, consulta [GitHub e token di GitHub accesso a Enterprise Server](#).

Perché devo connettermi a GitHub come fornitore di sorgenti per poter utilizzare GitHub Azioni?

Per poter utilizzare GitHub Azioni, il codice sorgente deve essere scaricato su un computer di build. I download anonimi avranno una frequenza limitata, quindi collegandoti a GitHub, può contribuire a garantire un accesso coerente.

Quanto costa utilizzare il GitHub Action runner?

Correre GitHub Actions è supportato senza costi aggiuntivi.

Quali regioni supportano il GitHub Action runner?

GitHub Le azioni sono supportate in tutti CodeBuild regioni. Per ulteriori informazioni su Regioni AWS dove CodeBuild è disponibile, vedi [AWS Servizi per regione](#).

Le migliori pratiche per GitHub Azioni

GitHub Le azioni sono open source, create e gestite dalla comunità. Seguiamo [il modello di responsabilità condivisa](#) e considera GitHub Il codice sorgente delle azioni è costituito dai dati dei clienti di cui sei responsabile. GitHub Alle azioni può essere concesso l'accesso a segreti, token del repository, codice sorgente e link agli account. Assicurati di avere fiducia nell'affidabilità e nella sicurezza del GitHub Azioni che intendi eseguire.

Linee guida e best practice di sicurezza più specifiche per GitHub Azioni:

- [Rafforzamento della sicurezza](#)
- [Prevenzione delle richieste proprie](#)
- [Input non attendibile](#)
- [Come fidarsi dei propri elementi costitutivi](#)

Limitazioni del GitHub action runner in CodeBuild

- GitHub Azioni che si basano internamente su [githubcontesto](#) o quel riferimento GitHub-risorse specifiche, come richieste pull e problemi, non sono supportate in CodeBuild. Ad esempio, le seguenti azioni non funzioneranno in CodeBuild:
 - GitHub Azioni che tentano di aggiungere, modificare o aggiornare GitHub risorse, come azioni che aggiornano le richieste pull o creano problemi in GitHub.

Note

Il più ufficiale GitHub Azioni elencate in <https://github.com/actions> fare affidamento su `github` contesto. Utilizza invece le azioni disponibili in [GitHub Marketplace](#).

- GitHub Azioni che sono [Azioni del contenitore Docker](#) funzionerà, ma il tuo progetto di build deve averlo [modalità privilegiata](#) abilitata ed eseguita dall'utente Docker predefinito (root).
- Le azioni devono essere eseguite come utente root. Per ulteriori informazioni, consulta il [UTENTE](#) argomento in [supporto Dockerfile per GitHub Azioni](#).
- GitHub Le azioni non sono supportate in CodeBuild progetti configurati per l'esecuzione su Windows.
- GitHub Action jobs (gruppi di passaggi) e GitHub Le proprietà Action Job non sono supportate.
- GitHub Le azioni non sono supportate in CodeBuild progetti configurati per essere attivati da un webhook per un repository Git pubblico. Per ulteriori informazioni, vedere [git-credential-helper](#).
- Le build VPC senza accesso pubblico a Internet non possono essere eseguite GitHub Azioni.
- Ogni fase di compilazione supporta un elenco di comandi o un elenco di passaggi, ma entrambi non possono essere utilizzati nella stessa fase. Ad esempio, nell'esempio seguente, i passaggi vengono utilizzati nella fase di precompilazione per elencare GitHub Le azioni, mentre i comandi vengono utilizzati nella fase di compilazione per elencare CodeBuild comandi.

```
version: 0.2
phases:
  pre-build:
    steps:
      - name: Lint Code Base
        uses: github/super-linter@v4
        env:
          VALIDATE_ALL_CODEBASE: 'true'
          DEFAULT_BRANCH: main
  build:
    commands:
      - echo "Building..."
      - npm run build
```

GitHub Esempi di azioni con AWS CodeBuild

Questi gruppi di campioni possono essere usati per sperimentare GitHub Azioni in CodeBuild.

Argomenti

- [Super LinterGitHubEsempio di azione](#)
- [Esempio di grafico di costruzione in batch](#)
- [AmazonCodeGuruEsempio di revisore](#)
- [Esempio di AWS Secrets Manager](#)
- [Esempio di variabile d'ambiente](#)
- [Esempio di variabile di ambiente esportata](#)

Super LinterGitHubEsempio di azione

Questo esempio dimostra come aggiungere [Super-Linter](#) GitHubAzione nei confronti di unCodeBuildprogetto. L'azione Super-Linter ispeziona il codice, trova le aree in cui il codice presenta errori, problemi di formattazione e costrutti sospetti, quindi invia i risultati alCodeBuildconsole.

Puoi aggiungere il Super-LinterGitHubAzione al tuoCodeBuildprogetta aggiornando la sezione delle fasi del tuo file buildspec.

```
version: 0.2
phases:
  build:
    steps:
      - name: Lint Code Base
        uses: github/super-linter@v5
        env:
          VALIDATE_ALL_CODEBASE: true
```

I log di Super-Linter avranno un aspetto simile ai seguenti:

```
/github/workspace/hello-world/app.js:3:13: Extra semicolon.
/github/workspace/hello-world/app.js:9:92: Trailing spaces not allowed.
/github/workspace/hello-world/app.js:21:7: Unnecessarily quoted property 'body' found.
/github/workspace/hello-world/app.js:31:1: Expected indentation of 2 spaces but found 4.
/github/workspace/hello-world/app.js:32:2: Newline required at end of file but not found.
```

Esempio di grafico di costruzione in batch

L'esempio seguente definisce un grafico di compilazione che crea una catena di dipendenze ed esegue comandi utilizzando `steps`. In questo esempio, `build1` viene eseguito per primo perché non ha dipendenze. Dal `build2` ha una dipendenza da `build1`, quindi `build2` viene eseguito dopo il completamento della build 1. Per informazioni, consulta [Crea un grafico](#).

```
version: 0.2
batch:
  fast-fail: false
  build-graph:
    - identifier: build1
      env:
        variables:
          BUILD_ID: build1
      ignore-failure: false
    - identifier: build2
      env:
        variables:
          BUILD_ID: build2
      depend-on:
        - build1

phases:
  build:
    steps:
      - run: echo $BUILD_ID
```

AmazonCodeGuruEsempio di revisore

AmazonCodeGuruReviewer individua i problemi nel codice Java e Python e consiglia come correggerli. L'esempio seguente utilizza `CodeGuruReviewer` per fornire revisioni complete del codice di analisi del repository. Queste revisioni del codice scansionano tutto il codice in un ramo specifico. Per informazioni, vedere [Crea revisioni del codice con GitHub Azioni](#) nell'AmazonCodeGuruGuida per l'utente per i revisori.

```
version: 0.2
phases:
  build:
    steps:
      - name: Amazon CodeGuru Reviewer Scanner
        if: ${{ always() }}
```



```
    uses: aws-actions/codeguru-reviewer@v1.1
    with:
      s3_bucket: codeguru-reviewer-user

artifacts:
  files:
    - codeguru-results.sarif.json
```

Note

Il bucket Amazon S3 deve iniziare con `codeguru-reviewer-` prefisso.

I log avranno un aspetto simile al seguente:

```
INFO CodeReview created with arn=arn:aws:codeguru-reviewer:region:account-
id:association:id:code-review:RepositoryAnalysis-job for job=job
INFO SARIF persisted to /github/workspace/codeguru-results.sarif.json
INFO Amazon CodeGuru Reviewer job execution completed
```

Dopo AmazonCodeGuru il lavoro di revisore è completo, viene generato un rapporto sarif come CodeBuild artefatto. Per informazioni, vedere [Analisi completa del repository](#) nell'AmazonCodeGuru Guida per l'utente per i revisori.

Esempio di AWS Secrets Manager

AWS Secrets Manager aiuta a gestire, recuperare e ruotare le credenziali del database, le credenziali delle applicazioni, i token OAuth, le chiavi API e altri segreti durante i loro cicli di vita. L'esempio seguente definisce un segreto utilizzando Secrets Manager ed esegue comandi utilizzando `steps`. Per informazioni, vedere [Che cos'è AWS Secrets Manager?](#) nell'AWS Secrets Manager Guida per l'utente.

```
version: 0.2
env:
  secrets-manager:
    SECRET_VALUE: "arn:aws:secretsmanager:us-east-1:xxxx:secret:/secret-
13IJg9:my_super_secret_key"
phases:
  build:
    steps:
```

```
- run: echo $SECRET_VALUE
```

I log avranno un aspetto simile ai seguenti:

```
echo $SECRET_VALUE
env:
  SECRET_VALUE: ***
***
```

Esempio di variabile d'ambiente

L'esempio seguente definisce le variabili di ambiente in base a `env` sequenza. `UNS3_BUCKET` la variabile è definita nel `buildspec` e assegnata `<bucket-name>` come valore. A questa variabile viene fatto riferimento nel condizionale `if` come una normale variabile di ambiente utilizzando il simbolo del dollaro (\$) per accedere a `GitHubContext` dell'ambiente di azione. Per ulteriori informazioni, vedere [envsequenza](#).

```
version: 0.2
env:
  variables:
    S3_BUCKET: "<bucket-name>"
phases:
  build:
    steps:
      - if: ${{ env.S3_BUCKET == '<bucket-name>' }}
        run: echo "S3 bucket is $S3_BUCKET"
```

I log avranno un aspetto simile al seguente:

```
echo "S3 bucket is $S3_BUCKET"
env:
  S3_BUCKET: my-s3-bucket
S3 bucket is my-s3-bucket
```

Esempio di variabile di ambiente esportata

Le variabili di ambiente esportate vengono utilizzate insieme a `CodePipeline` per esportare le variabili di ambiente dalla fase di compilazione corrente alle fasi successive della pipeline. L'esempio seguente definisce una variabile di ambiente esportata sotto `env` sequenza denominata `MIA_VARIABILE` e scrive su `GITHUB_ENV` file di ambiente.

```
version: 0.2
env:
  exported-variables:
    - MY_VARIABLE
phases:
  build:
    steps:
      - run: echo "MY_VARIABLE=my-value" >> $GITHUB_ENV
```

Per ulteriori informazioni, vedi [ExportedEnvironmentVariable](#) nella documentazione di riferimento dell'API AWS CodeBuild.

Progetti di compilazione pubblica inAWS CodeBuild

AWS CodeBuildconsente di rendere disponibili al pubblico i risultati della compilazione, i registri e gli artefatti per i tuoi progetti di compilazione. Ciò consente ai collaboratori dei repository di origine di visualizzare i risultati e scaricare gli artefatti di una build, senza richiedere loro l'accesso a unAWSconto.

Quando si rendono disponibili al pubblico le build del progetto, tutti i risultati, i registri e gli artifact di un progetto, incluse le build eseguite quando il progetto era privato, vengono resi disponibili al pubblico. Allo stesso modo, quando rendi privato un progetto di compilazione pubblica, i risultati di compilazione per quel progetto non sono più disponibili al pubblico.

Per informazioni su come modificare la visibilità pubblica dei risultati di compilazione del progetto, consulta[Abilita l'accesso pubblico alla build](#).

CodeBuild fornisce un URL per le compilazioni pubbliche del progetto univoca per il progetto di Per ottenere l'URL pubblico del progetto di compilazione, esegui la procedura seguente:

1. Apertura dellaAWS CodeBuildConsole al<https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione).
3. Scegliere il collegamento del progetto di compilazione per il quale si desidera ottenere l'URL pubblico.
4. L'URL pubblico viene visualizzato nellaURL del progetto pubbliconel campoConfigurazioneesezione. È possibile scegliere il collegamento per aprire l'URL o copiare l'URL con il pulsante di copia.

Warning

Quando si rendono pubblici i risultati di compilazione del progetto di compilazione:

- Tutti i risultati di compilazione, i registri e gli artefatti di un progetto, incluse le build eseguite quando il progetto era privato, sono disponibili al pubblico.
- Tutti i registri di compilazione e gli artefatti sono disponibili al pubblico. Variabili di ambiente, codice sorgente e altre informazioni sensibili potrebbero essere state trasmesse nei registri e gli artefatti di compilazione. È necessario fare attenzione a quali informazioni vengono trasmesse nei registri di compilazione. Alcune best practice sono:
 - In particolare, non archiviare valori sensibili AWSID chiave di accesso e chiavi di accesso segrete nelle variabili di ambiente. Si consiglia di utilizzare un Parameter Store Amazon EC2 Systems Manager o AWS Secrets Manager per memorizzare valori sensibili.
 - Seguire [Procedure consigliate per l'utilizzo dei webhook](#) limitare quali entità possono attivare una build e non memorizzare la buildspec nel progetto stesso, per garantire che i webhook siano il più sicuri possibile.
- Un utente malintenzionato può utilizzare build pubbliche per distribuire artefatti dannosi. Consigliamo agli amministratori del progetto di esaminare tutte le richieste pull per verificare che la richiesta pull sia una modifica legittima. Si consiglia inoltre di convalidare eventuali artefatti con i relativi checksum per assicurarsi che vengano scaricati gli artefatti corretti.

Utilizzo delle compilazioni in AWS CodeBuild

Una compilazione rappresenta un insieme di operazioni eseguita da AWS CodeBuild per creare artefatti di output (ad esempio, un file JAR) basati su un set di artefatti di input (ad esempio, una raccolta di file di classe Java).

Le regole seguenti si applicano quando esegui più di una build:

- Se possibile, le build vengono eseguite simultaneamente. Il numero massimo di build in esecuzione simultanea può variare. Per ulteriori informazioni, consultare [Quote per AWS CodeBuild](#).
- Se il progetto di compilazione ha impostato un limite di compilazione concorrente, le build restituiscono un errore se il numero di build in esecuzione raggiunge il limite di compilazione concorrente per il progetto. Per ulteriori informazioni, consulta [Abilita il limite di compilazione concorrente](#).

- Se il progetto di compilazione non dispone di un limite di compilazione concorrente impostato, le build vengono accodate se il numero di build in esecuzione raggiunge il limite di compilazione concorrente per la piattaforma e il tipo di calcolo. Il numero massimo di build in una coda è cinque volte il limite di build in esecuzione simultanea. Per ulteriori informazioni, consultare [Quote per AWS CodeBuild](#).

Se una build presente in una coda non viene avviata entro il numero di minuti specificato per il valore di timeout, viene rimossa dalla coda. Il valore predefinito del timeout è di 8 ore. Puoi sostituire il timeout della coda delle build con un valore compreso tra cinque minuti e otto ore quando esegui una build. Per ulteriori informazioni, consultare [Esecuzione di una compilazione in AWS CodeBuild](#).

Non è possibile prevedere l'ordine in cui le build in coda vengono avviate.

Note

È possibile accedere alla cronologia di una build per un anno.

Puoi eseguire queste attività durante l'utilizzo di compilazioni:

Argomenti

- [Esecuzione di una compilazione in AWS CodeBuild](#)
- [Visualizzazione dei dettagli delle compilazioni in AWS CodeBuild](#)
- [Visualizzazione di un elenco di ID build in AWS CodeBuild](#)
- [Visualizzazione di un elenco di ID build per un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#)
- [Interruzione di una compilazione in AWS CodeBuild](#)
- [Interruzione di una compilazione batch in AWS CodeBuild](#)
- [Riprova una compilazione in AWS CodeBuild](#)
- [Visualizza una build in esecuzione in Session Manager](#)
- [Eliminazione delle compilazioni in AWS CodeBuild](#)

Esecuzione di una compilazione in AWS CodeBuild

Puoi utilizzare il plugin `AWS CodeBuild console`, `AWS CLI`, oppure `AWS Gli SDK` per eseguire una compilazione in CodeBuild.

Argomenti

- [Esecuzione di una compilazione \(console\)](#)
- [Esecuzione di una compilazione \(AWS CLI\)](#)
- [Esecuzione di una compilazione batch \(AWS CLI\)](#)
- [Avvio di esecuzioni di compilazione automaticamente \(AWS CLI\)](#)
- [Interruzione di esecuzioni di compilazioni automaticamente \(AWS CLI\)](#)
- [Esecuzione di una compilazione \(SDK AWS\)](#)

Esecuzione di una compilazione (console)

Per utilizzare `AWS CodePipeline` per eseguire una compilazione con CodeBuild, ignorare questi passaggi e seguire le istruzioni contenute in [Usare CodePipeline con CodeBuild](#).

1. Apertura della `AWS CodeBuild console` al <https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione).
3. Nell'elenco dei progetti di compilazione, selezionare il progetto di compilazione.
4. È possibile eseguire la build con le impostazioni predefinite del progetto di compilazione o sovrascrivere solo le impostazioni di compilazione per questa build.
 - a. Se si desidera eseguire la compilazione con le impostazioni predefinite del progetto di compilazione, selezionare `Avvio di un`. La compilazione inizierà immediatamente.
 - b. Se si desidera sovrascrivere le impostazioni predefinite del progetto di compilazione, selezionare `Avvio di una compilazione con overrides`. Nella `Avvio di un`, è possibile sovrascrivere quanto segue:
 - Build configuration (Configurazione build)
 - Source (Origine)
 - Sostituzioni delle variabili di ambiente

Se devi selezionare le sostituzioni più avanzate, scegli **Sostituzioni avanzate** della compilazione. In questa pagina, puoi sovrascrivere quanto segue:

- Build configuration (Configurazione build)
- Source (Origine)
- Ambiente
- BuildSpec
- Artefatti di
- Log

Quando hai effettuato le selezioni di override, selezionare **Avvio** di un.

Per le informazioni dettagliate su questa compilazione, consultare [Visualizzazione dei dettagli delle compilazioni \(console\)](#).

Esecuzione di una compilazione (AWS CLI)

Note

Per usare CodePipeline per eseguire una compilazione con AWS CodeBuild, ignorare questi passaggi e seguire le istruzioni contenute in [Creazione di una pipeline che utilizza CodeBuild \(AWS CLI\)](#).

Per ulteriori informazioni sull'uso di AWS CLI con CodeBuild, consultare il documento [Guida di riferimento alla riga di comando](#).

1. Eseguire il comando `start-build` in uno dei seguenti modi:

```
aws codebuild start-build --project-name <project-name>
```

Utilizzare questo comando se si desidera eseguire una compilazione che utilizza la versione più recente dell'artefatto di input di compilazione e le impostazioni correnti del progetto di compilazione.

```
aws codebuild start-build --generate-cli-skeleton
```

Utilizzare questo comando se si desidera eseguire una compilazione con una versione precedente dell'artefatto di input di compilazione o se si desidera ignorare le impostazioni per gli artefatti di output di compilazione, le variabili di ambiente, la buildspec il periodo di timeout di compilazione predefinito.

2. Se esegui il `start-build` comando con `--project-name` opzione, sostituisci `<project-name>` con il nome del progetto di compilazione, quindi vai al passaggio 6 di questa procedura. Per ottenere un elenco di progetti di compilazione, consulta [Visualizzazione di un elenco di nomi di progetti di compilazione](#).
3. Se si esegue il `start-build` comando con `--idempotency-token` l'opzione, un identificatore o token univoco con distinzione tra maiuscole e minuscole, è inclusa nel `start-build` richiesta. Il token è valido per 5 minuti dopo la richiesta . Se si ripete la richiesta `start-build` con lo stesso token, ma si modifica un parametro, CodeBuild restituisce un errore di mancata corrispondenza dei parametri.
4. Se si esegue il comando `start-build` con l'opzione `--generate-cli-skeleton`, i dati in formato JSON appaiono nell'output. Copiare i dati in un file, ad esempio `start-build.json`, in un percorso nel computer o nell'istanza locale in cui è installato AWS CLI. Modificare i dati copiati in modo che corrispondano a questo formato e salvare i risultati:

```
{
  "projectName": "projectName",
  "sourceVersion": "sourceVersion",
  "artifactsOverride": {
    "type": "type",
    "location": "location",
    "path": "path",
    "namespaceType": "namespaceType",
    "name": "artifactsOverride-name",
    "packaging": "packaging"
  },
  "buildspecOverride": "buildspecOverride",
  "cacheOverride": {
    "location": "cacheOverride-location",
    "type": "cacheOverride-type"
  },
  "certificateOverride": "certificateOverride",
  "computeTypeOverride": "computeTypeOverride",
```



```
"environmentTypeOverride": "environmentTypeOverride",
"environmentVariablesOverride": {
  "name": "environmentVariablesOverride-name",
  "value": "environmentVariablesValue",
  "type": "environmentVariablesOverride-type"
},
"gitCloneDepthOverride": "gitCloneDepthOverride",
"imageOverride": "imageOverride",
"idempotencyToken": "idempotencyToken",
"insecureSslOverride": "insecureSslOverride",
"privilegedModeOverride": "privilegedModeOverride",
"queuedTimeoutInMinutesOverride": "queuedTimeoutInMinutesOverride",
"reportBuildStatusOverride": "reportBuildStatusOverride",
"timeoutInMinutesOverride": "timeoutInMinutesOverride",
"sourceAuthOverride": "sourceAuthOverride",
"sourceLocationOverride": "sourceLocationOverride",
"serviceRoleOverride": "serviceRoleOverride",
"sourceTypeOverride": "sourceTypeOverride"
}
```

Sostituire i seguenti segnaposto:

- **projectName**: stringa obbligatoria. Il nome del progetto di compilazione da utilizzare per questa compilazione.
- **sourceVersion**: stringa facoltativa. Una versione del codice sorgente da creare, come segue:
 - Per Amazon S3, l'ID della versione che corrisponde alla versione del file ZIP di input che desideri creare. Se **sourceVersion** non è specificata, viene utilizzata la versione più recente.
 - Per CodeCommit, l'ID commit che corrisponde alla versione del codice sorgente che si desidera creare. Se **sourceVersion** non è specificata, viene utilizzato l'ID commit HEAD del ramo predefinito. (Non è possibile specificare un nome di tag per **sourceVersion**, ma è possibile specificare l'ID commit del tag).
 - Per GitHub, l'ID di commit, l'ID della pull request, il nome del ramo o il nome del tag che corrisponde alla versione del codice sorgente che desideri creare. Se si specifica l'ID di una richiesta pull, deve utilizzare il formato `pr/pull-request-ID` (ad esempio `pr/25`). Se un nome ramo è specificato, viene utilizzato l'ID commit HEAD del ramo. Se **sourceVersion** non è specificata, viene utilizzato l'ID commit HEAD del ramo predefinito.

- Per Bitbucket, l'ID commit, il nome ramo o il nome del tag che corrisponde alla versione del codice sorgente che si desidera creare. Se un nome ramo è specificato, viene utilizzato l'ID commit HEAD del ramo. Se *sourceVersion* non è specificata, viene utilizzato l'ID commit HEAD del ramo predefinito.
- I seguenti segnaposto sono per `artifactsOverride`.
 - *type*: opzionale. Il tipo di artefatto di output di compilazione che, per questa compilazione, sostituisce quella definita nel progetto di compilazione.
 - *location*: opzionale. La posizione dell'artefatto di output di compilazione che, per questa compilazione, sostituisce quella definita nel progetto di compilazione.
 - *path*: opzionale. Il percorso di artefatto di output di compilazione che, per questa compilazione, sostituisce quella definita nel progetto di compilazione.
 - *namespaceType*: opzionale. Il tipo di percorso di artefatto di output di compilazione che, per questa compilazione, sostituisce quella definita nel progetto di compilazione.
 - *name*: opzionale. Il nome di artefatto di output di compilazione che, per questa compilazione, sostituisce quella definita nel progetto di compilazione.
 - *packaging*: opzionale. Il tipo di pacchetto di artefatto di output di compilazione che, per questa compilazione, sostituisce quella definita nel progetto di compilazione.
- *buildspecOverride*: opzionale. Una dichiarazione di specifiche di compilazione che, per questa compilazione, sostituisce quella definita nel progetto di compilazione. Se questo valore è impostato, può essere una definizione buildspec inline oppure il percorso a un file buildspec alternativo, relativo al valore della variabile di ambiente `CODEBUILD_SRC_DIR` incorporata o al percorso di un bucket S3. Il bucket S3 deve trovarsi nella stessa regione AWS del progetto build. Specificare il file buildspec utilizzando il relativo ARN (ad esempio, `arn:aws:s3:::<my-codebuild-sample2>/buildspec.yml`). Se tale valore non è fornito o è impostato su una stringa vuota, il codice di origine deve contenere un file `buildspec.yml` nella directory radice. Per ulteriori informazioni, consulta [Nome del file buildspec e posizione di storage](#).
- I seguenti segnaposto sono per `cacheOverride`.
 - *cacheOverride-location*: opzionale. Il percorso di un oggetto ProjectCache per questa compilazione che sostituisce l'oggetto ProjectCache specificato nel progetto di compilazione. `cacheOverride` è facoltativo e richiede un oggetto ProjectCache. `location` è obbligatorio in un oggetto ProjectCache.
 - *cacheOverride-type*: opzionale. Il tipo di un oggetto ProjectCache per questa compilazione che sostituisce l'oggetto ProjectCache specificato nel progetto di

compilazione. `cacheOverride` è facoltativo e richiede un oggetto `ProjectCache`. `type` è obbligatorio in un oggetto `ProjectCache`.

- **`certificateOverride`**: opzionale. Il nome di un certificato per questa compilazione che sostituisce quella definita nel progetto di compilazione.
- **`environmentTypeOverride`**: Facoltativo. Un tipo di container per questa compilazione che sostituisce quella definita nel progetto di compilazione. L'attuale stringa valida è `LINUX_CONTAINER`.
- I seguenti segnaposto sono per `environmentVariablesOverride`.
 - **`environmentVariablesOverride-nome`**: Facoltativo. Il nome di una variabile di ambiente nel progetto di compilazione il quale valore si desidera ignorare per questa compilazione.
 - **`environmentVariablesOverride-tipo`**: Opzionale. Il tipo di variabile di ambiente nel progetto di compilazione il quale valore si desidera ignorare per questa compilazione.
 - **`environmentVariablesValue`**: Facoltativo. Il valore della variabile di ambiente definita nel progetto di compilazione il quale valore si desidera ignorare per questa compilazione.
- **`gitCloneDepthSostituisci`**: Facoltativo. Il valore di Git clone depth nel progetto di compilazione il quale valore si desidera ignorare per questa compilazione. Se il tipo di origine è Amazon S3, questo valore non è supportato.
- **`imageOverride`**: opzionale. Il nome di un immagine per questa compilazione che sostituisce quella definita nel progetto di compilazione.
- **`idempotencyToken`**: opzionale. Una stringa che serve come token per specificare che la richiesta di compilazione è idempotente. È possibile scegliere qualsiasi stringa con 64 caratteri o meno. Il token è valido per 5 minuti dopo la richiesta di avvio della compilazione. Se ripeti la richiesta di start-build con lo stesso token, ma modifichi un parametro, CodeBuild restituisce un errore di mancata corrispondenza dei parametri.
- **`insecureSslOverride`**: valore booleano facoltativo che specifica se sovrascrivere l'impostazione TLS non sicura specificata nel progetto di compilazione. L'impostazione TLS non sicura determina se ignorare gli avvisi TLS durante la connessione al codice sorgente del progetto. Questo override si applica solo se l'origine della build è GitHub Server aziendale.
- **`privilegedModeOverride`**: valore booleano opzionale. Se impostato su true, la compilazione sostituisce la modalità privilegiata nel progetto di compilazione.
- **`queuedTimeoutInMinutesOverride`**: numero intero opzionale che specifica il numero di minuti in cui una build può essere messa in coda prima del timeout. Il valore minimo è cinque minuti e il valore massimo è 480 minuti (8 ore).

- ***reportBuildStatusSostituisci***: valore booleano facoltativo che specifica se inviare al provider di origine lo stato di inizio e completamento di una build. Se lo imposti con un provider di sorgenti diverso da GitHub, GitHub Enterprise Server o Bitbucket, un `uninvalidInputException` viene lanciato.
- ***sourceAuthOverride***: stringa opzionale. Un tipo di autorizzazione per questa compilazione che sostituisce quella definita nel progetto di compilazione. Questo override si applica solo se l'origine del progetto di compilazione è Bitbucket o GitHub.
- ***sourceLocationOverride***: Stringa opzionale. Il percorso che, per questa compilazione, sostituisce il percorso di origine definito nel progetto di compilazione.
- ***serviceRoleOverride***: stringa opzionale. Il nome di un ruolo del servizio per questa compilazione che sostituisce quella definita nel progetto di compilazione.
- ***sourceTypeOverride***: stringa opzionale. Un tipo di input di origine per questa compilazione che sostituisce l'input di origine definito nel progetto di compilazione. Le stringhe valide sono `NO_SOURCE`, `CODECOMMIT`, `CODEPIPELINE`, `GITHUB`, `S3`, `BITBUCKET` e `GITHUB_ENTERPRISE`.
- ***timeoutInMinutesSostituisci***: numero opzionale. Il numero di minuti di timeout di compilazione che, per questa compilazione, sostituisce quella definita nel progetto di compilazione.

Si consiglia di memorizzare una variabile di ambiente con un valore sensibile, ad esempio `AWSID` della chiave di accesso, un `AWS` chiave di accesso segreta o password come parametro in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store. CodeBuild può utilizzare un parametro memorizzato in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store solo se il nome di quel parametro inizia con `/CodeBuild/` (ad esempio, `/CodeBuild/dockerLoginPassword`). È possibile utilizzare il `CodeBuild` console per creare un parametro in Amazon EC2 Systems Manager. Selezionare `Create a parameter` (Crea un parametro) e seguire le istruzioni. (In quella finestra di dialogo, per `Chiave KMS`, puoi facoltativamente specificare l'ARN di un `AWS KMS` inserisci il tuo account. Amazon EC2 Systems Manager utilizza questa chiave per crittografare il valore del parametro durante l'archiviazione e decrittografarlo durante il recupero.) Se si utilizza la console CodeBuild per creare un parametro, la console inizia il parametro con `/CodeBuild/` durante l'archiviazione. Tuttavia, se utilizzi la console Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store per creare un parametro, devi iniziare il nome del parametro con `/CodeBuild/`, e devi impostare `TipoaStringa` sicura. Per ulteriori informazioni, vedere [AWS Systems Manager archivio parametrie Procedura dettagliata: creazione e test di un parametro String \(console\)](#) nel Guida per l'utente di Amazon EC2 Systems Manager.

Se il progetto di compilazione si riferisce a parametri memorizzati in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store, il ruolo di servizio del progetto di compilazione deve consentire `sm:GetParameters`. Se in precedenza era stata scelta l'opzione `Create a new service role in your account` (Crea un nuovo ruolo del servizio nel tuo account), CodeBuild include automaticamente questa operazione nel ruolo del servizio predefinito per il progetto di compilazione. Tuttavia, se era stata scelta l'opzione `Choose an existing service role from your account` (Scegli un ruolo del servizio esistente dal tuo account), è necessario includere questa operazione al ruolo del servizio separatamente.

Le variabili di ambiente impostate sostituiscono quelle esistenti. Ad esempio, se l'immagine Docker contiene già una variabile di ambiente denominata `MY_VAR` con un valore di `my_value`, e si imposta una variabile di ambiente denominata `MY_VAR` con un valore di `other_value`, il valore `my_value` viene sostituito da `other_value`. Allo stesso modo, se l'immagine Docker contiene già una variabile di ambiente denominata `PATH` con un valore di `/usr/local/sbin:/usr/local/bin`, e si imposta una variabile di ambiente denominata `PATH` con un valore di `$PATH:/usr/share/ant/bin`, il valore di `/usr/local/sbin:/usr/local/bin` viene sostituito dal valore letterale `$PATH:/usr/share/ant/bin`.

Non impostare variabili di ambiente con nomi che iniziano con `CODEBUILD_`. Questo prefisso è riservato per l'uso interno .

Se una variabile di ambiente con lo stesso nome viene definita in più luoghi, il valore della variabile di ambiente viene determinato come segue:

- Il valore della chiamata all'operazione di inizio della compilazione ha la massima priorità.
- Il valore della definizione del progetto di compilazione è il seguente in ordine di priorità.
- Il valore della dichiarazione `buildspec` ha la minima priorità.

Per informazioni sui valori validi per questi segnaposto, consultare [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#). Per un elenco delle impostazioni più recenti per un progetto di compilazione, consultare [Visualizzazione dei dettagli di un progetto di compilazione](#).

5. Passare alla directory contenente il file appena salvato ed eseguire nuovamente il comando `start-build`.

```
aws codebuild start-build --cli-input-json file://start-build.json
```

6. In caso di esito positivo, nell'output vengono visualizzati dati simili a quelli descritti nella procedura [Per eseguire la build](#).

Per utilizzare le informazioni dettagliate su questa compilazione, annotare il valore `id` nell'output e consultare [Visualizzazione dei dettagli delle compilazioni \(AWS CLI\)](#).

Esecuzione di una compilazione batch (AWS CLI)

1. Eseguire il comando `start-build-batch` in uno dei seguenti modi:

```
aws codebuild start-build-batch --project-name <project-name>
```

Utilizzare questo comando se si desidera eseguire una compilazione che utilizza la versione più recente dell'artefatto di input di compilazione e le impostazioni correnti del progetto di compilazione.

```
aws codebuild start-build-batch --generate-cli-skeleton > <json-file>
```

Utilizzare questo comando se si desidera eseguire una compilazione con una versione precedente dell'artefatto di input di compilazione o se si desidera ignorare le impostazioni per gli artefatti di output di compilazione, le variabili di ambiente, la buildspec il periodo di timeout di compilazione predefinito.

2. Se si esegue il `start-build-batch` comando con il `--project-name` opzione, sostituire `<project-name>` con il nome del progetto di compilazione, quindi passare alla fase 6 di questa procedura. Per ottenere un elenco di progetti di compilazione, consulta [Visualizzazione di un elenco di nomi di progetti di compilazione](#).
3. Se si esegue il `start-build-batch` comando con il `--idempotency-token` è incluso con l'opzione, un identificatore univoco che prevede la distinzione tra maiuscole o minuscole `start-build-batch`. Il token è valido per 5 minuti dopo la richiesta. Se ripeti il `start-build-batch` con lo stesso token, ma si modifica un parametro, CodeBuild restituisce un errore di mancata corrispondenza dei parametri.
4. Se si esegue il `start-build-batch` comando con il `--generate-cli-skeleton` opzione, i dati formattati JSON vengono emessi nel `<json-file>` file. Questo file è simile allo skelton prodotto dall'`start-build` comando, con l'aggiunta del seguente oggetto. Per ulteriori informazioni sugli oggetti comuni, consulta [Esecuzione di una compilazione \(AWS CLI\)](#).

Modificare questo file per aggiungere eventuali sostituzioni di compilazione e salvare i risultati.

```
"buildBatchConfigOverride": {
  "combineArtifacts": combineArtifacts,
  "restrictions": {
    "computeTypesAllowed": [
      allowedComputeTypes
    ],
    "maximumBuildsAllowed": maximumBuildsAllowed
  },
  "serviceRole": "batchServiceRole",
  "timeoutInMins": batchTimeout
}
```

LabuildBatchConfigOverride dell'oggetto è un [ProjectBuildBatchConfig](#) struttura che contiene la configurazione di build batch overrides per questa build.

CombineArtifacts

Booleano che specifica se gli artefatti di compilazione per la compilazione batch devono essere combinati in una singola posizione di artefatto.

Tipi di computer consentiti

Array di stringhe che specificano i tipi di calcolo consentiti per la compilazione batch. Consulta [.Tipi di calcolo degli ambienti di compilazione](#) per questi valori.

MaximumBuilding

Specifica il numero massimo di compilazioni consentite.

Ruolo di servizio batch

Specifica l'ARN del ruolo di servizio per il progetto di compilazione batch.

Timeout batch

Specifica la quantità massima di tempo, espressa in minuti, in cui deve essere completata la compilazione batch.

5. Passare alla directory contenente il file appena salvato ed eseguire nuovamente il comando `start-build-batch`.

```
aws codebuild start-build-batch --cli-input-json file://start-build.json
```

- In caso di esito positivo, la rappresentazione JSON di un [Costruisci batch](#) nell'output della console. Consulta la scheda [Sintassi della risposta StartBuildBatch](#) per un esempio di questi dati.

Avvio di esecuzioni di compilazione automaticamente (AWS CLI)

Se il codice sorgente viene archiviato in un repository GitHub o GitHub Enterprise Server, è possibile usare webhook GitHub per fare in modo che AWS CodeBuild ricompili il codice sorgente ogni volta che una modifica del codice viene inviata al repository.

Eseguire il comando create-webhook nel modo seguente:

```
aws codebuild create-webhook --project-name <project-name>
```

<project-name> è il nome del progetto di compilazione contenente il codice sorgente da essere ricostruito.

Per GitHub, le informazioni simili a quanto segue compaiono nell'output:

```
{
  "webhook": {
    "url": "<url>"
  }
}
```

<url> è l'URL per il webhook GitHub.

Per GitHub Enterprise Server, nell'output vengono visualizzate informazioni simili alle seguenti:

```
{
  "webhook": {
    "secret": "YRV4JYAGFsekJiirp5ytx86oZpyhUdySNSDTLNUxOXX1c7aZ6XYDF37-ZFY02rs4JSE70mLW3w-gh-ryoVB80SSSC1aAtBtuPkHwYuncCCmdogCVCfniQ7ukYX2_xM--n1Dma5EngIg_Bi_N465yi33zyTUNPoQ1xCpLO-BwghcVa91AurwR77-uY7i-_XCJFahwMx1f4ub0gBB5mMT2A16apqjqQJoKSb61XVKyZy1Giuy4nliAXfv9WmN76CaCsndb3fVIE78fpygfo41xYxSQ6vpo6LRTKtPzbyeTHbVXGda1Pjvnb1nKmJDo0RTgI1m2oYr17dWziQ1rrvoCoNgy1SOO_7LKfA-nNXFc_f1S1Fy0AqeMB43-d00cdkzybHncE81QTRwEUCFfmX-AJCwmlXV0kg0G67T92Sjbpz0fRlkh5pwIF193_bB_jOHDinK6i0iPpf2dIDAIZgGMagqZewb-axDeTAbopoU8J6gFI1yKo5aq9q151zC1PERUsMgJfTjr_a-Z-L_ky1r-4hSxasSJNuJ43_X0BRWqT51xqvH-A69bV07KbVT_Kc6wxkSHyYCEMoa_Pfa7ZQgyfY6B00ogMNj31yFbjthORNL1cDo6-3J-McDLoYrRtSEOV9QnxvsG5zu1N5-z20rkJtg_M0fNwocfUutFXb7vrGTduHIR1dzXLRushuXOVVuDUWm9vhwMr-hUkeGo_1kDKyk4E2QFvZxpjYw0vFfV-dwxFRr_mifzxw1wyfmt2iFtLkp_YZj_4WeFAckGefr-ilNaYvsZpzXj78Ae1adVoLf48AmDdN2pWswJjatU9zt942gLiSfFmKakcvJuy5yxXHaxxbhUyC8NHYiESUWpfcfnqrMsr8op3P4AUCHIpiZCYyuiwI_cac-pIUB00Xaur_lu_fyFghg0Jc7cfTnA36rv5X5DnFDm8P3HNBeLjaF9QZ6AijegPEwTHIKJON3AUDwpkz_hwTXyUoAU8MdZfPTXbBoT6N5Z5THBHSYxR",
    "payloadUrl": "https://codebuild.us-east-2.amazonaws.com/webhooks?t=eyJlbmNyeXB0ZWREYXRhIjoieUwYmMjERGRQbGhwLzNTN1d3R0VGRjZzOTNwLzZlVGN1ZlIR1E0RUsxdzhGeWhnVfFqWTR0WfWt2dJRnNmRhc3S3Rnc0xYMEncXFtakg1cE1nSy9zPSIsIm12UGFyYW1ldGVyU3B1YyI6IndSQ1Qrc2VpQjBCZzhPeVYiLCJtYXR1cm1hbFN1dFN1cm1hbCI6MmX0%3D&v=1"
  }
}
```


1. Copiare l'URL della chiave segreta e di payload dall'output. Sono necessari per aggiungere un webhook in GitHub Enterprise Server.
2. Su GitHub Enterprise Server, selezionare il repository in cui è archiviato il progetto CodeBuild. Selezionare Settings (Impostazioni), quindi Hooks & services (Hook e servizi) e selezionare Add webhook (Aggiungi webhook).
3. Inserire l'URL di payload e della chiave segreta, accettare le impostazioni predefinite per gli altri campi e selezionare Add webhook (Aggiungi webhook).

Interruzione di esecuzioni di compilazioni automaticamente (AWS CLI)

Se il codice sorgente viene archiviato in un repository GitHub o GitHub Enterprise Server, è possibile configurare i webhook GitHub per fare in modo che AWS CodeBuild ricompili il codice sorgente ogni volta che una modifica del codice viene inviata al repository. Per ulteriori informazioni, consultare [Avvio di esecuzioni di compilazione automaticamente \(AWS CLI\)](#).

Se hai abilitato questo comportamento, è possibile disattivarlo eseguendo il comando `delete-webhook` come segue:

```
aws codebuild delete-webhook --project-name <project-name>
```

- dove *<project-name>* è il nome del progetto di compilazione contenente il codice sorgente da essere ricostruito.

Se questo comando viene completato, nessuna informazione e nessun errore appaiono nell'output.

Note

Ciò elimina il webhook solo dal progetto CodeBuild. È inoltre necessario eliminare il webhook dal repository GitHub o GitHub Enterprise Server.

Esecuzione di una compilazione (SDK AWS)

Per utilizzare CodePipeline per eseguire una build con AWS CodeBuild, ignorare questi passaggi e seguire le istruzioni contenute in [Utilizzo di AWS CodePipeline con AWS CodeBuild per testare il codice ed eseguire le compilazioni](#) invece.

Per informazioni sull'utilizzo di CodeBuild conAWSGLI SDK, consulta il [Riferimento per strumenti e SDK AWS](#).

Visualizzazione dei dettagli delle compilazioni in AWS CodeBuild

Puoi utilizzare il pluginAWS CodeBuildConsole,AWS CLI, oppureAWSGLI SDK per visualizzare i dettagli delle build gestite da CodeBuild.

Argomenti

- [Visualizzazione dei dettagli delle compilazioni \(console\)](#)
- [Visualizzazione dei dettagli delle compilazioni \(AWS CLI\)](#)
- [Visualizzazione dei dettagli delle compilazioni \(SDK AWS\)](#)
- [Transizioni delle fasi della compilazione](#)

Visualizzazione dei dettagli delle compilazioni (console)

1. Apertura dellaAWS CodeBuildConsole al <https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Scegli una delle seguenti operazioni:
 - Nel riquadro di navigazione, selezionare Build history (Cronologia build). Nell'elenco delle build, nella colonna Build run (Esecuzione build), selezionare il collegamento della build.
 - Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione). Nell'elenco dei progetti di compilazione, nella colonna Name (Nome), selezionare il collegamento del nome del progetto di compilazione. Nell'elenco delle build, nella colonna Build run (Esecuzione build), selezionare il collegamento della build.

Note

Per impostazione predefinita, vengono visualizzati i 10 progetti di compilazione o build più recenti. Per visualizzare altri progetti di compilazione o build, selezionare l'icona a forma di ingranaggio e selezionare un valore diverso per Builds per page (Build per pagina) o Projects per page (Progetti per pagina) oppure utilizzare le frecce avanti e indietro.

Visualizzazione dei dettagli delle compilazioni (AWS CLI)

Per ulteriori informazioni sull'uso di AWS CLI con AWS CodeBuild, consultare il documento [Guida di riferimento alla riga di comando](#).

Eseguire il comando `batch-get-builds`:

```
aws codebuild batch-get-builds --ids ids
```

Sostituire il seguente segnaposto:

- *ids*: Stringa obbligatoria. Uno o più ID build di cui visualizzare i dettagli. Per specificare più di un ID build, separare ogni ID con uno spazio. È possibile specificare fino a 100 ID build. Per ottenere un elenco di ID build, consultare i seguenti argomenti:
 - [Visualizzazione di un elenco di ID build \(AWS CLI\)](#)
 - [Visualizzazione di un elenco di ID build per un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#)

Ad esempio, se si esegue questo comando:

```
aws codebuild batch-get-builds --ids codebuild-demo-project:e9c4f4df-3f43-41d2-ab3a-60fe2EXAMPLE codebuild-demo-project:815e755f-bade-4a7e-80f0-efe51EXAMPLE my-other-project:813bb6c6-891b-426a-9dd7-6d8a3EXAMPLE
```

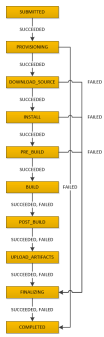
In caso di esito positivo, nell'output vengono visualizzati dati simili a quelli descritti nella procedura [Per visualizzare un riepilogo delle informazioni sulla compilazione](#).

Visualizzazione dei dettagli delle compilazioni (SDK AWS)

Per ulteriori informazioni sull'uso di AWS CodeBuild con lo SDK AWS, consulta la [Riferimento per strumenti e SDK AWS](#).

Transizioni delle fasi della compilazione

Le compilazioni in AWS CodeBuild procedono in diverse fasi:



⚠ Important

La fase `UPLOAD_ARTIFACTS` viene sempre tentata, anche se la fase `BUILD` fallisce.

Visualizzazione di un elenco di ID build in AWS CodeBuild

Puoi utilizzare il plugin `AWS CodeBuild console`, `AWS CLI`, oppure `AWS CLI SDK` per visualizzare un elenco di ID build gestite da CodeBuild.

Argomenti

- [Visualizzazione di un elenco di ID build \(console\)](#)
- [Visualizzazione di un elenco di ID build \(AWS CLI\)](#)
- [Visualizzazione di un elenco di ID build batch \(AWS CLI\)](#)
- [Visualizzazione di un elenco di ID build \(SDK AWS\)](#)

Visualizzazione di un elenco di ID build (console)

1. Apertura della `AWS CodeBuild Console` al <https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Nel riquadro di navigazione, selezionare `Build history (Cronologia build)`.

ℹ Note

Per impostazione predefinita, vengono visualizzate solo le 10 build più recenti. Per visualizzare altre build, selezionare l'icona a forma di ingranaggio, quindi selezionare un

valore diverso per Builds per page (Build per pagina) oppure utilizzare le frecce avanti e indietro.

Visualizzazione di un elenco di ID build (AWS CLI)

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo dell'AWS CLI con CodeBuild, vedi il [Guida di riferimento alla riga di comando](#).

- Eseguire il comando list-builds:

```
aws codebuild list-builds --sort-order sort-order --next-token next-token
```

Nel comando precedente, sostituire i seguenti segnaposto:

- *ordinamento*: stringa facoltativa utilizzata per indicare come elencare gli ID delle build. I valori validi includono ASCENDING e DESCENDING.
- *token successivo*: stringa facoltativa. Se durante un'esecuzione precedente c'erano più di 100 voci nell'elenco, vengono restituiti solo i primi 100 elementi, insieme a una stringa univoca denominata token successivo. Per ottenere il gruppo successivo di elementi nell'elenco, eseguire il comando nuovamente, aggiungendo il token successivo alla chiamata. Per ottenere tutti gli elementi dell'elenco, è necessario continuare a eseguire il comando con ogni token successivo restituito, finché non terminano i token successivi restituiti.

Ad esempio, se si esegue questo comando:

```
aws codebuild list-builds --sort-order ASCENDING
```

Nell'output potrebbe essere visualizzato un risultato come il seguente:

```
{
  "nextToken": "4AEA6u7J...The full token has been omitted for brevity...MzY20A==",
  "ids": [
    "codebuild-demo-project:815e755f-bade-4a7e-80f0-efe51EXAMPLE"
    "codebuild-demo-project:84a7f3d1-d40e-4956-b4cf-7a9d4EXAMPLE"
    ... The full list of build IDs has been omitted for brevity ...
    "codebuild-demo-project:931d0b72-bf6f-4040-a472-5c707EXAMPLE"
  ]
}
```

```
}
```

Se si esegue nuovamente il comando:

```
aws codebuild list-builds --sort-order ASCENDING --next-token 4AEA6u7J...The full token has been omitted for brevity...MzY2OA==
```

Nell'output potrebbe essere visualizzato un risultato come il seguente:

```
{
  "ids": [
    "codebuild-demo-project:49015049-21cf-4b50-9708-df115EXAMPLE",
    "codebuild-demo-project:543e7206-68a3-46d6-a4da-759abEXAMPLE",
    ... The full list of build IDs has been omitted for brevity ...
    "codebuild-demo-project:c282f198-4582-4b38-bdc0-26f96EXAMPLE"
  ]
}
```

Visualizzazione di un elenco di ID build batch (AWS CLI)

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo delAWS CLI con CodeBuild, vedi il [Guida di riferimento alla riga di comando](#).

- Eseguire il comando list-build-batches:

```
aws codebuild list-build-batches --sort-order sort-order --next-token next-token
```

Nel comando precedente, sostituire i seguenti segnaposto:

- ***ordinamento***: stringa facoltativa utilizzata per indicare come elencare gli ID delle build batch. I valori validi includono ASCENDING e DESCENDING.
- ***token successivo***: stringa facoltativa. Se durante un'esecuzione precedente c'erano più di 100 voci nell'elenco, vengono restituiti solo i primi 100 elementi, insieme a una stringa univoca denominata token successivo. Per ottenere il gruppo successivo di elementi nell'elenco, eseguire il comando nuovamente, aggiungendo il token successivo alla chiamata. Per ottenere tutti gli elementi dell'elenco, è necessario continuare a eseguire il comando con ogni token successivo restituito, finché non terminano i token successivi restituiti.

Ad esempio, se si esegue questo comando:

```
aws codebuild list-build-batches --sort-order ASCENDING
```

Nell'output potrebbe essere visualizzato un risultato come il seguente:

```
{
  "nextToken": "4AEA6u7J...The full token has been omitted for brevity...MzY2OA==",
  "ids": [
    "codebuild-demo-project:815e755f-bade-4a7e-80f0-efe51EXAMPLE",
    "codebuild-demo-project:84a7f3d1-d40e-4956-b4cf-7a9d4EXAMPLE",
    ... The full list of build IDs has been omitted for brevity ...
    "codebuild-demo-project:931d0b72-bf6f-4040-a472-5c707EXAMPLE"
  ]
}
```

Se si esegue nuovamente il comando:

```
aws codebuild list-build-batches --sort-order ASCENDING --next-token 4AEA6u7J...The full token has been omitted for brevity...MzY2OA==
```

Nell'output potrebbe essere visualizzato un risultato come il seguente:

```
{
  "ids": [
    "codebuild-demo-project:49015049-21cf-4b50-9708-df115EXAMPLE",
    "codebuild-demo-project:543e7206-68a3-46d6-a4da-759abEXAMPLE",
    ... The full list of build IDs has been omitted for brevity ...
    "codebuild-demo-project:c282f198-4582-4b38-bdc0-26f96EXAMPLE"
  ]
}
```

Visualizzazione di un elenco di ID build (SDK AWS)

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di CodeBuild conAWSSDK, consulta [Riferimento per strumenti e SDK AWS](#).

Visualizzazione di un elenco di ID build per un progetto di compilazione in AWS CodeBuild

Puoi utilizzare il plugin AWS CodeBuild console, AWS CLI, oppure AWS SDK per visualizzare un elenco di ID build per un progetto di compilazione in CodeBuild.

Argomenti

- [Visualizzazione di un elenco di ID build per un progetto di compilazione \(console\)](#)
- [Visualizzazione di un elenco di ID build per un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#)
- [Visualizzazione di un elenco di ID build batch per un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#)
- [Visualizzazione di un elenco di ID build per un progetto di compilazione \(SDK AWS\)](#)

Visualizzazione di un elenco di ID build per un progetto di compilazione (console)

1. Apri la console CodeBuild all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/codebuild/>.
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione). Nell'elenco dei progetti di compilazione, nella colonna Name (Nome), scegliere il progetto di compilazione.

Note

Per impostazione predefinita, vengono visualizzati i 100 progetti di compilazione o build più recenti. Per visualizzare altri progetti di compilazione o build, selezionare l'icona a forma di ingranaggio e selezionare un valore diverso per Builds per page (Build per pagina) o Projects per page (Progetti per pagina) oppure utilizzare le frecce avanti e indietro.

Visualizzazione di un elenco di ID build per un progetto di compilazione (AWS CLI)

Per ulteriori informazioni sull'uso di AWS CLI con AWS CodeBuild, consultare il documento [Guida di riferimento alla riga di comando](#).

Eseguire il comando `list-builds-for-project`, come segue:

```
aws codebuild list-builds-for-project --project-name project-name --sort-order sort-order --next-token next-token
```


Nel comando precedente, sostituire i seguenti segnaposto:

- ***project-name***: stringa obbligatoria usata per indicare il nome del progetto di compilazione di cui elencare gli ID delle build. Per ottenere un elenco di progetti di compilazione, consulta [Visualizzazione di un elenco di nomi di progetti di compilazione \(AWS CLI\)](#).
- ***ordinamento***: stringa facoltativa usata per indicare come elencare gli ID delle build. I valori validi includono ASCENDING e DESCENDING.
- ***token successivo***: stringa facoltativa. Se durante un'esecuzione precedente c'erano più di 100 voci nell'elenco, vengono restituiti solo i primi 100 elementi, insieme a una stringa univoca denominata token successivo. Per ottenere il gruppo successivo di elementi nell'elenco, eseguire il comando nuovamente, aggiungendo il token successivo alla chiamata. Per ottenere tutte le voci nell'elenco, è necessario continuare a eseguire il comando con ogni token successivo restituito, finché non terminano i token successivi restituiti.

Ad esempio, se si esegue un comando simile a questo:

```
aws codebuild list-builds-for-project --project-name codebuild-demo-project --sort-order ASCENDING
```

Nell'output potrebbe comparire un risultato come il seguente:

```
{
  "nextToken": "4AEA6u7J...The full token has been omitted for brevity...MzY20A==",
  "ids": [
    "codebuild-demo-project:9b175d16-66fd-4e71-93a0-50a08EXAMPLE"
    "codebuild-demo-project:a9d1bd09-18a2-456b-8a36-7d65aEXAMPLE"
    ... The full list of build IDs has been omitted for brevity ...
    "codebuild-demo-project:fe70d102-c04f-421a-9cfa-2dc15EXAMPLE"
  ]
}
```

Se si esegue nuovamente il comando:

```
aws codebuild list-builds-for-project --project-name codebuild-demo-project --sort-order ASCENDING --next-token 4AEA6u7J...The full token has been omitted for brevity...MzY20A==
```

Nell'output potrebbe comparire un risultato come il seguente:

```
{
  "ids": [
    "codebuild-demo-project:98253670-7a8a-4546-b908-dc890EXAMPLE"
    "codebuild-demo-project:ad5405b2-1ab3-44df-ae2d-fba84EXAMPLE"
    ... The full list of build IDs has been omitted for brevity ...
    "codebuild-demo-project:f721a282-380f-4b08-850a-e0ac1EXAMPLE"
  ]
}
```

Visualizzazione di un elenco di ID build batch per un progetto di compilazione (AWS CLI)

Per ulteriori informazioni sull'uso di AWS CLI con AWS CodeBuild, consultare il documento [Guida di riferimento alla riga di comando](#).

Eseguire il comando `list-build-batches-for-project`, come segue:

```
aws codebuild list-build-batches-for-project --project-name project-name --sort-
order sort-order --next-token next-token
```

Nel comando precedente, sostituire i seguenti segnaposto:

- ***project-name***: stringa obbligatoria usata per indicare il nome del progetto di compilazione di cui elencare gli ID delle build. Per ottenere un elenco di progetti di compilazione, consulta [Visualizzazione di un elenco di nomi di progetti di compilazione \(AWS CLI\)](#).
- ***ordinamento***: stringa facoltativa usata per indicare come elencare gli ID delle build. I valori validi includono ASCENDING e DESCENDING.
- ***token successivo***: stringa facoltativa. Se durante un'esecuzione precedente c'erano più di 100 voci nell'elenco, vengono restituiti solo i primi 100 elementi, insieme a una stringa univoca denominata token successivo. Per ottenere il gruppo successivo di elementi nell'elenco, eseguire il comando nuovamente, aggiungendo il token successivo alla chiamata. Per ottenere tutte le voci nell'elenco, è necessario continuare a eseguire il comando con ogni token successivo restituito, finché non terminano i token successivi restituiti.

Ad esempio, se si esegue un comando simile a questo:

```
aws codebuild list-build-batches-for-project --project-name codebuild-demo-project --
sort-order ASCENDING
```

Nell'output potrebbe comparire un risultato come il seguente:

```
{
  "nextToken": "4AEA6u7J...The full token has been omitted for brevity...MzY20A==",
  "ids": [
    "codebuild-demo-project:9b175d16-66fd-4e71-93a0-50a08EXAMPLE"
    "codebuild-demo-project:a9d1bd09-18a2-456b-8a36-7d65aEXAMPLE"
    ... The full list of build IDs has been omitted for brevity ...
    "codebuild-demo-project:fe70d102-c04f-421a-9cfa-2dc15EXAMPLE"
  ]
}
```

Se si esegue nuovamente il comando:

```
aws codebuild list-build-batches-for-project --project-name codebuild-demo-project
--sort-order ASCENDING --next-token 4AEA6u7J...The full token has been omitted for
brevity...MzY20A==
```

Nell'output potrebbe comparire un risultato come il seguente:

```
{
  "ids": [
    "codebuild-demo-project:98253670-7a8a-4546-b908-dc890EXAMPLE"
    "codebuild-demo-project:ad5405b2-1ab3-44df-ae2d-fba84EXAMPLE"
    ... The full list of build IDs has been omitted for brevity ...
    "codebuild-demo-project:f721a282-380f-4b08-850a-e0ac1EXAMPLE"
  ]
}
```

Visualizzazione di un elenco di ID build per un progetto di compilazione (SDK AWS)

Per ulteriori informazioni sull'uso di AWS CodeBuild con lo SDK AWS, consulta la [Riferimento per strumenti e SDK AWS](#).

Interruzione di una compilazione in AWS CodeBuild

Per interrompere una compilazione in AWS CodeBuild, puoi usare la console AWS CodeBuild, AWS CLI o gli SDK AWS.

Argomenti

- [Interruzione di una compilazione \(console\)](#)

- [Interruzione di una compilazione \(AWS CLI\)](#)
- [Interruzione di una compilazione \(SDK AWS\)](#)

Interruzione di una compilazione (console)

1. Apertura dellaAWS CodeBuildConsole al<https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Scegli una delle seguenti operazioni:
 - Se è visualizzata la pagina ***build-project-name:build-ID***, scegliere Stop build (Interrompi build).
 - Nel riquadro di navigazione, selezionare Build history (Cronologia build). Nell'elenco di build, selezionare la casella della build e selezionare Stop build (Interrompi build).
 - Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione). Nell'elenco dei progetti di compilazione, nella colonna Name (Nome), selezionare il collegamento del nome del progetto di compilazione. Nell'elenco di build, selezionare la casella della build e selezionare Stop build (Interrompi build).

Note

Per impostazione predefinita, vengono visualizzati i 100 progetti di compilazione o build più recenti. Per visualizzare altri progetti di compilazione o build, selezionare l'icona a forma di ingranaggio e selezionare un valore diverso per Builds per page (Build per pagina) o Projects per page (Progetti per pagina) oppure utilizzare le frecce avanti e indietro.

Se AWS CodeBuild non è in grado di interrompere correttamente una compilazione (ad esempio, se il processo di compilazione è già completato), il pulsante Stop (Interrompi) sarà disattivato o non verrà visualizzato.

Interruzione di una compilazione (AWS CLI)

- Eseguire il comando stop-build:

```
aws codebuild stop-build --id id
```

Nel comando precedente, sostituire il seguente segnaposto:

- *id*: Stringa obbligatoria. L'ID della compilazione da interrompere. Per ottenere un elenco di ID build, consultare i seguenti argomenti:
 - [Visualizzazione di un elenco di ID build \(AWS CLI\)](#)
 - [Visualizzazione di un elenco di ID build per un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#)

Se AWS CodeBuild interrompe correttamente la compilazione, il valore `buildStatus` nell'oggetto `build` dell'output è STOPPED.

Se CodeBuild non è in grado di interrompere correttamente la compilazione (per esempio, se la build è già completata), `buildStatusValue` dell'oggetto nell'output è lo stato di compilazione finale (ad esempio, SUCCEEDED).

Interruzione di una compilazione (SDK AWS)

Per ulteriori informazioni sull'uso di AWS CodeBuild con lo SDK AWS, consulta la [Riferimento per strumenti e SDK AWS](#).

Interruzione di una compilazione batch inAWS CodeBuild

Puoi utilizzare il pluginAWS CodeBuildconsole,AWS CLI, oppureAWSSDK per interrompere una compilazione batch inAWS CodeBuild.

Argomenti

- [Interruzione di una compilazione batch \(console\)](#)
- [Interruzione di una compilazione batch \(AWS CLI\)](#)
- [Interruzione di una compilazione batch \(AWSSDK\)](#)

Interruzione di una compilazione batch (console)

1. Apertura dellaAWS CodeBuildConsole in<https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Scegli una delle seguenti operazioni:
 - Se è visualizzata la pagina ***build-project-name:build-ID***, scegliere Stop build (Interrompi build).

- Nel riquadro di navigazione, selezionare Build history (Cronologia build). Nell'elenco di build, selezionare la casella della build e selezionare Stop build (Interrompi build).
- Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione). Nell'elenco dei progetti di compilazione, nella colonna Name (Nome), selezionare il collegamento del nome del progetto di compilazione. Nell'elenco di build, selezionare la casella della build e selezionare Stop build (Interrompi build).

Note

Per impostazione predefinita, vengono visualizzati i 100 progetti di compilazione o build più recenti. Per visualizzare altri progetti di compilazione o build, selezionare l'icona a forma di ingranaggio e selezionare un valore diverso per Builds per page (Build per pagina) o Projects per page (Progetti per pagina) oppure utilizzare le frecce avanti e indietro.

Se AWS CodeBuild non è in grado di interrompere correttamente una compilazione batch (per esempio, se il processo di compilazione è già completato), l'interruzione di build pulsante è disabilitato.

Interruzione di una compilazione batch (AWS CLI)

- Eseguire il comando [stop-build-batch](#):

```
aws codebuild stop-build-batch --id <batch-build-id>
```

Nel comando precedente, sostituire il seguente segnaposto:

- *<batch-build-id>*: Stringa obbligatoria. L'identificatore della compilazione batch da interrompere. Per ottenere un elenco di identificatori batch, consultare i seguenti argomenti:
 - [Visualizzazione di un elenco di ID build batch \(AWS CLI\)](#)
 - [Visualizzazione di un elenco di ID build batch per un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#)

Se AWS CodeBuild interrompe con successo la compilazione batch, il `buildBatchStatus` il valore nell'oggetto `buildBatch` nell'output è `STOPPED`.

Se CodeBuild non è in grado di interrompere correttamente la compilazione batch (per esempio, se la compilazione batch è già completata), `buildBatchStatus` il valore nell'oggetto `buildBatch` nell'output è lo stato di compilazione finale (ad esempio, `SUCCEEDED`).

Interruzione di una compilazione batch (AWSSDK)

Per ulteriori informazioni sull'uso di AWS CodeBuild con lo SDK AWS, consulta la [Riferimento per strumenti e SDK AWS](#).

Riprova una compilazione in AWS CodeBuild

Puoi utilizzare il plugin AWS CodeBuild console, AWS CLI, oppure AWSSDK per riprovare una singola build o una compilazione batch AWS CodeBuild.

Argomenti

- [Riprova di una compilazione \(console\)](#)
- [Riprova una compilazione \(AWS CLI\)](#)
- [Riprova una compilazione \(AWSSDK\)](#)

Riprova di una compilazione (console)

1. Apertura della AWS CodeBuild Console al <https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Scegli una delle seguenti operazioni:
 - Se il file **nome-progetto build:ID della build** viene visualizzata la pagina, selezionare **Riprova la compilazione**.
 - Nel riquadro di navigazione, selezionare **Build history (Cronologia build)**. Nell'elenco di build, selezionare la casella della compilazione e selezionare la casella della build e selezionare **Riprova la compilazione**.
 - Nel riquadro di navigazione, scegliere **Build projects (Progetti di compilazione)**. Nell'elenco dei progetti di compilazione, nella colonna **Name (Nome)**, selezionare il collegamento del nome del progetto di compilazione. Nell'elenco di build, selezionare la casella della compilazione e selezionare la casella della build e selezionare **Riprova la compilazione**.

Note

Per impostazione predefinita, vengono visualizzati i 100 progetti di compilazione o build più recenti. Per visualizzare altri progetti di compilazione o build, selezionare l'icona a forma di ingranaggio e selezionare un valore diverso per Builds per page (Build per pagina) o Projects per page (Progetti per pagina) oppure utilizzare le frecce avanti e indietro.

Riprova una compilazione (AWS CLI)

- Eseguire il comando `retry-build`:

```
aws codebuild retry-build --id <build-id> --idempotency-token <idempotencyToken>
```

Nel comando precedente, sostituire il seguente segnaposto:

- `<build-id>`: Stringa obbligatoria. L'ID della compilazione o della compilazione batch da ripetere i tentativi. Per ottenere un elenco di ID build, consultare i seguenti argomenti:
 - [Visualizzazione di un elenco di ID build \(AWS CLI\)](#)
 - [Visualizzazione di un elenco di ID build batch \(AWS CLI\)](#)
 - [Visualizzazione di un elenco di ID build per un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#)
 - [Visualizzazione di un elenco di ID build batch per un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#)
- `--idempotency-token`: Facoltativo. Se esegui il comando `retry-build` con l'opzione, un identificatore univoco che rispetta la distinzione tra maiuscole o minuscole, ovvero `token`, è incluso in `retry-build`. Il token è valido per 5 minuti dopo la richiesta. Se ripeti il comando `retry-build` con lo stesso token, ma modifica un parametro, CodeBuild restituisce un errore di mancata corrispondenza dei parametri.

Riprova una compilazione (AWS SDK)

Per ulteriori informazioni sull'uso di AWS CodeBuild con lo SDK AWS, consulta la [Riferimento per strumenti e SDK AWS](#).

Visualizza una build in esecuzione in Session Manager

In AWS CodeBuild, puoi mettere in pausa una build in esecuzione e quindi utilizzare AWS Systems Manager Session Manager per connetterti al contenitore di compilazione e visualizzare lo stato del contenitore.

Note

Questa funzionalità non è disponibile negli ambienti Windows.

Argomenti

- [Prerequisiti](#)
- [Metti in pausa la compilazione](#)
- [Avvia la compilazione](#)
- [Connect al container di compilazione](#)
- [Riprendi la compilazione](#)

Prerequisiti

Per consentire l'utilizzo di Session Manager con la sessione di compilazione, è necessario abilitare la connessione alla sessione per la build. Esistono due prerequisiti:

- CodeBuild Nelle immagini curate dagli standard Linux l'agente SSM è già installato e l'agente SSM è abilitato. ContainerMode

Se stai usando un'immagine personalizzata per la tua build, fai quanto segue:

1. Installazione di SSM Agent Per ulteriori informazioni, consulta [Installare manualmente l'agente SSM sulle istanze EC2 per Linux nella Guida per l' AWS Systems Manager utente](#). La versione di SSM Agent deve essere 3.0.1295.0 o successiva.
2. Copia il file <https://github.com/aws/aws-codebuild-docker-images/blob/master/ubuntu/standard/5.0/.json> nella directory dell'immagine [amazon-ssm-agent](#). /etc/amazon/ssm/ Ciò abilita la modalità contenitore nell'agente SSM.

Note

Le immagini personalizzate richiederebbero l'agente SSM più aggiornato affinché questa funzionalità funzioni come previsto.

- Il ruolo CodeBuild di servizio deve avere la seguente politica SSM:

```
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "ssmmessages:CreateControlChannel",
    "ssmmessages:CreateDataChannel",
    "ssmmessages:OpenControlChannel",
    "ssmmessages:OpenDataChannel"
  ],
  "Resource": "*"
}
```

Puoi fare in modo che la CodeBuild console alleggi automaticamente questa policy al tuo ruolo di servizio all'avvio della build. In alternativa, puoi allegare manualmente questa politica al tuo ruolo di servizio.

- Se l'attività di controllo e registrazione della sessione è abilitata nelle preferenze di Systems Manager, il ruolo di CodeBuild servizio deve disporre anche di autorizzazioni aggiuntive. Le autorizzazioni sono diverse, a seconda di dove sono archiviati i log.

CloudWatch Registri

Se utilizzi CloudWatch Logs per archiviare i log, aggiungi la seguente autorizzazione al CodeBuild ruolo di servizio:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "logs:DescribeLogGroups",
      "Resource": "arn:aws:logs:<region-id>:<account-id>:log-group:*:*"
    },
    {
```

```
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "logs:CreateLogStream",
      "logs:PutLogEvents"
    ],
    "Resource": "arn:aws:logs:<region-id>:<account-id>:log-group:<log-group-
name>:*"
  }
]
```

Amazon S3

Se utilizzi Amazon S3 per archiviare i log, aggiungi la seguente autorizzazione al CodeBuild ruolo di servizio:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "s3:GetEncryptionConfiguration",
        "s3:PutObject"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::<bucket-name>",
        "arn:aws:s3:::<bucket-name>/*"
      ]
    }
  ]
}
```

Per ulteriori informazioni, consulta [Controllo e registrazione dell'attività della sessione nella Guida per l'utente.AWS Systems Manager](#)

Metti in pausa la compilazione

Per mettere in pausa la compilazione, inserisci il `codebuild-breakpoint` comando in una qualsiasi delle fasi di compilazione nel tuo file `buildspec`. La compilazione verrà messa in pausa a questo punto, il

che ti consentirà di connetterti al contenitore di compilazione e visualizzare il contenitore nello stato corrente.

Ad esempio, aggiungi quanto segue alle fasi di compilazione nel tuo file `buildspec`.

```
phases:
  pre_build:
    commands:
      - echo Entered the pre_build phase...
      - echo "Hello World" > /tmp/hello-world
      - codebuild-breakpoint
```

Questo codice crea il `/tmp/hello-world` file e quindi sospende la compilazione a questo punto.

Avvia la compilazione

Per consentire l'utilizzo di Session Manager con la sessione di compilazione, è necessario abilitare le connessioni di sessione per la build. Per fare ciò, quando avvii la build, segui questi passaggi:

1. Apri la AWS CodeBuild console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home).
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione). Scegli il progetto di compilazione, quindi scegli Avvia compilazione con sostituzioni.
3. Selezionare Advanced build overrides (Sostituzioni avanzate della compilazione).
4. Nella sezione Ambiente, scegli l'opzione Abilita la connessione alla sessione. Se questa opzione non è selezionata, tutti i `codebuild-resume` comandi `codebuild-breakpoint` and vengono ignorati.
5. Apportate le altre modifiche desiderate e scegliete Avvia compilazione.
6. Monitora lo stato della build nella console. Quando la sessione è disponibile, il link AWS Session Manager viene visualizzato nella sezione Build status.

Connect al container di compilazione

Puoi connetterti al contenitore di compilazione in due modi:

CodeBuild console

In un browser web, apri il link AWS Session Manager per connetterti al contenitore di build. Si apre una sessione di terminale che consente di sfogliare e controllare il contenitore di compilazione.

AWS CLI

Note

Per questa procedura, è necessario che sul computer locale sia installato il plug-in Session Manager. Per ulteriori informazioni, consulta [Installare il plug-in Session Manager per la AWS CLI nella Guida](#) per l'AWS Systems Manager utente.

1. Chiama l'`batch-get-builds` con l'ID di build per ottenere informazioni sulla build, incluso l'identificatore di destinazione della sessione. Il nome della proprietà dell'identificatore di destinazione della sessione varia a seconda del tipo di output del `aws` comando. Questo è il motivo per cui `--output json` viene aggiunto al comando.

```
aws codebuild batch-get-builds --ids <buildID> --region <region> --output json
```

2. Copia il valore della `sessionTarget` proprietà. Il nome della `sessionTarget` proprietà può variare a seconda del tipo di output del `aws` comando. Questo è il motivo `--output json` per cui viene aggiunto al comando nel passaggio precedente.
3. Usa il seguente comando per connetterti al contenitore di compilazione.

```
aws ssm start-session --target <sessionTarget> --region <region>
```

Per questo esempio, verificate che il `/tmp/hello-world` file esista e contenga il testo `Hello World`.

Riprendi la compilazione

Dopo aver finito di esaminare il contenitore di compilazione, emetti il `codebuild-resume` comando dalla shell del contenitore.

```
$ codebuild-resume
```

Eliminazione delle compilazioni in AWS CodeBuild

Per eliminare le compilazioni in AWS CodeBuild, puoi utilizzare l'AWS CLI o gli SDK AWS.

Eliminazione delle compilazioni (AWS CLI)

Eseguire il comando `batch-delete-builds`:

```
aws codebuild batch-delete-builds --ids ids
```

Nel comando precedente, sostituire il seguente segnaposto:

- *id*: Stringa obbligatoria. Gli ID delle compilazioni da eliminare. Per specificare più compilazioni, separa ogni ID con uno spazio. Per ottenere un elenco di ID build, consultare i seguenti argomenti:
 - [Visualizzazione di un elenco di ID build \(AWS CLI\)](#)
 - [Visualizzazione di un elenco di ID build per un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#)

In caso di esito positivo, una matrice `buildsDeleted` viene visualizzata nell'output, con l'Amazon Resource Name (ARN) di ciascuna compilazione eliminata correttamente. Informazioni sulle compilazioni che non sono state eliminate correttamente sono visualizzate nell'output in una matrice `buildsNotDeleted`.

Ad esempio, se si esegue questo comando:

```
aws codebuild batch-delete-builds --ids my-demo-build-project:f8b888d2-5e1e-4032-8645-b115195648EX my-other-demo-build-project:a18bc6ee-e499-4887-b36a-8c90349c7eEX
```

Informazioni simili a quelle riportate di seguito compaiono nell'output:

```
{
  "buildsNotDeleted": [
    {
      "id": "arn:aws:codebuild:us-west-2:123456789012:build/my-demo-build-project:f8b888d2-5e1e-4032-8645-b115195648EX",
      "statusCode": "BUILD_IN_PROGRESS"
    }
  ],
  "buildsDeleted": [
    "arn:aws:codebuild:us-west-2:123456789012:build/my-other-demo-build-project:a18bc6ee-e499-4887-b36a-8c90349c7eEX"
  ]
}
```

Eliminazione delle compilazioni (SDK AWS)

Per informazioni sull'utilizzo di AWS CodeBuild con gli SDK AWS, consultare il documento [Riferimento per strumenti e SDK AWS](#).

Lavorare con il AWS Lambda calcolo in AWS CodeBuild

AWS Lambda compute offre velocità di avvio ottimizzate per le tue build. AWS Lambda supporta build più veloci grazie a una minore latenza di avvio. AWS Lambda inoltre si ridimensiona automaticamente, quindi le build non attendono in coda per essere eseguite. Tuttavia, ci sono alcuni casi d'uso che AWS Lambda non sono supportati e, se hanno un impatto su di te, usa il calcolo EC2. Per ulteriori informazioni, consulta [Limitazioni di AWS Lambda calcolo](#).

Argomenti

- [Quali strumenti e runtime saranno inclusi nelle immagini docker dell'ambiente di runtime curato su cui vengono eseguiti? AWS Lambda](#)
- [In quali aree geografiche è supportata l'elaborazione? AWS Lambda CodeBuild](#)
- [Limitazioni di AWS Lambda calcolo](#)
- [AWS Lambda calcola campioni con AWS CodeBuild](#)

Quali strumenti e runtime saranno inclusi nelle immagini docker dell'ambiente di runtime curato su cui vengono eseguiti? AWS Lambda

AWS Lambda supporta i seguenti strumenti: AWS CLI v2, AWS SAM CLI, git, go, Java, Node.js, Python, pip, Ruby e .NET.

In quali aree geografiche è supportata l'elaborazione? AWS Lambda CodeBuild

In CodeBuild, l'AWS Lambda elaborazione è supportata nelle seguenti aree Regioni AWS: Stati Uniti orientali (Virginia settentrionale), Stati Uniti orientali (Ohio), Stati Uniti occidentali (Oregon), Asia Pacifico (Mumbai), Asia Pacifico (Singapore), Asia Pacifico (Sydney), Asia Pacifico (Tokyo), Europa (Francoforte), Europa (Irlanda) e Sud America (San Paolo). [Per ulteriori informazioni su Regioni AWS dove CodeBuild è disponibile, consulta Servizi per regione. AWS](#)

Limitazioni di AWS Lambda calcolo

Esistono alcuni casi d'uso che AWS Lambda non sono supportati e, se hanno un impatto su di te, usa il calcolo EC2:

- AWS Lambda non supporta strumenti che richiedono i permessi di root. Per strumenti come yum o rpm, usa il tipo di calcolo EC2 o altri strumenti che non richiedono i permessi di root.
- AWS Lambda non supporta le build o le esecuzioni di Docker. Puoi usare alternative che non richiedono i permessi di root, come Podman.
- AWS Lambda non supporta la scrittura su file esterni. /tmp I gestori di pacchetti inclusi sono configurati per utilizzare la /tmp directory di default per scaricare e fare riferimento ai pacchetti.
- AWS Lambda non supporta il tipo di ambiente LINUX_GPU_CONTAINER e non è supportato su Windows Server Core 2019.
- AWS Lambda non supporta la memorizzazione nella cache, le compilazioni in batch, i timeout di compilazione personalizzati, il timeout di coda, i badge di compilazione, la modalità privilegiata, gli ambienti di runtime personalizzati o i runtime superiori a 15 minuti.
- AWS Lambda non supporta la connettività VPC, un intervallo fisso di indirizzi IP di CodeBuild origine, EFS, il controllo delle versioni semantiche, l'installazione di certificati o l'accesso SSH con Session Manager.

AWS Lambda calcola campioni con AWS CodeBuild

Questi gruppi di campioni possono essere usati per sperimentare con il AWS Lambda calcolo. CodeBuild

Argomenti

- [Implementa una funzione Lambda utilizzando AWS SAM con Lambda Java CodeBuild](#)
- [Crea un'app React a pagina singola con CodeBuild Lambda Node.js](#)
- [Aggiornare la configurazione di una funzione Lambda con CodeBuild Lambda Python](#)

Implementa una funzione Lambda utilizzando AWS SAM con Lambda Java CodeBuild

Il AWS Serverless Application Model (AWS SAM) è un framework open source per la creazione di applicazioni serverless. Per ulteriori informazioni, consulta il [AWS Serverless Application](#)

[Modelrepository](#) su GitHub Il seguente esempio di Java utilizza Gradle per creare e testare una AWS Lambda funzione. Dopodiché, la AWS SAM CLI viene utilizzata per distribuire il AWS CloudFormation modello e il pacchetto di distribuzione. Utilizzando CodeBuild Lambda, le fasi di compilazione, test e implementazione vengono tutte gestite automaticamente, consentendo di aggiornare rapidamente l'infrastruttura senza l'intervento manuale in un'unica build.

Configura il tuo repository AWS SAM

Crea un AWS SAM Hello World progetto utilizzando la AWS SAM CLI.

Per creare il tuo progetto AWS SAM

1. Segui le istruzioni contenute nella Guida per gli AWS Serverless Application Model sviluppatori per [l'installazione della AWS SAM CLI](#) sul tuo computer locale.
2. Esegui `sam init` e seleziona la seguente configurazione del progetto.

```
Which template source would you like to use?: 1 - AWS Quick Start Templates
Choose an AWS Quick Start application template: 1 - Hello World Example
Use the most popular runtime and package type? (Python and zip) [y/N]: N
Which runtime would you like to use?: 8 - java21
What package type would you like to use?: 1 - Zip
Which dependency manager would you like to use?: 1 - gradle
Would you like to enable X-Ray tracing on the function(s) in your application? [y/N]: N
Would you like to enable monitoring using CloudWatch Application Insights? [y/N]: N
Would you like to set Structured Logging in JSON format on your Lambda functions? [y/N]: N
Project name [sam-app]: <insert project name>
```

3. Carica la cartella AWS SAM del progetto in un repository di sorgenti supportato. Per un elenco dei tipi di sorgenti supportati, consulta [ProjectSource](#).

Creare un progetto CodeBuild Lambda Java

Crea un progetto AWS CodeBuild Lambda Java e configura le autorizzazioni IAM necessarie per la build.

Per creare il tuo progetto CodeBuild Lambda Java

1. Apri la AWS CodeBuild console all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.

2. Se viene visualizzata una pagina di CodeBuild informazioni, scegli Crea progetto di compilazione. Altrimenti, nel riquadro di navigazione, espandi Crea, scegli Crea progetti, quindi scegli Crea progetto di compilazione.
3. In Project name (Nome progetto) immettere un nome per questo progetto di compilazione. I nomi dei progetti di compilazione devono essere univoci per ogni account AWS. Puoi anche includere una descrizione opzionale del progetto di compilazione per aiutare gli altri utenti a capire a cosa serve questo progetto.
4. In Source, seleziona il repository di origine in cui si trova il AWS SAM progetto.
5. In Environment (Ambiente):
 - Per Compute, seleziona Lambda.
 - Per Runtime (s), seleziona Java.
 - Per Image, seleziona aws/codebuild/amazonlinux-x86_64-lambda-standard:corretto21.
 - Per Ruolo di servizio, lascia selezionato Nuovo ruolo di servizio. Prendi nota del nome del ruolo. Ciò sarà necessario quando aggiornerai le autorizzazioni IAM del progetto più avanti in questo esempio.
6. Scegliere Create build project (Crea progetto di compilazione).
7. Aprire la console IAM all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
8. Nel riquadro di navigazione, scegli Ruoli e seleziona il ruolo di servizio associato al tuo progetto. Puoi trovare il tuo ruolo nel progetto CodeBuild selezionando il progetto di compilazione, scegliendo Modifica, Ambiente e quindi Ruolo di servizio.
9. Scegli la scheda Relazioni di attendibilità e quindi Modifica policy di attendibilità.
10. Aggiungi la seguente policy in linea al tuo ruolo IAM. Questo verrà utilizzato per implementare la tua AWS SAM infrastruttura in un secondo momento. Per ulteriori informazioni, consulta [Aggiunta e rimozione di autorizzazioni per identità IAM](#) nella Guida per l'utente di IAM .

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "cloudformation:*",
        "lambda:*",
        "iam:*",
```

```
        "apigateway:*",
        "s3:*"
    ],
    "Resource": [
        "*"
    ]
}
]
```

Configura il progetto buildspec

Per creare, testare e distribuire la tua funzione Lambda CodeBuild , legge ed esegue i comandi di compilazione da un buildspec.

Per configurare il tuo progetto buildspec

1. Nella CodeBuild console, seleziona il tuo progetto di build, quindi scegli Modifica e Buildspec.
2. In Buildspec, scegli Inserisci comandi di compilazione e poi Passa all'editor.
3. Elimina i comandi di compilazione precompilati e incollali nella seguente buildspec.

```
version: 0.2
env:
  variables:
    GRADLE_DIR: "HelloWorldFunction"
phases:
  build:
    commands:
      - echo "Running unit tests..."
      - cd $GRADLE_DIR; gradle test; cd ..
      - echo "Running build..."
      - sam build --template-file template.yaml
      - echo "Running deploy..."
      - sam package --output-template-file packaged.yaml --resolve-s3 --template-
file template.yaml
      - yes | sam deploy
```

4. Selezionare Update buildspec (Aggiorna buildspec).

Implementa la tua infrastruttura AWS SAM Lambda

Usa CodeBuild Lambda per implementare automaticamente la tua infrastruttura Lambda

Per implementare la tua infrastruttura Lambda

1. Selezionare Start build (Avvia compilazione). Questo creerà, testerà e distribuirà automaticamente AWS SAM l'applicazione per utilizzarla. AWS Lambda AWS CloudFormation
2. Una volta terminata la compilazione, accedi alla AWS Lambda console e cerca la tua nuova funzione Lambda sotto il nome del AWS SAM progetto.
3. Testa la tua funzione Lambda selezionando API Gateway nella panoramica delle funzioni, quindi facendo clic sull'URL dell'endpoint API. Dovresti vedere una pagina aperta con il messaggio.
`"message": "hello world"`

Pulisci la tua infrastruttura

Per evitare ulteriori addebiti per le risorse utilizzate durante questo tutorial, elimina le risorse create dal AWS SAM modello e CodeBuild.

Per ripulire la tua infrastruttura

1. Vai alla AWS CloudFormation console e seleziona `aws-sam-cli-managed-default`.
2. In Risorse, svuota il bucket `SamCliSourceBucket` di distribuzione.
3. Elimina lo `aws-sam-cli-managed-default` stack.
4. Elimina lo AWS CloudFormation stack associato al tuo AWS SAM progetto. Questo stack dovrebbe avere lo stesso nome del tuo AWS SAM progetto.
5. Accedi alla CloudWatch console ed elimina i gruppi di CloudWatch log associati al tuo CodeBuild progetto.
6. Vai alla CodeBuild console ed elimina il CodeBuild progetto scegliendo Elimina progetto di compilazione.

Crea un'app React a pagina singola con CodeBuild Lambda Node.js

[Create React App](#) è un modo per creare applicazioni React a pagina singola. Il seguente esempio di Node.js utilizza Node.js per creare gli artefatti di origine dall'app Create React e restituisce gli artefatti di compilazione.

Configura il repository dei sorgenti e il bucket degli artefatti

Crea un archivio di sorgenti per il tuo progetto usando yarn e l'app Create React.

Per configurare il repository dei sorgenti e il bucket degli artefatti

1. Sul tuo computer locale, esegui `yarn create react-app <app-name>` per creare una semplice app React.
2. Carica la cartella del progetto dell'app React in un repository di sorgenti supportato. Per un elenco dei tipi di sorgenti supportati, vedi [ProjectSource](#).

Creare un progetto CodeBuild Lambda Node.js

Crea un progetto AWS CodeBuild Lambda Node.js.

Per creare il tuo progetto CodeBuild Lambda Node.js

1. Apri la AWS CodeBuild console all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Se viene visualizzata una pagina di CodeBuild informazioni, scegli Crea progetto di compilazione. Altrimenti, nel riquadro di navigazione, espandi Crea, scegli Crea progetti, quindi scegli Crea progetto di compilazione.
3. In Project name (Nome progetto) immettere un nome per questo progetto di compilazione. I nomi dei progetti di compilazione devono essere univoci per ogni account AWS. Puoi anche includere una descrizione opzionale del progetto di compilazione per aiutare gli altri utenti a capire a cosa serve questo progetto.
4. In Source, seleziona il repository di origine in cui si trova il AWS SAM progetto.
5. In Environment (Ambiente):
 - Per Compute, seleziona Lambda.
 - Per Runtime (s), seleziona Node.js.
 - Per Image, seleziona `aws/codebuild/amazonlinux-x86_64-lambda-standard:nodejs20`.
6. In Artifacts (Artefatti):
 - Per Tipo, seleziona Amazon S3.
 - Per Bucket name, seleziona il bucket di artefatti del progetto che hai creato in precedenza.
 - Per il packaging degli artifatti, seleziona Zip.

7. Scegliere Create build project (Crea progetto di compilazione).

Configura il progetto buildspec

Per creare la tua app React, CodeBuild legge ed esegue i comandi di compilazione da un file buildspec.

Per configurare il tuo progetto buildspec

1. Nella CodeBuild console, seleziona il tuo progetto di build, quindi scegli Modifica e Buildspec.
2. In Buildspec, scegli Inserisci comandi di compilazione e poi Passa all'editor.
3. Elimina i comandi di compilazione precompilati e incollali nella seguente buildspec.

```
version: 0.2
phases:
  build:
    commands:
      - yarn
      - yarn add --dev jest-junit @babel/plugin-proposal-private-property-in-object
      - yarn run build
      - yarn run test -- --coverage --watchAll=false --testResultsProcessor="jest-junit" --detectOpenHandles
artifacts:
  name: "build-output"
  files:
    - "**/*"
reports:
  test-report:
    files:
      - 'junit.xml'
    file-format: 'JUNITXML'
  coverage-report:
    files:
      - 'coverage/coverage.xml'
    file-format: 'CLOVERXML'
```

4. Selezionare Update buildspec (Aggiorna buildspec).

Crea ed esegui la tua app React

Crea l'app React su CodeBuild Lambda, scarica gli artefatti di compilazione ed esegui l'app React localmente.

Per creare ed eseguire la tua app React

1. Selezionare Start build (Avvia compilazione).
2. Una volta terminata la compilazione, accedi al tuo bucket di artefatti del progetto Amazon S3 e scarica l'artefatto dell'app React.
3. Decomprimi l'artefatto della build di React e inseriscilo nella cartella del progetto. `run npm install -g serve && serve -s build`
4. Il `serve` comando servirà il sito statico su una porta locale e stamperà l'output sul tuo terminale. Puoi visitare l'URL localhost sotto Local: nell'output del terminale per visualizzare la tua app React.

Per saperne di più su come gestire la distribuzione di un server basato su React, vedi [Create React App Deployment](#).

Pulisci la tua infrastruttura

Per evitare ulteriori addebiti per le risorse utilizzate durante questo tutorial, elimina le risorse create per il CodeBuild progetto.

Per ripulire la tua infrastruttura

1. Eliminare gli artefatti del progetto (bucket Amazon S3)
2. Accedi alla CloudWatch console ed elimina i gruppi di CloudWatch log associati al tuo progetto. CodeBuild
3. Vai alla CodeBuild console ed elimina il CodeBuild progetto scegliendo Elimina progetto di compilazione.

Aggiornare la configurazione di una funzione Lambda con CodeBuild Lambda Python

Il seguente esempio di Python utilizza [Boto3](#) e Lambda Python per aggiornare la configurazione di una funzione CodeBuild Lambda. Questo esempio può essere esteso per gestire altre risorse a livello di codice. AWS Per ulteriori informazioni, consultate la documentazione di [Boto3](#).

Prerequisiti

Crea o trova una funzione Lambda nel tuo account.

Questo esempio presuppone che tu abbia già creato una funzione Lambda nel tuo account e che la CodeBuild utilizzerai per aggiornare le variabili di ambiente della funzione Lambda. Per ulteriori informazioni sulla configurazione di una funzione Lambda CodeBuild, guarda l'[Implementa una funzione Lambda utilizzando AWS SAM con Lambda Java CodeBuild](#) esempio o visita. [AWS Lambda](#)

Configura il tuo repository dei sorgenti

Crea un repository di sorgenti per archiviare lo script python Boto3.

Per configurare il repository dei sorgenti

1. Copia il seguente script python in un nuovo file chiamato.
`update_lambda_environment_variables.py`

```
import boto3
from os import environ

def update_lambda_env_variable(lambda_client):
    lambda_function_name = environ['LAMBDA_FUNC_NAME']
    lambda_env_variable = environ['LAMBDA_ENV_VARIABLE']
    lambda_env_variable_value = environ['LAMBDA_ENV_VARIABLE_VALUE']
    print("Updating lambda function " + lambda_function_name + " environment
variable "
        + lambda_env_variable + " to " + lambda_env_variable_value)
    lambda_client.update_function_configuration(
        FunctionName=lambda_function_name,
        Environment={
            'Variables': {
                lambda_env_variable: lambda_env_variable_value
```

```
        },  
    },  
)  
  
if __name__ == "__main__":  
    region = environ['AWS_REGION']  
    client = boto3.client('lambda', region)  
    update_lambda_env_variable(client)
```

2. Carica il file python in un repository di sorgenti supportato. Per un elenco dei tipi di sorgenti supportati, consulta. [ProjectSource](#)

Crea un progetto CodeBuild Lambda Python

Crea un progetto CodeBuild Lambda Python.

Per creare il tuo progetto CodeBuild Lambda Java

1. Apri la AWS CodeBuild console all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Se viene visualizzata una pagina di CodeBuild informazioni, scegli Crea progetto di compilazione. Altrimenti, nel riquadro di navigazione, espandi Crea, scegli Crea progetti, quindi scegli Crea progetto di compilazione.
3. In Project name (Nome progetto) immettere un nome per questo progetto di compilazione. I nomi dei progetti di compilazione devono essere univoci per ogni account AWS. Puoi anche includere una descrizione opzionale del progetto di compilazione per aiutare gli altri utenti a capire a cosa serve questo progetto.
4. In Source, seleziona il repository di origine in cui si trova il AWS SAM progetto.
5. In Environment (Ambiente):
 - Per Compute, seleziona Lambda.
 - Per Runtime (s), selezionate Python.
 - Per Image, seleziona aws/codebuild/amazonlinux-x86_64-lambda-standard:python3.12.
 - Per Ruolo di servizio, lascia selezionato Nuovo ruolo di servizio. Prendi nota del nome del ruolo. Ciò sarà necessario quando aggiornerai le autorizzazioni IAM del progetto più avanti in questo esempio.
6. Scegliere Create build project (Crea progetto di compilazione).

7. Aprire la console IAM all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
8. Nel riquadro di navigazione, scegli Ruoli e seleziona il ruolo di servizio associato al tuo progetto. Puoi trovare il tuo ruolo nel progetto CodeBuild selezionando il progetto di compilazione, scegliendo Modifica, Ambiente e quindi Ruolo di servizio.
9. Scegli la scheda Relazioni di attendibilità e quindi Modifica policy di attendibilità.
10. Aggiungi la seguente policy in linea al tuo ruolo IAM. Questo verrà utilizzato per implementare la tua AWS SAM infrastruttura in un secondo momento. Per ulteriori informazioni, consulta [Aggiunta e rimozione di autorizzazioni per identità IAM](#) nella Guida per l'utente di IAM .

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "UpdateLambdaPermissions",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "lambda:UpdateFunctionConfiguration"
      ],
      "Resource": [
        "*"
      ]
    }
  ]
}
```

Configura il progetto buildspec

Per aggiornare la funzione Lambda, lo script legge le variabili di ambiente da buildspec per trovare il nome della funzione Lambda, il nome della variabile di ambiente e il valore della variabile di ambiente.

Per configurare il tuo progetto buildspec

1. Nella CodeBuild console, seleziona il tuo progetto di build, quindi scegli Modifica e Buildspec.
2. In Buildspec, scegli Inserisci comandi di compilazione e poi Passa all'editor.
3. Elimina i comandi di compilazione precompilati e incollali nella seguente buildspec.

```
version: 0.2
```

```
env:
  variables:
    LAMBDA_FUNC_NAME: "<lambda-function-name>"
    LAMBDA_ENV_VARIABLE: "FEATURE_ENABLED"
    LAMBDA_ENV_VARIABLE_VALUE: "true"
  phases:
    install:
      commands:
        - pip3 install boto3
    build:
      commands:
        - python3 update_lambda_environment_variables.py
```

4. Selezionare Update buildspec (Aggiorna buildspec).

Aggiorna la tua configurazione Lambda

Usa CodeBuild Lambda Python per aggiornare automaticamente la configurazione della tua funzione Lambda.

Per aggiornare la configurazione della funzione Lambda

1. Selezionare Start build (Avvia compilazione).
2. Una volta terminata la compilazione, accedi alla tua funzione Lambda.
3. Seleziona Configurazione e poi Variabili di ambiente. Dovresti vedere una nuova variabile di ambiente con chiave FEATURE_ENABLED e valore true.

Pulisci la tua infrastruttura

Per evitare ulteriori addebiti per le risorse utilizzate durante questo tutorial, elimina le risorse create per il CodeBuild progetto.

Per ripulire la tua infrastruttura

1. Accedi alla CloudWatch console ed elimina i gruppi di CloudWatch log associati al tuo CodeBuild progetto.
2. Vai alla CodeBuild console ed elimina il tuo CodeBuild progetto scegliendo Elimina progetto di compilazione.

3. Se hai creato una funzione Lambda ai fini di questo esempio, scegli la funzione Azioni ed Elimina per ripulire la funzione Lambda.

Estensioni

Se vuoi estendere questo esempio per gestire altre AWS risorse usando AWS CodeBuild Lambda Python:

- Aggiorna lo script Python per modificare le nuove risorse usando Boto3.
- Aggiorna il ruolo IAM associato al tuo CodeBuild progetto per disporre delle autorizzazioni per le nuove risorse.
- Aggiungi eventuali nuove variabili di ambiente associate alle nuove risorse al tuo buildspec.

Utilizzo della capacità riservata in AWS CodeBuild

CodeBuild offre le seguenti flotte di elaborazione:

- flotte su richiesta
- Flotte a capacità riservata

Con flotte on-demand, CodeBuild fornisce elaborazione per le tue build. Le macchine vengono distrutte al termine della costruzione. Le flotte on-demand sono completamente gestite e includono funzionalità di scalabilità automatica per gestire i picchi di domanda.

Note

Le flotte on demand non supportano Windows Server 2022.

CodeBuild offre anche flotte a capacità riservata che contengono istanze alimentate da Amazon EC2 gestite da CodeBuild. Con le flotte a capacità riservata, puoi configurare un set di istanze dedicate per il tuo ambiente di costruzione. Queste macchine rimangono inattive, pronte per l'elaborazione immediata di build o test e riducono la durata di costruzione. Con flotte a capacità riservata, le macchine sono sempre in funzione e continueranno a sostenere costi finché verranno rifornite.

Important

Indipendentemente dalla durata di esecuzione di un'istanza, le flotte a capacità riservata sono soggette a un costo iniziale per istanza, dopodiché potrebbero esserci costi aggiuntivi associati. Per ulteriori informazioni, consulta <https://aws.amazon.com/codebuild/pricing/>.

Argomenti

- [Come posso iniziare a utilizzare le flotte a capacità riservata?](#)
- [Best practice](#)
- [Posso condividere una flotta di capacità riservata tra più progetti? CodeBuild](#)
- [Quali regioni supportano flotte a capacità riservata?](#)
- [Proprietà del parco veicoli a capacità riservata](#)

- [Campioni a capacità riservata con AWS CodeBuild](#)
- [Limitazioni delle flotte a capacità riservata](#)

Come posso iniziare a utilizzare le flotte a capacità riservata?

Per creare una flotta a capacità riservata

1. Accedi AWS Management Console e apri la AWS CodeBuild console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home).
2. Nel pannello di navigazione, scegli Compute fleets, quindi scegli Create Compute Fleets.
3. Nel campo di testo Compute fleet name, inserisci un nome per la tua flotta.
4. Dal menu a discesa Sistema operativo, scegli il sistema operativo.
5. Dal menu a discesa Architettura, scegli l'architettura.
6. Dal menu a discesa Compute, scegli il tipo di macchina di elaborazione per la tua macchina.
7. Nel campo di testo Capacità, inserisci il numero minimo di istanze del parco istanze.
8. Nel campo Comportamento Overflow, scegli il comportamento quando la domanda supera la capacità della flotta. Per ulteriori informazioni su queste opzioni, consulta [Proprietà del parco veicoli a capacità riservata](#).
9. Scegli Create Compute Fleet.
10. Dopo aver creato la flotta di elaborazione, crea un nuovo CodeBuild progetto o modificane uno esistente. Da Ambiente, scegli Capacità riservata in Modello di provisioning, quindi scegli la flotta specificata in Fleet name.

Best practice

Quando utilizzi flotte a capacità riservata, ti consigliamo di seguire queste migliori pratiche.

- Ti consigliamo di utilizzare la modalità cache del codice sorgente per migliorare le prestazioni di compilazione memorizzando nella cache il codice sorgente.
- Ti consigliamo di utilizzare la memorizzazione nella cache dei livelli Docker per migliorare le prestazioni di compilazione memorizzando nella cache i livelli Docker esistenti.

Posso condividere una flotta di capacità riservata tra più progetti? CodeBuild

Sì, puoi massimizzare l'utilizzo della capacità di una flotta utilizzandola in più progetti.

Quali regioni supportano flotte a capacità riservata?

Le flotte a capacità riservata sono supportate nelle seguenti aree Regioni AWS: Stati Uniti orientali (Virginia settentrionale), Stati Uniti orientali (Ohio), Stati Uniti occidentali (Oregon), Asia Pacifico (Mumbai), Asia Pacifico (Singapore), Asia Pacifico (Sydney), Asia Pacifico (Tokyo), Europa (Francoforte), Europa (Irlanda) e Sud America (San Paolo). [Per ulteriori informazioni su Regioni AWS dove CodeBuild è disponibile, consulta Servizi per regione.AWS](#)

Proprietà del parco veicoli a capacità riservata

Un parco veicoli con capacità riservata contiene le seguenti proprietà:

Sistema operativo

Il sistema operativo Sono disponibili i seguenti sistemi operativi:

- Amazon Linux
- Windows Server 2019
- Windows Server 2022

Architettura

L'architettura del processore. Sono disponibili le seguenti architetture:

- x86_64
- Arm64

Calcolo

Il tipo di macchina di calcolo per ogni istanza. Sono disponibili i seguenti tipi di macchine:

Tipo di calcolo	Valore ComputeType dell'ambiente	Valore del tipo di ambiente	Memoria	vCPU	Spazio su disco
ARM Small	BUILD_GENERAL1_SMALL	ARM_CONTAINER	4 GB	2	50 GB
ARM Grande	BUILD_GENERAL1_LARGE	ARM_CONTAINER	16 GB	8	50 GB
Linux Piccolo ¹	BUILD_GENERAL1_SMALL	LINUX_CONTAINER	3 GB	2	64 GB
Linux Medio ¹	BUILD_GENERAL1_MEDIUM	LINUX_CONTAINER	7 GB	4	128 GB
Linux Large ¹	BUILD_GENERAL1_LARGE	LINUX_CONTAINER	15 GB	8	128 GB
Linux XLarge	BUILD_GENERAL1_XLARGE	LINUX_CONTAINER	70 GB	36	256 GB
Linux 2xLarge	BUILD_GENERAL1_2XLARGE	LINUX_CONTAINER	145 GB	72	824 GB (SSD)
GPU Linux piccola	BUILD_GENERAL1_SMALL	LINUX_GPU_CONTAINER	16 GB	4	220 GB

Tipo di calcolo	Valore ComputeType dell'ambiente	Valore del tipo di ambiente	Memoria	vCPU	Spazio su disco
GPU Linux di grandi dimensioni	BUILD_GENERAL1_LARGE	LINUX_GPU_CONTAINER	255 GB	32	50 GB
Windows Medio	BUILD_GENERAL1_MEDIUM	WINDOWS_SERVER_2019_CONTAINER	7 GB	4	128 GB
Windows Medio	BUILD_GENERAL1_MEDIUM	WINDOWS_SERVER_2022_CONTAINER	7 GB	4	128 GB
Windows grande	BUILD_GENERAL1_LARGE	WINDOWS_SERVER_2019_CONTAINER	15 GB	8	128 GB
Finestre di grandi dimensioni	BUILD_GENERAL1_LARGE	WINDOWS_SERVER_2022_CONTAINER	15 GB	8	128 GB

Capacità

Il numero iniziale di macchine assegnate alla flotta, che definisce il numero di build che possono essere eseguite in parallelo.

Comportamento di overflow

Definisce il comportamento quando il numero di build supera la capacità della flotta.

Su richiesta

Le build Overflow vengono eseguite su richiesta. CodeBuild

Important

Se scegli di impostare il comportamento di overflow su richiesta, tieni presente che le build overflow verranno fatturate separatamente, in modo simile a Amazon EC2 on-demand. Per ulteriori informazioni, consulta <https://aws.amazon.com/codebuild/pricing/>.

Coda

Le esecuzioni di compilazione vengono messe in coda fino a quando una macchina non è disponibile. Ciò limita i costi aggiuntivi perché non vengono allocate macchine aggiuntive.

Campioni a capacità riservata con AWS CodeBuild

Questi esempi possono essere usati per sperimentare flotte a capacità riservata in. CodeBuild

Argomenti

- [Memorizzazione nella cache con campione di capacità riservata](#)

Memorizzazione nella cache con campione di capacità riservata

Una cache memorizza parti riutilizzabili dell'ambiente di compilazione e le utilizza su più compilazioni. Questo esempio ha dimostrato come abilitare la memorizzazione nella cache all'interno del progetto di build utilizzando la capacità riservata. Per ulteriori informazioni, consulta [Caching delle compilazioni in AWS CodeBuild](#).

Puoi iniziare specificando una o più modalità cache nelle impostazioni del progetto:

Cache:

Type: LOCAL

Modes:

- LOCAL_CUSTOM_CACHE
- LOCAL_DOCKER_LAYER_CACHE
- LOCAL_SOURCE_CACHE

Note

Assicurati di abilitare la modalità privilegiata per utilizzare la cache del livello Docker.

Le impostazioni buildspec del tuo progetto dovrebbero essere simili alle seguenti:

```
version: 0.2
  phases:
    build:
      commands:
        - echo testing local source cache
        - touch /codebuild/cache/workspace/foobar.txt
        - git checkout -b cached_branch
        - echo testing local docker layer cache
        - docker run alpine:3.14 2>&1 | grep 'Pulling from' || exit 1
        - echo testing local custom cache
        - touch foo
        - mkdir bar && ln -s foo bar/foo2
        - mkdir bar/bar && touch bar/bar/foo3 && touch bar/bar/foo4
        - "[ -f foo ] || exit 1"
        - "[ -L bar/foo2 ] || exit 1"
        - "[ -f bar/bar/foo3 ] || exit 1"
        - "[ -f bar/bar/foo4 ] || exit 1"
      cache:
        paths:
          - './foo'
          - './bar/**/*'
          - './bar/bar/foo3'
```

Puoi iniziare eseguendo una build con il nuovo progetto per seminare la cache. Una volta completata, dovresti iniziare un'altra build con una buildspec sostitutiva, simile alla seguente:

```
version: 0.2
  phases:
    build:
      commands:
        - echo testing local source cache
        - git branch | if grep 'cached_branch'; then (exit 0); else (exit 1); fi
        - ls /codebuild/cache/workspace | if grep 'foobar.txt'; then (exit 0); else
(exit 1); fi
        - echo testing local docker layer cache
```

```
- docker run alpine:3.14 2>&1 | if grep 'Pulling from'; then (exit 1); else
(exit 0); fi
- echo testing local custom cache
- "[ -f foo ] || exit 1"
- "[ -L bar/foo2 ] || exit 1"
- "[ -f bar/bar/foo3 ] || exit 1"
- "[ -f bar/bar/foo4 ] || exit 1"
cache:
paths:
- './foo'
- './bar/**/*'
- './bar/bar/foo3'
```

Limitazioni delle flotte a capacità riservata

Esistono alcuni casi d'uso che le flotte a capacità riservata non sono supportate e, se hanno un impatto su di te, utilizza invece flotte su richiesta:

- Le flotte a capacità riservata non supportano le build in batch, le metriche di utilizzo delle build o il controllo delle versioni semantiche.
- Le flotte a capacità riservata non supportano la connettività VPC.

Per ulteriori informazioni su limiti e quote, consulta [Flotte di calcolo](#)

Utilizzo dei report sui test in AWS CodeBuild

È possibile creare report CodeBuild contenenti dettagli sui test eseguiti durante le compilazioni. Si possono effettuare test unitari, di configurazione e funzionali.

Sono supportati i seguenti formati di file di report di test:

- Cucumber JSON (.json)
- JUnit XML (.xml)
- XML NUnit (.xml)
- XML NUnit3 (.xml)
- XML TestNg (.xml)
- Visual Studio TRX (.trx)

Note

L'ultima versione supportata di è la `7.3.2cucumber-js`.

Puoi creare i casi di test con qualsiasi framework in grado di creare file di test in uno di questi formati (ad esempio, plugin Surefire JUnit, TestNG e Cucumber).

Per creare un report di test, bisogna aggiungere un nome di gruppo di report al file `buildspec` di un progetto di compilazioni, con le informazioni sui casi di test. In concomitanza con il progetto di compilazione, vengono eseguiti i casi di test e viene creato un report di test. Non è necessario creare un gruppo di report prima di eseguire i test. Se specifichi il nome di un gruppo di report, CodeBuild crea automaticamente un gruppo di report quando esegui i report. Per utilizzare un gruppo di report già esistente, basta specificarne l'ARN nel file `buildspec`.

È possibile utilizzare un report di test per risolvere un problema durante l'esecuzione di una compilazione. Se si dispone di numerosi report di test, derivanti da più compilazioni di un progetto, è possibile utilizzarli per rilevare le tendenze e le percentuali di test ed errori, al fine di ottimizzare le compilazioni.

Un report scade 30 giorni dopo la sua creazione. Non è possibile visualizzare un report di test scaduto. Se desideri conservare i report dei test per più di 30 giorni, puoi esportare i file di dati grezzi

dei risultati dei test in un bucket Amazon S3. I file di test esportati non scadono. Le informazioni sul bucket S3 vengono specificate quando si crea il gruppo di report.

Note

Il ruolo CodeBuild di servizio specificato nel progetto viene utilizzato per le autorizzazioni di caricamento nel bucket S3.

Argomenti

- [Creazione di un report di test](#)
- [Utilizzo dei gruppi di report](#)
- [Utilizzo dei report](#)
- [Utilizzo delle autorizzazioni per i report di test](#)
- [Visualizzazione dei report di test](#)
- [Report di test con framework di test](#)
- [Report di copertura del codice](#)

Creazione di un report di test

Per creare un report di test, è possibile eseguire un progetto di compilazione configurato con uno a cinque gruppi di report nel relativo file buildspec. Durante l'esecuzione, viene creato un report di test, contenente i risultati dei casi di test specificati per i gruppi di report. Per ogni compilazione successiva che dovesse utilizzare lo stesso file buildspec, verrà generato un nuovo report di test.

Come creare un report di test

1. Creare un progetto di compilazione. Per informazioni, consulta [Creazione di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#).
2. Configurare il file buildspec del progetto con le informazioni relative al report di test:
 - a. Aggiungere una `reports`: sezione e specificare l'ARN di un gruppo di report esistente o il nome di un gruppo di report.

Se si specifica un ARN, CodeBuild utilizza quel gruppo di report.

Se specificate un nome, CodeBuild crea automaticamente un gruppo di report utilizzando il nome del progetto e il nome specificato nel formato `<project-name>- <report-group-name >`. Se il gruppo di report denominato esiste già, CodeBuild utilizza quel gruppo di report.

- b. Nel gruppo di report, specifica la posizione dei file che contengono i risultati del test. Se si utilizzano più gruppi di report, specificare le posizioni dei file con i risultati dei test per ciascuno di essi. A ogni esecuzione del progetto di compilazione corrisponde la creazione di un nuovo report di test. Per ulteriori informazioni, consulta [Specifica dei file di test](#).
- c. Nella sezione `commands` della sequenza `build` o `post_build`, indicare i comandi che eseguono i casi di test specificati per i gruppi di report. Per ulteriori informazioni, consulta [Specifica dei comandi di test](#).

Di seguito è riportato un esempio di sezione `buildspecreports`:

```
reports:
  php-reports:
    files:
      - "reports/php/*.xml"
    file-format: "JUNITXML"
  nunit-reports:
    files:
      - "reports/nunit/*.xml"
    file-format: "NUNITXML"
```

3. Eseguire una compilazione del progetto. Per ulteriori informazioni, consulta [Esecuzione di una compilazione in AWS CodeBuild](#).
4. Al termine, selezionare la nuova esecuzione di compilazione da Build history (Cronologia delle compilazioni) alla pagina del progetto. Scegliere Reports (Report) per visualizzare il report di test. Per ulteriori informazioni, consulta [Visualizzazione dei report di test in una compilazione](#).

Utilizzo dei gruppi di report

Un gruppo di report contiene i report di test e specifica le impostazioni condivise. Il file `buildspec` consente di specificare i casi di test con i comandi da eseguire al momento della compilazione. Un'esecuzione del progetto di compilazione crea un report di test per ogni gruppo di report in esso

configurato. Più esecuzioni di un progetto di compilazione configurato con un gruppo di report creano più report di test nello stesso gruppo, ciascuno contenente i risultati dei casi di test specificati.

I casi di test afferenti a un gruppo di report sono indicati nel file buildspec di un progetto di compilazione. È possibile specificare fino a cinque gruppi di report, in un progetto di compilazione. In concomitanza con l'avvio di una compilazione, vengono eseguiti tutti i casi di test. Per ogni caso di test associato a un gruppo di report viene creato un nuovo report di test con i risultati. Ogni volta che si effettua una nuova compilazione, vengono eseguiti tutti i casi di test, i cui risultati vanno a generare un inedito report di test.

I gruppi di report possono essere utilizzati in più di un progetto di compilazione. Tutti i report di test creati con un gruppo di report condividono la stessa configurazione, ad esempio l'opzione di esportazione e le autorizzazioni, anche se generati da progetti di compilazione diversi. I report di test creati con un gruppo di report in più progetti di compilazione possono contenere i risultati derivanti dall'esecuzione di vari set di casi di test (un set per ogni progetto di compilazione). Questo perché è possibile specificare diversi file di casi di test per il gruppo di report nel file buildspec di ogni progetto. È inoltre possibile modificare i file dei casi di test per un gruppo di report in un progetto di compilazione, aggiornandone il file buildspec. Le esecuzioni di compilazione successive creeranno, quindi, nuovi report di test contenenti i risultati relativi ai file dei casi di test nel buildspec aggiornato.

Argomenti

- [Creazione di un gruppo di report](#)
- [Aggiornamento di un gruppo di report](#)
- [Specifica dei file di test](#)
- [Specifica dei comandi di test](#)
- [Denominazione dei gruppi di report](#)
- [Assegnazione di tag ai gruppi di report in AWS CodeBuild](#)
- [Utilizzo dei gruppi di report condivisi](#)

Creazione di un gruppo di report

È possibile utilizzare la CodeBuild console AWS CLI, il o un file buildspec per creare un gruppo di report. Il ruolo IAM deve disporre delle autorizzazioni necessarie per creare un gruppo di report. Per ulteriori informazioni, consulta [Utilizzo delle autorizzazioni per i report di test](#).

Argomenti

- [Creazione di un gruppo di report \(buildspec\)](#)
- [Creazione di un gruppo di report \(console\)](#)
- [Creazione di un gruppo di report \(CLI\)](#)
- [Creazione di un gruppo di report \(AWS CloudFormation\)](#)

Creazione di un gruppo di report (buildspec)

Un gruppo di report creato utilizzando buildspec non esporta i file dei risultati dei test non elaborati. È possibile visualizzare il gruppo di report e specificare le impostazioni di esportazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Aggiornamento di un gruppo di report](#).

Come creare un gruppo di report utilizzando un file buildspec

1. Scegli un nome di gruppo di rapporti che non sia associato a un gruppo di rapporti nel tuo account. AWS
2. Configurare la sezione `reports` del file buildspec con tale nome. In questo esempio, il nome del gruppo di report è `new-report-group` e i casi di test in uso vengono creati con il framework JUnit:

```
reports:
  new-report-group: #surefire junit reports
    files:
      - '**/*'
    base-directory: 'surefire/target/surefire-reports'
```

Il nome del gruppo di report può anche essere specificato utilizzando le variabili di ambiente nel buildspec:

```
version: 0.2
env:
  variables:
    REPORT_GROUP_NAME: "new-report-group"
phases:
  build:
    commands:
      - ...
...
reports:
  $REPORT_GROUP_NAME:
```

```
files:
  - '**/*'
base-directory: 'surefire/target/surefire-reports'
```

Per ulteriori informazioni, consultare [Specifica dei file di test](#) e [Reports syntax in the buildspec file](#).

3. Nella sezione `commands`, specificare il comando di esecuzione dei test. Per ulteriori informazioni, consulta [Specifica dei comandi di test](#).
4. Eseguire la compilazione. Al termine della compilazione, viene creato un nuovo gruppo di report con un nome che utilizza il formato `project-name-report-group-name`. Per ulteriori informazioni, consulta [Denominazione dei gruppi di report](#).

Creazione di un gruppo di report (console)

Come creare un report di test

1. Apertura della AWS CodeBuild Console in <https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Report groups (Gruppi di report).
3. Selezionare Create report group (Crea gruppo di report).
4. Immettere un nome per il proprio gruppo di report in Report group name (Nome gruppo di report).
5. (Opzionale) Per Tags (Tag), immettere il nome e il valore di qualsiasi tag che desideri supporti i servizi AWS da utilizzare. Utilizzare Add row (Aggiungi riga) per aggiungere un tag. Puoi aggiungere fino a 50 tag.
6. Se si desidera caricare i dati grezzi dei risultati del report di test in un bucket Amazon S3:
 - a. Seleziona Esportare in Amazon S3.
 - b. Immettere il nome del proprio bucket S3 in S3 bucket name (Nome bucket S3).
 - c. (Opzionale) Per S3 bucket owner, immettere l'AWS ID dell'account che possiede il bucket S3. In questo modo i dati dei report possono essere esportati in un bucket Amazon S3 di proprietà di un account diverso dall'account che esegue la compilazione.
 - d. Per Path prefix (Prefisso percorso), immettere il percorso di caricamento dei risultati del test nel bucket S3.
 - e. Per comprimere i file di dati non elaborati con i risultati del test, selezionare Compress test result data in a zip file (Comprimi risultati test in file zip).

- f. Per visualizzare le opzioni di crittografia, espandere Additional configuration (Configurazione aggiuntiva). Scegli una delle seguenti opzioni:
- DefaultAWSChiave gestita per usare una chiave gestita da AWS per Amazon S3. Per ulteriori informazioni, consulta [CMK gestite dal cliente](#) nella Guida per l'utente di AWS Key Management Service. Questa è l'opzione di crittografia predefinita.
 - Scegliere una chiave personalizzata per utilizzare una chiave gestita dal cliente creata e configurata. In AWS KMS encryption key (Chiave di crittografia), immettere l'ARN della chiave di crittografia. Il formato è: `arn:aws:kms:<region-id>:<aws-account-id>:key/<key-id>`. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di chiavi KMS](#) nella Guida per l'utente di AWS Key Management Service.
 - Disable artifact encryption (Disabilita crittografia artefatti) consente di disabilitare la crittografia. Bisogna scegliere questa opzione se si desidera condividere i risultati dei test o pubblicarli su un sito Web statico. (Un sito Web dinamico può eseguire codice per decrittare i risultati dei test.)

Per ulteriori informazioni sulla crittografia dei dati inattivi, consulta [Crittografia dei dati](#).

Note

Il ruolo del servizio CodeBuild specificato nel progetto viene utilizzato per le autorizzazioni per il caricamento nel bucket S3.

7. Selezionare Create report group (Crea gruppo di report).

Creazione di un gruppo di report (CLI)

Per creare un gruppo di report

1. Crea un file denominato `CreateReportGroup.json`.
2. A seconda delle esigenze, copiare uno dei seguenti frammenti di codice JSON in `CreateReportGroup.json`:
 - Utilizzare il seguente JSON per specificare che il gruppo dei report di test debba esportare i file con i risultati non elaborati in un bucket Amazon S3.

```
{
  "name": "<report-name>",
  "type": "TEST",
  "exportConfig": {
    "exportConfigType": "S3",
    "s3Destination": {
      "bucket": "<bucket-name>",
      "bucketOwner": "<bucket-owner>",
      "path": "<path>",
      "packaging": "NONE | ZIP",
      "encryptionDisabled": "false",
      "encryptionKey": "<your-key>"
    },
    "tags": [
      {
        "key": "tag-key",
        "value": "tag-value"
      }
    ]
  }
}
```

- Replace (Sostituisci) *<bucket-name>* con il nome del proprio bucket Amazon S3 e *<path>* con il percorso di esportazione dei file nel bucket.
- Se si desidera comprimere i file esportati, in `packaging` specificare ZIP. In caso contrario, specificare NONE.
- `bucketOwner` è facoltativo ed è richiesto solo se il bucket Amazon S3 sia di proprietà di un account diverso dall'account che esegue la compilazione.
- Utilizzare `encryptionDisabled` per stabilire se crittografare i file esportati. Se si intende crittografare i file esportati, occorre immettere la chiave gestita dal cliente. Per ulteriori informazioni, consultare [Aggiornamento di un gruppo di report](#).
- Il seguente JSON consente di specificare che il report di test non esporti file di test grezzi:

```
{
  "name": "<report-name>",
  "type": "TEST",
  "exportConfig": {
    "exportConfigType": "NO_EXPORT"
  }
}
```

```
}
```

Note

Il ruolo del servizio CodeBuild specificato nel progetto viene utilizzato per le autorizzazioni per il caricamento nel bucket S3.

3. Eseguire il comando seguente:

```
aws codebuild create-report-group --cli-input-json file://  
CreateReportGroupInput.json
```

Creazione di un gruppo di report (AWS CloudFormation)

Come creare un report di test utilizzando il modello AWS CloudFormation

È possibile utilizzare un file AWS CloudFormation modello per creare e fornire un gruppo di report. Per ulteriori informazioni, consulta la [Guida per l'utente di AWS CloudFormation](#).

Il seguente modello AWS CloudFormation YAML crea un gruppo di report che non esporta file di risultati di test non elaborati.

```
Resources:  
  CodeBuildReportGroup:  
    Type: AWS::CodeBuild::ReportGroup  
    Properties:  
      Name: my-report-group-name  
      Type: TEST  
      ExportConfig:  
        ExportConfigType: NO_EXPORT
```

Il seguente modello AWS CloudFormation YAML crea un gruppo di report che esporta file di risultati di test non elaborati in un bucket Amazon S3.

```
Resources:  
  CodeBuildReportGroup:  
    Type: AWS::CodeBuild::ReportGroup  
    Properties:
```

```
Name: my-report-group-name
Type: TEST
ExportConfig:
  ExportConfigType: S3
  S3Destination:
    Bucket: my-s3-bucket-name
    Path: path-to-folder-for-exported-files
    Packaging: ZIP
    EncryptionKey: my-KMS-encryption-key
    EncryptionDisabled: false
```

Note

Il ruolo CodeBuild di servizio specificato nel progetto viene utilizzato per le autorizzazioni di caricamento nel bucket S3.

Aggiornamento di un gruppo di report

Quando aggiorni un gruppo di report, puoi specificare se esportare i dati non elaborati dei risultati del test in file in un bucket Amazon S3. Se si opta per l'esportazione in un bucket S3, è necessario specificare quanto segue per il gruppo di report:

- L'eventuale compressione in un file ZIP dei file con i risultati dei test non elaborati.
- L'eventuale crittografia dei file con i risultati dei test non elaborati. È possibile definire la crittografia con una delle seguenti opzioni:
 - E Chiave gestita da AWS per Amazon S3.
 - Una chiave gestita dal cliente che puoi creare e configurare.

Per ulteriori informazioni, consulta [Crittografia dei dati](#).

Se utilizzi il AWS CLI per aggiornare un gruppo di report, puoi anche aggiornare o aggiungere tag. Per ulteriori informazioni, consulta [Assegnazione di tag ai gruppi di report in AWS CodeBuild](#).

Note

Il ruolo CodeBuild di servizio specificato nel progetto viene utilizzato per le autorizzazioni al caricamento nel bucket S3.

Argomenti

- [Aggiornamento di un gruppo di report \(console\)](#)
- [Aggiornamento di un gruppo di report \(CLI\)](#)

Aggiornamento di un gruppo di report (console)

Per aggiornare un gruppo di report

1. [Apri la AWS CodeBuild console all'indirizzo `https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home`.](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home)
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Report groups (Gruppi di report).
3. Scegliere il gruppo di report da aggiornare.
4. Scegli Modifica.
5. Seleziona o deseleziona Backup su Amazon S3. Con questa opzione selezionata, occorre specificare le impostazioni di esportazione:
 - a. Immettere il nome del proprio bucket S3 in S3 bucket name (Nome bucket S3).
 - b. Per Path prefix (Prefisso percorso), immettere il percorso di caricamento dei risultati del test nel bucket S3.
 - c. Per comprimere i file di dati non elaborati con i risultati del test, selezionare Compress test result data in a zip file (Comprimi risultati test in file zip).
 - d. Per visualizzare le opzioni di crittografia, espandere Additional configuration (Configurazione aggiuntiva). Seleziona una delle seguenti opzioni:
 - Chiave AWS gestita predefinita da utilizzare Chiave gestita da AWS per Amazon S3. Per ulteriori informazioni, consulta [CMK gestite dal cliente](#) nella Guida per l'utente di AWS Key Management Service . Questa è l'opzione di crittografia predefinita.
 - Scegli una chiave personalizzata per utilizzare una chiave gestita dal cliente che crei e configuri. In AWS KMS encryption key (Chiave di crittografia), immettere l'ARN della chiave di crittografia. Il formato è: `arn:aws:kms:<region-id>:<aws-account-id>:key/<key-id>` . Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di chiavi KMS](#) nella Guida per l'utente di AWS Key Management Service .
 - Disable artifact encryption (Disabilita crittografia artefatti) consente di disabilitare la crittografia. Bisogna scegliere questa opzione se si desidera condividere i risultati dei

test o pubblicarli su un sito Web statico. (Un sito Web dinamico può eseguire codice per decrittare i risultati dei test.)

Aggiornamento di un gruppo di report (CLI)

Per aggiornare un gruppo di report

1. Crea un file denominato `UpdateReportGroupInput.json`.
2. Copiare quanto segue in `UpdateReportGroupInput.json`.

```
{
  "arn": "",
  "exportConfig": {
    "exportConfigType": "S3",
    "s3Destination": {
      "bucket": "bucket-name",
      "path": "path",
      "packaging": "NONE | ZIP",
      "encryptionDisabled": "false",
      "encryptionKey": "your-key"
    }
  },
  "tags": [
    {
      "key": "tag-key",
      "value": "tag-value"
    }
  ]
}
```

3. Immettere l'ARN del gruppo di report nella riga `arn` (ad esempio, `"arn": "arn:aws:codebuild:region:123456789012:report-group/report-group-1"`))
4. Aggiornare `UpdateReportGroupInput.json` con gli aggiornamenti che si desidera applicare al gruppo di report.
 - Se si desidera aggiornare il gruppo di report per esportare i file dei risultati del test grezzi in un bucket S3, aggiornare la sezione `exportConfig`. Sostituiscila `bucket-name` con il nome del bucket S3 e `path` con il percorso nel bucket S3 in cui desideri esportare i file. Se si desidera comprimere i file esportati, in `packaging` specificare ZIP. In caso contrario, specificare NONE.

Utilizzare `encryptionDisabled` per stabilire se crittografare i file esportati. Se crittografi i file esportati, inserisci la chiave gestita dal cliente.

- Se si desidera aggiornare il gruppo di report in modo che non esporti i file dei risultati dei test non elaborati in un bucket S3, aggiornare la sezione `exportConfig` con il seguente JSON:

```
{
  "exportConfig": {
    "exportConfigType": "NO_EXPORT"
  }
}
```

- Se si desidera aggiornare i tag del gruppo di report, aggiornare la sezione `tags`. È possibile modificare, aggiungere o rimuovere tag. Se si desidera rimuovere tutti i tag, aggiornarlo con il seguente JSON:

```
"tags": []
```

5. Esegui il comando seguente:

```
aws codebuild update-report-group \
--cli-input-json file://UpdateReportGroupInput.json
```

Specifica dei file di test

I file dei risultati dei test e la relativa posizione per ogni gruppo di report vanno specificati nella sezione `reports` del file `buildspec` afferente al progetto di compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Reports syntax in the buildspec file](#).

Di seguito è riportata una sezione `reports` di esempio che specifica due gruppi di report per un progetto di compilazione. Uno è specificato con il suo ARN, l'altro con un nome. La sezione `files` specifica i file contenenti i risultati dei casi di test. La sezione facoltativa `base-directory` specifica la directory in cui si trovano i file dei casi di test. La `discard-paths` sezione facoltativa specifica se i percorsi dei file dei risultati dei test caricati su un bucket Amazon S3 vengono eliminati.

```
reports:
  arn:aws:codebuild:your-region:your-aws-account-id:report-group/report-group-name-1:
  #surefire junit reports
  files:
    - '**/*'
```

```
base-directory: 'surefire/target/surefire-reports'
discard-paths: false

sampleReportGroup: #Cucumber reports from json plugin
files:
  - 'cucumber-json/target/cucumber-json-report.json'
file-format: CUCUMBERJSON #Type of the report, defaults to JUNITXML
```

Specifica dei comandi di test

È possibile specificare i comandi che eseguono i casi di test nella sezione `commands` del proprio file `buildspec`. Questi comandi eseguono i casi di test previsti per i gruppi di report nella sezione `reports` del file `buildspec`. Di seguito è riportata una sezione `commands` esemplificativa che include i comandi per l'esecuzione dei test nei file di test:

```
commands:
  - echo Running tests for surefire junit
  - mvn test -f surefire/pom.xml -fn
  - echo
  - echo Running tests for cucumber with json plugin
  - mvn test -Dcucumber.options="--plugin json:target/cucumber-json-report.json" -f
    cucumber-json/pom.xml -fn
```

Per ulteriori informazioni, consulta [Sintassi buildspec](#).

Denominazione dei gruppi di report

Quando usi la console AWS CLI o la AWS CodeBuild console per creare un gruppo di report, specifichi un nome per il gruppo di report. Se per la creazione ci si avvale del `buildspec`, il nome del nuovo gruppo presenta il formato *project-name-report-group-name-specified-in-buildspec*. Tutti i report creati eseguendo compilazioni dello stesso progetto appartengono al gruppo di report con il nuovo nome.

Se non desideri CodeBuild creare un nuovo gruppo di report, specifica l'ARN del gruppo di report nel file `buildspec` di un progetto di build. È possibile specificare l'ARN di uno stesso gruppo di report in più progetti di compilazione. Il gruppo di report, in tal caso, conterrà i report di test creati da ciascun progetto di compilazione a esecuzione avvenuta.

Ad esempio, se si crea un gruppo di report con il nome `my-report-group` e poi si utilizza tale nome in due diversi progetti di compilazione denominati `my-project-1` e `my-project-2` e, infine,

si imposta una compilazione per entrambi i progetti, vengono creati due nuovi gruppi di report. Il risultato consiste in tre gruppi di report con i seguenti nomi:

- `my-report-group`: non annovera report di test.
- `my-project-1-my-report-group`: contiene i rapporti con i risultati dei test eseguiti dal progetto di compilazione denominato `my-project-1`.
- `my-project-2-my-report-group`: contiene i rapporti con i risultati dei test eseguiti dal progetto di compilazione denominato `my-project-2`.

Se si utilizza l'ARN del gruppo di report denominato `my-report-group` in entrambi i progetti e poi si eseguono le compilazioni di ciascun progetto, si dispone ancora di un unico gruppo di report (`my-report-group`). Tale gruppo di report contiene i rapporti con i risultati dei test eseguiti da entrambi i progetti di compilazione.

Se si sceglie un nome di gruppo di report che non appartiene a un gruppo presente nel proprio account AWS e lo si specifica in un file `buildspec`, eseguendo una compilazione del progetto correlato viene creato un nuovo gruppo di report. Il formato del nome del nuovo gruppo di report è *project-name-new-group-name*. Ad esempio, se nel tuo AWS account non è presente un gruppo di report con il nome `new-report-group` e specificalo in un progetto di compilazione chiamato `test-project`, un'esecuzione di compilazione crea un nuovo gruppo di report con lo stesso nome. `test-project-new-report-group`

Assegnazione di tag ai gruppi di report in AWS CodeBuild

Un tag è un'etichetta di attributi personalizzata assegnata dall'utente o da AWS a una risorsa AWS. Ogni tag AWS è costituito da due parti:

- Una chiave di tag (ad esempio, `CostCenter`, `Environment`, `Project` o `Secret`). Le chiavi dei tag prevedono una distinzione tra lettere maiuscole e minuscole.
- Un campo facoltativo noto come valore del tag (ad esempio, `111122223333`, `Production` o un nome di team). Non specificare il valore del tag equivale a utilizzare una stringa vuota. Analogamente alle chiavi dei tag, i valori dei tag prevedono una distinzione tra lettere maiuscole e minuscole.

Tutti questi sono noti come coppie chiave-valore. Per conoscere i possibili limiti sul numero di tag in un gruppo di report e le limitazioni di chiavi e valori di tag, consulta [Tag](#).

I tag aiutano a identificare e a organizzare le risorse AWS. Molti servizi AWS supportano l'assegnazione di tag, perciò è possibile assegnare lo stesso tag a risorse di diversi servizi per indicare che queste sono correlate. Ad esempio, è possibile assegnare lo stesso tag a un gruppo di report CodeBuild che si assegna a un bucket Amazon S3. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo dei tag, consulta il whitepaper [Tagging best practices](#) (Best practice relative al tagging).

In CodeBuild, le risorse primarie sono il gruppo di report e il progetto. Puoi utilizzare la console CodeBuild, AWS CLI, API CodeBuild o AWSSDK per aggiungere, gestire e rimuovere i tag da un gruppo di report. Oltre a identificare, organizzare e monitorare il gruppo di report con i tag, è possibile utilizzare i tag nelle policy IAM per controllare chi può visualizzare e interagire con il gruppo di report. Per esempi di policy di accesso basate su tag, consulta [Utilizzo dei tag per controllare l'accesso alle risorse AWS CodeBuild](#).

Argomenti

- [Aggiungere un tag a un gruppo di report](#)
- [Visualizzazione dei tag per un gruppo di report](#)
- [Modifica tag per un gruppo di report](#)
- [Rimuovere un tag da un gruppo di report](#)

Aggiungere un tag a un gruppo di report

L'aggiunta di tag a un gruppo di report può aiutarti a identificare e organizzare le risorse AWS e a gestirne l'accesso. In primo luogo, è possibile aggiungere uno o più tag (coppie chiave-valore) a un gruppo di report. Non dimenticare che esistono limiti sul numero di tag che è possibile applicare a un gruppo di report. Esistono limitazioni per i caratteri che è possibile utilizzare nei campi chiave e valore. Per ulteriori informazioni, consultare [Tag](#). Dopo aver ottenuto i tag, è possibile creare policy IAM per gestire l'accesso al gruppo di report in base a questi tag. Puoi utilizzare la console CodeBuild o il AWS CLI per aggiungere i tag a un gruppo di report.

Important

L'aggiunta di tag a un gruppo di report può influire sull'accesso a tale gruppo di report. Prima di aggiungere un tag a un gruppo di report, assicurati di rivedere tutte le policy IAM che potrebbero usare i tag per controllare l'accesso alle risorse, ad esempio i gruppi di report. Per esempi di policy di accesso basate su tag, consulta [Utilizzo dei tag per controllare l'accesso alle risorse AWS CodeBuild](#).

Per ulteriori informazioni sull'aggiunta di tag a un gruppo di report al momento della creazione, consulta [Creazione di un gruppo di report \(console\)](#).

Argomenti

- [Aggiungere un tag a un gruppo di report \(console\)](#)
- [Aggiungere un tag a un gruppo di report \(AWS CLI\)](#)

Aggiungere un tag a un gruppo di report (console)

È possibile utilizzare la console di CodeBuild per aggiungere uno o più tag a un gruppo di report CodeBuild.

1. Apri la console CodeBuild all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/codebuild/>.
2. In Gruppi di report, scegliere il nome del gruppo di report a cui si desidera aggiungere tag.
3. Nel pannello di navigazione scegli Settings (Impostazioni).
4. Se non sono stati aggiunti tag al repository, scegliere Aggiungi tag. È inoltre possibile scegliere Modifica e quindi Aggiungi tag.
5. Per Key (Chiave), inserire un nome per il tag. È possibile aggiungere un valore facoltativo al tag in Value (Valore).
6. (Facoltativo) Per aggiungere un altro tag, scegliere Add tag (Aggiungi tag) .
7. Una volta completata l'aggiunta di tag, scegliere Submit (Inoltra).

Aggiungere un tag a un gruppo di report (AWS CLI)

Per aggiungere un tag a un gruppo di report quando lo si crea, vedere [Creazione di un gruppo di report \(CLI\)](#). In `CreateReportGroup.json`, aggiungi i tuoi tag.

Per aggiungere tag a un gruppo di report esistente, vedere [Aggiornamento di un gruppo di report \(CLI\)](#) e aggiungere i tag in `UpdateReportGroupInput.json`.

In queste fasi, si assume che sia già installata una versione recente della AWS CLI o che sia aggiornata alla versione corrente. Per ulteriori informazioni, consultare l'argomento relativo all'[installazione di AWS Command Line Interface](#).

Visualizzazione dei tag per un gruppo di report

I tag possono aiutarti a identificare e organizzare le risorse AWS e gestirne l'accesso. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo dei tag, consulta il whitepaper [Tagging best practices](#) (Best practice relative al tagging). Per esempi di policy di accesso basate su tag, consulta [Deny or allow actions on report groups based on resource tags](#).

Visualizzazione dei tag per un gruppo di report (console)

È possibile utilizzare la console di CodeBuild per visualizzare i tag associati a un gruppo di report CodeBuild.

1. Apri la console CodeBuild all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/codebuild/>.
2. In Gruppi di report, scegliere il nome del gruppo di report in cui si desidera visualizzare i tag.
3. Nel pannello di navigazione scegli Settings (Impostazioni).

Visualizzazione dei tag per un gruppo di report (AWS CLI)

Segui questa procedura per utilizzare AWS CLI per visualizzare i tag AWS per un gruppo di record. Se non sono stati aggiunti tag, l'elenco restituito è vuoto.

1. Utilizzare la console o AWS CLI per individuare l'ARN del gruppo di report. Prendere nota del valore.

AWS CLI

Esegui il seguente comando.

```
aws list-report-groups
```

Questo comando restituisce informazioni in formato JSON simili alle seguenti:

```
{
  "reportGroups": [
    "arn:aws:codebuild:region:123456789012:report-group/report-group-1",
    "arn:aws:codebuild:region:123456789012:report-group/report-group-2",
    "arn:aws:codebuild:region:123456789012:report-group/report-group-3"
  ]
}
```

Un gruppo di report ARN termina con il relativo nome, che è possibile utilizzare per identificare l'ARN per il gruppo di report.

Console

1. Apri la console CodeBuild all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/codebuild/>.
 2. In Gruppi di report, scegliere il nome del gruppo di report con i tag che si desidera visualizzare.
 3. In Configurazione individuare l'ARN del gruppo di report.
2. Esegui il seguente comando. Utilizzate l'ARN di cui hai preso nota per il parametro `--report-group-arns`.

```
aws codebuild batch-get-report-groups --report-group-arns
arn:aws:codebuild:region:123456789012:report-group/report-group-name
```

In caso di esito positivo, questo comando restituisce informazioni in formato JSON che contengono una sezione `tags` simile alla seguente:

```
{
  ...
  "tags": {
    "Status": "Secret",
    "Project": "TestBuild"
  }
  ...
}
```

Modifica tag per un gruppo di report

È possibile modificare il valore di un tag associato a un gruppo di report. È anche possibile modificare il nome della chiave. Questa operazione equivale alla sostituzione del tag esistente con un tag differente che ha un nuovo nome ma lo stesso valore dell'altra chiave. Tieni presente che esistono limitazioni sui caratteri che è possibile utilizzare nei campi chiave e valore. Per ulteriori informazioni, consultare [Tag](#).

⚠ Important

La modifica dei tag per un gruppo di report può influire sull'accesso a tale gruppo di report. Prima di modificare il nome (chiave) o il valore di un tag per un gruppo di report, assicurati di rivedere le policy IAM che potrebbero utilizzare la chiave o il valore di un tag per controllare l'accesso alle risorse, ad esempio i gruppi di report. Per esempi di policy di accesso basate su tag, consulta [Deny or allow actions on report groups based on resource tags](#).

Modificare un tag per un gruppo di report (console)

È possibile utilizzare la console di CodeBuild per modificare i tag associati a un gruppo di report CodeBuild.

1. Apri la console CodeBuild all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/codebuild/>.
2. In Gruppi di report, scegliere il nome del gruppo di report in cui si desidera modificare i tag.
3. Nel pannello di navigazione scegli Settings (Impostazioni).
4. Selezionare Modifica.
5. Scegli una delle seguenti operazioni:
 - Per modificare il tag, immettere un nuovo nome in Key (Chiave). La modifica del nome del tag equivale alla sostituzione del tag esistente con un nuovo tag che ha un nuovo nome chiave.
 - Per modificare il valore di un tag, immettere un nuovo valore. Se si desidera modificare il valore in un valore vuoto, eliminare il valore corrente e lasciare il campo vuoto.
6. Al termine delle modifiche dei tag, scegliere Submit (Inoltra).

Modifica tag per un gruppo di report (AWS CLI)

Per aggiungere, modificare o eliminare tag da un gruppo di report, vedere [Aggiornamento di un gruppo di report \(CLI\)](#). Aggiorna i tag in `UpdateReportGroupInput.json`.

Rimuovere un tag da un gruppo di report

È possibile rimuovere uno o più tag associati a un gruppo di report. La rimozione di un tag non elimina il tag da altre risorse AWS associate a tale tag.

⚠ Important

La rimozione di tag per un gruppo di report può influire sull'accesso a tale gruppo di report. Prima di rimuovere un tag da un gruppo di report, assicurati di rivedere tutte le policy IAM che potrebbero utilizzare la chiave o il valore di un tag per controllare l'accesso alle risorse, ad esempio ai gruppi di report. Per esempi di policy di accesso basate su tag, consulta [Utilizzo dei tag per controllare l'accesso alle risorse AWS CodeBuild](#).

Rimuovere un tag da un gruppo di report (console)

È possibile utilizzare la console di CodeBuild per rimuovere l'associazione tra un tag e un gruppo di report CodeBuild.

1. Apri la console CodeBuild all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/codebuild/>.
2. In Gruppi di report, scegliere il nome del gruppo di report in cui si desidera rimuovere i tag.
3. Nel pannello di navigazione scegli Settings (Impostazioni).
4. Selezionare Modifica.
5. Cercare il tag da rimuovere, quindi scegliere Remove tag (Rimuovi tag).
6. Una volta terminata la rimozione di tag, scegliere Submit (Inoltra).

Rimuovere un tag da un gruppo di report (AWS CLI)

Per utilizzare il, attenersi alla procedura seguenteAWS CLIper rimuovere un tag da un gruppo di report CodeBuild. La rimozione di un tag non lo elimina completamente, ma rimuove semplicemente l'associazione tra il tag e il gruppo di report.

ℹ Note

Se si elimina un gruppo di report CodeBuild, tutte le associazioni di tag vengono rimosse dal gruppo di report cancellato. Non è necessario rimuovere i tag prima di eliminare un gruppo di report.

Per eliminare uno o più tag da un gruppo di report, vedere [Modifica tag per un gruppo di report \(AWS CLI\)](#). Aggiornare la sezione tags nei dati formattati JSON con un elenco aggiornato di tag che non

contiene quelli che si desidera eliminare. Se si desidera eliminare tutti i tag, aggiornare la sezione tags per:

```
"tags: []"
```

Utilizzo dei gruppi di report condivisi

La condivisione dei gruppi di report consente a più utenti o account AWS di visualizzare i report non scaduti, con i relativi risultati di test, afferenti a un gruppo di report. In questo modello, l'account titolare (proprietario) condivide il proprio gruppo di report con altri account (consumatori). Un consumatore non può modificare il gruppo di report. Un report scade 30 giorni dopo la creazione.

Indice

- [Prerequisiti per la condivisione dei gruppi di report](#)
- [Prerequisiti per l'accesso ai gruppi di report condivisi con il consumatore](#)
- [Servizi correlati](#)
- [Condivisione di un gruppo di report](#)
- [Annullamento della condivisione di un gruppo di report](#)
- [Identificazione di un gruppo di report condiviso](#)
- [Autorizzazioni per il gruppo di report condiviso](#)

Prerequisiti per la condivisione dei gruppi di report

L'account AWS deve essere il proprietario del gruppo di report che intende condividere. Un consumatore non può condividere il gruppo di report a cui ha avuto accesso.

Prerequisiti per l'accesso ai gruppi di report condivisi con il consumatore

Un consumatore può accedere a un gruppo di report condiviso solo se il suo ruolo IAM dispone dell'autorizzazione `BatchGetReportGroups`. Puoi associare al ruolo IAM la policy seguente:

```
{
  "Effect": "Allow",
  "Resource": [
    "*"
  ],
}
```

```
"Action": [  
  "codebuild:BatchGetReportGroups"  
]  
}
```

Per ulteriori informazioni, consultare [Utilizzo di politiche basate sull'identità per AWS CodeBuild](#).

Servizi correlati

La condivisione dei gruppi di report si integra con AWS Resource Access Manager (AWS RAM), un servizio che permette di condividere le proprie risorse AWS con qualsiasi account AWS o tramite AWS Organizations. Con AWS RAM, creando una condivisione delle risorse di proprietà, è possibile specificare le risorse e i consumatori interessati. I consumatori possono corrispondere ad account AWS singoli, a unità organizzative in AWS Organizations o anche a un'intera organizzazione in AWS Organizations.

Per ulteriori informazioni, consulta la Guida per l'utente di [AWS RAM](#).

Condivisione di un gruppo di report

Quando si condivide un gruppo di report, al consumatore viene concesso l'accesso in sola lettura al gruppo e ai relativi report. Per visualizzare il gruppo di report con i vari report e i relativi risultati dei casi di test, il consumatore può avvalersi dell'AWS CLI. Il consumatore non può:

- Visualizzare un gruppo di report condiviso o i relativi report nella console di CodeBuild.
- Modificare un gruppo di report condiviso.
- Utilizzare l'ARN del gruppo di report condiviso in un progetto, per eseguire un report. Una compilazione di progetto che specifica un gruppo di report condiviso ha esito negativo.

Puoi utilizzare la console CodeBuild per aggiungere un gruppo di report a una condivisione di risorse esistente. La [console AWS RAM](#), invece, permette di creare appositamente una nuova condivisione di risorse per il gruppo di report.

Per condividere un gruppo di report con unità organizzative o un'intera organizzazione, è necessario abilitare la condivisione con AWS Organizations. Per ulteriori informazioni, consulta [Abilitare la condivisione con AWS Organizations](#) nella Guida per l'utente di AWS RAM.

Puoi usare la console CodeBuild, AWS RAM console o AWS CLI Come condividere gruppi di report che si possiedono.

Come condividere un gruppo di report che si possiede (console CodeBuild)

1. Apertura dellaAWS CodeBuildconsole al<https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Report groups (Gruppi di report).
3. Selezionare il progetto da condividere, poi fare clic su Share (Condividi). Per ulteriori informazioni, consulta l'argomento relativo alla [creazione di una condivisione di risorse](#) nella Guida per l'utente di AWS RAM.

Come condividere gruppi di report che si possiedono (console AWS RAM)

Consulta [.Creare una condivisione di risorse](#) nellaAWS RAMGuida per l'utente di.

Come condividere gruppi di report che si possiedono (comando AWS RAM)

Utilizza il comando [create-resource-share](#).

Come condividere un gruppo di report che si possiede (comando CodeBuild)

Utilizzare il comando [put-resource-policy](#):

1. Creare un file denominato `policy.json` e copiarvi quanto segue.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [{
    "Effect": "Allow",
    "Principal": {
      "AWS": "consumer-aws-account-id-or-user"
    },
    "Action": [
      "codebuild:BatchGetReportGroups",
      "codebuild:BatchGetReports",
      "codebuild:ListReportsForReportGroup",
      "codebuild:DescribeTestCases"
    ],
    "Resource": "arn-of-report-group-to-share"
  }]
}
```

2. Aggiornare `policy.json` con l'ARN del gruppo di report e gli identificatori da coinvolgere nella condivisione. L'esempio seguente concede l'accesso in sola lettura al gruppo di report con

l'ARN `arn:aws:codebuild:us-west-2:123456789012:report-group/my-report-group` ad Alice e l'utente `root` per il AWS account identificato da `123456789012`.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "AWS": [
          "arn:aws:iam::123456789012:user/Alice",
          "123456789012"
        ]
      },
      "Action": [
        "codebuild:BatchGetReportGroups",
        "codebuild:BatchGetReports",
        "codebuild:ListReportsForReportGroup",
        "codebuild:DescribeTestCases"
      ],
      "Resource": "arn:aws:codebuild:us-west-2:123456789012:report-group/my-report-group"
    }
  ]
}
```

3. Esegui il seguente comando.

```
aws codebuild put-resource-policy --resource-arn report-group-arn --policy file://policy.json
```

Annullamento della condivisione di un gruppo di report

Annullandone la condivisione, a un gruppo di report con i relativi report e risultati dei casi di test può accedere solo il proprietario. Se si annulla la condivisione di un gruppo di report, i profili utente o account AWS precedentemente autorizzati non possono più accedere al gruppo con i relativi report e risultati dei casi di test.

Per annullare, basta rimuovere il gruppo di report di proprietà dalla relativa condivisione di risorse. È possibile effettuare tale operazione mediante la console AWS RAM o tramite AWS CLI.

Come annullare la condivisione di un gruppo di report che si possiede (console AWS RAM)

Consulta [Aggiornamento di una condivisione di risorse](#) nella Guida per l'utente di AWS RAM.

Come annullare la condivisione di un gruppo di report che si possiede (comando AWS RAM)

Usa il comando [disassociate-resource-share](#).

Come annullare la condivisione del gruppo di report che si possiede (comando CodeBuild)

Eseguire il comando [delete-resource-policy](#) e specificare l'ARN del gruppo di cui si intende annullare la condivisione:

```
aws codebuild delete-resource-policy --resource-arn report-group-arn
```

Identificazione di un gruppo di report condiviso

Proprietari e consumatori possono identificare i gruppi di report condivisi con l'AWS CLI.

I comandi seguenti consentono di identificare e ottenere informazioni su un gruppo condiviso e i relativi report:

- Per visualizzare gli ARN dei gruppi di report condivisi con l'utente, bisogna eseguire [list-shared-report-groups](#):

```
aws codebuild list-shared-report-groups
```

- Per visualizzare gli ARN dei report in un gruppo di report, basta eseguire [list-reports-for-report-group](#) utilizzando l'ARN del gruppo di report:

```
aws codebuild list-reports-for-report-group --report-group-arn report-group-arn
```

- Per visualizzare le informazioni relative ai casi di test in un report, occorre eseguire [describe-test-cases](#) utilizzando l'ARN del report:

```
aws codebuild describe-test-cases --report-arn report-arn
```

L'output sarà simile al seguente:

```
{
  "testCases": [
    {
      "status": "FAILED",
      "name": "Test case 1",
      "expired": 1575916770.0,
```

```
    "reportArn": "report-arn",
    "prefix": "Cucumber tests for agent",
    "message": "A test message",
    "durationInNanoSeconds": 1540540,
    "testRawDataPath": "path-to-output-report-files"
  },
  {
    "status": "SUCCEEDED",
    "name": "Test case 2",
    "expired": 1575916770.0,
    "reportArn": "report-arn",
    "prefix": "Cucumber tests for agent",
    "message": "A test message",
    "durationInNanoSeconds": 1540540,
    "testRawDataPath": "path-to-output-report-files"
  }
]
```

Autorizzazioni per il gruppo di report condiviso

Autorizzazioni per i proprietari

Un proprietario può modificare il gruppo di report e specificarlo in un progetto per l'esecuzione dei report.

Autorizzazioni per i consumatori

Un consumatore può visualizzare il gruppo con i relativi report e risultati dei casi di test. Un consumatore non può modificare il gruppo di report (o i relativi report) né utilizzarlo per creare altri report.

Utilizzo dei report

Un report contiene i risultati dei casi di test specificati per un gruppo di report. Un report di test viene creato durante l'esecuzione di un progetto di compilazione. È possibile specificare un gruppo di report, i file dei casi di test e i comandi di esecuzione dei casi nel relativo file buildspec. A ogni esecuzione dei casi di test corrisponde la creazione di un nuovo report di test nel gruppo di report.

Un report di test scade 30 giorni dopo la creazione. Non è possibile visualizzare un report di test scaduto, ma si possono esportare i risultati del test come file non elaborati in un bucket S3. I file di

test non elaborati ed esportati non scadono. Per ulteriori informazioni, consulta [Aggiornamento di un gruppo di report](#).

Un report di test può trovarsi in uno dei seguenti stati:

- **GENERATING**: l'esecuzione dei casi di test è ancora in corso.
- **DELETING**: il report di test viene eliminato. L'eliminazione di un report di test comporta la rimozione di tutti i suoi casi di test. I file di dati grezzi risultanti dai test, se esportati in un bucket S3, non vengono eliminati.
- **INCOMPLETE**: il report di test non è stato completato. Questo stato potrebbe essere restituito per uno dei seguenti motivi:
 - Un problema con la configurazione del gruppo di report che specifica i casi di test di questo report. Ad esempio, il percorso dei casi di test afferenti al gruppo di report nel file buildspec potrebbe non essere corretto.
 - L'utente IAM che ha eseguito la compilazione non dispone delle autorizzazioni necessarie per effettuare i test. Per ulteriori informazioni, consulta [Utilizzo delle autorizzazioni per i report di test](#).
 - La compilazione non è stata completata a causa di un errore non correlato ai test.
- **SUCCEEDED**: tutti i casi di test sono riusciti.
- **FAILED**: alcuni casi di test non hanno avuto esito positivo.

Ogni caso di test restituisce uno stato. Un caso di test può trovarsi in uno dei seguenti stati:

- **SUCCEEDED**: il caso di test è riuscito.
- **FAILED**: il caso di test non è riuscito.
- **ERROR**: il caso di test ha generato un errore imprevisto.
- **SKIPPED**: il caso di test non è stato eseguito.
- **UNKNOWN**: il caso di test ha restituito uno stato diverso da **SUCCEEDED**, **FAILED**, **ERROR** e **SKIPPED**.

Un report di test può annoverare al massimo 500 risultati di casi di test. Se vengono eseguiti più di 500 casi di test, CodeBuild assegna la priorità ai test in base allo stato **FAILED** e tronca i risultati dei test case.

Utilizzo delle autorizzazioni per i report di test

In questa sezione sono riportate informazioni fondamentali sulle autorizzazioni correlate ai report di test.

Argomenti

- [Creazione di un ruolo per i report di test](#)
- [Autorizzazioni per le operazioni correlate ai report di test](#)
- [Esempi di autorizzazioni per i report di test](#)

Creazione di un ruolo per i report di test

Per eseguire un report di test e per aggiornare un progetto in modo da includere i report di test, il ruolo IAM necessita delle autorizzazioni seguenti. Queste autorizzazioni sono incluse nelle politiche gestite predefinite. AWS Per includere i report di test in un progetto di compilazione esistente, è necessario aggiungere queste autorizzazioni manualmente.

- `CreateReportGroup`
- `CreateReport`
- `UpdateReport`
- `BatchPutTestCases`

Per eseguire un rapporto sulla copertura del codice, il tuo ruolo IAM deve includere anche l'`BatchPutCodeCoverages` autorizzazione.

Note

`BatchPutTestCases`, `CreateReportUpdateReport`, e non `BatchPutCodeCoverages` sono autorizzazioni pubbliche. Non è possibile chiamare un AWS CLI comando o un metodo SDK corrispondente per queste autorizzazioni.

Per assicurarti di disporre di queste autorizzazioni, puoi allegare la seguente policy al tuo ruolo IAM:

```
{
  "Effect": "Allow",
  "Resource": [
```

```

    "*"
  ],
  "Action": [
    "codebuild:CreateReportGroup",
    "codebuild:CreateReport",
    "codebuild:UpdateReport",
    "codebuild:BatchPutTestCases",
    "codebuild:BatchPutCodeCoverages"
  ]
}

```

Si consiglia di limitare questa policy ai soli gruppi di report da utilizzare. Quanto segue limita le autorizzazioni ai soli gruppi di report con i due ARN nella policy:

```

{
  "Effect": "Allow",
  "Resource": [
    "arn:aws:codebuild:your-region:your-aws-account-id:report-group/report-group-name-1",
    "arn:aws:codebuild:your-region:your-aws-account-id:report-group/report-group-name-2"
  ],
  "Action": [
    "codebuild:CreateReportGroup",
    "codebuild:CreateReport",
    "codebuild:UpdateReport",
    "codebuild:BatchPutTestCases",
    "codebuild:BatchPutCodeCoverages"
  ]
}

```

Quanto segue limita le autorizzazioni ai soli gruppi di report creati mediante l'esecuzione di compilazioni di un progetto denominato `my-project`:

```

{
  "Effect": "Allow",
  "Resource": [
    "arn:aws:codebuild:your-region:your-aws-account-id:report-group/my-project-*"
  ],
  "Action": [
    "codebuild:CreateReportGroup",
    "codebuild:CreateReport",
    "codebuild:UpdateReport",
  ]
}

```

```
    "codebuild:BatchPutTestCases",  
    "codebuild:BatchPutCodeCoverages"  
  ]  
}
```

Note

Il ruolo CodeBuild di servizio specificato nel progetto viene utilizzato per le autorizzazioni di caricamento nel bucket S3.

Autorizzazioni per le operazioni correlate ai report di test

Puoi specificare le autorizzazioni per le seguenti operazioni API di test reporting: CodeBuild

- BatchGetReportGroups
- BatchGetReports
- CreateReportGroup
- DeleteReportGroup
- DeleteReport
- DescribeTestCases
- ListReportGroups
- ListReports
- ListReportsForReportGroup
- UpdateReportGroup

Per ulteriori informazioni, consulta [AWS CodeBuild riferimento alle autorizzazioni](#).

Esempi di autorizzazioni per i report di test

Per informazioni sulle policy esemplificative correlate ai report di test, consulta:

- [Concessione a un utente di modificare un gruppo di report](#)
- [Concessione a un utente di creare un gruppo di report](#)
- [Concessione a un utente di eliminare un report](#)
- [Concessione a un utente di eliminare un gruppo di report](#)

- [Concessione a un utente di ottenere informazioni sui gruppi di report](#)
- [Concessione a un utente di ottenere informazioni sui report](#)
- [Concessione a un utente di ottenere un elenco dei gruppi di report](#)
- [Concessione a un utente di ottenere un elenco dei report](#)
- [Concessione a un utente di ottenere un elenco dei report riferiti a un gruppo di report](#)
- [Concessione a un utente di ottenere un elenco dei casi di test riferiti a un report](#)

Visualizzazione dei report di test

È possibile reperire informazioni dettagliate su un report di test e quindi sui suoi casi, quali i tassi di riuscita ed errore e il tempo di esecuzione. Puoi visualizzare i report dei test raggruppati per build eseguita, gruppo di report o per account AWS . Scegliendo un report di test nella console, se ne visualizzeranno i dettagli con i risultati dei casi di test correlati.

È possibile visualizzare solo i report di test non scaduti. I report dei test scadono 30 giorni dopo la creazione. Non è possibile visualizzare un report scaduto in CodeBuild.

Argomenti

- [Visualizzazione dei report di test in una compilazione](#)
- [Visualizzazione dei report di test in un gruppo di report](#)
- [Visualizzazione dei report di test nel proprio account AWS](#)

Visualizzazione dei report di test in una compilazione

Come visualizzare i report di test relativi a una compilazione

1. Apri la AWS CodeBuild console all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Individuare la compilazione da visualizzare. Se si conosce il progetto esecutore della compilazione che ha creato il report di test:
 1. Nel riquadro di navigazione, selezionare Build projects (Progetti di compilazione) e poi scegliere il progetto con la compilazione che ha eseguito il report di test da visualizzare.
 2. Selezionare Build history (Cronologia delle compilazioni), poi scegliere la compilazione eseguita per creare i report da visualizzare.

Si può anche individuare la compilazione nella cronologia dedicata afferente al proprio account AWS :

1. Nel riquadro di navigazione, selezionare Build history (Cronologia delle compilazioni) e poi scegliere la compilazione che ha creato i report di test da visualizzare.
3. Nella pagina della compilazione, selezionare innanzitutto Reports (Report) e poi scegliere un report di test per visualizzarne i dettagli.

Visualizzazione dei report di test in un gruppo di report

Come visualizzare i report di test in un gruppo di report

1. Apri la AWS CodeBuild console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home).
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Report groups (Gruppi di report).
3. Selezionare il gruppo di report contenente i report di test da visualizzare.
4. Scegliere un report di test per visualizzarne i dettagli.

Visualizzazione dei report di test nel proprio account AWS

Per visualizzare i report dei test nel tuo AWS account

1. Apri la AWS CodeBuild console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home).
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Report history (Cronologia report).
3. Scegliere un report di test per visualizzarne i dettagli.

Report di test con framework di test

Gli argomenti di questa sezione mostrano come impostare la reportistica dei test per vari framework di test. AWS CodeBuild

Argomenti

- [Impostare i report dei test con Jasmine](#)
- [Impostare i report dei test con Jest](#)
- [Impostare i report dei test con pytest](#)
- [Impostare i report dei test con RSpec](#)

Impostare i report dei test con Jasmine

Nella procedura seguente viene illustrato come impostare report di test in AWS CodeBuild con il [framework di test JasmineBDD](#).

La procedura richiede i seguenti prerequisiti:

- Hai un progetto CodeBuild esistente.
- Il tuo progetto è un progetto Node.js impostato per utilizzare il framework di test Jasmine.

Aggiungi il [jasmine-reporters](#) pacchetto alla sezione `devDependencies` del file `package.json` del tuo progetto. Questo pacchetto ha una raccolta di classi di reporter JavaScript che possono essere utilizzate con Jasmine.

```
npm install --save-dev jasmine-reporters
```

Se non è già presente, aggiungi lo script `test` al file `package.json` del tuo progetto. `Latestscript` assicura che Jasmine viene chiamato quando `npm test` è eseguito.

```
{
  "scripts": {
    "test": "npx jasmine"
  }
}
```

CodeBuild supporta i seguenti reporter di test Jasmine:

JUnitXmlReporter

Utilizzato per generare report nel formato `JUnitXml`.

NUnitXmlReporter

Utilizzato per generare report nel formato `NunitXml`.

Un progetto Node.js con Jasmine avrà, per impostazione predefinita, una sottodirectory `spec`, che contiene gli script di configurazione e test Jasmine.

Per configurare Jasmine e generare report nel formato JUnitXML, creare un'istanza del reporter `JUnitXmlReporter` aggiungendo il seguente codice ai test.

```
var reporters = require('jasmine-reporters');

var junitReporter = new reporters.JUnitXmlReporter({
  savePath: <test report directory>,
  filePrefix: <report filename>,
  consolidateAll: true
});

jasmine.getEnv().addReporter(junitReporter);
```

Per configurare Jasmine e generare report nel formato NUnitXML, creare un'istanza del reporter `NUnitXmlReporter` aggiungendo il seguente codice ai test.

```
var reporters = require('jasmine-reporters');

var nunitReporter = new reporters.NUnitXmlReporter({
  savePath: <test report directory>,
  filePrefix: <report filename>,
  consolidateAll: true
});

jasmine.getEnv().addReporter(nunitReporter)
```

I report di test vengono esportati nel file specificato da `<test report directory>/<report filename>`.

Nel file `buildspec.yml`, aggiungere/aggiornare le sezioni seguenti.

```
version: 0.2

phases:
  pre_build:
    commands:
      - npm install
  build:
```



```
commands:
  - npm build
  - npm test

reports:
  jasmine_reports:
    files:
      - <report filename>
    file-format: JUNITXML
    base-directory: <test report directory>
```

Se si utilizza il formato del report NunitXml, modificare il valore `file-format` nel modo seguente.

```
file-format: NUNITXML
```

Impostare i report dei test con Jest

Nella procedura seguente viene illustrato come impostare la segnalazione dei test AWS CodeBuild con il [framework di test Jest](#).

La procedura richiede i seguenti prerequisiti:

- Hai un progetto CodeBuild esistente.
- Il progetto è un progetto Node.js impostato per utilizzare il framework di test Jest.

Aggiungi il [jest-junit](#) pacchetto alla sezione `devDependencies` del file `package.json` del tuo progetto. CodeBuild utilizza questo pacchetto per generare report nel `JunitXml`.

```
npm install --save-dev jest-junit
```

Se non è già presente, aggiungi lo script `test` al file `package.json` del tuo progetto. `Latescript` assicura che Jest venga chiamato quando `npm test` viene eseguito.

```
{
  "scripts": {
    "test": "jest"
  }
}
```

Configurare Jest per utilizzare il reporter JunitXml aggiungendo quanto segue al file di configurazione Jest. Se il progetto non dispone di un file di configurazione Jest, creare un file denominato `jest.config.js` nella radice del progetto e aggiungere quanto segue. I report di test vengono esportati nel file specificato da `<test report directory>/<report filename>`.

```
module.exports = {
  reporters: [
    'default',
    [ 'jest-junit', {
      outputDirectory: <test report directory>,
      outputName: <report filename>,
    } ]
  ]
};
```

Nel file `buildspec.yml`, aggiungere/aggiornare le sezioni seguenti.

```
version: 0.2

phases:
  pre_build:
    commands:
      - npm install
  build:
    commands:
      - npm build
      - npm test

reports:
  jest_reports:
    files:
      - <report filename>
    file-format: JUNITXML
    base-directory: <test report directory>
```

Impostare i report dei test con pytest

La procedura seguente illustra come impostare la segnalazione dei test AWS CodeBuild con il [framework di test pytest](#).

La procedura richiede i seguenti prerequisiti:

- Hai un progetto CodeBuild esistente.
- Il tuo progetto è un progetto Python che è impostato per utilizzare il framework di test pytest.

Aggiungere la seguente voce alla fase `build` o `post_build` del file `buildspec.yml`. Questo codice rileva automaticamente i test nella directory corrente ed esporta i report di test nel file specificato da `<test report directory>/<report filename>`. Il report utilizza il formato JunitXml.

```
- python -m pytest --junitxml=<test report directory>/<report filename>
```

Nel file `buildspec.yml`, aggiungere/aggiornare le sezioni seguenti.

```
version: 0.2

phases:
  install:
    runtime-versions:
      python: 3.7
    commands:
      - pip3 install pytest
  build:
    commands:
      - python -m pytest --junitxml=<test report directory>/<report filename>

reports:
  pytest_reports:
    files:
      - <report filename>
    base-directory: <test report directory>
    file-format: JUNITXML
```

Impostare i report dei test con RSpec

Nella procedura seguente viene illustrato come impostare la segnalazione dei test AWS CodeBuild con il [framework di test RSpec](#).

La procedura richiede i seguenti prerequisiti:

- Hai un progetto CodeBuild esistente.
- Il tuo progetto è un progetto Ruby che è impostato per utilizzare il framework di test RSpec.

Aggiungi/aggiorna quanto segue nel tuo file `buildspec.yml`. Questo codice esegue i test nella directory `<test source directory>` ed esporta i report di test nel file specificato da `<test report directory>/<report filename>`. Il report utilizza il formato JUnitXML.

```
version: 0.2

phases:
  install:
    runtime-versions:
      ruby: 2.6
  pre_build:
    commands:
      - gem install rspec
      - gem install rspec_junit_formatter
  build:
    commands:
      - rspec <test source directory>/* --format RspecJUnitFormatter --out <test report
        <test report directory>/<report filename>
reports:
  rspec_reports:
    files:
      - <report filename>
    base-directory: <test report directory>
    file-format: JUNITXML
```

Report di copertura del codice

CodeBuild ti consente di generare report sulla copertura del codice per i tuoi test. Vengono forniti i seguenti report sulla copertura del codice:

copertura delle istanze

La copertura della linea misura il numero di dichiarazioni coperte dai tuoi test. Una dichiarazione è un'unica istruzione, che non include commenti o condizionali.

$$\text{line coverage} = (\text{total lines covered}) / (\text{total number of lines})$$

copertura delle istanze

La copertura delle filiali misura il numero di rami che i tuoi test coprono da ogni possibile ramo di una struttura di controllo, come ad esempio `if` o `case` dichiarazioni.

$$\text{branch coverage} = (\text{total branches covered}) / (\text{total number of branches})$$

Sono supportati i seguenti formati di file di report di copertura del codice:

- XML di JaCoCo
- JSON SimpleCov ¹
- XML di Clover
- XML di Cobertura

¹ CodeBuild accetta i report di copertura del codice JSON generati da [simplecov](#), non [simplecov-json](#).

Creare un report sulla copertura del codice

Per creare un report di copertura del codice, è possibile eseguire un progetto di compilazione configurato con almeno un gruppo di report di copertura del codice nel relativo file buildspec. CodeBuild interpreterà i risultati della copertura del codice e fornirà un report sulla copertura del codice per l'esecuzione. Per ogni compilazione successiva che dovesse utilizzare lo stesso file buildspec, verrà generato un nuovo report di test.

Come creare un report di test

1. Creare un progetto di compilazione. Per informazioni, consultare [Creazione di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#).
2. Configurare il file buildspec del progetto con le informazioni relative al report di test:
 - a. Aggiungere un `reports` :sezione e specificare il nome per il gruppo di report. CodeBuild crea un gruppo di report utilizzando il nome del progetto e il nome specificato nel formato `project-name-report-group-name-in-buildspec`. Se si dispone già di un gruppo di report da utilizzare, basta specificarne l'ARN. Se si specifica il nome anziché l'ARN, CodeBuild crea un nuovo gruppo di report. Per ulteriori informazioni, consultare [Reports syntax in the buildspec file](#).
 - b. Nel gruppo di report, specificare la posizione dei file contenenti i risultati di copertura del codice. Se si utilizzano più gruppi di report, specificare le posizioni dei file di risultati per ciascun gruppo di report. A ogni esecuzione del progetto di compilazione viene creato un nuovo report di copertura del codice. Per ulteriori informazioni, consultare [Specifica dei file di test](#).

Questo è un esempio che genera un report di copertura del codice per un file di risultati XML JaCoCo situato nel `test-results/jacoco-coverage-report.xml`.

```
reports:
  jacoco-report:
    files:
      - 'test-results/jacoco-coverage-report.xml'
    file-format: 'JACOCCOXML'
```

- c. Nella `commands` sezione della `build` post-build sequenza, specificare i comandi che eseguono l'analisi della copertura del codice. Per ulteriori informazioni, consultare [Specifica dei comandi di test](#).
3. Eseguire una compilazione del progetto. Per ulteriori informazioni, consultare [Esecuzione di una compilazione in AWS CodeBuild](#).
4. Al termine, selezionare la nuova esecuzione di compilazione da Build history (Cronologia delle compilazioni) alla pagina del progetto. Scegliere Report per visualizzare il rapporto sulla copertura del codice. Per ulteriori informazioni, consultare [Visualizzazione dei report di test in una compilazione](#).

Registrazione e monitoraggio in AWS CodeBuild

Il monitoraggio è importante per garantire l'affidabilità, la disponibilità e le prestazioni di AWS CodeBuild e delle soluzioni AWS. È necessario raccogliere i dati sul monitoraggio da tutte le parti del proprio AWS soluzione in modo da poter eseguire più facilmente il debug di guasti in più punti, se si verificano. AWS fornisce i seguenti strumenti per il monitoraggio delle risorse e delle build di CodeBuild e per rispondere a potenziali incidenti.

Argomenti

- [Registrazione delle chiamate API AWS CodeBuild con AWS CloudTrail](#)
- [Monitoraggio di AWS CodeBuild](#)

Registrazione delle chiamate API AWS CodeBuild con AWS CloudTrail

AWS CodeBuild è integrato con AWS CloudTrail, un servizio che offre un registro delle operazioni eseguite da un utente, un ruolo o un AWS servizio in CodeBuild. CloudTrail acquisisce tutte le chiamate API per CodeBuild come eventi, incluse le chiamate dalla CodeBuild console e dalle chiamate di codice alle CodeBuild API. Se si crea un trail, è possibile abilitare la distribuzione continua di CloudTrail eventi in un bucket S3, inclusi gli eventi per CodeBuild. Se non configuri un trail, è comunque possibile visualizzare gli eventi più recenti nella console di CloudTrail in Event history (Cronologia eventi). Le informazioni raccolte da CloudTrail, consentono di determinare la richiesta effettuata a CodeBuild, l'indirizzo IP di origine da cui è stata eseguita la richiesta, l'autore della richiesta, il momento in cui è stata eseguita e altri dettagli.

Per ulteriori informazioni CloudTrail, consulta la [Guida per AWS CloudTrail l'utente](#).

AWS CodeBuild informazioni in CloudTrail

CloudTrail è abilitato sull'AWS account al momento della sua creazione. Quando si verifica un'attività in CodeBuild, questa viene registrata in un CloudTrail evento insieme ad altri eventi di AWS servizio nella cronologia degli eventi. È possibile visualizzare, cercare e scaricare gli eventi recenti nell'account AWS. Per ulteriori informazioni, vedere [Visualizzazione degli eventi con la cronologia degli CloudTrail eventi](#) nella Guida per l'AWS CloudTrail utente.

Per una registrazione continua degli eventi nell'AWSaccount che includa gli eventi per CodeBuild, crea un trail. Un trail consente CloudTrail a di fornire i file di log S3 in un bucket S3. Per impostazione di default, quando crei un trail nella console, il trail sarà valido in tutte le regioni. Il trail registra gli eventi di tutte le regioni nella partizione AWS e distribuisce i file di log nel bucket S3 specificato. È possibile configurare altriAWS servizi per analizzare con maggiore dettaglio e usare i dati raccolti nei log raccolti nei CloudTrail registri. Per ulteriori informazioni, consultare:

- [Panoramica della creazione di un percorso](#)
- [CloudTrail servizi e integrazioni supportati](#)
- [Configurazione delle notifiche Amazon SNS per CloudTrail](#)
- [Ricezione di file di CloudTrail log da più regioni](#) e [Ricezione di file di CloudTrail log da più account](#)

Tutte CodeBuild le azioni vengono registrate CloudTrail e documentate nell'[CodeBuild API Reference](#). Ad esempio, le chiamate alle azioniCreateProject (inAWS CLI,create-project),StartBuild (inAWS CLI,start-project) eUpdateProject (in theAWS CLI,update-project) generano voci nei file di CloudTrail registro.

Ogni evento o voce del log contiene informazioni sull'utente che ha generato la richiesta. Le informazioni di identità consentono di determinare quanto segue:

- Se la richiesta è stata effettuata con credenziali utente o root.
- Se la richiesta è stata effettuata con le credenziali di sicurezza temporanee per un ruolo o un utente federato.
- Se la richiesta è stata effettuata da un altro servizio AWS.

Per ulteriori informazioni, vedere l'[elementoCloudTrail userIdentity](#) nella Guida per l'AWS CloudTrailutente.

Comprensione delle voci dei file di log di AWS CodeBuild

Un trail è una configurazione che consente la distribuzione di eventi come file di log in un bucket S3 specificato. CloudTrail i file di log possono contenere una o più voci di log. Un evento rappresenta una singola richiesta da un'origine e include informazioni sull'operazione richiesta, data e ora dell'operazione, parametri della richiesta e così via. CloudTrail i file di log non sono una traccia stack ordinata delle chiamate pubbliche dell'API, quindi non vengono visualizzati in un ordine specifico.

Note

Per proteggere le informazioni sensibili, nei CodeBuild registri sono nascoste le seguenti informazioni:

- ID chiave di accesso AWS Per ulteriori informazioni, consulta l'articolo sulla [Gestione delle chiavi di accesso IAM per utenti](#) IAM nella Guida per l'AWS Identity and Access Management utente.
- Stringhe specificate utilizzando l'archivio parametri. Per ulteriori informazioni, consulta la guida dettagliata della [console Systems Manager Parameter Store e Systems Manager Parameter Store nella Guida](#) per l'utente di Amazon EC2 Systems Manager.
- Stringhe specificate utilizzando AWS Secrets Manager. Per ulteriori informazioni, consulta [Gestione delle chiavi](#).

L'esempio seguente mostra una voce di CloudTrail log che illustra la sua creazione in CodeBuild.

```
{
  "eventVersion": "1.05",
  "userIdentity": {
    "type": "FederatedUser",
    "principalId": "account-ID:user-name",
    "arn": "arn:aws:sts::account-ID:federated-user/user-name",
    "accountId": "account-ID",
    "accessKeyId": "access-key-ID",
    "sessionContext": {
      "attributes": {
        "mfaAuthenticated": "false",
        "creationDate": "2016-09-06T17:59:10Z"
      },
      "sessionIssuer": {
        "type": "IAMUser",
        "principalId": "access-key-ID",
        "arn": "arn:aws:iam::account-ID:user/user-name",
        "accountId": "account-ID",
        "userName": "user-name"
      }
    }
  },
  "eventTime": "2016-09-06T17:59:11Z",
  "eventSource": "codebuild.amazonaws.com",
```

```
"eventName": "CreateProject",
"awsRegion": "region-ID",
"sourceIPAddress": "127.0.0.1",
"userAgent": "user-agent",
"requestParameters": {
  "awsActId": "account-ID"
},
"responseElements": {
  "project": {
    "environment": {
      "image": "image-ID",
      "computeType": "BUILD_GENERAL1_SMALL",
      "type": "LINUX_CONTAINER",
      "environmentVariables": []
    },
    "name": "codebuild-demo-project",
    "description": "This is my demo project",
    "arn": "arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/codebuild-demo-  
project:project-ID",
    "encryptionKey": "arn:aws:kms:region-ID:key-ID",
    "timeoutInMinutes": 10,
    "artifacts": {
      "location": "arn:aws:s3:::codebuild-region-ID-account-ID-output-bucket",
      "type": "S3",
      "packaging": "ZIP",
      "outputName": "MyOutputArtifact.zip"
    },
    "serviceRole": "arn:aws:iam::account-ID:role/CodeBuildServiceRole",
    "lastModified": "Sep 6, 2016 10:59:11 AM",
    "source": {
      "type": "GITHUB",
      "location": "https://github.com/my-repo.git"
    },
    "created": "Sep 6, 2016 10:59:11 AM"
  }
},
"requestID": "9d32b228-745b-11e6-98bb-23b67EXAMPLE",
"eventID": "581f7dd1-8d2e-40b0-aeee-0dbf7EXAMPLE",
"eventType": "AwsApiCall",
"recipientAccountId": "account-ID"
}
```

Monitoraggio di AWS CodeBuild

È possibile utilizzare Amazon CloudWatch per tenere sotto controllo le compilazioni, segnalare un problema e intervenire automaticamente quando necessario. È possibile monitorare le compilazioni su due livelli:

Livello di progetto

Questi parametri valgono per tutte le compilazioni nel progetto specificato. Per visualizzare i parametri di un progetto, specificare `ProjectName` per la dimensione in CloudWatch.

AWSlivello di conto

Questi parametri valgono per tutte le compilazioni di un account. Per visualizzare le metriche aAWSa livello dell'account, non inserire una dimensione in CloudWatch. Le metriche di utilizzo delle risorse di compilazione non sono disponibili aAWSlivello di conto.

I parametri di CloudWatch mostrano il comportamento delle compilazioni nel tempo. Ad esempio, è possibile monitorare:

- Quante compilazioni sono state tentate nel tempo su un progetto di compilazione o su un account AWS.
- Quante compilazioni sono state completate nel tempo su un progetto di compilazione o su un account AWS.
- Quante compilazioni sono state fallite nel tempo su un progetto di compilazione o su un account AWS.
- Quanto tempo CodeBuild ha impiegato nell'esecuzione di compilazioni in un progetto di compilazione o suAWSconto nel tempo.
- Crea l'utilizzo delle risorse per una build o un intero progetto di compilazione. I parametri relativi all'utilizzo delle risorse compilate includono parametri come CPU, memoria e utilizzo dello storage.

Per ulteriori informazioni, consultare [Monitoraggio dei parametri CodeBuild](#).

Parametri CodeBuild CloudWatch

È possibile tracciare i seguenti parametri perAWSAccount o crea un progetto.

Durata della compilazione

Misura la durata della fase BUILD della compilazione.

unità: Secondi

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum

Compilazioni

Misura il numero di compilazioni attivate.

unità: Conteggio

Statistiche di CloudWatch valide: Somma

Scarica la durata della sorgente

Misura la durata della fase DOWNLOAD_SOURCE della compilazione.

unità: Secondi

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum

Durata

Misura la durata nel tempo di tutte le compilazioni.

unità: Secondi

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum

FailedBuilds

Misura il numero di compilazioni fallite a causa di un errore del client o di un timeout.

unità: Conteggio

Statistiche di CloudWatch valide: Somma

Finalizzazione della durata

Misura la durata della fase FINALIZING della compilazione.

unità: Secondi

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum

Durata dell'installazione

Misura la durata della fase INSTALL della compilazione.

unità: Secondi

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum

Durata post-build

Misura la durata della fase POST_BUILD della compilazione.

unità: Secondi

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum

Durata precompilazione

Misura la durata della fase PRE_BUILD della compilazione.

unità: Secondi

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum

Durata del provisioning

Misura la durata della fase PROVISIONING della compilazione.

unità: Secondi

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum

Durata in coda

Misura la durata della fase QUEUED della compilazione.

unità: Secondi

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum

Durata inoltrata

Misura la durata della fase SUBMITTED della compilazione.

unità: Secondi

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum

SucceededBuilds

Misura il numero di compilazioni riuscite.

unità: Conteggio

Statistiche di CloudWatch valide: Somma

Durata del caricamento degli artefatti

Misura la durata della fase UPLOAD_ARTIFACTS della compilazione.

unità: Secondi

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum

Metriche sull'utilizzo delle risorse CodeBuild CloudWatch

Note

I parametri di utilizzo delle risorse CodeBuild sono disponibili solo nelle seguenti regioni:

- Asia Pacific (Tokyo) Region
- Regione Asia Pacifico (Seoul)
- Asia Pacific (Mumbai) Region
- Asia Pacific (Singapore) Region
- Asia Pacific (Sydney) Region
- Regione Canada (Centrale)
- Europe (Frankfurt) Region
- Europe (Ireland) Region
- Europe (London) Region
- Regione Europa (Parigi)
- South America (São Paulo) Region
- US East (N. Virginia) Region

- US East (Ohio) Region
- US West (N. California) Region
- US West (Oregon) Region

È possibile monitorare le seguenti metriche di utilizzo delle risorse.

CPU utilizzata

Il numero di unità CPU di elaborazione allocata utilizzate dal contenitore di compilazione.

unità: Unità CPU

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum

CPU utilizzata per la percentuale

La percentuale di elaborazione allocata utilizzata dal contenitore di compilazione.

unità: Percentuale

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum

MemoryUtilized

Il numero di megabyte di memoria utilizzati dal contenitore di compilazione.

unità: Megabyte

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum

Percentuale di memoria utilizzata

Percentuale di memoria allocata utilizzata dal contenitore di compilazione.

unità: Percentuale

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum

StorageReadBytes

La velocità di lettura dello storage utilizzata dal contenitore di compilazione.

unità: Byte/secondo

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum
StorageWriteBytes

La velocità di scrittura dello storage utilizzata dal contenitore di compilazione.

unità: Byte/secondo

Statistiche di CloudWatch valide: Average (consigliata), Maximum, Minimum

Dimensioni CloudWatch CodeBuild

CodeBuild fornisce le seguenti dimensioni metriche CloudWatch. Se non vengono specificati, i parametri valgono per l'attualeAWSconto.

BuildID, BuildNumber, ProjectName

Vengono fornite metriche per un identificatore di compilazione, un numero di build e il nome del progetto.

ProjectName

I parametri vengono forniti per il nome di un progetto.

Allarmi CloudWatch CodeBuild

È possibile utilizzare la console CloudWatch per creare allarmi basati sui parametri CodeBuild, così potrai intervenire in caso di problemi con le compilazioni. I due parametri più utili con gli allarmi sono:

- **FailedBuild**. Puoi creare un allarme che si attiva quando viene individuato un certo numero di compilazioni fallite in un numero stabilito di secondi. Su CloudWatch puoi specificare il numero di secondi e quante compilazioni fallite saranno necessarie per attivare un allarme.
- **Duration**. Puoi creare un allarme che si attiva quando una compilazione impiega più tempo del previsto. Puoi specificare quanti secondi devono trascorrere prima che si attivi un allarme tra l'avvio della compilazione e il suo completamento.

Per informazioni sulla creazione di allarmi per i parametri di CodeBuild, consulta l'articolo relativo a [Monitoraggio delle compilazioni con gli allarmi CloudWatch](#). Per ulteriori informazioni sugli allarmi, consulta l'articolo relativo a [Creazione di allarmi Amazon CloudWatch](#) nella Guida per l'utente di Amazon CloudWatch.

Monitoraggio dei parametri CodeBuild

AWS CodeBuild monitora le funzioni per conto tuo e segnala i parametri tramite Amazon CloudWatch. Questi parametri includono il numero di compilazioni totali, compilazioni non riuscite, compilazioni riuscite e la durata delle compilazioni.

È possibile utilizzare la console CodeBuild o la console CloudWatch per monitorare i parametri per CodeBuild. Le procedure seguenti mostrano come accedere ai parametri.

Argomenti

- [Accedi ai parametri di compilazione \(console CodeBuild\)](#)
- [Accedi ai parametri di compilazione \(console Amazon CloudWatch\)](#)

Accedi ai parametri di compilazione (console CodeBuild)

Note

Non è possibile personalizzare i parametri o i grafici utilizzati per visualizzarli nella console CodeBuild. Se desideri personalizzare lo schermo, utilizza la console Amazon CloudWatch per visualizzare i parametri di compilazione.

Parametri a livello di account

Accesso a (Editor Lumberyard)AWSparametri a livello di account

1. Eseguire l'accesso allaAWS Management Consolee apriAWS CodeBuildconsole all'indirizzo<https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Nel riquadro di navigazione, selezionare Account metrics (Parametri account).

Parametri a livello di progetto

Per accedere ai parametri a livello di progetto

1. Eseguire l'accesso allaAWS Management Consolee apriAWS CodeBuildconsole all'indirizzo<https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione).

3. Nell'elenco di progetti di compilazione, nella colonna Name (Nome), selezionare il progetto in cui visualizzare i parametri.
4. Seleziona la scheda Parametri.

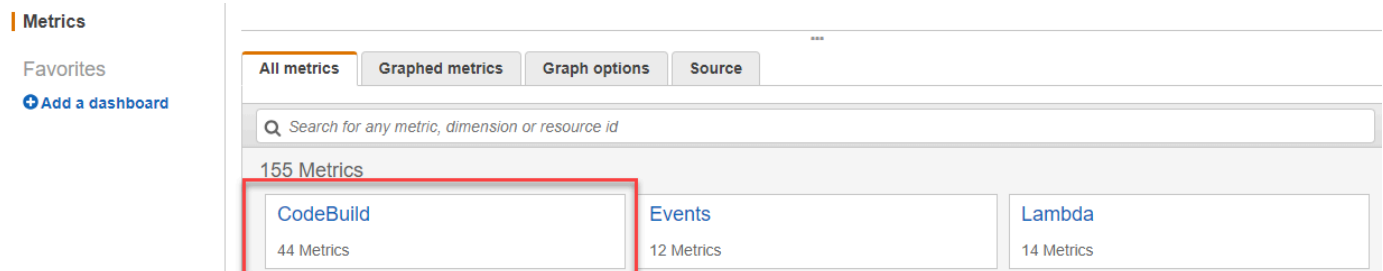
Accedi ai parametri di compilazione (console Amazon CloudWatch)

È possibile personalizzare i parametri e i grafici utilizzati per visualizzarli con la console CloudWatch.

Parametri a livello di account

Per accedere ai parametri a livello di account

1. Accedi alla AWS Management Console e apri la console CloudWatch all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>.
2. Nel pannello di navigazione, seleziona Metrics (Parametri).
3. Nella scheda All metrics (Tutti i parametri), selezionare CodeBuild.

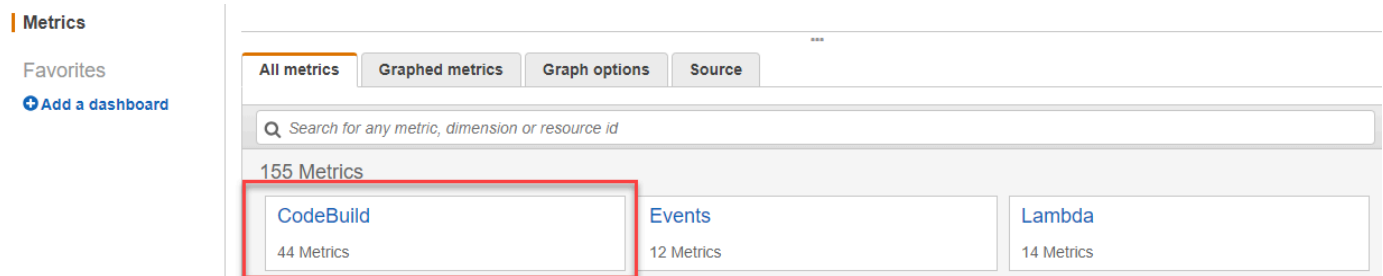


4. Seleziona Account Metrics (Parametri account).
5. Selezionare uno o più progetti e parametri. Per ogni progetto, è possibile selezionare i parametri SucceededBuilds, FailedBuilds, Builds e Duration. Tutte le combinazioni di progetti e parametri selezionate sono visualizzate nel grafico sulla pagina.

Parametri a livello di progetto

Per accedere ai parametri a livello di progetto

1. Accedi alla AWS Management Console e apri la console CloudWatch all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>.
2. Nel pannello di navigazione, seleziona Metrics (Parametri).
3. Nella scheda All metrics (Tutti i parametri), selezionare CodeBuild.



4. Selezionare By project (Per progetto).
5. Selezionare una o più combinazioni di progetti e parametri. Per ogni progetto, è possibile selezionare i parametri SucceededBuilds, FailedBuilds, Builds e Duration. Tutte le combinazioni di progetti e parametri selezionate sono visualizzate nel grafico sulla pagina.
6. (Facoltativo), è possibile personalizzare i parametri e i grafici. Ad esempio, nell'elenco a discesa dellaStatisticacolonna, è possibile selezionare un'altra statistica da visualizzare. Oppure, dal menu a discesa nella colonna Period (Periodo), è possibile selezionare di utilizzare un periodo di tempo diverso per monitorare i parametri.

Per ulteriori informazioni, consulta [Rappresentazione grafica di parametrie](#) [Visualizzazione di parametri disponibili](#) nella Guida per l'utente di Amazon CloudWatch.

Monitoraggio delle metriche sull'utilizzo delle risorse CodeBuild

AWS CodeBuild monitora creare l'utilizzo delle risorse per tuo conto e segnala i parametri tramite Amazon CloudWatch. Questi includono parametri come CPU, memoria e utilizzo dello storage.

Note

Le metriche di utilizzo delle risorse CodeBuild vengono registrate solo per le build che vengono eseguite per più di un minuto.

È possibile utilizzare la console CodeBuild o la console CloudWatch per monitorare le metriche di utilizzo delle risorse per CodeBuild.

Note

I parametri di utilizzo delle risorse CodeBuild sono disponibili solo per le regioni seguenti:

- Asia Pacific (Tokyo) Region

- Regione Asia Pacifico (Seoul)
- Asia Pacific (Mumbai) Region
- Asia Pacific (Singapore) Region
- Asia Pacific (Sydney) Region
- Regione Canada (Centrale)
- Europe (Frankfurt) Region
- Europe (Ireland) Region
- Europe (London) Region
- Regione Europa (Parigi)
- South America (São Paulo) Region
- US East (N. Virginia) Region
- US East (Ohio) Region
- US West (N. California) Region
- US West (Oregon) Region

Le procedure seguenti mostrano come accedere ai parametri di utilizzo delle risorse.

Argomenti

- [Accedi alle metriche di utilizzo delle risorse \(console CodeBuild\)](#)
- [Accedi alle metriche di utilizzo delle risorse \(console Amazon CloudWatch\)](#)

Accedi alle metriche di utilizzo delle risorse (console CodeBuild)

Note

Non è possibile personalizzare i parametri o i grafici utilizzati per visualizzarli nella console CodeBuild. Se desideri personalizzare il display, utilizza la console Amazon CloudWatch per visualizzare i parametri di compilazione.

Parametri di utilizzo delle risorse a livello di progetto

Per accedere ai parametri di utilizzo delle risorse a livello di progetto

1. Eseguire l'accesso allaAWS Management Consolee apriAWS CodeBuildconsole all'indirizzo<https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Nel riquadro di navigazione, scegliere Build projects (Progetti di compilazione).
3. Nell'elenco dei progetti di compilazione, nellaNomecolonna, scegliere il progetto per cui visualizzare i parametri di utilizzo.
4. Seleziona la scheda Parametri. Le metriche di utilizzo delle risorse vengono visualizzate nellaParametri di utilizzo delle risorsesezione.
5. Per visualizzare i parametri di utilizzo delle risorse a livello di progetto nella console CloudWatch, scegliereVisualizza in CloudWatchnellaParametri di utilizzo delle risorsesezione.

Parametri di utilizzo delle risorse a livello di compilazione

Per accedere ai parametri di utilizzo delle risorse a livello di compilazione

1. Eseguire l'accesso allaAWS Management Consolee apriAWS CodeBuildconsole all'indirizzo<https://console.aws.amazon.com/codesuite/codebuild/home>.
2. Nel riquadro di navigazione, selezionare Build history (Cronologia build).
3. Nell'elenco delle build, nelEsegui compilazionecolonna, scegliere la compilazione per cui visualizzare i parametri di utilizzo.
4. SelezionaUtilizzo delle risorse scheda.
5. Per visualizzare i parametri di utilizzo delle risorse a livello di compilazione nella console CloudWatch, scegliereVisualizza in CloudWatchnellaParametri di utilizzo delle risorsesezione.

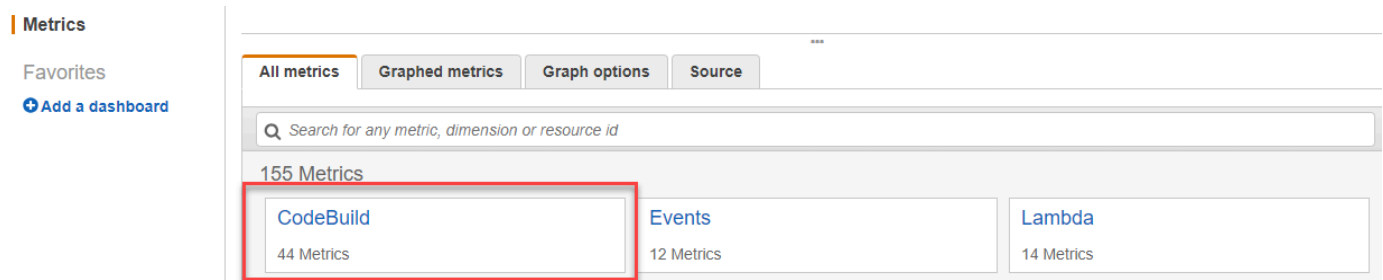
Accedi alle metriche di utilizzo delle risorse (console Amazon CloudWatch)

La console Amazon CloudWatch può essere utilizzata per accedere alle metriche di utilizzo delle risorse di CodeBuild.

Parametri di utilizzo delle risorse a livello di progetto

Per accedere ai parametri di utilizzo delle risorse a livello di progetto

1. Accedi alla AWS Management Console e apri la console CloudWatch all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>.
2. Nel pannello di navigazione, seleziona Metrics (Parametri).
3. Nella scheda All metrics (Tutti i parametri), selezionare CodeBuild.



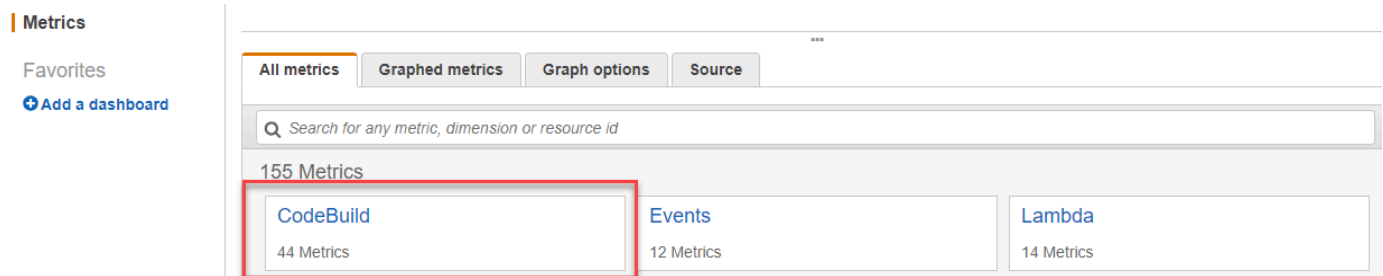
4. Selezionare By project (Per progetto).
5. Seleziona una o più combinazioni di progetti e parametri da aggiungere al grafico. Tutte le combinazioni di progetti e parametri selezionate sono visualizzate nel grafico sulla pagina.
6. (Facoltativo), è possibile personalizzare i parametri e i grafici dalla Parametri graficischeda. Ad esempio, nell'elenco a discesa della Statisticacolonna, è possibile selezionare un'altra statistica da visualizzare. Oppure, dal menu a discesa nella colonna Period (Periodo), è possibile selezionare di utilizzare un periodo di tempo diverso per monitorare i parametri.

Per ulteriori informazioni, consulta [Parametri graficieVisualizzazione dei parametri disponibili](#) nella Guida per l'utente di Amazon CloudWatch.

Parametri di utilizzo delle risorse a livello di compilazione

Per accedere ai parametri di utilizzo delle risorse a livello di compilazione

1. Accedi alla AWS Management Console e apri la console CloudWatch all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>.
2. Nel pannello di navigazione, seleziona Metrics (Parametri).
3. Nella scheda All metrics (Tutti i parametri), selezionare CodeBuild.



4. Scegliere BuildId, BuildNumber, ProjectName.
5. Seleziona una o più combinazioni di compilazione e parametri da aggiungere al grafico. Tutte le combinazioni di compilazione e parametri selezionate sono visualizzate nel grafico della pagina.
6. (Facoltativo), è possibile personalizzare i parametri e i grafici dalla Parametri graficischeda. Ad esempio, nell'elenco a discesa della Statisticacolonna, è possibile selezionare un'altra statistica da visualizzare. Oppure, dal menu a discesa nella colonna Period (Periodo), è possibile selezionare di utilizzare un periodo di tempo diverso per monitorare i parametri.

Per ulteriori informazioni, consulta [Parametri graficie Visualizzazione dei parametri disponibili](#) nella Guida per l'utente di Amazon CloudWatch.

Monitoraggio delle compilazioni con gli allarmi CloudWatch

Puoi creare un allarme CloudWatch per le tue compilazioni. Un allarme è collegato a un singolo parametro per tutto il tempo specificato ed esegue una o più azioni in base alla relazione tra il valore del parametro e una soglia impostata, su più intervalli predefiniti. Tramite la funzionalità di allarme CloudWatch nativa di CloudWatch, puoi specificare una delle azioni supportata da CloudWatch al superamento della soglia. Ad esempio, puoi specificare che una notifica Amazon SNS viene inviata in caso di errore di oltre tre compilazioni nel tuo account entro quindici minuti.

Per creare un allarme CloudWatch per un parametro CodeBuild

1. Accedi all'AWS Management Console e apri la console CloudWatch all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>.
2. Nel pannello di navigazione, seleziona Alarms (Allarmi).
3. Scegli Create Alarm (Crea allarme).
4. In CloudWatch Metrics by Category (Parametri di CloudWatch per categoria), selezionare la categoria CodeBuild Metrics (Parametri CodeBuild). Se è già noto che i parametri desiderati sono solo a livello di progetto, selezionare By Project (Per progetto). Se è già noto che i

- parametri desiderati sono solo a livello di account, selezionare Account Metrics (Parametri account).
5. In Create Alarm (Crea allarme), selezionare Select Metric (Seleziona parametro), se non è già selezionato.
 6. Selezionare un parametro per il quale si intende creare un allarme. Le opzioni sono By Project (Per progetto) o Account Metrics (Parametri account).
 7. Selezionare Next (Avanti) o Define Alarm (Definisci allarme) e creare quindi l'allarme. Per maggiori informazioni, consulta [Creazione di allarmi di Amazon CloudWatch](#) nella Guida per l'utente di Amazon CloudWatch. Per ulteriori informazioni sull'impostazione di notifiche Amazon SNS all'attivazione di un allarme, consulta [Impostazione delle notifiche Amazon SNS](#) nella Guida per gli sviluppatori Amazon SNS.
 8. Scegliere Create Alarm (Crea allarme).

Sicurezza in AWS CodeBuild

La sicurezza del cloud AWS è la massima priorità. In qualità di AWS cliente, puoi beneficiare di un data center e di un'architettura di rete progettati per soddisfare i requisiti delle organizzazioni più sensibili alla sicurezza.

La sicurezza e la conformità sono una responsabilità condivisa tra AWS e te. Questo modello condiviso può contribuire ad alleggerire l'onere operativo: AWS gestisce e controlla i componenti dal sistema operativo host e dal livello di virtualizzazione fino alla sicurezza fisica delle strutture di servizio. L'utente si assume la responsabilità della gestione del sistema operativo guest (con relativi aggiornamenti e patch di sicurezza) e degli altri software applicativi associati. Sei anche responsabile della configurazione del firewall del gruppo di sicurezza AWS fornito. Le responsabilità dell'utente variano a seconda dei servizi utilizzati, dell'integrazione di tali servizi nell'ambiente IT e delle leggi e normative applicabili. Pertanto, occorre valutare attentamente i servizi utilizzati dall'organizzazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Modello di responsabilità condivisa](#).

Per informazioni su come proteggere le CodeBuild risorse, consulta i seguenti argomenti.

Argomenti

- [Protezione dei dati in AWS CodeBuild](#)
- [Gestione delle identità e degli accessi in AWS CodeBuild](#)
- [Convalida della conformità per AWS CodeBuild](#)
- [Resilienza in AWS CodeBuild](#)
- [Sicurezza dell'infrastruttura in AWS CodeBuild](#)
- [Accedi al tuo provider di origine in CodeBuild](#)
- [Prevenzione del confused deputy tra servizi](#)

Protezione dei dati in AWS CodeBuild

Il modello di [responsabilità AWS condivisa Modello](#) di di si applica alla protezione dei dati in AWS CodeBuild. Come descritto in questo modello, AWS è responsabile della protezione dell'infrastruttura globale che gestisce tutti i Cloud AWS. L'utente è responsabile del controllo dei contenuti ospitati su questa infrastruttura. Inoltre, sei responsabile della configurazione della protezione e delle attività di gestione per i Servizi AWS che utilizzi. Per ulteriori informazioni sulla privacy dei dati, vedi [Domande](#)

[frequenti sulla privacy dei dati](#). Per informazioni sulla protezione dei dati in Europa, consulta il post del blog [AWS Shared Responsibility Model and GDPR](#) nel Blog sulla sicurezza AWS .

Ai fini della protezione dei dati, consigliamo di proteggere Account AWS le credenziali e configurare i singoli utenti con AWS IAM Identity Center or AWS Identity and Access Management (IAM). In tal modo, a ogni utente verranno assegnate solo le autorizzazioni necessarie per svolgere i suoi compiti. Ti suggeriamo, inoltre, di proteggere i dati nei seguenti modi:

- Utilizza l'autenticazione a più fattori (MFA) con ogni account.
- Usa SSL/TLS per comunicare con le risorse. AWS È richiesto TLS 1.2 ed è consigliato TLS 1.3.
- Configura l'API e la registrazione delle attività degli utenti con. AWS CloudTrail
- Utilizza soluzioni di AWS crittografia, insieme a tutti i controlli di sicurezza predefiniti all'interno Servizi AWS.
- Utilizza i servizi di sicurezza gestiti avanzati, come Amazon Macie, che aiutano a individuare e proteggere i dati sensibili archiviati in Amazon S3.
- Se hai bisogno di moduli crittografici convalidati FIPS 140-2 per l'accesso AWS tramite un'interfaccia a riga di comando o un'API, utilizza un endpoint FIPS. Per ulteriori informazioni sugli endpoint FIPS disponibili, consulta il [Federal Information Processing Standard \(FIPS\) 140-2](#).

Ti consigliamo vivamente di non inserire mai informazioni riservate o sensibili, ad esempio gli indirizzi e-mail dei clienti, nei tag o nei campi di testo in formato libero, ad esempio nel campo Nome. Ciò include quando lavori o Servizi AWS utilizzi la console, l'API CodeBuild o gli SDK. AWS CLI AWS I dati inseriti nei tag o nei campi di testo in formato libero utilizzati per i nomi possono essere utilizzati per i la fatturazione o i log di diagnostica. Quando fornisci un URL a un server esterno, ti suggeriamo vivamente di non includere informazioni sulle credenziali nell'URL per convalidare la tua richiesta al server.

Per proteggere le informazioni sensibili, nei CodeBuild log sono nascoste le seguenti informazioni:

- Stringhe specificate utilizzando il Parameter Store nelle variabili di ambiente CodeBuild del progetto o nella sezione `env/parameter-store` buildspec. Per ulteriori informazioni, consulta la [procedura dettagliata della console Systems Manager Parameter Store e Systems Manager Parameter Store nella Guida](#) per l'utente di Amazon EC2 Systems Manager.
- Stringhe specificate utilizzando AWS Secrets Manager le variabili di ambiente CodeBuild del progetto o la sezione `env/secrets-manager` buildspec. Per ulteriori informazioni, consulta [Gestione delle chiavi](#).

Per ulteriori informazioni sulla protezione dei dati, consulta il post del blog relativo al [modello di responsabilità condivisa AWS e GDPR](#) in AWS Security Blog.

Argomenti

- [Crittografia dei dati](#)
- [Gestione delle chiavi](#)
- [Privacy del traffico](#)

Crittografia dei dati

La crittografia è una parte importante della sicurezza. CodeBuild Alcuni tipi di crittografia, ad esempio quella per i dati in transito, vengono forniti per impostazione predefinita e l'utente non deve fare nulla. Altri tipi di crittografia, come quella per i dati inattivi, sono configurabili quando si crea un progetto o una compilazione.

- Crittografia dei dati inattivi: gli elementi della build, come la cache, i log, i file di dati non elaborati esportati nei report dei test e i risultati della build, vengono crittografati per impostazione predefinita utilizzando chiavi gestite da AWS. Se non desideri utilizzare queste chiavi KMS, devi creare e configurare una chiave gestita dal cliente. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione delle chiavi KMS](#) e [Concetti di AWS Key Management Service](#) nella Guida per l'utente di AWS Key Management Service .
 - È possibile memorizzare l'identificatore della chiave AWS KMS CodeBuild utilizzata per crittografare l'elemento di output della build nella variabile di ambiente `CODEBUILD_KMS_KEY_ID`. Per ulteriori informazioni, consultare [Variabili di ambiente degli ambienti di compilazione](#)
 - È possibile specificare una chiave gestita dal cliente quando si crea un progetto di compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Set the Encryption Key Using the Console](#) e [Imposta la chiave di crittografia utilizzando la CLI](#).

I volumi Amazon Elastic Block Store della tua flotta di build sono crittografati per impostazione predefinita utilizzando chiavi gestite da AWS.

- Crittografia dei dati in transito: tutte le comunicazioni tra i clienti CodeBuild CodeBuild e tra le relative dipendenze a valle sono protette mediante connessioni TLS firmate utilizzando il processo di firma Signature versione 4. Tutti gli endpoint CodeBuild utilizzano certificati SHA-256 gestiti da AWS Private Certificate Authority. Per ulteriori informazioni consulta la pagina relativa al [processo di firma Signature Version 4](#) e la pagina [Che cos'è ACM PCA](#).

- Crittografia degli artefatti di compilazione: il ruolo di CodeBuild servizio associato al progetto di compilazione richiede l'accesso a una chiave KMS per crittografare gli artefatti di output della build. Per impostazione predefinita, CodeBuild utilizza un Chiave gestita da AWS per Amazon S3 nel tuo AWS account. Se non desideri utilizzarlo Chiave gestita da AWS, devi creare e configurare una chiave gestita dal cliente. Per ulteriori informazioni, consulta [Creare una chiave gestita dal cliente](#) [Creazione delle chiavi](#) nella Guida per gli AWS KMS sviluppatori.

Gestione delle chiavi

Puoi proteggere i tuoi contenuti da un uso non autorizzato tramite la crittografia. Archivia le tue chiavi di crittografia AWS Secrets Manager, quindi concedi al ruolo di CodeBuild servizio associato al progetto di compilazione l'autorizzazione a ottenere le chiavi di crittografia dal tuo account Secrets Manager. Per ulteriori informazioni, consulta [Creare e configurare una chiave gestita dal cliente per CodeBuild](#), [Creazione di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#), [Esecuzione di una compilazione in AWS CodeBuild](#) e [Tutorial: archiviazione e recupero di un segreto](#).

Usa la variabile di `CODEBUILD_KMS_KEY_ID` ambiente in un comando build per ottenere l'identificatore della AWS KMS chiave. Per ulteriori informazioni, consulta [Variabili di ambiente degli ambienti di compilazione](#).

Puoi usare Secrets Manager per proteggere le credenziali di un registro privato che memorizza un'immagine Docker utilizzata per il tuo ambiente di runtime. Per ulteriori informazioni, consulta [Registro privato con AWS Secrets Manager esempio per CodeBuild](#).

Privacy del traffico

Puoi migliorare la sicurezza delle tue build configurando l'uso di un CodeBuild endpoint VPC di interfaccia. Per far ciò, non hai bisogno di un gateway Internet, di un dispositivo NAT o di un gateway privato virtuale. Inoltre, non è necessaria la configurazione PrivateLink, sebbene sia consigliata. Per ulteriori informazioni, consulta [Utilizzo degli endpoint VPC](#). Per ulteriori informazioni sugli PrivateLink endpoint VPC, consulta [AWS PrivateLink](#) [Accesso ai AWS](#) servizi tramite PrivateLink

Gestione delle identità e degli accessi in AWS CodeBuild

L'accesso a AWS CodeBuild richiede credenziali. Tali credenziali devono disporre delle autorizzazioni per accedere alle AWS risorse, come l'archiviazione e il recupero degli artefatti di build nei bucket S3 e la visualizzazione di Amazon Logs per le build. CloudWatch Le seguenti sezioni descrivono come

utilizzare [AWS Identity and Access Management](#)(IAM) e come contribuire a proteggere l'accesso alle risorse: CodeBuild

Panoramica della gestione delle autorizzazioni di accesso alle risorse AWS CodeBuild

Ogni AWS risorsa è di proprietà di un AWS account e le autorizzazioni per creare o accedere a una risorsa sono regolate dalle politiche di autorizzazione. Un amministratore dell'account è in grado di collegare le policy relative alle autorizzazioni alle identità IAM (ovvero utenti, gruppi e ruoli).

Note

Un amministratore account (o un utente amministratore) è un utente con privilegi di amministratore. Per ulteriori informazioni, consulta [Best practice IAM](#) nella Guida per l'utente di IAM.

Quando concedi le autorizzazioni, devi specificare gli utenti che le riceveranno, le risorse a cui potranno accedere e le operazioni consentite su tali risorse.

Argomenti

- [AWS CodeBuild risorse e operazioni](#)
- [Informazioni sulla proprietà delle risorse](#)
- [Gestione dell'accesso alle risorse](#)
- [Specifica degli elementi delle policy: operazioni, effetti e principali](#)

AWS CodeBuild risorse e operazioni

Nel AWS CodeBuild, la risorsa principale è un progetto di compilazione. In una policy, devi utilizzare un Amazon Resource Name (ARN) per identificare la risorsa a cui si applica la policy. Le compilazioni sono anche risorse e con ARN associati. Per ulteriori informazioni, consulta [Amazon Resource Names \(ARN\) e AWS Service Namespaces](#) nel. Riferimenti generali di Amazon Web Services

Tipo di risorsa	Formato ARN
Progetto di compilazione	arn:aws:codebuild: <i>region-ID</i> : <i>account-ID</i> :project/ <i>project-name</i>

Tipo di risorsa	Formato ARN
Creazione	<code>arn:aws:codebuild: <i>region-ID</i> :<i>account-ID</i> :build/<i>build-ID</i></code>
Gruppo di report	<code>arn:aws:codebuild: <i>region-ID</i> :<i>account-ID</i> :report-group/ <i>report-group-name</i></code>
Report	<code>arn:aws:codebuild: <i>region-ID</i> :<i>account-ID</i> :report/<i>report-ID</i></code>
Tutte le risorse CodeBuild	<code>arn:aws:codebuild:*</code>
Tutte CodeBuild le risorse di proprietà dell'account specifico nella AWS regione specificata	<code>arn:aws:codebuild: <i>region-ID</i> :<i>account-ID</i> :*</code>

Note

La maggior parte dei AWS servizi considera i due punti (:) o una barra (/) come lo stesso carattere negli ARN. Tuttavia, CodeBuild utilizza una corrispondenza esatta nei modelli e nelle regole delle risorse. Assicurati di utilizzare i caratteri ARN corretti durante la creazione di modelli di eventi, facendo in modo che corrispondano alla sintassi ARN nella risorsa.

Ad esempio, puoi indicare uno specifico progetto di build (*myBuildProject*) nella tua dichiarazione utilizzando il relativo ARN come segue:

```
"Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/myBuildProject"
```

Per specificare tutte le risorse o se un'operazione API non supporta gli ARN, utilizza il carattere jolly (*) nell'elemento Resource come segue:

```
"Resource": "*"
```

Alcune azioni CodeBuild API accettano più risorse (ad esempio, `BatchGetProjects`). Per specificare più risorse in una sola dichiarazione, separa i relativi ARN con una virgola come mostrato di seguito:

```
"Resource": [  
  "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/myBuildProject",  
  "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/myOtherBuildProject"  
]
```

CodeBuild fornisce una serie di operazioni per lavorare con le CodeBuild risorse. Per un elenco, consulta [AWS CodeBuild riferimento alle autorizzazioni](#).

Informazioni sulla proprietà delle risorse

L' AWS account possiede le risorse create nell'account, indipendentemente da chi ha creato le risorse. In particolare, il proprietario della risorsa è l' AWS account dell'[entità principale](#) (ovvero l'account root, un utente o un ruolo IAM) che autentica la richiesta di creazione delle risorse. Negli esempi seguenti viene illustrato il funzionamento:

- Se utilizzi le credenziali dell'account root del tuo AWS account per creare una regola, quest'ultimo AWS è il proprietario della risorsa. CodeBuild
- Se crei un utente nel tuo AWS account e concedi le autorizzazioni per creare CodeBuild risorse a quell'utente, l'utente può creare CodeBuild risorse. Tuttavia, il tuo AWS account, a cui appartiene l'utente, possiede le CodeBuild risorse.
- Se crei un ruolo IAM nel tuo AWS account con le autorizzazioni per creare CodeBuild risorse, chiunque possa assumere il ruolo può creare CodeBuild risorse. Il tuo AWS account, a cui appartiene il ruolo, possiede le CodeBuild risorse.

Gestione dell'accesso alle risorse

La policy delle autorizzazioni descrive chi ha accesso a quali risorse.

Note

In questa sezione si esamina l'utilizzo di IAM in AWS CodeBuild. Non vengono fornite informazioni dettagliate sul servizio IAM. Per la documentazione di IAM completa, consulta [Che cos'è IAM?](#) nella Guida per l'utente di IAM. Per informazioni sulla sintassi delle policy

IAM e le rispettive descrizioni, consulta [Riferimento alle policy IAM di AWS](#) nella Guida per l'utente di IAM.

Le policy collegate a un'identità IAM vengono definite policy basate su identità (policy IAM). Le politiche associate a una risorsa vengono chiamate politiche basate sulle risorse. CodeBuild supporta politiche basate sull'identità e politiche basate sulle risorse per determinate API di sola lettura ai fini della condivisione delle risorse tra account.

Accesso sicuro ai bucket S3

Ti consigliamo vivamente di includere le seguenti autorizzazioni nel tuo ruolo IAM per verificare che il bucket S3 associato al tuo progetto sia di tua proprietà o di qualcuno di cui ti fidi. CodeBuild Queste autorizzazioni non sono incluse nelle politiche e nei ruoli AWS gestiti. Devi aggiungerle da solo.

- `s3:GetBucketAcl`
- `s3:GetBucketLocation`

Se il proprietario di un bucket S3 utilizzato dal tuo progetto cambia, devi verificare di essere ancora proprietario del bucket e, in caso contrario, aggiornare le autorizzazioni nel tuo ruolo IAM. Per ulteriori informazioni, consultare [Aggiungere le autorizzazioni di CodeBuild accesso a un gruppo o utente IAM](#) e [Crea un ruolo CodeBuild di servizio](#).

Specifiche degli elementi delle policy: operazioni, effetti e principali

Per ogni AWS CodeBuild risorsa, il servizio definisce una serie di operazioni API. Per concedere le autorizzazioni per queste operazioni API, CodeBuild definisce una serie di azioni che è possibile specificare in una politica. Alcune operazioni API possono richiedere le autorizzazioni per più di un'azione al fine di eseguire l'operazione API. Per ulteriori informazioni, consultare [AWS CodeBuild risorse e operazioni](#) e [AWS CodeBuild riferimento alle autorizzazioni](#).

Di seguito sono elencati gli elementi di base di una policy:

- **Risorsa** - Usa un Amazon Resource Name (ARN) per identificare la risorsa a cui si applica la policy.
- **Azione**: si utilizzano parole chiave di azione per identificare le operazioni sulle risorse che si desidera consentire o negare. Ad esempio, l'autorizzazione `codebuild:CreateProject` fornisce all'utente le autorizzazioni per eseguire l'operazione `CreateProject`.

- **Effetto:** si specifica l'effetto, che può essere consentito o negato, quando l'utente richiede l'azione. Use non concedi esplicitamente (consenti) l'accesso a una risorsa, l'accesso viene implicitamente rifiutato. È anche possibile negare esplicitamente l'accesso a una risorsa. È possibile eseguire questa operazione per assicurarsi che un utente non possa accedere alla risorsa, anche se l'accesso viene concesso da un'altra policy.
- **Principio:** nelle politiche basate sull'identità (politiche IAM), l'utente a cui è associata la policy è il principale implicito. Per le policy basate sulle risorse, devi specificare utente, account, servizio o altre entità che desideri ricevano le autorizzazioni.

Per ulteriori informazioni sulla sintassi e le descrizioni delle policy IAM, consulta [AWS Riferimento alle policy IAM](#) nella Guida per l'utente di IAM.

Per una tabella che mostra tutte le azioni CodeBuild API e le risorse a cui si applicano, consulta la [AWS CodeBuild riferimento alle autorizzazioni](#)

Utilizzo di politiche basate sull'identità per AWS CodeBuild

Questo argomento fornisce esempi di policy basate su identità che illustrano come un amministratore account può associare policy di autorizzazione a identità IAM (ovvero utenti, gruppi e ruoli) e quindi concedere autorizzazioni per eseguire operazioni su risorse di AWS CodeBuild .

Important

Ti consigliamo di esaminare innanzitutto gli argomenti introduttivi che spiegano i concetti e le opzioni di base disponibili per gestire l'accesso alle tue risorse. CodeBuild Per ulteriori informazioni, consulta [Panoramica della gestione delle autorizzazioni di accesso alle risorse AWS CodeBuild](#).

Argomenti

- [Autorizzazioni necessarie per l'uso della console AWS CodeBuild](#)
- [Autorizzazioni necessarie per connettersi AWS CodeBuild ad Amazon Elastic Container Registry](#)
- [Autorizzazioni necessarie per consentire alla AWS CodeBuild console di connettersi ai provider di origine](#)
- [AWS politiche gestite \(predefinite\) per AWS CodeBuild](#)
- [CodeBuild politiche e notifiche gestite](#)

- [CodeBuild aggiornamenti alle politiche AWS gestite](#)
- [Esempi di policy gestite dal cliente](#)

Segue un esempio di una policy di autorizzazioni che permette all'utente di ottenere informazioni sui progetti di compilazione solo nella regione us-east-2 per l'account 123456789012 per qualsiasi progetto di compilazione che inizia con il nome my:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:BatchGetProjects",
      "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/my*"
    }
  ]
}
```

Autorizzazioni necessarie per l'uso della console AWS CodeBuild

Un utente che utilizza la AWS CodeBuild console deve disporre di un set minimo di autorizzazioni che gli consenta di descrivere altre AWS risorse per l' AWS account. Deve possedere le autorizzazioni dai seguenti servizi:

- AWS CodeBuild
- Amazon CloudWatch
- CodeCommit (se stai archiviando il codice sorgente in un AWS CodeCommit repository)
- Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR) (se utilizzi un ambiente di compilazione basato su un'immagine Docker in un repository Amazon ECR)

Note

A partire dal 26 luglio 2022, la policy IAM predefinita è stata aggiornata. Per ulteriori informazioni, consulta [Autorizzazioni necessarie per connettersi AWS CodeBuild ad Amazon Elastic Container Registry](#).

- Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) (se utilizzi un ambiente di compilazione basato su un'immagine Docker in un repository Amazon ECR)

- AWS Identity and Access Management (IAM)
- AWS Key Management Service (AWS KMS)
- Amazon Simple Storage Service (Amazon S3)

Se crei una policy IAM più restrittiva delle autorizzazioni minime richieste, la console non funzionerà come previsto.

Autorizzazioni necessarie per connettersi AWS CodeBuild ad Amazon Elastic Container Registry

Al 26 luglio 2022, AWS CodeBuild ha aggiornato la sua politica IAM predefinita per l'autorizzazione Amazon ECR. Le seguenti autorizzazioni sono state rimosse dalla politica predefinita:

```
"ecr:PutImage",  
"ecr:InitiateLayerUpload",  
"ecr:UploadLayerPart",  
"ecr:CompleteLayerUpload"
```

Per CodeBuild i progetti creati prima del 26 luglio 2022, ti consigliamo di aggiornare la tua politica con la seguente politica di Amazon ECR:

```
"Action": [  
  "ecr:BatchCheckLayerAvailability",  
  "ecr:GetDownloadUrlForLayer",  
  "ecr:BatchGetImage"  
]
```

Per ulteriori informazioni sull'aggiornamento della polizza, consulta [Aggiungere le autorizzazioni di CodeBuild accesso a un gruppo o utente IAM](#).

Autorizzazioni necessarie per consentire alla AWS CodeBuild console di connettersi ai provider di origine

La AWS CodeBuild console utilizza le seguenti azioni API per connettersi ai provider di origine (ad esempio, gli GitHub archivi).

- `codebuild:ListConnectedOAuthAccounts`
- `codebuild:ListRepositories`

- `codebuild:PersistAuthToken`
- `codebuild:ImportSourceCredentials`

Puoi associare i fornitori di sorgenti (come i GitHub repository) ai tuoi progetti di build utilizzando la AWS CodeBuild console. Per fare ciò, devi prima aggiungere le azioni API precedenti alle policy di accesso IAM associate all'utente che utilizzi per accedere alla AWS CodeBuild console.

Le operazioni API `ListConnectedAuthAccounts`, `ListRepositories` e `PersistAuthToken` non devono essere chiamate dal codice. Pertanto, queste azioni API non sono incluse negli AWS SDK AWS CLI e.

AWS politiche gestite (predefinite) per AWS CodeBuild

AWS affronta molti casi d'uso comuni fornendo policy IAM autonome create e amministrare da AWS. Queste policy AWS gestite concedono le autorizzazioni necessarie per i casi d'uso comuni, in modo da evitare di dover esaminare quali autorizzazioni sono necessarie. Le policy gestite forniscono CodeBuild anche le autorizzazioni per eseguire operazioni in altri servizi, come IAM, Amazon EC2, AWS CodeCommit, Amazon ECR, Amazon SNS e CloudWatch Amazon Events, come richiesto per le responsabilità degli utenti a cui è stata concessa la politica in questione. Ad esempio, la `AWSCodeBuildAdminAccess` policy è una policy utente di livello amministrativo che consente agli utenti con questa policy di creare e gestire le regole CloudWatch Events per le build di progetti e gli argomenti di Amazon SNS per le notifiche sugli eventi relativi al progetto (argomenti i cui nomi hanno il prefisso `arn:aws:codebuild:`), nonché di amministrare progetti e gruppi di report in CodeBuild. Per ulteriori informazioni, consulta [Policy gestite da AWS](#) nella Guida per l'utente di IAM.

Le seguenti politiche AWS gestite, che puoi allegare agli utenti del tuo account, sono specifiche per AWS CodeBuild

`AWSCodeBuildAdminAccess`

Fornisce accesso completo alle autorizzazioni CodeBuild incluse per amministrare i progetti di CodeBuild compilazione.

`AWSCodeBuildDeveloperAccess`

Fornisce l'accesso CodeBuild ma non consente l'amministrazione dei progetti di compilazione.

`AWSCodeBuildReadOnlyAccess`

Fornisce accesso in sola lettura a CodeBuild

Per accedere agli artefatti di output della build CodeBuild creati, è inoltre necessario allegare la policy gestita denominata `AWS . AmazonS3ReadOnlYAccess`

Per creare e gestire i ruoli CodeBuild di servizio, è inoltre necessario allegare la policy AWS gestita denominata `IAMFullAccess`

È inoltre possibile creare policy IAM personalizzate per concedere le autorizzazioni per operazioni e risorse CodeBuild. Puoi collegare queste policy personalizzate agli utenti o ai gruppi che richiedono le autorizzazioni.

Argomenti

- [AWSCodeBuildAdminAccess](#)
- [AWSCodeBuildDeveloperAccess](#)
- [AWSCodeBuildReadOnlyAccess](#)

AWSCodeBuildAdminAccess

La `AWSCodeBuildAdminAccess` policy fornisce l'accesso completo CodeBuild, incluse le autorizzazioni per amministrare i progetti di CodeBuild compilazione. Applica questa politica solo agli utenti di livello amministrativo per concedere loro il pieno controllo su CodeBuild progetti, gruppi di report e risorse correlate presenti nel tuo AWS account, inclusa la possibilità di eliminare progetti e gruppi di report.

La policy `AWSCodeBuildAdminAccess` contiene la seguente istruzione:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "codebuild:*",
        "codecommit:GetBranch",
        "codecommit:GetCommit",
        "codecommit:GetRepository",
        "codecommit:ListBranches",
        "codecommit:ListRepositories",
        "cloudwatch:GetMetricStatistics",
        "ec2:DescribeVpcs",
        "ec2:DescribeSecurityGroups",
        "ec2:DescribeSubnets",
```

```

    "ecr:DescribeRepositories",
    "ecr:ListImages",
    "elasticfilesystem:DescribeFileSystems",
    "events:DeleteRule",
    "events:DescribeRule",
    "events:DisableRule",
    "events:EnableRule",
    "events:ListTargetsByRule",
    "events:ListRuleNamesByTarget",
    "events:PutRule",
    "events:PutTargets",
    "events:RemoveTargets",
    "logs:GetLogEvents",
    "s3:GetBucketLocation",
    "s3:ListAllMyBuckets"
  ],
  "Effect": "Allow",
  "Resource": "*"
},
{
  "Action": [
    "logs:DeleteLogGroup"
  ],
  "Effect": "Allow",
  "Resource": "arn:aws:logs:*:*:log-group:/aws/codebuild/*:log-stream:*"
},
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "ssm:PutParameter"
  ],
  "Resource": "arn:aws:ssm:*:*:parameter/CodeBuild/*"
},
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "ssm:StartSession"
  ],
  "Resource": "arn:aws:ecs:*:*:task/*/*"
},
{
  "Sid": "CodeStarConnectionsReadWriteAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [

```

```

    "codestar-connections:CreateConnection",
    "codestar-connections>DeleteConnection",
    "codestar-connections:UpdateConnectionInstallation",
    "codestar-connections:TagResource",
    "codestar-connections:UntagResource",
    "codestar-connections:ListConnections",
    "codestar-connections:ListInstallationTargets",
    "codestar-connections:ListTagsForResource",
    "codestar-connections:GetConnection",
    "codestar-connections:GetIndividualAccessToken",
    "codestar-connections:GetInstallationUrl",
    "codestar-connections:PassConnection",
    "codestar-connections:StartOAuthHandshake",
    "codestar-connections:UseConnection"
  ],
  "Resource": "arn:aws:codestar-connections:*:*:connection/*"
},
{
  "Sid": "CodeStarNotificationsReadWriteAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "codestar-notifications:CreateNotificationRule",
    "codestar-notifications:DescribeNotificationRule",
    "codestar-notifications:UpdateNotificationRule",
    "codestar-notifications>DeleteNotificationRule",
    "codestar-notifications:Subscribe",
    "codestar-notifications:Unsubscribe"
  ],
  "Resource": "*",
  "Condition": {
    "StringLike": {
      "codestar-notifications:NotificationsForResource": "arn:aws:codebuild:*"
    }
  }
},
{
  "Sid": "CodeStarNotificationsListAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "codestar-notifications:ListNotificationRules",
    "codestar-notifications:ListEventTypes",
    "codestar-notifications:ListTargets",
    "codestar-notifications:ListTagsForResource"
  ],

```

```

    "Resource": "*"
  },
  {
    "Sid": "CodeStarNotificationsSNSTopicCreateAccess",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "sns:CreateTopic",
      "sns:SetTopicAttributes"
    ],
    "Resource": "arn:aws:sns:*:*:codestar-notifications*"
  },
  {
    "Sid": "SNSTopicListAccess",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "sns:ListTopics",
      "sns:GetTopicAttributes"
    ],
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Sid": "CodeStarNotificationsChatbotAccess",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "chatbot:DescribeSlackChannelConfigurations",
      "chatbot:ListMicrosoftTeamsChannelConfigurations"
    ],
    "Resource": "*"
  }
]
}

```

AWSCodeBuildDeveloperAccess

La `AWSCodeBuildDeveloperAccess` policy consente l'accesso a tutte le funzionalità e alle risorse relative ai progetti CodeBuild e ai gruppi di report. Questa politica non consente agli utenti di eliminare CodeBuild progetti o gruppi di report o risorse correlate in altri AWS servizi, come CloudWatch Eventi. È consigliabile applicare questa policy alla maggior parte degli utenti.

La policy `AWSCodeBuildDeveloperAccess` contiene la seguente istruzione:

```

{
  "Statement": [

```



```

{
  "Action": [
    "codebuild:StartBuild",
    "codebuild:StopBuild",
    "codebuild:StartBuildBatch",
    "codebuild:StopBuildBatch",
    "codebuild:RetryBuild",
    "codebuild:RetryBuildBatch",
    "codebuild:BatchGet*",
    "codebuild:GetResourcePolicy",
    "codebuild:DescribeTestCases",
    "codebuild:DescribeCodeCoverages",
    "codebuild:List*",
    "codecommit:GetBranch",
    "codecommit:GetCommit",
    "codecommit:GetRepository",
    "codecommit:ListBranches",
    "cloudwatch:GetMetricStatistics",
    "events:DescribeRule",
    "events:ListTargetsByRule",
    "events:ListRuleNamesByTarget",
    "logs:GetLogEvents",
    "s3:GetBucketLocation",
    "s3:ListAllMyBuckets"
  ],
  "Effect": "Allow",
  "Resource": "*"
},
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "ssm:PutParameter"
  ],
  "Resource": "arn:aws:ssm:*:*:parameter/CodeBuild/*"
},
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "ssm:StartSession"
  ],
  "Resource": "arn:aws:ecs:*:*:task/*/*"
},
{
  "Sid": "CodeStarConnectionsUserAccess",

```

```
"Effect": "Allow",
"Action": [
  "codestar-connections:ListConnections",
  "codestar-connections:GetConnection"
],
"Resource": "arn:aws:codestar-connections:*:*:connection/*"
},
{
  "Sid": "CodeStarNotificationsReadWriteAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "codestar-notifications:CreateNotificationRule",
    "codestar-notifications:DescribeNotificationRule",
    "codestar-notifications:UpdateNotificationRule",
    "codestar-notifications:Subscribe",
    "codestar-notifications:Unsubscribe"
  ],
  "Resource": "*",
  "Condition": {
    "StringLike": {
      "codestar-notifications:NotificationsForResource": "arn:aws:codebuild:*"
    }
  }
},
{
  "Sid": "CodeStarNotificationsListAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "codestar-notifications:ListNotificationRules",
    "codestar-notifications:ListEventTypes",
    "codestar-notifications:ListTargets",
    "codestar-notifications:ListTagsForResource"
  ],
  "Resource": "*"
},
{
  "Sid": "SNSTopicListAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "sns:ListTopics",
    "sns:GetTopicAttributes"
  ],
  "Resource": "*"
},
```

```
{
  "Sid": "CodeStarNotificationsChatbotAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "chatbot:DescribeSlackChannelConfigurations",
    "chatbot:ListMicrosoftTeamsChannelConfigurations"
  ],
  "Resource": "*"
}
],
"Version": "2012-10-17"
}
```

AWSCodeBuildReadOnlyAccess

La `AWSCodeBuildReadOnlyAccess` politica concede l'accesso in sola lettura CodeBuild e alle risorse correlate in altri servizi. AWS Applicare questo criterio agli utenti che possono visualizzare ed eseguire build, visualizzare progetti e visualizzare gruppi di report, ma non possono apportare modifiche.

La policy `AWSCodeBuildReadOnlyAccess` contiene la seguente istruzione:

```
{
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "codebuild:BatchGet*",
        "codebuild:GetResourcePolicy",
        "codebuild:List*",
        "codebuild:DescribeTestCases",
        "codebuild:DescribeCodeCoverages",
        "codecommit:GetBranch",
        "codecommit:GetCommit",
        "codecommit:GetRepository",
        "cloudwatch:GetMetricStatistics",
        "events:DescribeRule",
        "events:ListTargetsByRule",
        "events:ListRuleNamesByTarget",
        "logs:GetLogEvents"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    }
  ],
}
```

```
{
  "Sid": "CodeStarConnectionsUserAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "codestar-connections:ListConnections",
    "codestar-connections:GetConnection"
  ],
  "Resource": "arn:aws:codestar-connections:*:*:connection/*"
},
{
  "Sid": "CodeStarNotificationsPowerUserAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "codestar-notifications:DescribeNotificationRule"
  ],
  "Resource": "*",
  "Condition": {
    "StringLike": {
      "codestar-notifications:NotificationsForResource": "arn:aws:codebuild:*"
    }
  }
},
{
  "Sid": "CodeStarNotificationsListAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "codestar-notifications:ListNotificationRules",
    "codestar-notifications:ListEventTypes",
    "codestar-notifications:ListTargets"
  ],
  "Resource": "*"
}
],
"Version": "2012-10-17"
}
```

CodeBuild politiche e notifiche gestite

CodeBuild supporta le notifiche, che possono notificare agli utenti modifiche importanti relative alla creazione di progetti. Le politiche gestite CodeBuild includono dichiarazioni politiche per la funzionalità di notifica. Per ulteriori informazioni, vedere [Cosa sono le notifiche?](#).

Autorizzazioni correlate alle notifiche nelle policy gestite di accesso completo

Le policy gestite `AWSCodeBuildFullAccess` includono le seguenti dichiarazioni per consentire l'accesso completo alle notifiche. Gli utenti a cui viene applicata questa policy gestita possono anche creare e gestire argomenti Amazon SNS per le notifiche, iscrivere e annullare l'iscrizione degli utenti agli argomenti, elencare argomenti da scegliere come obiettivi per le regole di notifica ed elencare AWS Chatbot i client configurati per Slack.

```
{
  "Sid": "CodeStarNotificationsReadWriteAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "codestar-notifications:CreateNotificationRule",
    "codestar-notifications:DescribeNotificationRule",
    "codestar-notifications:UpdateNotificationRule",
    "codestar-notifications>DeleteNotificationRule",
    "codestar-notifications:Subscribe",
    "codestar-notifications:Unsubscribe"
  ],
  "Resource": "*",
  "Condition": {
    "StringLike": {"codestar-notifications:NotificationsForResource" :
"arn:aws:codebuild:*"}
  }
},
{
  "Sid": "CodeStarNotificationsListAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "codestar-notifications:ListNotificationRules",
    "codestar-notifications:ListTargets",
    "codestar-notifications:ListTagsForResource",
    "codestar-notifications:ListEventTypes"
  ],
  "Resource": "*"
},
{
  "Sid": "CodeStarNotificationsSNSTopicCreateAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "sns:CreateTopic",
    "sns:SetTopicAttributes"
  ],
}
```

```

    "Resource": "arn:aws:sns:*:*:codestar-notifications*"
  },
  {
    "Sid": "SNSTopicListAccess",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "sns:ListTopics"
    ],
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Sid": "CodeStarNotificationsChatbotAccess",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "chatbot:DescribeSlackChannelConfigurations",
      "chatbot:ListMicrosoftTeamsChannelConfigurations"
    ],
    "Resource": "*"
  }
}

```

Autorizzazioni correlate alle notifiche nelle policy gestite di sola lettura

Le policy gestite `AWSCodeBuildReadOnlyAccess` includono le seguenti dichiarazioni per consentire l'accesso in sola lettura alle notifiche. Gli utenti con questa policy gestita applicata possono visualizzare le notifiche per le risorse, ma non possono crearle, gestirle o sottoscriverle.

```

{
  "Sid": "CodeStarNotificationsPowerUserAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "codestar-notifications:DescribeNotificationRule"
  ],
  "Resource": "*",
  "Condition": {
    "StringLike": {"codestar-notifications:NotificationsForResource" :
"arn:aws:codebuild:*"}
  }
},
{
  "Sid": "CodeStarNotificationsListAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "codestar-notifications:ListNotificationRules",

```

```

        "codestar-notifications:ListEventTypes",
        "codestar-notifications:ListTargets"
    ],
    "Resource": "*"
}

```

Autorizzazioni correlate alle notifiche in altre policy gestite

La policy gestita `AWSCodeBuildDeveloperAccess` include le seguenti istruzioni per consentire agli utenti di creare, modificare e sottoscrivere le notifiche. Gli utenti non possono eliminare le regole di notifica o gestire i tag per le risorse.

```

{
  "Sid": "CodeStarNotificationsReadWriteAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "codestar-notifications:CreateNotificationRule",
    "codestar-notifications:DescribeNotificationRule",
    "codestar-notifications:UpdateNotificationRule",
    "codestar-notifications:Subscribe",
    "codestar-notifications:Unsubscribe"
  ],
  "Resource": "*",
  "Condition": {
    "StringLike": {"codestar-notifications:NotificationsForResource" :
"arn:aws:codebuild*" }
  }
},
{
  "Sid": "CodeStarNotificationsListAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "codestar-notifications:ListNotificationRules",
    "codestar-notifications:ListTargets",
    "codestar-notifications:ListTagsForResource",
    "codestar-notifications:ListEventTypes"
  ],
  "Resource": "*"
},
{
  "Sid": "SNSTopicListAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [

```

```

        "sns:ListTopics"
    ],
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Sid": "CodeStarNotificationsChatbotAccess",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "chatbot:DescribeSlackChannelConfigurations",
      "chatbot:ListMicrosoftTeamsChannelConfigurations"
    ],
    "Resource": "*"
  }
}

```

[Per ulteriori informazioni su IAM e le notifiche, consulta Identity and Access Management Notifications. AWS CodeStar](#)

CodeBuild aggiornamenti alle politiche AWS gestite

Visualizza i dettagli sugli aggiornamenti delle politiche AWS gestite CodeBuild da quando questo servizio ha iniziato a tenere traccia di queste modifiche. Per ricevere avvisi automatici sulle modifiche a questa pagina, iscriviti al feed RSS su. [AWS CodeBuild Cronologia dei documenti della Guida dell'utente](#)

Modifica	Descrizione	Data
AWSCodeBuildAdminAccess e AWSCodeBuildDeveloperAccess — Aggiornamento alle politiche esistenti	CodeBuild ha aggiunto un'autorizzazione a queste politiche per supportare un tipo di notifica aggiuntivo utilizzando AWS Chatbot. Le AWSCodeBuildDeveloperAccess politiche AWSCodeBuildAdminAccess e sono state modificate per aggiungere un'autorizzazione, chatbot:ListMicrosoftTeamsC	16 maggio 2023

Modifica	Descrizione	Data
	channelConfigurations .	
CodeBuild ha iniziato a tenere traccia delle modifiche	CodeBuild ha iniziato a tenere traccia delle modifiche per le sue politiche AWS gestite.	16 maggio 2021

Esempi di policy gestite dal cliente

Questa sezione include policy utente di esempio che concedono autorizzazioni per operazioni AWS CodeBuild . Queste politiche funzionano quando utilizzi l' CodeBuild API, gli AWS SDK o. AWS CLI. Quando si utilizza la console, devi concedere autorizzazioni specifiche aggiuntive alla console. Per informazioni, consulta [Autorizzazioni necessarie per l'uso della console AWS CodeBuild](#).

Puoi utilizzare i seguenti esempi di policy IAM per limitare CodeBuild l'accesso a utenti e ruoli.

Argomenti

- [Concessione a un utente di ottenere informazioni sui progetti di compilazione](#)
- [Concessione a un utente di ottenere informazioni sui gruppi di report](#)
- [Concessione a un utente di ottenere informazioni sui report](#)
- [Concessione a un utente di creare progetti di compilazione](#)
- [Concessione a un utente di creare un gruppo di report](#)
- [Concessione a un utente di eliminare un gruppo di report](#)
- [Concessione a un utente di eliminare un report](#)
- [Concessione a un utente di eliminare progetti di compilazione](#)
- [Concessione a un utente di ottenere un elenco di nomi di progetti di compilazione](#)
- [Concessione a un utente di modificare informazioni sui progetti di compilazione](#)
- [Concessione a un utente di modificare un gruppo di report](#)
- [Concessione a un utente di ottenere informazioni sulle compilazioni](#)
- [Concessione a un utente di ottenere un elenco di ID di compilazione per un progetto di compilazione](#)
- [Concessione a un utente di ottenere un elenco degli ID di compilazione](#)

- [Concessione a un utente di ottenere un elenco dei gruppi di report](#)
- [Concessione a un utente di ottenere un elenco dei report](#)
- [Concessione a un utente di ottenere un elenco dei report riferiti a un gruppo di report](#)
- [Concessione a un utente di ottenere un elenco dei casi di test riferiti a un report](#)
- [Concessione a un utente di avviare l'esecuzione di compilazioni](#)
- [Concessione a un utente di tentare di interrompere le compilazioni](#)
- [Concessione a un utente di tentare di eliminare le compilazioni](#)
- [Concessione a un utente di ottenere informazioni sulle immagini Docker gestite da CodeBuild](#)
- [Consenti CodeBuild l'accesso ai AWS servizi necessari per creare un'interfaccia di rete VPC](#)
- [Utilizzate un'istruzione di negazione per impedire la disconnessione dai provider di origine AWS CodeBuild](#)

Concessione a un utente di ottenere informazioni sui progetti di compilazione

La seguente istruzione di policy di esempio permette all'utente di ottenere informazioni sui progetti di compilazione, nella regione us-east-2 per l'account 123456789012, che iniziano con il nome my:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:BatchGetProjects",
      "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/my*"
    }
  ]
}
```

Concessione a un utente di ottenere informazioni sui gruppi di report

La seguente istruzione di policy esemplificativa permette all'utente di ottenere informazioni sui gruppi di report nella regione us-east-2 per l'account 123456789012:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
```

```
    "Action": "codebuild:BatchGetReportGroups",
    "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:report-group/*"
  }
]
```

Concessione a un utente di ottenere informazioni sui report

La seguente istruzione di policy esemplificativa permette all'utente di ottenere informazioni sui report nella regione us-east-2 per l'account 123456789012:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:BatchGetReports",
      "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:report-group/*"
    }
  ]
}
```

Concessione a un utente di creare progetti di compilazione

La seguente dichiarazione politica di esempio consente a un utente di creare progetti di compilazione con qualsiasi nome, ma solo nella us-east-2 regione per account 123456789012 e utilizzando solo il ruolo di CodeBuild servizio specificato:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:CreateProject",
      "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/*"
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "iam:PassRole",
      "Resource": "arn:aws:iam::123456789012:role/CodeBuildServiceRole"
    }
  ]
}
```

```
}
```

La seguente dichiarazione politica di esempio consente a un utente di creare progetti di compilazione con qualsiasi nome, ma solo nella us-east-2 regione per account 123456789012 e solo utilizzando il ruolo di CodeBuild servizio specificato. Implica inoltre che l'utente possa utilizzare il ruolo di servizio specificato solo con AWS CodeBuild e non altri AWS servizi.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:CreateProject",
      "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/*"
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "iam:PassRole",
      "Resource": "arn:aws:iam::123456789012:role/CodeBuildServiceRole",
      "Condition": {
        "StringEquals": {"iam:PassedToService": "codebuild.amazonaws.com"}
      }
    }
  ]
}
```

Concessione a un utente di creare un gruppo di report

La seguente istruzione di policy di esempio permette all'utente di creare un gruppo di report nella regione us-east-2 per l'account 123456789012:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:CreateReportGroup",
      "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:report-group/*"
    }
  ]
}
```

Concessione a un utente di eliminare un gruppo di report

La seguente istruzione di policy esemplificativa permette all'utente di eliminare un gruppo di report nella regione us-east-2 per l'account 123456789012:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:DeleteReportGroup",
      "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:report-group/*"
    }
  ]
}
```

Concessione a un utente di eliminare un report

La seguente istruzione di policy esemplificativa permette all'utente di eliminare un report nella regione us-east-2 per l'account 123456789012:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:DeleteReport",
      "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:report-group/*"
    }
  ]
}
```

Concessione a un utente di eliminare progetti di compilazione

La seguente istruzione di policy esemplificativa permette all'utente di eliminare i progetti di compilazione nella regione us-east-2 per l'account 123456789012 che iniziano con il nome my:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
```

```
    "Action": "codebuild:DeleteProject",
    "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/my*"
  }
]
}
```

Concessione a un utente di ottenere un elenco di nomi di progetti di compilazione

La seguente istruzione di policy di esempio permette all'utente di ottenere un elenco dei nomi di progetti di compilazione per lo stesso account.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:ListProjects",
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

Concessione a un utente di modificare informazioni sui progetti di compilazione

La seguente istruzione di policy esemplificativa permette all'utente di modificare informazioni sui progetti di compilazione con qualsiasi nome solo nella regione us-east-2 per l'account 123456789012 e di utilizzare unicamente il ruolo del servizio AWS CodeBuild specificato:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:UpdateProject",
      "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/*"
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "iam:PassRole",
      "Resource": "arn:aws:iam::123456789012:role/CodeBuildServiceRole"
    }
  ]
}
```

```
}
```

Concessione a un utente di modificare un gruppo di report

La seguente istruzione di policy esemplificativa permette all'utente di modificare un gruppo di report nella regione us-east-2 per l'account 123456789012:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:UpdateReportGroup",
      "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:report-group/*"
    }
  ]
}
```

Concessione a un utente di ottenere informazioni sulle compilazioni

La seguente istruzione di policy esemplificativa permette all'utente di ottenere informazioni sulla compilazione nella regione us-east-2 per l'account 123456789012, per i progetti di compilazione denominati my-build-project e my-other-build-project:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:BatchGetBuilds",
      "Resource": [
        "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/my-build-project",
        "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/my-other-build-project"
      ]
    }
  ]
}
```

Concessione a un utente di ottenere un elenco di ID di compilazione per un progetto di compilazione

La seguente istruzione di policy esemplificativa permette all'utente di ottenere un elenco di ID di compilazione nella regione us-east-2 per l'account 123456789012, per i progetti di compilazione denominati my-build-project e my-other-build-project:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:ListBuildsForProject",
      "Resource": [
        "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/my-build-project",
        "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/my-other-build-project"
      ]
    }
  ]
}
```

Concessione a un utente di ottenere un elenco degli ID di compilazione

La seguente istruzione di policy di esempio permette all'utente di ottenere un elenco di tutti gli ID di compilazione per lo stesso account.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:ListBuilds",
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

Concessione a un utente di ottenere un elenco dei gruppi di report

La seguente istruzione di policy esemplificativa permette all'utente di ottenere un elenco dei gruppi di report nella regione us-east-2 per l'account 123456789012:

```
{
```



```
"Version": "2012-10-17",
"Statement": [
  {
    "Effect": "Allow",
    "Action": "codebuild:ListReportGroups",
    "Resource": "*"
  }
]
```

Concessione a un utente di ottenere un elenco dei report

La seguente istruzione di policy esemplificativa permette all'utente di ottenere un elenco dei report nella regione us-east-2 per l'account 123456789012:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:ListReports",
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

Concessione a un utente di ottenere un elenco dei report riferiti a un gruppo di report

La seguente istruzione di policy esemplificativa permette all'utente di ottenere un elenco dei report riferiti a un gruppo di report nella regione us-east-2 per l'account 123456789012:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:ListReportsForReportGroup",
      "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:report-group/*"
    }
  ]
}
```

Concessione a un utente di ottenere un elenco dei casi di test riferiti a un report

La seguente istruzione di policy esemplificativa permette all'utente di ottenere un elenco dei casi di test riferiti a un report nella regione us-east-2 per l'account 123456789012:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:DescribeTestCases",
      "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:report-group/*"
    }
  ]
}
```

Concessione a un utente di avviare l'esecuzione di compilazioni

La seguente istruzione di policy esemplificativa permette all'utente di eseguire compilazioni nella regione us-east-2 per l'account 123456789012, per qualsiasi progetto di compilazione che inizia con il nome my:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "codebuild:StartBuild",
      "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/my*"
    }
  ]
}
```

Concessione a un utente di tentare di interrompere le compilazioni

La seguente istruzione di policy di esempio permette a un utente di tentare di interrompere le compilazioni di esecuzione solo nella regione us-east-2 per l'account 123456789012 per qualsiasi progetto di compilazione che inizia con il nome my:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
```

```
"Statement": [  
  {  
    "Effect": "Allow",  
    "Action": "codebuild:StopBuild",  
    "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/my*"  
  }  
]  
}
```

Concessione a un utente di tentare di eliminare le compilazioni

La seguente istruzione di policy di esempio permette all'utente di tentare di eliminare le compilazioni solo nella regione us-east-2 per l'account 123456789012 per qualsiasi progetto di compilazione che inizia con il nome my:

```
{  
  "Version": "2012-10-17",  
  "Statement": [  
    {  
      "Effect": "Allow",  
      "Action": "codebuild:BatchDeleteBuilds",  
      "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/my*"  
    }  
  ]  
}
```

Concessione a un utente di ottenere informazioni sulle immagini Docker gestite da CodeBuild

Il seguente un esempio di un'istruzione di policy che permette all'utente di ottenere informazioni su tutte le immagini Docker gestite da CodeBuild.

```
{  
  "Version": "2012-10-17",  
  "Statement": [  
    {  
      "Effect": "Allow",  
      "Action": "codebuild:ListCuratedEnvironmentImages",  
      "Resource": "*"  
    }  
  ]  
}
```

Consenti CodeBuild l'accesso ai AWS servizi necessari per creare un'interfaccia di rete VPC

La seguente dichiarazione politica di esempio concede AWS CodeBuild l'autorizzazione a creare un'interfaccia di rete in un VPC con due sottoreti:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ec2:CreateNetworkInterface",
        "ec2:DescribeDhcpOptions",
        "ec2:DescribeNetworkInterfaces",
        "ec2>DeleteNetworkInterface",
        "ec2:DescribeSubnets",
        "ec2:DescribeSecurityGroups",
        "ec2:DescribeVpcs"
      ],
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ec2:CreateNetworkInterfacePermission"
      ],
      "Resource": "arn:aws:ec2:region:account-id:network-interface/*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "ec2:AuthorizedService": "codebuild.amazonaws.com"
        },
        "ArnEquals": {
          "ec2:Subnet": [
            "arn:aws:ec2:region:account-id:subnet/subnet-id-1",
            "arn:aws:ec2:region:account-id:subnet/subnet-id-2"
          ]
        }
      }
    }
  ]
}
```

Utilizzate un'istruzione di negazione per impedire la disconnessione dai provider di origine AWS CodeBuild

Il seguente esempio di istruzione della policy utilizza un'istruzione di rifiuto per impedire a AWS CodeBuild di disconnettersi dai provider di origine. Utilizza `codebuild:DeleteAuthToken`, che è l'inverso di `codebuild:PersistAuthToken` e `codebuild:ImportSourceCredentials`, per connettersi ai provider di origine. Per ulteriori informazioni, consulta [Autorizzazioni necessarie per consentire alla AWS CodeBuild console di connettersi ai provider di origine](#).

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Deny",
      "Action": "codebuild:DeleteAuthToken",
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

AWS CodeBuild riferimento alle autorizzazioni

Puoi utilizzare i tasti AWS-wide condition nelle tue AWS CodeBuild politiche per esprimere condizioni. Per un elenco, consulta [Available Keys](#) nella IAM User Guide.

Puoi specificare le operazioni nel campo Action della policy. Per specificare un'operazione, utilizza il prefisso `codebuild:` seguito dal nome dell'operazione API (ad esempio, `codebuild:CreateProject` and `codebuild:StartBuild`). Per specificare più operazioni in una sola istruzione, separa ciascuna di esse con una virgola (ad esempio, "Action": ["codebuild:CreateProject", "codebuild:StartBuild"]).

Utilizzo di caratteri jolly

Puoi specificare un ARN, con o senza un carattere jolly (*), come valore della risorsa nel campo Resource della policy. È possibile utilizzare un carattere jolly per specificare più operazioni o risorse. Ad esempio, `codebuild:*` specifica tutte le CodeBuild azioni e `codebuild:Batch*` specifica tutte le CodeBuild azioni che iniziano con la parola. Batch L'esempio seguente concede l'accesso completo a tutti i progetti di compilazione con nomi che iniziano con my:

```
arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:project/my*
```

CodeBuild Operazioni API e autorizzazioni richieste per le azioni

BatchDeleteBuilds

Operazione: `codebuild:BatchDeleteBuilds`

Necessario per eliminare compilazioni.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name`

BatchGetBuilds

Operazione: `codebuild:BatchGetBuilds`

Necessario per ottenere informazioni sulle compilazioni.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name`

BatchGetProjects

Operazione: `codebuild:BatchGetProjects`

Necessario per ottenere informazioni sui progetti di compilazione.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name`

BatchGetReportGroups

Operazione: `codebuild:BatchGetReportGroups`

Necessario per ottenere informazioni sui gruppi di report.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:report-group/report-group-name`

BatchGetReports

Operazione: `codebuild:BatchGetReports`

Necessario per ottenere informazioni sui report.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:report-group/report-group-name`

BatchPutTestCases¹

Operazione: `codebuild:BatchPutTestCases`

Necessario per creare o aggiornare un report di test.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:report-group/report-group-name`

CreateProject

Operazioni: `codebuild:CreateProject`, `iam:PassRole`

Necessario per creare i progetti di compilazione.

Risorse:

- `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name`
- `arn:aws:iam::account-ID:role/role-name`

CreateReport¹

Operazione: `codebuild:CreateReport`

Obbligatorio per creare un report di test.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:report-group/report-group-name`

CreateReportGroup

Operazione: `codebuild:CreateReportGroup`

Necessario per creare un gruppo di report.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:report-group/report-group-name`

CreateWebhook

Operazione: `codebuild:CreateWebhook`

Obbligatoria per creare un webhook.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name`

DeleteProject

Operazione: `codebuild>DeleteProject`

Necessario per eliminare un CodeBuild progetto.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name`

DeleteReport

Operazione: `codebuild>DeleteReport`

Necessario per eliminare un report.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:report-group/report-group-name`

DeleteReportGroup

Operazione: `codebuild>DeleteReportGroup`

Necessario per eliminare un gruppo di report.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:report-group/report-group-name`

DeleteSourceCredentials

Operazione: `codebuild>DeleteSourceCredentials`

Necessario per eliminare un set di `SourceCredentialsInfo` oggetti che contengono informazioni sulle credenziali per un GitHub repository GitHub Enterprise Server o Bitbucket.

Risorsa: *

DeleteWebhook

Operazione: `codebuild>DeleteWebhook`

Obbligatoria per creare un webhook.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name`

DescribeTestCases

Operazione: `codebuild>DescribeTestCases`

Necessario per la restituzione di un elenco impaginato dei casi di test.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:report-group/report-group-name`

ImportSourceCredentials

Operazione: `codebuild:ImportSourceCredentials`

Necessario per importare un set di `SourceCredentialsInfo` oggetti che contengono informazioni sulle credenziali per un repository GitHub Enterprise Server o GitHub Bitbucket.

Risorsa: *

InvalidateProjectCache

Operazione: `codebuild:InvalidateProjectCache`

Necessario per reimpostare la cache per un progetto.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name`

ListBuildBatches

Operazione: `codebuild:ListBuildBatches`

Necessario per ottenere un elenco di ID batch di build.

Risorsa: *

ListBuildBatchesForProject

Operazione: `codebuild:ListBuildBatchesForProject`

Necessario per ottenere un elenco degli ID del batch di compilazione per un progetto specifico.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name`

ListBuilds

Operazione: `codebuild:ListBuilds`

Necessario per ottenere un elenco di ID di compilazione.

Risorsa: *

ListBuildsForProject

Operazione: `codebuild:ListBuildsForProject`

Necessario per ottenere un elenco di ID di compilazione per un progetto di compilazione.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name`

ListCuratedEnvironmentImages

Operazione: `codebuild:ListCuratedEnvironmentImages`

Necessario per permettere di ottenere informazioni sulle immagini Docker gestite da AWS CodeBuild.

Risorsa: * (necessario, ma non si riferisce a una risorsa AWS indirizzabile)

ListProjects

Operazione: `codebuild:ListProjects`

Necessario per ottenere un elenco di nomi di progetti di compilazione.

Risorsa: *

ListReportGroups

Operazione: `codebuild:ListReportGroups`

Necessario per ottenere un elenco dei gruppi di report.

Risorsa: *

ListReports

Operazione: `codebuild:ListReports`

Necessario per ottenere un elenco di report.

Risorsa: *

ListReportsForReportGroup

Operazione: `codebuild:ListReportsForReportGroup`

Necessario per ottenere un elenco dei report riferiti a un gruppo di report.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:report-group/report-group-name`

RetryBuild

Operazione: `codebuild:RetryBuild`

Necessario per riprovare le build.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name`

StartBuild

Operazione: `codebuild:StartBuild`

Necessario per avviare progetti di compilazione.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name`

StopBuild

Operazione: `codebuild:StopBuild`

Necessario per tentare di interrompere le compilazioni in esecuzione.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name`

UpdateProject

Operazioni: `codebuild:UpdateProject`, `iam:PassRole`

Necessario per modificare informazioni sulle compilazioni.

Risorse:

- `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name`
- `arn:aws:iam::account-ID:role/role-name`

UpdateProjectVisibility

Operazioni: `codebuild:UpdateProjectVisibility`, `iam:PassRole`

Necessario per modificare la visibilità pubblica delle build di un progetto.

Risorse:

- `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name`
- `arn:aws:iam::account-ID:role/role-name`

UpdateReport¹

Operazione: `codebuild:UpdateReport`

Necessario per creare o aggiornare un report di test.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:report-group/report-group-name`

UpdateReportGroup

Operazione: `codebuild:UpdateReportGroup`

Necessario per l'aggiornamento di un gruppo di report.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:report-group/report-group-name`

UpdateWebhook

Operazione: `codebuild:UpdateWebhook`

Necessario per aggiornare un webhook.

Risorsa: `arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name`

¹ Utilizzato solo a scopo di autorizzazione. Non esiste alcuna API per questa azione.

Utilizzo dei tag per controllare l'accesso alle risorse AWS CodeBuild

Le condizioni nelle dichiarazioni delle politiche IAM fanno parte della sintassi che puoi utilizzare per specificare le autorizzazioni per le azioni basate sul CodeBuild progetto. Puoi creare una policy che consenta o neghi azioni sui progetti in base ai tag associati a tali progetti e quindi applicare tali policy ai gruppi IAM configurati per la gestione degli utenti. Per informazioni sull'applicazione di tag a un progetto utilizzando la console o AWS CLI, consulta [Creazione di un progetto di compilazione in AWS CodeBuild](#). Per informazioni sull'applicazione dei tag utilizzando il CodeBuild SDK, consulta [CreateProject](#) e [Tag](#) nell'CodeBuildAPI Reference. Per informazioni sull'utilizzo dei tag per controllare l'accesso alle AWS risorse, consulta [Controlling Access to AWS Resources Using Resource Tags](#) nella IAM User Guide.

Example Esempio 1: limita le azioni CodeBuild del progetto in base ai tag delle risorse

L'esempio seguente nega tutte le operazioni `BatchGetProjects` sui progetti contenenti tag con la chiave `Environment` e il valore della chiave `Production`. L'amministratore di un utente deve allegare questa policy IAM oltre alla policy utente gestita agli utenti non autorizzati. La chiave della condizione `aws:ResourceTag` viene utilizzata per controllare l'accesso alle risorse in base ai tag.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
```

```
{
  "Effect": "Deny",
  "Action": [
    "codebuild:BatchGetProjects"
  ],
  "Resource": "*",
  "Condition": {
    "ForAnyValue:StringEquals": {
      "aws:ResourceTag/Environment": "Production"
    }
  }
}
```

Example Esempio 2: limita le azioni CodeBuild del progetto in base ai tag di richiesta

La policy seguente nega agli utenti l'autorizzazione all'operazione `CreateProject` se la richiesta contiene un tag con la chiave `Environment` e il valore della chiave `Production`. Inoltre, la policy impedisce a questi utenti non autorizzati di modificare i progetti utilizzando la chiave di condizione `aws:TagKeys` per non consentire `UpdateProject` se la richiesta contiene un tag con la chiave `Environment`. Un amministratore deve allegare questa policy IAM oltre alla policy utente gestita agli utenti che non sono autorizzati a eseguire queste azioni. La chiave `aws:RequestTag condition` viene utilizzata per controllare quali tag possono essere passati in una richiesta IAM

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Deny",
      "Action": [
        "codebuild:CreateProject"
      ],
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "ForAnyValue:StringEquals": {
          "aws:RequestTag/Environment": "Production"
        }
      }
    },
    {
      "Effect": "Deny",
```

```

    "Action": [
      "codebuild:UpdateProject"
    ],
    "Resource": "*",
    "Condition": {
      "ForAnyValue:StringEquals": {
        "aws:TagKeys": ["Environment"]
      }
    }
  }
]
}

```

Example Esempio 3: negare o consentire azioni sui gruppi di report in base ai tag delle risorse

Puoi creare una policy che consenta o neghi azioni sulle CodeBuild risorse (progetti e gruppi di report) in base ai AWS tag associati a tali risorse e quindi applicare tali policy ai gruppi IAM configurati per la gestione degli utenti. Ad esempio, puoi creare una policy che neghi tutte le CodeBuild azioni su qualsiasi gruppo di report con la chiave AWS tag e il valore chiave di Status Secret e quindi applicare tale policy al gruppo IAM che hai creato per gli sviluppatori generici (*Developers*). Devi quindi assicurarti che gli sviluppatori che lavorano su quei gruppi di report con tag non siano membri di quel gruppo generale di *sviluppatori*, ma appartengano invece a un gruppo IAM diverso a cui non viene applicata la politica restrittiva (`SecretDevelopers`).

L'esempio seguente nega tutte le CodeBuild azioni sui gruppi di report contrassegnati con la chiave Status e il valore chiave di: Secret

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement" : [
    {
      "Effect" : "Deny",
      "Action" : [
        "codebuild:BatchGetReportGroups",
        "codebuild:CreateReportGroup",
        "codebuild>DeleteReportGroup",
        "codebuild>ListReportGroups",
        "codebuild>ListReportsForReportGroup",
        "codebuild:UpdateReportGroup"
      ]
      "Resource" : "*",
      "Condition" : {

```

```

    "StringEquals" : "aws:ResourceTag/Status": "Secret"
  }
}
]
}

```

Example Esempio 4: limita CodeBuild le azioni in AWSCodeBuildDeveloperAccess base ai tag delle risorse

Puoi creare politiche che consentano CodeBuild azioni su tutti i gruppi di report e i progetti che non sono etichettati con tag specifici. Ad esempio, la policy seguente consente l'equivalente delle autorizzazioni [AWSCodeBuildDeveloperAccess](#) per tutti i gruppi di report e progetti tranne quelli contrassegnati con i tag specificati:

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "codebuild:StartBuild",
        "codebuild:StopBuild",
        "codebuild:BatchGet*",
        "codebuild:GetResourcePolicy",
        "codebuild:DescribeTestCases",
        "codebuild:List*",
        "codecommit:GetBranch",
        "codecommit:GetCommit",
        "codecommit:GetRepository",
        "codecommit:ListBranches",
        "cloudwatch:GetMetricStatistics",
        "events:DescribeRule",
        "events:ListTargetsByRule",
        "events:ListRuleNamesByTarget",
        "logs:GetLogEvents",
        "s3:GetBucketLocation",
        "s3:ListAllMyBuckets"
      ],
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "StringNotEquals": {
          "aws:ResourceTag/Status": "Secret",
          "aws:ResourceTag/Team": "Saanvi"
        }
      }
    }
  ]
}

```

```
}  
  }  
}  
]  
}
```

Visualizzazione di risorse nella console

La AWS CodeBuild console richiede l'`ListRepositories` autorizzazione per visualizzare un elenco di repository per il tuo AWS account nella AWS regione in cui hai effettuato l'accesso. La console, inoltre, include a funzione `Go to resource` (Vai alla risorsa) per eseguire rapidamente una ricerca di risorse senza distinzione tra maiuscole e minuscole. Questa ricerca viene eseguita nel tuo AWS account nella AWS regione in cui hai effettuato l'accesso. Le seguenti risorse sono visualizzate per i seguenti servizi:

- AWS CodeBuild: progetti di compilazione
- AWS CodeCommit: repository
- AWS CodeDeploy: applicazioni
- AWS CodePipeline: pipeline

Per eseguire la ricerca nelle risorse di tutti i servizi, è necessario disporre delle autorizzazioni seguenti:

- CodeBuild: `ListProjects`
- CodeCommit: `ListRepositories`
- CodeDeploy: `ListApplications`
- CodePipeline: `ListPipelines`

I risultati non vengono restituiti per le risorse di un servizio se non hai le autorizzazioni per quel servizio. Anche se hai le autorizzazioni per la visualizzazione delle risorse, alcune risorse non verranno restituite se c'è un esplicito `Deny` a visualizzare tali risorse.

Convalida della conformità per AWS CodeBuild

I revisori esterni valutano la sicurezza e la conformità nell' AWS CodeBuild ambito di più programmi di AWS conformità. Questi includono SOC, PCI, FedRAMP, HIPAA e altri.

Per un elenco dei AWS servizi che rientrano nell'ambito di specifici programmi di conformità, consulta la sezione [AWS Servizi rientranti nell'ambito del programma di conformità](#). Per informazioni generali, consultare [Programmi per la conformità di AWS](#).

È possibile scaricare report di audit di terze parti utilizzando AWS Artifact. Per ulteriori informazioni, consulta [Scaricamento dei report in AWS Artifact](#).

La vostra responsabilità di conformità durante l'utilizzo CodeBuild è determinata dalla sensibilità dei dati, dagli obiettivi di conformità dell'azienda e dalle leggi e dai regolamenti applicabili. Se l'utilizzo di CodeBuild è soggetto alla conformità a standard come HIPAA, PCI o FedRAMP, fornisce risorse per aiutare a: AWS

- Guide [introduttive su sicurezza e conformità: queste guide all'](#)implementazione illustrano considerazioni sull'architettura e forniscono passaggi per implementare ambienti di base incentrati sulla sicurezza e sulla conformità. AWS
- [Whitepaper sull'architettura per la sicurezza e la conformità HIPAA: questo white paper](#) descrive in che modo le aziende possono utilizzare per creare applicazioni conformi allo standard HIPAA. AWS
- [AWS risorse per la conformità](#): questa raccolta di cartelle di lavoro e guide potrebbe riguardare il settore e la località in cui operate.
- [AWS Config](#)— Questo AWS servizio valuta la conformità delle configurazioni delle risorse alle pratiche interne, alle linee guida del settore e alle normative.
- [AWS Security Hub](#)— Monitora il tuo utilizzo AWS CodeBuild in relazione alle migliori pratiche di sicurezza utilizzando. [AWS Security Hub](#) Security Hub utilizza controlli di sicurezza per valutare le configurazioni delle risorse e gli standard di sicurezza per aiutarti a rispettare vari framework di conformità. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di Security Hub per valutare CodeBuild le risorse, consulta [AWS CodeBuild i controlli](#) nella Guida AWS Security Hub per l'utente.

Resilienza in AWS CodeBuild

L'infrastruttura AWS globale è costruita attorno a AWS regioni e zone di disponibilità. AWS Le regioni forniscono più zone di disponibilità fisicamente separate e isolate, collegate con reti a bassa latenza, ad alto throughput e altamente ridondanti. Con le zone di disponibilità, è possibile progettare e gestire applicazioni e database che eseguono il failover automatico tra zone di disponibilità senza interruzioni. Le zone di disponibilità sono più disponibili, tolleranti ai guasti e scalabili rispetto alle infrastrutture tradizionali a data center singolo o multiplo.

[Per ulteriori informazioni su AWS regioni e zone di disponibilità, consulta infrastruttura globale.AWS](#)

Sicurezza dell'infrastruttura in AWS CodeBuild

In quanto servizio gestito, AWS CodeBuild è protetto dalla sicurezza di rete AWS globale. Per informazioni sui servizi AWS di sicurezza e su come AWS protegge l'infrastruttura, consulta [AWS Cloud Security](#). Per progettare il tuo AWS ambiente utilizzando le migliori pratiche per la sicurezza dell'infrastruttura, vedi [Infrastructure Protection](#) in Security Pillar AWS Well-Architected Framework.

Utilizzate chiamate API AWS pubblicate per accedere CodeBuild attraverso la rete. I client devono supportare quanto segue:

- Transport Layer Security (TLS). È richiesto TLS 1.2 ed è consigliato TLS 1.3.
- Suite di cifratura con Perfect Forward Secrecy (PFS), ad esempio Ephemeral Diffie-Hellman (DHE) o Elliptic Curve Ephemeral Diffie-Hellman (ECDHE). La maggior parte dei sistemi moderni, come Java 7 e versioni successive, supporta tali modalità.

Inoltre, le richieste devono essere firmate utilizzando un ID chiave di accesso e una chiave di accesso segreta associata a un principale IAM. O puoi utilizzare [AWS Security Token Service](#) (AWS STS) per generare credenziali di sicurezza temporanee per sottoscrivere le richieste.

Accedi al tuo provider di origine in CodeBuild

Per GitHub GitHub Enterprise Server, si utilizza un token di accesso personale per accedere al provider di origine. Per Bitbucket, si utilizza una password dell'app per accedere al provider di origine.

Argomenti

- [GitHub e token di GitHub accesso a Enterprise Server](#)
- [Password dell'app Bitbucket](#)

GitHub e token di GitHub accesso a Enterprise Server

Prerequisiti del token di accesso

Prima di iniziare, è necessario aggiungere gli ambiti di autorizzazione appropriati al token di GitHub accesso.

Infatti GitHub, il token di accesso personale deve avere i seguenti ambiti.

- `repo`: concede il controllo completo dei repository privati.
- `repo:status`: concede l'accesso in lettura/scrittura agli stati di commit dei repository pubblici e privati.
- `admin:repo_hook`: concede il controllo completo degli hook di repository. Questo ambito non è necessario se il token ha l'ambito `repo`.

Per ulteriori informazioni, consulta [Comprendere](#) gli ambiti delle app OAuth sul sito Web. GitHub

Connect GitHub con un token di accesso (console)

Per utilizzare la console per connettere il progetto all' GitHub utilizzo di un token di accesso, procedi come segue quando crei un progetto. Per informazioni, consulta [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#).

1. Per Provider di origine, scegli GitHub.
2. Per Repository, scegli Connect with a GitHub personal access token.
3. Nel token di accesso GitHub personale, inserisci il tuo token di accesso GitHub personale.
4. Selezionare Save token (Salva token).

Connect GitHub con un token di accesso (CLI)

Segui questi passaggi per collegare il tuo progetto AWS CLI all' GitHub utilizzo di un token di accesso. Per informazioni sull'utilizzo di AWS CLI with AWS CodeBuild, consulta [Guida di riferimento alla riga di comando](#).

1. Eseguire il comando `import-source-credentials`:

```
aws codebuild import-source-credentials --generate-cli-skeleton
```

Nell'output vengono visualizzati dati in formato JSON. Copiare i dati in un file (ad esempio, `import-source-credentials.json`) in una posizione del computer o dell'istanza locale in cui AWS CLI è installato. Modificare i dati copiati come segue, quindi salvare i risultati.

```
{
  "serverType": "server-type",
  "authType": "auth-type",
  "shouldOverwrite": "should-overwrite",
```

```
"token": "token",  
"username": "username"  
}
```

Sostituisci quanto segue:

- **server-type**: valore obbligatorio. Il provider di origine utilizzato per queste credenziali. I valori validi sono GITHUB o GITHUB_ENTERPRISE.
 - **auth-type**: valore obbligatorio. Il tipo di autenticazione utilizzato per connettersi a un repository o a un repository di Enterprise Server. GitHub GitHub I valori validi sono PERSONAL_ACCESS_TOKEN e BASIC_AUTH. Non è possibile utilizzare l' CodeBuild API per creare una connessione OAUTH. È invece necessario utilizzare la CodeBuild console.
 - **should-override**: valore facoltativo. Imposta su `false` per evitare di sovrascrivere le credenziali di origine del repository. Imposta su `true` per sovrascrivere le credenziali di origine del repository. Il valore predefinito è `true`.
 - **token**: valore obbligatorio. Per GitHub GitHub Enterprise Server, questo è il token di accesso personale.
 - **username**: valore facoltativo. Questo parametro viene ignorato per i provider GitHub di origine di GitHub Enterprise Server.
2. Per collegare l'account con un token di accesso, passare alla directory che contiene il file `import-source-credentials.json` salvato nel passaggio 1 ed eseguire nuovamente il comando `import-source-credentials`.

```
aws codebuild import-source-credentials --cli-input-json file://import-source-credentials.json
```

I dati in formato JSON sono presenti nell'output con un Amazon Resource Name (ARN).

```
{  
  "arn": "arn:aws:codebuild:region:account-id:token/server-type"  
}
```

Note

Se si esegue il comando `import-source-credentials` con lo stesso `server-type` e `auth-type` una seconda volta, il token di accesso archiviato viene aggiornato.

Dopo aver collegato l'account con un token di accesso, è possibile utilizzarlo `create-project` per creare il CodeBuild progetto. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).

3. Per visualizzare i token di accesso connessi, eseguire il comando `list-source-credentials`.

```
aws codebuild list-source-credentials
```

Un oggetto `sourceCredentialsInfos` in formato JSON è presente nell'output:

```
{
  "sourceCredentialsInfos": [
    {
      "authType": "auth-type",
      "serverType": "server-type",
      "arn": "arn"
    }
  ]
}
```

L'elemento `sourceCredentialsObject` contiene un elenco di informazioni sulle credenziali di origine connesse:

- L'elemento `authType` è il tipo di autenticazione utilizzato dalle credenziali. Questo valore può essere `OAUTH`, `BASIC_AUTH` o `PERSONAL_ACCESS_TOKEN`.
 - L'elemento `serverType` è il tipo di provider di origine. Questo valore può essere `GITHUB`, `GITHUB_ENTERPRISE` o `BITBUCKET`.
 - L'elemento `arn` è l'ARN del token.
4. Per disconnettersi da un provider di origine e rimuovere i token di accesso, eseguire il comando `delete-source-credentials` con l'ARN.

```
aws codebuild delete-source-credentials --arn arn-of-your-credentials
```

Vengono restituiti dati in formato JSON con l'ARN delle credenziali eliminate.

```
{
  "arn": "arn:aws:codebuild:region:account-id:token/server-type"
}
```

```
}
```

Password dell'app Bitbucket

Prerequisiti per la password dell'app

Prima di iniziare, devi aggiungere gli ambiti di autorizzazione appropriati alla password dell'app Bitbucket.

Per Bitbucket, la password dell'app deve avere i seguenti ambiti.

- `repository:read`: concede l'accesso in lettura a tutti i repository a cui ha accesso l'utente che fornisce l'autorizzazione.
- `pullrequest:read`: concede l'accesso in lettura alle richieste di pull. Se il progetto include un webhook Bitbucket, la password dell'app deve avere questo ambito.
- `webhook`: concede l'accesso ai webhook. Se il progetto include un'operazione webhook, la password dell'app deve avere questo ambito.

Per ulteriori informazioni, consulta gli argomenti con le informazioni [sugli ambiti per API REST Bitbucket Cloud](#) e [su OAuth in Bitbucket Cloud](#) nel sito Web Bitbucket.

Connect Bitbucket con una password per l'app (console)

Per utilizzare la console per connettere il tuo progetto a Bitbucket utilizzando una password per l'app, esegui le seguenti operazioni quando crei un progetto. Per informazioni, consulta [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#).

1. In Source provider (Provider origine) selezionare Bitbucket.

Note

CodeBuild non supporta Bitbucket Server.

2. Per Repository scegliere Connect with a Bitbucket app password (Connetti con una password dell'app Bitbucket).
3. In Bitbucket username (Nome utente Bitbucket) immettere il nome utente Bitbucket.
4. In Bitbucket app password (Password dell'app Bitbucket) immettere la password dell'app Bitbucket.

5. Scegliere Save Bitbucket credentials (Salva credenziali Bitbucket).

Connect Bitbucket con una password dell'app (CLI)

Segui questi passaggi per utilizzare per connettere il tuo progetto AWS CLI a Bitbucket utilizzando una password per l'app. Per informazioni sull'utilizzo di AWS CLI with AWS CodeBuild, consulta.

[Guida di riferimento alla riga di comando](#)

1. Eseguire il comando import-source-credentials:

```
aws codebuild import-source-credentials --generate-cli-skeleton
```

Nell'output vengono visualizzati dati in formato JSON. Copiare i dati in un file (ad esempio, *import-source-credentials.json*) in una posizione del computer o dell'istanza locale in cui AWS CLI è installato. Modificare i dati copiati come segue, quindi salvare i risultati.

```
{
  "serverType": "BITBUCKET",
  "authType": "auth-type",
  "shouldOverwrite": "should-overwrite",
  "token": "token",
  "username": "username"
}
```

Sostituisci quanto segue:

- *auth-type*: valore obbligatorio. Il tipo di autenticazione utilizzato per connettersi a un repository Bitbucket. I valori validi sono PERSONAL_ACCESS_TOKEN e BASIC_AUTH. Non è possibile utilizzare l' CodeBuild API per creare una connessione OAUTH. Utilizza invece la console CodeBuild.
- *should-overwrite*: valore facoltativo. Imposta su `false` per evitare di sovrascrivere le credenziali di origine del repository. Imposta su `true` per sovrascrivere le credenziali di origine del repository. Il valore predefinito è `true`.
- *token*: valore obbligatorio. Per Bitbucket, è la password dell'app.
- *username*: valore facoltativo. Il nome utente Bitbucket when è BASIC_AUTH. `authType` Questo parametro viene ignorato per altri tipi di provider di origine o connessioni.

2. Per connettere il tuo account con una password per l'app, passa alla directory che contiene il `import-source-credentials.json` file salvato nel passaggio 1 ed esegui nuovamente il comando. `import-source-credentials`

```
aws codebuild import-source-credentials --cli-input-json file://import-source-credentials.json
```

I dati in formato JSON sono presenti nell'output con un Amazon Resource Name (ARN).

```
{
  "arn": "arn:aws:codebuild:region:account-id:token/server-type"
}
```

Note

Se si esegue il comando `import-source-credentials` con lo stesso `server-type` e `auth-type` una seconda volta, il token di accesso archiviato viene aggiornato.

Dopo aver collegato l'account con una password per l'app, puoi utilizzarla `create-project` per creare il tuo CodeBuild progetto. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).

3. Per visualizzare le password delle app connesse, esegui il `list-source-credentials` comando.

```
aws codebuild list-source-credentials
```

Un oggetto `sourceCredentialsInfos` in formato JSON è presente nell'output:

```
{
  "sourceCredentialsInfos": [
    {
      "authType": "auth-type",
      "serverType": "BITBUCKET",
      "arn": "arn"
    }
  ]
}
```


L'elemento `sourceCredentialsObject` contiene un elenco di informazioni sulle credenziali di origine connesse:

- L'elemento `authType` è il tipo di autenticazione utilizzato dalle credenziali. Questo valore può essere `OAUTH`, `BASIC_AUTH` o `PERSONAL_ACCESS_TOKEN`.
 - L'elemento `arn` è l'ARN del token.
4. Per disconnetterti da un provider di origine e rimuovere la password dell'app, esegui il `delete-source-credentials` comando con il relativo ARN.

```
aws codebuild delete-source-credentials --arn arn-of-your-credentials
```

Vengono restituiti dati in formato JSON con l'ARN delle credenziali eliminate.

```
{  
  "arn": "arn:aws:codebuild:region:account-id:token/server-type"  
}
```

Prevenzione del confused deputy tra servizi

Con "confused deputy" si intende un problema di sicurezza in cui un'entità che non dispone dell'autorizzazione per eseguire una certa operazione può costringere un'entità con più privilegi a eseguire tale operazione. Nel frattempo AWS, l'impersonificazione tra servizi può portare al confuso problema del vice. La rappresentazione tra servizi può verificarsi quando un servizio (il servizio chiamante) effettua una chiamata a un altro servizio (il servizio chiamato). Il servizio chiamante può essere manipolato per utilizzare le proprie autorizzazioni e agire sulle risorse di un altro cliente, a cui normalmente non avrebbe accesso. Per evitare ciò, AWS fornisce strumenti per poterti a proteggere i tuoi dati per tutti i servizi con entità di servizio a cui è stato concesso l'accesso alle risorse del tuo account.

Si consiglia di utilizzare [aws:SourceArn](#) le chiavi di contesto della condizione [aws:SourceAccount](#) globale nelle politiche delle risorse per limitare le autorizzazioni che AWS CodeBuild forniscono un altro servizio alla risorsa. Utilizza `aws:SourceArn` se desideri consentire l'associazione di una sola risorsa all'accesso tra servizi. Utilizza `aws:SourceAccount` se desideri consentire l'associazione di qualsiasi risorsa in tale account all'uso tra servizi.

Il modo più efficace per proteggersi dal problema "confused deputy" è quello di usare la chiave di contesto della condizione globale `aws:SourceArn` con l'ARN completo della risorsa. Se non conosci l'ARN completo della risorsa o scegli più risorse, utilizza la chiave di contesto della condizione globale `aws:SourceArn` con caratteri jolly (*) per le parti sconosciute dell'ARN. Ad esempio, `arn:aws:codebuild:*:123456789012:*`.

Se il valore `aws:SourceArn` non contiene l'ID account, ad esempio un ARN di un bucket Amazon S3, è necessario utilizzare entrambe le chiavi di contesto delle condizioni globali per limitare le autorizzazioni.

Il valore di `aws:SourceArn` deve essere l' CodeBuild ARN del progetto.

L'esempio seguente mostra come utilizzare le chiavi di contesto `aws:SourceArn` e `aws:SourceAccount` global condition CodeBuild per evitare il confuso problema del vice.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "codebuild.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceArn": "arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Argomenti avanzati

Questa sezione include diversi argomenti avanzati che sono utili per utente AWS CodeBuild più esperti.

Argomenti

- [Configurazione avanzata](#)
- [Guida di riferimento alla riga di comando di AWS CodeBuild](#)
- [Riferimento per strumenti e SDK AWS per AWS CodeBuild](#)
- [Specifica dell'endpoint AWS CodeBuild](#)
- [Utilizzo di AWS CodePipeline con AWS CodeBuild per testare il codice ed eseguire le compilazioni](#)
- [Utilizzo di AWS CodeBuild con Jenkins](#)
- [Utilizzo di AWS CodeBuild con Codecov](#)
- [UtilizzaAWS CodeBuildapplicazioni serverless](#)

Configurazione avanzata

Se segui i passaggi in [Nozioni di base utilizzando la console](#) per accedere a AWS CodeBuild per la prima volta, è probabile che tu non abbia bisogno delle informazioni contenute in questo argomento. Tuttavia, continuando a utilizzarlo CodeBuild, potresti voler fare cose come consentire ai gruppi e agli utenti IAM della tua organizzazione di accedere CodeBuild, modificare i ruoli di servizio esistenti in IAM o accedervi o configurarli per l'accessoAWS KMS keys CodeBuild aAWS CLI tutte le workstation dell'organizzazione CodeBuild. Questo argomento descrive come completare i relativi passaggi della configurazione.

Supponiamo che tu disponga già di un account AWS. Tuttavia, se non ne hai già uno, vai su <http://aws.amazon.com>, scegli Accedi alla console e segui le istruzioni online.

Argomenti

- [Aggiungere le autorizzazioni di CodeBuild accesso a un gruppo o utente IAM](#)
- [Crea un ruolo CodeBuild di servizio](#)
- [Creare e configurare una chiave gestita dal cliente per CodeBuild](#)
- [Installazione e configurazione dell'AWS CLI](#)

Aggiungere le autorizzazioni di CodeBuild accesso a un gruppo o utente IAM

Per accedere AWS CodeBuild con un gruppo o un utente IAM, devi aggiungere le autorizzazioni di accesso. Questa sezione descrive come eseguire questa operazione con la console IAM o il AWS CLI.

Se accederai CodeBuild con il tuo account AWS root (opzione non consigliata) o con un utente amministratore nel tuo AWS account, non devi seguire queste istruzioni.

Per informazioni sugli account AWS root e sugli utenti amministratori, vedere [L'utente Account AWS root](#) e [Creating Your first Account AWS root user and group](#) nella Guida per l'utente.

Per aggiungere autorizzazioni di CodeBuild accesso a un gruppo o utente IAM (console)

1. Aprire la console IAM all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/iam/>.

È necessario aver effettuato l'accesso alla AWS Management Console utilizzando uno dei seguenti metodi:

- Il tuo account root AWS. Questo non è consigliato. Per ulteriori informazioni, vedere [L'utente Account AWS root](#) nella Guida per l'utente.
- Un utente amministratore nel tuo AWS account. Per ulteriori informazioni, consulta [Creating Your first Account AWS root user and group](#) nella Guida per l'utente.
- Un utente AWS del tuo account autorizzato a eseguire la seguente serie minima di azioni:

```
iam:AttachGroupPolicy
iam:AttachUserPolicy
iam:CreatePolicy
iam>ListAttachedGroupPolicies
iam>ListAttachedUserPolicies
iam>ListGroups
iam>ListPolicies
iam>ListUsers
```

Per ulteriori informazioni, consulta [Panoramica delle politiche IAM](#) nella Guida per l'utente.

2. Nel pannello di navigazione, seleziona Policies (Policy).
3. Per aggiungere un set personalizzato di autorizzazioni di AWS CodeBuild accesso a un gruppo IAM o a un utente IAM, passa alla fase 4 in questa procedura.

Per aggiungere un set predefinito di autorizzazioni di CodeBuild accesso a un gruppo IAM o a un utente IAM, scegli Tipo di policy, AWSGestito, quindi procedi come segue:


- Per aggiungere autorizzazioni di accesso complete CodeBuild, seleziona la casella denominata `AWSCodeBuildAdminAccess`, scegli Azioni politiche e quindi scegli `Allega`. Seleziona la casella accanto al gruppo o all'utente IAM di destinazione, quindi scegli `Attach Policy`. Ripeti l'operazione per le politiche denominate `AmazonS3ReadOnlyAccess` e `IAMFullAccess`.
- Per aggiungere le autorizzazioni di accesso a CodeBuild tutto tranne che alla creazione dell'amministrazione del progetto, seleziona la casella denominata `AWSCodeBuildDeveloperAccess`, scegli Azioni politiche e quindi scegli `Allega`. Seleziona la casella accanto al gruppo o all'utente IAM di destinazione, quindi scegli `Attach Policy`. Ripeti l'operazione per la politica denominata `AmazonS3ReadOnlyAccess`.
- Per aggiungere autorizzazioni di accesso di sola lettura a CodeBuild, seleziona le caselle denominate `AWSCodeBuildReadOnlyAccess`. Seleziona la casella accanto al gruppo o all'utente IAM di destinazione, quindi scegli `Attach Policy`. Ripeti l'operazione per la politica denominata `AmazonS3ReadOnlyAccess`.

Ora hai aggiunto un set predefinito di autorizzazioni di CodeBuild accesso a un gruppo o utente IAM. Salta il resto dei passaggi in questa procedura.

4. Scegliere `Create Policy (Crea policy)`.
5. Nella pagina `Create Policy (Crea policy)`, accanto a `Create Your Own Policy (Crea la tua policy)`, selezionare `Select (Seleziona)`.
6. Nella pagina `Review Policy (Rivedi policy)`, immettere un nuovo nome per la policy in `Policy Name (Nome policy)`, ad esempio **`CodeBuildAccessPolicy`**. Se si utilizza un nome diverso, assicurarsi di ripeterlo in tutta questa procedura.
7. Per `Policy Document (Documento policy)` immettere quanto indicato di seguito e quindi scegliere `Create Policy (Crea policy)`.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "CodeBuildAccessPolicy",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
```

```
    "codebuild:*"
  ],
  "Resource": "*"
},
{
  "Sid": "CodeBuildRolePolicy",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "iam:PassRole"
  ],
  "Resource": "arn:aws:iam::account-ID:role/role-name"
},
{
  "Sid": "CloudWatchLogsAccessPolicy",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "logs:FilterLogEvents",
    "logs:GetLogEvents"
  ],
  "Resource": "*"
},
{
  "Sid": "S3AccessPolicy",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "s3:CreateBucket",
    "s3:GetObject",
    "s3:List*",
    "s3:PutObject"
  ],
  "Resource": "*"
},
{
  "Sid": "S3BucketIdentity",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "s3:GetBucketAcl",
    "s3:GetBucketLocation"
  ],
  "Resource": "*"
}
]
}
```

 Note

Questa politica consente l'accesso a tutte CodeBuild le azioni e a un numero potenzialmente elevato diAWS risorse. Per limitare le autorizzazioni ad CodeBuild azioni specifiche, modifica il valore di `codebuild:*` nella dichiarazione delle CodeBuild politiche. Per ulteriori informazioni, consulta [Gestione dell'identità e degli accessi](#). Per limitare l'accesso a risorse AWS specifiche, modificare il valore dell'oggetto `Resource`. Per ulteriori informazioni, consulta [Gestione dell'identità e degli accessi](#). La `CodeBuildRolePolicy` dichiarazione è necessaria per consentire la creazione o la modifica di un progetto di build.

8. Nel riquadro di navigazione selezionare Groups (Gruppi) o Users (Utenti).
9. Nell'elenco dei gruppi o degli utenti, scegli il nome del gruppo IAM o dell'utente IAM a cui desideri aggiungere le autorizzazioni di CodeBuild accesso.
10. Per un gruppo, nella pagina relativa alle impostazioni del gruppo, nella scheda Permissions (Autorizzazioni), espandere la sezione Managed Policies (Policy gestite) e selezionare Attach Policy (Collega policy).

Per un utente, nella pagina di impostazioni utente, nella scheda Permissions (Autorizzazioni), selezionare Add permissions (Aggiungi autorizzazioni).

11. Per un gruppo, nella pagina Allega politica `CodeBuildAccessPolicy`, seleziona e quindi scegli Allega politica.

Per un utente, nella pagina Aggiungi autorizzazioni, scegli Allega direttamente le politiche esistenti. Seleziona `CodeBuildAccessPolicy`, scegli Avanti: Revisione, quindi scegli Aggiungi autorizzazioni.

Per aggiungere autorizzazioni di CodeBuild accesso a un gruppo o utente IAM (AWS CLI)

1. Assicurati di averlo configuratoAWS CLI con la chiave diAWS accesso e la chiave di accessoAWS segreta che corrispondono a una delle entità IAM, come descritto nella procedura precedente. Per ulteriori informazioni, consulta [Come configurare AWS Command Line Interface](#) nella Guida per l'utente di AWS Command Line Interface.
2. Per aggiungere un set personalizzato di autorizzazioni diAWS CodeBuild accesso a un gruppo IAM o a un utente IAM, passa al passaggio 3 di questa procedura.

Per aggiungere un set predefinito di autorizzazioni di CodeBuild accesso a un gruppo IAM o a un utente IAM, procedi come segue:

Eseguire uno dei seguenti comandi, a seconda che desideri aggiungere le autorizzazioni a un gruppo o a un utente IAM:

```
aws iam attach-group-policy --group-name group-name --policy-arn policy-arn
aws iam attach-user-policy --user-name user-name --policy-arn policy-arn
```

È necessario eseguire il comando tre volte, sostituendo *group-name* o *user-name* con il *nome* del gruppo IAM o il nome utente e sostituendo *policy-arn* una volta per ciascuna delle seguenti policy Amazon Resource Names (ARN):

- Per aggiungere autorizzazioni di accesso complete a CodeBuild, utilizza le seguenti policy ARN:
 - `arn:aws:iam::aws:policy/AWSCodeBuildAdminAccess`
 - `arn:aws:iam::aws:policy/AmazonS3ReadOnlyAccess`
 - `arn:aws:iam::aws:policy/IAMFullAccess`
- Per aggiungere le autorizzazioni di accesso a tutto CodeBuild tranne che all'amministrazione del progetto di build, utilizza i seguenti criteri ARN:
 - `arn:aws:iam::aws:policy/AWSCodeBuildDeveloperAccess`
 - `arn:aws:iam::aws:policy/AmazonS3ReadOnlyAccess`
- Per aggiungere autorizzazioni di accesso di sola lettura a CodeBuild, utilizza i seguenti criteri ARN:
 - `arn:aws:iam::aws:policy/AWSCodeBuildReadOnlyAccess`
 - `arn:aws:iam::aws:policy/AmazonS3ReadOnlyAccess`

Ora hai aggiunto un set predefinito di autorizzazioni di CodeBuild accesso a un gruppo o utente IAM. Salta il resto dei passaggi in questa procedura.

3. In una directory vuota nella workstation o nell'istanza locale, dove è installata AWS CLI, creare un file denominato `put-group-policy.json` o `put-user-policy.json`. Se si utilizza un nome file diverso, assicurarsi di ripeterlo in tutta questa procedura.

```
{
```



```
"Version": "2012-10-17",
"Statement": [
  {
    "Sid": "CodeBuildAccessPolicy",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "codebuild:*"
    ],
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Sid": "CodeBuildRolePolicy",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "iam:PassRole"
    ],
    "Resource": "arn:aws:iam::account-ID:role/role-name"
  },
  {
    "Sid": "CloudWatchLogsAccessPolicy",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "logs:FilterLogEvents",
      "logs:GetLogEvents"
    ],
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Sid": "S3AccessPolicy",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "s3:CreateBucket",
      "s3:GetObject",
      "s3:List*",
      "s3:PutObject"
    ],
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Sid": "S3BucketIdentity",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "s3:GetBucketAcl",
      "s3:GetBucketLocation"
    ]
  }
]
```

```
    ],  
    "Resource": "*"    
  }  
]  
}
```

Note

Questa politica consente l'accesso a tutte CodeBuild le azioni e a un numero potenzialmente elevato diAWS risorse. Per limitare le autorizzazioni ad CodeBuild azioni specifiche, modifica il valore dicodebuild: * nella dichiarazione delle CodeBuild politiche. Per ulteriori informazioni, consulta [Gestione dell'identità e degli accessi](#). Per limitare l'accesso a risorse AWS specifiche, modificare il valore dell'oggetto Resource relativo. Per ulteriori informazioni, consulta [Gestione dell'identità e degli accessi](#) o la documentazione sulla sicurezza del servizio AWS specifico.

LaCodeBuildRolePolicy dichiarazione è necessaria per consentire la creazione o la modifica di un progetto di build.

4. Passare alla directory contenente il file salvato, quindi eseguire uno dei seguenti comandi. Puoi utilizzare valori diversi per CodeBuildGroupAccessPolicy e CodeBuildUserAccessPolicy. Se si utilizzano valori diversi, assicurarsi di specificarli qui.

Per un gruppo IAM:

```
aws iam put-group-policy --group-name group-name --policy-name  
CodeBuildGroupAccessPolicy --policy-document file://put-group-policy.json
```

Per un utente :

```
aws iam put-user-policy --user-name user-name --policy-name  
CodeBuildUserAccessPolicy --policy-document file://put-user-policy.json
```

Nei comandi precedenti, sostituisci *group-name* o *user-name* con il nome del gruppo o dell'utente IAM di destinazione.

Crea un ruolo CodeBuild di servizio

Hai bisogno di un ruolo AWS CodeBuild di servizio in modo che CodeBuild possa interagire con AWS e servizi dipendenti per tuo conto. È possibile creare un ruolo di CodeBuild servizio utilizzando le AWS CodePipeline console CodeBuild o. Per informazioni, consulta:

- [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#)
- [Creazione di una pipeline che utilizza CodeBuild \(console CodePipeline\)](#)
- [Aggiunta di un'operazione di compilazione CodeBuild a una pipeline \(console CodePipeline\)](#)
- [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(console\)](#)

Se non prevedi di utilizzare queste console, questa sezione descrive come creare un ruolo di CodeBuild servizio con la console IAM o il AWS CLI.

Important

CodeBuild utilizza il ruolo del servizio per tutte le operazioni eseguite per conto dell'utente. Se il ruolo include le autorizzazioni di cui l'utente non dovrebbe disporre, puoi riassegnare involontariamente le autorizzazioni di un utente. Assicurati che il ruolo garantisca i [privilegi minimi](#).

Il ruolo del servizio descritto in questa pagina contiene una policy che concede le autorizzazioni minime richieste per utilizzare CodeBuild. Potrebbe essere necessario aggiungere autorizzazioni aggiuntive, a seconda del caso d'uso.

Per creare un ruolo CodeBuild del servizio (console)

1. Aprire la console IAM all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/iam/>.

È necessario aver effettuato l'accesso alla console utilizzando uno dei seguenti metodi:

- Il tuo account root AWS. Questo non è consigliato. Per ulteriori informazioni, vedere [L'utente Account AWS root](#) nella Guida per l'utente.
- Un utente amministratore nel tuo AWS account. Per ulteriori informazioni, consulta [Creating Your first Account AWS root user and group](#) nella Guida per l'utente.
- Un utente AWS del tuo account autorizzato a eseguire la seguente serie minima di azioni:

```
iam:AddRoleToInstanceProfile
iam:AttachRolePolicy
iam:CreateInstanceProfile
iam:CreatePolicy
iam:CreateRole
iam:GetRole
iam>ListAttachedRolePolicies
iam>ListPolicies
iam>ListRoles
iam:PassRole
iam:PutRolePolicy
iam:UpdateAssumeRolePolicy
```

Per ulteriori informazioni, consulta [Panoramica delle politiche IAM](#) nella Guida per l'utente.

2. Nel pannello di navigazione, selezionare Policies (Policy).
3. Scegliere Create Policy (Crea policy).
4. Nella pagina Create policy (Crea policy), selezionare JSON.
5. Per la policy JSON, immettere quanto segue, quindi selezionare Review Policy (Rivedi policy):

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "CloudWatchLogsPolicy",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "logs:CreateLogGroup",
        "logs:CreateLogStream",
        "logs:PutLogEvents"
      ],
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Sid": "CodeCommitPolicy",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "codecommit:GitPull"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ],
}
```

```
{
  "Sid": "S3GetObjectPolicy",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "s3:GetObject",
    "s3:GetObjectVersion"
  ],
  "Resource": "*"
},
{
  "Sid": "S3PutObjectPolicy",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "s3:PutObject"
  ],
  "Resource": "*"
},
{
  "Sid": "ECRPullPolicy",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "ecr:BatchCheckLayerAvailability",
    "ecr:GetDownloadUrlForLayer",
    "ecr:BatchGetImage"
  ],
  "Resource": "*"
},
{
  "Sid": "ECRAuthPolicy",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "ecr:GetAuthorizationToken"
  ],
  "Resource": "*"
},
{
  "Sid": "S3BucketIdentity",
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "s3:GetBucketAcl",
    "s3:GetBucketLocation"
  ],
  "Resource": "*"
}
```

```
]
}
```

Note

Questa policy contiene le istruzioni che permettono l'accesso a un gran numero di risorse AWS. Per limitare l'accesso di AWS CodeBuild a risorse AWS specifiche, modificare il valore dell'array `Resource`. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione sulla sicurezza del servizio AWS.

6. Nella pagina Review policy (Rivedi policy), in Policy Name (Nome policy), immettere un nome per la policy (ad esempio **CodeBuildServiceRolePolicy**), quindi selezionare Create policy (Crea policy).

Note

Se si utilizza un nome diverso, assicurarsi di ripeterlo in tutta questa procedura.

7. Nel pannello di navigazione, seleziona Roles (Ruoli).
8. Selezionare Create role (Crea ruolo).
9. Nella pagina Crea ruolo, con AWSServizio già selezionato CodeBuild, scegli e quindi scegli Avanti: Autorizzazioni.
10. Nella pagina Allega criteri di autorizzazione CodeBuildServiceRolePolicy, seleziona e quindi scegli Avanti: Revisione.
11. Nella pagina Create role and review (Crea ruolo e rivedi), in Role name (Nome ruolo), immettere un nome per il ruolo (ad esempio, **CodeBuildServiceRole**), quindi selezionare Create role (Crea ruolo).

Per creare un ruolo CodeBuild di servizio (AWS CLI)

1. Assicurati di averlo configurato AWS CLI con la chiave di AWS accesso e la chiave di accesso AWS segreta che corrispondono a una delle entità IAM, come descritto nella procedura precedente. Per ulteriori informazioni, consulta [Come configurare AWS Command Line Interface](#) nella Guida per l'utente di AWS Command Line Interface.

2. In una directory vuota nella workstation o nell'istanza locale, dove è installata AWS CLI, creare due file denominati `create-role.json` e `put-role-policy.json`. Se si utilizzano nomi file diversi, assicurarsi di ripeterli in tutta questa procedura.

`create-role.json`:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "codebuild.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole"
    }
  ]
}
```

Note

Si consiglia di utilizzare le chiavi di condizione `aws:SourceAccount` e `aws:SourceArn` per proteggersi dal [problema del "confused deputy"](#). Ad esempio, è possibile modificare la policy di attendibilità precedente con i seguenti blocchi di condizione. `aws:SourceAccount` è il proprietario del CodeBuild progetto e `aws:SourceArn` è il CodeBuild progetto ARN.

Se desideri limitare il tuo ruolo di servizio a un AWS account, `create-role.json` potresti avere un aspetto simile a questo:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "codebuild.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
```

```

        "Condition": {
            "StringEquals": {
                "aws:SourceAccount": [
                    "account-ID"
                ]
            }
        }
    ]
}

```

Se desideri limitare il tuo ruolo di servizio a un CodeBuild progetto specifico, `create-role.json` potrebbe avere un aspetto simile a questo:

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "codebuild.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceArn": "arn:aws:codebuild:region-ID:account-ID:project/project-name"
        }
      }
    }
  ]
}

```

Note

Se non si conosce o non si conosce il nome CodeBuild del progetto e desideri applicare una policy di attendibilità su un carattere jolly particolare, è possibile sostituire quella parte dell'ARN con un carattere jolly (*). Dopo aver creato il progetto, puoi aggiornare la politica di fiducia.

put-role-policy.json:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "CloudWatchLogsPolicy",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "logs:CreateLogGroup",
        "logs:CreateLogStream",
        "logs:PutLogEvents"
      ],
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Sid": "CodeCommitPolicy",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "codecommit:GitPull"
      ],
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Sid": "S3GetObjectPolicy",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "s3:GetObject",
        "s3:GetObjectVersion"
      ],
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Sid": "S3PutObjectPolicy",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "s3:PutObject"
      ],
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Sid": "S3BucketIdentity",
```

```
"Effect": "Allow",
"Action": [
  "s3:GetBucketAcl",
  "s3:GetBucketLocation"
],
"Resource": "*"
}
]
}
```

Note

Questa policy contiene le istruzioni che permettono l'accesso a un gran numero di risorse AWS. Per limitare l'accesso di AWS CodeBuild a risorse AWS specifiche, modificare il valore dell'array Resource. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione sulla sicurezza del servizio AWS.

3. Passare alla directory in cui sono stati salvati i file precedenti, quindi eseguire i seguenti due comandi, uno alla volta, in questo ordine. È possibile utilizzare valori diversi per CodeBuildServiceRole e CodeBuildServiceRolePolicy, ma assicurarsi di specificarli qui.

```
aws iam create-role --role-name CodeBuildServiceRole --assume-role-policy-document
file://create-role.json
```

```
aws iam put-role-policy --role-name CodeBuildServiceRole --policy-name
CodeBuildServiceRolePolicy --policy-document file://put-role-policy.json
```

Creare e configurare una chiave gestita dal cliente per CodeBuild

AWS CodeBuildPer crittografare gli artefatti in uscita dalla build, deve accedere a una chiave KMS. Per impostazione predefinita, CodeBuild utilizza ilChiave gestita da AWS per Amazon S3 nel tuoAWS account.

Se non si desidera utilizzare la chiave gestita dal clienteChiave gestita da AWS, è necessario creare e configurare personalmente una chiave gestita dal cliente. Questa sezione descrive come eseguire questa operazione con la console IAM.

Per informazioni sulle chiavi gestite dai clienti, consulta [AWS Key Management Service Concetti e creazione di chiavi](#) nella Guida per gli AWS KMS sviluppatori.

Per configurare una chiave gestita dal cliente per l'utilizzo da parte di CodeBuild, segui le istruzioni nella sezione «Come [modificare una politica chiave](#)» della Guida per gli AWS KMS sviluppatori. Quindi aggiungere le seguenti istruzioni (tra **### BEGIN ADDING STATEMENTS HERE ###** e **### END ADDING STATEMENTS HERE ###**) alla policy della chiave. Le ellissi (...) vengono utilizzate per brevità e per aiutare i clienti a individuare il punto in cui aggiungere le istruzioni. Non rimuovere nessuna istruzione e non digitare queste ellissi nella policy della chiave.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Id": "...",
  "Statement": [
    ### BEGIN ADDING STATEMENTS HERE ###
    {
      "Sid": "Allow access through Amazon S3 for all principals in the account that are
authorized to use Amazon S3",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "AWS": "*"
      },
      "Action": [
        "kms:Encrypt",
        "kms:Decrypt",
        "kms:ReEncrypt*",
        "kms:GenerateDataKey*",
        "kms:DescribeKey"
      ],
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "kms:ViaService": "s3.region-ID.amazonaws.com",
          "kms:CallerAccount": "account-ID"
        }
      }
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "AWS": "arn:aws:iam::account-ID:role/CodeBuild-service-role"
      },
      "Action": [
```

```
    "kms:Encrypt",
    "kms:Decrypt",
    "kms:ReEncrypt*",
    "kms:GenerateDataKey*",
    "kms:DescribeKey"
  ],
  "Resource": "*"
},
### END ADDING STATEMENTS HERE ###
{
  "Sid": "Enable IAM User Permissions",
  ...
},
{
  "Sid": "Allow access for Key Administrators",
  ...
},
{
  "Sid": "Allow use of the key",
  ...
},
{
  "Sid": "Allow attachment of persistent resources",
  ...
}
]
```

- **Region-ID** rappresenta l'ID dellaAWS regione in cui si CodeBuild trovano i bucket Amazon S3 associati (ad esempio,us-east-1).
- **Account-ID** rappresenta l'ID dell'AWSaccount che possiede la chiave gestita dal cliente.
- **CodeBuild-service-role** rappresenta il nome del ruolo di CodeBuild servizio creato o identificato in precedenza in questo argomento.

Note

Per creare o configurare una chiave gestita dal cliente tramite la console IAM, devi prima accedereAWS Management Console utilizzando uno dei seguenti:

- Il tuo account root AWS. Questo non è consigliato. Per ulteriori informazioni, consulta [The Account Root User](#) nella Guida per l'utente.
- Un utente amministratore nel tuo AWS account. Per ulteriori informazioni, consulta [Creating Your first AWS root user and group](#) nella Guida per l'utente.
- Un utente del tuo AWS account autorizzato a creare o modificare la chiave gestita dal cliente. Per ulteriori informazioni, consulta [Autorizzazioni richieste per utilizzare la console AWS KMS](#) nella Guida per gli sviluppatori di AWS KMS.

Installazione e configurazione dell'AWS CLI

Per accedere a AWS CodeBuild, puoi utilizzare la AWS CLI console, la CodeBuild console o gli AWS SDK o al posto di essi. CodePipeline Per installare e configurare il AWS CLI, vedere [Getting Set Up with the AWS Command Line Interface](#) nella Guida per l'AWS Command Line Interface utente.

1. Eseguire il comando seguente per confermare se l'installazione dei AWS CLI supporti CodeBuild:

```
aws codebuild list-builds
```

Se eseguito correttamente, delle informazioni simili alle seguenti appariranno nell'output:

```
{
  "ids": []
}
```

Le parentesi quadre vuote indicano che non hai ancora eseguito compilazioni.

2. In caso di errore, devi disinstallare la versione attuale di AWS CLI e installare l'ultima versione. Per ulteriori informazioni, consulta [Disinstallare AWS CLI](#) e [Installare AWS Command Line Interface](#) nella Guida per l'utente di AWS Command Line Interface.

Guida di riferimento alla riga di comando di AWS CodeBuild

La AWS CLI fornisce comandi per l'automazione di AWS CodeBuild. Utilizza le informazioni fornite in questo argomento come supplemento alla [AWS Command Line Interface Guida per l'utente](#) e la [AWS CLI Informazioni di riferimento su per AWS CodeBuild](#).

Non hai trovato ciò che cerchi? Se vuoi utilizzare l'AWSSDK per chiamare CodeBuild, vedere [il Riferimento per strumenti e SDK AWS](#).

Per utilizzare le informazioni fornite in questo argomento, l'utente deve essere stata installata AWS CLI e configurato per l'uso con CodeBuild, come descritto in [Installazione e configurazione dell'AWS CLI](#).

Per utilizzare il plugin AWS CLI per specificare l'endpoint per CodeBuild, consulta [Specifica dell'endpoint AWS CodeBuild \(AWS CLI\)](#).

Esegui questo comando per ottenere l'elenco dei comandi di CodeBuild.

```
aws codebuild help
```

Esegui questo comando per ottenere informazioni su un comando CodeBuild, dove *nome-comando* Nome del comando.

```
aws codebuild command-name help
```

I comandi CodeBuild includono:

- `batch-delete-builds`: consente di eliminare una o più compilazioni in CodeBuild. Per ulteriori informazioni, consultare [Eliminazione delle compilazioni \(AWS CLI\)](#).
- `batch-get-builds`: consente di ottenere informazioni su più compilazioni in CodeBuild. Per ulteriori informazioni, consultare [Visualizzazione dei dettagli delle compilazioni \(AWS CLI\)](#).
- `batch-get-projects`: consente di ottenere informazioni su uno o più progetti di compilazione specificati. Per ulteriori informazioni, consultare [Visualizzazione dei dettagli di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).
- `create-project`: consente di creare un progetto di compilazione. Per ulteriori informazioni, consultare [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).
- `delete-project`: consente di eliminare un progetto di compilazione. Per ulteriori informazioni, consultare [Eliminazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).
- `list-builds`: fornisce l'elenco degli Amazon Resource Name (ARN) per le compilazioni in CodeBuild. Per ulteriori informazioni, consultare [Visualizzazione di un elenco di ID build \(AWS CLI\)](#).
- `list-builds-for-project`: consente di ottenere l'elenco degli ID di compilazione associati a un progetto di compilazione specificato. Per ulteriori informazioni, consultare [Visualizzazione di un elenco di ID build per un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).

- `list-curated-environment-images`: consente di ottenere l'elenco delle immagini Docker gestite da CodeBuild che puoi usare per le tue compilazioni. Per ulteriori informazioni, consultare [Immagini Docker fornite da CodeBuild](#).
- `list-projects`: consente di ottenere l'elenco dei nomi dei progetti di compilazione. Per ulteriori informazioni, consultare [Visualizzazione di un elenco di nomi di progetti di compilazione \(AWS CLI\)](#).
- `start-build`: consente di avviare l'esecuzione di una compilazione. Per ulteriori informazioni, consultare [Esecuzione di una compilazione \(AWS CLI\)](#).
- `stop-build`: consente di tentare l'interruzione dell'esecuzione della compilazione specificata. Per ulteriori informazioni, consultare [Interruzione di una compilazione \(AWS CLI\)](#).
- `update-project`: consente di modificare le informazioni sul progetto di compilazione specificato. Per ulteriori informazioni, consultare [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).

Riferimento per strumenti e SDK AWS per AWS CodeBuild

Per usare gli SDK o gli strumenti AWS per automatizzare AWS CodeBuild, consultare le risorse seguenti.

Se vuoi utilizzare AWS CLI per eseguire CodeBuild, vedere il [Guida di riferimento alla riga di comando](#).

SDK e strumenti AWS supportati per AWS CodeBuild

I seguenti AWS SDK e strumenti supportano CodeBuild:

- SDK [AWS per C++](#). Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa allo spazio dei nomi [Aws::CodeBuild](#) del AWS Riferimento API dell'SDK per C++.
- SDK [AWS per Go](#). Per ulteriori informazioni, consulta la [.codebuild](#) Sezione della AWS Riferimento dell'API SDK for Go.
- SDK [AWS per Java](#). Per ulteriori informazioni, consultare le sezioni `com.amazonaws.services.codebuild` e `com.amazonaws.services.codebuild.model` dell'[SDK AWS del riferimento API per Java](#).
- L'[SDK AWS per JavaScript nel browser](#) e l'[SDK AWS per JavaScript in Node.js](#). Per ulteriori informazioni, consulta la [Classe: AWS.CodeBuild](#) Sezione della AWS Documentazione di riferimento dell'API SDK per JavaScript.

- SDK [AWS per .NET](#). Per ulteriori informazioni, consulta la [.Amazon.codebuild](#) e [Amazon.codebuild.model](#) sezioni namespace delAWS Riferimento dell'API SDK for .NET.
- SDK [AWS per PHP](#). Per ulteriori informazioni, consulta la [.Spazio dei nomi AWS\CodeBuild](#) Sezione dellaAWS Riferimento dell'API dell'SDK for PHP.
- SDK [AWS per Python \(Boto3\)](#). Per ulteriori informazioni, consulta la [.CodeBuild](#) Sezione della Documentazione su Bto 3.
- SDK [AWS per Ruby](#). Per ulteriori informazioni, consulta la [.Modulo: Aws:: CodeBuild](#) Sezione dellaAWS Documentazione di riferimento dell'API dell'SDK for Ruby.
- Strumenti [AWS per PowerShell](#). Per ulteriori informazioni, consultare la sezione [AWS CodeBuild](#) degli Strumenti AWS per il riferimento Cmdlet di PowerShell.

Specifiche dell'endpoint AWS CodeBuild

Puoi utilizzare la AWS Command Line Interface (AWS CLI) o uno degli SDK AWS per specificare l'endpoint utilizzato da AWS CodeBuild. Esiste un endpoint per ogni regione in cui CodeBuild è disponibile. Oltre a un endpoint regionale, quattro regioni hanno un endpoint FIPS (Federal Information Processing Standards). Per ulteriori informazioni sugli endpoint FIPS, consulta la [panoramica su FIPS 140-2](#).

La specifica di un endpoint è facoltativa. Se non indichi esplicitamente CodeBuild quale endpoint utilizzare, il servizio utilizza l'endpoint associato alla regione utilizzata dal tuoAWS account. CodeBuild non utilizza mai per impostazione predefinita un endpoint FIPS. Se desideri utilizzare un endpoint FIPS, devi associarvi CodeBuild utilizzando uno dei seguenti metodi.

Note

Puoi usare un nome alias o un nome di regione per specificare un endpoint con un SDK AWS. Se utilizzi l'AWS CLI, devi usare il nome completo dell'endpoint.

Per gli endpoint che è possibile utilizzare con CodeBuild, consulta la sezione relativa a [regioni ed endpoint CodeBuild](#).

Argomenti

- [Specifiche dell'endpoint AWS CodeBuild \(AWS CLI\)](#)

- [Specifica dell'endpoint AWS CodeBuild \(SDK AWS\)](#)

Specifica dell'endpoint AWS CodeBuild (AWS CLI)

Puoi utilizzare la AWS CLI per specificare l'endpoint tramite il quale è possibile accedere a AWS CodeBuild utilizzando l'argomento `--endpoint-url` in qualsiasi comando CodeBuild. Ad esempio, esegui questo comando per ottenere un elenco dei nomi di build del progetto utilizzando l'endpoint FIPS (Federal Information Processing Standards) nella regione Stati Uniti orientali (Virginia settentrionale):

```
aws codebuild list-projects --endpoint-url https://codebuild-fips.us-east-1.amazonaws.com
```

Includi `https://` all'inizio dell'endpoint.

L'argomento `--endpoint-url` AWS CLI è disponibile per tutti i servizi AWS. Per ulteriori informazioni su questo e altri AWS CLI argomenti, consulta [AWS CLI Command Reference](#).

Specifica dell'endpoint AWS CodeBuild (SDK AWS)

Puoi utilizzare un SDK AWS per specificare l'endpoint tramite il quale è possibile accedere a AWS CodeBuild. Sebbene questo esempio utilizzi l'[SDK AWS per Java](#), puoi specificare l'endpoint con gli altri SDK AWS.

Usa il `withEndpointConfiguration` metodo durante la creazione del `AWSCodeBuild` client. Il formato da utilizzare è il seguente:

```
AWSCodeBuild awsCodeBuild = AWSCodeBuildClientBuilder.standard().
    withEndpointConfiguration(new AwsClientBuilder.EndpointConfiguration("endpoint",
    "region")).
    withCredentials(new AWSStaticCredentialsProvider(sessionCredentials)).
    build();
```

Per informazioni su `AWSCodeBuildClientBuilder`, vedi [ClassAWSCodeBuildClientBuilder](#).

Le credenziali utilizzate in `withCredentials` devono essere di tipo `AWSCredentialsProvider`. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione relativa all'[utilizzo delle credenziali AWS](#).

Non includere `https://` all'inizio dell'endpoint.

Se desideri specificare un endpoint non FIPS, puoi usare la regione anziché l'endpoint effettivo. Ad esempio, per specificare l'endpoint nella regione Stati Uniti orientali (Virginia settentrionale), è possibile utilizzare `us-east-1` al posto del nome completo dell'endpoint, `codebuild.us-east-1.amazonaws.com`.

Se desideri specificare un endpoint FIPS, puoi usare un alias per semplificare il codice. Solo gli endpoint FIPS hanno un alias. Altri endpoint devono essere specificati utilizzando la regione o il nome completo.

Nella tabella seguente sono elencati gli alias di ognuno dei quattro endpoint FIPS disponibili.

Nome regione	Regione	Endpoint	Alias
Stati Uniti orientali (Virginia settentrionale)	us-east-1	codebuild-fips.us-east-1.amazonaws.com	us-east-1-fips
Stati Uniti orientali (Ohio)	us-east-2	codebuild-fips.us-east-2.amazonaws.com	us-east-2-fips
Stati Uniti occidentali (California settentrionale)	us-west-1	codebuild-fips.us-west-1.amazonaws.com	us-west-1-fips
Stati Uniti occidentali (Oregon)	us-west-2	codebuild-fips.us-west-2.amazonaws.com	us-west-2-fips

Per specificare l'uso dell'endpoint FIPS nella regione Stati Uniti occidentali (Oregon) utilizzando un alias:

```
AWSCodeBuild awsCodeBuild = AWSCodeBuildClientBuilder.standard().
    withEndpointConfiguration(new AwsClientBuilder.EndpointConfiguration("us-west-2-
fips", "us-west-2")).
    withCredentials(new AWSStaticCredentialsProvider(sessionCredentials)).
    build();
```

Per specificare l'uso dell'endpoint non FIPS nella regione Stati Uniti orientali (Virginia settentrionale):

```
AWSCodeBuild awsCodeBuild = AWSCodeBuildClientBuilder.standard().
    withEndpointConfiguration(new AwsClientBuilder.EndpointConfiguration("us-east-1",
"us-east-1")).
    withCredentials(new AWSStaticCredentialsProvider(sessionCredentials)).
    build();
```

Per specificare l'uso dell'endpoint non FIPS nella regione Asia Pacifico (Mumbai):

```
AWSCodeBuild awsCodeBuild = AWSCodeBuildClientBuilder.standard().
    withEndpointConfiguration(new AwsClientBuilder.EndpointConfiguration("ap-south-1",
"ap-south-1")).
    withCredentials(new AWSStaticCredentialsProvider(sessionCredentials)).
    build();
```

Utilizzo di AWS CodePipeline con AWS CodeBuild per testare il codice ed eseguire le compilazioni

Puoi automatizzare il processo di rilascio utilizzando AWS CodePipeline per testare il codice ed eseguire le compilazioni con AWS CodeBuild.

La tabella seguente elenca le attività e i metodi disponibili per eseguirle. L'utilizzo degli SDK AWS per eseguire queste attività non rientra nell'ambito di questo argomento.

Attività	Approcci disponibili	Approcci descritti in questo argomento
Crea una pipeline di distribuzione continua (CD) con CodePipeline cui automatizzare le build con CodeBuild	<ul style="list-style-type: none"> • CodePipeline console • AWS CLI • AWS SDK 	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzo della console CodePipeline • Utilizzo dell'AWS CLI • Puoi adattare le informazioni in questo argomento per utilizzare gli SDK AWS. Per ulteriori informazioni, consulta la documentazione sulle <code>create-pipeline</code> azioni per il tuo linguaggio di programmazione nella sezione SDK di Tools for Amazon Web Services o consulta CreatePipeline l'AWS CodePipelineAPI Reference.
Aggiungi test e crea automazione con CodeBuild a una pipeline esistente in CodePipeline	<ul style="list-style-type: none"> • CodePipeline console • AWS CLI • AWS SDK 	<ul style="list-style-type: none"> • Usa la CodePipeline console per aggiungere l'automazione delle build • Usa la CodePipeline console per aggiungere l'automazione dei test • In alternativa AWS CLI, puoi adattare le informazioni contenute in questo argomento per creare una pipeline che contenga un'azione di CodeBuild compilazione o un'azione di test. Per ulteriori informazioni, vedete Edit a pipeline (AWS CLI) e il riferimento alla struttura della CodePipeline pipeline nella Guida per l'AWS CodePipeline utente. • Puoi adattare le informazioni in questo argomento per utilizzare gli SDK AWS. Per ulteriori informazioni, consulta la documentazione sulle <code>update-pipeline</code> azioni per il tuo linguaggio di programmazione nella sezione SDK di Tools for Amazon Web Services o consulta UpdatePipeline l'AWS CodePipelineAPI Reference.

Prerequisiti

1. Rispondere alle domande in [Pianifica una compilazione](#).

2. Se utilizzi un utente per accedere CodePipeline anziché un account AWS root o un utente amministratore, allega la policy gestita denominata `AWSCodePipelineFullAccess` all'utente (o al gruppo IAM a cui appartiene l'utente). L'utilizzo di un account root AWS è sconsigliato. Questa policy concede all'utente l'autorizzazione per creare la pipeline in CodePipeline. Per ulteriori informazioni, consulta [Allegare politiche gestite](#) nella Guida per l'utente.

Note

L'entità IAM che allega la policy all'utente (o al gruppo IAM a cui appartiene l'utente) deve avere l'autorizzazione in IAM per allegare le policy. Per ulteriori informazioni, consulta [Delegare le autorizzazioni per amministrare utenti, gruppi e credenziali IAM](#) nella Guida per l'utente.

3. Crea un ruolo CodePipeline di servizio, se non ne hai già uno disponibile nel tuo account. AWS CodePipeline utilizza questo ruolo di servizio per interagire con altri AWS servizi, tra cui AWS CodeBuild, per tuo conto. Ad esempio, per utilizzare il comando IAM AWS CLI per creare un ruolo CodePipeline di servizio, esegui il `create-role` comando IAM:

Per Linux, macOS o Unix:

```
aws iam create-role --role-name AWS-CodePipeline-CodeBuild-Service-Role
--assume-role-policy-document '{"Version":"2012-10-17","Statement":
{"Effect":"Allow","Principal":
{"Service":"codepipeline.amazonaws.com"},"Action":"sts:AssumeRole"}'
```

Per Windows:

```
aws iam create-role --role-name AWS-CodePipeline-CodeBuild-Service-Role --assume-
role-policy-document "{\\"Version\\":\\"2012-10-17\\",\\"Statement\\":{\\"Effect\\":
\\"Allow\\",\\"Principal\\":{\\"Service\\":\\"codepipeline.amazonaws.com\\"},\\"Action\\":
\\"sts:AssumeRole\\"}}"
```

Note

L'entità IAM che crea questo ruolo CodePipeline di servizio deve avere l'autorizzazione in IAM per creare ruoli di servizio.

4. Dopo aver creato un ruolo di CodePipeline servizio o averne identificato uno esistente, è necessario aggiungere la politica predefinita CodePipeline del ruolo di servizio al ruolo di servizio come descritto in [Rivedi la politica predefinita del ruolo di CodePipeline servizio](#) nella Guida per AWS CodePipeline l'utente, se non fa già parte della politica per il ruolo.

Note

L'entità IAM che aggiunge questa policy sui ruoli di CodePipeline servizio deve disporre dell'autorizzazione in IAM per aggiungere le politiche dei ruoli di servizio ai ruoli di servizio.

5. Crea e carica il codice sorgente in un tipo di repository supportato da CodeBuild e CodePipeline, ad esempio CodeCommit, Amazon S3, Bitbucket o. GitHub Il codice sorgente deve contenere un file di specifica di compilazione, ma sarà possibile dichiararne uno più avanti, al momento di definire un progetto di compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Riferimento per buildspec](#).

Important

Se si prevede di utilizzare la pipeline per distribuire il codice sorgente, l'artefatto di output della compilazione deve essere compatibile con il sistema di distribuzione da utilizzare.

- PerAWS OpsWorks, consulta il [codice sorgente dell'applicazione](#) e l'[utilizzo CodePipeline con AWS OpsWorks](#) nella Guida per l'utente. AWS OpsWorks

Argomenti

- [Creazione di una pipeline che utilizza CodeBuild \(console CodePipeline\)](#)
- [Creazione di una pipeline che utilizza CodeBuild \(AWS CLI\)](#)
- [Aggiunta di un'operazione di compilazione CodeBuild a una pipeline \(console CodePipeline\)](#)
- [Aggiunta di un'operazione di test CodeBuild a una pipeline \(console CodePipeline\)](#)

Creazione di una pipeline che utilizza CodeBuild (console CodePipeline)

Utilizza la procedura seguente per creare una pipeline che utilizza CodeBuild per creare e distribuire il codice sorgente.

Per creare una pipeline che testa solo il codice sorgente:

- Utilizza la procedura seguente per creare la pipeline ed eliminare le fasi Build e Beta dalla pipeline. Utilizza la procedura [Aggiunta di un'operazione di test CodeBuild a una pipeline \(console CodePipeline\)](#) in questo argomento per aggiungere un'operazione test alla pipeline che utilizza CodeBuild.
- Utilizza una delle altre procedure in questo argomento per creare la pipeline e utilizza la procedura [Aggiunta di un'operazione di test CodeBuild a una pipeline \(console CodePipeline\)](#) in questo argomento per aggiungere un'operazione test alla pipeline che utilizza CodeBuild.

Come utilizzare la procedura guidata per la creazione di pipeline in CodePipeline per creare una pipeline che utilizza CodeBuild

1. Accedere alla AWS Management Console utilizzando:

- Il tuo account root AWS. Questo non è consigliato. Per ulteriori informazioni, consulta [L'utente root dell'account](#) nella Guida per l'utente.
- Un utente amministratore nel tuo AWS account. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione del primo utente e gruppo Account AWS root](#) nella Guida per l'utente.
- Un utente AWS del tuo account autorizzato a utilizzare il seguente set minimo di azioni:

```
codepipeline:*
iam:ListRoles
iam:PassRole
s3:CreateBucket
s3:GetBucketPolicy
s3:GetObject
s3:ListAllMyBuckets
s3:ListBucket
s3:PutBucketPolicy
codecommit:ListBranches
codecommit:ListRepositories
codedeploy:GetApplication
codedeploy:GetDeploymentGroup
codedeploy:ListApplications
codedeploy:ListDeploymentGroups
elasticbeanstalk:DescribeApplications
elasticbeanstalk:DescribeEnvironments
lambda:GetFunctionConfiguration
lambda:ListFunctions
```

```
opsworks:DescribeStacks
opsworks:DescribeApps
opsworks:DescribeLayers
```

2. Apri laAWS CodePipeline console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home).
3. Nel selettoreAWS Regione, scegli laAWS Regione in cui si trovanoAWS le risorse del tuo progetto di costruzione. Questa deve essere unaAWS regione in cuiCodeBuild è supportato. Per ulteriori informazioni, consulta [AWS CodeBuild](#) nella Riferimenti generali di Amazon Web Services.
4. Creare una pipeline. Se viene visualizzata una pagina di informazioni CodePipeline, selezionare Create pipeline (Crea pipeline). Se viene visualizzata una pagina Pipelines (Pipeline), selezionare Create pipeline (Crea pipeline).
5. Nella pagina Step 1: Choose pipeline settings (Fase 1: scegli le impostazioni della pipeline), per Pipeline name (Nome pipeline), inserire un nome per la pipeline, ad esempio **CodeBuildDemoPipeline**. Se si seleziona un nome diverso, assicurarsi di utilizzarlo in tutta questa procedura.
6. In Role name (Nome ruolo), eseguire una delle seguenti operazioni:

Selezionare New service role (Nuovo ruolo di servizio), quindi, in Role Name (Nome ruolo), immettere il nome del nuovo ruolo del servizio.

Selezionare Existing service role (Ruolo di servizio esistente), quindi selezionare il ruolo del servizio CodePipeline creato o identificato come parte dei prerequisiti di questo argomento.
7. In Artifact store (Store artefatto), eseguire una delle seguenti operazioni:
 - Scegli Posizione predefinita per utilizzare l'archivio di artefatti predefinito, ad esempio il bucket di artifact S3 designato come predefinito, per la pipeline nellaAWS regione selezionata per la pipeline.
 - Scegli Posizione personalizzata se hai già un negozio di artefatti esistente che hai creato, ad esempio un bucket di artefatti S3, nella stessaAWS regione della tua pipeline.

Note

Non si tratta del bucket di origine per il codice sorgente della pipeline, ma dell'archivio artefatti per la pipeline. È richiesto un archivio artefatti separato, ad esempio un bucket S3, per ogni pipeline, nella stessaAWS regione della pipeline.

8. Seleziona Successivo.
9. Nella pagina Step 2: Add source stage (Fase 2: aggiungere fase di origine), per Source provider (Provider origine), procedere come segue:
 - Se il codice sorgente è archiviato in un bucket S3, selezionare Amazon S3. Per Bucket, selezionare il bucket S3 contenente il codice sorgente. In S3 object key (Chiave oggetto S3), digitare il nome del file contenente il codice sorgente (ad esempio *file-name.zip*). Seleziona Successivo.
 - Se il codice sorgente è archiviato in un repository AWS CodeCommit, selezionare CodeCommit. Per Repository name (Nome archivio), selezionare il nome del repository che contiene il codice sorgente. Per Branch name (Nome ramo), selezionare il nome del ramo contenente la versione del codice sorgente che si desidera creare. Seleziona Successivo.
 - Se il codice sorgente è archiviato in unGitHub repository, scegli GitHub. Scegli Connect aGitHub e segui le istruzioni per l'autenticazioneGitHub. Per Repository (Archivio), selezionare il nome dell'archivio che contiene il codice sorgente. Per Branch (Ramo), selezionare il nome del ramo contenente la versione del codice sorgente che si desidera creare.

Seleziona Successivo.

10. Nella pagina Step 3: Add build stage (Fase 3: aggiungere fase compilazione) per Build provider (Provider compilazione), selezionare CodeBuild.
11. Se hai già un progetto di compilazione che desideri utilizzare, come Nome progetto, scegli il nome del progetto di compilazione e passa al passaggio successivo di questa procedura.

Se devi creare un nuovo progetto diCodeBuild compilazione, segui le istruzioni[Creare un progetto di compilazione \(console\)](#) e torna a questa procedura.

Se si seleziona un progetto di compilazione esistente, le impostazioni dell'artefatto di output della compilazione devono essere già definite (anche se CodePipeline le ignorerà). Per ulteriori informazioni, consulta [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(console\)](#).

 Important


Se si abilitano i webhook per un progetto CodeBuild e il progetto viene utilizzato come fase di compilazione in CodePipeline, vengono create due compilazioni identiche per ogni commit. Una compilazione viene attivata tramite webhook e una tramite CodePipeline. Poiché la fatturazione avviene per compilazione, saranno addebitate entrambe le compilazioni. Pertanto, se si sta utilizzando CodePipeline, è consigliabile disabilitare i webhook in CodeBuild. Nella console AWS CodeBuild, deselezionare la casella Webhook. Per ulteriori informazioni, consulta [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(console\)](#).

12. Nella pagina Step 4: Add deploy stage (Fase 4: aggiungi fase di distribuzione), procedere in uno dei seguenti modi:

- Se non si desidera distribuire l'artefatto di output di compilazione, selezionare Skip (Salta) e confermare la scelta quando richiesto.
- Se si desidera distribuire l'artefatto di output di compilazione, per Deploy provider (Provider distribuzione), selezionare un provider di distribuzione e specificare le impostazioni quando richiesto.

Seleziona Successivo.

13. Nella pagina Review (Revisione), verificare le scelte, quindi selezionare Create pipeline (Crea pipeline).
14. Dopo che la pipeline viene eseguita con successo, è possibile ottenere l'artefatto di output di compilazione. Con la pipeline visualizzata nella console CodePipeline, nell'operazione Build (Compila), selezionare la descrizione del comando. Prendi nota del valore dell'artefatto Output (ad esempio, MyAppBuild).

 Note

È anche possibile ottenere l'artefatto di output di compilazione selezionando il collegamento Build artifacts (Artefatti di compilazione) nella pagina dei dettagli di compilazione nella console CodeBuild. Per accedere a questa pagina, ignorare le fasi rimanenti in questa procedura e consultare [Visualizzazione dei dettagli delle compilazioni \(console\)](#).

15. Apri la console di Amazon S3 su <https://console.aws.amazon.com/s3/>.
16. Nell'elenco dei bucket, aprire il bucket utilizzato dalla pipeline. Il nome del bucket deve seguire il formato `codepipeline-region-ID-random-number`. Puoi usare il comando AWS CLI per eseguire il `CodePipeline get-pipeline` comando per ottenere il nome del bucket, dove *my-pipeline-name* è il nome visualizzato della tua pipeline:

```
aws codepipeline get-pipeline --name my-pipeline-name
```

Nell'output, l'oggetto `pipeline` contiene un oggetto `artifactStore`, che contiene un valore `location` con il nome del bucket.

17. Aprire la cartella che corrisponde al nome della pipeline (in base alla lunghezza del nome della pipeline, il nome della cartella potrebbe essere troncato) e aprire la cartella che corrisponde al valore per Output artifact (Artefatto di output), annotato in precedenza.
18. Estrai i contenuti del file . Se sono presenti più file in questa cartella, estrarre i contenuti del file con il timestamp Last Modified (Ultima modifica) più recente. (Potrebbe essere necessario fornire l'estensione .zip al file in modo che sia possibile utilizzarlo nell'utilità ZIP del sistema). L'artefatto di output della compilazione si trova nei contenuti estratti del file.
19. Se si è richiesto a CodePipeline di distribuire l'artefatto di output di compilazione, utilizzare le istruzioni del provider di distribuzione per arrivare all'artefatto di output di compilazione nei target di distribuzione.

Creazione di una pipeline che utilizza CodeBuild (AWS CLI)

Procedi come segue per creare una pipeline che utilizza CodeBuild per creare il codice sorgente.

Per utilizzare AWS CLI per creare una pipeline che distribuisce il codice sorgente creato o che testa solo il codice sorgente, è possibile adattare le istruzioni in [Modifica una pipeline \(AWS CLI\)](#) e il [riferimento alla struttura della CodePipeline pipeline](#) nella Guida per l'AWS CodePipeline utente.

1. Creare o identificare un progetto di compilazione in CodeBuild. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un progetto di compilazione](#).

⚠ Important

Il progetto di compilazione deve definire le impostazioni di artefatto di output di compilazione (anche se CodePipeline le ignora). Per ulteriori informazioni, consultare la descrizione di artifacts in [Creazione di un progetto di compilazione \(AWS CLI\)](#).

2. Assicurati di averlo configurato AWS CLI con la chiave di accesso AWS e la chiave di accesso AWS segreta che corrispondono a una delle entità IAM descritte in questo argomento. Per ulteriori informazioni, consultare l'argomento relativo a [Come configurare AWS Command Line Interface](#) nella Guida per l'utente AWS Command Line Interface.
3. Creare un file in formato JSON che rappresenta la struttura della pipeline. Nominare il file `create-pipeline.json` o simile. Ad esempio, questa struttura in formato JSON crea una pipeline con un'operazione sorgente che fa riferimento a un bucket di input S3 e un'operazione di compilazione che utilizza CodeBuild:

```
{
  "pipeline": {
    "roleArn": "arn:aws:iam::<account-id>:role/<AWS-CodePipeline-service-role-name>",
    "stages": [
      {
        "name": "Source",
        "actions": [
          {
            "inputArtifacts": [],
            "name": "Source",
            "actionTypeId": {
              "category": "Source",
              "owner": "AWS",
              "version": "1",
              "provider": "S3"
            },
            "outputArtifacts": [
              {
                "name": "MyApp"
              }
            ],
            "configuration": {
              "S3Bucket": "<bucket-name>",
              "S3ObjectKey": "<source-code-file-name.zip>"
            }
          }
        ]
      }
    ]
  }
}
```

```
    },
    "runOrder": 1
  }
]
},
{
  "name": "Build",
  "actions": [
    {
      "inputArtifacts": [
        {
          "name": "MyApp"
        }
      ],
      "name": "Build",
      "actionTypeId": {
        "category": "Build",
        "owner": "AWS",
        "version": "1",
        "provider": "CodeBuild"
      },
      "outputArtifacts": [
        {
          "name": "default"
        }
      ],
      "configuration": {
        "ProjectName": "<build-project-name>"
      },
      "runOrder": 1
    }
  ]
}
],
"artifactStore": {
  "type": "S3",
  "location": "<CodePipeline-internal-bucket-name>"
},
"name": "<my-pipeline-name>",
"version": 1
}
}
```

In questi dati in formato JSON:

- Il valore di `roleArn` deve corrispondere all'ARN del ruolo del servizio CodePipeline che hai creato o identificato come parte dei prerequisiti.
- I valori di `S3Bucket` e `S3ObjectKey` in `configuration` presumono che il codice sorgente venga archiviato in un bucket S3. Per le impostazioni per altri tipi di repository di codice sorgente, consultare [Riferimento per la struttura della pipeline CodePipeline](#) nella Guida per l'utente di AWS CodePipeline.
- Il valore `ProjectName` è il nome del progetto di compilazione CodeBuild che hai creato in precedenza in questa procedura.
- Il valore `location` è il nome del bucket S3 utilizzato da questa pipeline. Per ulteriori informazioni, consultare l'argomento relativo alla [creazione di una policy per un bucket S3 da utilizzare come archivio di artefatti per CodePipeline](#) nella Guida per l'utente di AWS CodePipeline.
- Il valore di `name` è il nome di questa pipeline. Tutti i nomi di pipeline devono essere univoci per l'account.

Anche se questi dati descrivono solo un'operazione sorgente e un'operazione di compilazione, è possibile aggiungere operazioni per attività correlate ai test, alla distribuzione dell'artefatto di output di compilazione, richiamando le funzioni AWS Lambda e altro. Per ulteriori informazioni, consultare l'argomento relativo al [riferimento della struttura della pipeline AWS CodePipeline](#) nella Guida per l'utente di AWS CodePipeline.

4. Passare alla cartella che contiene il file JSON ed eseguire il comando CodePipeline [create-pipeline](#), specificando il nome del file:

```
aws codepipeline create-pipeline --cli-input-json file://create-pipeline.json
```

Note

È necessario creare la pipeline in una regione AWS in cui CodeBuild è supportato. Per ulteriori informazioni, consulta [AWS CodeBuild](#) nella Riferimenti generali di Amazon Web Services.

I dati in formato JSON appaiono nell'output e CodePipeline crea la pipeline.

5. Per ottenere informazioni sullo stato della pipeline, eseguire il comando CodePipeline [get-pipeline-state](#), specificando il nome della pipeline:

```
aws codepipeline get-pipeline-state --name <my-pipeline-name>
```

Nell'output, cercare le informazioni che confermano la buona riuscita della compilazione. Le ellissi (...) vengono utilizzate per visualizzare i dati che sono stati omessi per brevità.

```
{
  ...
  "stageStates": [
    ...
    {
      "actionStates": [
        {
          "actionName": "CodeBuild",
          "latestExecution": {
            "status": "SUCCEEDED",
            ...
          },
          ...
        },
        ...
      ]
    }
  ]
}
```

Se si esegue il comando troppo presto, potrebbe non essere possibile visualizzare le informazioni sull'operazione di compilazione. Potrebbe essere necessario eseguire questo comando più volte fino a quando la pipeline ha terminato l'esecuzione dell'operazione di compilazione.

6. Dopo una compilazione riuscita, seguire le istruzioni per ottenere l'artefatto di output di compilazione. Apri la console di Amazon S3 su <https://console.aws.amazon.com/s3/>.

Note

È anche possibile ottenere l'artefatto di output di compilazione selezionando il collegamento Build artifacts (Artefatti di compilazione) nella pagina dei dettagli di compilazione correlati nella console CodeBuild. Per accedere a questa pagina, ignorare

le fasi rimanenti in questa procedura e consultare [Visualizzazione dei dettagli delle compilazioni \(console\)](#).

7. Nell'elenco dei bucket, aprire il bucket utilizzato dalla pipeline. Il nome del bucket deve seguire il formato `codepipeline-<region-ID>-<random-number>`. È possibile ottenere il nome del bucket dal file `create-pipeline.json` oppure è possibile eseguire il comando `CodePipeline get-pipeline` per ottenere il nome del bucket.

```
aws codepipeline get-pipeline --name <pipeline-name>
```

Nell'output, l'oggetto `pipeline` contiene un oggetto `artifactStore`, che contiene un valore `location` con il nome del bucket.

8. Aprire la cartella corrispondente al nome della pipeline (ad esempio *<pipeline-name>*).
9. In questa cartella, aprire la cartella denominata `default`.
10. Estrai i contenuti del file `.`. Se sono presenti più file in questa cartella, estrarre i contenuti del file con il timestamp `Last Modified` (Ultima modifica) più recente. (Potrebbe essere necessario fornire un'estensione `.zip` al file per poterlo utilizzare nell'utilità ZIP del sistema). L'artefatto di output della compilazione si trova nei contenuti estratti del file.

Aggiunta di un'operazione di compilazione CodeBuild a una pipeline (console CodePipeline)

1. Accedere alla AWS Management Console utilizzando:
 - Il tuo account root AWS. Questo non è consigliato. Per ulteriori informazioni, consulta [L'utente root dell'account](#) nella Guida per l'utente.
 - Un utente amministratore nel tuo AWS account. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione del primo utente e gruppo Account AWS root](#) nella Guida per l'utente.
 - Un utente AWS del tuo account autorizzato a eseguire la seguente serie minima di azioni:

```
codepipeline:*
iam:ListRoles
iam:PassRole
s3:CreateBucket
s3:GetBucketPolicy
s3:GetObject
```



```
s3:ListAllMyBuckets
s3:ListBucket
s3:PutBucketPolicy
codecommit:ListBranches
codecommit:ListRepositories
codedeploy:GetApplication
codedeploy:GetDeploymentGroup
codedeploy:ListApplications
codedeploy:ListDeploymentGroups
elasticbeanstalk:DescribeApplications
elasticbeanstalk:DescribeEnvironments
lambda:GetFunctionConfiguration
lambda:ListFunctions
opsworks:DescribeStacks
opsworks:DescribeApps
opsworks:DescribeLayers
```

2. Apri laCodePipeline console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home).
3. Nel selettore dellaAWS regione, scegli laAWS regione in cui si trova la tua pipeline. Deve essere una regione in cui CodeBuild è supportato. Per ulteriori informazioni, consulta [CodeBuild](#) nella Riferimenti generali di Amazon Web Services.
4. Nella pagina Pipelines (Pipeline), selezionare il nome della pipeline.
5. Nella pagina dei dettagli della pipeline, alla voce Source (Origine), selezionare la descrizione del comando. Prendi nota del valore dell'artefatto Output (ad esempio, MyApp).

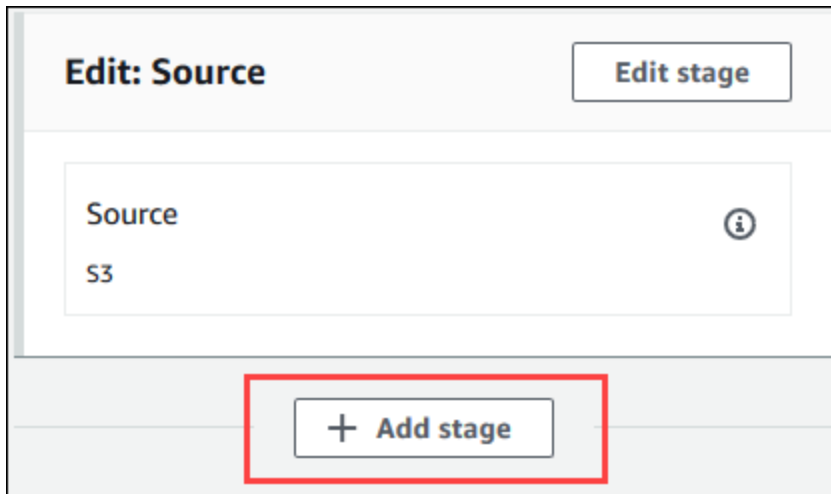
Note

Questa procedura illustra come aggiungere un'operazione di compilazione in una fase di compilazione tra le fasi Source (Origine) e Beta. Se si desidera aggiungere l'operazione di compilazione altrove, selezionare la descrizione del comando relativo all'operazione appena precedente al punto in cui si desidera aggiungere l'operazione di compilazione e annotare il valore per Output artifact (Artefatto di output).

6. Scegliere Edit (Modifica).
7. Tra le fasi Source (Origine) e Beta, selezionare Add stage (Aggiungi fase).

Note

Questa procedura illustra come aggiungere un'operazione di compilazione tra le fasi Source (Origine) e Beta alla pipeline. Per aggiungere un'operazione di compilazione a una fase esistente, selezionare Edit stage (Modifica fase) nella fase esistente e passare alla fase 8 di questa procedura. Per aggiungere la fase di compilazione altrove, selezionare Add stage (Aggiungi fase) nella posizione desiderata.



8. Per Stage name (Nome fase), immettere il nome della fase di compilazione (ad esempio **Build**). Se si seleziona un nome diverso, utilizzarlo in tutta questa procedura.
9. All'interno della fase selezionata, selezionare Add action (Aggiungi operazione).

Note

Questa procedura illustra come aggiungere l'operazione di compilazione all'interno di una fase di compilazione. Per aggiungere l'operazione di compilazione altrove, selezionare Add action (Aggiungi operazione) nella posizione desiderata. Potrebbe prima essere necessario selezionare Edit stage (Modifica fase) nella fase esistente in cui si desidera aggiungere l'operazione di compilazione.

10. In Edit action (Modifica operazione), in Action name (Nome operazione), immettere un nome per l'operazione (ad esempio **CodeBuild**). Se si seleziona un nome diverso, utilizzarlo in tutta questa procedura.

11. Per Action provider (Provider operazione), selezionare CodeBuild.
12. Se hai già un progetto di compilazione che desideri utilizzare, come Nome progetto, scegli il nome del progetto di compilazione e passa al passaggio successivo di questa procedura.

Se devi creare un nuovo progetto di compilazione CodeBuild, segui le istruzioni [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#) e torna a questa procedura.

Se si seleziona un progetto di compilazione esistente, le impostazioni dell'artefatto di output della compilazione devono essere già definite (anche se CodePipeline le ignorerà). Per ulteriori informazioni, consultare la descrizione di Artifacts (Artefatti) in [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#) o [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(console\)](#).

Important

Se si abilitano i webhook per un progetto CodeBuild e il progetto viene utilizzato come fase di compilazione in CodePipeline, vengono create due compilazioni identiche per ogni commit. Una compilazione viene attivata tramite webhook e una tramite CodePipeline. Poiché la fatturazione avviene per compilazione, saranno addebitate entrambe le compilazioni. Pertanto, se si sta utilizzando CodePipeline, è consigliabile disabilitare i webhook in CodeBuild. Nella console CodeBuild, deselezionare la casella Webhook. Per ulteriori informazioni, consulta [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(console\)](#).

13. In Input artifacts (Artefatti di input), selezionare l'artefatto di output annotato in precedenza in questa procedura.
14. In Output artifacts (Artefatti di output), digitare un nome per l'artefatto di output (ad esempio **MyAppBuild**).
15. Selezionare Add action (Aggiungi operazione).
16. Selezionare Save (Salva) e quindi Save (Salva) per salvare le modifiche alla pipeline.
17. Selezionare Release change (Rilascia modifica).
18. Dopo che la pipeline viene eseguita con successo, è possibile ottenere l'artefatto di output di compilazione. Con la pipeline visualizzata nella console CodePipeline, nell'operazione Build (Compila), selezionare la descrizione del comando. Prendi nota del valore dell'artefatto Output (ad esempio, MyAppBuild).

Note

È anche possibile ottenere l'artefatto di output di compilazione selezionando il collegamento Build artifacts (Artefatti di compilazione) nella pagina dei dettagli di compilazione nella console CodeBuild. Per accedere a questa pagina, consultare [Visualizzazione dei dettagli delle compilazioni \(console\)](#) e passare alla fase 31 di questa procedura.

19. Apri la console di Amazon S3 su <https://console.aws.amazon.com/s3/>.
20. Nell'elenco dei bucket, aprire il bucket utilizzato dalla pipeline. Il nome del bucket deve seguire il formato `codepipeline-region-ID-random-number`. È possibile utilizzare l'AWS CLI per eseguire il comando CodePipeline `get-pipeline` per ottenere il nome del bucket:

```
aws codepipeline get-pipeline --name my-pipeline-name
```

Nell'output, l'oggetto `pipeline` contiene un oggetto `artifactStore`, che contiene un valore `location` con il nome del bucket.

21. Aprire la cartella che corrisponde al nome della pipeline (in base alla lunghezza del nome della pipeline, il nome della cartella potrebbe venire troncato) e aprire la cartella che corrisponde al valore per Output artifact (Artefatto di output), annotato in precedenza in questa procedura.
22. Estrai i contenuti del file `.`. Se sono presenti più file in questa cartella, estrarre i contenuti del file con il timestamp Last Modified (Ultima modifica) più recente. (Potrebbe essere necessario fornire l'estensione `.zip` al file in modo che sia possibile utilizzarlo nell'utilità ZIP del sistema). L'artefatto di output della compilazione si trova nei contenuti estratti del file.
23. Se si è richiesto a CodePipeline di distribuire l'artefatto di output di compilazione, utilizzare le istruzioni del provider di distribuzione per arrivare all'artefatto di output di compilazione nei target di distribuzione.

Aggiunta di un'operazione di test CodeBuild a una pipeline (console CodePipeline)

1. Accedere alla AWS Management Console utilizzando:
 - Il tuo account root AWS. Questo non è consigliato. Per ulteriori informazioni, consulta [L'utente root dell'account](#) nella Guida per l'utente.

- Un utente amministratore nel tuo AWS account. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione del primo utente e gruppo Account AWS root](#) nella Guida per l'utente.
- Un utente AWS del tuo account autorizzato a eseguire la seguente serie minima di azioni:

```
codepipeline:*
iam:ListRoles
iam:PassRole
s3:CreateBucket
s3:GetBucketPolicy
s3:GetObject
s3:ListAllMyBuckets
s3:ListBucket
s3:PutBucketPolicy
codecommit:ListBranches
codecommit:ListRepositories
codedeploy:GetApplication
codedeploy:GetDeploymentGroup
codedeploy:ListApplications
codedeploy:ListDeploymentGroups
elasticbeanstalk:DescribeApplications
elasticbeanstalk:DescribeEnvironments
lambda:GetFunctionConfiguration
lambda:ListFunctions
opsworks:DescribeStacks
opsworks:DescribeApps
opsworks:DescribeLayers
```

2. Apri la CodePipeline console all'[indirizzo https://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home](https://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home).
3. Nel selettore della AWS regione, scegli la AWS regione in cui si trova la tua pipeline. Questa deve essere una AWS regione in cui CodeBuild è supportato. Per ulteriori informazioni, consulta [AWS CodeBuild](#) nella Riferimenti generali di Amazon Web Services.
4. Nella pagina Pipelines (Pipeline), selezionare il nome della pipeline.
5. Nella pagina dei dettagli della pipeline, alla voce Source (Origine), selezionare la descrizione del comando. Prendi nota del valore dell'artefatto Output (ad esempio, MyApp).

Note

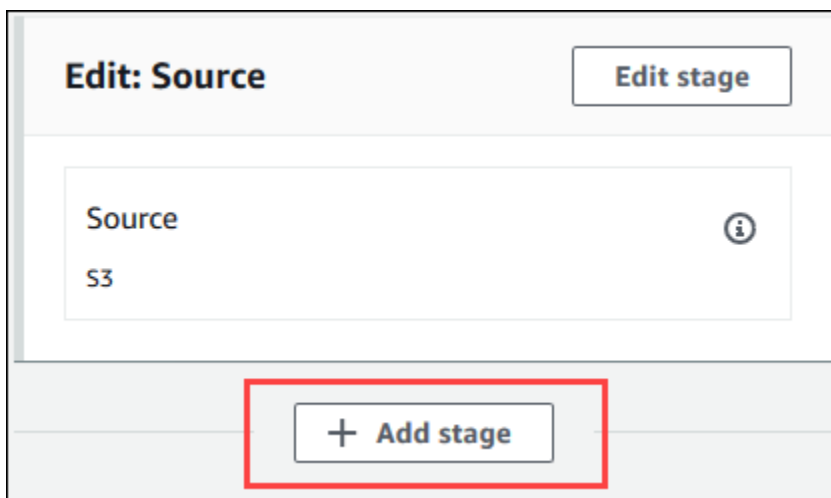
Questa procedura illustra come aggiungere un'operazione di test all'interno di una fase di test tra le fasi Source (Origine) e Beta. Se si desidera aggiungere l'operazione di

test altrove, posizionare il puntatore del mouse sull'operazione appena precedente e annotare il valore per Output artifact (Artefatto di output).

- Scegliere Edit (Modifica).
- Immediatamente dopo la fase Source (Origine), selezionare Add stage (Aggiungi fase).

Note

Questa procedura illustra come aggiungere una fase di test immediatamente dopo la fase Source (Origine) alla pipeline. Per aggiungere un'operazione di test a una fase esistente, selezionare Edit stage (Modifica fase) nella fase esistente e passare alla fase 8 di questa procedura. Per aggiungere la fase di test altrove, selezionare Add stage (Aggiungi fase) nella posizione desiderata.



- Per Stage name (Nome fase), immettere il nome della fase di test (ad esempio **Test**). Se si seleziona un nome diverso, utilizzarlo in tutta questa procedura.
- Nella fase selezionata, selezionare Add action (Aggiungi operazione).

Note

Questa procedura illustra come aggiungere un'operazione di test in una fase di test. Per aggiungere l'operazione di test altrove, selezionare Add action (Aggiungi operazione)

nella posizione desiderata. Potrebbe prima essere necessario selezionare Edit (Modifica) nella fase esistente in cui si desidera aggiungere l'operazione di test.

10. In Edit action (Modifica operazione), in Action name (Nome operazione), immettere un nome per l'operazione (ad esempio **Test**). Se si seleziona un nome diverso, utilizzarlo in tutta questa procedura.
11. Per Action provider (Provider operazione) in Test, selezionare CodeBuild.
12. Se hai già un progetto di compilazione che desideri utilizzare, come Nome progetto, scegli il nome del progetto di compilazione e passa al passaggio successivo di questa procedura.

Se devi creare un nuovo progetto di CodeBuild compilazione, segui le istruzioni [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#) e torna a questa procedura.

Important

Se si abilitano i webhook per un progetto CodeBuild e il progetto viene utilizzato come fase di compilazione in CodePipeline, vengono create due compilazioni identiche per ogni commit. Una compilazione viene attivata tramite webhook e una tramite CodePipeline. Poiché la fatturazione avviene per compilazione, saranno addebitate entrambe le compilazioni. Pertanto, se si sta utilizzando CodePipeline, è consigliabile disabilitare i webhook in CodeBuild. Nella console CodeBuild, deselezionare la casella Webhook. Per ulteriori informazioni, consulta [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(console\)](#).

13. Per Input artifacts (Artefatti di input), selezionare il valore per l'Output artifact (Artefatto di output) annotato in precedenza in questa procedura.
14. (Facoltativo) Se si desidera che l'operazione di test produca un artefatto di output e si configurano le specifiche di compilazione di conseguenza, in Output artifact (Artefatto di output) digitare il valore che si desidera assegnare all'artefatto di output.
15. Seleziona Salva.
16. Selezionare Release change (Rilascia modifica).
17. Dopo l'esecuzione della pipeline, è possibile ottenere i risultati dei test. Nella fase Test della pipeline, selezionare il collegamento ipertestuale CodeBuild per aprire la pagina di progetto correlata nella console CodeBuild.

18. Nella pagina del progetto di compilazione, nella sezione Build history (Cronologia compilazione), selezionare il collegamento ipertestuale Build run (Esecuzione compilazione).
19. Nella pagina di esecuzione della build, in Build logs, scegli il collegamento ipertestuale Visualizza intero registro per aprire il registro di compilazione nellaCloudWatch console Amazon.
20. Scorrere il log di compilazione per visualizzare i risultati dei test.

Utilizzo di AWS CodeBuild con Jenkins

Puoi utilizzare il plugin Jenkins perAWS CodeBuild integrarlo CodeBuild con i tuoi lavori di costruzione Jenkins. Invece di inviare le attività di compilazione ai relativi nodi Jenkins, puoi utilizzare il plugin per inviarle ad CodeBuild. In questo modo non è necessario eseguire il provisioning, configurare e gestire nodi di compilazione Jenkins.

Impostazione di Jenkins

Per informazioni sulla configurazione di Jenkins con ilAWS CodeBuild plugin e per scaricare il codice sorgente del plugin, vedere <https://github.com/awslabs/aws-codebuild-jenkins-plugin>.

Installazione del plugin

Se hai già un server Jenkins impostato e vuoi solo installare il plugin AWS CodeBuild, accedi alla tua istanza Jenkins e quindi, nel Plugin Manager, cerca **CodeBuild Plugin for Jenkins**.

Utilizzo del plugin

Per utilizzare AWS CodeBuild con sorgenti esterne a un VPC

1. Crea un progetto nella CodeBuild console. Per ulteriori informazioni, consulta [Creare un progetto di compilazione \(console\)](#).
 - Scegli laAWS regione in cui eseguire la build.
 - (Facoltativo) Imposta la configurazione di Amazon VPC per consentire al contenitore di CodeBuild compilazione di accedere alle risorse del tuo VPC.
 - Annotare il nome del progetto. Servirà nella fase 3.
 - (Facoltativo) Se il tuo repository di origine non è supportato in modo nativo da CodeBuild, puoi impostare Amazon S3 come tipo di sorgente di input per il tuo progetto.
2. In IAMConsole, crea un utente che verrà utilizzato dal plugin Jenkins.

- Durante la creazione delle credenziali per l'utente, selezionare Programmatic Access (Accesso programmatico).
- Creare una policy simile alla seguente, quindi collegarla all'utente.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Resource": ["arn:aws:logs:{{region}}:{{awsAccountId}}:log-group:/aws/
codebuild/{{projectName}}:*"],
      "Action": ["logs:GetLogEvents"]
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Resource": ["arn:aws:s3:::{{inputBucket}}"],
      "Action": ["s3:GetBucketVersioning"]
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Resource": ["arn:aws:s3:::{{inputBucket}}/{{inputObject}}"],
      "Action": ["s3:PutObject"]
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Resource": ["arn:aws:s3:::{{outputBucket}}/*"],
      "Action": ["s3:GetObject"]
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Resource": ["arn:aws:codebuild:{{region}}:{{awsAccountId}}:project/
{{projectName}}"],
      "Action": ["codebuild:StartBuild",
        "codebuild:BatchGetBuilds",
        "codebuild:BatchGetProjects"]
    }
  ]
}
```

3. Creare un progetto freestyle in Jenkins.

- Nella pagina Configura, scegli Aggiungi fase di compilazione, quindi scegli Esegui compilazione su CodeBuild.
 - Configurare la fase di compilazione.
 - Fornire valori per Region (Regione), Credentials (Credenziali) e Project Name (Nome progetto).
 - Selezionare Use Project source (Utilizza origine progetto).
 - Salvare la configurazione ed eseguire una compilazione da Jenkins.
4. In Source Code Management (Gestione codice di origine), selezionare la modalità di recupero dell'origine. Potrebbe essere necessario installare il GitHub plug-in (o il plug-in Jenkins per il provider del repository di origine) sul server Jenkins.
- Nella pagina Configura, scegli Aggiungi fase di compilazione, quindi scegli Esegui compilazione su AWS CodeBuild.
 - Configurare la fase di compilazione.
 - Fornire valori per Region (Regione), Credentials (Credenziali) e Project Name (Nome progetto).
 - Selezionare Use Jenkins source (Utilizza origine Jenkins).
 - Salvare la configurazione ed eseguire una compilazione da Jenkins.

Per utilizzare il plugin AWS CodeBuild con il plugin pipeline Jenkins

- Nella pagina del progetto della pipeline Jenkins, utilizza il generatore di snippet per generare uno script di pipeline da aggiungere CodeBuild come passaggio alla pipeline. Lo script generato dovrebbe essere simile al seguente:

```
awsCodeBuild projectName: 'project', credentialsType: 'keys', region: 'us-west-2',
sourceControlType: 'jenkins'
```

Utilizzo di AWS CodeBuild con Codecov

Codecov è uno strumento che misura la copertura del test del tuo codice. Codecov identifica quali metodi e istruzioni del codice non sono stati testati. Utilizza i risultati per determinare dove scrivere i test per migliorare la qualità del codice. Codecov è disponibile per tre repository di origine supportati

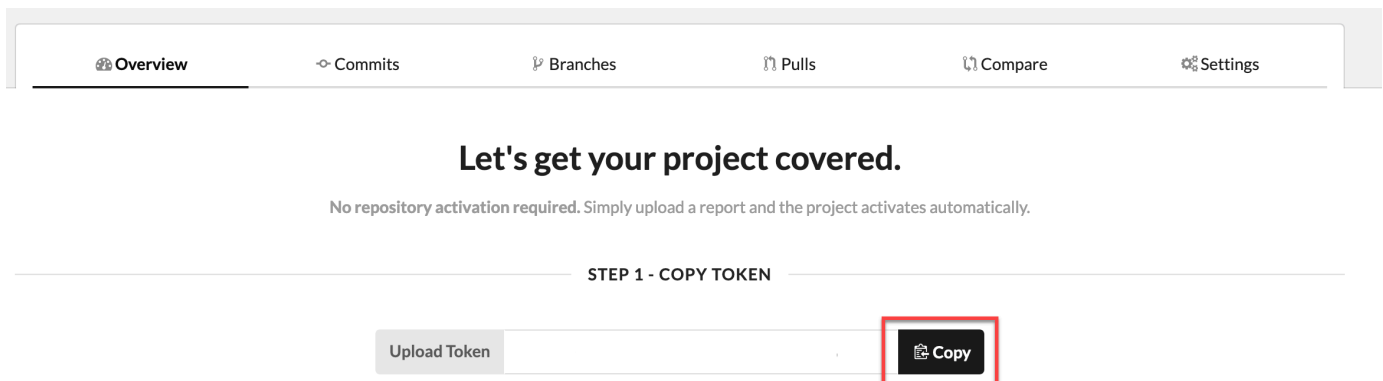
da CodeBuild: GitHub, GitHub Enterprise Server e Bitbucket. Se il progetto di compilazione utilizza GitHub Enterprise Server, è necessario utilizzare Codecov Enterprise.

Quando esegui la compilazione di un progetto Codecov integrato con Codecov, i report di Codecov con l'analisi del codice del tuo repository vengono caricati in Codecov. I log di compilazione includono un collegamento ai report. Questo esempio mostra come integrare un progetto di compilazione Python e Java con Codecov. Per l'elenco dei linguaggi supportati da Codecov, consulta la pagina con i [linguaggi supportati da Codecov](#) sul sito Web Codecov.

Integrazione di Codecov in un progetto di compilazione

Per integrare Codecov con il progetto di compilazione

1. Andare a <https://codecov.io/signup> ed eseguire la registrazione per un repository di origine GitHub o Bitbucket. Se si utilizza GitHub Enterprise, vedere [Codecov Enterprise](#) sul sito Web Codecov.
2. In Codecov, aggiungere il repository per il quale si desidera la copertura.
3. Quando vengono visualizzate le informazioni sui token, scegliere Copy (Copia).



4. Aggiungere il token copiato come variabile di ambiente denominata CODECOV_TOKEN al progetto di compilazione. Per ulteriori informazioni, consultare [Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione \(console\)](#).
5. Creare un file di testo denominato `my_script.sh` nel repository. Copiare quanto segue nel file:

```
#!/bin/bash
bash <(curl -s https://codecov.io/bash) -t $CODECOV_TOKEN
```

6. Scegliere la scheda Python o Java come appropriato per il progetto di compilazione e seguire questi passaggi.

Java

1. Aggiungere il seguente plugin JaCoCo a pom.xml nel repository.

```
<build>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.jacoco</groupId>
      <artifactId>jacoco-maven-plugin</artifactId>
      <version>0.8.2</version>
      <executions>
        <execution>
          <goals>
            <goal>prepare-agent</goal>
          </goals>
        </execution>
        <execution>
          <id>report</id>
          <phase>test</phase>
          <goals>
            <goal>report</goal>
          </goals>
        </execution>
      </executions>
    </plugin>
  </plugins>
</build>
```

2. Inserire i seguenti comandi nel file buildspec. Per ulteriori informazioni, consultare [Sintassi buildspec](#).

```
build:
  - mvn test -f pom.xml -fn
postbuild:
  - echo 'Connect to CodeCov'
  - bash my_script.sh
```

Python

Inserire i seguenti comandi nel file buildspec. Per ulteriori informazioni, consultare [Sintassi buildspec](#).

```

build:
  - pip install coverage
  - coverage run -m unittest discover
postbuild:
  - echo 'Connect to CodeCov'
  - bash my_script.sh

```

7. Eseguire una compilazione del progetto di compilazione. Un collegamento ai report Codecov generati per il progetto viene visualizzato nei log di compilazione. Utilizzare il collegamento per visualizzare i report Codecov. Per ulteriori informazioni, consultare [Esecuzione di una compilazione in AWS CodeBuild](#) e [Registrazione delle chiamate API AWS CodeBuild con AWS CloudTrail](#). Le informazioni di Codecov nei log di compilazione sono le seguenti:

```
[Container] 2020/03/09 16:31:04 Running command bash my_script.sh
```

```

  _____
 / _____ \ |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | / _ \ / _ \ | / _ \ \ / _ \ \ / _ \ \ / _ \ \ / _ \
| | | | ( ) | ( ) | | | | ( ) | ( ) \ V /
 \_____/ \_____/ \_____/ \_____/ \_____/ \_____/ \_____/

```

```
Bash-20200303-bc4d7e6
```

```
·[0;90m==>·[0m AWS CodeBuild detected.
```

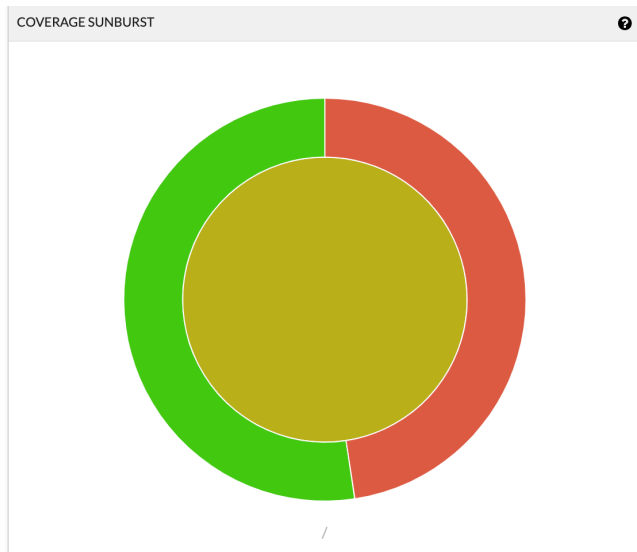
```
... The full list of Codecov log entries has been omitted for brevity ...
```

```
·
```

```
·[0;32m->·[0m View reports at ·[0;36mhttps://codecov.io/github/user/test\_py/commit/commit-id·[0m
```

```
[Container] 2020/03/09 16:31:07 Phase complete: POST_BUILD State: SUCCEEDED
```

I report sono come segue:



Files	Files	●	●	●	Coverage
<code>code.py</code>	10	7	0	3	70.00%
<code>tests.py</code>	11	11	0	0	100.00%
Project Totals (2 files)	21	18	0	3	85.71%

UtilizzaAWS CodeBuildapplicazioni serverless

LaAWS Serverless Application Model(AWS SAM) è un framework open source per la creazione di applicazioni serverless. Per ulteriori informazioni, consulta il repository [Serverless Application Model AWS](#) su GitHub.

È possibile utilizzareAWS CodeBuildper pacchettizzare e distribuire applicazioni serverless che seguono laAWS SAMstandard. Per la fase di distribuzione, può utilizzare CodeBuildAWS CloudFormation. Per automatizzare la compilazione e la distribuzione di applicazioni serverless con CodeBuild eAWS CloudFormation, è possibile utilizzareAWS CodePipeline.

Per ulteriori informazioni, consulta[Distribuzione di applicazioni serverless](#)nellaAWS Serverless Application ModelGuida per gli sviluppatori.

Risorse correlate

- Per ulteriori informazioni sulle nozioni di base su AWS CodeBuild, consulta [Nozioni di base su AWS CodeBuild utilizzando la console](#).

- Per informazioni sulla risoluzione dei problemi in CodeBuild, consulta [Risoluzione dei problemi AWS CodeBuild](#).
- Per informazioni sulle quote in CodeBuild, consulta [Quote per AWS CodeBuild](#).

Risoluzione dei problemi AWS CodeBuild

Utilizza le informazioni in questo argomento per individuare, diagnosticare e risolvere problemi. Per informazioni su come registrare e monitorare CodeBuild le build per risolvere i problemi, consulta.

[Registrazione e monitoraggio](#)

Argomenti

- [Apache Maven compila artefatti di riferimento dal repository errato](#)
- [I comandi di compilazione vengono eseguiti come root per impostazione predefinita](#)
- [Le compilazioni potrebbero fallire quando i nomi dei file non sono U.S. Caratteri inglesi](#)
- [Le build potrebbero non riuscire quando si ottengono i parametri da Amazon EC2 Parameter Store](#)
- [Impossibile accedere al filtro dei rami nella console CodeBuild](#)
- [Impossibile visualizzare l'esito positivo o negativo della compilazione](#)
- [Lo stato della build non viene segnalato al fornitore di origine](#)
- [Impossibile trovare e selezionare l'immagine di base della piattaforma Windows Server Core 2019](#)
- [I comandi precedenti nei file buildspec non vengono riconosciuti dai comandi successivi](#)
- [Errore "Access denied" \(Accesso negato\) durante il tentativo di eseguire il download della cache](#)
- [Errore "BUILD_CONTAINER_UNABLE_TO_PULL_IMAGE" durante l'utilizzo di un'immagine di compilazione personalizzata](#)
- [Errore: «Il contenitore di compilazione è stato trovato morto prima di completare la compilazione. Il contenitore di compilazione è morto perché aveva esaurito la memoria o l'immagine Docker non è supportata. ErrorCode: 500»](#)
- [Errore: "Impossibile connettersi al daemon Docker" quando si esegue una build](#)
- [Errore: "non CodeBuild è autorizzato a eseguire: sts:AssumeRole" durante la creazione o l'aggiornamento di un progetto di compilazione](#)
- [Errore: «Errore nella chiamata GetBucketAcl: il proprietario del bucket è cambiato o il ruolo del servizio non è più autorizzato a chiamare s3:» GetBucketAcl](#)
- [Errore "Failed to upload artifacts: Invalid arn" \(Impossibile caricare artefatti: ARN non valido\) durante l'esecuzione di una compilazione](#)
- [Errore "Git Clone Failed: unable to access 'your-repository-URL': SSL certificate problem: self signed certificate" \(Git Clone non riuscito: impossibile accedere a "your-repository-URL": problema di certificato SSL: certificato autofirmato\)](#)

- [Errore "The bucket you are attempting to access must be addressed using the specified endpoint" \(Il bucket a cui tenti di accedere deve essere individuato tramite l'endpoint specificato\) durante l'esecuzione di una compilazione](#)
- [Errore: "This build image requires selecting at least one runtime version." \(Questa immagine di compilazione richiede la selezione di almeno una versione runtime.\)](#)
- [Errore: "QUEUED: INSUFFICIENT_SUBNET" quando una compilazione ha esito negativo in una coda di compilazione](#)
- [Errore: «Impossibile scaricare la cache: RequestError: Invio della richiesta non riuscito a causa di: x509: impossibile caricare le radici del sistema e nessuna root fornita»](#)
- [Errore: «Impossibile scaricare il certificato da S3. AccessDenied»](#)
- [Errore "Unable to Locate Credentials" \(Impossibile individuare le credenziali\)](#)
- [RequestError errore di timeout durante l'esecuzione CodeBuild in un server proxy](#)
- [La bourne shell \(sh\) deve esistere nelle immagini di compilazione](#)
- [Avvertenza: "Skipping install of runtimes. Runtime version selection is not supported by this build image" \(L'installazione dei runtime non viene eseguita. L'immagine di compilazione non supporta la selezione delle versioni dei runtime\) durante l'esecuzione di una compilazione](#)
- [Errore: «Impossibile verificare JobWorker l'identità» all'apertura della console CodeBuild](#)
- [Avvio della compilazione non riuscito](#)
- [Accesso ai GitHub metadati nelle build memorizzate nella cache locale](#)
- [AccessDenied: Il proprietario del bucket per il gruppo di report non corrisponde al proprietario del bucket S3...](#)

Apache Maven compila artefatti di riferimento dal repository errato

Problema: [quando usi Maven con un ambiente di build Java AWS CodeBuild fornito, Maven estrae le dipendenze di build e plugin dal repository Maven centrale sicuro all'indirizzo `https://repo1.maven.org/maven2`](#). Ciò avviene anche se il file `pom.xml` del progetto di compilazione dichiara esplicitamente altre posizioni alternative da utilizzare.

Possibile causa: gli ambienti di CodeBuild compilazione Java forniti includono un file denominato preinstallato nella directory dell'ambiente di compilazione. `settings.xml /root/.m2` Questo file `settings.xml` contiene le seguenti dichiarazioni, che indicano a Maven di eseguire sempre il pull delle dipendenze di compilazione e di plugin da un repository Maven centrale protetto disponibile all'indirizzo <https://repo1.maven.org/maven2>.

```
<settings>
  <activeProfiles>
    <activeProfile>securecentral</activeProfile>
  </activeProfiles>
  <profiles>
    <profile>
      <id>securecentral</id>
      <repositories>
        <repository>
          <id>central</id>
          <url>https://repo1.maven.org/maven2</url>
          <releases>
            <enabled>true</enabled>
          </releases>
        </repository>
      </repositories>
      <pluginRepositories>
        <pluginRepository>
          <id>central</id>
          <url>https://repo1.maven.org/maven2</url>
          <releases>
            <enabled>true</enabled>
          </releases>
        </pluginRepository>
      </pluginRepositories>
    </profile>
  </profiles>
</settings>
```

Soluzione consigliata: procedi come segue:

1. Aggiungere un file `settings.xml` al codice sorgente.
2. In questo file `settings.xml` utilizzare il formato `settings.xml` precedente come guida per dichiarare i repository da cui si desidera che Maven esegua il pull delle dipendenze di compilazione e di plugin.
3. Nella `install` fase del progetto di compilazione, chiedi di CodeBuild copiare il `settings.xml` file nella directory dell'ambiente di compilazione. `/root/.m2` Considerare ad esempio il seguente frammento di un file `buildspec.yml` che dimostra questo comportamento.

```
version 0.2
```

```
phases:
  install:
    commands:
      - cp ./settings.xml /root/.m2/settings.xml
```

I comandi di compilazione vengono eseguiti come root per impostazione predefinita

Problema: AWS CodeBuild esegue i comandi di compilazione come utente root. Ciò avviene anche se il Dockerfile dell'immagine di compilazione correlata imposta l'istruzione USER su un altro utente.

Causa: per impostazione predefinita, CodeBuild esegue tutti i comandi di build come utente root.

Soluzione consigliata: nessuna.

Le compilazioni potrebbero fallire quando i nomi dei file non sono U.S. Caratteri inglesi

Problema: quando si esegue una build che utilizza file con nomi di file che contengono nomi non U.S. Caratteri inglesi (ad esempio caratteri cinesi), la compilazione fallisce.

Possibile causa: gli ambienti di compilazione forniti da AWS CodeBuild hanno le impostazioni locali predefinite impostate su POSIX. POSIX le impostazioni di localizzazione sono meno compatibili con CodeBuild i nomi di file che contengono dati non U.S. caratteri inglesi e possono causare il fallimento delle build correlate.

Soluzione consigliata: aggiungi i seguenti comandi alla sezione `pre_build` del file `buildspec`. Questi comandi fanno sì che l'ambiente di compilazione utilizzi UTF-8 in inglese americano per le impostazioni di localizzazione, che è più compatibile con CodeBuild i nomi di file che contengono nomi non U.S. Caratteri inglesi.

Per gli ambienti di compilazione basati su Ubuntu:

```
pre_build:
  commands:
    - export LC_ALL="en_US.UTF-8"
    - locale-gen en_US en_US.UTF-8
```

```
- dpkg-reconfigure locales
```

Per ambienti di compilazione basati su Amazon Linux:

```
pre_build:
  commands:
    - export LC_ALL="en_US.utf8"
```

Le build potrebbero non riuscire quando si ottengono i parametri da Amazon EC2 Parameter Store

Problema: quando una build tenta di ottenere il valore di uno o più parametri memorizzati in Amazon EC2 Parameter Store, la compilazione fallisce nella `DOWNLOAD_SOURCE` fase con l'errore. `Parameter does not exist`

Possibile causa: il ruolo di servizio su cui si basa il progetto di compilazione non è autorizzato a richiamare l'azione `ssm:GetParameters` oppure il progetto di compilazione utilizza un ruolo di servizio generato AWS CodeBuild e che consente di richiamare l'azione `ssm:GetParameters`, ma i parametri hanno nomi che non iniziano con `/CodeBuild/`

Soluzioni consigliate:

- Se il ruolo di servizio non è stato generato da CodeBuild, aggiorna la sua definizione per consentire di CodeBuild richiamare l'azione `ssm:GetParameters`. La seguente dichiarazione di policy consente ad esempio di chiamare l'azione `ssm:GetParameters` per ottenere parametri con nomi che iniziano con `/CodeBuild/`.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": "ssm:GetParameters",
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "arn:aws:ssm:REGION_ID:ACCOUNT_ID:parameter/CodeBuild/*"
    }
  ]
}
```

- Se il ruolo di servizio è stato generato da CodeBuild, aggiorna la sua definizione per consentire l'accesso CodeBuild ai parametri in Amazon EC2 Parameter Store con nomi diversi da quelli che

iniziano con. /CodeBuild/ La seguente dichiarazione di policy consente ad esempio di chiamare l'azione `ssm:GetParameters` per ottenere parametri con il nome specificato:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": "ssm:GetParameters",
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "arn:aws:ssm:REGION_ID:ACCOUNT_ID:parameter/PARAMETER_NAME"
    }
  ]
}
```

Impossibile accedere al filtro dei rami nella console CodeBuild

Problema: l'opzione del filtro branch non è disponibile nella console quando crei o aggiorni un AWS CodeBuild progetto.

Possibile causa: l'opzione di filtro dei rami è obsoleto. È stata sostituita dai gruppi di filtri di webhook, che offrono maggiore controllo sugli eventi webhook che attivano una nuova compilazione in CodeBuild.

Soluzione consigliata: per effettuare la migrazione di un filtro dei rami creato prima dell'introduzione dei filtri di webhook, creare un gruppo di filtri di webhook contenente un filtro HEAD_REF con l'espressione regolare `^refs/heads/branchName$`. Ad esempio, se l'espressione regolare del tuo filtro dei rami era `^branchName$`, l'espressione regolare aggiornata da inserire nel filtro HEAD_REF sarà `^refs/heads/branchName$`. Per ulteriori informazioni, consultare [Eventi webhook Bitbucket](#) e [Filtra gli eventi GitHub webhook \(console\)](#).

Impossibile visualizzare l'esito positivo o negativo della compilazione

Problema: non riesci a visualizzare se una compilazione ripetuta ha avuto esito positivo o negativo.

Possibile causa: l'opzione per la segnalazione dello stato della compilazione non è abilitata.

Soluzioni consigliate: abilita lo stato di creazione del report quando crei o aggiorni un CodeBuild progetto. Questa opzione indica ad CodeBuild di segnalare lo stato quando si attiva una

compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [reportBuildStatus](#) nella documentazione di riferimento dell'API AWS CodeBuild .

Lo stato della build non viene segnalato al fornitore di origine

Problema: dopo aver consentito la segnalazione dello stato della build a un provider di origine, ad GitHub esempio Bitbucket, lo stato della build non viene aggiornato.

Possibile causa: l'utente associato al provider di origine non ha accesso in scrittura al repository.

Soluzioni consigliate: per poter segnalare lo stato della build al provider di origine, l'utente associato al provider di origine deve disporre dell'accesso in scrittura al repository. Se l'utente non dispone dell'accesso in scrittura, lo stato della build non può essere aggiornato. Per ulteriori informazioni, consulta [Accesso al provider di origine](#).

Impossibile trovare e selezionare l'immagine di base della piattaforma Windows Server Core 2019

Problema: non è possibile trovare o selezionare l'immagine di base della piattaforma Windows Server Core 2019.

Possibile causa: stai utilizzando una AWS regione che non supporta questa immagine.

Soluzioni consigliate: utilizza una delle seguenti AWS regioni in cui è supportata l'immagine di base della piattaforma Windows Server Core 2019:

- Stati Uniti orientali (Virginia settentrionale)
- Stati Uniti orientali (Ohio)
- US West (Oregon)
- Europa (Irlanda)

I comandi precedenti nei file buildspec non vengono riconosciuti dai comandi successivi

Problemi: i risultati di uno o più comandi nel file buildspec non vengono riconosciuti dai comandi successivi nello stesso file buildspec. È ad esempio possibile che un comando imposti una variabile

di ambiente locale, ma che una successiva esecuzione del comando non riesca a recuperare il valore di tale variabile di ambiente locale.

Possibile causa: nella versione 0.1 del file `buildspec`, AWS CodeBuild esegue ogni comando in un'istanza separata della shell predefinita nell'ambiente di compilazione. Questo significa che ogni comando viene eseguito separatamente da tutti gli altri comandi. Per impostazione predefinita, non è dunque possibile eseguire un singolo comando che si basa sullo stato di qualsiasi comando precedente.

Soluzioni consigliate: ti suggeriamo di utilizzare la versione 0.2 della specifica di compilazione, che risolve questo problema. Se devi utilizzare la versione 0.1 della specifica di compilazione, ti consigliamo di usare l'operatore di concatenazione del comando shell, ad esempio `&&` in Linux, per combinare più comandi in un singolo comando. In alternativa, includi uno script della shell nel codice sorgente che contiene più comandi, quindi chiama tale script della shell da un singolo comando nel file `buildspec`. Per ulteriori informazioni, consultare [Shell e comandi negli ambienti di compilazione](#) e [Variabili di ambiente degli ambienti di compilazione](#).

Errore "Access denied" (Accesso negato) durante il tentativo di eseguire il download della cache

Problema: quando tenti di scaricare la cache in un progetto di compilazione con la cache abilitata, viene visualizzato l'errore `Access denied`.

Possibili cause:

- Hai appena configurato il caching come parte del progetto di compilazione.
- La cache è stata recentemente invalidata tramite l'API `InvalidateProjectCache`.
- Il ruolo di servizio utilizzato da CodeBuild non dispone di `s3:GetObject` e `s3:PutObject` autorizzazioni per il bucket S3 che contiene la cache.

Soluzione consigliata: nel caso sia il primo utilizzo, è normale visualizzare questo errore subito dopo l'aggiornamento della configurazione della cache. Se l'errore persiste, verifica se il ruolo del servizio dispone delle autorizzazioni `s3:GetObject` e `s3:PutObject` per il bucket S3 con la cache. Per ulteriori informazioni, consulta [Specificare le autorizzazioni S3](#) nella Amazon S3 Developer Guide.

Errore "BUILD_CONTAINER_UNABLE_TO_PULL_IMAGE" durante l'utilizzo di un'immagine di compilazione personalizzata

Problema: quando tenti di eseguire una compilazione che utilizza un'immagine di compilazione personalizzata, la compilazione ha esito negativo e viene restituito l'errore BUILD_CONTAINER_UNABLE_TO_PULL_IMAGE.

Possibile causa: la dimensione complessiva non compressa dell'immagine di compilazione è maggiore dello spazio su disco disponibile del tipo di calcolo dell'ambiente di compilazione. Per controllare la dimensione dell'immagine di compilazione, utilizzare Docker per eseguire il comando `docker images REPOSITORY:TAG`. Per un elenco dello spazio su disco disponibile per tipo di calcolo, consulta [Modi e tipi di calcolo dell'ambiente di creazione](#).

Soluzione consigliata: utilizza un tipo di elaborazione più grande con più spazio su disco disponibile o riduci le dimensioni dell'immagine di build personalizzata.

Possibile causa: AWS CodeBuild non dispone dell'autorizzazione per estrarre l'immagine di build dal tuo Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR).

Soluzione consigliata: aggiorna le autorizzazioni nel tuo repository in Amazon ECR in modo da CodeBuild poter inserire l'immagine di build personalizzata nell'ambiente di compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Esempio di Amazon ECR](#).

Possibile causa: l'immagine Amazon ECR richiesta non è disponibile nella AWS regione utilizzata dal tuo AWS account.

Soluzione consigliata: usa un'immagine Amazon ECR che si trova nella stessa AWS regione di quella utilizzata dal tuo AWS account.

Possibile causa: stai utilizzando un registro privato in un VPC che non dispone di accesso pubblico a Internet. CodeBuild non è possibile estrarre un'immagine da un indirizzo IP privato in un VPC. Per ulteriori informazioni, consulta [Registro privato con AWS Secrets Manager esempio per CodeBuild](#).

Soluzione consigliata: se utilizzi un registro privato in un VPC, assicurati che il VPC disponga di un accesso pubblico a Internet.

Possibile causa: se il messaggio di errore contiene "toomanyrequests«e l'immagine è ottenuta da Docker Hub, questo errore significa che è stato raggiunto il limite di pull di Docker Hub.

Soluzione consigliata: utilizza un registro privato Docker Hub o ottieni la tua immagine da Amazon ECR. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di un registro privato, consulta [Registro privato con](#)

[AWS Secrets Manager esempio per CodeBuild](#) Per ulteriori informazioni sull'uso di Amazon ECR, consulta [Esempio di Amazon ECR per CodeBuild](#).

Errore: «Il contenitore di compilazione è stato trovato morto prima di completare la compilazione. Il contenitore di compilazione è morto perché aveva esaurito la memoria o l'immagine Docker non è supportata. ErrorCode: 500»

Problema: quando si tenta di utilizzare un contenitore Microsoft Windows o Linux in AWS CodeBuild, questo errore si verifica durante la fase di PROVISIONING.

Possibili cause:

- La versione del sistema operativo del contenitore non è supportata da CodeBuild.
- HTTP_PROXY, HTTPS_PROXY o entrambi sono specificati nel container.

Soluzioni consigliate:

- Per Microsoft Windows, utilizza un container Windows con versione del sistema operativo microsoft/windowsservercore:10.0.x (ad esempio, microsoft/windowsservercore:10.0.14393.2125).
- Per Linux, deseleziona le impostazioni HTTP_PROXY e HTTPS_PROXY nell'immagine Docker oppure specifica la configurazione del VPC nel progetto di compilazione.

Errore: "Impossibile connettersi al daemon Docker" quando si esegue una build

Problema: la tua compilazione ha esito negativo e ricevi un errore simile a Cannot connect to the Docker daemon at unix:/var/run/docker.sock. Is the docker daemon running? nel log di compilazione.

Possibile causa: la tua compilazione non è in esecuzione in modalità con privilegi.

Soluzione consigliata: per correggere questo errore, è necessario abilitare la modalità privilegiata e aggiornare buildspec utilizzando le seguenti istruzioni.

Per eseguire la build in modalità privilegiata, segui questi passaggi:

1. Apri la CodeBuild console all'indirizzo <https://console.aws.amazon.com/codebuild/>.
2. Nel pannello di navigazione, scegli Crea progetti, quindi scegli il tuo progetto di compilazione.
3. In Modifica, scegliere Ambiente.
4. Scegli Additional configuration (Configurazione aggiuntiva).
5. Da Privileged, seleziona Abilita questo flag se desideri creare immagini Docker o desideri che le tue build ottengano privilegi elevati. .
6. Selezionare Update environment (Aggiorna ambiente).
7. Scegliere Avvia compilazione per ritentare la compilazione della build.

Dovrai anche avviare il demone Docker all'interno del tuo contenitore. La `install` fase delle specifiche di compilazione potrebbe essere simile a questa.

```
phases:
  install:
    commands:
      - nohup /usr/local/bin/dockerd --host=unix:///var/run/docker.sock --
host=tcp://127.0.0.1:2375 --storage-driver=overlay2 &
      - timeout 15 sh -c "until docker info; do echo .; sleep 1; done"
```

Per ulteriori informazioni sui driver di storage OverlayFS a cui si fa riferimento nel file `buildspec`, consulta [Utilizzare il driver di storage OverlayFS](#) nel sito Web Docker.

Note

Se il sistema operativo di base è Alpine Linux, in `buildspec.yml` aggiungere l'argomento `-t` a `timeout`:

```
- timeout -t 15 sh -c "until docker info; do echo .; sleep 1; done"
```

Per ulteriori informazioni su come creare ed eseguire un'immagine Docker utilizzando, consulta. AWS CodeBuild [Docker in un esempio di immagine personalizzato per CodeBuild](#)

Errore: "non CodeBuild è autorizzato a eseguire: sts:AssumeRole" durante la creazione o l'aggiornamento di un progetto di compilazione

Problema: quando tenti di creare o aggiornare un progetto di compilazione, viene visualizzato l'errore `Code:InvalidInputException, Message:CodeBuild is not authorized to perform: sts:AssumeRole on arn:aws:iam::account-ID:role/service-role-name`.

Possibili cause:

- Il AWS Security Token Service (AWS STS) è stato disattivato per la AWS regione in cui si sta tentando di creare o aggiornare il progetto di compilazione.
- Il ruolo AWS CodeBuild di servizio associato al progetto di compilazione non esiste o non dispone di autorizzazioni sufficienti per essere considerato attendibile. CodeBuild

Soluzioni consigliate:

- Assicurati che AWS STS sia attivato per la AWS regione in cui stai tentando di creare o aggiornare il progetto di compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Attivazione e disattivazione AWS STS in una AWS regione nella Guida](#) per l'utente IAM.
- Assicurati che il ruolo di CodeBuild servizio di destinazione esista nel tuo account. AWS Se non utilizzi la console, assicurati di non avere scritto in modo errato l'Amazon Resource Name (ARN) del ruolo del servizio durante la creazione o l'aggiornamento del progetto di compilazione.
- Assicurati che il ruolo del CodeBuild servizio di destinazione disponga di autorizzazioni sufficienti per essere considerato attendibile CodeBuild. Per ulteriori informazioni, consulta la dichiarazione di policy per relazioni di fiducia in [Crea un ruolo CodeBuild di servizio](#).

Errore: «Errore nella chiamata GetBucketAcl: il proprietario del bucket è cambiato o il ruolo del servizio non è più autorizzato a chiamare s3:» GetBucketAcl

Problema: quando esegui una build, viene visualizzato un errore circa la modifica della proprietà di un bucket S3 e delle autorizzazioni `GetBucketAcl`.

Possibile causa: hai aggiunto le `s3:GetBucketLocation` autorizzazioni `s3:GetBucketAcl` al tuo ruolo IAM. Queste autorizzazioni garantiscono la sicurezza del bucket S3 del progetto e garantiscono che solo tu puoi accedervi. Dopo aver aggiunto queste autorizzazioni, il proprietario del bucket S3 cambia.

Soluzione consigliata: verifica di essere il proprietario del bucket S3, quindi aggiungi nuovamente le autorizzazioni al tuo ruolo IAM. Per ulteriori informazioni, consulta [Accesso sicuro ai bucket S3](#).

Errore "Failed to upload artifacts: Invalid arn" (Impossibile caricare artefatti: ARN non valido) durante l'esecuzione di una compilazione

Problema: quando esegui una compilazione, la fase della compilazione `UPLOAD_ARTIFACTS` non riesce con l'errore `Failed to upload artifacts: Invalid arn`.

Possibile causa: il bucket di output S3 (il bucket in cui AWS CodeBuild memorizza l'output della build) si trova in una AWS regione diversa da quella del progetto di build. CodeBuild

Soluzione consigliata: aggiorna le impostazioni del progetto di build in modo che punti a un bucket di output che si trova nella stessa AWS regione del progetto di build.

Errore "Git Clone Failed: unable to access 'your-repository-URL': SSL certificate problem: self signed certificate" (Git Clone non riuscito: impossibile accedere a "your-repository-URL": problema di certificato SSL: certificato autofirmato)

Problema: quando tenti di eseguire un progetto di compilazione, la compilazione non riesce e restituisce questo errore.

Possibile causa: il repository di origine dispone di un certificato autofirmato, ma non hai scelto l'installazione del certificato dal bucket S3 come parte del progetto di compilazione.

Soluzioni consigliate:

- Modifica il progetto. Per Certificate (Certificato), scegli Install certificate from S3 (Installa certificato da S3). Per Bucket of certificate (Bucket del certificato), scegli il bucket S3 in cui è archiviato il certificato SSL. Per Object key of certificate (Chiave oggetto del certificato), immetti il nome della chiave dell'oggetto S3.

- Modifica il progetto. Selezionate SSL non sicuro per ignorare gli avvisi SSL durante la connessione al repository del progetto Enterprise Server. GitHub

Note

È consigliabile utilizzare Insecure SSL (SSL non sicuro) solo nella fase di test. Non deve essere utilizzato in un ambiente di produzione.

Errore "The bucket you are attempting to access must be addressed using the specified endpoint" (Il bucket a cui tenti di accedere deve essere individuato tramite l'endpoint specificato) durante l'esecuzione di una compilazione

Problema: quando esegui una compilazione , la fase della compilazione `DOWNLOAD_SOURCE` non riesce con l'errore `The bucket you are attempting to access must be addressed using the specified endpoint. Please send all future requests to this endpoint.`

Possibile causa: il codice sorgente predefinito è archiviato in un bucket S3 e tale bucket si trova in una regione diversa da quella del progetto di compilazione. AWS AWS CodeBuild

Soluzione consigliata: aggiorna le impostazioni del progetto di compilazione in modo che punti a un bucket contenente il codice sorgente precompilato. Assicurati che il bucket si trovi nella stessa AWS regione del progetto di compilazione.

Errore: "This build image requires selecting at least one runtime version." (Questa immagine di compilazione richiede la selezione di almeno una versione runtime.)

Problema: quando esegui una compilazione , la fase della compilazione `DOWNLOAD_SOURCE` non riesce con l'errore `YAML_FILE_ERROR: This build image requires selecting at least one runtime version.`

Causa possibile: la build utilizza la versione 1.0 o successiva dell'immagine standard Amazon Linux 2 (AL2) o la versione 2.0 o successiva dell'immagine standard Ubuntu e un runtime non è specificato nel file buildspec.

Soluzione consigliata: se si utilizza l'immagine `aws/codebuild/standard:2.0` CodeBuild gestita, è necessario specificare una versione di runtime nella `runtime-versions` sezione del file buildspec. Ad esempio, puoi utilizzare il file buildspec seguente per un progetto che utilizza PHP:

```
version: 0.2

phases:
  install:
    runtime-versions:
      php: 7.3
  build:
    commands:
      - php --version
artifacts:
  files:
    - README.md
```

Note

Se specifichi una `runtime-versions` sezione e usi un'immagine diversa da Ubuntu Standard Image 2.0 o versione successiva o dall'immagine standard Amazon Linux 2 (AL2) 1.0 o successiva, la build emette l'avviso "Skipping install of runtimes. Runtime version selection is not supported by this build image.»

Per ulteriori informazioni, consulta [Specify runtime versions in the buildspec file](#).

Errore: "QUEUED: INSUFFICIENT_SUBNET" quando una compilazione ha esito negativo in una coda di compilazione

Problema: una compilazione in una coda di compilazione ha esito negativo con un errore simile a `QUEUED: INSUFFICIENT_SUBNET`.

Possibili cause: il blocco CIDR IPv4 specificato per il VPC utilizza un indirizzo IP riservato. I primi quattro indirizzi IP e l'ultimo indirizzo IP in ogni blocco CIDR della sottorete non sono disponibili per

l'utilizzo e non possono essere assegnati a un'istanza. Ad esempio, in una sottorete con blocco CIDR 10.0.0.0/24, i cinque indirizzi IP seguenti sono riservati:

- 10.0.0.0:: indirizzo di rete.
- 10.0.0.1: Riservato da AWS per il router VPC.
- 10.0.0.2: Riservato da AWS. L'indirizzo IP del server DNS è sempre la base dell'intervallo di rete VPC più due; tuttavia, riserviamo anche la base di ogni intervallo della sottorete più due. Per VPC con più blocchi CIDR, l'indirizzo IP del server DNS si trova nel CIDR principale. Per ulteriori informazioni, consulta [Amazon DNS Server](#) nella Guida per l'utente di Amazon VPC.
- 10.0.0.3: Riservato da AWS per utilizzi futuri.
- 10.0.0.255: indirizzo di trasmissione di rete. La trasmissione in un VPC non è supportata. Questo indirizzo è riservato.

Soluzioni consigliate: controlla se il VPC utilizza un indirizzo IP riservato. Sostituisci qualsiasi indirizzo IP riservato con uno non riservato. Per ulteriori informazioni, consulta [VPC e dimensionamento della sottorete](#) nella Guida per l'utente di Amazon VPC.

Errore: «Impossibile scaricare la cache: RequestError: Invio della richiesta non riuscito a causa di: x509: impossibile caricare le radici del sistema e nessuna root fornita»

Problema: quando tenti di eseguire un progetto di compilazione, la compilazione non riesce e restituisce questo errore.

Possibile causa: hai configurato il caching come parte del progetto di compilazione e utilizzi un'immagine Docker precedente che include un certificato root scaduto.

Soluzione consigliata: aggiorna l'immagine Docker utilizzata nel progetto. AWS CodeBuild Per ulteriori informazioni, consulta [Immagini Docker fornite da CodeBuild](#).

Errore: «Impossibile scaricare il certificato da S3. AccessDenied»

Problema: quando tenti di eseguire un progetto di compilazione, la compilazione non riesce e restituisce questo errore.

Possibili cause:

- Hai scelto il bucket S3 errato per il certificato.
- Hai immesso la chiave dell'oggetto errata per il certificato.

Soluzioni consigliate:

- Modifica il progetto. Per Bucket of certificate (Bucket del certificato), scegli il bucket S3 in cui è archiviato il certificato SSL.
- Modifica il progetto. Per Object key of certificate (Chiave oggetto del certificato), immetti il nome della chiave dell'oggetto S3.

Errore "Unable to Locate Credentials" (Impossibile individuare le credenziali)

Problema: quando si tenta di eseguire AWS CLI, utilizzare un AWS SDK o chiamare un altro componente simile come parte di una build, si verificano errori di compilazione direttamente correlati all' AWS CLI AWS SDK o al componente. Ad esempio, potresti ricevere un errore di compilazione come `Unable to locate credentials`.

Possibili cause:

- La versione dell' AWS CLI AWS SDK o del componente nell'ambiente di compilazione è incompatibile con. AWS CodeBuild
- Stai eseguendo un contenitore Docker all'interno di un ambiente di compilazione che utilizza Docker e il contenitore non ha accesso alle credenziali per impostazione predefinita. AWS

Soluzioni consigliate:

- Assicurati che il tuo ambiente di compilazione abbia la versione seguente o successiva dell' AWS SDK o del AWS CLI componente.
 - AWS CLI: 1.10.47
 - AWS SDK per C++: 0.2.19
 - AWS SDK for Go: 1.2.5
 - AWS SDK per Java: 1.11.16
 - AWS SDK per: 2.4.7 JavaScript
 - AWS SDK per PHP: 3.18.28

- AWS SDK per Python (Boto3): 1.4.0
 - AWS SDK per Ruby: 2.3.22
 - Botocore: 1.4.37
 - CoreCLR: 3.2.6-beta
 - Node.js: 2.4.7
- Se devi eseguire un contenitore Docker in un ambiente di compilazione e il contenitore richiede AWS credenziali, devi passare le credenziali dall'ambiente di compilazione al contenitore. Nel file buildspec, includere un comando Docker `run` come il seguente. In questo esempio viene utilizzato il comando `aws s3 ls` per elencare i bucket S3 disponibili. L'opzione `-e` passa attraverso le variabili di ambiente necessarie al contenitore per accedere alle credenziali. AWS

```
docker run -e AWS_DEFAULT_REGION -e AWS_CONTAINER_CREDENTIALS_RELATIVE_URI your-image-tag aws s3 ls
```

- Se stai creando un'immagine Docker e la build richiede AWS credenziali (ad esempio, per scaricare un file da Amazon S3), devi passare le credenziali dall'ambiente di compilazione al processo di compilazione Docker come segue.
 1. Nel Dockerfile del codice sorgente per l'immagine Docker specificare le seguenti istruzioni ARG.

```
ARG AWS_DEFAULT_REGION
ARG AWS_CONTAINER_CREDENTIALS_RELATIVE_URI
```

2. Nel file buildspec, includere un comando Docker `build` come il seguente. Le `--build-arg` opzioni impostano le variabili di ambiente necessarie per il processo di compilazione Docker per accedere alle credenziali. AWS

```
docker build --build-arg AWS_DEFAULT_REGION=$AWS_DEFAULT_REGION --build-arg
  AWS_CONTAINER_CREDENTIALS_RELATIVE_URI=$AWS_CONTAINER_CREDENTIALS_RELATIVE_URI -
  t your-image-tag .
```

RequestError errore di timeout durante l'esecuzione CodeBuild in un server proxy

Problema: viene visualizzato un errore `RequestError` simile a uno dei seguenti:

- `RequestError: send request failed caused by: Post https://logs.<your-region>.amazonaws.com/: dial tcp 52.46.158.105:443: i/o timeout` da CloudWatch Logs.
- `Error uploading artifacts: RequestError: send request failed caused by: Put https://<your-bucket>.s3.<your-aws-region>.amazonaws.com/*: dial tcp 52.219.96.208:443: connect: connection refused` da Amazon S3.

Possibili cause:

- `ssl-bump` non è configurato correttamente.
- La policy di sicurezza della tua organizzazione non consente di utilizzare `ssl_bump`.
- Il file di specifiche di compilazione non ha impostazioni proxy specificate mediante un elemento `proxy`.

Soluzioni consigliate:

- Assicurati che `ssl-bump` sia correttamente configurato. Se per il tuo server proxy utilizzi Squid, consulta [Configura Squid come server proxy esplicito](#).
- Segui questi passaggi per utilizzare endpoint privati per Amazon S3 CloudWatch e Logs:
 1. Nella tabella di routing della sottorete privata, rimuovi la regola aggiunta che instrada sul server proxy il traffico destinato a Internet. Per informazioni, consulta la sezione [Creazione di una sottorete nel VPC](#) nella Amazon VPC User Guide.
 2. Crea un endpoint Amazon S3 privato e un endpoint CloudWatch Logs e associali alla sottorete privata del tuo Amazon VPC. Per informazioni, consulta i [servizi endpoint VPC](#) nella Amazon VPC User Guide.
 3. Conferma che l'opzione Abilita nome DNS privato nel tuo Amazon VPC è selezionata. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un endpoint dell'interfaccia](#) nella Guida per l'utente di Amazon VPC.
- Se non utilizzi `ssl-bump` per un server proxy esplicito, aggiungi una configurazione proxy al file di specifiche di compilazione utilizzando un elemento `proxy`. Per ulteriori informazioni, consultare [Esecuzione di CodeBuild in un server proxy esplicito](#) e [Sintassi buildspec](#).

```
version: 0.2
proxy:
  upload-artifacts: yes
```

```
logs: yes
phases:
  build:
    commands:
```

La bourne shell (sh) deve esistere nelle immagini di compilazione

Problema: stai utilizzando un'immagine di build che non è stata fornita da AWS CodeBuild e le tue build hanno esito negativo con il messaggio. `Build container found dead before completing the build`

Possibile causa: La Bourne shell (sh) non è inclusa nell'immagine di build. CodeBuild deve sh eseguire comandi e script di compilazione.

Soluzione consigliata: se sh non è presente nell'immagine di compilazione, assicurati di includerla prima di iniziare altre build che utilizzano l'immagine. (include CodeBuild già le immagini sh di compilazione).

Avvertenza: "Skipping install of runtimes. Runtime version selection is not supported by this build image" (L'installazione dei runtime non viene eseguita. L'immagine di compilazione non supporta la selezione delle versioni dei runtime) durante l'esecuzione di una compilazione

Problema: quando esegui una compilazione, il log di compilazione contiene questa avvertenza.

Possibile causa: la build non utilizza la versione 1.0 o successiva dell'immagine standard Amazon Linux 2 (AL2) o la versione 2.0 o successiva dell'immagine standard di Ubuntu e un runtime è specificato in una `runtime-versions` sezione del file `buildspec`.

Soluzione consigliata: verificare che il file `buildspec` non contenga una sezione `runtime-versions`. La `runtime-versions` sezione è richiesta solo se utilizzi l'immagine standard Amazon Linux 2 (AL2) o successiva oppure l'immagine standard di Ubuntu versione 2.0 o successiva.

Errore: «Impossibile verificare JobWorker l'identità» all'apertura della console CodeBuild

Problema: quando si apre la CodeBuild console, viene visualizzato il messaggio di errore «Impossibile verificare l' JobWorker identità».

Possibile causa: il ruolo IAM utilizzato per l'accesso alla console ha un tag `jobId` come chiave. Questa chiave di tag è riservata a CodeBuild e causerà questo errore se presente.

Soluzione consigliata: modifica tutti i tag di ruolo IAM personalizzati che hanno la chiave `jobId` per avere una chiave diversa, ad esempio `jobIdentifier`.

Avvio della compilazione non riuscito

Problema: quando si avvia una build, viene visualizzato un messaggio di errore Build to start.

Possibile causa: è stato raggiunto il numero di build simultanee.

Soluzioni consigliate: attendi il completamento delle altre build oppure aumenta il limite di compilazioni simultanee per il progetto e riavvia la compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Configurazione del progetto](#).

Accesso ai GitHub metadati nelle build memorizzate nella cache locale

Problema: in alcuni casi, la `directory.git` in una build memorizzata nella cache è un file di testo e non una directory.

Possibili cause: quando la memorizzazione nella cache locale dei sorgenti è abilitata per una build, CodeBuild crea un gitlink per la `directory.git`. Ciò significa che la `.git` directory è in realtà un file di testo contenente il percorso della directory.

Soluzioni consigliate: in tutti i casi, utilizzate il seguente comando per ottenere la directory dei metadati Git. Questo comando funzionerà indipendentemente dal formato di `.git`:

```
git rev-parse --git-dir
```

AccessDenied: Il proprietario del bucket per il gruppo di report non corrisponde al proprietario del bucket S3...

Problema: quando carica i dati di test su un bucket Amazon S3 CodeBuild , non è in grado di scrivere i dati di test nel bucket.

Possibili cause:

- L'account specificato per il proprietario del bucket del gruppo di report non corrisponde al proprietario del bucket Amazon S3.
- Il ruolo di servizio non dispone dell'accesso in scrittura al bucket.

Soluzioni consigliate:

- Modifica il proprietario del bucket del gruppo di report in modo che corrisponda al proprietario del bucket Amazon S3.
- Modifica il ruolo del servizio per consentire l'accesso in scrittura al bucket Amazon S3.

Quote per AWS CodeBuild

Nelle seguenti tabelle sono elencate le quote correnti in AWS CodeBuild. Salvo diversa indicazione, le quote sono calcolate per ogni regione AWS supportata e per ciascun account AWS.

Quote del servizio

Di seguito sono riportate le quote predefinite per il AWS CodeBuild servizio.

Nome	Predefinita	Adattata	Descrizione
Tag associati per progetto	Ogni regione supportata: 50	No	Numero massimo di tag associabili a un progetto di compilazione
Progetti di compilazione	Ogni regione supportata: 5.000	Sì	Numero massimo di progetti di compilazione
Timeout build in minuti	Ogni regione supportata: 480	No	Timeout massimo di build in minuti
Richiesta simultanea di informazioni sulle build	Ogni regione supportata: 100	No	Numero massimo di build per cui puoi richiedere informazioni in qualsiasi momento tramite AWS CLI o un SDK AWS
Richieste simultanee di informazioni sui progetti di build	Ogni regione supportata: 100	No	Numero massimo di progetti di build per cui puoi richiedere informazioni in qualsiasi momento tramite AWS CLI o un SDK AWS
Esecuzione simultanea di build per ambienti ARM Lambda/10 GB	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultane

Nome	Predefinita	Adattate	Descrizione
			a per l'ambiente ARM Lambda/10 GB
Esecuzione simultanea di build per ambienti ARM Lambda/1 GB	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per l'ambiente ARM Lambda/1 GB
Esecuzione simultanea di build per ambienti ARM Lambda/2 GB	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per l'ambiente ARM Lambda/2 GB
Esecuzione simultanea di build per ambienti ARM Lambda/4 GB	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per l'ambiente ARM Lambda/4 GB
Esecuzione simultanea di build per ambienti ARM Lambda/8 GB	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per l'ambiente ARM Lambda/8 GB
Compilazioni in esecuzione simultanea per ambienti ARM/Large	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per un ambiente ARM/Large
Esecuzione simultanea di build per ambienti ARM/Small	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per ARM/Small Environment

Nome	Predefinita	Adattate	Descrizione
Compilazioni in esecuzione simultanea per ambienti GPU Linux di grandi dimensioni	Ogni regione supportata: 0	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per Linux GPU/ambiente di grandi dimensioni
Compilazioni in esecuzione simultanea per ambienti di piccole dimensioni con GPU Linux	Ogni regione supportata: 0	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per GPU/ambiente Linux di piccole dimensioni
Esecuzione simultanea di build per ambienti Linux Lambda/10 GB	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per l'ambiente Linux Lambda/10 GB
Esecuzione simultanea di build per ambienti Linux Lambda/1 GB	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per l'ambiente Linux Lambda/1 GB
Esecuzione simultanea di build per ambienti Linux Lambda/2 GB	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per l'ambiente Linux Lambda/2 GB
Esecuzione simultanea di build per ambienti Linux Lambda/4 GB	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per l'ambiente Linux Lambda/4 GB
Esecuzione simultanea di build per ambienti Linux Lambda/8 GB	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per l'ambiente Linux Lambda/8 GB

Nome	Predefinita	Adattata	Descrizione
Compilazioni in esecuzione simultanea per ambienti Linux/2xLarge	Ogni regione supportata: 0	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per l'ambiente Linux/2xLarge
Compilazioni in esecuzione simultanea per ambienti Linux/Large	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per ambienti Linux/Large
Compilazioni in esecuzione simultanea per ambienti Linux/Medium	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per l'ambiente Linux/Medium
Compilazioni in esecuzione simultanea per ambienti Linux/Small	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per ambienti Linux/Small
Compilazioni in esecuzione simultanea per ambienti Linux/XLarge	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per ambienti Linux/XLarge
Build in esecuzione simultanea per Windows Server 2019/Ambiente di grandi dimensioni	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per ambiente Windows Server 2019/Large
Build in esecuzione simultanea per ambiente Windows Server 2019/Medium	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build in esecuzione simultanea per l'ambiente Windows Server 2019/Medium

Nome	Predefinita	Adattata	Descrizione
Compilazioni in esecuzione simultanea per ambienti Windows/Large	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build eseguite contemporaneamente per ambienti Windows/Large
Build in esecuzione simultanea per ambiente Windows/Medium	Ogni regione supportata: 1	Sì	Numero massimo di build eseguite contemporaneamente per l'ambiente Windows/Medium
Periodo minimo per il timeout di build in minuti	Ogni Regione supportata: 5	No	Timeout minimo di build in minuti
Gruppi di sicurezza nella configurazione VPC	Ogni Regione supportata: 5	No	Gruppi di sicurezza disponibili per configurazione VPC
Sottoreti nella configurazione VPC	Ogni regione supportata: 16	No	Sottoreti disponibili per configurazione VPC

Note

Le metriche interne determineranno le quote predefinite per le build in esecuzione simultanea.

Le quote per il numero massimo di build in esecuzione simultanea variano a seconda del tipo di elaborazione. Per alcune piattaforme e alcuni tipi di calcolo, l'impostazione predefinita è 20. Per richiedere una quota di build simultanee più elevata o se ricevi il messaggio di errore «Impossibile avere più di X build attive per l'account», usa il link qui sopra per effettuare la richiesta. [Per ulteriori informazioni sui prezzi, consulta AWS CodeBuild la pagina dei prezzi.](#)

Altri limiti

Progetti di compilazione

Risorsa	Di default
Caratteri consentiti nella descrizione di un progetto di compilazione	Qualsiasi
Caratteri consentiti nel nome di un progetto di compilazione	Le lettere A-Z e a-z, i numeri 0-9 e i caratteri speciali - e _
Lunghezza del nome di un progetto di compilazione	Da 2 a 255 caratteri, inclusi
Lunghezza massima della descrizione di un progetto di compilazione	255 caratteri
Numero massimo di report che è possibile aggiungere a un progetto	5
Numero di minuti specificabili in un progetto di compilazione per il timeout di tutte le compilazioni correlate	Da 5 a 480 (8 ore)

Compilazioni

Risorsa	Di default
Tempo massimo di conservazione della cronologia di una compilazione	1 anno
Numero di minuti specificabili in un progetto di compilazione per il timeout di una singola compilazione	Da 5 a 480 (8 ore)

Flotte di calcolo

Risorsa	Di default
Numero simultaneo di flotte di elaborazione	10
Istanze in esecuzione simultanea per flotte ARM/per ambienti di piccole dimensioni	1
Istanze in esecuzione simultanea per flotte ARM/con ambienti di grandi dimensioni	1
Istanze in esecuzione simultanea per flotte di ambienti Linux/Small	1
Istanze in esecuzione simultanea per flotte di ambienti Linux/Medium	1
Istanze in esecuzione simultanea per flotte di ambienti Linux/Large	1
Istanze in esecuzione simultanea per flotte di ambienti Linux/XLarge	1
Istanze in esecuzione simultanea per flotte di ambienti Linux/2xLarge	0
Istanze in esecuzione simultanea per flotte di GPU Linux/ambienti di piccole dimensioni	0
Istanze in esecuzione simultanea per flotte di GPU Linux/ambienti di grandi dimensioni	0
Istanze in esecuzione simultanea per flotte di ambienti Windows Server 2019/Medium Environment	1

Risorsa	Di default
Istanze in esecuzione simultanea per Windows Server 2019/Flotte di ambienti di grandi dimensioni	1
Istanze in esecuzione simultanea per flotte di sistemi Windows Server 2022/Ambiente medio	1
Istanze in esecuzione simultanea per Windows Server 2022/Flotte con ambienti di grandi dimensioni	1

Report

Risorsa	Di default
Durata massima della disponibilità di un report di test dopo la creazione	30 giorni
Lunghezza massima di un messaggio di test case	5.000 caratteri
Lunghezza massima del nome di un test case	1.000 caratteri
Numero massimo di gruppi di report per account AWS	5.000
Numero massimo di casi di test per report	500

Tag

I limiti dei tag si applicano ai tag sui progetti di CodeBuild CodeBuild compilazione e sulle risorse dei gruppi di report.

Risorsa	Di default
<p>Nomi chiave tag risorsa</p>	<p>Qualsiasi combinazione di lettere Unicode, numeri, spazi e caratteri consentiti in UTF-8 con una lunghezza compresa tra 1 e 127 caratteri. I caratteri consentiti sono + - = . _ : / @</p> <p>I nomi delle chiavi di tag devono essere univoci e ogni chiave può avere un solo valore. Il nome di una chiave tag non può:</p> <ul style="list-style-type: none"> • iniziare con aws : • contenere solo spazi • terminare con uno spazio • contenere emojis o uno dei seguenti caratteri : ? ^ * [\ ~ ! # \$ % & * () > < " ' ` [] { } ;
<p>Valori del tag della risorsa</p>	<p>Qualsiasi combinazione di lettere Unicode, numeri, spazi e caratteri consentiti in UTF-8 con una lunghezza compresa tra 0 e 255 caratteri. I caratteri consentiti sono + - = . _ : / @</p> <p>Una chiave può avere un solo valore, ma molte chiavi possono avere lo stesso valore. Un valore di chiave tag non può contenere emoji o uno dei seguenti caratteri: ? ^ * [\ ~ ! # \$ % & * () > < " ' ` [] { } ;</p>

Avvisi di terze parti AWS CodeBuild per Windows

Quando si utilizzano le build CodeBuild per Windows, è possibile utilizzare alcuni pacchetti e moduli di terze parti per consentire l'esecuzione dell'applicazione integrata sui sistemi operativi Microsoft Windows e l'interazione con alcuni prodotti di terze parti. Nell'elenco seguente sono riportate le condizioni legali di terze parti applicabili che regolano l'utilizzo dei pacchetti e moduli di terze parti specificati.

Argomenti

- [1\) immagine Docker di base: windowsservercore](#)
- [2\) immagine Docker basata su Windows-choco](#)
- [3\) immagine Docker basata su Windows-git --versione 2.16.2](#)
- [4\) immagine Docker basata su Windows— --versione microsoft-build-tools 15.0.26320.2](#)
- [5\) Immagine Docker basata su Windows — nuget.com mandline - versione 4.5.1](#)
- [7\) immagine Docker basata su Windows: netfx-4.6.2-devpack](#)
- [8\) immagine Docker basata su Windows: visualsharpools, v 4.0](#)
- [9\) immagine Docker basata su Windows— -4.6 netfx-pcl-reference-assemblies](#)
- [10\) Immagine Docker basata su Windows: visualcppbuildtools v 14.0.25420.1](#)
- [11\) Immagine Docker basata su Windows: 3-ondemand-package.cab microsoft-windows-netfx](#)
- [12\) immagine Docker basata su Windows-dotnet-sdk](#)

1) immagine Docker di base: windowsservercore

[Le condizioni di licenza sono disponibili all'indirizzo: https://hub.docker.com/_/microsoft-windows-servercore](https://hub.docker.com/_/microsoft-windows-servercore)

Licenza: se si richiede e si usa questa immagine contenitore del sistema operativo per i contenitori di Windows, si accetta, comprende e fornisce il consenso all'integrazione delle condizioni di licenza seguenti:

INTEGRAZIONE ALLE CONDIZIONI DI LICENZA DEL SOFTWARE MICROSOFT

IMMAGINE CONTENITORE DEL SISTEMA OPERATIVO

Microsoft Corporation (o, in base al luogo di residenza dell'utente, una delle consociate) (a cui si fa riferimento di seguito come "Microsoft") concede in licenza all'utente questa integrazione all'immagine contenitore del sistema operativo ("integrazione"). L'utente dispone della licenza all'uso di questa integrazione unitamente al software host del sistema operativo ("software host") esclusivamente come supporto all'esecuzione della funzionalità contenitori nel software host. Le condizioni di licenza del software host si applicano all'uso dell'integrazione ed è possibile non usarle se non si dispone di una licenza per il software host. È possibile usare l'integrazione con qualsiasi copia con licenza valida del software host.

REQUISITI DI LICENZA AGGIUNTIVI E/O DIRITTI D'USO

L'uso dell'integrazione come specificato nel paragrafo precedente può comportare la creazione o la modifica di un'immagine contenitore ("immagine contenitore") inclusa la modifica di determinati componenti dell'integrazione. Per chiarezza, un'immagine contenitore è distinta e separata da un'immagine della macchina virtuale o dell'appliance virtuale. Ai sensi delle presenti condizioni di licenza, Microsoft concede un diritto limitato alla redistribuzione di tali componenti dell'integrazione in base alle condizioni seguenti:

- (i) è possibile usare i componenti dell'integrazione solo nell'ambito e come parte dell'immagine contenitore,
- (ii) è possibile usare tali componenti di integrazione nell'immagine contenitore purché si disponga di funzionalità significative nell'immagine contenitore che è sostanzialmente separata e distinta dall'integrazione e
- (iii) si accetti di includere queste condizioni di licenza (o condizioni analoghe richieste da Microsoft o da un host) nell'immagine contenitore per concedere in licenza l'eventuale uso dei componenti di integrazione da parte degli utenti finali.

Microsoft si riserva eventuali ulteriori diritti non espressamente concessi nel presente documento.

Usando l'integrazione, l'utente accetta le presenti condizioni. Qualora l'utente non le accetti, non potrà usare l'integrazione.

Sottoscrivendo l'integrazione alle condizioni di licenza per questa immagine contenitore del sistema operativo per i contenitori Windows, si è soggetti anche alle sottostanti condizioni di licenza per il software host di Windows Server, disponibili all'indirizzo <https://www.microsoft.com/it-it/useterms>.

2) immagine Docker basata su Windows-choco

(le condizioni di licenza sono disponibili all'indirizzo: <https://github.com/chocolatey/choco/blob/master/LICENSE>)

Copyright 2011 - Present RealDimensions Software, LLC

Concesso ai sensi della Licenza Apache, versione 2.0 ("licenza"); l'utilizzo dei file è consentito unicamente in conformità alla licenza. È possibile ottenere una copia della licenza all'indirizzo

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Salvo espressamente richiesto dalla legislazione vigente o concordato per iscritto, il software distribuito ai sensi della licenza viene fornito "COSÌ COME È", SENZA GARANZIE O CONDIZIONI DI ALCUN TIPO, siano esse esplicite o implicite. Fare riferimento alla licenza per consultare i vincoli e le limitazioni della licenza per una lingua specifica.

3) immagine Docker basata su Windows-git --versione 2.16.2

(condizioni di licenza disponibili all'indirizzo: <https://chocolatey.org/packages/git/2.16.2>)

Concesso ai sensi della Licenza GNU General Public, versione 2, disponibile all'indirizzo: <https://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0.html>.

4) immagine Docker basata su Windows— --versione microsoft-build-tools 15.0.26320.2

(condizioni di licenza disponibili all'indirizzo: <https://www.visualstudio.com/license-terms/mt171552/>)

ESTENSIONI DI MICROSOFT VISUAL STUDIO 2015, VISUAL STUDIO SHELL e C++
REDISTRIBUTABLE

Le presenti condizioni di licenza costituiscono il contratto tra Microsoft Corporation (o, in base al luogo di residenza del licenziatario, una delle sue consociate) e il licenziatario. Le presenti condizioni si applicano al software di cui sopra. Le condizioni si applicano inoltre a qualsiasi servizio o aggiornamento di Microsoft relativo al software, a meno che questo non sia accompagnato da condizioni aggiuntive.

QUALORA IL LICENZIATARIO SI ATTENGA ALLE PRESENTI CONDIZIONI DI LICENZA, DISPORRÀ DEI DIRITTI INDICATI DI SEGUITO.

1. DIRITTI DI INSTALLAZIONE E DI UTILIZZO. Il licenziatario potrà installare e utilizzare un numero qualsiasi di copie del software.
2. CONDIZIONI PER COMPONENTI SPECIFICI.
 - a. Utilità. [Il software può contenere alcuni elementi nell'elenco delle utilità all'indirizzo https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/productinfo/2015-redistribution-vs](https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/productinfo/2015-redistribution-vs). È possibile copiare e installare tali elementi, se inclusi nel software, su computer propri o su altri computer di terze parti, per eseguire il debug e distribuire le applicazioni e i database sviluppati con il software. Il licenziatario deve tenere presente che le Utilità sono progettate per un utilizzo temporaneo, che Microsoft potrà non essere in grado di applicare patch alle Utilità né di aggiornarle separatamente dal resto del software e che alcune Utilità potranno consentire ad altri di accedere ai computer su cui sono installati. Di conseguenza, il licenziatario deve eliminare tutte le Utilità installate al termine del debug o della distribuzione di applicazioni e database. Microsoft non è responsabile dell'utilizzo delle, o dell'accesso alle, Utilità che il licenziatario installa su un computer da parte di terzi.
 - b. Piattaforme Microsoft. Il software può includere componenti di Microsoft Windows, Microsoft Windows Server, Microsoft SQL Server, Microsoft Exchange, Microsoft Office e Microsoft SharePoint. Tali componenti sono disciplinati da contratti specifici e dai relativi criteri di supporto dei prodotti descritti nelle condizioni di licenza disponibili nella directory di installazione del componente o contenuti nella cartella "Licenze" fornita insieme al software.
 - c. Componenti di Terzi. Il software può includere componenti di terze parti con note legali separate o regolati da altri accordi, come descritto nel ThirdPartyNotices file che accompagna il software. Anche nel caso in cui tali componenti siano disciplinati da contratti specifici, si applicano le dichiarazioni di non responsabilità e le limitazioni e le esclusioni di danni riportate di seguito. Il software potrà inoltre contenere componenti concessi in licenza nell'ambito di licenze open source soggette a obbligazioni di disponibilità del codice sorgente. Le copie di tali licenze, se applicabili, sono incluse nel file. ThirdPartyNotices Il licenziatario potrà ottenere da Microsoft tale codice sorgente, se e come previsto dalle rispettive licenze open source, tramite l'invio di un ordine di denaro o di un assegno di 5,00 USD a: Source Code Compliance Team, Microsoft Corporation, 1 Microsoft Way, Redmond, WA 98052. Il licenziatario dovrà scrivere il codice sorgente di uno o più dei componenti elencati sotto nella riga nota pagamento:
 - Remote Tools per Visual Studio 2015;

- Standalone Profiler per Visual Studio 2015;
- IntelliTraceCollector per Visual Studio 2015;
- Microsoft VC++ Redistributable 2015;
- Multibyte MFC Library per Visual Studio 2015;
- Microsoft Build Tools 2015;
- Feedback Client;
- Visual Studio 2015 Integrated Shell o
- Visual Studio 2015 Isolated Shell.

Microsoft potrà inoltre effettuare una copia del codice sorgente disponibile all'indirizzo <http://thirdpartysource.microsoft.com>.

3. **DATI.** Microsoft potrà ricevere le informazioni sul licenziatario e sull'utilizzo del software che verranno raccolte tramite il software stesso. Microsoft potrà utilizzarle per erogare i servizi e migliorare i prodotti e i servizi offerti. Il licenziatario potrà rifiutarsi esplicitamente di fornire tali informazioni, ma non tutte, come descritto nella documentazione del prodotto. Nel software sono disponibili anche alcune funzionalità che potranno consentire al licenziatario di raccogliere dati degli utenti delle applicazioni. Qualora il licenziatario utilizzi queste funzionalità per consentire la raccolta dei dati nelle applicazioni, dovrà conformarsi alla legge applicabile, che prevede tra l'altro la fornitura di comunicazioni appropriate agli utenti delle applicazioni. Ulteriori informazioni sulla raccolta e il trattamento dei dati sono disponibili nella documentazione di supporto e nell'informativa sulla privacy all'indirizzo <https://privacy.microsoft.com/it-it/privacystatement>. L'utilizzo del software da parte del licenziatario costituisce accettazione implicita di tali criteri.
4. **AMBITO DELLA LICENZA.** Il software non viene venduto, ma è concesso in licenza. Il presente contratto concede al licenziatario solo alcuni diritti di utilizzo del software. Microsoft si riserva tutti gli altri diritti. Nel limite massimo consentito dalla legge applicabile, il licenziatario potrà utilizzare il software esclusivamente nei modi espressamente concessi nel presente contratto. Nel far ciò, il licenziatario dovrà attenersi a qualsiasi limitazione tecnica presente nel software che gli consenta di utilizzarlo solo in determinati modi. Il licenziatario non potrà
- aggirare le limitazioni tecniche presenti nel software;
 - decodificare, decompilare o disassemblare il software né in altro modo tentare di fare ciò, fatta eccezione e solo per i casi previsti da condizioni di licenza di terzi che disciplinano l'utilizzo di alcuni componenti open source che potrebbero essere inclusi nel software;
 - rimuovere, ridurre, bloccare o modificare alcuna comunicazione di Microsoft o dei suoi fornitori che sia inclusa nel software;

- utilizzare il software in contrasto con la legge o
 - condividere, pubblicare, noleggiare o concedere in locazione il software né fornirlo come soluzione ospitata autonoma utilizzabile da terzi.
5. **LIMITAZIONI RELATIVE ALL'ESPORTAZIONE.** Il licenziatario dovrà anche conformarsi a tutte le leggi e a tutti i regolamenti nazionali e internazionali sull'esportazione applicabili al software, che includono limitazioni su destinazioni, utenti finali e utilizzo finale. Per ulteriori informazioni sulle limitazioni relative all'esportazione, il licenziatario potrà visitare la pagina (aka.ms/exporting).
6. **SERVIZI DI SUPPORTO TECNICO.** Poiché il presente software viene fornito "com'è", non è prevista la fornitura di servizi di supporto tecnico da parte di Microsoft.
7. **INTERO ACCORDO.** Il presente accordo e le condizioni che disciplinano l'utilizzo dei supplementi, degli aggiornamenti, dei Servizi basati su Internet e dei servizi di supporto tecnico utilizzati dal licenziatario costituiscono l'intero accordo relativo al software e ai servizi di supporto tecnico.
8. **LEGGE APPLICABILE.** Qualora il software sia stato acquistato negli Stati Uniti, il presente contratto è interpretato in base alla legge dello Stato di Washington e tale legge si applica ai reclami aventi come oggetto gli inadempimenti di tale contratto, mentre a tutti gli altri reclami si applicano le leggi dello Stato di residenza del licenziatario. Qualora il licenziatario abbia acquistato il software in qualsiasi altro Paese, si applicano le leggi di tale Paese.
9. **DIRITTI DEI CONSUMATORI, VARIAZIONI REGIONALI.** Con il presente contratto vengono concessi determinati diritti. Il licenziatario potrà avere altri diritti, tra cui i diritti dei consumatori, ai sensi delle leggi del Paese di residenza. Autonomamente da Microsoft, il licenziatario potrebbe, inoltre, vantare ulteriori diritti direttamente nei confronti della parte presso la quale ha acquistato il software. Il presente contratto non modifica tali altri diritti qualora le leggi del Paese di residenza del licenziatario non consentano di modificarli. Ad esempio, qualora il licenziatario abbia acquistato il software in una delle aree indicate di seguito o si applichi la legge obbligatoria del Paese, sono valide le seguenti disposizioni:
- a. **Australia.** Il licenziatario è soggetto alle garanzie di legge previste dalla Australian Consumer Law e nessuna disposizione contenuta nel presente contratto influisce su tali diritti.
 - b. **Canada.** Qualora il software sia stato acquistato in Canada, il licenziatario potrà interrompere la ricezione degli aggiornamenti disattivando la funzionalità di aggiornamento automatico, disconnettendo il dispositivo da Internet (tuttavia, nell'eventualità e quando il licenziatario si riconnetterà a Internet, il software riprenderà a controllare se sono presenti aggiornamenti e a installarli) oppure disinstallando il software. Nell'eventuale documentazione del prodotto è possibile che vi sia inoltre specificato come il licenziatario potrà disattivare gli aggiornamenti per il dispositivo o il software in uso.

c. Germania e Austria.

- i. Garanzia. Il software validamente concesso in licenza funzionerà in sostanziale conformità a quanto descritto nel materiale Microsoft fornito con il software. Tuttavia, Microsoft non fornisce alcuna garanzia contrattuale in relazione al software concesso in licenza.
- ii. Limitazione di Responsabilità. In caso di comportamento intenzionale, colpa grave, reclami basati sulla Legge in materia di Responsabilità Prodotto, così come in caso di morte o lesioni personali, Microsoft è responsabile in conformità alla legge imperativa. In riferimento alla precedente clausola (ii), Microsoft sarà responsabile solo di colpa lieve qualora sia inadempiente a tali obbligazioni contrattuali sostanziali, il cui adempimento facilita la debita esecuzione del presente contratto, il cui inadempimento metterebbe in pericolo lo scopo del presente contratto e alla cui conformità una parte potrà costantemente fare affidamento (le cosiddette "obbligazioni fondamentali"). In altri casi di colpa lieve Microsoft non sarà responsabile di tale colpa.

10 ESCLUSIONE DI GARANZIA. IL SOFTWARE VIENE CONCESSO IN LICENZA "COM'È". IL LICENZIATARIO LO UTILIZZA A PROPRIO RISCHIO. MICROSOFT NON RICONOSCE CONDIZIONI O GARANZIE ESPRESSE. NELLA MISURA CONSENTITA DALLE LEGGI LOCALI DELL'UTENTE, MICROSOFT ESCLUDE LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE E NON VIOLAZIONE.

11 LIMITAZIONE ED ESCLUSIONE DEI DANNI. IL LICENZIATARIO PUÒ RICHIEDERE A MICROSOFT E AI SUOI FORNITORI IL SOLO RISARCIMENTO PER I DANNI DIRETTI NEL LIMITE DI CINQUE DOLLARI (USD 5). NON È POSSIBILE RECUPERARE ALTRI DANNI, INCLUSI DANNI CONSEQUENZIALI, MANCATI PROFITTI, DANNI SPECIALI, INDIRETTI O INCIDENTALI. Questa limitazione si applica (a) a qualsiasi questione relativa al software, ai servizi, al contenuto (incluso il codice) sui siti Internet o nelle applicazioni di terzi e (b) ai reclami relativi a inadempimento contrattuale, inadempimento delle garanzie o delle condizioni, responsabilità oggettiva, negligenza o altro illecito civile nella misura massima consentita dalla legge applicabile.

Tale limitazione si applica anche nel caso in cui Microsoft sia stata informata o avrebbe dovuto essere informata della possibilità del verificarsi di tali danni. La limitazione o l'esclusione di cui sopra potrebbe non essere applicabile al licenziatario in quanto l'esclusione o la limitazione di danni incidentali, consequenziali o di altro tipo potrebbe non essere consentita nel Paese di residenza del licenziatario.

ID EULA: VS2015_Update3_ _ ShellsRedist <ENU>

5) Immagine Docker basata su Windows — nuget.com mandline - versione 4.5.1

(le condizioni di licenza sono disponibili all'indirizzo: [https://github.com/ /Home/blob/dev/LICENSE.txt](https://github.com/Home/blob/dev/LICENSE.txt))
[NuGet](#)

Copyright (c) .NET Foundation. Tutti i diritti riservati.

Concesso ai sensi della Licenza Apache, versione 2.0 ("licenza"); l'utilizzo dei file è consentito unicamente in conformità alla licenza. È possibile ottenere una copia della licenza all'indirizzo

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Salvo espressamente richiesto dalla legislazione vigente o concordato per iscritto, il software distribuito ai sensi della licenza viene fornito "COSÌ COME È", SENZA GARANZIE O CONDIZIONI DI ALCUN TIPO, siano esse esplicite o implicite. Fare riferimento alla licenza per consultare i vincoli e le limitazioni della licenza per una lingua specifica.

7) immagine Docker basata su Windows: netfx-4.6.2-devpack

INTEGRAZIONE ALLE CONDIZIONI DI LICENZA DEL SOFTWARE MICROSOFT

.NET FRAMEWORK E LANGUAGE PACK ASSOCIATI PER IL SISTEMA OPERATIVO
MICROSOFT WINDOWS

Microsoft Corporation (o, in base al luogo di residenza del licenziatario, una delle sue consociate) concede in licenza la presente integrazione al licenziatario. Se l'utente dispone della licenza all'uso del software del sistema operativo Microsoft Windows ("software"), è possibile usare l'integrazione. Non è possibile usarla se non si dispone di una licenza per il software. È possibile usare l'integrazione con qualsiasi copia con licenza valida del software.

Le seguenti condizioni di licenza descrivono termini di utilizzo aggiuntivi per la presente integrazione. Le presenti condizioni unitamente alle condizioni di licenza per il software si applicano all'uso dell'integrazione. In caso di conflitto, si applica l'integrazione alle condizioni di licenza.

UTILIZZANDO QUESTO SUPPLEMENTO, L'UTENTE ACCETTA LE PRESENTI CONDIZIONI. SE NON LI ACCETTI, NON UTILIZZARE QUESTO SUPPLEMENTO.

Qualora il licenziatario si attenga alle presenti condizioni di licenza, disporrà dei diritti indicati di seguito.

1. CODICE DISTRIBUIBILE. Il supplemento è composto da Codice Distribuibile. Per "Codice Distribuibile" si intende del codice che l'utente è autorizzato a distribuire nei programmi che svilupperà, purché si attenga alle condizioni di seguito riportate.
 - a. Diritto di utilizzo e distribuzione.
 - Il licenziatario potrà copiare e distribuire il formato in codice oggetto dell'integrazione.
 - Distribuzione da parte di Terzi. Il licenziatario potrà autorizzare i distributori dei propri programmi a duplicare e distribuire il Codice Distribuibile come parte di tali programmi.
 - b. Requisiti di distribuzione. Per qualsiasi codice distribuibile distribuito, devi
 - aggiungere rilevanti e significative funzionalità nei programmi;
 - distribuire, per ogni file del Codice distribuibile con estensione .lib, solo i risultati dell'esecuzione di tale Codice Distribuibile attraverso un linker al programma;
 - distribuire il Codice Distribuibile incluso in un programma di installazione solo nell'ambito di tale programma e senza alcuna modifica;
 - far accettare ai distributori e agli utenti finali esterni condizioni che garantiscano al software almeno lo stesso livello di tutela definito nel presente contratto;
 - visualizzare una valida comunicazione di copyright del licenziatario sui programmi del licenziatario stesso e
 - indennizzare, manlevare e difendere Microsoft da ogni e qualsiasi domanda o azione giudiziaria, ivi incluse le spese legali, relative all'utilizzo o alla distribuzione dei programmi del licenziatario.
 - c. Restrizioni alla distribuzione. Non puoi
 - modificare le eventuali comunicazioni relative ai copyright, ai marchi o ai brevetti riportati sul Codice Distribuibile;
 - utilizzare i marchi di Microsoft nei nomi dei programmi o in modo tale da far presumere che i programmi provengano o siano garantiti o riconosciuti da Microsoft;
 - distribuire Codice Distribuibile da eseguire su una piattaforma diversa dalla piattaforma Windows;
 - includere Codice Distribuibile in programmi dannosi, ingannevoli o illegali oppure

- modificare o distribuire il codice sorgente di qualsiasi Codice Distribuibile in modo che qualsiasi parte di tale codice sia soggetto a una Licenza Esclusa. Per Licenza Esclusa si intende qualsiasi licenza che come condizione per l'utilizzo, la modifica o la distribuzione richieda che
 - il codice sia divulgato o distribuito nel formato in codice sorgente oppure
 - altri abbiano il diritto di modificarlo.
2. SERVIZI DI SUPPORTO TECNICO PER L'INTEGRAZIONE. Microsoft fornisce servizi di supporto tecnico per il presente software secondo quanto descritto nella pagina www.support.microsoft.com/common/international.aspx.

8) immagine Docker basata su Windows: visualfsharpools, v 4.0

(le condizioni di licenza sono disponibili all'indirizzo: <https://github.com/dotnet/fsharp/blob/main/License.txt>)

Copyright (c) Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati.

Concesso ai sensi della Licenza Apache, versione 2.0 ("licenza"); l'utilizzo dei file è consentito unicamente in conformità alla licenza. È possibile ottenere una copia della licenza all'indirizzo

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Salvo espressamente richiesto dalla legislazione vigente o concordato per iscritto, il software distribuito ai sensi della licenza viene fornito "COSÌ COME È", SENZA GARANZIE O CONDIZIONI DI ALCUN TIPO, siano esse esplicite o implicite. Fare riferimento alla licenza per consultare i vincoli e le limitazioni della licenza per una lingua specifica.

9) immagine Docker basata su Windows— -4.6 netfx-pcl-reference-assemblies

CONDIZIONI DI LICENZA DEL SOFTWARE MICROSOFT

ASSEMBLY DI RIFERIMENTO LIBRERIA DI CLASSI PORTABILE DI MICROSOFT .NET 4.6

Le presenti condizioni di licenza costituiscono il contratto tra Microsoft Corporation (o, in base al luogo di residenza del licenziatario, una delle sue consociate) e il licenziatario. Il licenziatario dovrà

leggerle con attenzione. Le presenti condizioni si applicano al software di cui sopra. Le presenti condizioni si applicano inoltre a

- aggiornamenti,
- supplementi,
- servizi basati su Internet e
- servizi di supporto tecnico

forniti da Microsoft relativi al predetto software, a meno che questi non siano accompagnati da condizioni specifiche. In tal caso, tali condizioni specifiche prevarranno su quelle del presente contratto

UTILIZZANDO IL SOFTWARE, L'UTENTE ACCETTA LE PRESENTI CONDIZIONI. SE L'UTENTE NON LI ACCETTA, NON DEVE UTILIZZARE IL SOFTWARE.

QUALORA IL LICENZIATARIO SI ATTENGA ALLE PRESENTI CONDIZIONI DI LICENZA, DISPORRÀ DEI DIRITTI PERPETUI INDICATI DI SEGUITO.

1. DIRITTI DI INSTALLAZIONE E DI UTILIZZO. Il licenziatario potrà installare e utilizzare un numero qualsiasi di copie del software nei propri dispositivi per progettare, sviluppare e provare i propri programmi.
2. REQUISITI DI LICENZA AGGIUNTIVI E/O DIRITTI D'USO.
 - a. Codice Distribuibile. Il licenziatario è autorizzato a distribuire il software nei programmi dello strumento per sviluppatori che svilupperà, per consentire ai clienti dei propri programmi di sviluppare librerie portatili da utilizzare con qualsiasi dispositivo o sistema operativo, purché si attenga alle condizioni di seguito riportate.
 - i. Diritto di utilizzo e distribuzione. Il software è «Codice distribuibile».
 - Codice Distribuibile. Il licenziatario potrà copiare e distribuire il formato in codice oggetto del software.
 - Distribuzione da parte di Terzi. Il licenziatario potrà autorizzare i distributori dei propri programmi a duplicare e distribuire il Codice Distribuibile come parte di tali programmi.
 - ii. Requisiti di distribuzione. Per qualsiasi codice distribuibile distribuito, devi
 - aggiungere rilevanti e significative funzionalità nei programmi;

- far accettare ai distributori e ai clienti condizioni che garantiscano al software almeno lo stesso livello di tutela definito nel presente contratto;
- visualizzare una valida comunicazione di copyright del licenziatario sui programmi del licenziatario stesso e
- indennizzare, manlevare e difendere Microsoft da ogni e qualsiasi domanda o azione giudiziaria, ivi incluse le spese legali, relative all'utilizzo o alla distribuzione dei programmi del licenziatario.

iii. Restrizioni alla distribuzione. Non puoi

- modificare le eventuali comunicazioni relative ai copyright, ai marchi o ai brevetti riportati sul Codice Distribuibile;
- utilizzare i marchi di Microsoft nei nomi dei programmi o in modo tale da far presumere che i programmi provengano o siano garantiti o riconosciuti da Microsoft;
- includere Codice Distribuibile in programmi dannosi, ingannevoli o illegali oppure
- modificare o distribuire il Codice Distribuibile in modo che qualsiasi parte di tale codice sia soggetto a una Licenza Esclusa. Per Licenza Esclusa si intende qualsiasi licenza che come condizione per l'utilizzo, la modifica o la distribuzione richieda che
 - il codice sia divulgato o distribuito nel formato in codice sorgente oppure
 - altri abbiano il diritto di modificarlo.

3. **AMBITO DELLA LICENZA.** Il software non viene venduto, ma è concesso in licenza. Il presente contratto concede al licenziatario solo alcuni diritti di utilizzo del software. Microsoft si riserva tutti gli altri diritti. Nel limite massimo consentito dalla legge applicabile, il licenziatario potrà utilizzare il software esclusivamente nei modi espressamente concessi nel presente contratto. Nel far ciò, il licenziatario dovrà attenersi a qualsiasi limitazione tecnica presente nel software che gli consenta di utilizzarlo solo in determinati modi. Il licenziatario non potrà

- aggirare le limitazioni tecniche presenti nel software;
- decodificare, decompilare o disassemblare il software né in altro modo tentare di fare ciò, fatta eccezione e solo per i casi espressamente consentiti dalle leggi in vigore, in deroga a questa limitazione;
- pubblicare il software per la duplicazione da parte di altri utenti o
- noleggiare, affittare, prestare il software.

4. **COMMENTI E SUGGERIMENTI.** Il licenziatario può fornire un feedback relativo al software.

Qualora il licenziatario fornisca un riscontro sul software a Microsoft, conferisce a Microsoft, senza alcun costo aggiuntivo, il diritto di utilizzare, condividere e commercializzare il riscontro in qualsiasi

- modo e per qualsiasi scopo. Il licenziatario conferisce anche a terzi, senza alcun costo aggiuntivo, eventuali diritti necessari ai loro prodotti, tecnologie e servizi per utilizzare o interfacciarsi con componenti specifici di un software o servizio Microsoft che includa il riscontro. Il licenziatario non fornirà a Microsoft commenti che siano soggetti a condizioni di licenza che impongano a Microsoft di concedere in licenza a terzi il suo software o la sua documentazione, a fronte dell'eventuale inclusione dei commenti nel software o nella documentazione stessa. Tali diritti avranno effetto anche dopo la scadenza del presente contratto
5. **TRASFERIMENTO A TERZI.** Il primo utente del software può trasferire il software e il presente contratto direttamente a un terzo. Prima del trasferimento, tale parte dovrà accettare l'applicazione del presente contratto al trasferimento e all'utilizzo del software. Il primo utente dovrà disinstallare il software prima di trasferirlo separatamente dal dispositivo. Il primo utente non potrà più trattenerne alcuna copia.
 6. **LIMITAZIONI RELATIVE ALL'ESPORTAZIONE.** Il software è soggetto alle leggi e alle disposizioni in vigore negli Stati Uniti in materia di controllo dell'esportazione. Il licenziatario dovrà attenersi a tutte le leggi e le disposizioni locali e internazionali applicabili al software in materia di controllo delle esportazioni. Queste leggi includono limitazioni circa le destinazioni, gli utenti finali e l'utilizzo finale. Per altre informazioni, vedere www.microsoft.com/exporting.
 7. **SERVIZI DI SUPPORTO TECNICO.** Poiché il presente software viene fornito "com'è", non è prevista la fornitura di servizi di supporto tecnico da parte di Microsoft.
 8. **INTERO ACCORDO.** Il presente accordo e le condizioni che disciplinano l'utilizzo dei supplementi, degli aggiornamenti, dei Servizi basati su Internet e dei servizi di supporto tecnico utilizzati dal licenziatario costituiscono l'intero accordo relativo al software e a qualsiasi servizio di supporto tecnico fornito da Microsoft.
 9. **LEGGE APPLICABILE.**
 - a. Stati Uniti. Qualora il software sia stato acquistato negli Stati Uniti, il presente contratto è disciplinato e interpretato esclusivamente in base alla legge dello Stato di Washington e tale legge si applica ai reclami aventi ad oggetto gli inadempimenti contrattuali, indipendentemente dai principi in materia di conflitto di legge. Tutte le altre controversie, incluse quelle aventi ad oggetto la violazione della normativa a tutela dei consumatori, la violazione delle norme in materia di concorrenza sleale e l'illecito extracontrattuale, saranno disciplinate dalla legge dello Stato di residenza del licenziatario.
 - b. Al di fuori degli Stati Uniti. Qualora il licenziatario abbia acquistato il software in qualsivoglia altro Paese, il presente contratto è disciplinato dalla legge di tale Paese.
 10. **EFFETTI GIURIDICI.** Con il presente contratto vengono concessi determinati diritti. Al licenziatario potranno essere concessi altri diritti ai sensi della legge del paese di residenza. Il licenziatario

potrebbe, inoltre, avere ulteriori diritti direttamente nei confronti del soggetto da cui ha acquistato il software. Il presente contratto non modifica i diritti del licenziatario che la legge del Paese di residenza del licenziatario non consente di modificare.

11 **ESCLUSIONE DI GARANZIA. IL SOFTWARE VIENE CONCESSO IN LICENZA "COM'È".** IL LICENZIATARIO LO UTILIZZA A PROPRIO RISCHIO. MICROSOFT NON RICONOSCE CONDIZIONI O GARANZIE ESPRESSE. IL PRESENTE CONTRATTO NON MODIFICA EVENTUALI ULTERIORI DIRITTI DEI CONSUMATORI O GARANZIE DI LEGGE RICONOSCIUTI AL LICENZIATARIO DALLA LEGGE LOCALE. NELLA MISURA CONSENTITA DALLE LEGGI LOCALI DELL'UTENTE, MICROSOFT ESCLUDE LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE E NON VIOLAZIONE.

PER L'AUSTRALIA, L'UTENTE DISPONE DI GARANZIE LEGALI AI SENSI DELLA LEGGE AUSTRALIANA SUI CONSUMATORI E NESSUNA DELLE PRESENTI CONDIZIONI È INTESA A INCIDERE SU TALI DIRITTI.

12 **LIMITAZIONE ED ESCLUSIONE DI RIMEDI E DANNI.** IL LICENZIATARIO PUÒ RICHIEDERE A MICROSOFT E AI SUOI FORNITORI IL SOLO RISARCIMENTO PER I DANNI DIRETTI NEL LIMITE DI CINQUE DOLLARI (USD 5). NON È POSSIBILE RECUPERARE ALTRI DANNI, INCLUSI DANNI CONSEQUENZIALI, MANCATI PROFITTI, DANNI SPECIALI, INDIRETTI O INCIDENTALI.

Questa limitazione si applica a

- qualsiasi questione relativa al software, ai servizi, al contenuto (incluso il codice) sui siti Internet o i programmi di terzi e
- controversie relative a responsabilità contrattuale, violazioni di garanzia e delle condizioni, responsabilità oggettiva, negligenza o altra colpa nella misura massima consentita dalla legge applicabile.

Tale limitazione si applica anche nel caso in cui Microsoft sia stata informata o avrebbe dovuto essere informata della possibilità del verificarsi di tali danni. La limitazione o l'esclusione di cui sopra potrebbe non essere applicabile al licenziatario in quanto l'esclusione o la limitazione di danni incidentali, consequenziali o di altro tipo potrebbe non essere consentita nel Paese di residenza del licenziatario.

10) Immagine Docker basata su Windows: visualcppbuildtools v 14.0.25420.1

(condizioni di licenza disponibili all'indirizzo: <https://www.visualstudio.com/license-terms/mt644918/>)

MICROSOFT VISUAL C++ BUILD TOOLS

CONDIZIONI DI LICENZA DEL SOFTWARE MICROSOFT

MICROSOFT VISUAL C++ BUILD TOOLS

Le presenti condizioni di licenza costituiscono il contratto tra Microsoft Corporation (o, in base al luogo di residenza del licenziatario, una delle sue consociate) e il licenziatario. Le presenti condizioni si applicano al software di cui sopra. Le condizioni si applicano inoltre a qualsiasi servizio o aggiornamento di Microsoft relativo al software, a meno che questo non sia accompagnato da condizioni diverse.

QUALORA IL LICENZIATARIO SI ATTENGA ALLE PRESENTI CONDIZIONI DI LICENZA, DISPORRÀ DEI DIRITTI INDICATI DI SEGUITO.

1. DIRITTI DI INSTALLAZIONE E DI UTILIZZO.

- a. Un utente potrà utilizzare copie del software per sviluppare e testare le proprie applicazioni.
2. DATI. Microsoft potrà ricevere le informazioni sul licenziatario e sull'utilizzo del software che verranno raccolte tramite il software stesso. Microsoft potrà utilizzarle per erogare i servizi e migliorare i prodotti e i servizi offerti. Il licenziatario potrà rifiutarsi esplicitamente di fornire tali informazioni, ma non tutte, come descritto nella documentazione del prodotto. Nel software sono disponibili anche alcune funzionalità che potranno consentire al licenziatario di raccogliere dati degli utenti delle applicazioni. Qualora il licenziatario utilizzi queste funzionalità per consentire la raccolta dei dati nelle applicazioni, dovrà conformarsi alla legge applicabile, che prevede tra l'altro la fornitura di comunicazioni appropriate agli utenti delle applicazioni. Ulteriori informazioni sulla raccolta e il trattamento dei dati sono disponibili nella documentazione di supporto e nell'informativa sulla privacy all'indirizzo <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=528096>. L'utilizzo del software da parte del licenziatario costituisce accettazione implicita di tali criteri.

3. CONDIZIONI PER COMPONENTI SPECIFICI.

- a. Server di Compilazione. Il software può contenere alcuni componenti Build Server elencati nei BuildServer file.TXT e/o qualsiasi file elencato nell' BuildeServer elenco che segue le presenti Condizioni di licenza software Microsoft. Il licenziatario potrà duplicare e installare tali componenti, qualora siano inclusi nel software, sui propri computer di compilazione. Il licenziatario e altri all'interno dell'organizzazione potranno utilizzare i file presenti nei computer di compilazione solo per compilare, verificare e archiviare le applicazioni oppure per eseguire test di qualità o delle prestazioni durante il processo di compilazione.
 - b. Piattaforme Microsoft. Il software può includere componenti di Microsoft Windows, Microsoft Windows Server, Microsoft SQL Server, Microsoft Exchange, Microsoft Office e Microsoft SharePoint. Tali componenti sono disciplinati da contratti specifici e dai relativi criteri di supporto dei prodotti descritti nelle condizioni di licenza disponibili nella directory di installazione del componente o contenuti nella cartella "Licenze" fornita insieme al software.
 - c. Componenti di Terzi. Il software può includere componenti di terze parti con note legali separate o regolati da altri accordi, come descritto nel ThirdPartyNotices file che accompagna il software. Anche nel caso in cui tali componenti siano disciplinati da contratti specifici, si applicano le dichiarazioni di non responsabilità e le limitazioni e le esclusioni di danni riportate di seguito.
 - d. Funzionalità di gestione dei pacchetti. Il software include funzionalità di gestione pacchetti, quali NuGet, che consentono al licenziatario di scaricare altri pacchetti di Microsoft e di terzi da utilizzare con l'applicazione. Tali pacchetti sono disciplinati da licenze proprie, non dal presente contratto. Microsoft non distribuisce pacchetti di terzi né concede in licenza o fornisce alcuna garanzia al licenziatario in merito ad alcuno di tali pacchetti.
4. AMBITO DELLA LICENZA. Il software non viene venduto, ma è concesso in licenza. Il presente contratto concede al licenziatario solo alcuni diritti di utilizzo del software. Microsoft si riserva tutti gli altri diritti. Nel limite massimo consentito dalla legge applicabile, il licenziatario potrà utilizzare il software esclusivamente nei modi espressamente concessi nel presente contratto. Nel far ciò, il licenziatario dovrà attenersi a qualsiasi limitazione tecnica presente nel software che gli consenta di utilizzarlo solo in determinati modi. Per ulteriori informazioni, vedere [https://docs.microsoft.com/en-us/legal/information-protection/software-license-terms #1](https://docs.microsoft.com/en-us/legal/information-protection/software-license-terms#1) -. installation-and-use-rights Il licenziatario non potrà
- aggirare le limitazioni tecniche presenti nel software;
 - decodificare, decompilare o disassemblare il software né in altro modo tentare di fare ciò, fatta eccezione e solo per i casi previsti da condizioni di licenza di terzi che disciplinano l'utilizzo di alcuni componenti open source che potrebbero essere inclusi nel software;
 - rimuovere, ridurre, bloccare o modificare alcuna comunicazione di Microsoft o dei suoi fornitori;
 - utilizzare il software in contrasto con la legge o

- condividere, pubblicare, noleggiare o concedere in locazione il software né fornirlo come soluzione ospitata autonoma utilizzabile da terzi.
5. **LIMITAZIONI RELATIVE ALL'ESPORTAZIONE.** Il licenziatario dovrà anche conformarsi a tutte le leggi e a tutti i regolamenti nazionali e internazionali sull'esportazione applicabili al software, che includono limitazioni su destinazioni, utenti finali e utilizzo finale. Per ulteriori informazioni sulle limitazioni relative all'esportazione, il licenziatario potrà visitare la pagina (aka.ms/exporting).
6. **SERVIZI DI SUPPORTO TECNICO.** Poiché il presente software viene fornito "com'è", non è prevista la fornitura di servizi di supporto tecnico da parte di Microsoft.
7. **INTERO ACCORDO.** Il presente accordo e le condizioni che disciplinano l'utilizzo dei supplementi, degli aggiornamenti, dei Servizi basati su Internet e dei servizi di supporto tecnico utilizzati dal licenziatario costituiscono l'intero accordo relativo al software e ai servizi di supporto tecnico.
8. **LEGGE APPLICABILE.** Qualora il software sia stato acquistato negli Stati Uniti, il presente contratto è interpretato in base alla legge dello Stato di Washington e tale legge si applica ai reclami aventi come oggetto gli inadempimenti di tale contratto, mentre a tutti gli altri reclami si applicano le leggi dello Stato di residenza del licenziatario. Qualora il licenziatario abbia acquistato il software in qualsiasi altro Paese, si applicano le leggi di tale Paese.
9. **DIRITTI DEI CONSUMATORI, VARIAZIONI REGIONALI.** Con il presente contratto vengono concessi determinati diritti. Il licenziatario potrà avere altri diritti, tra cui i diritti dei consumatori, ai sensi delle leggi del Paese di residenza. Autonomamente da Microsoft, il licenziatario potrebbe, inoltre, vantare ulteriori diritti direttamente nei confronti della parte presso la quale ha acquistato il software. Il presente contratto non modifica tali altri diritti qualora le leggi del Paese di residenza del licenziatario non consentano di modificarli. Ad esempio, qualora il licenziatario abbia acquistato il software in una delle aree indicate di seguito o si applichi la legge obbligatoria del Paese, sono valide le seguenti disposizioni:
- **Australia.** Il licenziatario è soggetto alle garanzie di legge previste dalla Australian Consumer Law e nessuna disposizione contenuta nel presente contratto influisce su tali diritti.
 - **Canada.** Qualora il software sia stato acquistato in Canada, il licenziatario potrà interrompere la ricezione degli aggiornamenti disattivando la funzionalità di aggiornamento automatico, disconnettendo il dispositivo da Internet (tuttavia, nell'eventualità e quando il licenziatario si riconnetterà a Internet, il software riprenderà a controllare se sono presenti aggiornamenti e a installarli) oppure disinstallando il software. Nell'eventuale documentazione del prodotto è possibile che vi sia inoltre specificato come il licenziatario potrà disattivare gli aggiornamenti per il dispositivo o il software in uso.
 - **Germania e Austria.**

- **Garanzia.** Il software validamente concesso in licenza funzionerà in sostanziale conformità a quanto descritto nel materiale Microsoft fornito con il software. Tuttavia, Microsoft non fornisce alcuna garanzia contrattuale in relazione al software concesso in licenza.
- **Limitazione di Responsabilità.** In caso di comportamento intenzionale, colpa grave, reclami basati sulla Legge in materia di Responsabilità Prodotto, così come in caso di morte o lesioni personali, Microsoft è responsabile in conformità alla legge imperativa.

In riferimento alla precedente clausola (ii), Microsoft sarà responsabile solo di colpa lieve qualora sia inadempiente a tali obbligazioni contrattuali sostanziali, il cui adempimento facilita la debita esecuzione del presente contratto, il cui inadempimento metterebbe in pericolo lo scopo del presente contratto e alla cui conformità una parte potrà costantemente fare affidamento (le cosiddette "obbligazioni fondamentali"). In altri casi di colpa lieve Microsoft non sarà responsabile di tale colpa.

10 EFFETTI GIURIDICI. Con il presente contratto vengono concessi determinati diritti. Al licenziatario potranno essere concessi altri diritti ai sensi della legge dello stato o Paese di residenza. Il presente contratto non modifica i diritti del licenziatario che la legge dello stato o Paese di residenza del licenziatario non consente di modificare. Senza limitazione di quanto precede, per l'Australia, IL LICENZIATARIO È SOGGETTO ALLE GARANZIE DI LEGGE PREVISTE AI SENSI DELLA LEGGE AUSTRALIANA A TUTELA DEI CONSUMATORI (AUSTRALIAN CONSUMER LAW) E NESSUNA DISPOSIZIONE CONTENUTA NELLE PRESENTI CONDIZIONI INFLUISCE SU TALI DIRITTI

11 ESCLUSIONE DI GARANZIA. IL SOFTWARE VIENE CONCESSO IN LICENZA "COM'È". IL LICENZIATARIO LO UTILIZZA A PROPRIO RISCHIO. MICROSOFT NON RICONOSCE CONDIZIONI O GARANZIE ESPRESSE. NELLA MISURA CONSENTITA DALLE LEGGI LOCALI DELL'UTENTE, MICROSOFT ESCLUDE LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE E NON VIOLAZIONE.

12 LIMITAZIONE ED ESCLUSIONE DEI DANNI. IL LICENZIATARIO PUÒ RICHIEDERE A MICROSOFT E AI SUOI FORNITORI IL SOLO RISARCIMENTO PER I DANNI DIRETTI NEL LIMITE DI CINQUE DOLLARI (USD 5). NON È POSSIBILE RECUPERARE ALTRI DANNI, INCLUSI DANNI CONSEQUENZIALI, MANCATI PROFITTI, DANNI SPECIALI, INDIRETTI O INCIDENTALI.

Questa limitazione si applica (a) a qualsiasi questione relativa al software, ai servizi, al contenuto (incluso il codice) sui siti Internet o nelle applicazioni di terzi e (b) ai reclami relativi a inadempimento contrattuale, inadempimento delle garanzie o delle condizioni, responsabilità oggettiva, negligenza o altro illecito civile nella misura massima consentita dalla legge applicabile.

Tale limitazione si applica anche nel caso in cui Microsoft sia stata informata o avrebbe dovuto essere informata della possibilità del verificarsi di tali danni. La limitazione o l'esclusione di cui sopra potrebbe non essere applicabile al licenziatario in quanto l'esclusione o la limitazione di danni incidentali, consequenziali o di altro tipo potrebbe non essere consentita nel Paese di residenza del licenziatario.

11) Immagine Docker basata su Windows: 3-ondemand-package.cab microsoft-windows-netfx

INTEGRAZIONE ALLE CONDIZIONI DI LICENZA DEL SOFTWARE MICROSOFT

MICROSOFT .NET FRAMEWORK 3.5 SP1 PER IL SISTEMA OPERATIVO MICROSOFT WINDOWS

Microsoft Corporation (o, in base al luogo di residenza del licenziatario, una delle sue consociate) concede in licenza la presente integrazione al licenziatario. Se l'utente dispone della licenza all'uso del software del sistema operativo Microsoft Windows (a cui si applica questo supplemento) (il "software"), è possibile usare il supplemento. Non è possibile usarla se non si dispone di una licenza per il software. È possibile usare una copia del supplemento con qualsiasi copia con licenza valida del software.

Le seguenti condizioni di licenza descrivono termini di utilizzo aggiuntivi per la presente integrazione. Le presenti condizioni unitamente alle condizioni di licenza per il software si applicano all'uso dell'integrazione. In caso di conflitto, si applica l'integrazione alle condizioni di licenza.

UTILIZZANDO QUESTO SUPPLEMENTO, L'UTENTE ACCETTA LE PRESENTI CONDIZIONI. SE NON LI ACCETTI, NON UTILIZZARE QUESTO SUPPLEMENTO.

Qualora il licenziatario si attenga alle presenti condizioni di licenza, disporrà dei diritti indicati di seguito.

1. **SERVIZI DI SUPPORTO TECNICO PER L'INTEGRAZIONE.** Microsoft fornisce servizi di supporto tecnico per il presente software secondo quanto descritto nella pagina www.support.microsoft.com/common/international.aspx.

2. TEST DI BENCHMARK DI MICROSOFT .NET. Il software include i componenti .NET Framework, Windows Communication Foundation, Windows Presentation Foundation e Windows Workflow Foundation del sistema operativo Windows (Componenti .NET). Il licenziatario potrà svolgere prove comparative interne dei componenti .NET e divulgarne gli esiti, purché si attenga alle condizioni previste all'indirizzo <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=66406>.

Indipendentemente da qualsiasi altro contratto in vigore tra il licenziatario e Microsoft, qualora il licenziatario divulghi gli esiti dei test di benchmark, Microsoft sarà autorizzata a comunicare gli esiti dei test di benchmark da essa condotti in relazione ai prodotti del licenziatario in concorrenza con il Componente .NET applicabile, purché si attenga alle stesse condizioni descritte all'indirizzo <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=66406>.

12) immagine Docker basata su Windows-dotnet-sdk

(disponibile [su https://github.com/dotnet/core/blob/main/LICENSE.TXT](https://github.com/dotnet/core/blob/main/LICENSE.TXT))

Licenza MIT (MIT)

Copyright (c) Microsoft Corporation

Viene concessa l'autorizzazione gratuita a qualsiasi persona che ottenga una copia del presente software e dei file di documentazione associati (il "Software") di interagire con il Software senza alcuna restrizione, inclusi, a titolo esemplificativo, i diritti di utilizzare, copiare, modificare, unire, pubblicare, distribuire, concedere in sublicenza e/o vendere copie del Software e di consentire alle persone cui il Software viene fornito di fare ciò, subordinatamente alle condizioni riportate di seguito:

Le informazioni sul copyright riportate in precedenza e queste informazioni sull'autorizzazione devono essere incluse in tutte le copie o in parti considerevoli del Software.

IL SOFTWARE VIENE FORNITO "COM'È", SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, ESPRESSA O IMPLICITA, INCLUSE A TITOLO ESEMPLIFICATIVO LE GARANZIE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ A UN USO SPECIFICO E NON VIOLAZIONE. IN NESSUN CASO GLI AUTORI O I TITOLARI DEL COPYRIGHT SARANNO RESPONSABILI PER QUALSIASI RECLAMO, DANNO O ALTRO TIPO DI RESPONSABILITÀ, A SEGUITO DI AZIONE CONTRATTUALE, ILLECITO O ALTRO, DERIVANTE DA O IN CONNESSIONE AL SOFTWARE, AL SUO UTILIZZO O AD ALTRE OPERAZIONI CON LO STESSO.

AWS CodeBuild Cronologia dei documenti della Guida dell'utente

La tabella seguente descrive le modifiche importanti alla documentazione dall'ultima versione di AWS CodeBuild. Per ricevere notifiche sugli aggiornamenti di questa documentazione, puoi abbonarti a un feed RSS.

- Ultima versione dell'API: 2016-10-06

Modifica	Descrizione	Data
Nuovi contenuti: aggiungi nuovi eventi webhook e tipi di filtri	Aggiunge il supporto per nuovi eventi webhook (RELEASEDandPRERELEASED) e tipi di filtro (TAG_NAMEandRELEASE_NAME).	15 marzo 2024
Nuovo contenuto: aggiungi un nuovo evento webhook: PULL_REQUEST_CLOSED	Aggiungi il supporto per un nuovo evento webhook: PULL_REQUEST_CLOSED	20 febbraio 2024
Contenuti aggiornati: Immagini Docker fornite da CodeBuild	Aggiungi il supporto per Windows Server Core 2019 (windows-base:2019-3.0)	7 febbraio 2024
Contenuti aggiornati: Immagini Docker fornite da CodeBuild	Aggiungi il supporto per i nuovi runtime per Amazon Linux 2023 () a12/aarch64/standard/3.0	29 gennaio 2024
Nuovo contenuto: capacità riservata	CodeBuild ora supporta flotte a capacità riservata in CodeBuild.	18 gennaio 2024

Nuovo tipo di elaborazione	CodeBuild ora supporta un tipo di calcolo Linux XLarge. Per ulteriori informazioni, consulta Tipi di calcolo di ambiente di compilazione .	8 gennaio 2024
Contenuto aggiornato: Immagini Docker fornite da CodeBuild	Aggiungi il supporto per nuovi runtime per Amazon Linux 2 (a12/standard/5.0) e Ubuntu (ubuntu/standard/7.0)	14 dicembre 2023
Contenuti aggiornati: Immagini Docker fornite da CodeBuild	Aggiungi il supporto per nuove immagini di calcolo Lambda	8 dicembre 2023
Nuovi contenuti: calcolo AWS Lambda	Aggiungi nuovi contenuti per il calcolo AWS Lambda	6 novembre 2023
Nuovi contenuti: GitHub Action runner	Aggiungi nuovi contenuti per GitHub Action runner	6 luglio 2023
Contenuti aggiornati: Immagini Docker fornite da CodeBuild	Aggiungi il supporto per Amazon Linux 2 (a12/standard/5.0)	17 maggio 2023
Modifiche alle politiche gestite per CodeBuild	I dettagli sugli aggiornamenti alle politiche AWS gestite per CodeBuild sono ora disponibili. Per ulteriori informazioni, consulta CodeBuild gli aggiornamenti delle politiche AWS gestite .	16 maggio 2023

Contenuti aggiornati: Immagini Docker fornite da CodeBuild	Rimuovi il supporto per Amazon Linux 2 (a12/standard/3.0) e aggiungi il supporto per Amazon Linux 2 (a12/standard/corretto8) e Amazon Linux 2 (a12/standard/corretto11)	9 maggio 2023
Contenuti aggiornati: Immagini Docker fornite da CodeBuild	Aggiungi il supporto per Ubuntu 22.04 (ubuntu/standard/7.0)	13 aprile 2023
Contenuto aggiornato: Immagini Docker fornite da CodeBuild	Rimuovi il supporto per Ubuntu 18.04 (ubuntu/standard/4.0) e Amazon Linux 2 (a12/aarch64/standard/1.0)	31 marzo 2023
Contenuti aggiornati: Immagini Docker fornite da CodeBuild	Rimuovi il supporto per Ubuntu 18.04 (ubuntu/standard/3.0) e Amazon Linux 2 (a12/standard/2.0)	30 giugno 2022
Esempio di Amazon ECR: limitazione dell'accesso alle immagini	Quando vengono utilizzate CodeBuild credenziali per estrarre un'immagine Amazon ECR, puoi limitare l'accesso all'immagine a un progetto specifico CodeBuild . Per ulteriori informazioni, consulta l'esempio di Amazon ECR .	10 marzo 2022

[Aggiunta del supporto regionale](#)

Il tipo di ARM_CONTAINER elaborazione è ora supportato nelle seguenti regioni aggiuntive: Asia Pacifico (Seoul), Canada (Centrale), Europa (Londra) ed Europa (Parigi). Per ulteriori informazioni, consulta [Tipi di calcolo di ambiente di compilazione](#).

10 marzo 2022

[Nuova limitazione VPC](#)

Se si configura CodeBuild l'utilizzo di un VPC, la memorizzazione nella cache locale non è supportata. A partire dal 28/02/22, la build del VPC richiederà più tempo poiché verrà utilizzata una nuova istanza Amazon EC2 per ogni build.

25 febbraio 2022

[Modalità report Batch](#)

CodeBuild ora consente di selezionare in che modo gli stati di compilazione in batch vengono inviati al fornitore di origine di un progetto. Per ulteriori informazioni, consulta [Modalità report Batch](#).

4 ottobre 2021

[Nuovo tipo di calcolo](#)

CodeBuild ora supporta un tipo di calcolo ARM di piccole dimensioni. Per ulteriori informazioni, consulta [Tipi di calcolo di ambiente di compilazione](#).

13 settembre 2021

[progetti di costruzione pubblica](#)

CodeBuild ora ti consente di rendere disponibili al pubblico i risultati di compilazione dei tuoi progetti di compilazione senza richiedere l'accesso a un AWS account. Per ulteriori informazioni, consulta [Progetti di compilazione pubblici](#).

11 agosto 2021

[Debug delle sessioni per le build in batch](#)

CodeBuild ora supporta il debug delle sessioni per le build in batch. [Per ulteriori informazioni, consulta build-graph e build-list](#).

3 marzo 2021

[Limite di compilazione simultanea a livello di progetto](#)

CodeBuild ora consente di limitare il numero di build simultanee per un progetto di compilazione. Per ulteriori informazioni, vedere [Configurazione del progetto](#) e [concurrentBuildLimit](#)

16 febbraio 2021

[Nuova proprietà buildspec: s3-prefix](#)

CodeBuild ora fornisce la proprietà `s3-prefix` buildspec per gli artefatti che consente di specificare un prefisso di percorso per gli artefatti che vengono caricati su Amazon S3. [Per](#) ulteriori informazioni, consulta `s3-prefix`.

9 febbraio 2021

Nuova proprietà buildspec: on-failure	CodeBuild ora fornisce la proprietà <code>on-failure</code> e <code>buildspec</code> per le fasi di compilazione che consente di determinare cosa succede quando una fase di compilazione fallisce. Per ulteriori informazioni, vedere on-failure.	9 febbraio 2021
Nuova proprietà buildspec: exclude-paths	CodeBuild ora fornisce la proprietà <code>exclude-paths</code> buildspec per gli artefatti che consente di escludere i percorsi dagli artefatti di costruzione. Per ulteriori informazioni, consulta exclude-paths.	9 febbraio 2021
Nuova proprietà buildspec: enable-symlinks	CodeBuild ora fornisce la proprietà <code>enable-symlinks</code> buildspec per gli artefatti che consente di conservare i collegamenti simbolici in un elemento ZIP. Per ulteriori informazioni, vedere <code>enable-symlinks</code> .	9 febbraio 2021
Miglioramento del nome degli artefatti Buildspec	CodeBuild ora consente alla proprietà di contenere informazioni sul percorso. <code>artifacts/name</code> Per ulteriori informazioni, vedere name .	9 febbraio 2021

Reportistica sulla copertura del codice	CodeBuild ora fornisce report sulla copertura del codice. Per ulteriori informazioni, consulta i report sulla copertura del codice .	30 luglio 2020
Compilazioni in Batch	CodeBuild ora supporta l'esecuzione di build simultane e coordinate di un progetto. Per ulteriori informazioni, consulta Batch builds in CodeBuild .	30 luglio 2020
Immagine Windows Server 2019	CodeBuild ora fornisce un'immagine di build di Windows Server Core 2019. Per ulteriori informazioni, consulta le immagini Docker fornite da CodeBuild .	20 luglio 2020
Gestore di sessioni	CodeBuild ora consente di mettere in pausa una build in esecuzione e quindi utilizzare AWS Systems Manager Session Manager per connettersi al contenitore di compilazione e visualizzare lo stato del contenitore. Per ulteriori informazioni, consulta Session Manager .	20 luglio 2020

Argomento aggiornato	CodeBuild ora supporta la specificazione di una shell da utilizzare nei propri ambienti di compilazione nel file buildspec . Per ulteriori informazioni, consulta il riferimento alle specifiche di Build.	25 giugno 2020
Reportistica dei test con framework di test	Sono stati aggiunti diversi argomenti che descrivono come generare report di CodeBuild test con diversi framework di test. Per ulteriori informazioni, vedere Report di test con framework di test.	29 maggio 2020
Argomenti aggiornati	CodeBuild ora supporta l'aggiunta di tag ai gruppi di report. Per ulteriori informazioni, consulta ReportGroup.	21 maggio 2020
Support per la reportistica dei test	CodeBuild il supporto per la rendicontazione dei test è ora disponibile a livello generale.	21 maggio 2020
Argomenti aggiornati	CodeBuild ora supporta la creazione di filtri create webhook per Github e Bitbucket che attivano le build solo quando il messaggio di head commit corrisponde all'espressione specificata. Per ulteriori informazioni, consulta esempio di GitHub pull request e webhook filter sample e Bitbucket pull request e webhook filter sample.	6 maggio 2020

Nuovi argomenti	CodeBuild ora supporta la condivisione di risorse per progetti di compilazione e gruppi di report. Per ulteriori informazioni, consulta Utilizzo dei progetti condivisi e Utilizzo dei gruppi di progetti condivisi .	13 dicembre 2019
Argomenti nuovi e aggiornati	CodeBuild ora supporta la reportistica dei test durante l'esecuzione di un progetto di compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta Lavorare con i report sui test , Creare un rapporto di test e Creare un rapporto di test utilizzando l' AWS CLI esempio .	25 novembre 2019
Argomento aggiornato	CodeBuild ora supporta i tipi di ambiente Linux GPU e Arm e il tipo di 2xLarge elaborazione. Per ulteriori informazioni, consulta Tipi di calcolo di ambiente di compilazione .	19 novembre 2019
Argomenti aggiornati	CodeBuild ora supporta i numeri di build su tutte le build, l'esportazione di variabili di ambiente e AWS Secrets Manager l'integrazione. Per ulteriori informazioni, consulta Variabili esportate e Secrets Manager nella Sintassi delle specifiche di compilazione .	6 novembre 2019

Nuovo argomento	CodeBuild ora supporta le regole di notifica. È possibile utilizzare le regole di notifica per notificare agli utenti modifiche importanti nei progetti di creazione. Per ulteriori informazioni, consulta Creazione di una regola di notifica .	5 novembre 2019
Argomenti aggiornati	CodeBuild ora supporta i runtime Android versione 29 e Go versione 1.13. Per ulteriori informazioni, consulta Immagini Docker fornite da CodeBuild e Sintassi buildspec .	10 settembre 2019
Argomenti aggiornati	Quando crei un progetto, ora puoi scegliere l'immagine e gestita Amazon Linux 2 (AL2). Per ulteriori informazioni, consulta Immagini Docker fornite da CodeBuild e Versioni di runtime nell'esempio di file buildspec per CodeBuild .	16 agosto 2019
Argomento aggiornato	Ora, quando crei un progetto, puoi scegliere di disabilitare la crittografia dei log S3 e, se utilizzi un repository sorgente basato su Git, puoi includere moduli secondari Git. Per ulteriori informazioni, consulta Creare un progetto di compilazione in CodeBuild .	8 marzo 2019

Nuovo argomento	CodeBuild ora supporta la memorizzazione nella cache locale. Al momento della creazione di una compilazione è possibile specificare il caching locale basato su una o più delle quattro modalità disponibili. Per ulteriori informazioni, consulta Build caching in. CodeBuild	21 febbraio 2019
Nuovi argomenti	CodeBuild ora supporta i gruppi di filtri webhook per specificare gli eventi che attivano una build. Per ulteriori informazioni, consulta Filtrare gli eventi GitHub webhook e Filtrare gli eventi webhook di Bitbucket .	8 febbraio 2019
Nuovo argomento	La Guida CodeBuild per l'utente ora mostra come utilizzarla CodeBuild con un server proxy. Per ulteriori informazioni, vedere Utilizzo CodeBuild con un server proxy .	4 febbraio 2019

Argomenti aggiornati	CodeBuild ora supporta l'utilizzo di un'immagine Amazon ECR che si trova in un altro AWS account. Diversi argomenti sono stati aggiornati per riflettere questa modifica, tra cui Amazon ECR sample for CodeBuild , Create a build project e Create a CodeBuild service role .	24 gennaio 2019
Support per registri Docker privati	CodeBuild ora supporta l'utilizzo di un'immagine Docker archiviata in un registro privato come ambiente di runtime. Per ulteriori informazioni, consulta Registro privato con AWS Secrets Manager esempio .	24 gennaio 2019
Argomento aggiornato	CodeBuild ora supporta l'utilizzo di un token di accesso per connettersi ai GitHub repository (con un token di accesso personale) e Bitbucket (con una password per l'app). Per ulteriori informazioni, vedi Creazione di un progetto di compilazione (console) e Utilizzo dei token di accesso con il tuo provider di origine .	6 dicembre 2018
Argomento aggiornato	CodeBuild ora supporta nuove metriche di build che misurano la durata di ogni fase di una build. Per ulteriori informazioni, consulta le CodeBuild CloudWatch metriche .	15 novembre 2018

Argomento relativo alla policy degli endpoint VPC	Gli endpoint Amazon VPC per CodeBuild ora supportano le politiche. Per ulteriori informazioni, consulta Creazione di una policy di endpoint VPC per CodeBuild .	9 novembre 2018
Contenuti aggiornati	Gli argomenti sono stati aggiornati in base alla nuova console.	30 ottobre 2018
Esempio di Amazon EFS	CodeBuild può montare un file system Amazon EFS durante una compilazione utilizzando i comandi nel file buildspec di un progetto. Per ulteriori informazioni, consulta l'esempio di Amazon EFS per CodeBuild .	26 ottobre 2018
Webhook Bitbucket	CodeBuild ora supporta i webhook quando usi Bitbucket per il tuo repository. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione relativa all' esempio di richiesta pull Bitbucket per CodeBuild .	2 ottobre 2018
Registri S3	CodeBuild ora supporta i log di compilazione in un bucket S3. In precedenza, era possibile creare registri solo utilizzando Logs. CloudWatch Per ulteriori informazioni, consulta la pagina relativa alla creazione di un progetto .	17 settembre 2018

[Molteplici sorgenti di input e più artefatti di output](#)

CodeBuild ora supporta progetti che utilizzano più di una fonte di input e pubblicano più di un set di artefatti. Per ulteriori informazioni, consulta [Esempio di sorgenti di input e artefatti di input multiple e di artefatti di input e CodePipelineintegrazione con più sorgenti di input CodeBuild e artefatti di output](#).

30 agosto 2018

[Esempio di versionamento semantico](#)

La Guida per CodeBuild l'utente contiene ora un esempio basato sui casi d'uso che dimostra come utilizzare il controllo delle versioni semantiche per creare nomi di artefatti in fase di compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta [Utilizzo del controllo versioni semantico per nominare l'esempio di artefatti della compilazione](#).

14 agosto 2018

[Nuovo esempio di sito Web statico](#)

La Guida per CodeBuild l'utente ora contiene un esempio basato sui casi d'uso che dimostra come ospitare l'output della build in un bucket S3. L'esempio sfrutta il recente supporto di artefatti di compilazione non crittografati. Per ulteriori informazioni, consulta [Creazione di un sito Web statico con output di compilazione ospitato in un bucket Amazon S3](#).

14 agosto 2018

[Support per sovrascrivere il nome di un artefatto con il controllo delle versioni semantiche](#)

È ora possibile utilizzare il controllo delle versioni semantiche per specificare un formato che utilizza per denominare gli artefatti di costruzione. CodeBuild Questo è utile perché un elemento di compilazione con un nome hardcoded sovrascrive elementi di compilazione precedenti che utilizzano lo stesso nome hardcoded. Ad esempio, se un processo di compilazione viene attivato più volte al giorno, puoi aggiungere un timestamp al nome dell'elemento. Il nome di ogni elemento di compilazione è univoco e non sovrascrive gli elementi dei processi di compilazione precedenti.

7 agosto 2018

Support di artefatti di build non crittografati	CodeBuild ora supporta build con artefatti di build non crittografati. Per ulteriori informazioni, consulta Creare un progetto di compilazione (console).	26 luglio 2018
Support per CloudWatch parametri e allarmi Amazon	CodeBuild ora fornisce l'integrazione con CloudWatch metriche e allarmi. Puoi utilizzare la CloudWatch console CodeBuild o per monitorare le build a livello di progetto e account. Per ulteriori informazioni, consulta la pagina relativa al monitoraggio delle compilazione .	19 luglio 2018
Support per la segnalazione dello stato di una build	CodeBuild ora puoi segnalare lo stato dell'inizio e del completamento di una build al tuo fornitore di origine. Per ulteriori informazioni, consulta Creazione di un progetto di compilazione in CodeBuild .	10 luglio 2018
Variabili di ambiente aggiunte alla CodeBuild documentazione	La pagina Variabili di ambiente in ambienti di compilazione è stata aggiornata con le variabili di ambiente CODEBUILD_BUILD_ID, CODEBUILD_LOG_PATH e CODEBUILD_START_TIME.	9 luglio 2018

[Support per un finally blocco nel file buildspec](#)

La CodeBuild documentazione è stata aggiornata con dettagli sul finally blocco opzionale in un file buildspec . I comandi nel blocco finally vengono sempre eseguiti dopo i comandi nel blocco di comandi corrispondente. Per ulteriori informazioni, consulta [Sintassi Buildspec](#) .

20 giugno 2018

[CodeBuild notifiche di aggiornamento degli agenti](#)

La CodeBuild documentazione è stata aggiornata con dettagli su come utilizzare Amazon SNS per ricevere notifiche quando vengono rilasciate nuove versioni dell' CodeBuild agente. Per ulteriori informazioni, consulta [Ricevere notifiche per le nuove versioni degli AWS CodeBuild agenti](#).

15 giugno 2018

Aggiornamenti precedenti

La tabella seguente descrive le modifiche importanti apportate a ogni versione della Guida per l'utente di AWS CodeBuild prima di giugno 2018.

Modifica	Descrizione	Data
Supporto di build di Windows	CodeBuild ora supporta le build per la piattaforma Microsoft Windows Server, incluso un ambiente di compilazione preconfigurato per .NET Core 2.0	25 maggio 2018

Modifica	Descrizione	Data
	su Windows. Per ulteriori informazioni, consulta Esempi di Microsoft Windows per CodeBuild .	
Supporto dell'idempotenza della compilazione	Quando esegui il comando <code>start-build</code> con AWS Command Line Interface (AWS CLI), puoi specificare l'idempotenza della compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta Esecuzione di una compilazione (AWS CLI) .	15 maggio 2018
Supporto della sovrascrittura di più impostazioni di progetti di compilazione	Adesso, al momento della creazione di una compilazione, puoi sostituire più impostazioni del progetto di compilazione. Le sostituzioni riguardano solo questa compilazione. Per ulteriori informazioni, consulta Esecuzione di una compilazione in AWS CodeBuild .	15 maggio 2018
Supporto dell'endpoint VPC	Adesso, puoi migliorare la sicurezza delle tue compilazioni utilizzando endpoint VPC. Per ulteriori informazioni, consulta Utilizzo degli endpoint VPC .	18 marzo 2018

Modifica	Descrizione	Data
Supporto di trigger	Adesso, puoi creare trigger per pianificare compilazioni a intervalli regolari. Per ulteriori informazioni, consulta Creazione di trigger AWS CodeBuild .	28 marzo 2018
Documentazione degli endpoint FIPS	Ora puoi imparare a usare AWS Command Line Interface (AWS CLI) o un AWS SDK per indicare di utilizzare uno dei quattro endpoint FIPS (CodeBuild Federal Information Processing Standards). Per ulteriori informazioni, consulta Specifiche dell'endpoint AWS CodeBuild .	28 marzo 2018
AWS CodeBuild disponibile in Asia Pacifico (Mumbai), Europa (Parigi) e Sud America (San Paolo)	AWS CodeBuild è ora disponibile nelle regioni Asia Pacifico (Mumbai), Europa (Parigi) e Sud America (San Paolo). Per ulteriori informazioni, consulta AWS CodeBuild nella Riferimenti generali di Amazon Web Services.	28 marzo 2018
GitHub Supporto per Enterprise Server	CodeBuild ora può creare a partire dal codice sorgente archiviato in un repository di GitHub Enterprise Server. Per ulteriori informazioni, consulta GitHub Esempio di Enterprise Server .	25 gennaio 2018

Modifica	Descrizione	Data
Supporto di Git clone depth	CodeBuild ora supporta la creazione di un clone superficiale con una cronologia troncata al numero di commit specificato. Per ulteriori informazioni, consulta Creazione di un progetto di compilazione .	25 gennaio 2018
Supporto per VPC	Le compilazioni attivate da VPC ora possono accedere alle risorse all'interno del tuo VPC. Per ulteriori informazioni, consulta Supporto per VPC .	27 novembre 2017
Supporto del caching delle dipendenze	CodeBuild ora supporta la memorizzazione nella cache delle dipendenze. Ciò consente di CodeBuild salvare alcune parti riutilizzabili dell'ambiente di compilazione nella cache e di utilizzarle tra le build.	27 novembre 2017
Supporto di badge di compilazione	CodeBuild ora supporta l'uso dei build badge, che forniscono un'immagine incorporabile e generata dinamicamente (badge) che mostra lo stato dell'ultima build di un progetto. Per ulteriori informazioni, consulta Creazione di esempi di badge .	27 Novembre 2017

Modifica	Descrizione	Data
AWS Config integrazione	AWS Config ora supporta CodeBuild come AWS risorsa, il che significa che il servizio può tracciare i tuoi CodeBuild progetti. Per ulteriori informazioni su AWS Config, vedere AWS Config campione .	20 ottobre 2017
Ricostruisci automaticamente il codice sorgente aggiornato nei repository GitHub	Se il codice sorgente è archiviato in un GitHub repository, puoi abilitare la ricostruzione del codice sorgente ogni volta che una modifica AWS CodeBuild al codice viene inserita nel repository. Per ulteriori informazioni, consulta GitHub pull request e esempio di filtro webhook .	21 settembre 2017

Modifica	Descrizione	Data
Nuovi modi per archiviare e recuperare variabili di ambiente sensibili o di grandi dimensioni in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store	Ora puoi utilizzare la AWS CodeBuild console o il AWS CLI per recuperare variabili di ambiente sensibili o di grandi dimensioni archiviate e in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store. Ora puoi anche utilizzare la AWS CodeBuild console per archiviare questi tipi di variabili di ambiente in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store. Precedentemente, potevi recuperare e questi tipi di variabili di ambiente esclusivamente includendoli in una specifica di compilazione o eseguendo comandi di compilazione per automatizzare AWS CLI. Puoi memorizzare questi tipi di variabili di ambiente solo utilizzando la console Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store. Per ulteriori informazioni, consulta Creazione di un progetto di compilazione , Modifica delle impostazioni di un progetto di compilazione , e Esecuzione di una compilazione .	14 settembre 2017

Modifica	Descrizione	Data
Supporto dell'eliminazione di compilazioni	Adesso, puoi eliminare compilazioni in AWS CodeBuild. Per ulteriori informazioni, consulta Eliminazione delle compilazioni .	31 agosto 2017
Modo aggiornato per recuperare variabili di ambiente sensibili o di grandi dimensioni archiviate in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store utilizzando un buildspec	AWS CodeBuild ora semplifica l'utilizzo di un buildspec per recuperare variabili di ambiente sensibili o di grandi dimensioni archiviate in Amazon EC2 Systems Manager Parameter Store. Precedentemente, potevi recuperare questi tipi di variabili di ambiente esclusivamente eseguendo comandi di compilazione per automatizzare l'AWS CLI. Per ulteriori informazioni, consulta la mappatura in. parameter-store Sintassi buildspec	10 agosto 2017
AWS CodeBuild supporta Bitbucket	CodeBuild ora può creare a partire dal codice sorgente memorizzato in un repository Bitbucket. Per ulteriori informazioni, consulta e. Creazione di un progetto di compilazione Esecuzione di una compilazione	10 agosto 2017

Modifica	Descrizione	Data
AWS CodeBuild disponibili negli Stati Uniti occidentali (California settentrionale), Europa (Londra) e Canada (Centrale)	AWS CodeBuild è ora disponibile nelle regioni Stati Uniti occidentali (California settentrionale), Europa (Londra) e Canada (Centrale). Per ulteriori informazioni, consulta AWS CodeBuild nella Riferimenti generali di Amazon Web Services.	29 giugno 2017
Posizioni e nomi di file di specifica di compilazione alternativi supportati	Adesso, puoi specificare una posizione o un nome di file alternativo per un file di specifica di build da utilizzare per un progetto di compilazione, anziché di un file di specifica di build predefinito denominato <code>buildspec.yml</code> alla radice del codice sorgente. Per ulteriori informazioni, consulta Nome del file buildspec e posizione di storage .	27 giugno 2017
Esempio di notifiche di compilazione aggiornato	CodeBuild ora offre supporto integrato per creare notifiche tramite Amazon CloudWatch Events e Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS). Il precedente Esempio di notifiche di compilazione è stato aggiornato per mostrare questo nuovo funzionamento.	22 giugno 2017

Modifica	Descrizione	Data
Aggiunta di un esempio Docker in un'immagine personalizzata	È stato aggiunto un esempio che mostra come usare CodeBuild e un'immagine di build Docker personalizzata per creare ed eseguire un'immagine Docker. Per ulteriori informazioni, consulta la guida Docker in un esempio di immagine personalizzata .	7 giugno 2017
Recupera il codice sorgente per le richieste pull GitHub	Quando esegui una build CodeBuild che si basa sul codice sorgente archiviato in un GitHub repository, ora puoi specificare un ID di richiesta GitHub pull da compilare. Inoltre, puoi specificare un ID commit, un nome ramo o un nome tag. Per ulteriori informazioni, consulta il valore della versione di origine in Esecuzione di una compilazione (console) o il <code>sourceVersion</code> valore in Esecuzione di una compilazione (AWS CLI)	6 giugno 2017

Modifica	Descrizione	Data
Versione della specifica di compilazione aggiornata	<p>È stata rilasciata una nuova versione del formato di specifica di compilazione. La versione 0.2 risolve il problema dell' CodeBuild esecuzione di ogni comando build in un'istanza separata della shell predefinita. Inoltre nella versione 0.2 <code>environment_variables</code> viene rinominato in <code>env</code> e <code>plaintext</code> viene rinominato in <code>variables</code>.</p> <p>. Per ulteriori informazioni, consulta Riferimento alle specifiche di costruzione per CodeBuild.</p>	9 maggio 2017
Dockerfiles per le immagini di compilazione disponibili in GitHub	<p>Le definizioni per molte delle immagini di build fornite da AWS CodeBuild sono disponibili come Dockerfile in GitHub. Per ulteriori informazioni, consultate la colonna Definizione della tabella in Immagini Docker fornite da CodeBuild</p>	2 maggio 2017

Modifica	Descrizione	Data
AWS CodeBuild disponibile in Europa (Francoforte), Asia Pacifico (Singapore), Asia Pacifico (Sydney) e Asia Pacifico (Tokyo)	AWS CodeBuild è ora disponibile nelle regioni Europa (Francoforte), Asia Pacifico (Singapore), Asia Pacifico (Sydney) e Asia Pacifico (Tokyo). Per ulteriori informazioni, consulta AWS CodeBuild nella Riferimenti generali di Amazon Web Services.	21 marzo 2017
CodePipeline supporto per le azioni di test per CodeBuild	Ora puoi aggiungerlo a una pipeline in CodePipeline un'azione di test che utilizza CodeBuild. Per ulteriori informazioni, consulta Aggiunta di un'operazione di test CodeBuild a una pipeline (console CodePipeline) .	8 marzo 2017
Le specifiche di compilazione supportano il recupero di output di compilazione da directory di primo livello selezionate	I file Buildspec ora consentono di specificare singole directory di primo livello il cui contenuto è possibile indicare CodeBuild di includere negli artefatti di output della build. A tale scopo, devi utilizzare e la mappatura base-directory . Per ulteriori informazioni, consulta Sintassi buildspec .	8 febbraio 2017

Modifica	Descrizione	Data
Variabili di ambiente integrate	AWS CodeBuild fornisce variabili di ambiente integrate aggiuntive da utilizzare nelle build. Queste includono variabili di ambiente che descrivono l'entità che ha avviato la compilazione, l'URL del repository del codice sorgente, l'ID versione del codice sorgente e altro ancora. Per ulteriori informazioni, consulta Variabili di ambiente degli ambienti di compilazione .	30 gennaio 2017
AWS CodeBuild disponibile negli Stati Uniti orientali (Ohio)	AWS CodeBuild è ora disponibile nella regione Stati Uniti orientali (Ohio). Per ulteriori informazioni, consulta AWS CodeBuild nella Riferimenti generali di Amazon Web Services.	19 gennaio 2017

Modifica	Descrizione	Data
Informazioni sul comportamento di shell e comando	CodeBuild esegue ogni comando specificato in un'istanza separata della shell predefinita di un ambiente di compilazione. Questo comportamento predefinito può produrre alcuni effetti collaterali imprevisti per i tuoi comandi. Consigliamo alcuni approcci alternativi per la risoluzione di questo comportamento predefinito, se necessario. Per ulteriori informazioni, consulta Shell e comandi negli ambienti di compilazione .	9 dicembre 2016
Informazioni sulle variabili di ambiente	CodeBuild fornisce diverse variabili di ambiente che è possibile utilizzare nei comandi di compilazione. Puoi inoltre definire le tue variabili di ambiente personali. Per ulteriori informazioni, consulta Variabili di ambiente degli ambienti di compilazione .	7 dicembre 2016
Argomento sulla risoluzione dei problemi	Ora sono disponibili informazioni relative alla risoluzione dei problemi. Per ulteriori informazioni, consulta Risoluzione dei problemi AWS CodeBuild .	5 dicembre 2016

Modifica	Descrizione	Data
Rilascio iniziale del plugin Jenkins	Questa è la versione iniziale del plugin CodeBuild Jenkins. Per ulteriori informazioni, consulta Utilizzo di AWS CodeBuild con Jenkins .	5 dicembre 2016
Versione iniziale della Guida per l'utente	Questa è la versione iniziale della Guida per l'utente di CodeBuild .	1° dicembre 2016

Glossario per AWS

Per la terminologia AWS più recente, consultare il [glossario AWS](#) nella documentazione di riferimento per Glossario AWS.

Le traduzioni sono generate tramite traduzione automatica. In caso di conflitto tra il contenuto di una traduzione e la versione originale in Inglese, quest'ultima prevarrà.