



Guida per l'utente

# NICE DCV



# NICE DCV: Guida per l'utente

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

I marchi e l'immagine commerciale di Amazon non possono essere utilizzati in relazione a prodotti o servizi che non siano di Amazon, in una qualsiasi modalità che possa causare confusione tra i clienti o in una qualsiasi modalità che denigri o discrediti Amazon. Tutti gli altri marchi non di proprietà di Amazon sono di proprietà delle rispettive aziende, che possono o meno essere associate, collegate o sponsorizzate da Amazon.

---

# Table of Contents

Nozioni di base .....	1
Fase 1: ottieni le informazioni della sessione .....	1
Fase 2: scegli un client .....	2
Clienti NICE DCV .....	3
Requisiti .....	3
Funzionalità supportate .....	5
Client Windows .....	7
Client Windows installabile .....	7
Client Windows portatile .....	9
Client browser Web .....	9
Client Linux .....	11
Client macOS .....	12
Usare NICE DCV .....	14
Connessione a una sessione .....	14
Connessione tramite il client Windows .....	15
Connessione tramite il client del browser Web .....	17
Connessione tramite il client Linux .....	18
Connessione tramite il client macOS .....	19
Connessione tramite URI .....	21
Modifica della risoluzione dello schermo .....	22
Impostazione del fuso orario .....	24
Gestione delle modalità di streaming .....	28
Modalità di streaming su client Windows, Linux e macOS .....	28
Modalità di streaming sul client del browser Web .....	32
Trasferimento di file .....	34
Trasferimento di file tramite client Windows, Linux e macOS .....	35
Trasferimento di file tramite browser Web .....	37
Stampa .....	38
Copia e incolla .....	40
Client Windows, Linux e macOS .....	40
Client browser Web .....	40
Utilizzo di una smart card .....	41
Collegamento di una smart card .....	41
Utilizzo di una smart card su server Linux .....	44

Rilascio di una smart card .....	45
Memorizzazione nella cache dei dati delle smart card (opzionale) .....	45
Salvare uno screenshot .....	46
Sessioni di collaborazione .....	47
Utilizzo di più monitor .....	51
Estensione dello schermo intero su tutti i monitor .....	52
Estensione dello schermo intero su monitor selezionati .....	53
Uscire dalla modalità a schermo intero su più monitor .....	60
Utilizzo della remotizzazione USB .....	61
Utilizzo di un dispositivo USB su un server NICE DCV .....	61
Utilizzo di una webcam .....	63
Utilizzo di una webcam su client Windows, Linux e macOS .....	63
Utilizzo di una webcam sul client del browser Web .....	67
Utilizzo di una sincronizzazione audio/video accurata .....	70
Utilizzo di un'elevata precisione del colore .....	73
Elevata precisione del colore su client nativi .....	74
Elevata precisione del colore sul client del browser Web .....	76
Utilizzo di un file di connessione .....	77
Creazione del file di connessione .....	77
Parametri supportati .....	79
Esecuzione del file di connessione .....	88
Impostazione della convalida dei certificati .....	88
Utilizzo del WebAuthn reindirizzamento .....	88
Interfaccia utente di reindirizzamento Webauthn .....	89
Risoluzione dei problemi .....	91
Utilizzo dei file di log .....	91
Note di rilascio e cronologia dei documenti .....	93
Note di rilascio .....	93
NICE DCV 2023.1-16388 .....	95
NICE DCV 2023.1-16388 .....	96
NICE DCV 2023.1-16220 .....	97
NICE DCV 2023.0-15487 .....	99
NICE DCV 2023.0-15065 .....	101
NICE DCV 2023.0-15022 .....	102
NICE DCV 2023.0-14852 .....	103
NICE DCV 2022.2-14521 .....	105

NICE DCV 2022.2-14357 .....	105
NICE DCV 2022.2-14175 .....	106
NICE DCV 2022.2-14126 .....	106
NICE DCV 2022.2-13907 .....	108
NICE DCV 2022.1-13300 .....	109
NICE DCV 2022.1-13216 .....	109
NICE DCV 2022.1-13067 .....	110
NICE DCV 2022.0-12760 .....	111
NICE DCV 2022.0-12627 .....	112
NICE DCV 2022.0-12123 .....	112
NICE DCV 2022.0-1954 .....	113
NICE DCV 2021.3-11591 .....	115
NICE DCV 2021.2-11445 .....	115
NICE DCV 2021.2-11190 .....	116
NICE DCV 2021.2-11135 .....	117
NICE DCV 2021.2-11048 .....	118
DCV 2021,1-10851 .....	120
DCV 2021,1-10598 .....	120
DCV 2021,1-1057 .....	121
DCV 2021.0-10242 .....	122
DCV 2020.2-9662 .....	123
DCV 2020.2-9508 .....	123
DCV 2020.1-9012 .....	124
DCV 2020.1-9012 .....	125
DCV 2020.1-8942 .....	125
DCV 2020.0-8428 .....	127
DCV 2019.1-7644 .....	128
DCV 2019.1-7423 .....	128
DCV 2019.0-7318 .....	129
DCV 2017.4-6898 .....	131
DCV 2017.3-6698 .....	132
DCV 2017.2-6182 .....	135
DCV 2017.1-5870 .....	137
DCV 2017.1-5777 .....	137
DCV 2017.0-5600 .....	138
DCV 2017.0-5121 .....	139

---

DCV 2017.0-4334 .....	139
DCV 2017.0-4100 .....	140
Cronologia dei documenti .....	140
.....	cxlvi

# Nodi base NICE DCV

NICE DCV è un protocollo di visualizzazione remota ad alte prestazioni. Consente di distribuire in modo sicuro desktop remoti e streaming di applicazioni da qualsiasi cloud o data center a qualsiasi dispositivo, in condizioni di rete variabili. Utilizzando NICE DCV con Amazon EC2, puoi eseguire applicazioni ad alta intensità di grafica in remoto su istanze Amazon EC2. È quindi possibile eseguire lo streaming dei risultati su macchine client più modeste, eliminando così la necessità di costose workstation dedicate.

Per utilizzare NICE DCV, installa il software del server NICE DCV su un server. Il software server NICE DCV viene utilizzato per creare una [sessione](#) sicura. Installare ed eseguire le applicazioni sul server. Il server utilizza l'hardware per eseguire l'elaborazione ad alte prestazioni richiesta dalle applicazioni installate. Gli utenti accedono all'applicazione connettendosi in remoto alla sessione utilizzando un'applicazione client NICE DCV. Una volta stabilita la connessione, il software del server NICE DCV comprime l'output visivo dell'applicazione e lo trasmette all'applicazione client in un flusso di pixel crittografato. L'applicazione client riceve il flusso compresso in pixel, lo decrittografa, quindi lo mostra localmente.

## Indice

- [Fase 1: ottieni le informazioni NICE DCV](#)
- [Fase 2: scegliere un NICE DCV](#)

## Fase 1: ottieni le informazioni NICE DCV

Dopo che la sessione NICE DCV è in esecuzione sul server NICE DCV, è necessario disporre di informazioni specifiche per connettersi ad essa. Contatta l'amministratore di NICE DCV se non disponi delle seguenti informazioni:

- L'indirizzo IP o il nome host del NICE DCV
- La porta su cui il server NICE DCV è configurato per comunicare. Per impostazione predefinita, la porta 8443 viene utilizzata dal server NICE DCV.
- L'ID della sessione
- Credenziali di accesso per connettersi al server host NICE DCV

## Fase 2: scegliere un NICE DCV

Quindi, scegli il client NICE DCV più adatto alle tue esigenze. NICE DCV offre i seguenti clienti:

- Un client Windows
- Un client browser Web
- Un client Linux
- Un client macOS

Per ulteriori informazioni sui client disponibili, consulta [Clienti NICE DCV](#).

Dopo aver scelto un client NICE DCV, puoi usarlo per connetterti e interagire con la sessione NICE DCV. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo del client NICE DCV per interagire con le sessioni, consulta [Usare NICE DCV](#).



# Clienti NICE DCV

NICE DCV offre un client Windows, un client Linux, un client per browser Web e un client macOS. I client offrono set di funzionalità simili, ma con alcune differenze. Scegliete il client NICE DCV che soddisfa le vostre esigenze specifiche.


## Argomenti


- [Requisiti](#)
- [Funzionalità supportate](#)
- [Client Windows](#)
- [Client browser Web](#)
- [Client Linux](#)
- [Client macOS](#)

## Requisiti

Per utilizzare NICE DCV, assicuratevi che i computer client soddisfino i seguenti requisiti minimi. Tieni presente che la tua esperienza dipende dal numero di pixel trasmessi dal server NICE DCV al client NICE DCV.

	Client Windows	Client browser Web	Client Linux	Client macOS
Software	<p>Il client Windows è supportato sulle versioni a 32 bit e a 64 bit dei seguenti sistemi operativi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10</li> <li>• Windows 11</li> </ul> <p>Il client richiede il seguente software aggiuntivo:</p>	<p>Il client del browser Web è supportato o nelle ultime tre versioni principali dei seguenti browser, su tutti i principali sistemi operativi desktop (Windows, macOS e Linux):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mozilla Firefox</li> </ul>	<p>Il client Linux è supportato sui seguenti sistemi operativi Linux moderni:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• RHEL 7.x e CentOS 7.x</li> <li>• RHEL 8.x, CentOS 8 e Rocky Linux 8.5 o versione</li> </ul>	<p>I client macOS con processori Intel richiedono macOS Monterey (12) o versione successiva.</p> <p>I client macOS con processori Apple M1 richiedono macOS Monterey (12).</p>

	Client Windows	Client browser Web	Client Linux	Client macOS
	<ul style="list-style-type: none"> <li>.NET Framework 4.6.2</li> <li>Microsoft Visual C++ Redistributable per Visual Studio. Per ulteriori informazioni e istruzioni di download, consulta il sito Web del <a href="#">supporto tecnico Microsoft</a>.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Google Chrome</li> <li>Microsoft Edge</li> <li>Apple Safari</li> </ul> <p>Il client browser Web richiede inoltre WebGL e asm.js.</p> <div data-bbox="553 611 846 1209" style="border: 1px solid #add8e6; border-radius: 10px; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> <b>Note</b></p> <p>Il client del browser Web non è supportato sui sistemi operativi mobili, come Android e iOS.</p> </div>	<p>successiva (x86_64)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>RHEL 9, CentOS 9 e Rocky Linux 9 (x86_64)</li> <li>SUSE Linux Enterprise 15.x</li> <li>Ubuntu 20.04 e 22.04</li> </ul>	
Rete	Il client deve connettersi al server NICE DCV e deve comunicare tramite la porta richiesta. Per impostazione predefinita, questa è la porta 8443.			

 **Note**

NICE DCV non supporta i sistemi operativi che hanno raggiunto la fine del ciclo di vita. Contatta il tuo fornitore per informazioni sul tuo sistema operativo.

Per ulteriori informazioni sui requisiti del server NICE DCV, consultate i requisiti del server [NICE DCV nella NICE DCV Administrator Guide](#).

## Funzionalità supportate

La tabella seguente confronta le funzionalità supportate dai client NICE DCV.

Funzionalità	<u>Client Windows</u>	<u>Client per browser Web</u>	<u>Client Linux</u>	<u>Client macOS</u>
<a href="#">Connect ai server Windows NICE DCV</a>	✓	✓	✓	✓
<a href="#">Connect ai server Linux NICE DCV</a>	✓	✓	✓	✓
<a href="#">Protocollo di trasporto UDP QUIC</a>	✓	✗	✓	✓
<a href="#">Gestione delle modalità di streaming</a>	✓	✓	✓	✓
<a href="#">Trasferimento dei file</a>	✓	✓	✓	✓
<a href="#">Stampa da sessioni</a>	✓	✓ <sup>1</sup>	✓	✓
<a href="#">Copia e incolla</a>	✓	✓	✓	✓
<a href="#">Supporto per smart card</a>	✓	✗	✓	✓
<a href="#">Supporto per remotizzazione USB</a>	✓ (client installabile)	✗	✗	✗
<a href="#">Supporto per file di connessione</a>	✓	✗	✓	✓
Riproduzione audio Stereo 2.0	✓	✓	✓	✓
Riproduzione audio surround	✓ (fino a 7.1)	✗	✓ (fino a 5.1)	✗
Registrazione audio Stereo 2.0	✓	✓	✓	✓
Supporto touchscreen	✓ (Windows 10 e versioni successive)	✓ <sup>2</sup>	✓	✗

Funzionalità	<a href="#">Client Windows</a>	<a href="#">Client per browser Web</a>	<a href="#">Client Linux</a>	<a href="#">Client macOS</a>
	successive)			
Supporto stilo	✓ (Windows 10 e versioni successive)	✓ <sup>3</sup>	✓	✓
Supporto per gamepad	✓ (Windows 10 e versioni successive)	x	x	x
<a href="#">Supporto per più monitor</a>	✓	✓ <sup>4</sup>	✓	✓
<a href="#">Estensione dello schermo intero su monitor selezionati</a>	✓	✓	✓	✓
<a href="#">Supporto per webcam</a>	✓	✓ <sup>5</sup>	✓	✓
<a href="#">Impostazione del fuso orario</a>	✓	✓	✓	✓
<a href="#">Utilizzo di una sincronizzazione audio/video accurata</a>	✓	x	✓	✓
<a href="#">Estensioni NICE DCV</a>	✓	x	✓	✓
<a href="#">WebAuthN</a>	✓	x	✓	✓

<sup>1</sup> Questi client supportano la stampa solo su un file. Non supportano la stampa su una stampante locale.

<sup>2</sup> Supportato da Firefox, Edge e Google Chrome.

<sup>3</sup> Supportato solo nei browser basati su Chromium. Ciò include Google Chrome e Microsoft Edge versione 79 e successive. Gli eventi di inclinazione e pressione non sono supportati in altri browser.

<sup>4</sup> Support per un massimo di due monitor.

<sup>5</sup> Supportato solo nei browser basati su Chromium. Ciò include Google Chrome e Microsoft Edge versione 79 e successive. Questo non include Firefox e Safari.

Per ulteriori informazioni sulle funzionalità del server NICE DCV, consultate le funzionalità del server [NICE DCV nella NICE DCV Administrator Guide](#).

## Client Windows

Il client Windows NICE DCV è supportato solo su computer Windows. Il client Windows è un'applicazione autonoma che viene eseguita sul sistema operativo Windows.

Per istruzioni su come connettersi a una sessione NICE DCV utilizzando il client Windows, vedere [Connessione a una sessione NICE DCV tramite il client Windows](#)

Il client Windows è disponibile in due versioni: una versione installabile e una versione portatile. Entrambe le versioni hanno gli stessi requisiti minimi di sistema e le stesse funzionalità.

### Indice

- [Client Windows installabile](#)
- [Client Windows portatile](#)

## Client Windows installabile

Puoi utilizzare una procedura guidata di installazione per installare il client. La procedura guidata consente di eseguire una serie di passaggi in cui è possibile personalizzare l'installazione del client. In alternativa, è possibile utilizzare la riga di comando per eseguire un'installazione automatica. Questo secondo metodo utilizza le impostazioni predefinite per automatizzare la procedura di installazione.

Prima di utilizzare la procedura guidata o la riga di comando per installare il client, assicuratevi che il computer disponga del software richiesto. Per un elenco completo del software richiesto, vedere [Requisiti](#).


Per installare il client Windows utilizzando la procedura guidata

1. Scarica il [programma di installazione del client Windows](#).

 Tip

La pagina dei [pacchetti più recenti](#) del sito Web di download contiene collegamenti che rimandano sempre alla versione più recente disponibile. È possibile utilizzare questi collegamenti per recuperare automaticamente i pacchetti NICE DCV più recenti.

2. Eseguire il programma di installazione.
3. Nella schermata di Benvenuto, seleziona Avanti.
4. Nella schermata del Contratto di licenza con l'utente finale, leggi il contratto di licenza. Se accetti i termini, seleziona la casella di controllo Accetto i termini del Contratto di licenza. Seleziona Successivo.
5. Nella schermata della Cartella di destinazione, scegli Avanti per mantenere la cartella di installazione predefinita. Per installare il client in un'altra cartella, modifica il percorso di destinazione e quindi scegli Avanti.
6. (Facoltativo) Nella schermata di selezione dei driver, seleziona Remotizzazione del dispositivo USB. Quindi, scegli Verrà installato sul disco rigido locale, Avanti. Questo installa i driver necessari per supportare alcuni dispositivi USB specializzati. Questi dispositivi includono dispositivi di puntamento 3D e tavolette grafiche.

 Note

Per usare dispositivi USB specializzati sono necessari altri interventi di configurazione a livello client e server. Per istruzioni, consulta [Utilizzo della remotizzazione USB](#).

7. Nella schermata Pronto per l'installazione, scegli Installa.

Per installare il client Windows utilizzando un'installazione automatica

1. Scarica il [programma di installazione del client Windows](#).
2. Apri la finestra del prompt dei comandi e accedi alla cartella in cui è stato scaricato il programma di installazione.
3. Esegui il programma di installazione automatica.

```
C:\> msixexec.exe /i nice-dcv-client-Release-2023.1-8993.msi /quiet /norestart /l*v  
dcv_client_install_msi.log
```

Per installare tutti i componenti opzionali, incluso il driver USB, includete l'ADDLOCAL=ALL opzione nel comando.

```
C:\> msixexec.exe /i nice-dcv-client-Release-2023.1-8993.msi ADDLOCAL=ALL /quiet /  
norestart /l*v dcv_client_install_msi.log
```

## Client Windows portatile

Il client Windows è disponibile anche in una versione portatile. Non è necessario installare la versione portatile sul computer. È possibile copiarla su un'unità USB ed eseguirla direttamente dall'unità USB su qualsiasi computer Windows che soddisfi i requisiti minimi.

Per usare il client Windows portatile

1. Scaricare il [file zip del client Windows](#) portatile.

### Tip

La pagina dei [pacchetti più recenti](#) del sito Web di download contiene collegamenti che rimandano sempre alla versione più recente disponibile. È possibile utilizzare questi collegamenti per recuperare automaticamente i pacchetti NICE DCV più recenti.

2. Estrai il contenuto del file zip.
3. Per avviare il client, apri la cartella estratta, individua `/bin/` e fai doppio clic su `dcvviewer.exe`.

## Client browser Web

Il client del browser Web NICE DCV viene eseguito all'interno di un browser Web. Non è necessario installare il client web. Il client del browser Web è supportato sui seguenti browser in tutti i principali sistemi operativi desktop (inclusi Windows, macOS e Linux):

Browser	Versione
Google Chrome	Le ultime tre versioni principali
Mozilla Firefox	Le ultime tre versioni principali
Microsoft Edge	Le ultime tre versioni principali
Apple Safari	Le ultime tre versioni principali

Per istruzioni su come connettersi a una sessione NICE DCV utilizzando il client del browser Web, vedere. [Connessione a una sessione NICE DCV utilizzando il client del browser Web](#)

## WebCodecs

Il client del browser Web può WebCodecs utilizzare decoder video già presenti nel browser. Ciò può migliorare la frequenza dei fotogrammi, poiché i pacchetti possono essere decodificati dai componenti del browser. Il client del browser web NICE DCV lo utilizzerà automaticamente se supportato dal browser.

L'uso di WebCodecs è disponibile sui seguenti browser:

- Google Chrome versione 94 e successive
- Microsoft Edge versione 94 e successive

Sono supportati tutti i principali sistemi operativi. Ciò include Windows, macOS e Linux.

## Limitazioni

Il client browser Web presenta le limitazioni seguenti:

- Supporta fino a due schermi con una risoluzione massima di 1920x1080. La risoluzione massima può essere ignorata sul lato server. Per ulteriori informazioni, vedere [Gestione del layout di visualizzazione delle sessioni NICE DCV](#) nella Guida per l'amministratore di NICE DCV.
- Utilizza la configurazione proxy del browser Web.



# Client Linux

Il client Linux funziona in modo nativo sul sistema operativo. Puoi usarlo per connetterti alle sessioni NICE DCV ospitate su server NICE DCV Windows e Linux.

Il client Linux viene installato su un computer client Linux utilizzando un pacchetto software. Il pacchetto software installa tutti i pacchetti necessari e le loro dipendenze ed esegue la configurazione client richiesta.

Per istruzioni su come connettersi a una sessione NICE DCV utilizzando il client Linux, vedere.

[Connessione a una sessione NICE DCV utilizzando il client Linux](#)

Per installare il client Linux

1. I pacchetti software sono firmati digitalmente con una firma GPG sicura. Per consentire al gestore di pacchetti di verificare la firma del pacchetto, importate la chiave NICE GPG. Per fare ciò, aprite una finestra di terminale e importate la chiave NICE GPG.

- RHEL, CentOS, Rocky Linux e SUSE Linux Enterprise 15

```
$ sudo rpm --import https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

- Ubuntu

Scarica la chiave GPG.

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

Installa la chiave GPG.

```
$ sudo apt-key add NICE-GPG-KEY
```

2. Scaricate il pacchetto software client appropriato per il sistema operativo di destinazione dal sito Web [NICE DCV](#).

**i** Tip

La pagina dei [pacchetti più recenti](#) del sito Web di download contiene collegamenti che rimandano sempre alla versione più recente disponibile. È possibile utilizzare questi collegamenti per recuperare automaticamente i pacchetti NICE DCV più recenti.

3. Installa il client Linux. Immettete il nome del file scaricato per completare il seguente comando.

- RHEL, CentOS e Rocky Linux

```
$ sudo yum install the downloaded .rpm file
```

- Ubuntu

```
$ sudo dpkg --install the downloaded .deb file
```

- SUSE Linux Enterprise

```
$ sudo zypper install the downloaded .rpm file
```

## Client macOS

Il client macOS NICE DCV è supportato solo su computer Apple Mac. Il client macOS è un'applicazione autonoma che viene eseguita sul sistema operativo macOS.

Il client macOS viene installato utilizzando un pacchetto software .dmg.

Per istruzioni su come connettersi a una sessione NICE DCV utilizzando il client macOS, consulta.

[Connessione a una sessione NICE DCV tramite il client macOS](#)

Per installare il client macOS

1. Scarica il programma di installazione del client macOS corretto a seconda del computer client in uso.
  - [Client macOS per processori Intel](#)
  - [Client macOS per processori Apple M1](#)

 Tip

La pagina dei [pacchetti più recenti](#) del sito Web di download contiene collegamenti che rimandano sempre alla versione più recente disponibile. È possibile utilizzare questi collegamenti per recuperare automaticamente i pacchetti NICE DCV più recenti.

2. Eseguite il file scaricato. .dmg

Se ricevi un errore che indica che l'applicazione non può essere installata perché proviene da uno sviluppatore non identificato, consulta la pagina web [Apertura sicura delle app sul tuo Mac](#).

3. Fare clic e trascinare il file DCV .app nella cartella Applicazioni .
4. (Facoltativo) Per facilitare l'accesso, creare un collegamento sul desktop o aggiungere l'applicazione al dock.

# Usare NICE DCV

Dopo aver scelto un client NICE DCV, puoi usarlo per connetterti e interagire con una sessione NICE DCV.

## Argomenti

- [Connessione a una sessione NICE DCV](#)
- [Modifica della risoluzione dello schermo](#)
- [Impostazione del fuso orario](#)
- [Gestione delle modalità di streaming](#)
- [Trasferimento di file](#)
- [Stampa](#)
- [Copia e incolla](#)
- [Utilizzo di una smart card](#)
- [Salvare uno screenshot](#)
- [Collaborazione a una sessione NICE DCV](#)
- [Utilizzo di più monitor](#)
- [Utilizzo della remotizzazione USB](#)
- [Utilizzo di una webcam](#)
- [Utilizzo di una sincronizzazione audio/video accurata](#)
- [Utilizzo di un'elevata precisione del colore](#)
- [Utilizzo di un file di connessione](#)
- [Imposta la politica di convalida dei certificati](#)
- [Utilizzo del WebAuthn reindirizzamento](#)

## Connessione a una sessione NICE DCV

Dopo l'avvio della sessione NICE DCV sul server NICE DCV, puoi connetterti utilizzando il tuo client preferito. Assicurati di disporre delle informazioni richieste quando ti connetti alla tua sessione NICE DCV. Per ulteriori informazioni, consulta [Fase 1: ottieni le informazioni NICE DCV](#).

Se ti stai connettendo a una sessione della console, contatta l'amministratore del server NICE DCV. Con loro, assicuratevi che la sessione sia iniziata e confermate i dettagli del server e della sessione.

Se ti stai connettendo a una sessione virtuale su un server Linux NICE DCV, potresti dover avviare la tua sessione. Per ulteriori informazioni, consulta [Avvio delle sessioni NICE DCV](#) nella Guida per l'amministratore di NICE DCV.

## Argomenti

- [Connessione a una sessione NICE DCV tramite il client Windows](#)
- [Connessione a una sessione NICE DCV utilizzando il client del browser Web](#)
- [Connessione a una sessione NICE DCV utilizzando il client Linux](#)
- [Connessione a una sessione NICE DCV tramite il client macOS](#)
- [Connessione a una sessione NICE DCV tramite URI](#)

## Connessione a una sessione NICE DCV tramite il client Windows

I passaggi per connettersi a una sessione NICE DCV sono gli stessi sia per la versione installabile che per quella portatile del client Windows.

Per connetterti a una sessione utilizzando il client Windows

1. Avvia il client Windows.
2. Seleziona Connections Settings (Impostazioni di connessione), configura le impostazioni del proxy come segue e quindi seleziona OK.
  - Per evitare la connessione tramite un proxy, seleziona Connect Directly (Connessione diretta).
  - Per connetterti al server NICE DCV utilizzando le impostazioni proxy del sistema operativo preconfigurato, scegli Usa proxy di sistema.
  - Per connetterti al server NICE DCV tramite uno specifico server proxy HTTP, scegli Accedi tramite proxy web. Specificate l'indirizzo IP e la porta di comunicazione o il nome host del server proxy. Se il server proxy HTTP richiede l'autenticazione, seleziona la casella di controllo Server proxy che richiede la password e inserisci le tue credenziali di accesso.
  - Per connetterti al server NICE DCV tramite uno specifico server proxy SOCKS5, scegli Accedi al proxy SOCKSv5. Specificare l'indirizzo IP e la porta di comunicazione o il nome host del server proxy. Se il server proxy SOCKSv5 richiede l'autenticazione, seleziona la casella di controllo Server proxy che richiede la password e inserisci le tue credenziali di accesso.
  - Per selezionare il protocollo di trasporto da utilizzare per il trasporto dei dati, scegli la scheda Protocollo. Per impostazione predefinita, il client utilizza il protocollo QUIC (basato su UDP)

per il trasporto dei dati, se disponibile. Se non è disponibile, il client utilizza il WebSocket protocollo (basato su TCP). Questa opzione è sempre disponibile.

QUIC è disponibile solo se sono soddisfatte le due condizioni seguenti. Innanzitutto, il server NICE DCV è configurato per supportarlo. In secondo luogo, la configurazione di rete supporta la comunicazione UDP tra il client NICE DCV e il server NICE DCV. Inoltre, è supportata solo per la comunicazione diretta client-server in assenza di proxy, gateway o sistemi di bilanciamento del carico intermedi.

È possibile forzare il client a utilizzare un protocollo di trasporto dati selezionandolo esplicitamente. Per verificare quale protocollo è in uso, controlla la finestra di dialogo Streaming Modes. Inoltre, se è in uso il protocollo QUIC, nella barra del titolo viene visualizzato «QUIC».

Per ulteriori informazioni e istruzioni, consulta [Abilitare il protocollo di trasporto QUIC UDP](#) nella Guida per l'amministratore di NICE DCV.

3. Specifica i dettagli della sessione nel seguente formato:

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

Nell'esempio seguente, il comando si connette a una sessione denominata `my-session`. Questa sessione è ospitata su un server NICE DCV con il nome host `my-dcv-server.com`. È connesso tramite porta `8443`.

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. Scegli Connetti.
5. Inserisci le credenziali di accesso e scegli Accedi.

#### Note

Per impostazione predefinita, la connessione viene terminata dopo tre tentativi di accesso non riusciti. Per riprovare, riavvia la connessione.

6. Se ti viene richiesto di verificare il certificato del server, conferma l'impronta digitale del certificato con l'amministratore del NICE DCV. Se l'impronta digitale è valida, scegli Trust & Connect.

## Connessione a una sessione NICE DCV utilizzando il client del browser Web

I passaggi per connettersi a una sessione NICE DCV sono gli stessi per tutti i browser Web supportati. Il client si connette al server NICE DCV utilizzando le impostazioni proxy del browser web. Per connetterti utilizzando diverse impostazioni proxy, consulta la documentazione del tuo browser web specifico.

### Note

Il client del browser Web non supporta il protocollo di trasporto QUIC (UDP).

Per connettersi alla sessione NICE DCV utilizzando il client del browser Web

1. Apri un browser web e inserisci l'URL del server NICE DCV nel seguente formato:

```
https://server_hostname_or_IP:port/#session_id
```

Nell'esempio seguente, l'URL si connette a una sessione `my-session` denominata. Questa sessione è ospitata su un server NICE DCV con il nome `host.my-dcv-server.com`. È connesso tramite porta. `8443`


```
https://my-dcv-server.com:8443/#my-session
```

2. Inserisci le tue credenziali di accesso e scegli **Accedi**.

### Note

Per impostazione predefinita, la connessione viene terminata dopo tre tentativi di accesso non riusciti. Per riprovare, riavvia la connessione.

3. Il tuo browser web potrebbe avvisarti che il certificato del server non è attendibile. Se non sei sicuro dell'autenticità del certificato, confermalo con il tuo amministratore del NICE DCV. Procedi se è sicuro farlo.

 Note

Questo passaggio varia a seconda del browser Web che stai utilizzando.

## Connessione a una sessione NICE DCV utilizzando il client Linux

I passaggi per connettersi a una sessione NICE DCV sono gli stessi per tutti i client Linux.

Per connettersi a una sessione usando il client Linux

1. Avvia il client Linux.
2. Seleziona Connections Settings (Impostazioni di connessione), configura le impostazioni del proxy come segue e quindi seleziona Apply (Applica).
  - Per evitare la connessione tramite un proxy, seleziona Connect directly (Connessione diretta).
  - Per connetterti al server NICE DCV utilizzando le impostazioni proxy del sistema operativo preconfigurato, scegli Usa proxy di sistema.
  - Per connetterti al server NICE DCV tramite uno specifico server proxy HTTP, scegli Get through web proxy (HTTP). Specificate l'indirizzo IP o il nome host del server proxy, nonché la porta di comunicazione. Se il server proxy HTTP richiede l'autenticazione, seleziona la casella di controllo del Server proxy che richiede una password e inserisci le tue credenziali di accesso.
  - Per connetterti al server NICE DCV tramite uno specifico server proxy HTTPS, scegli Get through web proxy (HTTPS). Specificate l'indirizzo IP o il nome host del server proxy, nonché la porta di comunicazione. Se il server proxy web richiede l'autenticazione, seleziona la casella di controllo Server proxy che richiede password e inserisci le tue credenziali di accesso.
  - Per selezionare il protocollo di trasporto da utilizzare per il trasporto dei dati, scegli la scheda Protocollo. Per impostazione predefinita, il client utilizza il protocollo QUIC (basato su UDP) per il trasporto dei dati, se disponibile. Se non è disponibile, il client utilizza il WebSocket protocollo (basato su TCP). Questa opzione è sempre disponibile.

QUIC è disponibile solo se sono soddisfatte le due condizioni seguenti. Innanzitutto, il server NICE DCV è configurato per supportarlo. In secondo luogo, la configurazione di rete supporta la comunicazione UDP tra il client NICE DCV e il server NICE DCV. Inoltre, è supportata



solo per la comunicazione diretta client-server in assenza di proxy, gateway o sistemi di bilanciamento del carico intermedi.

È possibile forzare il client a utilizzare un protocollo di trasporto dati selezionandolo esplicitamente. Per verificare quale protocollo è in uso, controlla la finestra di dialogo Streaming Modes. Inoltre, se è in uso il protocollo QUIC, nella barra del titolo viene visualizzato «QUIC».

Per ulteriori informazioni e istruzioni, consulta [Abilitare il protocollo di trasporto QUIC UDP](#) nella Guida per l'amministratore di NICE DCV.

3. Specifica i dettagli della sessione nel seguente formato:

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

Nell'esempio seguente, il comando si connette a una sessione denominata `my-session`. Questa sessione è ospitata su un server NICE DCV con il nome host `my-dcv-server.com`. È connesso tramite porta `8443`.

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. Scegli Connetti.
5. Inserisci le tue credenziali di accesso e scegli Accedi.

#### Note

Per impostazione predefinita, la connessione viene terminata dopo tre tentativi di accesso non riusciti. Per riprovare, riavvia la connessione.

6. Se ti viene richiesto di verificare il certificato sul server, conferma l'impronta digitale del certificato con l'amministratore del NICE DCV. Se l'impronta digitale è valida, scegli Trust & Connect.

## Connessione a una sessione NICE DCV tramite il client macOS

Per connettersi a una sessione mediante il client macOS

1. Avvia il client macOS.

Se ricevi un errore che indica che l'applicazione non può essere aperta perché proviene da uno sviluppatore non identificato, consulta la pagina web [Apertura sicura delle app sul tuo Mac](#).

2. Seleziona Connections Settings (Impostazioni di connessione), configura le impostazioni del proxy come segue e quindi seleziona Apply (Applica).
  - Per evitare la connessione tramite un proxy, seleziona Connect directly (Connessione diretta).
  - Per connetterti al server NICE DCV utilizzando le impostazioni proxy del sistema operativo preconfigurato, scegli Usa proxy di sistema.
  - Per connetterti al server NICE DCV tramite uno specifico server proxy HTTP, scegli Get through web proxy (HTTP). Specificate l'indirizzo IP o il nome host del server proxy e la porta di comunicazione. Se il server proxy HTTP richiede l'autenticazione, seleziona la casella di controllo Server proxy che richiede la password e inserisci le tue credenziali di accesso.
  - Per connetterti al server NICE DCV tramite uno specifico server proxy HTTPS, scegli Get through web proxy (HTTPS). Specificate l'indirizzo IP o il nome host del server proxy e la porta di comunicazione. Se il server proxy web richiede l'autenticazione, seleziona la casella di controllo Server proxy che richiede la password e inserisci le tue credenziali di accesso.
  - Per selezionare il protocollo di trasporto da utilizzare per il trasporto dei dati, scegli la scheda Protocollo. Per impostazione predefinita, il client utilizza il protocollo QUIC (basato su UDP) per il trasporto dei dati, se disponibile. Se non è disponibile, il client utilizza il WebSocket protocollo (basato su TCP). Questa opzione è sempre disponibile.

QUIC è disponibile solo se sono soddisfatte le seguenti condizioni. Innanzitutto, il server NICE DCV è configurato per supportarlo. In secondo luogo, la configurazione di rete supporta la comunicazione UDP tra il client NICE DCV e il server NICE DCV. Inoltre, è supportata solo per la comunicazione diretta client-server in assenza di proxy, gateway o sistemi di bilanciamento del carico intermedi.

È possibile forzare il client a utilizzare un protocollo di trasporto dati selezionandolo esplicitamente. Per verificare quale protocollo è in uso, controlla la finestra di dialogo Streaming Modes. Inoltre, se è in uso il protocollo QUIC, nella barra del titolo viene visualizzato «QUIC».

Per ulteriori informazioni, consulta [Abilitare il protocollo di trasporto QUIC UDP](#) nella Guida per l'amministratore di NICE DCV.

3. Specifica i dettagli della sessione nel seguente formato:

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

Nell'esempio seguente, il comando si connette a una sessione denominata `my-session`. Questa sessione è ospitata su un server NICE DCV con il nome host `my-dcv-server.com`. È collegato tramite porta `8443`.

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. Scegli Connetti.
5. Inserisci le tue credenziali di accesso e scegli Accedi.

#### Note

Per impostazione predefinita, la connessione viene terminata dopo tre tentativi di accesso non riusciti. Per riprovare, riavvia la connessione.

6. Se ti viene richiesto di verificare il certificato del server, conferma l'impronta digitale del certificato con l'amministratore del NICE DCV. Se l'impronta digitale è valida, scegli Trust & Connect.

## Connessione a una sessione NICE DCV tramite URI

L'utilizzo di un URI apre automaticamente un client NICE DCV installato localmente con le informazioni passate dall'URI.

Nel campo URL del tuo browser Internet, inserisci l'URI in questo formato: `dcv://hostname[:port]/[?authToken][#sessionId]`

### Example

Ad esempio, `dcv://203.0.113.1:8443/?`

`authToken=e3b0c44298fc1c149afbf4c8996fb92427ae41e4649b934ca495991b7852b855#12345`

Il client installato localmente si aprirà con le informazioni precompilate.

Per ulteriori informazioni, [GetSessionConnectionData](#) consultate la Guida per gli [sviluppatori di NICE DCV Session Manager](#)

# Modifica della risoluzione dello schermo

Per impostazione predefinita, NICE DCV adatta automaticamente la risoluzione dello schermo della macchina remota in modo che corrisponda alle dimensioni correnti del client. Quando la finestra del client viene ridimensionata, DCV richiede al server di modificare la risoluzione dello schermo in modo che si adatti a quella della finestra del client.

NICE DCV può configurare una risoluzione in base alle impostazioni e alla configurazione del sistema server.

- La risoluzione del client Web è limitata per impostazione predefinita a 1920x1080 (dall' `web-client-max-head` impostazione del server `-resolution`).
- Per impostazione predefinita, i client nativi sono limitati a 4096x2160 (da `max-head-resolution`).

Tieni presente che le risoluzioni disponibili e il numero di monitor dipendono dalla configurazione del server, assicurati di seguire la [guida ai prerequisiti](#) per configurare correttamente l'ambiente di sistema e i driver per ottenere prestazioni ottimali.

## Note

La risoluzione massima supportata per monitor è 4096x4096 per un massimo di 4 monitor. Le risoluzioni più elevate o più di 4 monitor non sono supportate in nessuna configurazione.

Se preferisci una risoluzione fissa sul server, che non cambia anche quando la finestra del client viene ridimensionata, seleziona il menu Risoluzione dello schermo e specifica la risoluzione desiderata. Se decidi di riattivare il ridimensionamento automatico, puoi selezionare Adatta automaticamente.

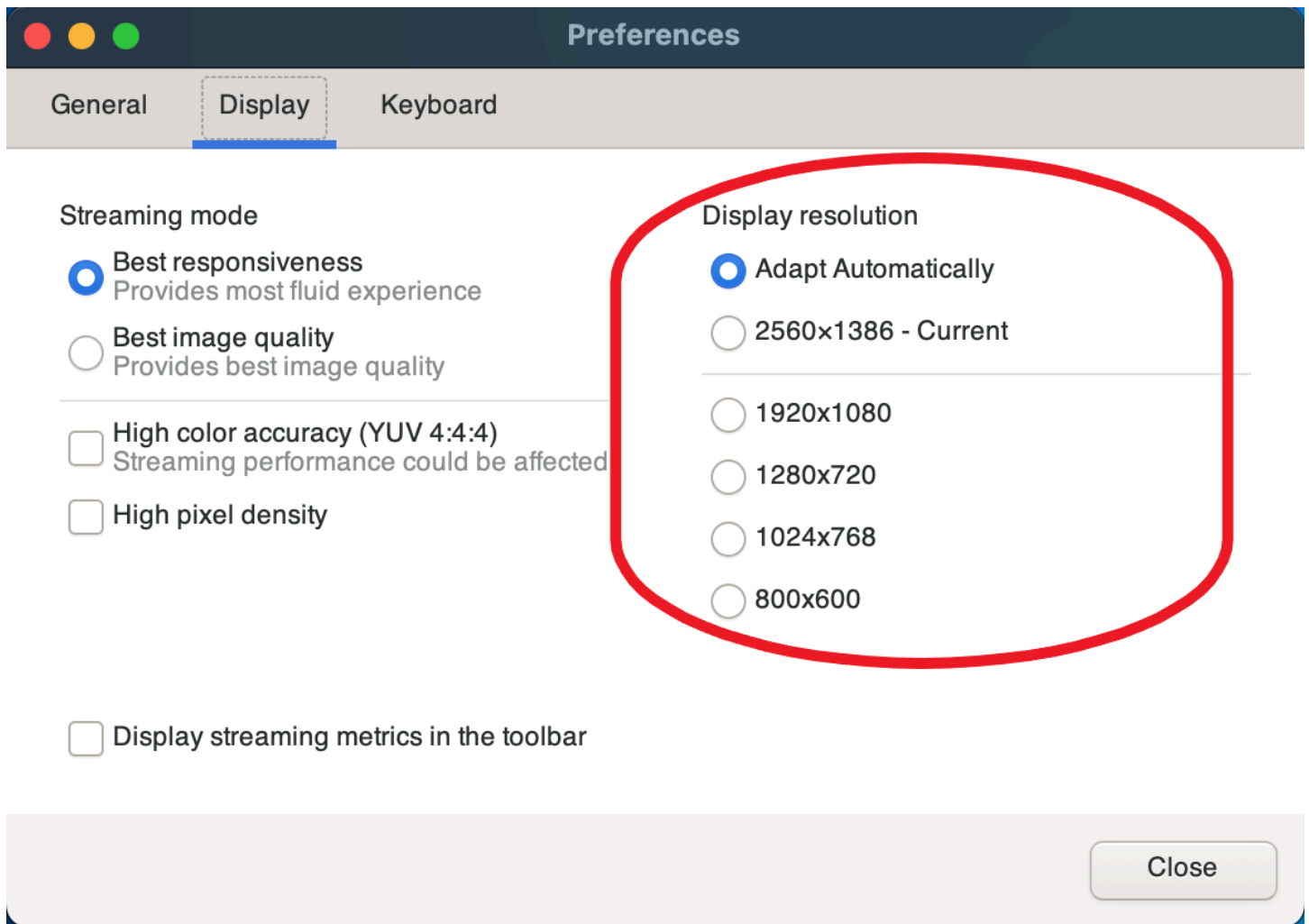
Questa funzionalità è disponibile nel client Windows, nel client del browser Web, nel client Linux e nel client macOS.

## Modifica della risoluzione dello schermo sui client Windows

1. Fai clic sull'icona Impostazioni dal menu in alto.
2. Seleziona Risoluzione dello schermo dal menu.
3. Seleziona la risoluzione preferita dal menu a discesa.

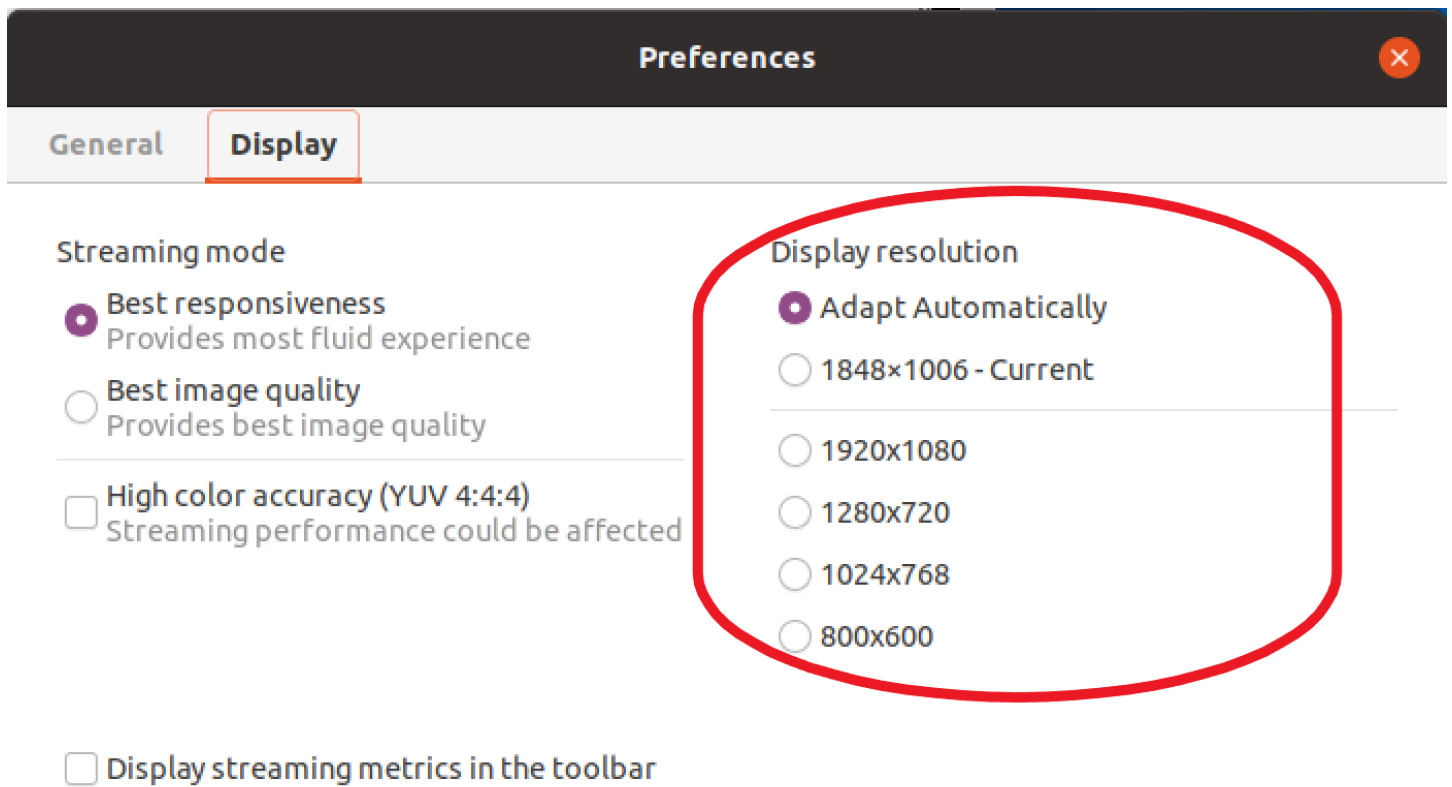
## Modifica della risoluzione dello schermo sui client macOS

1. Fai clic sull'icona DCV Viewer dal menu in alto.
2. Seleziona Preferenze dal menu a discesa.
3. Vai alla scheda Display.
4. Seleziona la risoluzione preferita dal menu Risoluzione dello schermo.



## Modifica della risoluzione dello schermo sui client Linux

1. Fai clic sull'icona Impostazioni dal menu in alto.
2. Seleziona Preferenze dal menu.
3. Vai alla scheda Display.
4. Seleziona la risoluzione preferita dal menu Risoluzione dello schermo.



## Impostazione del fuso orario

DCV ti consente di impostare il fuso orario della sessione in modo da visualizzare il fuso orario in cui ti trovi attualmente o il fuso orario in cui si trova il desktop remoto che stai utilizzando.

Questo è noto come reindirizzamento del fuso orario.

Una volta abilitata o disabilitata questa funzionalità, il client DCV salverà questa impostazione per ogni volta che l'utente accede al client.


Durante le sessioni di collaborazione, il primo client a connettersi alla sessione, noto come connessione principale, imposterà il fuso orario della sessione anche se la connessione principale esce dalla sessione. Per ulteriori informazioni, consulta [Collaborazione a una sessione NICE DCV](#).

Per utilizzare questa funzionalità, l'amministratore dovrà attivarla. Se non hai la possibilità di modificare il fuso orario visualizzato e desideri farlo, contatta l'amministratore. Per ulteriori informazioni, vedere [Modifica dei parametri di configurazione nella Guida](#) per l'amministratore di NICE DCV.

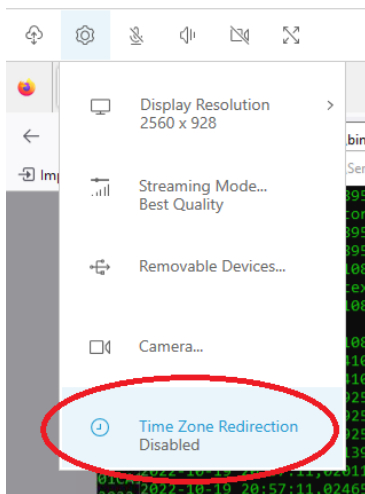
Per impostare il fuso orario, effettuate una delle seguenti operazioni a seconda del client:

- Per Windows

1. Vai all'icona Impostazioni.
2. Seleziona Reindirizzamento del fuso orario dal menu a discesa.

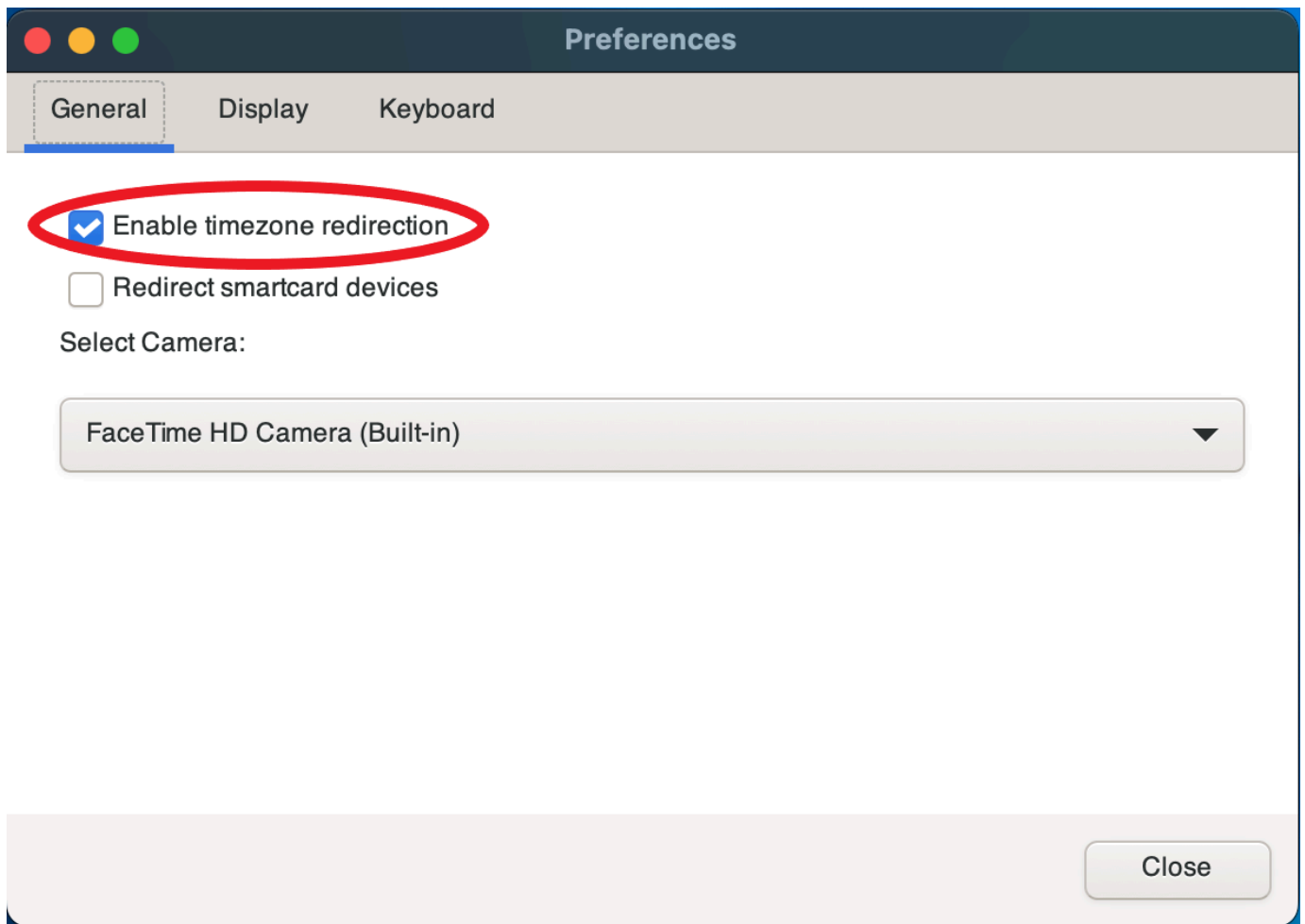
 Note

Indicherà se la funzione è abilitata o disabilitata nella voce di menu.



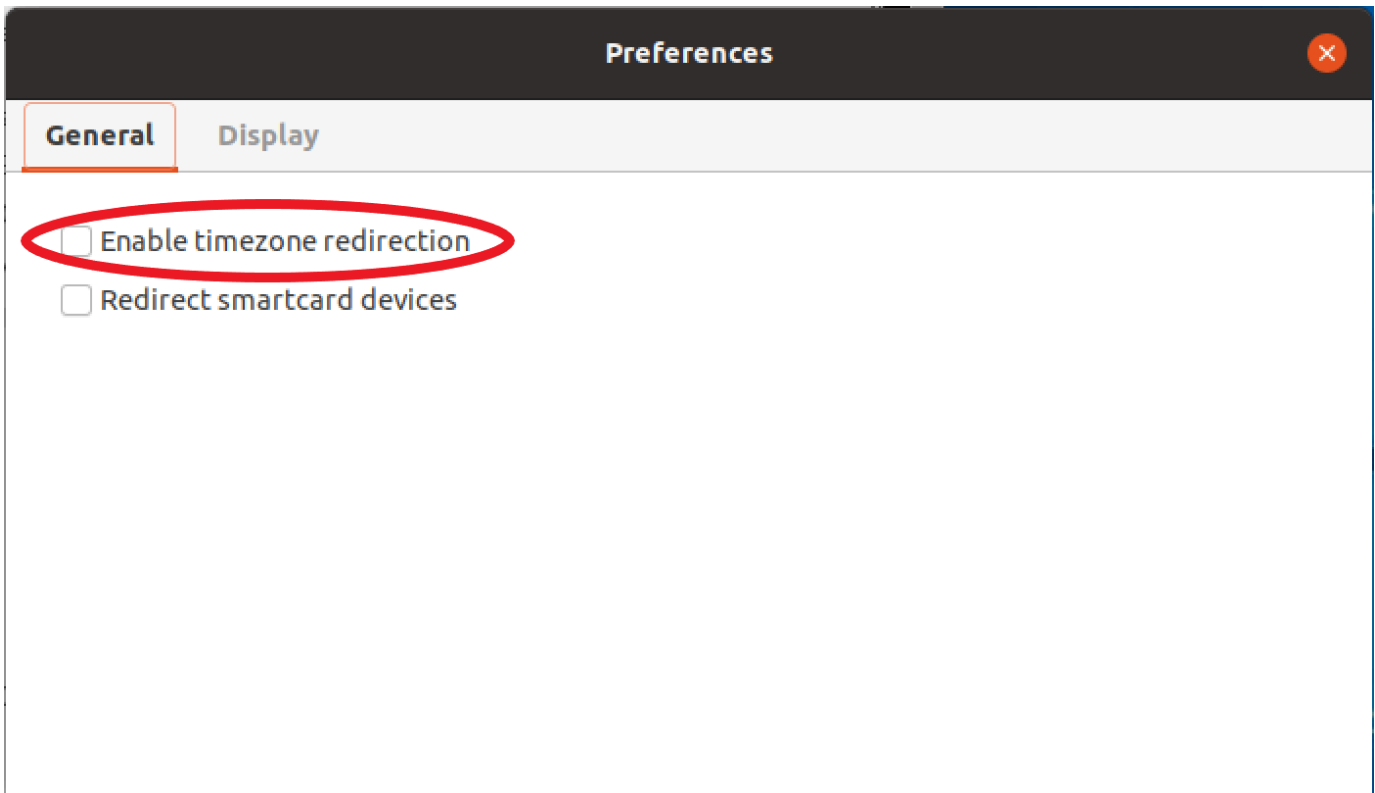
- Per macOS

1. Vai all'icona DCV Viewer dalla barra degli strumenti in alto.
2. Seleziona Preferenze dal menu a discesa.
3. Seleziona la scheda Generale.
4. Seleziona la casella Abilita il reindirizzamento del fuso orario.

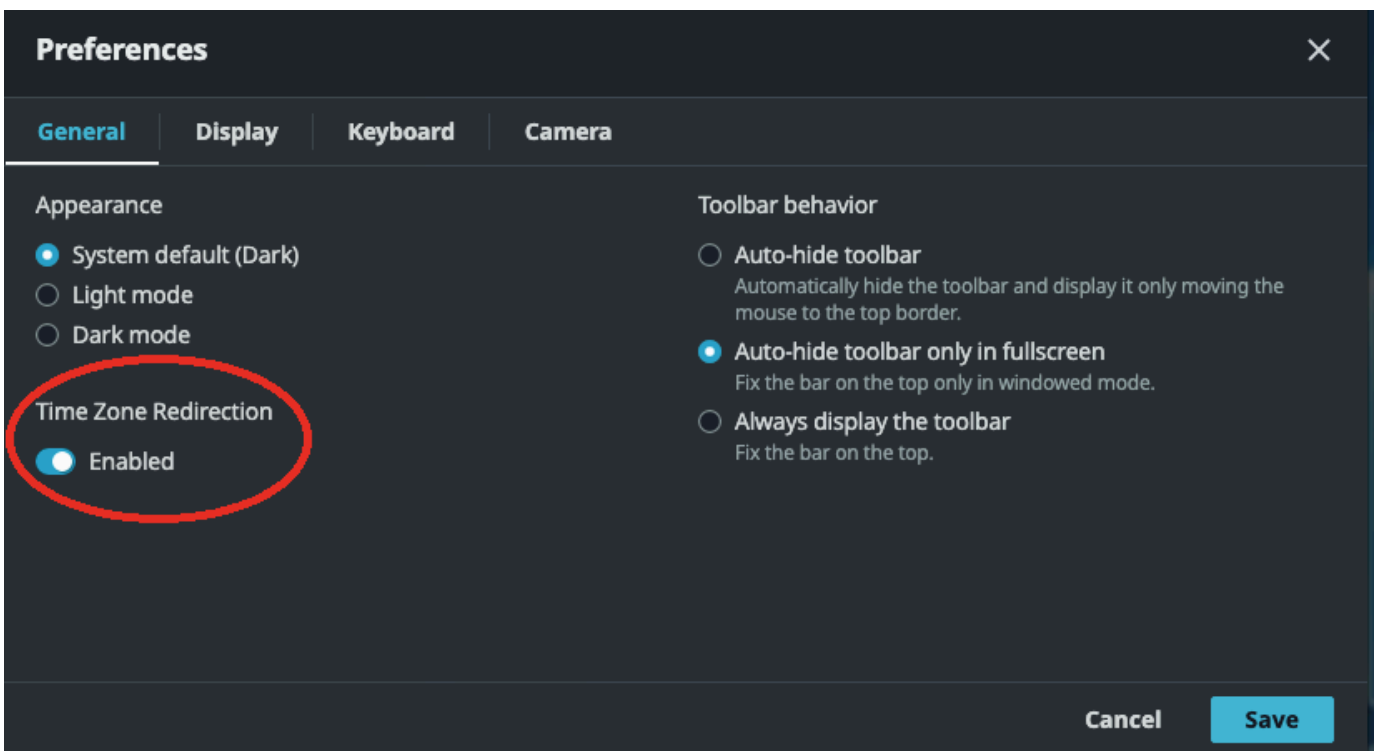


- Per Linux
  1. Vai all'icona Impostazioni.
  2. Seleziona Preferenze dal menu a discesa.
  3. Seleziona la scheda Generale nella finestra Preferenze.
  4. Seleziona la casella per il reindirizzamento del fuso orario.





- Per clienti basati sul web
  1. Vai a Preferenze.
  2. Fai clic sull'interruttore per il reindirizzamento del fuso orario.



# Gestione delle modalità di streaming

NICE DCV utilizza un protocollo adattivo che ottimizza automaticamente la modalità di streaming in base alle capacità della rete. Tuttavia, puoi specificare se dare priorità alla fluidità o alla qualità dell'immagine.

- Dare priorità alla reattività (Reattività migliore) riduce la qualità dell'immagine per migliorare la frequenza dei fotogrammi. Questa opzione dà la priorità ai tempi di risposta più rapidi, anche se potrebbe comportare una minore qualità dell'immagine.
- Dare priorità alla qualità dell'immagine (Qualità migliore) riduce la reattività per fornire una migliore qualità dell'immagine. Questa opzione dà la priorità a una maggiore qualità dell'immagine. Ciò potrebbe comportare tempi di risposta più lunghi.

Questa funzionalità è disponibile nel client Windows, nel client del browser Web, nel client Linux e nel client macOS. I passaggi per impostare la modalità di streaming dipendono dal client utilizzato.

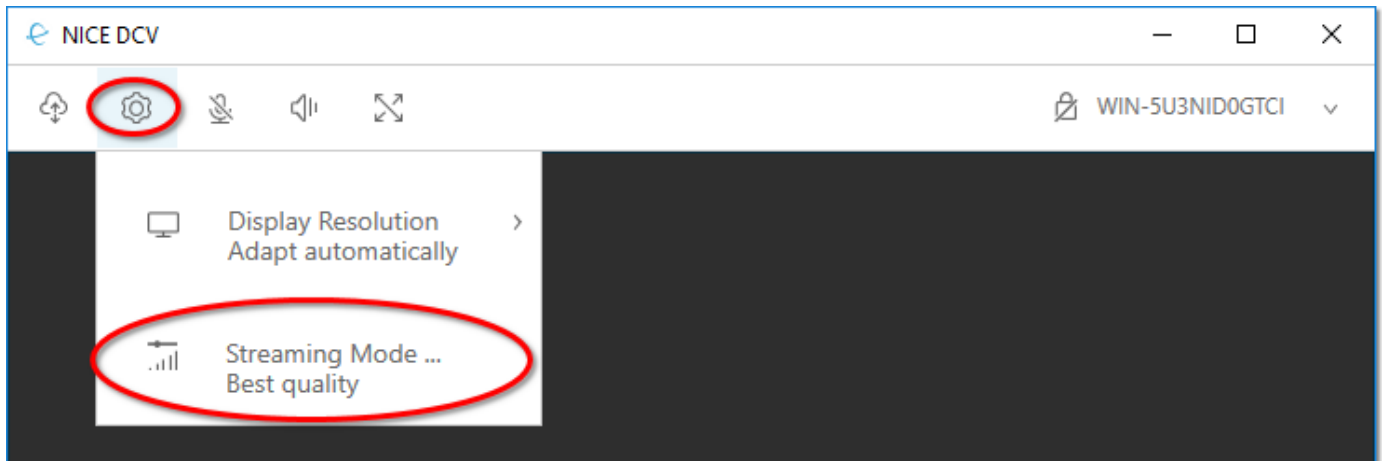
## Argomenti

- [Modalità di streaming su client Windows, Linux e macOS](#)
- [Modalità di streaming sul client del browser Web](#)

## Modalità di streaming su client Windows, Linux e macOS

### Modalità di streaming su client Windows

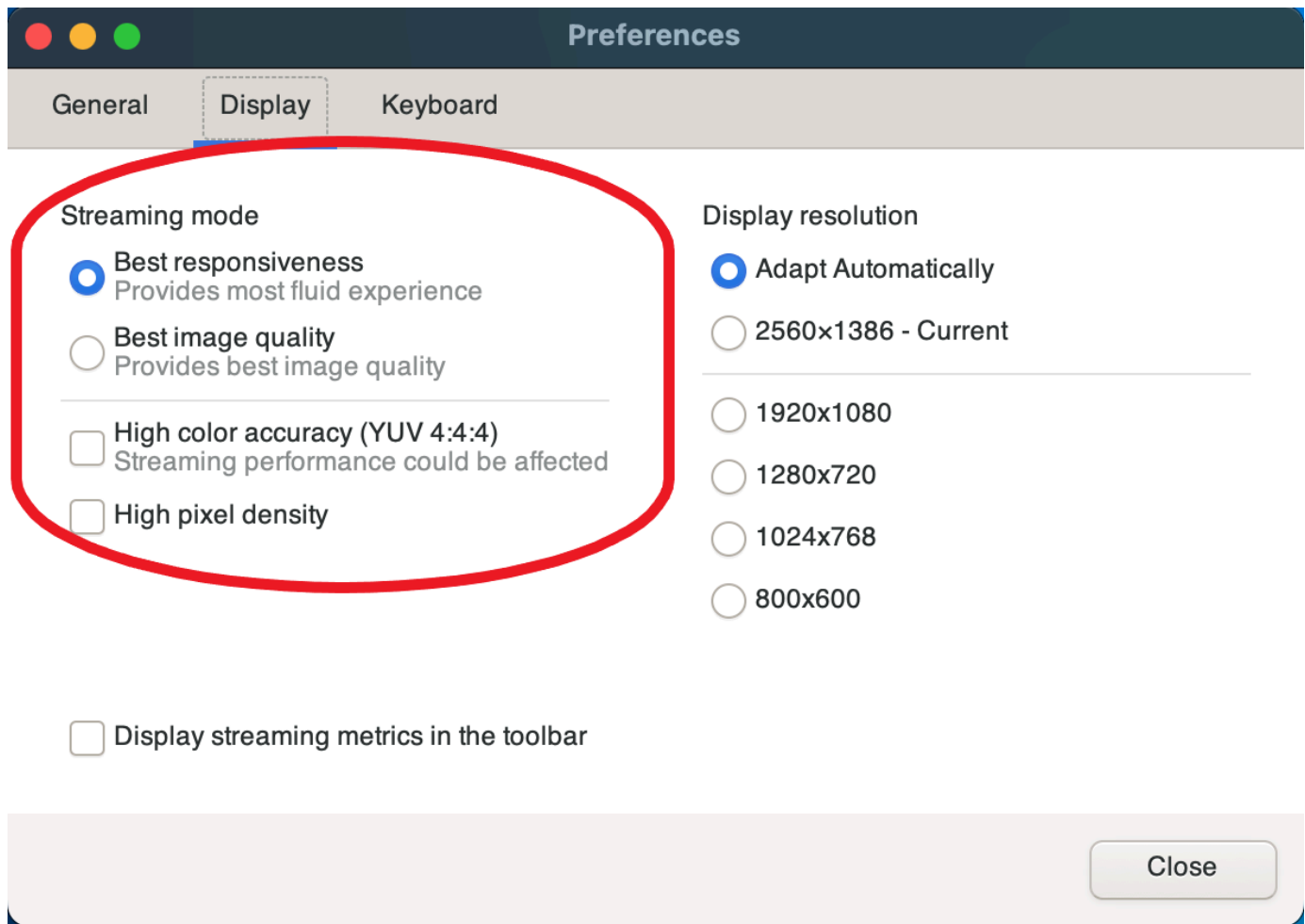
1. Selezionare l'icona Settings (Impostazioni).
2. Seleziona Streaming Mode dall'elenco a discesa.
3. Nella finestra della Modalità di streaming, scegli una delle seguenti opzioni:
  - Migliore reattività
  - La migliore qualità
4. (Facoltativo) Per informazioni sulle prestazioni di rete, scegli Display Streaming Metrics (Visualizza parametri di streaming). Per ulteriori informazioni, consulta [Metriche di streaming](#).



5. Chiudi la finestra Streaming Mode (Modalità di streaming).

## Modalità di streaming su client macOS

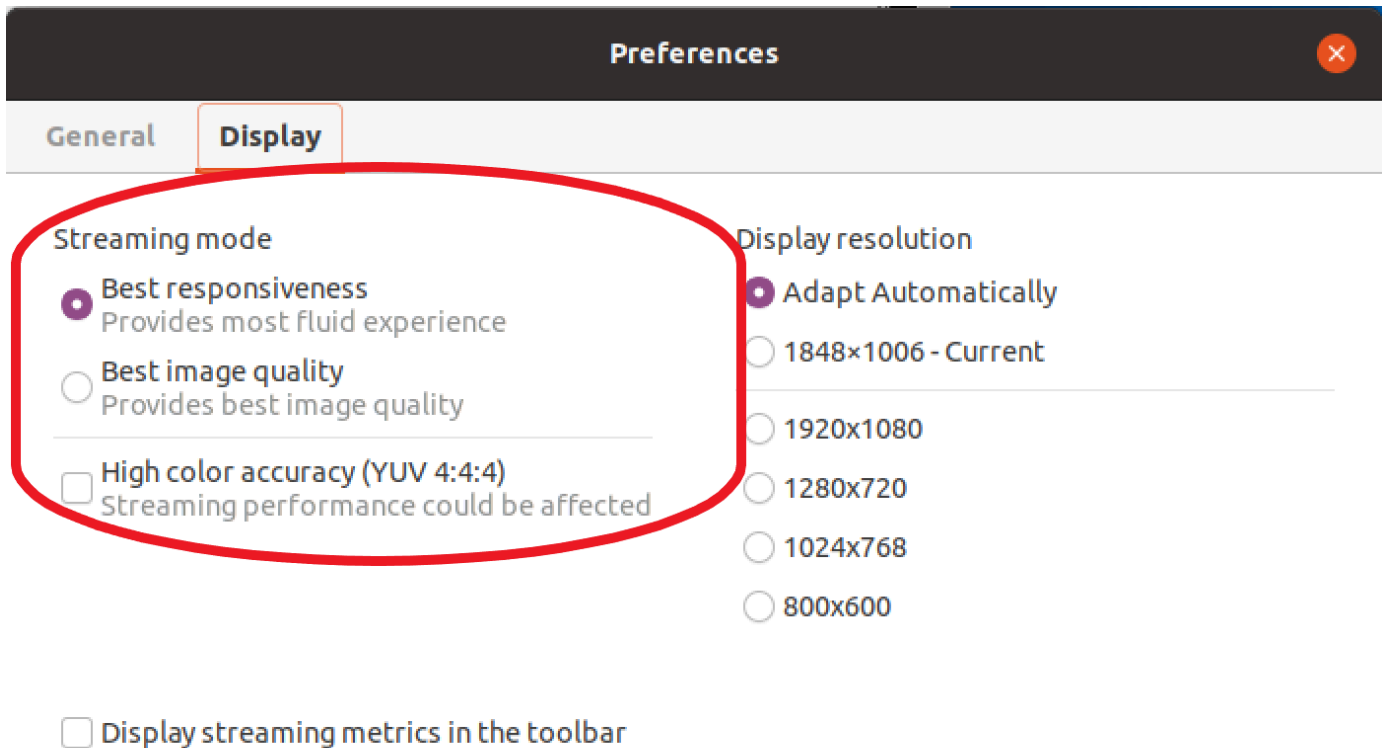
1. Scegli l'icona DCV Viewer nella parte superiore della finestra.
2. Seleziona Preferenze dal menu a discesa.
3. Seleziona la scheda Display nella finestra Preferenze.
4. Selezionare una delle seguenti opzioni:
  - Massima reattività
  - Migliore qualità dell'immagine
5. (Facoltativo) Per informazioni sulle prestazioni di rete, scegli Display Streaming Metrics (Visualizza parametri di streaming). Per ulteriori informazioni, consulta [Metriche di streaming](#).



6. Chiudi la finestra Preferenze.

## Modalità di streaming su client Linux

1. Scegli l'icona Impostazioni nella parte superiore della finestra. Modalità streaming.
2. Seleziona la scheda Display nella finestra Preferenze.
3. Selezionare una delle seguenti opzioni:
  - Massima reattività
  - Migliore qualità dell'immagine
4. (Facoltativo) Per informazioni sulle prestazioni di rete, scegli Display Streaming Metrics (Visualizza parametri di streaming). Per ulteriori informazioni, consulta [Metriche di streaming](#).



5. Chiudi la finestra Preferenze.

## Metriche di streaming

Le metriche di streaming possono essere utilizzate per valutare le prestazioni della rete e determinare quale modalità di streaming è adatta alle condizioni della rete. Per visualizzare i parametri di streaming, scegli Settings (Impostazioni), Streaming Mode (Modalità di streaming), Display Streaming Metrics (Visualizza parametri di streaming).

I parametri di streaming forniscono le seguenti informazioni in tempo reale:

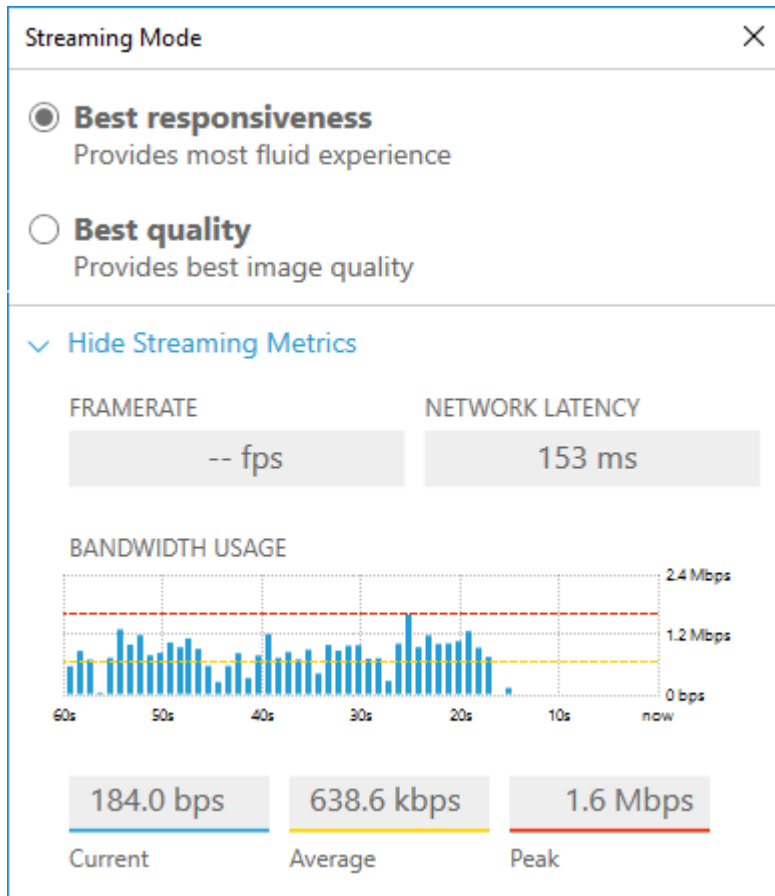
### Note

Vengono visualizzate le metriche per la connessione corrente alla sessione NICE DCV.

- **Framerate:** indica il numero di frame ricevuti dal server NICE DCV ogni secondo.
- **Latenza di rete:** indica la quantità di tempo (in millisecondi) necessaria per inviare un pacchetto di dati al server NICE DCV e tornare al client.

- Utilizzo della larghezza di banda: indica la quantità di dati inviati e ricevuti tramite la connessione di rete. La linea rossa mostra il throughput di rete di picco. La linea gialla mostra il throughput medio. La linea blu mostra la velocità effettiva attuale (in tempo reale).

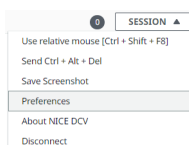
La seguente immagine mostra un esempio di dati dei parametri di streaming.



## Modalità di streaming sul client del browser Web

I passaggi per la gestione delle modalità di streaming sono gli stessi in tutti i browser Web supportati.

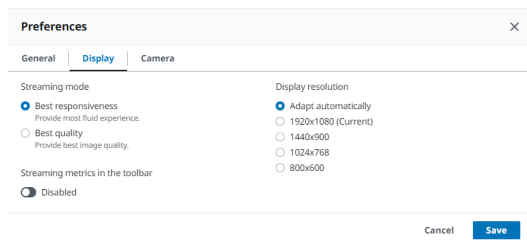
1. Nel client, scegli Sessione, Preferenze.



2. Nella scheda Visualizzazione, scegli una delle seguenti opzioni dalla sezione Opzioni di streaming:

- Massima reattività

- La migliore qualità



3. (Facoltativo) Per informazioni sulle prestazioni di rete, scegli Display Streaming Metrics (Visualizza parametri di streaming). Per ulteriori informazioni, consulta [Metriche di streaming](#).
4. Salva e chiudi la finestra modale Preferenze.

## Metriche di streaming

Le metriche di streaming possono essere utilizzate per valutare le prestazioni della rete e determinare quale modalità di streaming è adatta alle condizioni della rete.

I parametri di streaming forniscono le seguenti informazioni in tempo reale:

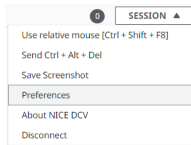
### Note

Vengono visualizzate le metriche per la connessione corrente alla sessione NICE DCV.

- Framerate: indica il numero di frame ricevuti dal server NICE DCV ogni secondo.
- Latenza di rete: indica la quantità di tempo (in millisecondi) necessaria per inviare un pacchetto di dati al server NICE DCV e tornare al client.
- Utilizzo della larghezza di banda: indica la quantità di dati inviati e ricevuti tramite la connessione di rete. La linea rossa mostra il throughput di rete di picco. La linea gialla mostra il throughput medio. La linea blu mostra la velocità effettiva attuale (in tempo reale).

Per visualizzare le metriche dello streaming:

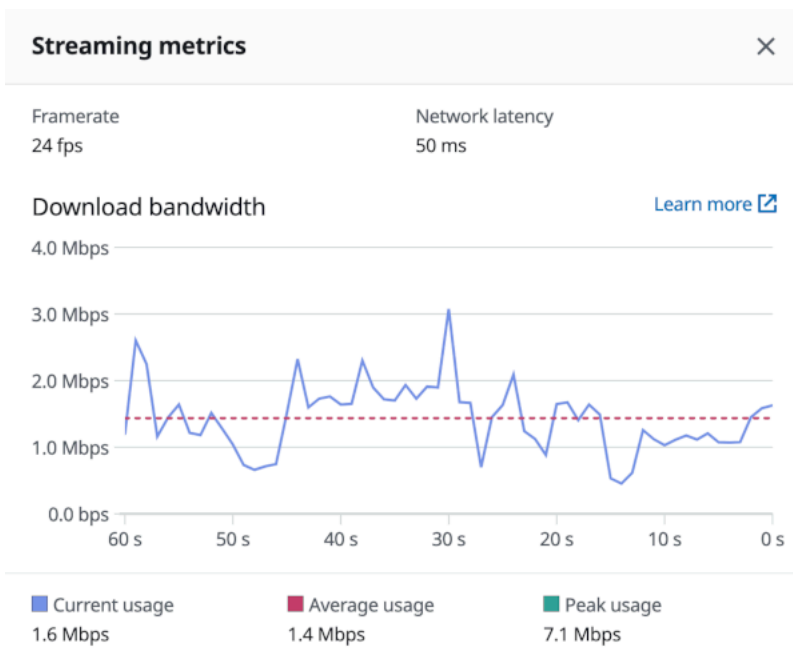
1. Nel client, scegli Sessione, Preferenze.



2. Nella scheda Display, attiva l'interruttore per mostrare le metriche di streaming nella barra degli strumenti.
3. Chiudi la finestra Preferenze.
4. Le metriche dello streaming vengono quindi visualizzate al centro della barra degli strumenti del client.

**28 fps 48 ms**

5. Fai clic sulle metriche di streaming per visualizzare dati di streaming più dettagliati, come nell'esempio seguente.



6. (Facoltativo) Chiudi la modalità Metriche.

## Trasferimento di file

Puoi usare NICE DCV per caricare e scaricare file dall'archivio delle sessioni NICE DCV. Per istruzioni su come abilitare e configurare l'archiviazione delle sessioni, vedere [Enabling Session Storage](#) nella NICE DCV Administrator Guide.



Devi essere autorizzato per utilizzare questa funzionalità. Se non sei autorizzato la funzionalità non è disponibile nel client. Per ulteriori informazioni, vedere [Configurazione dell'autorizzazione NICE DCV](#) nella Guida per l'amministratore di NICE DCV.

Questa funzionalità è disponibile sui client Windows, browser Web, Linux e macOS.

### Argomenti

- [Trasferimento di file tramite client Windows, Linux e macOS](#)
- [Trasferimento di file tramite browser web](#)

## Trasferimento di file tramite client Windows, Linux e macOS

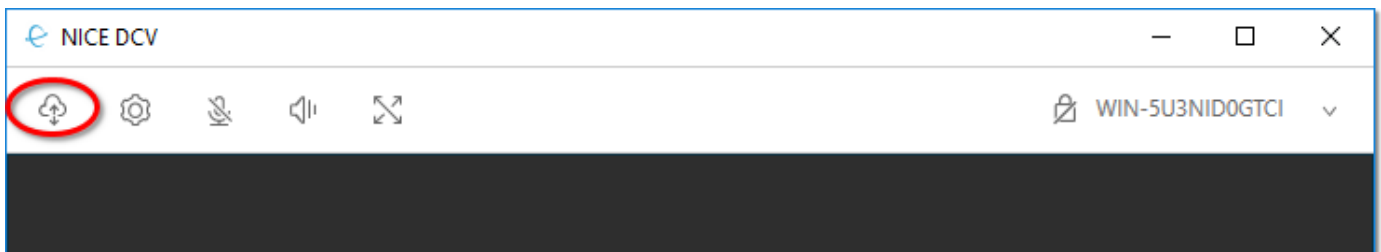
I passaggi per caricare, scaricare e rinominare i file sono simili per i client Windows, Linux e macOS.

### Scaricamento di un file

Se utilizzi il client Windows, il file viene scaricato sul desktop. Se utilizzi il client Linux o macOS, il file viene scaricato nella cartella Download predefinita.

Per scaricare un file dallo storage della sessione sul tuo computer

1. Nel client, seleziona Storage.



2. Nella finestra File Storage (Storage dei file) seleziona il file da scaricare oppure seleziona la freccia in giù accanto al file e quindi scegli Download (Scarica).

### Caricamento di un file

I file caricati in una sessione vengono salvati in un percorso specificato dall'amministratore del server NICE DCV.

Per caricare un file dal computer all'archivio della sessione NICE DCV

1. Scegli Archiviazione nel client.

2. Esegui una di queste operazioni:
  - Per caricare il file in una cartella esistente:

Vai alla cartella all'interno della finestra File Storage.
  - Per caricare il file in una nuova cartella
    1. Scegliere Create Folder (Crea cartella).
    2. Inserisci il nome della cartella.
    3. Apri la nuova cartella.
3. Scegli Carica file nella finestra Archiviazione file.
4. Seleziona il file da caricare.
5. Seleziona Apri.

Per trascinare un file dal computer all'archivio della sessione NICE DCV

1. Vai su File Storage, la cartella o la sottocartella in cui desideri caricare il file e aprilo.
2. Sul computer locale, seleziona uno o più file o cartelle che desideri caricare.
3. Trascina i file o le cartelle selezionati nella finestra della sessione NICE DCV.

#### Note

Se la finestra di archiviazione dei file è chiusa, si aprirà automaticamente.

4. Trascina i file nell'area di rilascio della posizione desiderata nella finestra Archiviazione file, cartella selezionata o sottocartella selezionata.

## Rinominare un file

Puoi modificare il nome del file nello storage della sessione.

Per modificare il nome di un file nello storage della sessione

1. Nel client, seleziona Storage.
2. Scegli la freccia rivolta verso il basso accanto al file da rinominare e scegli Rinomina.
3. Immetti il nuovo nome del file e premi Invio.

## Trasferimento di file tramite browser web

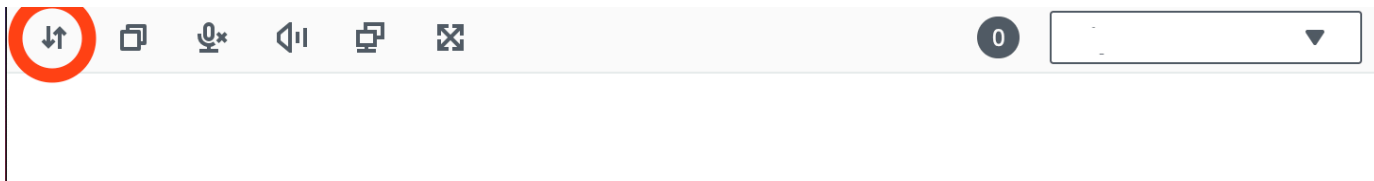
I passaggi per caricare, scaricare e rinominare i file sono gli stessi in tutti i browser Web supportati.

### Scaricamento di un file

Nel client del browser Web, il file viene scaricato nella cartella Download predefinita.

Per scaricare un file dallo storage della sessione sul tuo computer

1. Nel client, seleziona Storage.



2. Nella finestra File Storage, seleziona il file da scaricare oppure seleziona una riga della tabella corrispondente al file da scaricare e fai clic sul pulsante Azioni e sull'opzione Download da lì. Puoi anche semplicemente fare clic sul nome del file per scaricarlo.

### Caricamento di un file

I file caricati in una sessione vengono salvati in un percorso specificato dall'amministratore del server NICE DCV.

Per caricare un file dal computer alla sessione DCV

1. Scegli Archiviazione nel client.
2. Esegui una di queste operazioni:
  - Carica il file in una cartella esistente:

Vai alla cartella all'interno della finestra File Storage.
  - Carica il file in una nuova cartella
    1. Scegliere Create Folder (Crea cartella).
    2. Inserisci il nome della cartella.
    3. Apri la nuova cartella.
3. Scegli Carica file nella finestra Archiviazione file.
4. Seleziona il file da caricare.

## 5. Seleziona Apri.

Per trascinare un file dal computer all'archivio della sessione NICE DCV

1. Vai su File Storage, la cartella o la sottocartella in cui desideri caricare il file e aprilo.
2. Sul computer locale, seleziona uno o più file o cartelle che desideri caricare.
3. Trascina i file o le cartelle selezionati nella finestra della sessione NICE DCV.

### Note

Se la finestra di archiviazione dei file è chiusa, si aprirà automaticamente.

4. Trascina i file nell'area di rilascio della posizione desiderata nella finestra Archiviazione file, cartella selezionata o sottocartella selezionata.

## Rinominare un file

Puoi modificare il nome del file nello storage della sessione.

Per modificare il nome di un file nello storage della sessione

1. Nel client, seleziona Storage.
2. Seleziona una riga della tabella corrispondente all'elemento da rinominare e fai clic sul pulsante Azioni e sull'opzione Rinomina da lì.
3. Immetti il nuovo nome del file e premi Invio.

## Stampa

Puoi usare NICE DCV per stampare il contenuto di una sessione NICE DCV. I dispositivi di stampa disponibili dipendono dal client in uso.


- Client Windows, client Linux e client macOS: puoi stampare sulla stampante fisica collegata al tuo computer client. In alternativa, è possibile stampare su un PDF documento che utilizza la stampante virtuale NICE DCV.
- Client per browser Web: è possibile stampare su un .PDF documento utilizzando la stampante virtuale NICE DCV.

Quando si stampa sulla stampante virtuale NICE DCV, il contenuto viene esportato in un file stampabile. È possibile scaricarlo sul computer locale utilizzando il client e quindi stamparlo utilizzando la stampante locale.

Devi essere autorizzato per utilizzare questa funzionalità. Se non sei autorizzato la funzionalità non è disponibile nel client. Per ulteriori informazioni, vedere [Configurazione dell'autorizzazione NICE DCV](#) nella Guida per l'amministratore di NICE DCV.

Per stampare contenuti dalla sessione

1. Nel client, apri la finestra Stampa.
2. Nella finestra Stampa, scegliete uno dei seguenti dispositivi di stampa, quindi scegliete Stampa.
  - (Tutti i client connessi a tutti i server Windows e Linux) Stampante DCV: stampa sulla stampante virtuale NICE DCV
  - (Client Windows connesso a server Windows e Linux) **< local-printer-name >** - Reindirizzato: stampa sulla stampante locale
3. Se si stampa sulla stampante virtuale NICE DCV, viene visualizzata una notifica quando il file è pronto per il download. Nell'angolo in alto a destra, scegli Notifiche, individua la notifica di stampa nell'elenco e quindi scegli Scarica.
  - Se utilizzi il client del browser Web, una volta completato il download, scegli Mostra nella cartella.
  - Se utilizzi il client Windows, la finestra di dialogo della stampante si apre automaticamente quando il file viene scaricato.
  - Se utilizzi i client Linux o macOS, il file scaricato viene aperto automaticamente con l'applicazione associata predefinita.

 Note

Il file viene eliminato dal server NICE DCV dopo averlo scaricato e non è più disponibile per il download.

## Copia e incolla

È possibile utilizzare NICE DCV per copiare e incollare testo tra il computer locale e la sessione NICE DCV. Devi essere autorizzato per utilizzare questa funzionalità. Se non sei autorizzato la funzionalità non è disponibile nel client. Per ulteriori informazioni, vedere [Configurazione dell'autorizzazione NICE DCV](#) nella Guida per l'amministratore di NICE DCV.

Il tipo di contenuto che può essere copiato e incollato e i metodi per copiare e incollare sono diversi nel client Windows, nel client del browser Web, nel client Linux e nel client macOS.

### Argomenti

- [Client Windows, Linux e macOS](#)
- [Client browser Web](#)

## Client Windows, Linux e macOS

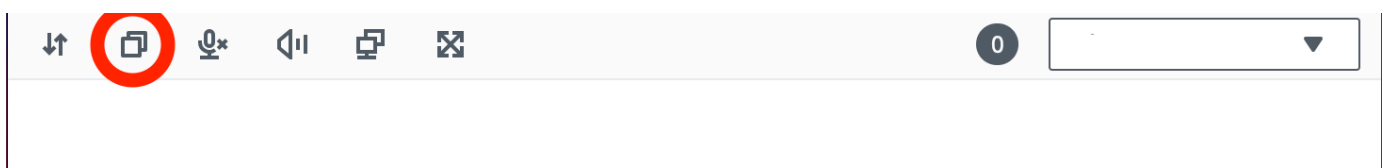
È possibile utilizzare i client Windows, Linux e macOS per copiare e incollare testo e immagini tra il computer locale e la sessione NICE DCV. È possibile farlo utilizzando le scorciatoie da tastiera e le scorciatoie del menu contestuale (facendo clic con il pulsante destro del mouse). Se non riesci a copiare e incollare, contatta l'amministratore del tuo server NICE DCV per assicurarti che le autorizzazioni siano configurate correttamente.

## Client browser Web

È possibile utilizzare il client del browser Web per copiare e incollare testo e immagini tra il computer locale e la sessione NICE DCV. Utilizza le scelte rapide da tastiera e il menu contestuale (clic con il pulsante destro del mouse) per copiare e incollare testo e immagini su Google Chrome e Microsoft Edge. Mozilla Firefox e Apple Safari non supportano la copia e incolla di immagini e richiedono una procedura diversa per copiare e incollare il testo.

Per copiare il testo dalla sessione in Mozilla Firefox o Apple Safari e incollarlo sul computer locale

1. Nel client browser Web, evidenzia il testo da copiare e scegli Clipboard (Appunti), Copy to Local Device (Copia su dispositivo locale).



Il testo è ora posizionato negli appunti del tuo computer.

2. Incolla il testo utilizzando la scorciatoia da tastiera Incolla o la scorciatoia del menu contestuale.

Per copiare il testo dal computer locale e incollarlo nella sessione in Mozilla Firefox o Apple Safari

1. Sul tuo computer locale, copia il testo utilizzando il comando da tastiera o dal menu contestuale.
2. Nel client browser Web, scegli Clipboard (Appunti), Paste to Remote Session (Incolla nella sessione remota).
3. Incolla il testo utilizzando le scorciatoie per incollare del sistema operativo host.

## Utilizzo di una smart card

È possibile utilizzare NICE DCV per utilizzare una o più smart card collegate al computer client. È possibile farlo utilizzando l'interfaccia standard Personal Computer/Smart Card (PC/SC), in una sessione NICE DCV. Per ogni sessione, solo un client connesso può connettere una smart card alla volta. Ciò è particolarmente importante negli ambienti in cui più client si connettono alla stessa sessione.

L'accesso tramite smart card è supportato solo con i client Windows, Linux e macOS. Non è supportato con il client del browser Web.

Solo un client può connettere una smart card alla volta. Mentre la smart card è connessa, nessun altro client connesso alla sessione può connettere una smart card.

Dopo aver finito di usare la smart card nella sessione NICE DCV, rilasciala. Dopo il rilascio, gli altri client connessi alla sessione possono connettere una smart card. La smart card viene rilasciata automaticamente quando ti disconnetti dalla sessione.

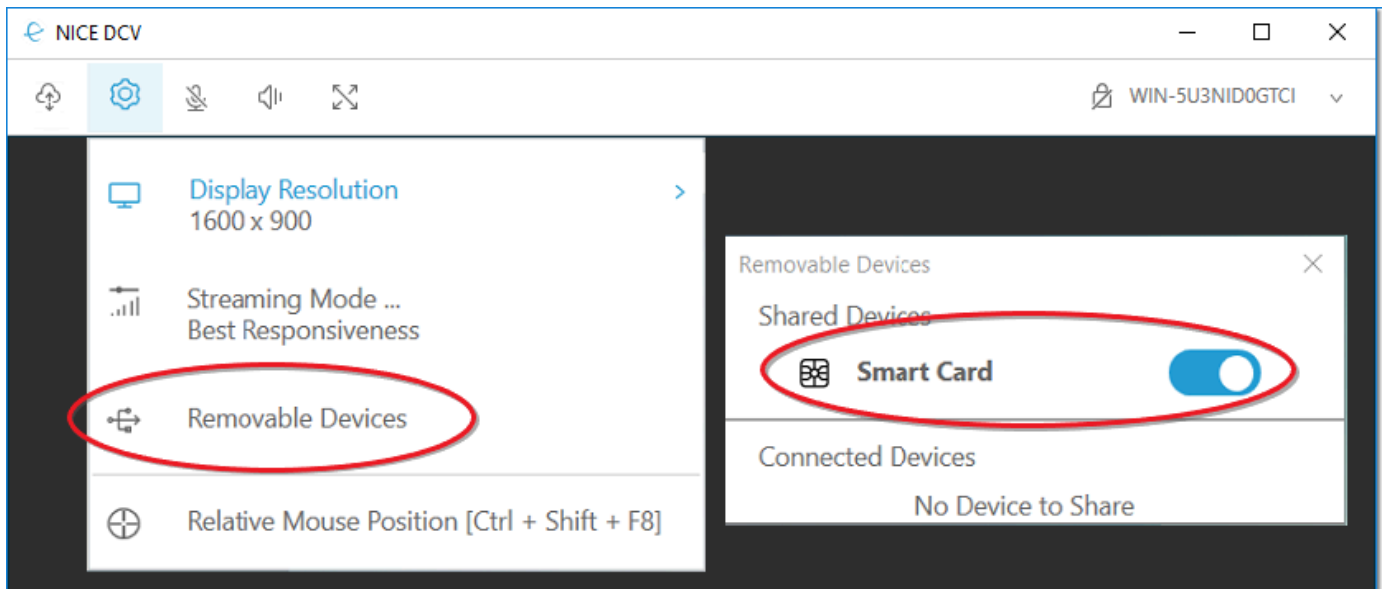
Devi essere autorizzato per utilizzare questa funzionalità. Se non sei autorizzato la funzionalità non è disponibile nel client. Per ulteriori informazioni, vedere [Configurazione dell'autorizzazione NICE DCV](#) nella Guida per l'amministratore di NICE DCV.

## Collegamento di una smart card

Connessione a un client Windows

1. Avvia il client e connettiti alla sessione NICE DCV.

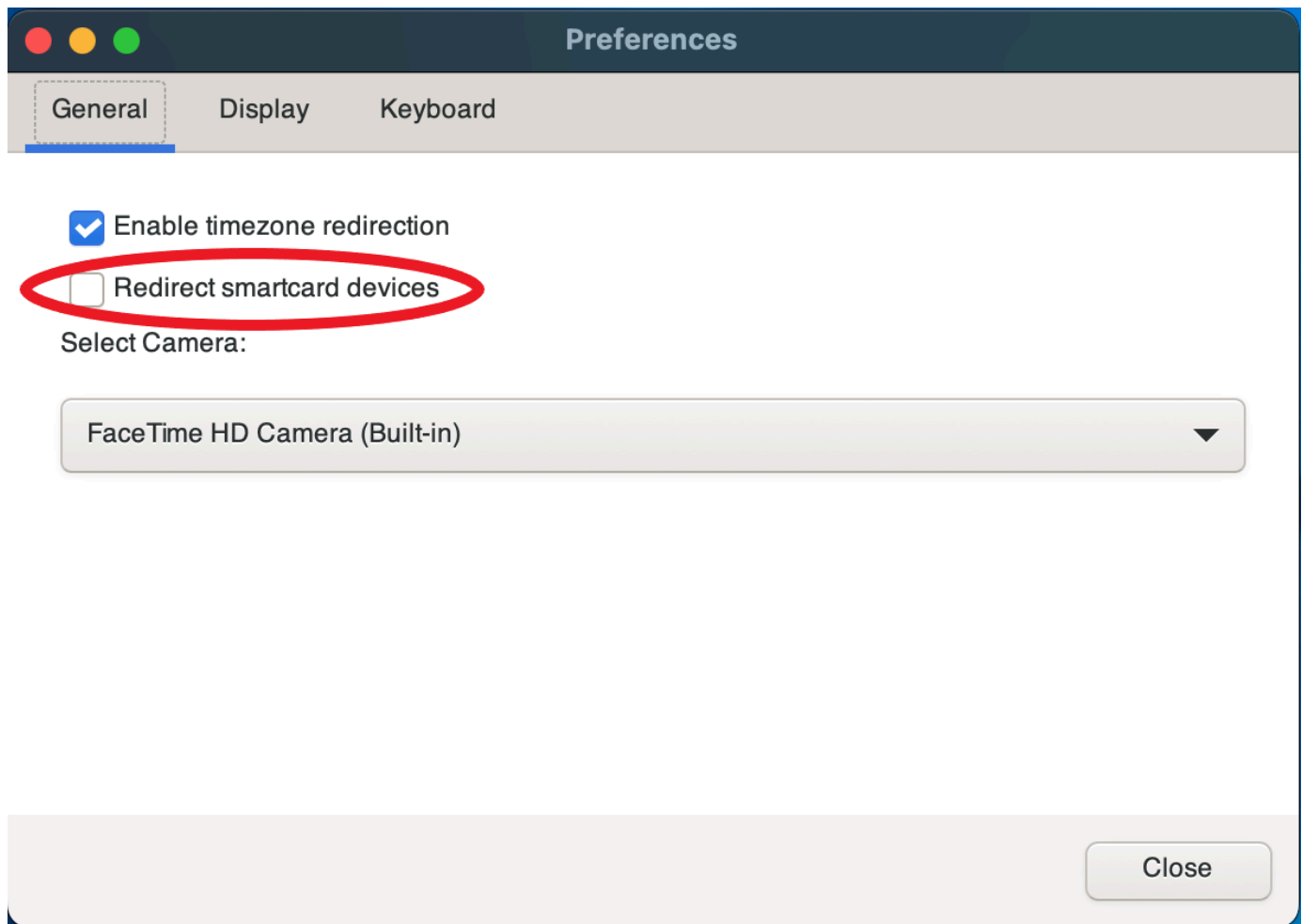
2. Selezionare l'icona Settings (Impostazioni).
3. Seleziona Dispositivi rimovibili dall'elenco a discesa.
4. Attiva l'interruttore Smart Card.



### Connessione a un client macOS

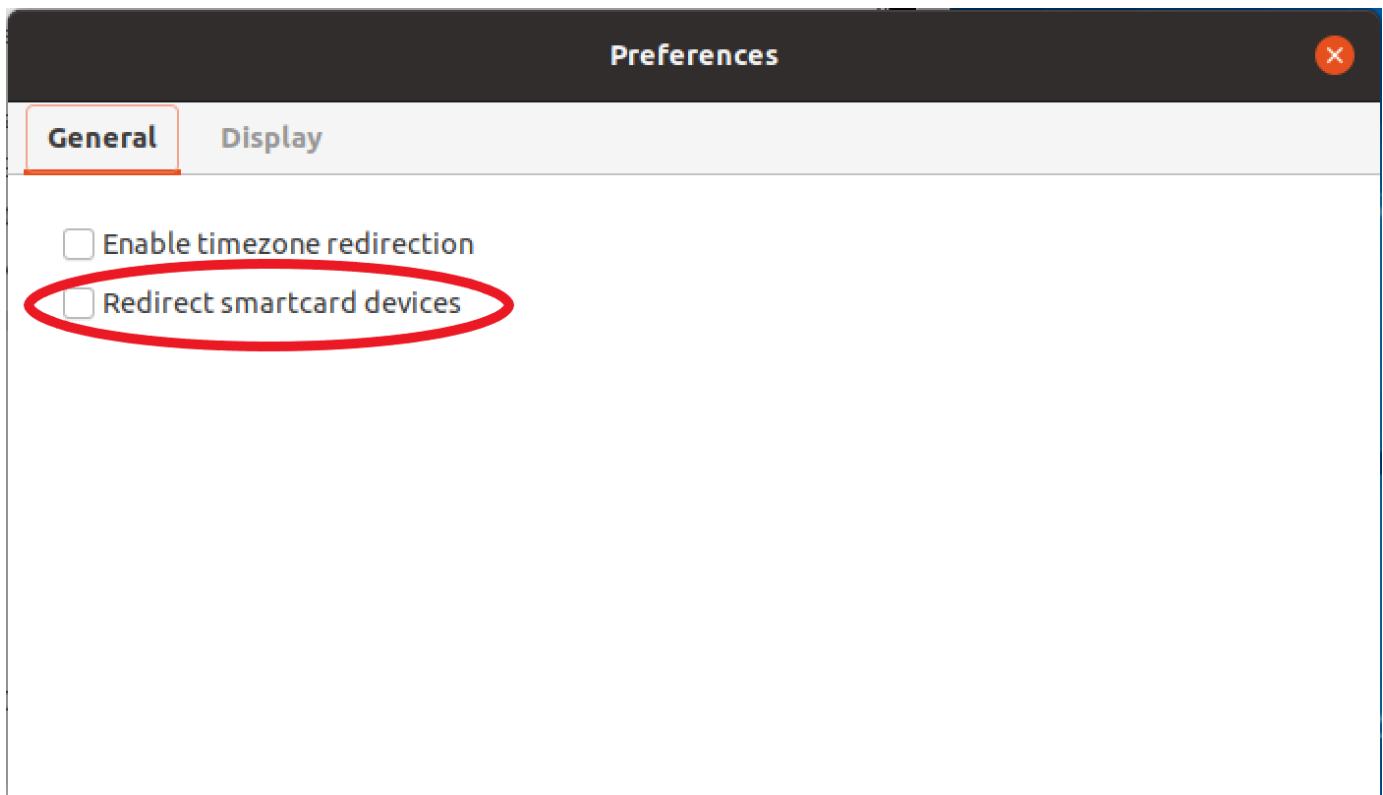
1. Avvia il client e connettiti alla sessione NICE DCV.
2. Scegliete l'icona DCV Viewer.
3. Seleziona la scheda Generale nella finestra Preferenze.
4. Seleziona la casella di controllo Reindirizza i dispositivi smartcard.





### Connessione a un client Linux

1. Avvia il client e connettiti alla sessione NICE DCV.
2. Selezionare l'icona Settings (Impostazioni).
3. Seleziona la scheda Generale nella finestra Preferenze.
4. Seleziona la casella di controllo Reindirizza i dispositivi smartcard.



## Utilizzo di una smart card su server Linux

- Aprire un terminale e avviare l'applicazione utilizzando il `dcvscrun` comando seguito dal nome dell'applicazione e dagli argomenti.

### Example

Ad esempio, per avviare `firefox` con il supporto per smart card, usa il comando seguente:

```
$ dcvscrun firefox
```

### **⚠ Important**

Se hai abilitato la memorizzazione nella cache delle smart card, esegui il comando seguente nello stesso terminale in cui hai impostato ed esportato la variabile di `DCV_PCSC_ENABLE_CACHE` ambiente.

## Rilascio di una smart card

### Rilascio da un client Windows

1. Selezionare l'icona Settings (Impostazioni).
2. Seleziona Dispositivi rimovibili dall'elenco a discesa.
3. Disattiva l'interruttore Smart Card.

### Rilascio da client macOS e Linux

1. Selezionare l'icona Settings (Impostazioni).
2. Seleziona la scheda Generale nella finestra Preferenze.
3. Deseleziona la casella di controllo Reindirizza i dispositivi smartcard.

## Memorizzazione nella cache dei dati delle smart card (opzionale)

Affinché il server NICE DCV memorizzi i dati delle smart card, è necessario abilitare la funzione di memorizzazione nella cache delle smart card. Per impostazione predefinita, la memorizzazione nella cache delle smart card è disabilitata. Quando questa funzionalità è abilitata, il server memorizza nella cache i risultati delle chiamate recenti alla smart card del client. Questo contribuisce a ridurre la quantità di traffico trasferito tra il client e il server e a migliorare le prestazioni.

Non è possibile abilitare la memorizzazione nella cache delle smart card se è disattivata sul server. Per ulteriori informazioni, vedere [Configurazione della memorizzazione nella cache delle smart card](#) nella Guida per l'amministratore di NICE DCV

### Attivazione della memorizzazione nella cache delle smart card sui server Windows

1. Avvia il client e connettiti alla sessione NICE DCV.
2. Apri una finestra del terminale.
3. Eseguire uno dei seguenti comandi:
  - Per abilitare la memorizzazione nella cache delle smart card per la finestra corrente del terminale:

```
C:\> set DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1
```

- Per abilitare permanentemente la memorizzazione nella cache delle smart card per tutte le applicazioni sul server:

```
C:\> setx DCV_PCSC_ENABLE_CACHE 1
```

## Attivazione della memorizzazione nella cache delle smart card sui server Linux

1. Avvia il client e connettiti alla sessione NICE DCV.

### Note

Assicuratevi di eseguire il seguente comando nello stesso terminale in cui intendete lanciare l'applicazione.

2. Apri una finestra di terminale con cui hai eseguito l'applicazione. `dcvscrun`
3. Esporta il `DCV_PCSC_ENABLE_CACHE` con il valore. `1`

### Example

Ad esempio, potresti eseguire il comando:

```
$ DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1 dcvscrun APPLICATION
```

oppure

```
$ DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1  
$ dcvscrun APPLICATION
```

## Salvare uno screenshot

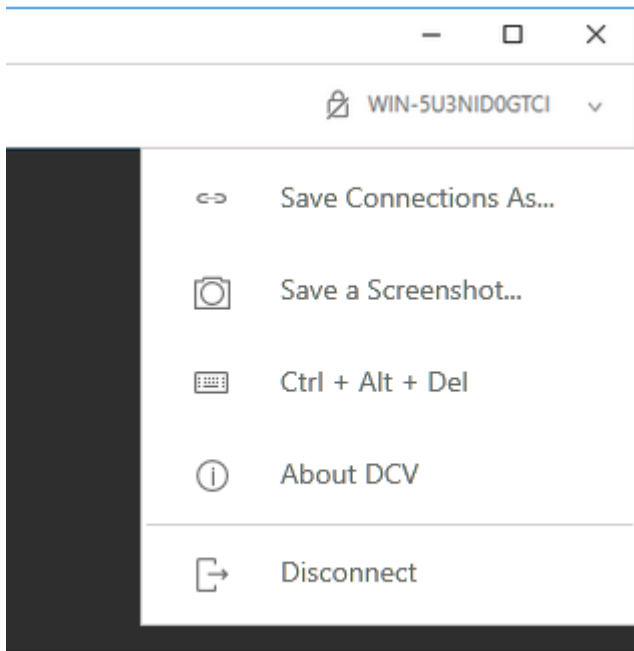
Puoi usare NICE DCV per salvare uno screenshot della sessione NICE DCV. Questa funzionalità è disponibile sui client Windows, browser Web, Linux e macOS. I passaggi per salvare uno screenshot sono simili su tutti i client.

Devi essere autorizzato per utilizzare questa funzionalità. Se non sei autorizzato, la funzionalità non è disponibile nel client. Per ulteriori informazioni, vedere [Configurazione dell'autorizzazione NICE DCV](#) nella Guida per l'amministratore di NICE DCV. Se non sei autorizzato a salvare schermate, il client

evita anche gli strumenti esterni in esecuzione sul tuo computer client per acquisire uno screenshot del client NICE DCV. Le immagini ottenute con questi strumenti mostrano un rettangolo nero anziché la finestra del client NICE DCV o mostrano solo lo sfondo del desktop. Questa funzionalità è disponibile solo sui client Windows e macOS.

Per salvare uno screenshot

1. Avvia il client e connettiti alla sessione NICE DCV.
2. Nel client, scegli Sessione, Salva una schermata.



3. Scegli una posizione e il nome per il file dello screenshot.

## Collaborazione a una sessione NICE DCV

Gli utenti di NICE DCV possono collaborare alla stessa sessione, abilitando la condivisione di schermo e mouse. Gli utenti possono partecipare a sessioni autorizzate mentre i proprietari delle sessioni possono disconnettere gli utenti da qualsiasi sessione di collaborazione. Per sfruttare questa funzionalità, gli utenti devono partecipare alla stessa sessione identificata dallo stesso ID di sessione.

### Requisiti

Per impostazione predefinita, l'unico utente che può connettersi a una sessione NICE DCV è il proprietario di quella sessione.

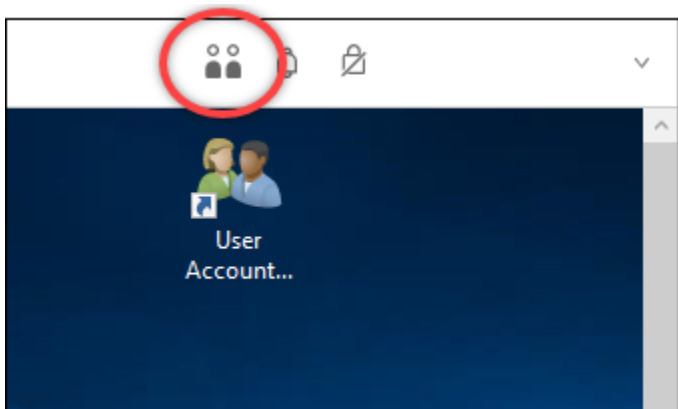
Affinché gli utenti possano collaborare alla stessa sessione, le autorizzazioni attive applicate alla sessione devono essere aggiornate per includere il parametro. `display` Per ulteriori informazioni sulla modifica del file delle autorizzazioni, vedere [Configurazione dell'autorizzazione NICE DCV](#).

#### Note

I privilegi di amministratore sono necessari per modificare il file delle autorizzazioni.

Per collaborare alle sessioni NICE DCV per server basati su Windows o Linux:

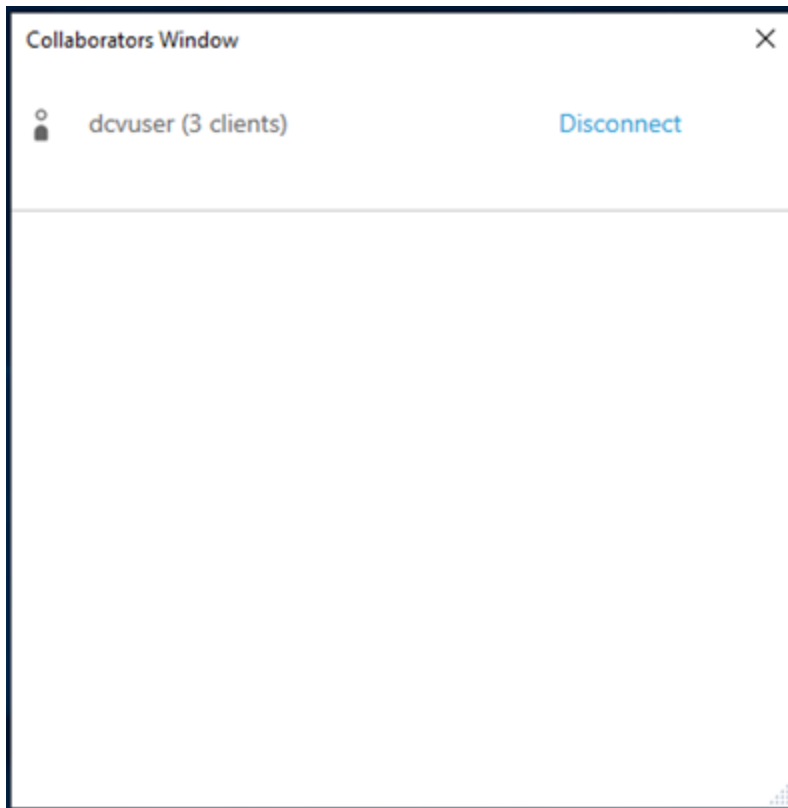
1. Scegliete l'icona Collaboratori sul client NICE DCV situato nella barra degli strumenti DCV.



Si aprirà una finestra Collaboratori che mostra tutte le sessioni NICE DCV connesse disponibili.

2. Seleziona una sessione a cui partecipare.
3. Scegli Disconnetti per rimuovere una o tutte le connessioni client, tranne la tua, dalla sessione DCV.

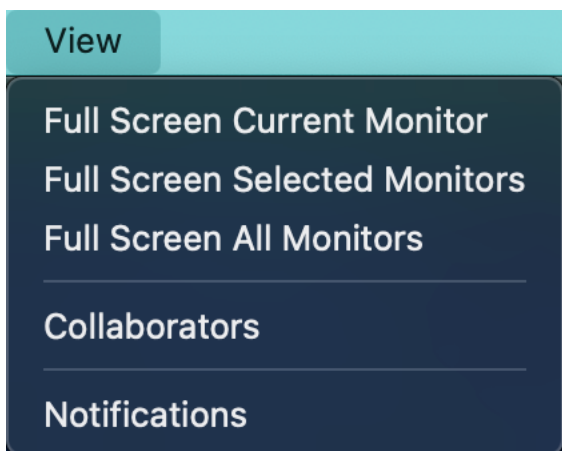
Questa opzione è disponibile solo per i proprietari delle sessioni.



4. Scegli Disconnetti per rimuovere un utente da una sessione attiva.

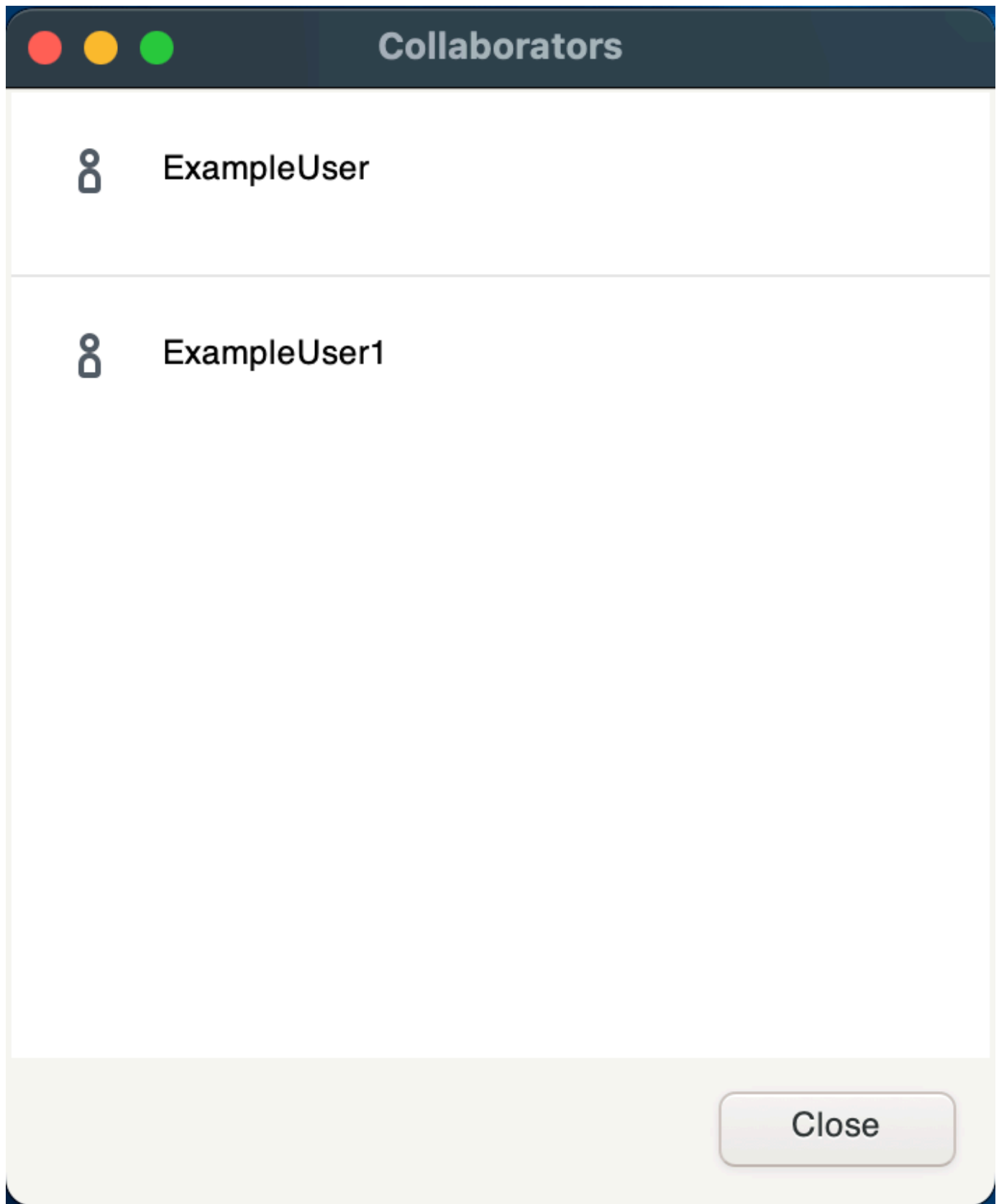
Per collaborare alle sessioni NICE DCV per macOS:

1. Vai a Visualizza nella barra degli strumenti in alto.



2. Scegli Collaboratori dal menu a discesa.

Si aprirà una finestra Collaboratori che mostra tutte le sessioni NICE DCV connesse disponibili.



3. Seleziona la sessione a cui partecipare.



4. Scegli Disconnetti per rimuovere una o tutte le connessioni client, tranne la tua, dalla sessione DCV.

Questa opzione è disponibile solo per i proprietari delle sessioni.

## Utilizzo di più monitor

DCV è in grado di estendere la risoluzione a schermo intero su un singolo monitor, su un set di monitor selezionati o su tutti i monitor disponibili.

È inoltre possibile specificare manualmente layout di visualizzazione personalizzati. Per ulteriori informazioni, vedere [Gestione del layout di visualizzazione delle sessioni NICE DCV](#) nella Guida per l'amministratore di NICE DCV.

### Note

Se il layout richiesto non è supportato dal server, il layout potrebbe essere modificato in modo da corrispondere ai limiti di visualizzazione del server. Se il layout non può essere modificato, la richiesta ha esito negativo e le modifiche non vengono applicate.

NICE DCV può configurare una risoluzione in base alle impostazioni e alla configurazione del sistema server.

- La risoluzione del client Web è limitata per impostazione predefinita a 1920x1080 (dall' `web-client-max-headimpostazione del server -resolution`).
- Per impostazione predefinita, i client nativi sono limitati a 4096x2160 (da). `max-head-resolution`

Tieni presente che le risoluzioni disponibili e il numero di monitor dipendono dalla configurazione del server, assicurati di seguire la [guida ai prerequisiti](#) per configurare correttamente l'ambiente di sistema e i driver per ottenere prestazioni ottimali.

### Note

La risoluzione massima supportata per monitor è 4096x4096 per un massimo di 4 monitor. Le risoluzioni più elevate o più di 4 monitor non sono supportate in nessuna configurazione.

## Argomenti

- [Estensione dello schermo intero su tutti i monitor](#)
- [Estensione dello schermo intero su monitor selezionati](#)
- [Uscire dalla modalità a schermo intero su più monitor](#)

## Estensione dello schermo intero su tutti i monitor

È possibile utilizzare i client NICE DCV per estendere la visualizzazione per una sessione a tutto schermo alla risoluzione dello schermo intero.

Con i client Windows, Linux e macOS, la visualizzazione estesa corrisponde al layout di visualizzazione fisico e alle risoluzioni dello schermo.

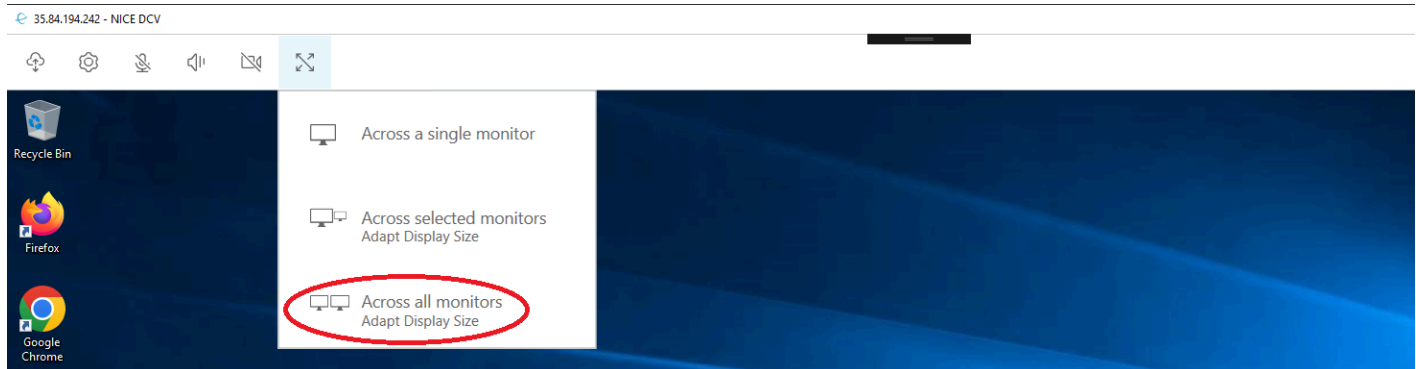
Con il client browser web, la visualizzazione della sessione può essere estesa fino a due schermi con risoluzione dello schermo di 1920x1080. Quando la visualizzazione viene estesa, lo schermo aggiuntivo viene aperto in una nuova finestra del browser. Il secondo estende la visualizzazione a destra dello schermo originale. Assicurati di posizionare gli schermi di conseguenza.

### Example

Ad esempio, tre monitor sono collegati al computer locale. Il server estende la visualizzazione per una sessione su tutti e tre i monitor e corrisponde alle risoluzioni dello schermo specifiche dello schermo.

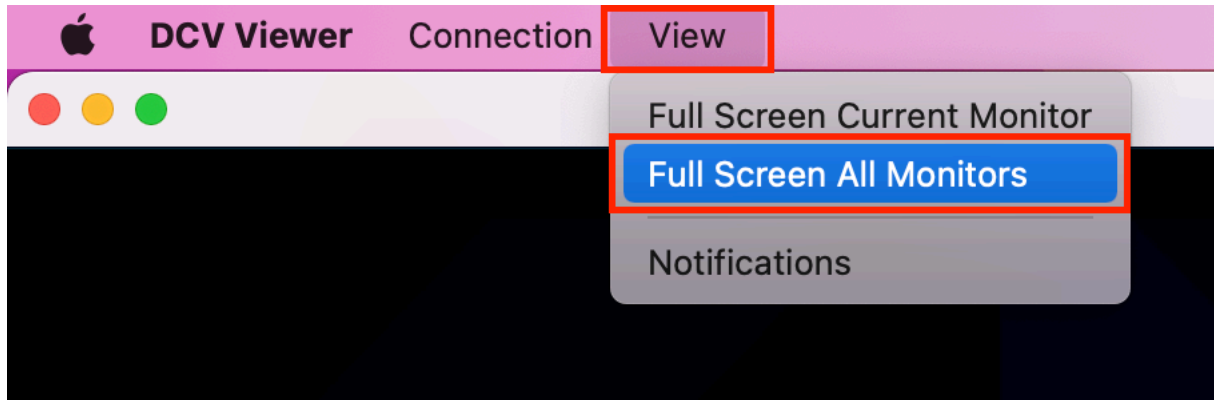
Per abilitare questa funzionalità, esegui una delle seguenti operazioni a seconda del client.

- Client Windows
  1. Vai alla barra degli strumenti nella parte superiore della finestra.
  2. Scegli l'icona a tutto schermo.
  3. Seleziona Su tutti i monitor dal menu a discesa.



- Client macOS

1. Vai alla barra degli strumenti nella parte superiore della finestra.
2. Scegli Visualizza dalla barra degli strumenti nella parte superiore della finestra.
3. Seleziona Tutti i monitor a schermo intero dal menu a discesa.



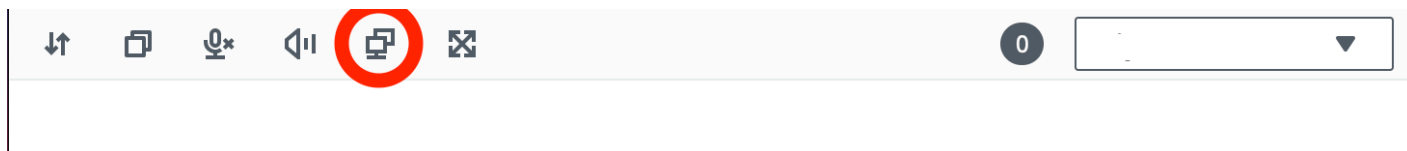
- Client Linux

1. Vai alla barra degli strumenti nella parte superiore della finestra.
2. Scegli l'icona a tutto schermo.



- Client per browser Web

1. Vai alla barra degli strumenti nella parte superiore della finestra.
2. Scegli l'icona Multischermo.



## Estensione dello schermo intero su monitor selezionati

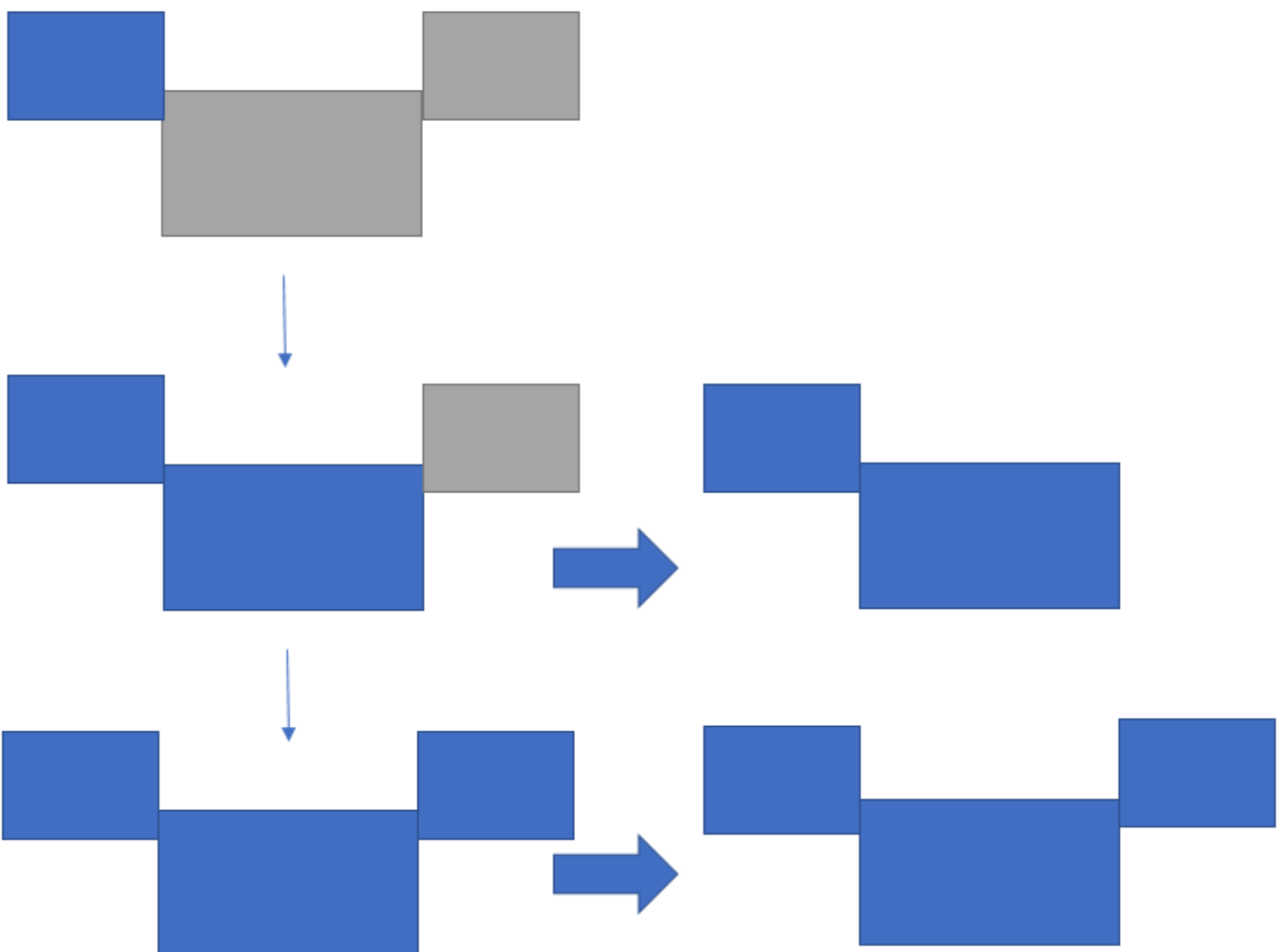
Se sono collegati tre o più monitor, DCV può anche estendere lo schermo intero su una selezione di quelli disponibili. Se i monitor selezionati non riescono a visualizzare lo schermo intero, verrà visualizzato un messaggio di errore e sarà necessario ripetere la procedura.

I monitor selezionati devono essere impostati adiacenti o devono condividere un lato tra loro nelle impostazioni dello schermo.

Esempi di posizionamento di monitor adiacenti.

**Note**

I riquadri blu sono monitor compatibili con DCV.  
I riquadri grigi sono altri monitor.



Esempi di posizionamento di monitor non adiacenti.



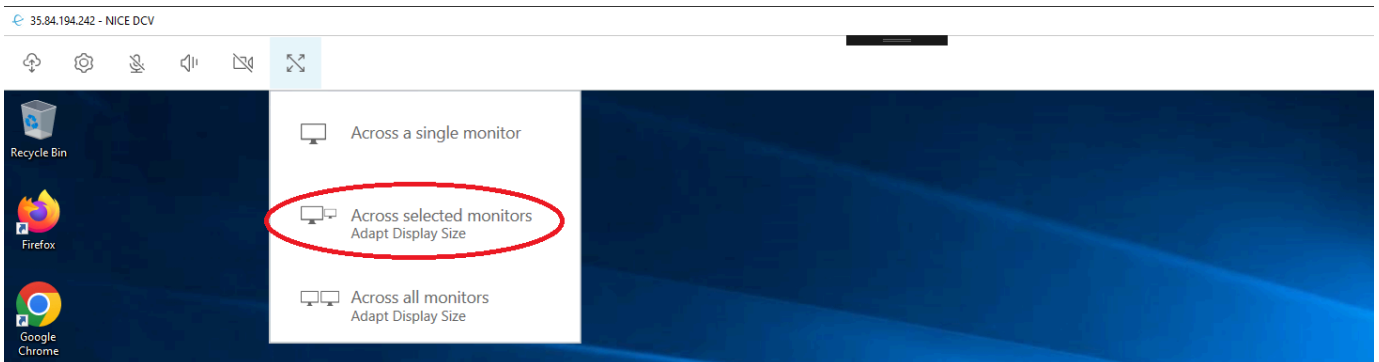
Se i monitor non sono adiacenti nella configurazione dello schermo di Windows, sarà necessario uscire da DCV e modificare le impostazioni dello schermo sul computer locale.

- Client Windows

1. Vai al menu principale.
2. Seleziona l'icona a tutto schermo.

**Note**

Apparirà il menu a discesa a tutto schermo.



3. Seleziona Su tutti i monitor selezionati dal menu a discesa.

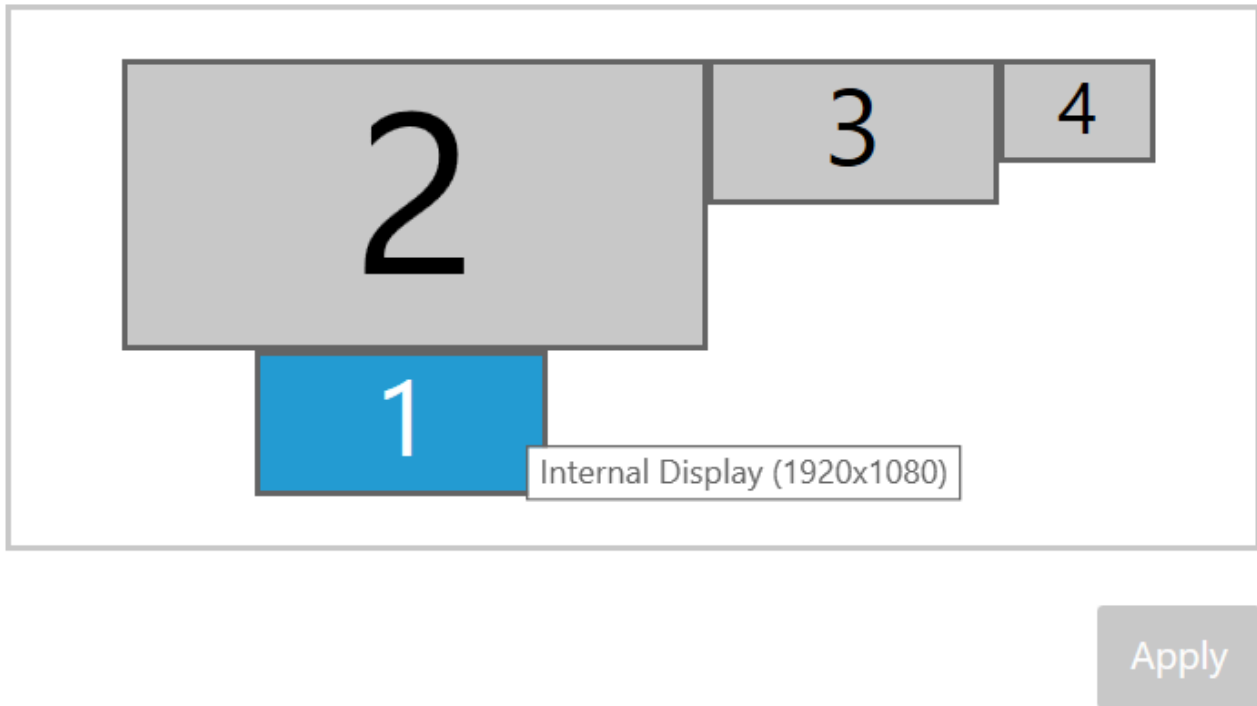
**Note**

Apparirà la finestra Su tutti i monitor selezionati che mostra il layout del monitor corrente.

## Full Screen Across Selected Monitors

**Select the monitors you wish to make full screen.**

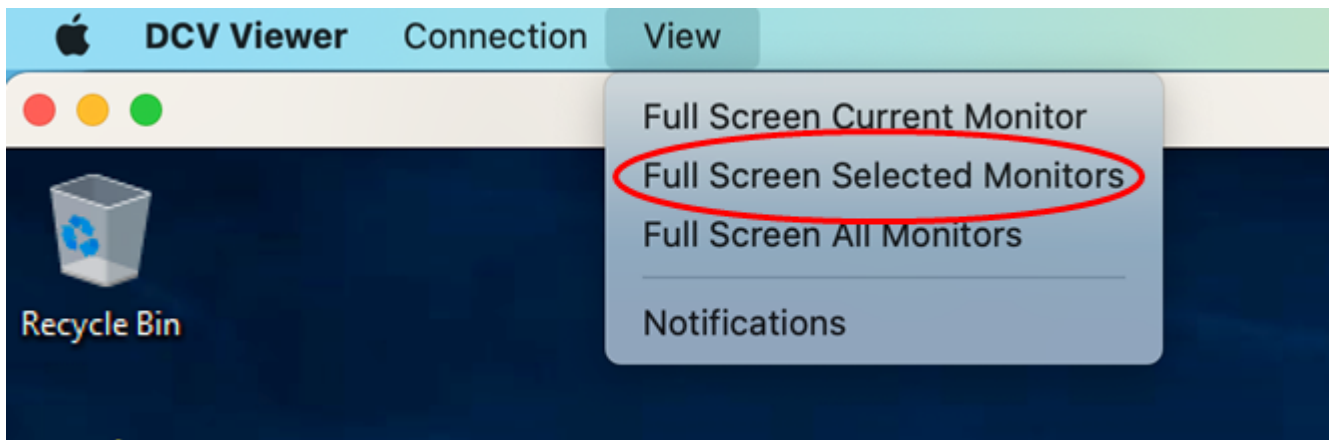
Please note, selected monitors must be configured adjacent to each other. For example, an unused monitor cannot be configured between two selected monitors.



4. Seleziona i monitor su cui desideri che il DCV venga visualizzato a schermo intero.
  5. Fare clic su Apply (Applica).
- Client macOS
    1. Vai al menu principale.
    2. Seleziona Visualizza.

## Note

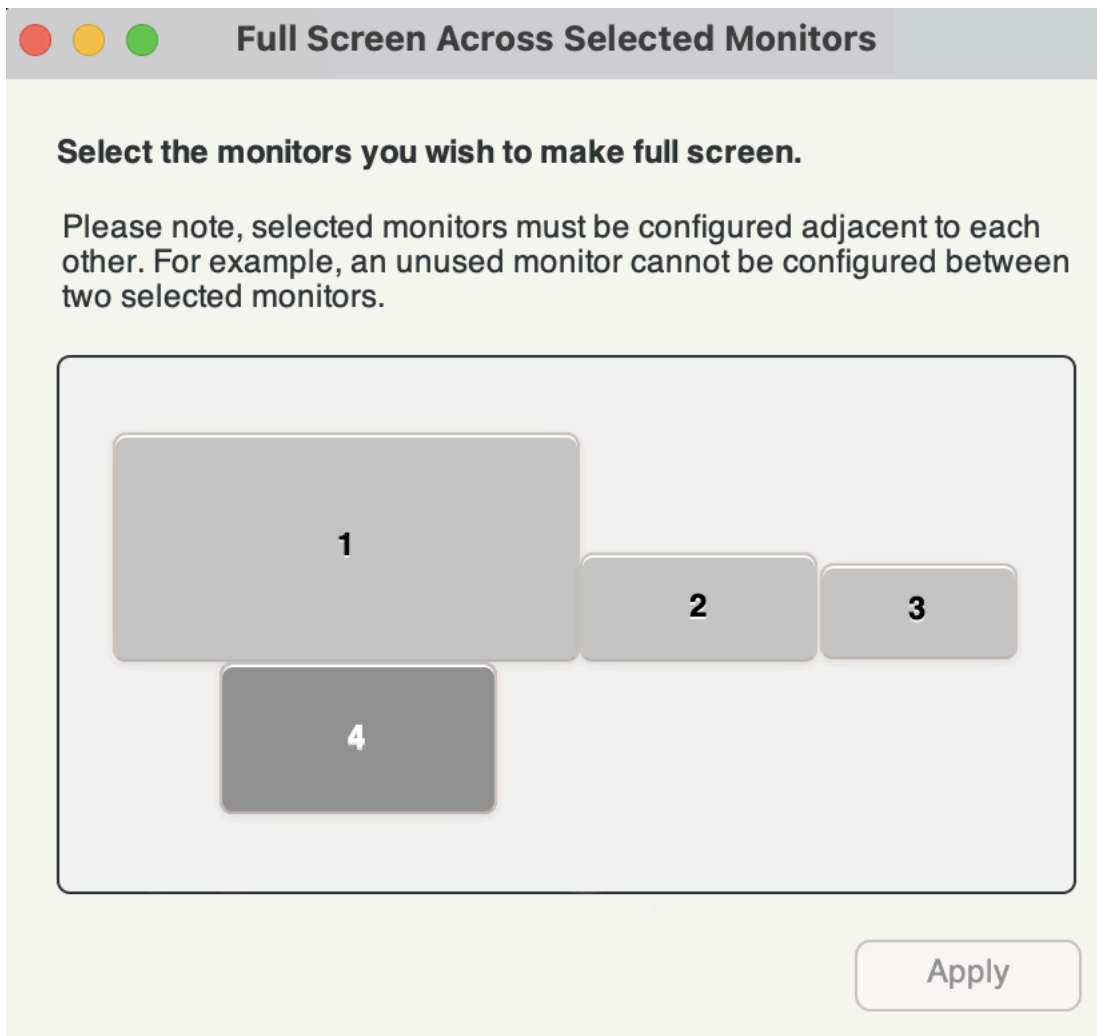
Apparirà il menu a discesa Visualizza.



3. Seleziona Monitor selezionati a schermo intero dal menu a discesa.

**Note**

Verrà visualizzata la finestra Monitor selezionati a schermo intero che mostra il layout del monitor corrente.

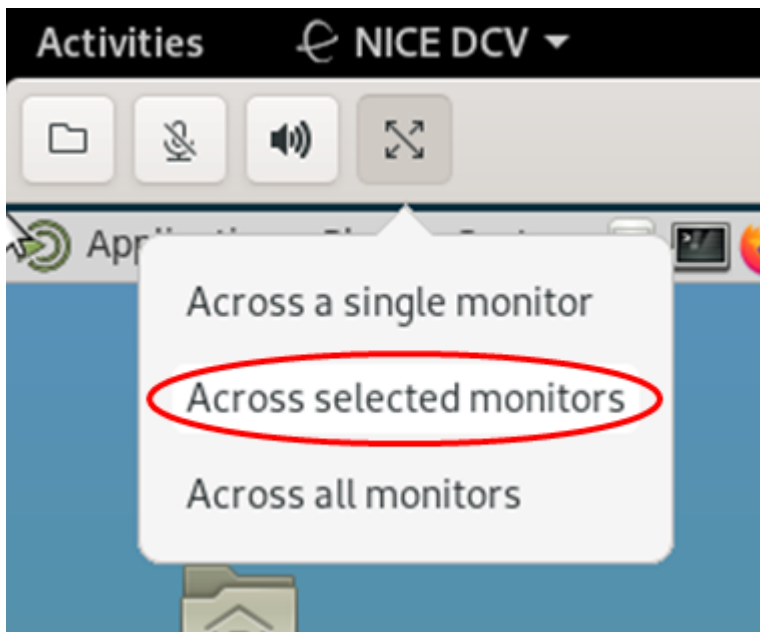


4. Seleziona i monitor su cui desideri che il DCV venga visualizzato a schermo intero.
  5. Fare clic su Apply (Applica).
- Client Linux
    1. Vai al menu principale.
    2. Seleziona l'icona a tutto schermo.

**Note**

Apparirà il menu a discesa a tutto schermo.

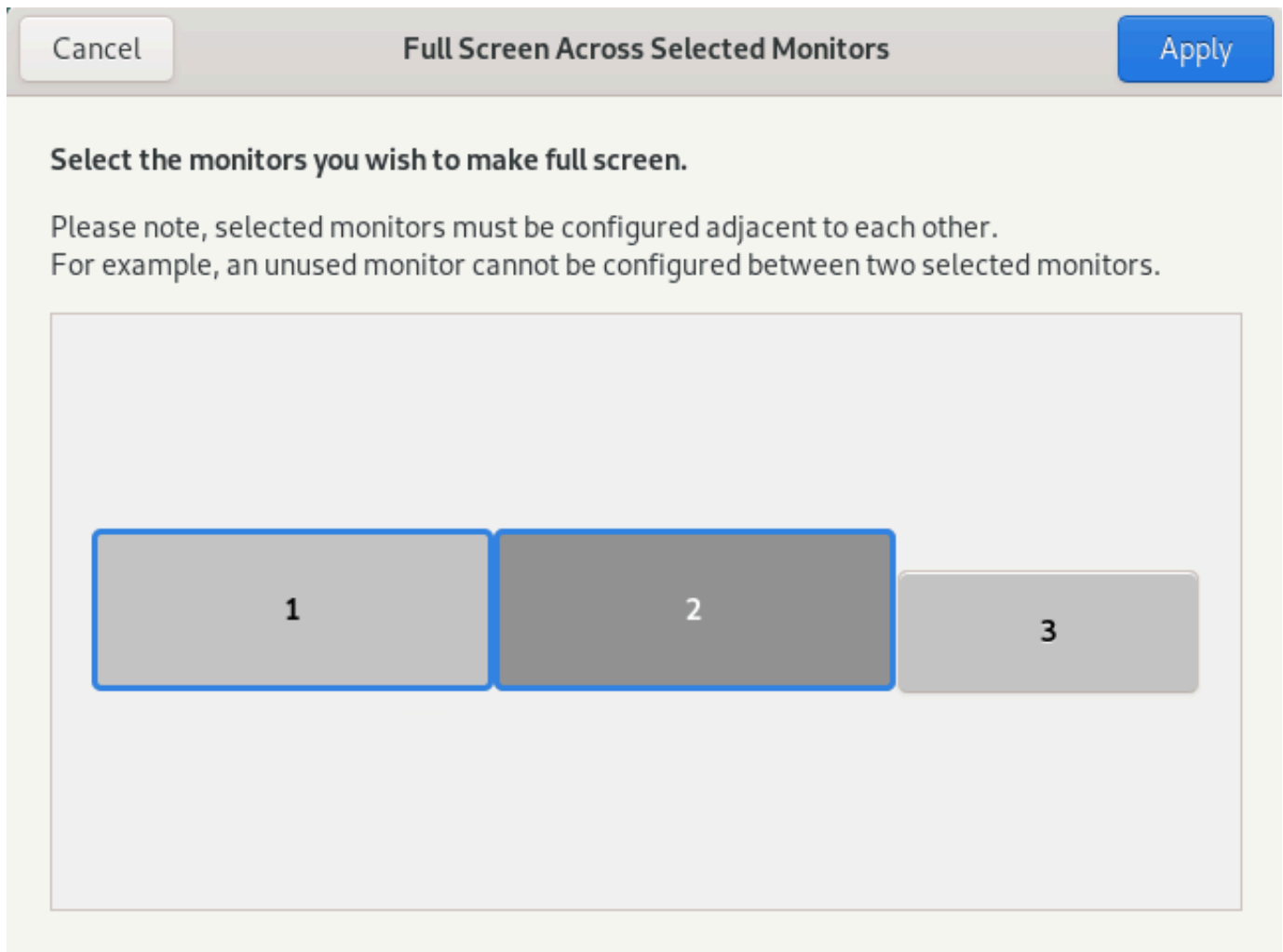




3. Seleziona Su tutti i monitor selezionati dal menu a discesa.

**Note**

Apparirà la finestra Su tutti i monitor selezionati che mostra il layout del monitor corrente.



4. Seleziona i monitor su cui desideri che il DCV venga visualizzato a schermo intero.
5. Fare clic su Apply (Applica).

## Uscire dalla modalità a schermo intero su più monitor

Dopo aver esteso gli schermi o attivato la modalità a schermo intero, viene visualizzata una scheda sul bordo superiore centrale dello schermo. Per uscire dalla modalità a schermo intero, scegli la scheda, quindi seleziona Esci a schermo intero.

### Note

Per impostazione predefinita, DCV salverà le impostazioni dello schermo. Se DCV rileva una configurazione del monitor diversa, le impostazioni dello schermo verranno ripristinate.

## Utilizzo della remotizzazione USB

### Note

Questa funzionalità è disponibile solo per i client Windows installabili.

Con NICE DCV puoi utilizzare dispositivi USB specializzati come dispositivi di puntamento 3D e dongle USB di autenticazione a due fattori. Questi dispositivi devono essere collegati al computer per poter interagire con le applicazioni in esecuzione su un server NICE DCV.

### Note

Le tavolette grafiche, i gamepad e i lettori di smart card sono supportati automaticamente da NICE DCV e non richiedono la remotizzazione USB per essere utilizzati.

Devi essere autorizzato per utilizzare questa funzionalità. Se non sei autorizzato la funzionalità non è disponibile nel client. Per ulteriori informazioni, vedere [Configurazione dell'autorizzazione NICE DCV](#) nella Guida per l'amministratore di NICE DCV.

Dopo aver abilitato questa funzione, vengono supportati i dispositivi USB più comunemente utilizzati. È possibile collegarli al computer e utilizzarli sul server senza richiedere configurazioni aggiuntive.

Tuttavia, alcuni dispositivi USB specializzati non sono supportati nella configurazione predefinita. I dispositivi non supportati non vengono visualizzati nel menu Impostazioni dopo la connessione. Questi dispositivi devono essere aggiunti all'elenco dei dispositivi USB consentiti sul server NICE DCV prima di poter essere utilizzati. Dopo essere stati aggiunti a questo elenco, verranno visualizzati nel menu Impostazioni del client.

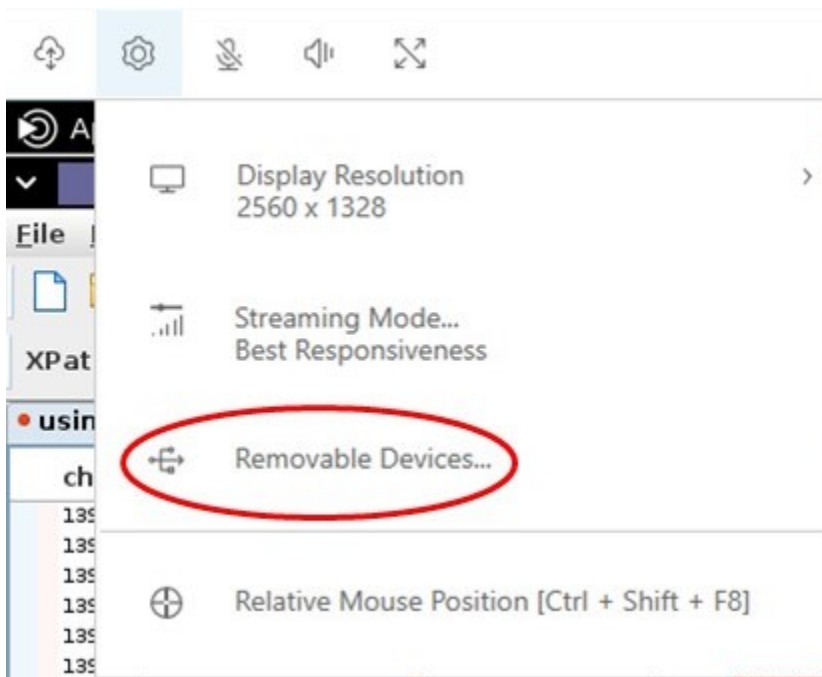
Per informazioni su questa o su qualsiasi altra configurazione che potrebbe essere richiesta sul server NICE DCV, consultate [Enabling USB Remotization](#) e nella NICE DCV Administrator Guide.

## Utilizzo di un dispositivo USB su un server NICE DCV

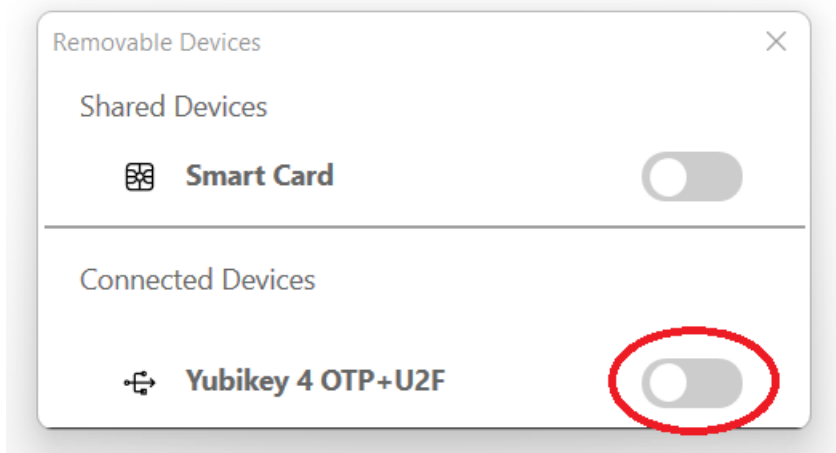
1. Connect il dispositivo USB in qualsiasi slot USB aperto del computer.
2. Vai alla sessione del tuo client DCV.
3. Scegli l'icona Impostazioni situata nella parte superiore sinistra della finestra.



4. Seleziona Dispositivi rimovibili... dal menu a discesa.



5. Sposta il cursore accanto al dispositivo USB nell'elenco.



Il dispositivo USB è ora pronto per l'uso.

## Utilizzo di una webcam

Con NICE DCV, è possibile utilizzare una webcam collegata al computer client locale in un'applicazione remota che viene eseguita in una sessione NICE DCV. Per ogni sessione, solo un client connesso può utilizzare una webcam alla volta. Ciò è particolarmente importante negli ambienti in cui più client si connettono alla stessa sessione.

La funzionalità webcam è supportata con tutti i client NICE DCV. Tuttavia, con il client del browser Web, la funzionalità della webcam è supportata solo con i browser basati su Chromium, come Google Chrome o Microsoft Edge. Non è supportata su Mozilla Firefox o Apple Safari.

La funzionalità webcam è supportata solo sui server Windows NICE DCV. Non è supportato sui server Linux NICE DCV.

Devi essere autorizzato per utilizzare questa funzionalità. Se non sei autorizzato la funzionalità non è disponibile nel client. Per ulteriori informazioni, vedere [Configurazione dell'autorizzazione NICE DCV](#) nella Guida per l'amministratore di NICE DCV.

Se hai più webcam collegate al tuo computer client locale, puoi selezionare la webcam che desideri utilizzare. La videocamera selezionata viene utilizzata automaticamente quando la webcam è abilitata utilizzando l'icona della webcam nella barra degli strumenti.

### Argomenti

- [Utilizzo di una webcam su client Windows, Linux e macOS](#)
- [Utilizzo di una webcam sul client del browser Web](#)

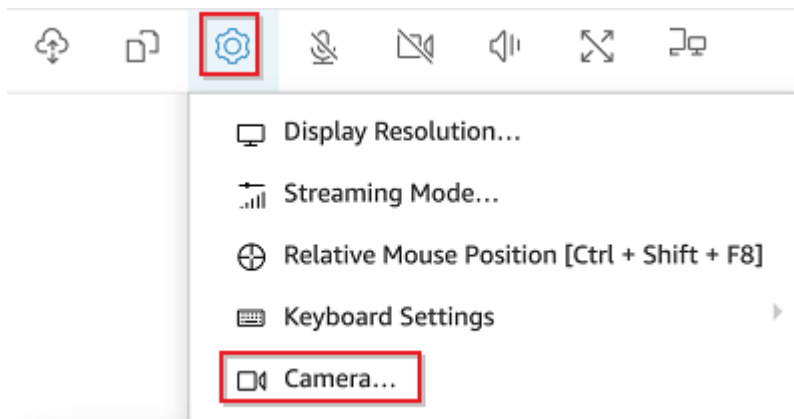
## Utilizzo di una webcam su client Windows, Linux e macOS

I passaggi per selezionare la videocamera da utilizzare sono simili per i client Windows, Linux e macOS.

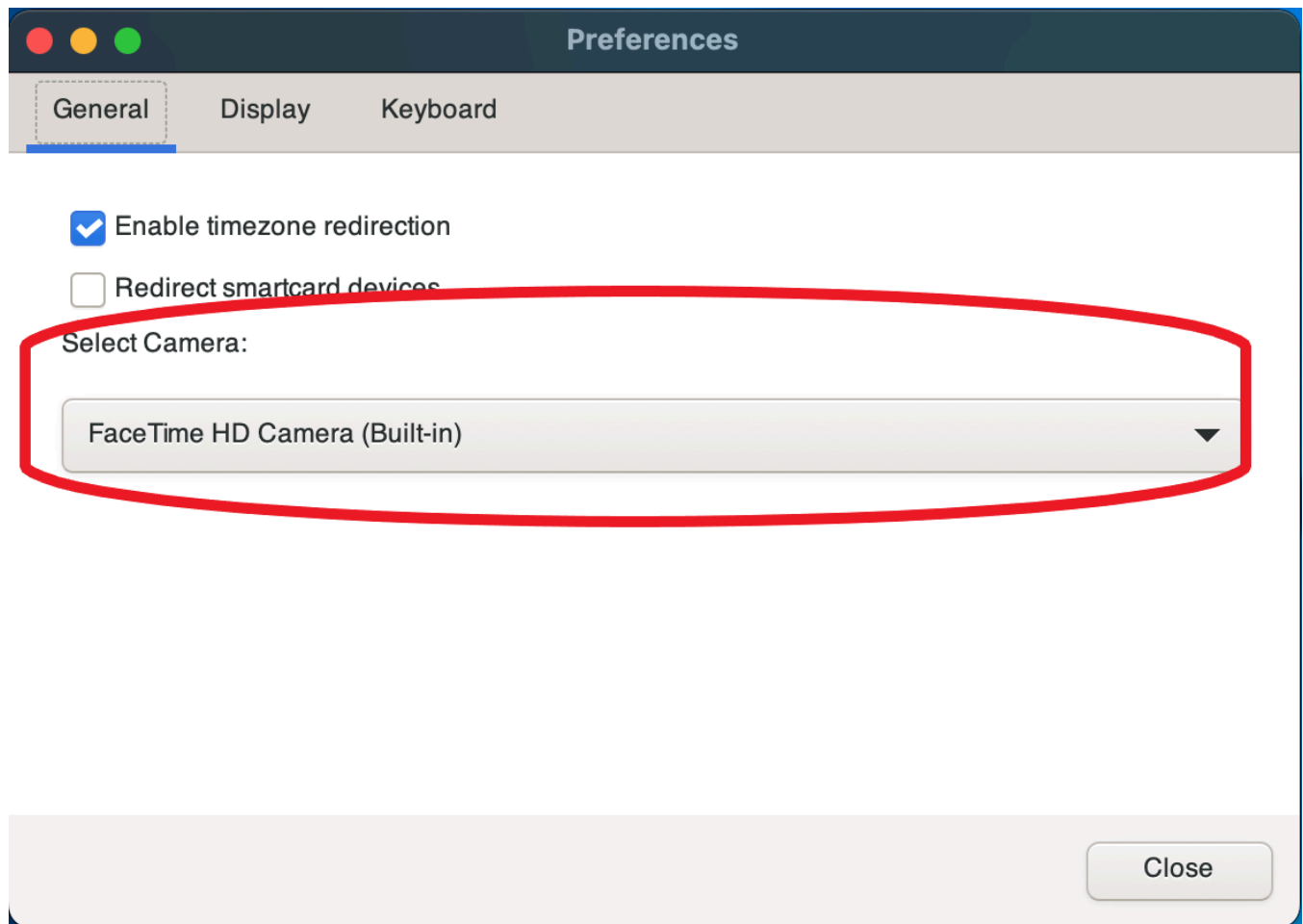
### Selezione della webcam da utilizzare

1. Avvia il client e connettiti alla sessione NICE DCV.
2. Effettuate una delle seguenti operazioni a seconda del cliente.
  - Client Windows e Linux
    1. Selezionare l'icona Settings (Impostazioni).

2. Seleziona Fotocamera.
3. Seleziona la fotocamera dall'elenco a discesa



- Client macOS
  1. Scegliete l'icona DCV Viewer.
  2. Seleziona la scheda Generale.
  3. Seleziona la freccia rivolta verso il basso nel campo Seleziona fotocamera: per aprire un elenco a discesa di fotocamere.
  4. Seleziona la fotocamera dall'elenco a discesa






#### Note

- Le voci del menu della fotocamera vengono visualizzate solo se sei autorizzato a utilizzare una webcam nella sessione. Se non vedi le voci del menu della fotocamera, potresti non essere autorizzato a usare una webcam.
- Non puoi modificare la selezione della webcam mentre la webcam è in uso o mentre un altro client ha abilitato una webcam nella sessione.

Per iniziare a utilizzare la webcam in una sessione

Devi prima abilitarla. Usa l'icona della webcam sulla barra degli strumenti per abilitare o disabilitare la webcam per l'uso nella sessione. Puoi anche usare l'icona per determinarne lo stato attuale. L'icona della webcam appare sulla barra degli strumenti solo se si verifica quanto segue:

- Sei autorizzato a usare una webcam.
- Hai almeno una webcam collegata al tuo computer locale.
- Nessun altro utente ha abilitato una webcam per l'uso nella sessione.

Icona della barra degli strumenti	Descrizione
	<p>La tua webcam è disattivata durante la sessione. Altri client possono abilitare una webcam da utilizzare nella sessione.</p> <p>Fai clic sull'icona per abilitare la webcam nella sessione. Se in precedenza non hai selezionato la webcam da utilizzare, viene utilizzata quella predefinita.</p>
	<p>La webcam è abilitata nella sessione, ma non è in uso. Mentre la webcam è abilitata, nessun altro client connesso alla sessione può utilizzare una webcam.</p> <p>Fai clic sull'icona per disattivare la webcam nella sessione.</p>
	<p>La webcam è utilizzata da un'applicazione remota nella sessione NICE DCV. Nessun altro client può abilitare una webcam mentre la webcam è in uso.</p> <p>Fai clic sull'icona per disattivare la webcam durante la sessione.</p>

## Risoluzione dei problemi

### Argomenti

- [La webcam non funziona su Windows 10](#)
- [L'applicazione client indica che la webcam è in uso](#)



## La webcam non funziona su Windows 10

Windows 10 offre impostazioni di privacy integrate che gestiscono l'accesso alla fotocamera del dispositivo. Se utilizzi Windows 10 sul tuo computer client, queste impostazioni sulla privacy potrebbero impedire l'uso della webcam.

### Note

Se ti connetti a un server NICE DCV Windows 2019, potresti dover eseguire questi passaggi anche sul server NICE DCV.

Per modificare le impostazioni sulla privacy del computer, procedi come segue:

1. Scegli l'icona di ricerca sulla barra degli strumenti.
2. Inserisci `Settings` e premi Invio.
3. Nel pannello di sinistra, scegli Fotocamera.
4. Per Consentì alle app di accedere alla videocamera, sposta l'interruttore in posizione On.
5. Potrebbe essere necessario riavviare il computer per rendere effettive le modifiche.

L'applicazione client indica che la webcam è in uso

La webcam può essere utilizzata da una sola applicazione alla volta. Se utilizzi la webcam in più applicazioni, chiudi innanzitutto le applicazioni dove non è più necessaria.

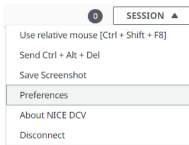
## Utilizzo di una webcam sul client del browser Web

La funzionalità webcam è supportata solo con browser basati su Chromium, come Google Chrome o Microsoft Edge. Non è supportata su Mozilla Firefox o Apple Safari.

I passaggi per selezionare la fotocamera da utilizzare sono gli stessi in tutti i browser Web supportati.

Selezione della webcam da utilizzare

1. Avvia il client e connettiti alla sessione NICE DCV.
2. Nel client, scegli Sessione, Preferenze.



3. Nella scheda Fotocamera, seleziona la fotocamera da usare.

**Preferences** ✕

**General** | **Display** | **Keyboard** | **Camera**

ℹ Camera available. Check the browser settings to change this site's camera permission. [Read more](#) ↗

**Camera**  
Select which camera to activate.

FaceTime HD Camera (Built-in) (05ac:8514) ▲

OBS Virtual Camera (m-de:vice)

FaceTime HD Camera (Built-in) (05ac:8514)

Cancel Save

4. Chiudi la finestra Preferenze.

#### ℹ Note




- Le voci del menu della fotocamera vengono visualizzate solo se sei autorizzato a utilizzare una webcam nella sessione. Se non vedi le voci del menu della fotocamera, potresti non essere autorizzato a usare una webcam.
- Non puoi modificare la selezione della webcam mentre la webcam è in uso o mentre un altro client ha abilitato una webcam nella sessione.
- Se le impostazioni di autorizzazione della fotocamera non sono state espressamente concesse o negate dall'utente, ti viene richiesto di consentire il rilevamento della videocamera prima di poter selezionare la videocamera da utilizzare.
- Nel caso in cui le impostazioni di autorizzazione della fotocamera siano state espressamente concesse o negate dall'utente, è possibile modificare tale impostazione seguendo questa procedura:

1. Nella parte superiore sinistra della finestra del browser, fai clic sull'area nella barra degli indirizzi a sinistra dell'URL.
2. Nella finestra popup che si è aperta, seleziona l'impostazione di autorizzazione della fotocamera desiderata da applicare.

Per iniziare a utilizzare la webcam in una sessione

Devi prima abilitarla. Usa l'icona della webcam sulla barra degli strumenti per abilitare o disabilitare la webcam per l'uso nella sessione. Puoi anche usare l'icona per determinarne lo stato attuale. L'icona della webcam appare sulla barra degli strumenti solo se si verifica quanto segue:

- Sei autorizzato a usare una webcam.
- Hai almeno una webcam collegata al tuo computer locale.
- Nessun altro utente ha abilitato una webcam per l'uso nella sessione.

Icona della barra degli strumenti	Descrizione
	<p>La tua webcam è disattivata durante la sessione. Altri client possono abilitare una webcam da utilizzare nella sessione.</p> <p>Fai clic sull'icona per abilitare la webcam nella sessione. Se in precedenza non hai selezionato la webcam da utilizzare, viene utilizzata quella predefinita.</p>
	<p>La webcam è abilitata nella sessione, ma non è in uso. Mentre la webcam è abilitata, nessun altro client connesso alla sessione può utilizzare una webcam.</p> <p>Fai clic sull'icona per disattivare la webcam nella sessione.</p>
	<p>La webcam è utilizzata da un'applicazione remota nella sessione NICE DCV. Nessun altro client può abilitare una webcam mentre la webcam è in uso.</p> <p>Fai clic sull'icona per disattivare la webcam durante la sessione.</p>

## Risoluzione dei problemi

L'applicazione client indica che la webcam è in uso

La webcam può essere utilizzata da una sola applicazione alla volta. Se utilizzi la webcam in più applicazioni, chiudi innanzitutto le applicazioni dove non è più necessaria.

## Utilizzo di una sincronizzazione audio/video accurata

L'impostazione di sincronizzazione audio/video accurata abilita una modalità che riduce al minimo la differenza di fuso orario nella riproduzione audio e video. Questa modalità è utile nei carichi di lavoro che richiedono una sincronizzazione accurata di video e audio, come la sincronizzazione labiale.

### Note

Questa funzionalità può causare un ritardo nella reattività percepita del sistema remoto.

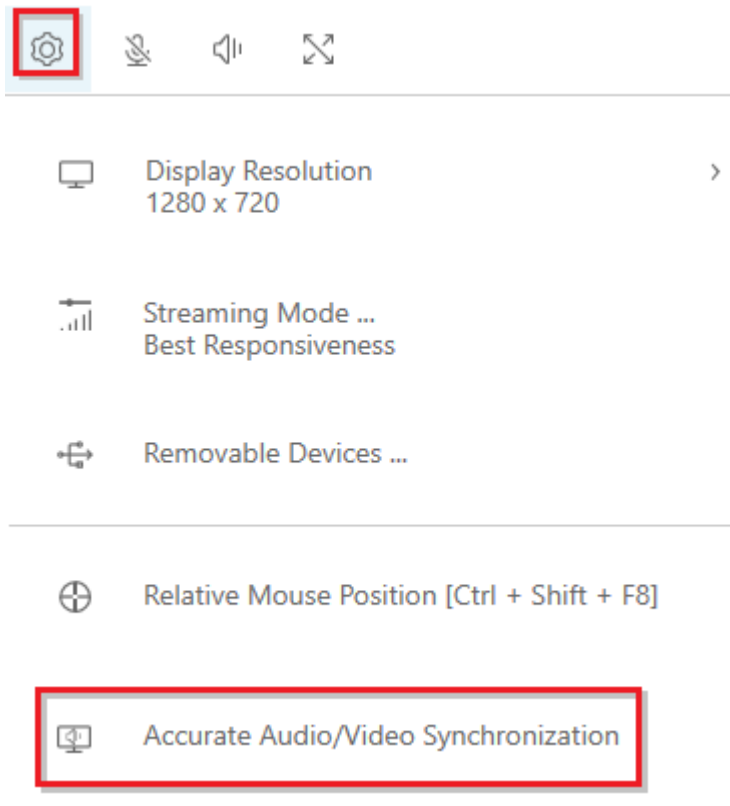
La funzionalità di sincronizzazione audio/video accurata è supportata su server Windows e Linux con accelerazione hardware GPU e solo per le sessioni di console. È supportata su tutti i client nativi.

### Note

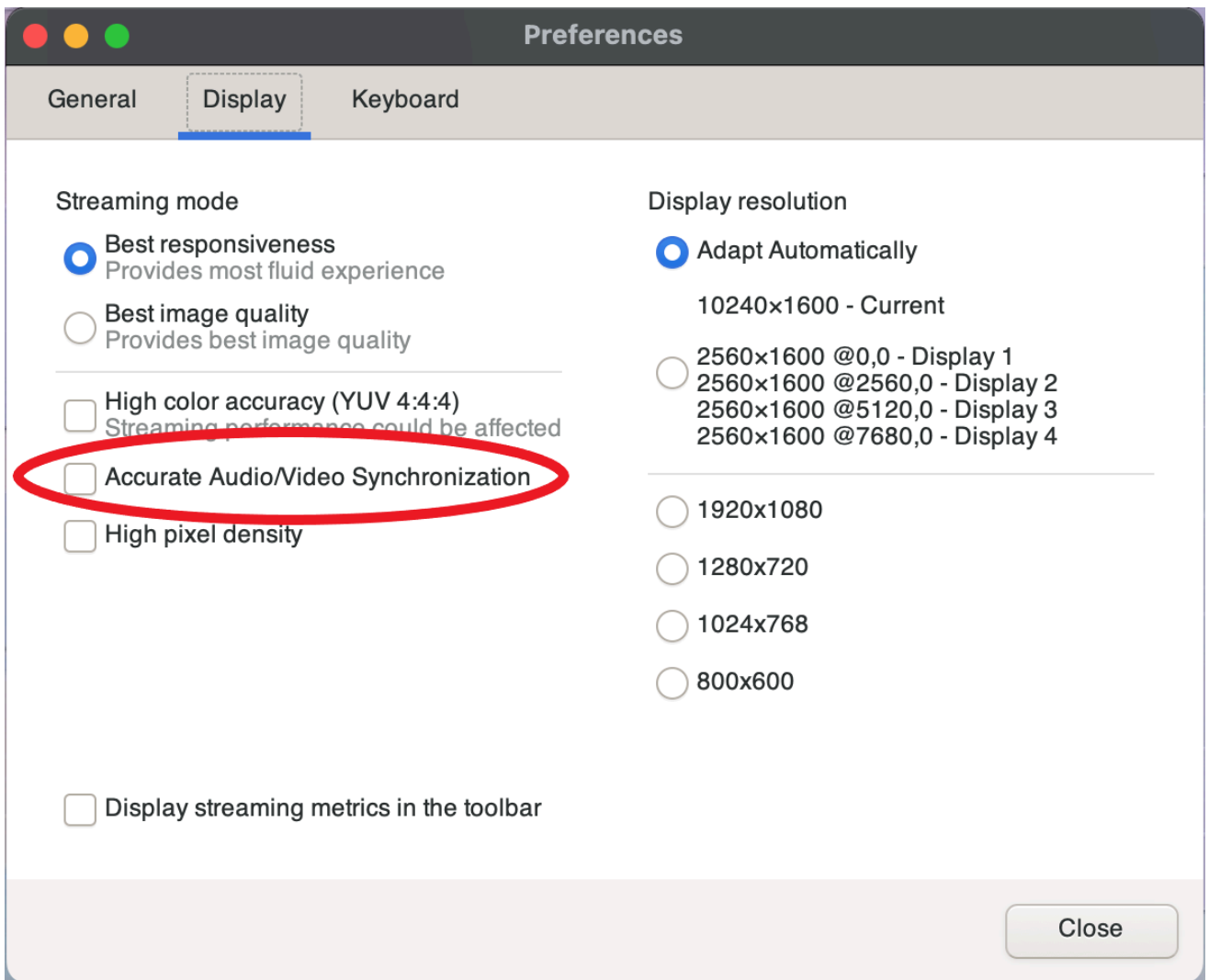
La sincronizzazione audio/video accurata non è supportata sui client basati sul Web.

Per abilitare o disabilitare la sincronizzazione audio/video

1. Avvia il client e connettiti alla sessione NICE DCV.
2. Effettuate una delle seguenti operazioni a seconda del cliente.
  - Client Windows
    1. Selezionare l'icona Settings (Impostazioni).
    2. Seleziona Sincronizzazione audio/video accurata dal menu a discesa.

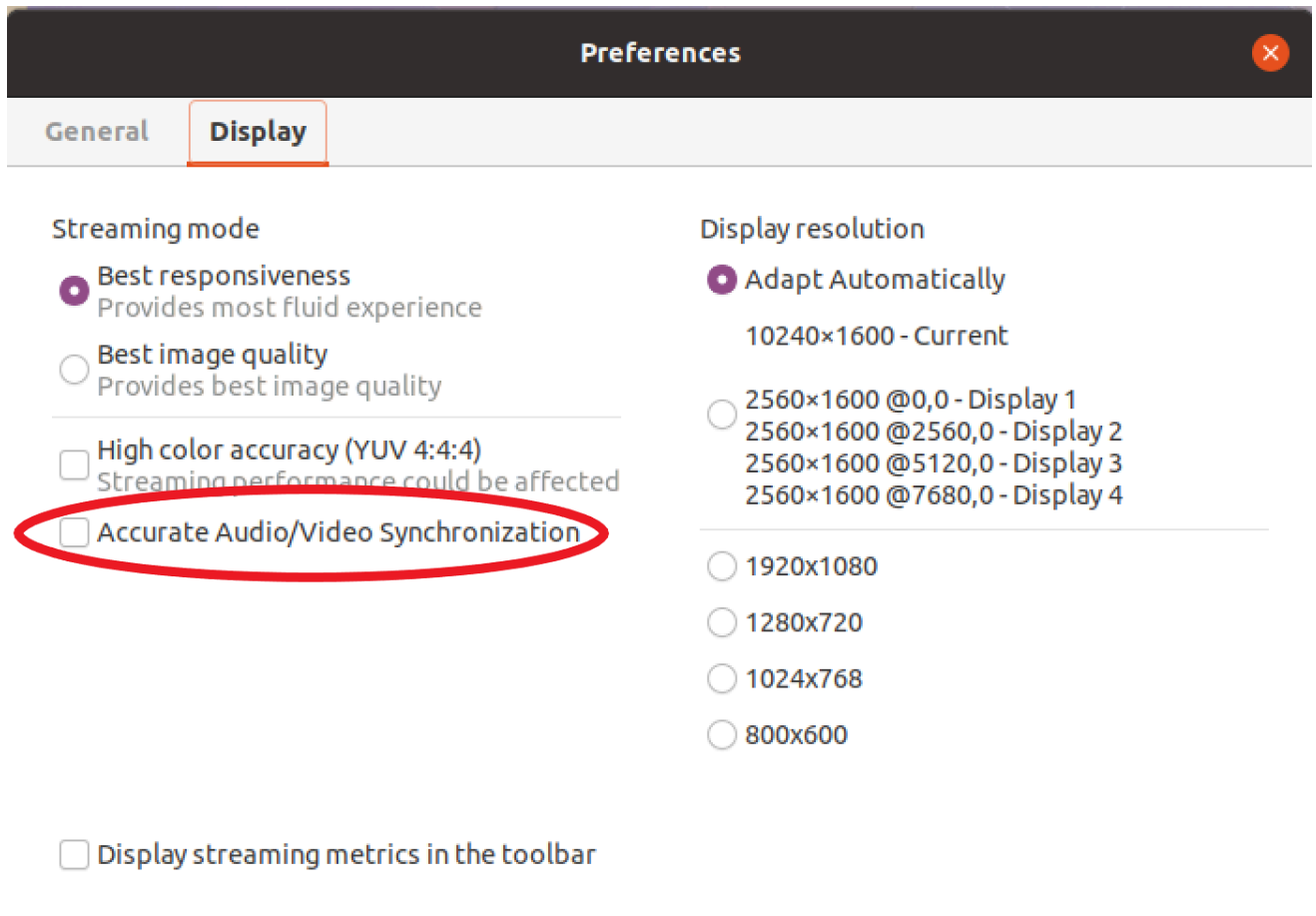


- Client macOS
  1. Scegli l'icona DCV Viewer.
  2. Seleziona Preferenze dal menu a discesa.
  3. Seleziona la casella per una sincronizzazione audio/video accurata.



- Client Linux

1. Selezionare l'icona Settings (Impostazioni).
2. Seleziona Preferenze dal menu a discesa.
3. Seleziona la casella per una sincronizzazione audio/video accurata.



## Utilizzo di un'elevata precisione del colore

Per impostazione predefinita, NICE DCV utilizza il sottocampionamento cromatico YUV 4:2:0 per comprimere l'output del display e quindi aggiorna le parti dello schermo che non cambiano nel tempo con un'implementazione RGB completa senza perdite. Questo comportamento predefinito mira a trovare un equilibrio tra prestazioni e fedeltà dell'immagine, sebbene possa introdurre artefatti cromatici. Abilitando l'impostazione Alta precisione del colore, il sottocampionamento cromatico YUV verrà impostato su 4:4:4, aumentando così la fedeltà dei colori. Tuttavia, ciò aumenterà la larghezza di banda della rete e potrebbe influire sulle prestazioni dei client, specialmente ad alta risoluzione, poiché la maggior parte delle macchine client non supporta la decodifica accelerata HW quando si utilizza YUV 4:4:4.

I passaggi per impostare l'elevata precisione del colore dipendono dal client utilizzato.

### Argomenti

- [Elevata precisione del colore su client nativi](#)

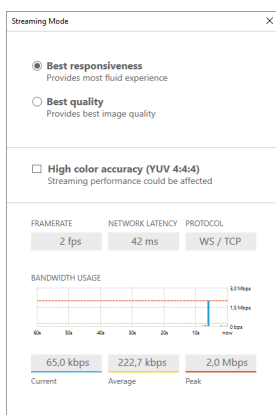
- [Elevata precisione del colore sul client del browser Web](#)

## Elevata precisione del colore su client nativi

Se utilizzi un NICE DCV Server e un NICE DCV Client entrambi con versione 2022.0 o successiva, segui questi passaggi per abilitare un'elevata precisione del colore:

### Attivazione di un'elevata precisione del colore sui client Windows

1. Selezionare l'icona Settings (Impostazioni).
2. Seleziona Streaming Mode dal menu a discesa.

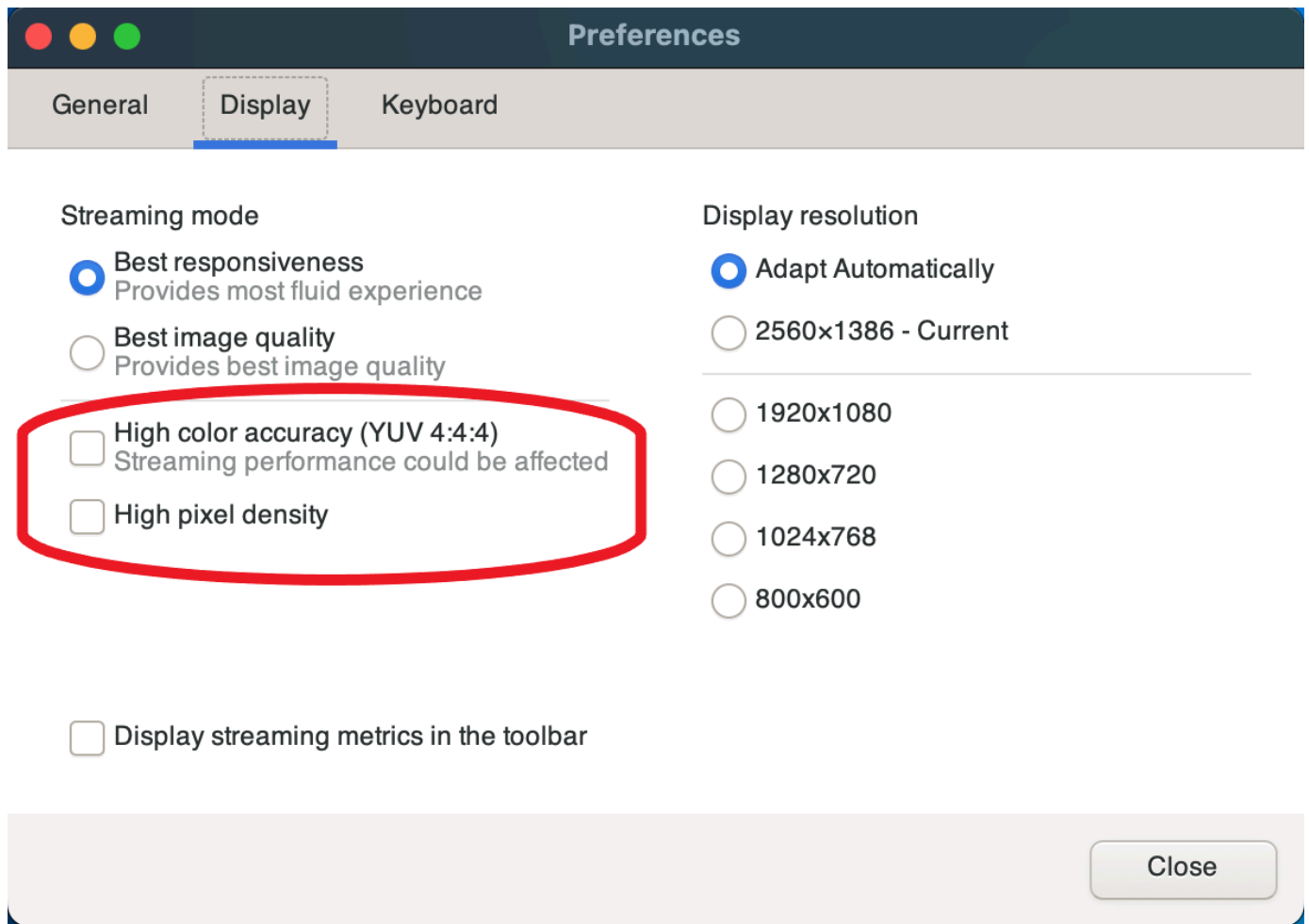


3. Seleziona la casella di controllo Alta precisione del colore (YUV 4:4:4) nella finestra Streaming Mode.
4. Chiudi la finestra Streaming Mode (Modalità di streaming).

### Abilitare un'elevata precisione del colore sui client macOS

1. Scegli l'icona DCV Viewer.
2. Seleziona Preferenze dal menu a discesa.
3. Seleziona la scheda Display nella finestra Preferenze.
4. Seleziona una o entrambe le seguenti caselle di controllo:
  - Elevata precisione del colore (YUV 4:4:4)
  - Alta densità di pixel

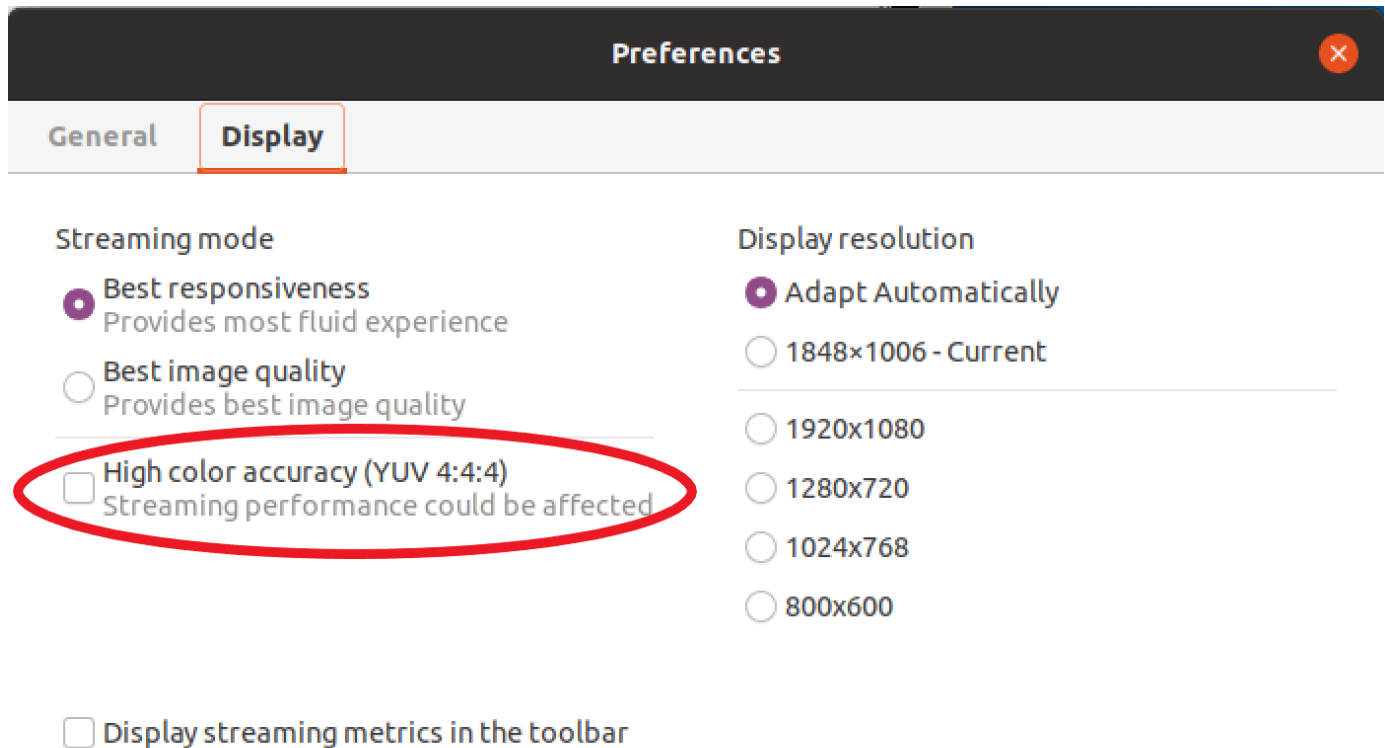




5. Chiudi la finestra Preferenze.

Abilitazione di un'elevata precisione del colore sui client Linux

1. Selezionare l'icona Settings (Impostazioni).
2. Seleziona Preferenze dal menu a discesa.
3. Seleziona la scheda Display nella finestra Preferenze.
4. Seleziona la casella di controllo Elevata precisione del colore (YUV 4:4:4).



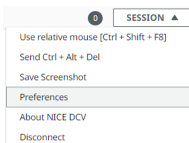
5. Chiudi la finestra Preferenze.

## Elevata precisione del colore sul client del browser Web

Per utilizzare un'elevata precisione del colore sul client del browser Web, è necessario un server NICE DCV con versione 2022.0 o successiva, nonché un browser che supporti l'[VideoDecoder](#) interfaccia dell'API Web Codecs.

I passaggi per abilitare l'elevata precisione del colore sono gli stessi in tutti i browser Web supportati.

1. Nel client, scegli Sessione, Preferenze.



2. Nella scheda Display, se è disponibile la funzione di elevata precisione del colore, sarà visibile l'interruttore corrispondente che consente di specificare se abilitare o disabilitare il sottocampionamento cromatico YUV impostato su 4:4:4:

## Preferences ✕

**General** | **Display** | Keyboard | Camera

**Streaming mode**

**Best responsiveness**  
Provide most fluid experience.

**Best quality**  
Provide best image quality.

**High color accuracy (YUV 4:4:4)**

**Enabled**  
Streaming performance could be affected.

**Streaming metrics in the toolbar**

**Enabled**

**Display resolution**

**Adapt automatically**

1378x906 (Current)

1920x1080

1440x900

1024x768

800x600

**Cancel** **Save**

3. Salva e chiudi la finestra modale Preferenze.

## Utilizzo di un file di connessione

Utilizzando il client nativo Windows, Linux o macOS, puoi creare un file di connessione che puoi usare per connetterti istantaneamente a una sessione NICE DCV.

Indice

- [Creazione del file di connessione](#)
- [Parametri supportati](#)
- [Esecuzione del file di connessione](#)

## Creazione del file di connessione

Il file di connessione è un file basato su testo con estensione file `.dcv`. Il formato del `.dcv` file è simile a quello di un `.ini` file. Il file include `[groups]` seguiti dai parametri e dai relativi valori. I gruppi e i parametri assumono il seguente formato:

```
[group_name]  
parameter_name=parameter_value
```

Per esempio:

```
[options]  
fullscreen=true
```

È possibile creare un file di connessione per una sessione NICE DCV specifica direttamente dal client. Oppure, in alternativa, è possibile creare un file di connessione partendo da zero utilizzando un editor di testo.

#### Note

La procedura per creare un file di connessione da zero utilizzando un editor di testo è la stessa per i client Windows, Linux e macOS.

Per creare un file di connessione dal client

1. Apri il client.
2. Connect al server e alla sessione in cui si sta creando il file.
3. Seleziona il nome host per il server NICE DCV nell'angolo in alto a destra e scegli Salva connessione con nome.
4. Nella finestra Salva con nome, specificare un nome di file e la cartella di destinazione e scegliere Salva.

Per impostazione predefinita, quando create un file di connessione, il file include i parametri `format`, `host` `port` `user`, e `proxytype`. Questi parametri sono necessari per connettersi alla sessione da cui è stato creato il file. Puoi personalizzare manualmente o aggiungere parametri in qualsiasi momento modificando il file utilizzando un editor di testo.

Per creare un file di connessione da zero utilizzando un editor di testo

1. Creare un file `.dcv` con il seguente formato di nome file: `file_name.dcv`

2. Aprire il file `.dcv` tramite l'editor di testo preferito.
3. Aggiungete il `[version]` gruppo e il `format` parametro all'inizio del file nel seguente formato:

```
[version]  
format=1.0
```

 Important

Se il `.dcv` file non include il `[version]` gruppo e il `format` parametro, l'analisi non riesce.


4. Aggiungere i gruppi di parametri richiesti utilizzando il seguente formato:

```
[group_name]
```

Per ulteriori informazioni sui gruppi di parametri, consulta [Parametri supportati](#).

5. Aggiungere i parametri e i valori dei parametri dopo i gruppi utilizzando il seguente formato:

```
parameter_name=parameter_value
```

 Note

- I nomi dei parametri fanno distinzione tra maiuscole e minuscole.
- Non racchiudete i valori dei parametri di stringa tra virgolette.

Per ulteriori informazioni sui parametri e sui valori dei parametri, consulta [Parametri supportati](#).

6. Salva i cambiamenti e chiudi il file `.dcv`.

Puoi anche utilizzare questa procedura per aggiungere ulteriori parametri a un file di connessione esistente in qualsiasi momento.

## Parametri supportati

Attualmente, il `.dcv` file supporta parametri in tre gruppi di parametri: `[version]`, `[connect]`, e `[options]`. Nelle tabelle seguenti vengono elencati i gruppi e i relativi parametri disponibili.

## Gruppi


- [Parametri \[version\]](#)
- [Parametri \[connect\]](#)
- [Parametri \[options\]](#)

## Parametri **[version]**

### Important

Questo è un gruppo obbligatorio. Se il .dcv file non include questo gruppo, l'analisi non riesce.

Nella tabella seguente vengono elencati i parametri che è possibile specificare nel gruppo [version].

Parametro	Type	Valore predefinito	Descrizione
format	string		 Important Questo è un parametro obbligatorio. Il valore del parametro deve essere 1.0. Se il .dcv file non include questo

Parametro	Type	Valore predefinito	Descrizione
			parametro, l'analisi non riesce.

## Parametri **[connect]**

Nella tabella seguente vengono elencati i parametri che è possibile specificare nel gruppo [connect].

Parametro	Type	Valore predefinito	Descrizione
host	Stringa		L'hostname del server NICE DCV che ospita la sessione.
port	Numero intero	8443	La porta da utilizzare per la connessione al server NICE DCV.
weburlpath	Stringa		Un percorso personalizzato sul server NICE DCV per la connessione. Ad esempio, se si specifica <code>customPath</code> , il client tenta di connettersi a

Parametro	Type	Valore predefinito	Descrizione
			host:port/ customPath .
sessionid	Stringa		L'ID della sessione NICE DCV a cui connettersi.
authtoken	Stringa		Il token di autenticazione da utilizzare per la connessione. Se si specifica un authtoken , è necessario specificare anche un sessionid . Quando si utilizza authtoken , è possibile omettere i parametri user e password.
Utente	Stringa		Il nome utente da utilizzare per la connessione al server NICE DCV.
password	Stringa		La password da utilizzare per la connessione al server NICE DCV. La password non è crittografata.



Parametro	Type	Valore predefinito	Descrizione
proxytype	Stringa	SYSTEM	Il tipo di proxy da utilizzare. I valori validi includono HTTPSHTTP,SOCKS5   SOCKS ,SYSTEM, oNONE   DIRECT . Se si specifica SYSTEM, vengono utilizzate le impostazioni proxy del computer.
proxyhost	Stringa		L'indirizzo del server proxy da utilizzare per la connessione tramite un server proxy.
proxyport	Numero intero		La porta da utilizzare per la connessione tramite un server proxy.
proxyuser	Stringa		Il nome utente da utilizzare per l'autenticazione proxy.

Parametro	Type	Valore predefinito	Descrizione	
proxypassword	Stringa		La password da utilizzare per l'autenticazione proxy. La password non è crittografata.	

Parametro	Type	Valore predefinito	Descrizione
Trasporto	Stringa	websocket	<p>Il protocollo da utilizzare per il trasporto dei dati. Specificate <code>websocket</code> di utilizzare e il protocollo <code>WebSocket (TCP)</code> per il trasporto dei dati oppure specificate <code>quic</code> di utilizzare e il protocollo <code>QUIC (UDP)</code> per il trasporto dei dati. Se si abilita <code>QUIC</code>, il protocollo <code>QUIC</code> viene utilizzato per il trasporto dei dati e <code>WebSocket</code> per il traffico di autenticazione. Se abiliti <code>WebSocket</code>, il <code>WebSocket</code> protocollo viene utilizzato sia per il trasporto dei dati che per il traffico di autenticazione.</p>

Parametro	Type	Valore predefinito	Descrizione
webport	Numero intero	8443	La porta da utilizzare per il traffico WebSocket (TCP).
porta rapida	Numero intero	8443	La porta da utilizzare per il traffico QUIC (UDP).
politica di convalida dei certificati	Stringa	ask-user	La politica per la convalida di un certificato non attendibile. I valori includono <code>strict</code> , <code>accept-untrusted</code> e <code>ask-user</code> .

## Parametri **[options]**

Nella tabella seguente vengono elencati i parametri che è possibile specificare nel gruppo `[options]`.

Parametro	Type	Valore predefinito	Descrizione
fullscreen	Booleano	false	Indica se il client si avvia in modalità a schermo intero.

Parametro	Type	Valore predefinito	Descrizione
useallmonitors	Booleano	false	Indica se il client utilizza tutti i monitor quando avvia la modalità a schermo intero.
promptreconnect	Booleano	true	Indica se il client richiede di riconnettersi dopo la disconnessione da una sessione. Se il parametro è impostato su <code>true</code> , verrai reindirizzato alla schermata di accesso quando ti disconnetti. Se il parametro è impostato su <code>false</code> , il client si chiude quando si esegue la disconnessione.
abilita la decodifica uv444	Booleano	false	Indica se abilitare <a href="#">l'alta precisione del colore (YUV 4:4:4)</a> durante la codifica di contenuti video dinamici.

## Esecuzione del file di connessione

Per eseguire il file di .dcv connessione, accedete al file e fate doppio clic su di esso.

Oppure, specificare il percorso del file come un argomento per il comando `dcvviewer`.

- Client Windows

```
C:\> dcvviewer.exe path\connection_file_name.dcv
```

- Client Linux e macOS

```
$ dcvviewer path/connection_file_name.dcv
```

## Imposta la politica di convalida dei certificati

NICE DCV utilizza una connessione TLS sicura per la comunicazione tra il server e il client. La politica di convalida dei certificati determina come risponde il client NICE DCV quando un certificato non può essere verificato come affidabile. Imposta una delle seguenti opzioni nel file di connessione:

- `Strict`: proibisce la connessione in caso di problemi nella convalida del certificato TLS.
- `Ask user`: richiede all'utente di determinare se considerare attendibile il certificato quando un certificato non può essere verificato.
- `Accept untrusted`: si connette al server anche se il certificato TLS è autofirmato e non può essere convalidato dal client.

Per informazioni sulla modifica del file di connessione, vedere. [???](#)

## Utilizzo del WebAuthn reindirizzamento

NICE DCV offre la funzione di WebAuthn reindirizzamento, progettata specificamente per l'uso con i browser Google Chrome e Microsoft Edge. Questa funzionalità consente l'autenticazione in sessione per le applicazioni Web. Questa funzionalità funziona tramite un'estensione del browser dedicata che, una volta installata, reindirizza le WebAuthn richieste dall'applicazione Web al client DCV.

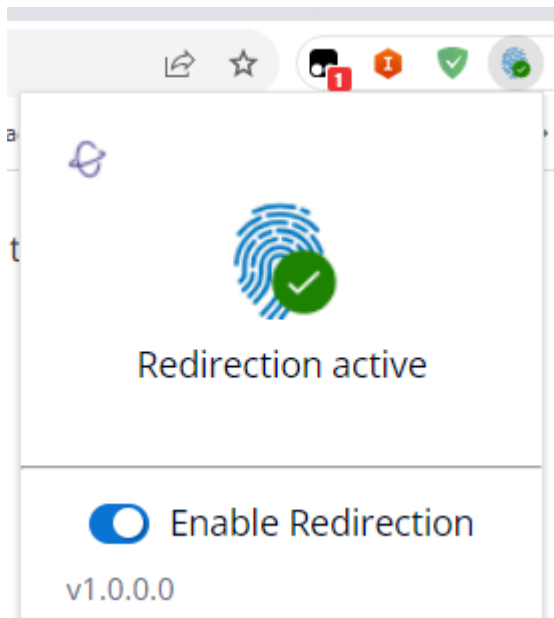
Per utilizzare questa funzionalità è necessaria l'autorizzazione. In caso contrario, non è disponibile nel client. Per ulteriori informazioni, vedere Configurazione dell'autorizzazione NICE DCV nella Guida per l'amministratore di NICE DCV.

#### Note

WebAuthn il reindirizzamento è supportato solo sui client Windows, Linux e macOS. Non è supportato nel client del browser Web.





## Interfaccia utente di reindirizzamento Webauthn

L'estensione apre un'interfaccia utente utilizzata per monitorare e controllare la funzionalità di reindirizzamento Webauthn.



- Icona dell'estensione: situata nel corpo principale dell'interfaccia utente, questa icona mostra lo stato attuale della funzionalità.

L'icona sarà una delle seguenti:

Icon	Nome	Utilizzo
	Inattivo	Il reindirizzamento è inattivo. Ciò si verifica quando si disattiva l'estensione.
	Ok (attivo)	Il reindirizzamento è attivo e connesso al software NICE DCV sottostante sull'host.
	Processing	Il reindirizzamento sta eseguendo un'operazione in corso o sta tentando di connettersi al software NICE DCV sottostante nell'host.
	Errore	Si è verificato un errore durante la connessione al software NICE DCV sottostante sull'host.

- Messaggio di stato: situato nel corpo principale dell'interfaccia utente, il messaggio spiegherà lo stato operativo corrente.
- Interruttore di reindirizzamento: situato nella parte inferiore dell'interfaccia utente, questo interruttore abilita o disabilita la funzione.
  - L'abilitazione del reindirizzamento consente WebAuthn alle richieste di essere intercettate dall'estensione e inoltrate al client.
  - La disabilitazione del reindirizzamento consente l'elaborazione locale WebAuthn delle richieste da parte del browser.



# Risoluzione dei problemi NICE DCV

Questo capitolo descrive come identificare e risolvere i problemi che potreste avere con il client NICE DCV.

## Argomenti

- [Utilizzo dei file di log](#)

Per ulteriore assistenza, utilizzate una delle seguenti risorse.

- Se sei un cliente locale di NICE DCV e hai bisogno di ulteriore assistenza, contatta il tuo rivenditore NICE DCV.
- [Se utilizzi NICE DCV su Amazon EC2, puoi registrare un ticket di supporto con l'assistenza. AWS](#)
- [Se non disponi di un piano di AWS supporto, puoi chiedere aiuto alla community di NICE DCV pubblicando la tua domanda su re:POST. AWS](#)

## Utilizzo dei file di log

Utilizzate i file di registro del client NICE DCV per identificare e risolvere i problemi con il vostro client NICE DCV. I log non sono abilitati per impostazione predefinita sui client Windows. Dopo aver abilitato i log, i file di registro vengono archiviati nella seguente posizione sul client NICE DCV:

- Client Windows

```
C:\ProgramData\client.log
```

### Note

Per impostazione predefinita, la ProgramData cartella potrebbe essere nascosta. Se non vedi la ProgramData cartella, imposta il browser di file in modo che mostri gli elementi nascosti. In alternativa, immettere %programdata% nella barra degli indirizzi e premere Invio.

- Client Linux o macOS

```
~/local/share/NICE/dcvviewer/log/viewer.log
```

Per consentire a NICE DCV di archiviare i file di registro su un client Windows

1. Accedere alla cartella in cui si trova il `dcvviewer.exe` file. (Per impostazione predefinita, questo è `C:\Program Files (x86)\NICE\DCV\Client\bin\.`) Quindi, apri una finestra del prompt dei comandi.
2. Avvia il client NICE DCV utilizzando l'interfaccia a riga di comando.

```
dcvviewer --log-level info --log-file-name C:/ProgramData/client.log
```

Oppure aggiungi la seguente configurazione al [file di connessione](#):

```
[debug]  
logfile=C:/ProgramData/client.log  
loglevel=info
```

# Note di rilascio e cronologia dei documenti per NICE DCV

Questa pagina fornisce le note di rilascio e la cronologia dei documenti per NICE DCV.

## Argomenti

- [Note di rilascio di NICE DCV](#)
- [Cronologia dei documenti](#)

## Note di rilascio di NICE DCV

Questa sezione fornisce una panoramica dei principali aggiornamenti, versioni di funzionalità e correzioni di bug per NICE DCV. Tutti gli aggiornamenti sono organizzati in base ai dati di rilascio. Aggiorniamo frequentemente la documentazione per rispondere al feedback che ci inviate.

## Argomenti

- [DCV 2023.1-16388 — 5 marzo 2024](#)
- [DCV 2023.1-16388 — 19 dicembre 2023](#)
- [DCV 2023.1-16220 — 9 novembre 2023](#)
- [DCV 2023.0-15487 — 29 giugno 2023](#)
- [DCV 2023.0-15065 — 3 maggio 2023](#)
- [DCV 2023.0-15022 — 21 aprile 2023](#)
- [DCV 2023.0-14852 — 28 marzo 2023](#)
- [DCV 2022.2-14521 — 17 febbraio 2023](#)
- [DCV 2022.2-14357 — 18 gennaio 2023](#)
- [DCV 2022.2-14175 — 21 dicembre 2022](#)
- [DCV 2022.2-14126 — 9 dicembre 2022](#)
- [DCV 2022.2-13907 — 11 novembre 2022](#)
- [DCV 2022.1-13300 — 4 agosto 2022](#)
- [DCV 2022.1-13216 — 21 luglio 2022](#)
- [DCV 2022.1-13067 — 29 giugno 2022](#)
- [DCV 2022.0-12760 — 23 maggio 2022](#)

- [DCV 2022.0-12627 — 19 maggio 2022](#)
- [DCV 2022.0-12123 — 23 marzo 2022](#)
- [DCV 2022.0-1954 — 23 febbraio 2022](#)
- [DCV 2021.3-11591 — 20 dicembre 2021](#)
- [DCV 2021.2-11445 — 18 novembre 2021](#)
- [DCV 2021.2-11190 — 11 ottobre 2021](#)
- [DCV 2021.2-11135 — 24 settembre 2021](#)
- [DCV 2021.2-11048 — 01 settembre 2021](#)
- [DCV 2021.1-10851 — 30 luglio 2021](#)
- [DCV 2021.1-10598 — 10 giugno 2021](#)
- [DCV 2021.1-10557 — 31 maggio 2021](#)
- [DCV 2021.0-10242 — 12 aprile 2021](#)
- [DCV 2020.2-9662 — 04 dicembre 2020](#)
- [DCV 2020.2-9508 — 11 novembre 2020](#)
- [DCV 2020.1-9012 — 30 settembre 2020](#)
- [DCV 2020.1-9012 — 24 agosto 2020](#)
- [DCV 2020.1-8942 — 03 agosto 2020](#)
- [DCV 2020.0-8428 — 16 aprile 2020](#)
- [DCV 2019.1-7644 — 24 ottobre 2019](#)
- [DCV 2019.1-7423 — 10 settembre 2019](#)
- [DCV 2019.0-7318 — 5 agosto 2019](#)
- [DCV 2017.4-6898 — 16 aprile 2019](#)
- [DCV 2017.3-6698 — 24 febbraio 2019](#)
- [DCV 2017.2-6182 — 8 ottobre 2018](#)
- [DCV 2017.1-5870 — 6 agosto 2018](#)
- [DCV 2017.1-5777 — 29 giugno 2018](#)
- [DCV 2017.0-5600 — 4 giugno 2018](#)
- [DCV 2017.0-5121 — 18 marzo 2018](#)

- [DCV 2017.0-4334 — 24 gennaio 2018](#)
- [DCV 2017.0-4100 — 18 dicembre 2017](#)

## DCV 2023.1-16388 — 5 marzo 2024

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 1638</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato risolto un problema con le estensioni nel client Windows quando il ridimensionamento dello schermo è impostato su un valore diverso da 100%</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-client(Windows): 8993</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato risolto un problema relativo alla modalità mouse relativa e ai mouse High DPI nel client Windows.</li> <li>• È stato risolto un problema con il rilascio di combinazioni di tasti utilizzando il Shift tasto nel client Windows.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) 6203</li> </ul>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 6203</li> </ul>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-xdcv: 565</li> </ul>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-gl: 1047</li> </ul>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-</li> </ul>		

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug	
gltest: 325 • nice-dcv-simple-external-autentificatore: 228		

## DCV 2023.1-16388 — 19 dicembre 2023

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug	
• nice-dcv-server: 1638 • nice-dcv-client(Windows): 8934 • nice-dcv-viewer (macOS) 6203 • nice-dcv-	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È stata risolta una condizione di gara all'avvio dell'agente su Windows che poteva causare errori di streaming e registrazione eccessiva.</li> <li>• È stato corretto l'orario dell'ultima interazione riportato <code>dcv list-connections</code> quando l'impostazione del timeout di inattività viene modificata in fase di esecuzione.</li> <li>• Risolto un problema di compatibilità con i driver NVIDIA GRID 528.89 su server Windows.</li> <li>• Sono stati risolti i problemi di decodifica video nel Web Client che potevano causare errori di streaming.</li> <li>• È stato risolto un problema relativo allo schermo intero su più monitor sul client</li> </ul>	

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug	
viewer (Linux): 6203 • nice-xdcv: 565 • nice-dcv-gl: 1047 • nice-dcv-gltest: 325 • nice-dcv-simple-ex-ternal-autenticatore: 228	Windows quando la modifica della risoluzione dello schermo è disabilitata sul server. • È stato risolto un problema con la risoluzione della webcam sui client Linux e macOS. • È stato risolto un problema con il doppio e triplo clic del mouse sui client Linux e macOS. • Risolto un problema di reindirizzamento WebAuth N sui client Linux e macOS.	

## DCV 2023.1-16220 — 9 novembre 2023

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
• nice-dcv-server: 16220	NICE DCV ha aggiunto le seguenti funzionalità: • Supporto per il reindirizzamento di richieste WebAuth N all'interno della sessione da applicazioni Web in esecuzione in browser	• È stato aggiunto il supporto per immagini trasparenti negli appunti in Windows. • È stato risolto un problema relativo all'accesso simultane

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-client(Windows): 8908</li> </ul>	<p>Google Chrome o Microsoft Edge remoti. Le richieste reindirizzate vengono inoltrate al client, consentendo agli autenticatori compatibili con FIDO2 come Windows Hello di convalidare l'identità dell'utente. YubiKey</p>	<p>o agli Appunti in Windows che impediva il corretto funzionamento delle operazioni di copia e incolla con alcune applicazioni.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-viewer (macOS) 6125</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Un nuovo Indirect Display Driver (IDD) per host Windows ottimizza la pipeline grafica e riduce significativamente l'utilizzo complessivo della CPU per protocollo.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>È stato risolto un problema che poteva comportare il ripristino del fattore di scala del monitor al 100% del server NICE DCV su Windows</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-viewer (Linux): 6125</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>I contatori delle prestazioni di Windows possono ora essere utilizzati per tenere traccia di varie metriche del protocollo DCV come frame rate, larghezza di banda della rete, utilizzo della CPU e altro ancora, il che può aiutare gli utenti a comprendere le prestazioni della propria rete e del protocollo DCV.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sono state aggiunte impostazioni per disconnettere automaticamente i client al logout dell'utente e al blocco dello schermo per le sessioni di console su Windows e Linux</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-xdcv: 565</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Sono stati risolti i problemi nello stack audio che potevano causare rumori e artefatti sonori.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-gl: 1047</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Lo streaming della webcam può essere ripreso quando ci si riconnette senza chiudere l'applicazione sul server</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-gltest: 325</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Miglioramento del comportamento relativo del mouse con un mouse ad alta risoluzione sul client nativo di Windows</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-simple-external-autenticatore: 228</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Risolti i problemi relativi al SmartCard supporto nel client nativo macOS</li> <li>Supporto fisso per un'elevata densità di pixel sul client nativo Linux</li> </ul>



Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Migliore accessibilità dell'interfaccia utente sul client Web e sul client nativo di Windows</li> <li>• Limitazioni fisse con alcuni layout di tastiera quando si utilizza il client Web su macOS</li> <li>• Dipendenze di terze parti aggiornate alle versioni più recenti</li> <li>• Xdcv è stato aggiornato alla versione 21.1.9 di xServer</li> <li>• È stato rimosso il supporto per Windows Server 2012R2, Ubuntu 18.04 e Suse Enterprise Linux 15SP4</li> <li>• Correzioni di bug e miglioramenti delle prestazioni</li> </ul>

## DCV 2023.0-15487 — 29 giugno 2023

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 15487</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 8771</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato risolto un problema nel client Web che poteva causare colori errati quando si utilizzava Chrome 114 o versioni successive.</li> <li>• Risolti i pacchetti rpm el7 del server NICE DCV e Xdcv per evitare un errore durante la disinstallazione.</li> </ul>	

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-viewer (macOS) 5629</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Risolto un problema di compatibilità con i driver NVIDIA GRID 528.89 su server Windows.</li> <li>È stato risolto un problema che poteva impedire il corretto funzionamento degli appunti su alcune applicazioni Windows.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-viewer (Linux): 5629</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il pacchetto dcv-gl ora richiede l'ultima versione del pacchetto server NICE DCV per garantire che la configurazione sia corretta quando il pacchetto viene installato o aggiornato.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-xcv: 551</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>È stato risolto un problema sul client Windows che poteva causare l'utilizzo di una risoluzione errata dopo un ridimensionamento.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-gl: 1039</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Supporto fisso per gli indirizzi IPv6 nei client macOS e Linux.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-gltest: 318</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il client macOS ora consente di configurare Control+clic con il pulsante destro del mouse.</li> <li>Il client Web ora consente l'uso di tasti e combinazioni speciali a schermo intero sui browser supportati.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-simple-external-autenticatore: 208</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Aggiornata la libreria di terze parti OpenSSL.</li> </ul>	

## DCV 2023.0-15065 — 3 maggio 2023

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug	
• nice-dcv-server: 15065	• È stato risolto un problema <code>close-session</code> che poteva impedire il rilascio dei token di licenza.	
• nice-dcv-client(Windows): 8671	• Risolto il problema del crash nel client nativo di macOS su. BigSur	
• nice-dcv-viewer (macOS) 5483		
• nice-dcv-viewer (Linux): 5483		
• nice-xdcv: 547		
• nice-dcv-gl: 1027		
• nice-dcv-gltest: 318		

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-simple-ex-ternal-autentica-tore: 208</li> </ul>		

## DCV 2023.0-15022 — 21 aprile 2023

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 15022</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>È stato risolto un problema di concorrenza che poteva impedire il corretto funzionamento dello streaming dopo il ridimensionamento dello schermo.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-client(Windows): 8671</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Risolve una condizione di gara sul server NICE DCV che poteva causare errori nelle connessioni QUIC.</li> <li>Risolto un crash nel server NICE DCV relativo alle applicazioni con cursori nascosti.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-viewer (macOS) 5456</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Risolto un problema con l'immissione da tastiera giapponese sul server Windows.</li> <li>Sincronizzazione audio/video migliorata per lo streaming della webcam.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-viewer</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Aggiornate le librerie di terze parti ICU e libxml2.</li> <li>Ha aggiornato Xdcv alla versione 21.1.8 di xServer e risolto un problema che poteva impedire l'avvio delle sessioni virtuali. XKB</li> </ul>	

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug	
<ul style="list-style-type: none"> <li>(Linux): 5456</li> <li>• nice-xdcv: 547</li> <li>• nice-dcv-gl: 1027</li> <li>• nice-dcv-gltest: 318</li> <li>• nice-dcv-simple-ex-ternal-autentica-tore: 206</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato risolto un problema che poteva causare errori di decodifica video su client nativi Windows, macOS e Linux.</li> <li>• Risolti i problemi con le impostazioni sui client nativi macOS e Linux.</li> </ul>	

## DCV 2023.0-14852 — 28 marzo 2023

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 14852</li> <li>• nice-dcv-</li> </ul>	<p>NICE DCV ha aggiunto le seguenti funzionalità:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato aggiunto il supporto per lo schermo intero su monitor selezionati per il client NICE DCV su macOS e Linux.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Risolti alcuni problemi nel trasporto QUIC che potevano causare una stima errata della larghezza di banda e artefatti visivi.</li> </ul>

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>client(Wi ndows): 865</li> <li>• nice- dcv- viewer (macOS) 5388</li> <li>• nice- dcv- viewer (Linux): 5388</li> <li>• nice- xdcv: 527</li> <li>• nice- dcv-gl: 102</li> <li>• nice- dcv- gltest: 318</li> <li>• nice- dcv- simple- ex ternal- autentica tore: 206</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato aggiunto il supporto per avviare il caricamento dei file tramite trascinamento per tutti i client.</li> <li>• Aggiunti Red Hat Enterprise Linux 9, Rocky Linux 9 e CentOS Stream 9.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per il reindiriz- zamento del fuso orario per NICE DCV Server su Linux.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aggiornamenti all'interfaccia utente dei client macOS e Linux.</li> <li>• I programmi di installazione di Windows ora utilizzano costantemente NICE DCV nei nomi delle applicazioni visibili all'utente.</li> <li>• Implementazione rielaborata del supporto per appunti su Windows per una maggiore robustezza.</li> <li>• È stato risolto un problema con il tasto Caps Lock quando si utilizzava il layout di tastiera tedesco su Windows.</li> </ul>

## DCV 2022.2-14521 — 17 febbraio 2023

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 14521</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 8570</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 5125</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 4804</li> <li>• nice-xdcv: 519</li> <li>• nice-dcv-gl: 1012</li> <li>• nice-dcv-gltest: 307</li> <li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 198</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Risolti i problemi con le tastiere giapponesi e spagnole sul client macOS.</li> <li>• È stato risolto un problema con i tasti del tastierino numerico sul server Windows NICE DCV.</li> <li>• È stata risolta una perdita di memoria con le connessioni QUIC.</li> <li>• Migliore stabilità del client Windows NICE DCV quando si utilizzano vecchi driver video.</li> <li>• Aggiornate le librerie di terze parti OpenSSL e libsoup.</li> <li>• Xdcv aggiornato alla versione 21.1.7 di xServer.</li> </ul>

## DCV 2022.2-14357 — 18 gennaio 2023

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 14357</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 8522</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 4804</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 4804</li> <li>• nice-xdcv: 487</li> <li>• nice-dcv-gl: 1012</li> <li>• nice-dcv-gltest: 307</li> <li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 198</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Risolto un crash con le sessioni virtuali su Suse Linux 12 che iniziava a verificarsi con gli ultimi aggiornamenti dei pacchetti Suse.</li> <li>• Risolto un problema di memoria in DCV-GL relativo alla gestione di X Pixmaps.</li> <li>• Integra DCV-GL con <code>xrestop</code> lo strumento , in modo che X Pixmap siano associate al processo corrispondente.</li> <li>• Migliora il reindirizzamento della webcam e dell'audio sul server Windows per renderlo più coerente con il comportamento nativo di</li> </ul>

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
	<p>Windows: lo streaming non viene interrotto in caso di eventi del sistema operativo.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Migliora il modo in cui il client Windows NICE DCV gestisce i metodi di input.</li><li>• È stato risolto un problema con gli appunti nel client Windows NICE DCV relativo al testo che utilizzava solo il carattere di ritorno del carrello come separatore di riga.</li></ul>

## DCV 2022.2-14175 — 21 dicembre 2022

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"><li>• nice-dcv-server: 14175</li><li>• nice-dcv-client(Windows): 8472</li><li>• nice-dcv-viewer (macOS): 4804</li><li>• nice-dcv-viewer (Linux): 4804</li><li>• nice-xdcv: 487</li><li>• nice-dcv-gli: 983</li><li>• nice-dcv-glitest: 307</li><li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 198</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• È stata corretta una perdita di descrittori di file nel server durante l'utilizzo delle connessioni. WebSocket</li><li>• Xdcv è stato aggiornato alla versione 21.1.6 di xServer.</li></ul>

## DCV 2022.2-14126 — 9 dicembre 2022

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"><li>• nice-dcv-server: 14126</li><li>• nice-dcv-client(Windows): 8472</li><li>• nice-dcv-viewer (macOS): 4804</li><li>• nice-dcv-viewer (Linux): 4804</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Risolto un problema nel server Windows quando si utilizzava la tastiera coreana.</li><li>• È stato risolto un problema con il reindirizzamento USB sul server Windows che poteva causare un blocco su Windows 11.</li></ul>



Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"><li>• nice-xdcv: 481</li><li>• nice-dcv-gl: 983</li><li>• nice-dcv-gltest: 301</li><li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 198</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• È stato risolto un problema con la rotazione dei registri sul server quando il parametro 'rotate' è impostato su 0.</li><li>• È stato risolto un problema nei client macOS e Linux che poteva causare il blocco dello streaming in condizioni di rete specifiche.</li><li>• È stato risolto un problema nel client nativo di Windows che non si ridimensionava correttamente quando si passava a schermo intero.</li><li>• È stato risolto un problema nei client macOS e Linux che poteva causare un arresto anomalo durante il caricamento dei file.</li><li>• È stato risolto un problema nel client macOS che poteva causare l'interruzione del funzionamento dell'audio.</li><li>• È stato risolto un problema nel client Linux che poteva causare un arresto anomalo quando si utilizzava una GPU NVIDIA.</li><li>• È stato risolto un problema nel Web Client che poteva causare la mancata sincronizzazione dell'interfaccia utente di reindirizzamento del fuso orario con il server.</li><li>• È stato risolto un problema nel Web Client che poteva impedire il caricamento della pagina post-sessione.</li><li>• Sono state aggiornate le dipendenze open source libTIFF e MIT-Kerberos.</li></ul>

## DCV 2022.2-13907 — 11 novembre 2022

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 13907</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 8427</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS) 4653</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 4653</li> <li>• nice-xdcv: 481</li> <li>• nice-dcv-gl: 983</li> <li>• nice-dcv-gltest: 301</li> </ul>	<p>NICE DCV ha aggiunto le seguenti funzionalità:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato aggiunto il supporto per lo schermo intero su monitor selezionati per il client NICE DCV su Windows.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per il client nativo dei display ad alta densità di pixel su macOS.</li> <li>• È stato aggiunto il reindirizzamento della stampante per il client NICE DCV su macOS e Linux.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per il reindirizzamento del fuso orario per NICE DCV Server su Windows.</li> <li>• È stata aggiunta un'estensione GNOME-shell per Ubuntu 22.04 per supportare il single sign-on per le sessioni della console.</li> <li>• Aggiunto un codificatore basato su VA-API sulle GPU AMD quando si utilizzano i driver open source.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interfaccia utente del client Web aggiornata allo stile di progettazione Cloudscape.</li> <li>• Risolto il problema della perdita di memoria all'interno dell'agente causata dalla riconnessione del client.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per i sistemi che utilizzano GDM3 quando si utilizzano sessioni virtuali su Ubuntu 20.04.</li> <li>• È stato risolto il problema che causava a intermittenza la schermata nera nella sessione virtuale su Ubuntu 20.04.</li> <li>• È stato risolto un problema nel client Web che causava un aggiornamento mancante degli appunti quando si cambiava scheda.</li> <li>• È stato risolto un problema con il tasto Invio del tastierino numerico.</li> </ul>

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-simple-external-autenticatore: 198</li> </ul>		

## DCV 2022.1-13300 — 4 agosto 2022

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 1300</li> <li>nice-dcv-client(Windows): 8261</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS): 4279</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux): 4251</li> <li>nice-xdcv: 433</li> <li>nice-dcv-gi: 973</li> <li>nice-dcv-gitest: 295</li> <li>nice-dcv-simple-external- autenticatore: 193</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Non sbloccare automaticamente Windows quando più di un collaboratore è connesso a una sessione.</li> <li>È stato risolto un problema che si verificava quando il server non riusciva a caricare il file di certificato specificato.</li> <li>È stato risolto un problema che causava la distorsione dell'audio sul client macOS.</li> </ul>

## DCV 2022.1-13216 — 21 luglio 2022

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 13216</li> <li>nice-dcv-client(Windows): 8261</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS): 4251</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux): 4251</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>È stato risolto un problema in tutti i client che causava la mancata connessione al server NICE DCV 2019.1 e versioni precedenti.</li> </ul>

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-xdcv: 433</li> <li>nice-dcv-gl: 96</li> <li>nice-dcv-gltest: 295</li> <li>nice-dcv-simple-external- autenticatore: 193</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>È stato risolto un problema con il SmartCard reindirizzamento sul server Windows.</li> <li>È stato risolto un problema che poteva causare il fallimento dello streaming durante la connessione a un server NICE DCV su un host con una GPU.</li> </ul>

## DCV 2022.1-13067 — 29 giugno 2022

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 13067</li> <li>nice-dcv-client(Windows): 8248</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS) 4241</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux): 4241</li> </ul>	<p>NICE DCV ha aggiunto le seguenti funzionalità:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>È stato aggiunto il supporto per Ubuntu 22.04 e Rocky Linux 8.5 e versioni successive per il server.</li> <li>Aggiunto il supporto per Ubuntu 22.04 per il client nativo.</li> <li>Esperienza di collaborazione migliorata per i client nativi Windows, macOS e Linux.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prestazioni migliorate, riduzione fino al 30% del consumo complessivo di CPU su server non GPU.</li> <li>La rotazione dei log può ora essere configurata nelle impostazioni che specificano un intervallo di tempo o un limite di dimensione.</li> <li>Sono stati corretti i problemi nel trasporto QUIC che potevano causare il fallimento dell'hand shake iniziale.</li> <li>È stato risolto un problema che poteva far sì che il movimento relativo del mouse sul server Linux non funzionasse come previsto per alcune applicazioni.</li> </ul>

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-xdcv: 433</li> <li>• nice-dcv-gl: 96</li> <li>• nice-dcv-gltest: 295</li> <li>• nice-dcv-simple-external-autenticatore: 193</li> </ul>		

## DCV 2022.0-12760 — 23 maggio 2022

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 12760</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 8145</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 4131</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 4131</li> <li>• nice-xdcv: 424</li> <li>• nice-dcv-gl: 961</li> <li>• nice-dcv-gltest: 291</li> <li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 188</li> </ul>	<p>Modifiche:</p> <p>È stato risolto un problema che impediva la corretta connessione del Web Client quando si specificava l' web-url-path opzione.</p>

## DCV 2022.0-12627 — 19 maggio 2022

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 12627</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 8145</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 4131</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 4131</li> <li>• nice-xdcv: 424</li> <li>• nice-dcv-gi: 961</li> <li>• nice-dcv-gitest: 291</li> <li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 188</li> </ul>	<p>Modifiche:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Risolti alcuni problemi nel trasporto QUIC che potevano causare una stima errata della larghezza di banda e artefatti visivi.</li> <li>• È stato risolto un problema con il servizio Audio nel programma di installazione del server Windows che poteva causare il fallimento del processo di aggiornamento.</li> <li>• È stato risolto un problema con la gestione dell'USB nel programma di installazione del client Windows che poteva causare il fallimento del processo di disinstallazione.</li> <li>• È stato risolto un problema durante il salvataggio di uno screenshot nei client macOS e Linux.</li> <li>• Aggiornate le librerie di terze parti OpenSSL, zlib e gdk-pixbuf.</li> </ul>

## DCV 2022.0-12123 — 23 marzo 2022

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 12123</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 7920</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 3973</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 3973</li> </ul>	<p>NICE DCV ha aggiunto le seguenti funzionalità:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aggiunta l'opzione per abilitare un'elevata precision e del colore sui client macOS e Linux.</li> </ul>	<p>Modifiche:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stima della larghezza di banda e qualità dell'immagine migliorate quando si utilizza il trasporto QUIC.</li> </ul> <p>Correzioni:</p>

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-xdcv: 424</li> <li>• nice-dcv-gl: 961</li> <li>• nice-dcv-gltest: 291</li> <li>• nice-dcv-simple-external-autenticatore: 188</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sono stati corretti gli artefatti visivi nelle sessioni di console su Linux quando si utilizzavano i driver NVIDIA 510.xx.</li> <li>• Risolto il problema con DualShock 4 controller collegati tramite Bluetooth nel client nativo di Windows.</li> <li>• Risolto un possibile arresto anomalo del client macOS durante l'attivazione della webcam.</li> </ul>

## DCV 2022.0-1954 — 23 febbraio 2022

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 11954</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 7866</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 3929</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 3929</li> <li>• nice-xdcv: 424</li> <li>• nice-dcv-gl: 961</li> <li>• nice-dcv-gltest: 291</li> <li>• nice-dcv-simple-external-autenticatore: 188</li> </ul>	<p>NICE DCV ha aggiunto le seguenti funzionalità:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Supporto per controller di gioco per Windows Server e client nativo di Windows.</li> <li>• Il NICE DCV Web Client ora sfrutta i WebCodecs browser che lo supportano.</li> <li>• È stata aggiunta un'opzione per consentire un'elevata precisione del colore sui client Windows e Web.</li> <li>• Esperienza di collaborazione migliorata: gli utenti</li> </ul>	<p>Modifiche:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• I certificati TLS possono ora essere aggiornati senza riavviare il server NICE DCV.</li> <li>• È ora possibile configurare il server NICE DCV per l'ascolto su un'interfaccia di rete specifica o su indirizzi IPv4 o IPv6 specifici.</li> <li>• La «stampante DCV» è ora configurata automaticamente anche su sistemi Linux.</li> </ul>

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
	<p>ricevono una notifica quando qualcuno si unisce alla sessione</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Aggiunto CentOS 8 Stream all'elenco delle distribuzioni Linux supportate.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• I processi NICE DCV su Windows vengono ora eseguiti con priorità più alta.</li></ul> <p>Correzioni:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• È stato risolto un crash al riavvio dell'agente su Windows 2016 quando si utilizzavano istanze con una GPU.</li><li>• Risolto un crash su Windows che si verificava quando si usciva da una sessione mentre alcuni dispositivi USB venivano reindirizzati dal client NICE DCV.</li><li>• Normalizza i nomi utente che contengono un dominio Windows durante i controlli di autorizzazione.</li><li>• Migliorata la modalità relativa del mouse nel client Windows.</li><li>• Risolto un problema con la sincronizzazione della CapsLock chiave.</li></ul>



## DCV 2021.3-11591 — 20 dicembre 2021

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 11591</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 7801</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 3829</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 3829</li> <li>• nice-xdcv: 415</li> <li>• nice-dcv-gl: 952</li> <li>• nice-dcv-gltest: 284</li> <li>• nice-dcv-simple-external-autenticatore: 176</li> </ul>	<p>NICE DCV ha aggiunto le seguenti funzionalità:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'interfaccia utente del Web Client è stata aggiornata.</li> <li>• Le istanze EC2 G5 e G5g sono ora supportate.</li> <li>• Windows Server 2022 e Windows 11 sono ora sistemi operativi supportati.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lo script di init per le sessioni virtuali Linux non carica più il profilo bash dell'utente, evitando così problemi ricorrenti con le variabili di ambiente che sovrascrivono i valori predefiniti del sistema.</li> <li>• nice-dcv-ext-authenticator Ora richiede Python 3.</li> </ul>

## DCV 2021.2-11445 — 18 novembre 2021

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 1145</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 7792</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 3797</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 3797</li> <li>• nice-xdcv: 41</li> <li>• nice-dcv-gl: 946</li> <li>• nice-dcv-gltest: 279</li> <li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 160</li> </ul>	<p>Correzioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato risolto un problema che impediva al client di funzionare correttamente su macOS Monterey.</li> <li>• Maggiore sicurezza nel server su Windows.</li> <li>• È stato corretto un bug che poteva causare la non corretta applicazione dei layout multi-monitor, in particolare quando si utilizzava il Web Client.</li> <li>• È stato risolto un problema che poteva causare il Delete malfunzionamento della chiave con alcune applicazioni Windows.</li> </ul>

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Contrassegnava il pacchetto client Web su Linux come mutualmente esclusivo con le vecchie versioni del pacchetto server, che includeva il client Web stesso.</li> </ul>

## DCV 2021.2-11190 — 11 ottobre 2021

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 1190</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 7788</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 376</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 3776</li> <li>• nice-xdcv: 41</li> <li>• nice-dcv-gl: 946</li> <li>• nice-dcv-gltest: 279</li> <li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 160</li> </ul>	<p>Correzioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato risolto un problema nel client Windows che impediva all'utente di chiudere la finestra di dialogo di convalida del certificato durante la connessione a un server con un certificato scaduto.</li> <li>• È stato risolto un problema a causa del quale il pulsante centrale del mouse sulle penne Stylus non funzionava come previsto sui client nativi.</li> <li>• È stata corretta una regressione in Xdcv che impediva il caricamento dei font X11 precedenti.</li> <li>• È stato risolto un problema nei client macOS e Linux per cui le combinazioni di tasti non funzionavano correttamente quando si utilizzava un layout di tastiera che utilizzava tasti non funzionanti.</li> </ul>

## DCV 2021.2-11135 — 24 settembre 2021

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"><li>• nice-dcv-server: 1135</li><li>• nice-dcv-client(Windows): 7781</li><li>• nice-dcv-viewer (macOS): 3740</li><li>• nice-dcv-viewer (Linux): 3740</li><li>• nice-xdcv: 408</li><li>• nice-dcv-gl: 94</li><li>• nice-dcv-gltest: 279</li><li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 160</li></ul>	<p>Correzioni:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• È stato risolto un problema relativo alla negoziazione delle dimensioni dei pacchetti QUIC che può causare problemi di connettività e prestazioni quando si utilizza un client 2021.2 per connettersi a un server precedente.</li><li>• Risolto un bug relativo alla selezione dei dispositivi NVIDIA che poteva causare il fallimento dell'encoder NVENC.</li><li>• Risolti problemi su macchine con Windows e una GPU NVIDIA che potevano causare artefatti di compressione e di precisione del colore.</li><li>• È stato corretto un bug con i tasti modificatori sul server Linux che poteva far sì che alcune combinazioni di tasti non funzionassero come previsto.</li><li>• È stata corretta una regressione delle prestazioni per i client macOS su macchine con CPU M1.</li><li>• È stato corretto un bug nel client macOS che causava il mancato funzionamento di alcune combinazioni di tasti come previsto.</li><li>• È stato risolto un problema relativo alla gestione degli eventi touch nelle sessioni virtuali Linux che poteva causare l'interruzione della sessione.</li></ul>

## DCV 2021.2-11048 — 01 settembre 2021

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 11048</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 774</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 3690</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 3690</li> <li>• nice-xdcv: 406</li> <li>• nice-dcv-gl: 94</li> <li>• nice-dcv-gltest: 279</li> <li>• nice-dcv-simple-external-autenticatore: 160</li> </ul>	<p>NICE DCV ha aggiunto le seguenti funzionalità:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Miglioramenti agli appunti del client Web. Grazie a questi miglioramenti, ora puoi copiare e incollare immagini in formato PNG utilizzando il client web NICE DCV su Google Chrome e Microsoft Edge.</li> <li>• Una funzionalità di blocco degli screenshot per i client Windows e macOS. Questa funzionalità aggiunge un ulteriore livello di sicurezza impedendo agli utenti di acquisire schermate del contenuto della sessione NICE DCV. Se abilitata, tutte le schermate acquisite da un utente generano una schermata vuota.</li> <li>• Miglioramenti della qualità dello streaming. La qualità dello streaming è migliorata in particolare grazie a migliori prestazioni «build-to-lossless» quando si utilizza il protocollo QUIC.</li> <li>• È stata aggiunta un'certificate-valida</li> </ul>	<p>Modifiche:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il client web NICE DCV è ora un pacchetto separato su Linux e un componente opzionale nel programma di installazione di Windows. Con questa modifica, i clienti possono decidere se implementare il client web.</li> <li>• L'H.264 High Profile è ora supportato quando si utilizza l'encoder NVENC. Utilizzando l'encoder NVENC con le GPU NVIDIA, è possibile ridurre l'utilizzo della larghezza di banda mantenendo la stessa qualità dell'immagine.</li> <li>• Il server NICE DCV ora utilizza tutte le GPU disponibili per la compressione su macchine con più di una GPU.</li> <li>• Tutti i driver Windows forniti con NICE DCV sono ora certificati WHQL.</li> <li>• OpenSSL è stato aggiornato alla versione 1.1.1.</li> <li>• Xdcv è stato aggiornato alla versione 1.20.13 di xServer.</li> </ul>

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
	<p>tion-policy opzione per specificare il comportamento del client. È possibile utilizzarla quando il server presenta un certificato X.509 non attendibile, ad esempio un certificato autofirmato.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il numero di canali configurati in Audio Driver in fase di esecuzione può essere modificato.</li> <li>• L'opzione Pressure2K è stata aggiunta al modulo Xorg. dcvinput È possibile utilizzarlo per modificar e l'intervallo di sensibilità alla pressione dello stilo da 0-65335 a 0-2048, per garantire la compatibilità con applicazioni come Mari e Nuke</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per l' WebCodecs API sperimentale su Google Chrome e Microsoft Edge. Quando abiliti questa API nel browser, il client web NICE DCV può utilizzarla per accelerare la decodifica video e offrire frame rate più elevati.</li> </ul>	<p>Correzioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato risolto un problema con i tasti del tastierino numerico sui client macOS.</li> <li>• È stato risolto un problema che impediva il corretto reindirizzamento di alcuni dispositivi USB (ad esempio i gamepad) ai server Windows.</li> <li>• Risolto un bug per cui i tasti modificatori non potevano essere rilasciati correttamente al momento della disconnessione.</li> <li>• Risolto un crash nel client nativo di Linux quando si utilizzavano Ubuntu 20.04 e GPU Intel.</li> </ul>

## DCV 2021.1-10851 — 30 luglio 2021

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 10851</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 7744</li> <li>• nice-dcv-viewer(macOS): 3590</li> <li>• nice-dcv-viewer(Linux): 3560</li> <li>• nice-xdcv: 392</li> <li>• nice-dcv-gi: 937</li> <li>• nice-dcv-glttest: 275</li> <li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 154</li> </ul>	<p>Modifiche:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Abbiamo migliorato la stabilità sui client Windows, Linux e macOS.</li> </ul> <p>Correzioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Risolto un bug che causava lo sfarfallio dello schermo con gli adattatori grafici AMD e NVIDIA sui server Windows.</li> <li>• È stato risolto un problema sporadico che si verificava durante la connessione a un server Linux che eseguiva più sessioni.</li> <li>• Sono stati corretti alcuni bug relativi alla gestione di layout di tastiera non occidentali su server Linux.</li> <li>• Risolto un problema visivo nella finestra di connessione nel client Windows.</li> <li>• Risolti diversi bug e migliorata la compatibilità dei dispositivi nel driver di reindirizzamento USB su Windows.</li> </ul>

## DCV 2021.1-10598 — 10 giugno 2021

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 10598</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 713</li> <li>• nice-dcv-viewer(macOS): 3473</li> <li>• nice-dcv-viewer(Linux): 3473</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato risolto un problema nel programma di installazione di Windows del server per precompilare il <code>session owner</code> campo con l'utente corrente.</li> </ul>

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-xdcv: 392</li> <li>• nice-dcv-gl: 937</li> <li>• nice-dcv-gltest: 275</li> <li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 154</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Migliorata la stabilità complessiva dei client macOS e Linux.</li> </ul>

## DCV 2021.1-10557 — 31 maggio 2021

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 10557</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 713</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 3450</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 3454</li> <li>• nice-xdcv: 392</li> <li>• nice-dcv-gl: 937</li> <li>• nice-dcv-gltest: 275</li> <li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 154</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• NICE DCV ha aggiunto l'opzione client per consentire e una sincronizzazione audio/video accurata durante la connessione a un server con una GPU.</li> <li>• NICE DCV ha aggiunto il supporto per il microfono nelle sessioni di console Linux.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizzo ridotto della CPU sugli host di server Windows senza GPU.</li> <li>• È stato risolto un problema con .dcv la lettura dei file di connessione nei client macOS e Linux.</li> <li>• È stato aggiunto il fallback alla decodifica software per macchine macOS che non supportano la decodifica con accelerazione hardware.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per il client macOS per leggere i certificati CA archiviati nel portachiavi di sistema.</li> </ul>

## DCV 2021.0-10242 — 12 aprile 2021

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 10242</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 7643</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 3186</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 3294</li> <li>• nice-xdcv: 380</li> <li>• nice-dcv-gl: 912</li> <li>• nice-dcv-gltest: 266</li> <li>• nice-dcv-simple-external-autenticatore: 134</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato aggiunto il supporto per il reindirizzamento della webcam per i server Windows NICE DCV.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per il reindirizzamento della stampante per i server Linux NICE DCV.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per i processori M1 sui client macOS.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per display multi-monitor per i client macOS.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizzo ottimizzato delle risorse di GPU e CPU sui server Linux e sulle istanze Amazon EC2 con una GPU NVIDIA.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per la codifica video accelerata da GPU tramite GPU AMD su istanze Amazon EC2 G4ad per server Linux NICE DCV.</li> <li>• Elaborazione audio ottimizzata per ridurre la latenza audio</li> <li>• È stato modificato l'impostazione predefinita per i client al protocollo QUIC se il protocollo è abilitato sul server.</li> <li>• È stato aggiunto un nuovo comando get-screenshot allo strumento da riga di comando DCV.</li> <li>• È stata aggiunta un'opzione di logout forzato che utilizza l'opzione del <code>--logout-user</code> comando. <code>close-session</code> È possibile utilizzare questa opzione quando si chiude una sessione della console.</li> </ul>



## DCV 2020.2-9662 — 04 dicembre 2020

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 9662</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 7490</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 217</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 3007</li> <li>• nice-xdcv: 359</li> <li>• nice-dcv-gl: 81</li> <li>• nice-dcv-gltest: 259</li> <li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 125</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sono stati migliorati i protocolli di sicurezza utilizzati nel client del browser Web.</li> <li>• Prestazioni e robustezza migliorate delle istanze Amazon EC2 G4ad utilizzate con il client Windows.</li> <li>• È stato risolto un problema con la selezione delle porte nella finestra di dialogo delle impostazioni di connessione del client Windows.</li> </ul>

## DCV 2020.2-9508 — 11 novembre 2020

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 9508</li> <li>• nice-dcv-client(Windows): 7459</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 2078</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 1737</li> <li>• nice-xdcv: 359</li> <li>• nice-dcv-gl: 81</li> <li>• nice-dcv-gltest: 259</li> <li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 125</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato aggiunto il supporto per il protocollo di trasporto QUIC (basato su UDP).</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per SLES 15 e Ubuntu 20.4.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per smart card per i server Windows NICE DCV.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato modificato l'impostazione predefinita del limitatore di frame rate NICE DCV a 60 FPS per le sessioni di console ospitate su server e istanze EC2 con una GPU NVIDIA.</li> <li>• Abbiamo ottimizzato le risorse GPU e CPU utilizzati e sui server Windows NICE DCV ospitati su istanze EC2 con una GPU NVIDIA.</li> <li>• Aggiunto il <code>list-endpoints</code> comando NICE DCV CLI. Questo elenca gli endpoint attualmente attivi.</li> </ul>

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il comando <code>version</code> NICE DCV CLI supporta l'opzione <code>--json</code></li> <li>• Sui server Linux, il comando <code>create-session</code> NICE DCV CLI ora supporta l'opzione <code>--disable-login-monitor</code></li> <li>• Migliore compatibilità con diversi display manager sui server Linux NICE DCV.</li> <li>• Risolti diversi problemi nella gestione dell'input da tastiera.</li> <li>• Il file dell'elenco consentito dei dispositivi USB viene ora ricaricato dinamicamente.</li> </ul>

## DCV 2020.1-9012 — 30 settembre 2020

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 9012</li> <li>• nice-dcv-client (Windows): 7342</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 1986</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 1545</li> <li>• nice-xdcv: 38</li> <li>• nice-dcv-gl: 840</li> <li>• nice-dcv-gltest: 246</li> <li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 111</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sono state aggiunte le icone mancanti del client macOS.</li> </ul>

## DCV 2020.1-9012 — 24 agosto 2020

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 9012</li> <li>• nice-dcv-client (Windows): 7342</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 1910</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 1545</li> <li>• nice-xdcv: 38</li> <li>• nice-dcv-gl: 840</li> <li>• nice-dcv-gltest: 246</li> <li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 111</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Accesso fisso ad Amazon S3 nella regione AWS GovCloud</li> <li>• Miglioramenti ai client basati sul Web</li> </ul>

## DCV 2020.1-8942 — 03 agosto 2020

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 8942</li> <li>• nice-dcv-client (Windows): 7342</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 1910</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 1545</li> <li>• nice-xdcv: 38</li> <li>• nice-dcv-gl: 840</li> <li>• nice-dcv-gltest: 246</li> <li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 111</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il server Linux NICE DCV ora supporta istanze Arm AWS basate su Graviton2, come M6g, C6g e R6g. Per ulteriori <a href="#">AWS informazioni</a>, consulta Graviton Processor .</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per RHEL 8.x e CentOS 8.x sul server Linux NICE DCV.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per il reindirizzamento della stampante quando si utilizza un server Windows NICE DCV e il client Windows NICE DCV.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato aggiunto il supporto per il nuovo driver NICE DCV Virtual Display sulle istanze Amazon EC2 che non dispongono di una GPU.</li> <li>• È stato risolto il problema che causava artefatti visivi dovuti alla conversione dello spazio cromatico quando si utilizzava l'encoder NVENC.</li> <li>• Il <code>dcv list-sessions</code> comando ora include sempre la sessione della console, se presente</li> </ul>

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
	<ul style="list-style-type: none"><li>• È stato aggiunto il supporto dello stilo con sensibilità alla pressione su macOS e sul client NICE DCV nativo per Linux.</li><li>• Aggiunto il supporto audio surround 5.1 per il server Linux NICE DCV e il client Linux NICE DCV.</li><li>• Aggiunto il supporto touch screen per il client nativo Linux NICE DCV.</li><li>• Ora puoi associare un nome personalizzato a una sessione NICE DCV.</li><li>• Support per la decodifica e il rendering con accelerazione hardware sul client NICE DCV nativo per macOS.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Nelle distribuzioni Linux più recenti, l'agente per le sessioni di console viene ora avviato come parte della sessione desktop per supportare meglio i nuovi display manager, come GDM3.</li><li>• I client nativi ora si aprono automaticamente quando si attiva un URL con lo schema. <code>dcv://</code></li><li>• È stato migliorato il modo in cui il client nativo macOS e il client web gestiscono i modificatori di tastiera.</li><li>• Migliore selezione visiva e di fbconfig in DCV-GL per migliorare il supporto per alcune applicazioni.</li><li>• Utilizzo ridotto della CPU durante il trasferimento dei file</li><li>• Rendering WebGL migliorato nel client del browser Web per ridurre l'utilizzo delle risorse.</li></ul>

## DCV 2020.0-8428 — 16 aprile 2020

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 8428</li> <li>• nice-dcv-client (Windows): 7238</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 1716</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 1358</li> <li>• nice-xdcv: 296</li> <li>• nice-dcv-gl: 759</li> <li>• nice-dcv-gltest: 229</li> <li>• nice-dcv-simple-external-autenticatore: 87</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aggiunto lo stilo sullo schermo e il supporto touch sul server Linux.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per la riproduzione dell'audio surround 7.1 sul server Windows al client nativo di Windows.</li> <li>• Aggiunti l'accelerazione hardware e il supporto dello stilo sul client nativo Linux.</li> <li>• È stato aggiunto un nuovo comando API per impostare il layout di visualizzazione sul lato server.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per la visualizzazione di client Web multi-monitor nel browser Microsoft Edge (versione 79.0.309 o successiva).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il grip della barra degli strumenti sul client Windows ora può essere nascosto in modalità a schermo intero.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto proxy NTLM sul client nativo di Windows.</li> <li>• Supporto migliorato per gli host fisici headless Windows che utilizzano adattatori NVIDIA.</li> <li>• Rimosso il supporto per la libreria NVIFR NVIDIA legacy.</li> <li>• Aggiunto il supporto per l'API di Windows Graphic Capture sull'ultima versione di Windows 10.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per Amazon EC2 Instance Metadata Service (IMDS) v2 su istanze EC2.</li> <li>• DCV CLI fornisce nuovi comandi <code>on-client-connected /disconnected</code> per rilevare quando un client si connette o si disconnette da una sessione.</li> </ul>

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aggiunto il supporto per specificare il nome host per associare i certificati per l'autenticatore esterno.</li> <li>• DCV-GL utilizza ora la libreria GLvnd (Vendor-Neutral Dispatch Library) GL sui sistemi che la supportano.</li> </ul>

## DCV 2019.1-7644 — 24 ottobre 2019

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 7644</li> <li>• nice-dcv-client (Windows): 714</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 1535</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 1124</li> <li>• nice-xdcv: 226</li> <li>• nice-dcv-gl: 54</li> <li>• nice-dcv-gltest: 220</li> <li>• nice-dcv-simple-external- autenticatore: 77</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato risolto un problema nell'API di integrazione utilizzata da NICE EnginFrame e da altri gestori di sessione.</li> <li>• È stato risolto un problema con la versione a 32 bit del client nativo di Windows.</li> </ul>

## DCV 2019.1-7423 — 10 settembre 2019

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 7423</li> <li>• nice-dcv-client (Windows): 7087</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 1535</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Protezione migliorata per il server DCV su Windows.</li> <li>• È stato risolto un problema di rendering con Autodesk Maya su Linux.</li> </ul>

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-viewer (Linux): 1124</li> <li>nice-xdcv: 226</li> <li>nice-dcv-gl: 54</li> <li>nice-dcv-gltest: 220</li> <li>nice-dcv-simple-external- autenticatore: 77</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sono stati aggiunti miglioramenti e correzioni di bug relativi alla gestione della tastiera.</li> </ul>

## DCV 2019.0-7318 — 5 agosto 2019

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 7318</li> <li>nice-dcv-client (Windows): 7059</li> <li>nice-dcv-viewer (macOS): 1530</li> <li>nice-dcv-viewer (Linux): 968</li> <li>nice-xdcv: 224</li> <li>nice-dcv-gl: 529</li> <li>nice-dcv-gltest: 218</li> <li>nice-dcv-simple-external- autenticatore: 72</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Supporto per più monitor su client Web.</li> <li>Supporto dell'input con stilo su Windows Server 2019.</li> <li>Ingresso/uscita audio su macOS e client nativi Linux</li> <li>Funzionalità degli appunti ottimizzata sul server Linux (clic con il pulsante centrale del mouse).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Aggiunta una migliore compatibilità per la sensibilità alla pressione per l'input touch di Windows.</li> <li>Miglioramento del comportamento nei sistemi che dispongono di adattatori eterogenei in Windows.</li> <li>Riduzione del tempo richiesto per rilevare connessioni inattive (ad esempio, in risposta alle modifiche da reti Wi-Fi a cablate a sul client).</li> <li>Registrazione ridotta quando l'icona del cursore non può essere catturata su Linux.</li> <li>Supporto per la disabilitazione dell'estensione composita nel componente Xdcv delle sessioni virtuali.</li> </ul>

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
		<ul style="list-style-type: none"><li>• È stata aggiunta l'opzione per un limite al numero di sessioni virtuali simultanee.</li><li>• Migliore compatibilità degli script per i sistemi con Bash 5 installato.</li><li>• È stata modificata l'impostazione predefinita per OpenGL e GLES da rilevare e utilizzare automaticamente per il rendering sul client Linux.</li><li>• Aggiornato il buffer su schermo DCV-GL quando cambia la visibilità di una finestra GL.</li><li>• Risolto il problema del rilevamento della rotellina del mouse nel client Windows su Windows 7.</li><li>• È stato risolto un problema per cui il client Windows non andava a buon fine durante il caricamento delle librerie su alcuni sistemi Windows 7.</li><li>• È stata migliorata la stampa sul client Windows durante la stampa di documenti con orientamento orizzontale.</li></ul>



## DCV 2017.4-6898 — 16 aprile 2019

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 6898</li> <li>• nice-dcv-client (Windows): 6969</li> <li>• nice-dcv-viewer (macOS): 1376</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 804</li> <li>• nice-xdcv: 210</li> <li>• nice-dcv-gl: 490</li> <li>• nice-dcv-gltest: 216</li> <li>• nice-dcv-simple-external-autenticatore: 70</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nuovo client nativo per macOS.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il client nativo di Windows ora utilizza l'accelerazione hardware per la decodifica e il rendering, se disponibile nel sistema.</li> <li>• Lo strumento a riga di comando <code>dcv</code> utilizza ora le stesse opzioni e il formato di output su Windows e Linux.</li> <li>• Lo strumento a riga di comando <code>dcv</code> segnala ora informazioni sulle licenze.</li> <li>• I client mostrano ora un avviso all'utente prima della disconnessione a causa di inattività.</li> <li>• È stato migliorato il supporto per combinazioni di tastiera che utilizzano più modificatori.</li> <li>• È stata migliorata la solidità dell'interazione con Reprise License Manager per errori di comunicazione.</li> <li>• Lo strumento a riga di comando <code>dcvusers</code> è ora predefinito per salvare i dati nella home directory utente <code>dcv</code> su Linux.</li> <li>• È stato seguito lo stesso ordine utilizzato dallo</li> </ul>

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
		<p>strumento <code>nvidia-smi</code> quando si utilizza il codificatore hardware NVENC con più GPU su Linux.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Il client Linux ora riceve e gestisce i file stampati dalla stampante DCV Windows.</li> </ul>

## DCV 2017.3-6698 — 24 febbraio 2019

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li><code>nice-dcv-server</code>: 6698</li> <li><code>nice-dcv-client</code>: 5946</li> <li><code>nice-dcv-viewer</code> (Linux): 683</li> <li><code>nice-xdcv</code>: 207</li> <li><code>nice-dcv-gl</code>: 471</li> <li><code>nice-dcv-gltest</code>: 210</li> <li><code>nice-dcv-simple-external-autenticatore</code>: 66</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>È stato aggiunto il supporto per l'autenticazione Kerberos (GSSAPI).</li> <li>È stato aggiunto il supporto per gli eventi di tocco nelle versioni di Windows che lo supportano.</li> <li>Le sessioni di Windows vengono sbloccate automaticamente quando si utilizza l'autenticazione di sistema (Windows Credential Provider).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>È stata aggiunta un'opzione e per scegliere la codifica Y'UV444.</li> <li>Il RPM EL6 include ora il modulo encoder NVENC.</li> <li>L'autenticazione di sistema di Windows accetta ora il formato <code>name@domain</code>.</li> <li>I dispositivi USB Yubikey sono ora stati aggiunti all'elenco consentiti.</li> <li>È stato migliorato il supporto della tastiera giapponese.</li> <li>Le autorizzazioni di autorizzazione di input sono più fini. È stata aggiunta l'autorizzazione <code>pointer</code> per gestire i cursori virtuali. La modalità relativa del mouse dipende dal mouse (per l'inizio</li> </ul>

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
		<p>ne del movimento) e dal puntatore (per il feedback del movimento). È stata aggiunta l'autorizzazione keyboard-sas per gestire SAS su Windows (Control+Alt + Del). keyboardsas dipende dall'autorizzazione keyboard.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• È stato risolto un problema con gli eventi degli Appunti vuoti nel client Web nei browser che supportano l'API degli Appunti asincrona .</li><li>• È stata corretta una condizione di race sul modulo di acquisizione che impediva ai client di ricevere il primo frame.</li><li>• Miglioramenti alla gestione dei trasferimenti di storage dei file simultanei.</li><li>• È stato risolto NvIFR su Windows con driver NVIDIA più recenti. Il comportamento dei nuovi driver è cambiato. La versione del driver viene ora rilevata automaticamente e la gestione della memoria viene eseguita di conseguenza.</li></ul>

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
		<ul style="list-style-type: none"><li>• Non smettete mai di riprovare ad acquistare un token di licenza RLM. Ciò consente di eseguire il ripristino da uno stato <code>licensing error</code> anche dopo lunghi periodi di tempo.</li><li>• È stata aggiunta un'opzione per impostare la scorciatoia da tastiera a schermo intero nel client Windows.</li><li>• Logica di adattamento automatico migliorata quando si trascina la finestra su più monitor nel client Windows.</li><li>• È stata risolta l'opzione <code>prompt-reconnect</code> quando la disconnessione non viene attivata dall'interfaccia utente nel client Windows.</li><li>• È stata corretta l'incompatibilità DCV-GL con il driver NVIDIA 410.xx.</li><li>• Sono state corrette le regressioni in DCV-GL con le applicazioni Matlab e Blender.</li></ul>

## DCV 2017.2-6182 — 8 ottobre 2018

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 6182</li> <li>• nice-dcv-client: 5890</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 503</li> <li>• nice-xdcv: 180</li> <li>• nice-dcv-gi: 427</li> <li>• nice-dcv-gitest: 201</li> <li>• nice-dcv-simple-external-autenticatore: 58</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato aggiunto il supporto di riproduzione audio su sessioni virtuali Linux.</li> <li>• Prestazioni della smart card migliorate.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per il trasferimento file sul client Linux.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Miglioramenti e correzioni di bug relativi alla gestione della tastiera.</li> <li>• La modifica del livello di log nella configurazione non richiede più il riavvio del server.</li> <li>• Il programma di installazione del server Windows ora salta l'installazione di Microsoft C Runtime Redistributable se è già installato.</li> <li>• Durante l'esecuzione su EC2, se l'accesso a S3 per la licenza non riesce, viene visualizzata una notifica nell'interfaccia utente.</li> <li>• Lo strumento a riga di comando dcv Linux supporta ora i sottocomandi <code>list-connections</code> e <code>describe-session</code> e include un'opzione per generare output JSON.</li> <li>• È stata aggiunta un'opzione <code>cuda-devices</code> impostazione nella sezione <code>display</code>. Ciò configura il server per distribuire la codifica</li> </ul>

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
		<p>NVENC su diversi dispositivi CUDA.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• È stata migliorata la solidità del codice di creazione della sessione durante la gestione di più comandi simultanei.</li><li>• È stato aumentato il limite Appunti predefinito a 20 MB.</li><li>• Il client Windows rileva ora file .dvc legacy e avvia DCV 2016 Endstation (se installato).</li><li>• L'autenticatore esterno semplice DCV utilizza ora sempre l'interprete Python di sistema anziché quello impostato nell'ambiente.</li><li>• È stata migliorata la strategia di readback di DCV-GL per prestazioni e solidità migliorate.</li><li>• DCV-GL ora controlla se le dimensioni di una finestra sono cambiate dopo un readback del buffer anteriore. Questo risolve un problema di rendering con l'applicazione Coot.</li></ul>

## DCV 2017.1-5870 — 6 agosto 2018

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 5870</li> <li>• nice-dcv-client: 5813</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 450</li> <li>• nice-xdcv: 170</li> <li>• nice-dcv-gi: 366</li> <li>• nice-dcv-gitest: 198</li> <li>• nice-dcv-simple-external-autenticatore: 53</li> </ul>	<p>Rilasciato il pacchetto per Ubuntu 18.04. Quando si lavora in modalità console, il sistema deve essere configurato per utilizzare LightDM o un altro display manager preferito, perché GDM non espone le informazioni sul display X11 richieste. Le sessioni virtuali non sono influenzate da questa limitazione.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'impostazione della licenza viene ora letta quando viene creata una sessione. Ciò consente all'amministratore di modificare questa impostazione senza riavviare il server.</li> <li>• È stato risolto il problema di stabilità nel client Windows che causava l'uscita imprevista del programma in alcuni sistemi.</li> <li>• La registrazione è stata ridotta in una possibile condizione di errore.</li> </ul>

## DCV 2017.1-5777 — 29 giugno 2018

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 5777</li> <li>• nice-dcv-client: 5777</li> <li>• nice-dcv-viewer (Linux): 438</li> <li>• nice-xdcv: 166</li> <li>• nice-dcv-gi: 366</li> <li>• nice-dcv-gitest: 189</li> <li>• nice-dcv-simple-external-autenticatore: 51</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato aggiunto un client nativo Linux.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per mouse 3DConnexion e dispositivi di storage USB.</li> <li>• Sessione Windows bloccata automaticamente quando l'ultimo client si disconnette.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Miglioramenti delle prestazioni nella versione Linux.</li> <li>• È stato modificato il codice core HW predefinito sui dispositivi NVIDIA in NVENC per evitare problemi con NVIFR nei nuovi driver NVIDIA.</li> <li>• È stato migliorato il supporto smart card su Linux.</li> </ul>

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sono state corrette le autorizzazioni file per i file caricati durante l'utilizzo delle sessioni della console Linux.</li> </ul>

## DCV 2017.0-5600 — 4 giugno 2018

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 5600</li> <li>• nice-dcv-client: 5600</li> <li>• nice-xdcv: 160</li> <li>• nice-dcv-gl: 279</li> <li>• nice-dcv-gltest: 184</li> <li>• nice-dcv-simple-external-autenticatore: 48</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È stato aggiunto il supporto per più monitor su Linux.</li> <li>• Miglioramenti delle prestazioni dei client Windows.</li> <li>• Utilizzata nuova API Appunti su Chrome 66+.</li> <li>• È stato aggiunto l'encoder NVENC per Windows.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utilizzo su EC2 richiede ora la capacità di raggiungere S3 dall'istanza che esegue il server DCV.</li> <li>• Miglioramenti delle prestazioni all'elaborazione del frame server e alla decodifica client Windows.</li> <li>• Risolti i problemi della tastiera relativi ai modificatori NumPad bloccati.</li> <li>• Impedisce la perdita del descrittore di file quando si utilizza un autenticatore esterno su Linux.</li> <li>• Sono stati corretti possibili errori nella connessione smart card.</li> </ul>



## DCV 2017.0-5121 — 18 marzo 2018

Numeri build	Nuove funzionalità	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 5121</li> <li>• nice-dcv-client: 5121</li> <li>• nice-xdcv: 146</li> <li>• nice-dcv-gl: 270</li> <li>• nice-dcv-gltest: 184</li> <li>• nice-dcv-simple-external-autenticatore: 46</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il client nativo di Windows è ora in grado di riconoscere DPI.</li> <li>• È stato aggiunto il supporto per la modalità di movimento relativo del mouse.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Impedito il blocco su Ansys cfx5solve su Linux.</li> <li>• È stato risolto il possibile blocco dell'agente su Windows 10.</li> <li>• È stata migliorata l'interfaccia utente del Web Client.</li> <li>• È stato normalizzato il nome utente Windows quando viene specificato un dominio.</li> <li>• È stato corretto l'autenticatore esterno su RHEL6.</li> </ul>

## DCV 2017.0-4334 — 24 gennaio 2018

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nice-dcv-server: 4334</li> <li>• nice-dcv-client: 4334</li> <li>• nice-xdcv: 137</li> <li>• nice-dcv-gl: 254</li> <li>• nice-dcv-gltest: 184</li> <li>• nice-dcv-simple-external-autenticatore: 45</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gestione della tastiera migliorata.</li> <li>• Risolto il problema Dbus su RHEL6 in cui la chiusura di una sessione non ne consentiva la creazione di una nuova.</li> <li>• È stato migliorato il supporto per il proxy SOCKS5 sul client nativo.</li> <li>• Risolto il bug che causava arresti anomali su Headwave durante l'esecuzione su sessioni virtuali e su Chimera durante l'esecuzione su sessioni virtuali.</li> </ul>

Numeri build	Modifiche e correzioni di bug
	<ul style="list-style-type: none"> <li>È stato migliorato il supporto dei font nelle sessioni virtuali.</li> </ul>

## DCV 2017.0-4100 — 18 dicembre 2017

Numeri build
<ul style="list-style-type: none"> <li>nice-dcv-server: 4100</li> <li>nice-dcv-client: 4100</li> <li>nice-xdcv: 118</li> <li>nice-dcv-gl: 229</li> <li>nice-dcv-gltest: 158</li> <li>nice-dcv-simple-external- autenticatore: 35</li> </ul>

## Cronologia dei documenti

La tabella seguente descrive la documentazione per questa versione di NICE DCV.

Modifica	Descrizione	Data
NICE DCV versione 2023.1	Correzioni NICE DCV al Windows Client 2023.1. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">DCV 2023.1-16388 — 5 marzo 2024</a> .	5 marzo 2024
NICE DCV versione 2023.1	NICE DCV è stato corretto alla versione 2023.1. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">DCV 2023.1-16388 — 19 dicembre 2023</a> .	19 dicembre 2023

Modifica	Descrizione	Data
NICE DCV versione 2023.1	NICE DCV 2023.1 è ora disponibile. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">DCV 2023.1-16220 — 9 novembre 2023</a> .	9 novembre 2023
NICE DCV versione 2023.0	NICE DCV non supporta più i sistemi operativi a fine vita.	30 giugno 2023
NICE DCV versione 2023.0	NICE DCV è stato corretto alla versione 2023.0. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">DCV 2023.0-15487 — 29 giugno 2023</a> .	29 giugno 2023
NICE DCV versione 2023.0	NICE DCV è stato corretto alla versione 2023.0. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">DCV 2023.0-15065 — 3 maggio 2023</a> .	3 maggio 2023
NICE DCV versione 2023.0	Aggiornamenti e correzioni di NICE DCV alla versione 2023.0. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">DCV 2023.0-15022 — 21 aprile 2023</a> .	21 aprile 2023
NICE DCV versione 2023.0	NICE DCV 2023.0 è ora disponibile. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">DCV 2023.0-14852 — 28 marzo 2023</a> .	28 marzo 2023

Modifica	Descrizione	Data
NICE DCV versione 2022.2	NICE DCV 2022.2 è ora disponibile. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">DCV 2022.2-13907 — 11 novembre 2022</a> .	11 novembre 2022
NICE DCV versione 2022.1	NICE DCV 2022.1 è ora disponibile. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">DCV 2022.1-13067 — 29 giugno 2022</a> .	29 giugno 2022
NICE DCV Versione 2022.0	NICE DCV 2022.0 è ora disponibile. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">DCV 2022.0-1954 — 23 febbraio 2022</a> .	23 febbraio 2022
NICE DCV versione 2021.3	NICE DCV 2021.3 è ora disponibile. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">DCV 2021.3-11591 — 20 dicembre 2021</a> .	20 dicembre 2021
NICE DCV versione 2021.2	NICE DCV 2021.2 è ora disponibile. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">DCV 2021.2-11048 — 01 settembre 2021</a> .	01 settembre 2021
NICE DCV versione 2021.1	NICE DCV 2021.1 è ora disponibile. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">DCV 2021.1-10557 — 31 maggio 2021</a> .	31 maggio 2021

Modifica	Descrizione	Data
NICE DCV versione 2021.0	NICE DCV 2021.0 è ora disponibile. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">DCV 2021.0-10242 — 12 aprile 2021</a> .	12 Aprile 2021
SDK per client Web NICE DCV	Il NICE DCV Web Client SDK è ora disponibile. Il NICE DCV Web Client SDK è una JavaScript libreria che puoi utilizzare per sviluppare le tue applicazioni client per browser Web NICE DCV che gli utenti finali possono utilizzare per connettersi e interagire con una sessione NICE DCV in esecuzione. Per ulteriori informazioni, consulta la Guida per gli <a href="#">sviluppatori di NICE DCV Web Client SDK</a> .	24 marzo 2021
NICE DCV versione 2020.2	NICE DCV 2020.2 è ora disponibile. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">DCV 2020.2-9508 — 11 novembre 2020</a> .	11 novembre 2020
NICE DCV versione 2020.1	NICE DCV 2020.1 è ora disponibile. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">DCV 2020.1-8942 — 03 agosto 2020</a> .	03 agosto 2020

Modifica	Descrizione	Data
NICE DCV versione 2020.0	NICE DCV 2020.0 include il supporto per l'audio surround 7.1, touch e stilo e per più monitor utilizzando il nuovo browser Microsoft Edge. Per ulteriori informazioni, consultat e <a href="#">Installazione del server NICE DCV</a> nella NICE DCV Administrator Guide.	16 aprile 2020
Intestazioni di risposta HTTP	Il server NICE DCV può essere configurato per inviare intestazioni di risposta HTTP aggiuntive.	26 agosto 2019
Client macOS	NICE DCV offre ora un client macOS. Per ulteriori informazioni, consulta <a href="#">macOS Client</a> nella Guida per l'utente di NICE DCV.	18 Aprile 2019
Caching di smart card	Il server NICE DCV può ora memorizzare nella cache i dati delle smart card ricevuti dal client per migliorare le prestazioni. Per ulteriori informazioni, vedere <a href="#">Configurazione della memorizzazione nella cache delle smart card</a> nella Guida per l'amministratore di NICE DCV.	8 Ottobre 2018

Modifica	Descrizione	Data
Client Linux	NICE DCV offre client Linux per RHEL 7, CentOS 7, SLES 12 e Ubuntu 16.04/18.04. Per ulteriori informazioni, consultate e <a href="#">Linux Client</a> nella Guida per l'utente di NICE DCV.	29 agosto 2018
Riferimento aggiornato ai parametri	Il riferimento al parametro è stato aggiornato. Per ulteriori informazioni, consultate il <a href="#">riferimento ai parametri del server NICE DCV</a> nella NICE DCV Administrator Guide.	07 agosto 2018
Remotizzazione USB	NICE DCV consente ai clienti di utilizzare dispositivi USB specializzati, come dispositivi di puntamento 3D o tavolette grafiche. Per ulteriori informazioni, vedere <a href="#">Enabling USB remotization</a> nella NICE DCV Administrator Guide.	07 agosto 2018
Versione iniziale di NICE DCV	Prima pubblicazione di questi contenuti.	05 giugno 2018

Le traduzioni sono generate tramite traduzione automatica. In caso di conflitto tra il contenuto di una traduzione e la versione originale in Inglese, quest'ultima prevarrà.